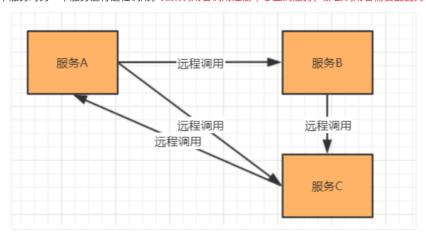


服务调用 Http、Ribbon、OpenFeign

服务调用,即在分布式系统中一个服务对另一个服务进行远程调用。<mark>如果调用者调用注册中心上的服务,那么调用者需要配置为该注册中心的客户端</mark>。

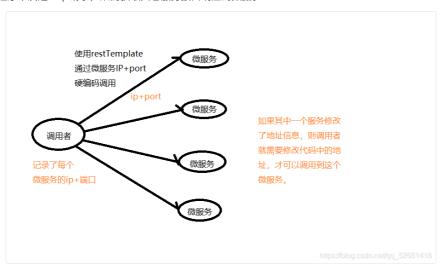


Http 请求调用

在分布式系统中,不同的服务间通讯可以借助 Http 异步请求的方式来实现不同服务之间的通讯,常见的 Http 客户端有如下:

- SpringBoot 自带的RestTemplate对象
- Unirest
- HttpClient
- Hutool 包的HttpUtil
- OkHttp

上面的这些工具都可以在java程序中发送http请求,从而获取其它服务接口响应的数据。



在这里插入图片描述

这种方式有个很明显的问题:调用时目标服务地址写在代码中,当系统体量变大,服务变多后这些地址将难以维护。

构建消费者

SpringBoot 内置了HTTP请求模板 RestTemplate,因此我们能够之间使用。

注入RestTemplate:

Java

```
@Bean//将RestTemplate注册到容器
public RestTemplate RestTemplate(){
    return new RestTemplate();
}

public static void main(String[] args) {
    SpringApplication.run(MainApplication.class, args);
}
```

调用其它服务:

```
@Autowired//注入RestTemplate
private RestTemplate template;

@RequestMapping("/img/{id}")
public Img getImg(@PathVariable long id){

// 调用图片服务接口,并接收响应数据
Img img = template.getForObject("http://localhost:9092/img/findimg/"+id,Img.class);
return img;
}
```

Ribbon 调用

Ribbon是一个基于HTTP和TCP的客户端负载均衡工具,它基于Netflix Ribbon实现。Eureka、Consul、甚至接下来的OpenFeign均集成了Ribbon。

构建消费者

引入ribbon

注入RestTemplate

```
Java

1 @LoadBalanced // 实现负载均衡

2 @Bean // 将RestTemplate注册到容器

3 public RestTemplate RestTemplate(){

return new RestTemplate();

5 }
```

从注册中心调用服务: img-service

```
Java

@Autowired//注入RestTemplate
private RestTemplate rt;

//Ribbon获取服务
@RequestMapping("/img3/{id}")
public Img ribbonimg(@PathVariable long id){
    Img img=rt.getForObject("http://img-service/img/findimg/"+id,Img.class);//服务名
    return img;
}
```

负载均衡

将某一服务部署成多个同样的节点,大量请求被随机分发到这些节点上,从而避免单节点压力过大。负载均衡的作用就是使请求均匀地分布在每一个节点上。 通常使用默认均衡策略即可,但我们仍可修改该策略:

YAML

```
#修改Ribbon负载均衡策略:服务名.ribbon.NFLoadBalancerRuleClassName.策略
img-service:
ribbon:

NFLoadBalancerRuleClassName: com.netflix.loadbalancer.RandomRule
```

请求重试

在某一个服务的多个节点中某个节点挂了,那么访问该节点的请求就会进行请求重试,转而访问其他节点。

为调用者服务配置请求重试:

```
XML

1 <!--spring 重试组件-->
2 <dependency>

3 <groupId>org.springframework.retry</groupId>
4 <artifactId>spring-retry</artifactId>
5 </dependency>
```

添加配置

```
YAML
  spring:
    cloud:
3
      loadbalancer:
       retry:
5
        enabled: true #开启springCloud的重试功能,默认开启
6 img-service:
7
   ribbon:
8
      ConnectTimeout: 250
                               #ribbon连接的超时时间
     ReadTimeout: 1000
9
                               #ribbon数据读取的超时时间
10
     OkToRetryOnAllperations: true #是否对所有操作都重试
      MaxAutoRetriesNextServer: 1 #切换实例的重试次数
      MaxAutoRetries: 1
                               #当前实例的重试次数
```

OpenFeign 调用

SpringCloud 对 feign 组件进行了增强,使其支持 SpringMVC 注解、整合了 Ribbon 和 Eureka。openFeign 是一个十分值得推荐的调用方式。

构建消费者

引入依赖:

```
XML

1 <!--SpringCloud整合的openFeign-->
2 <dependency>
3 <groupId>org.springframework.cloud</groupId>
4 <artifactId>spring-cloud-starter-openfeign</artifactId>
5 </dependency>
6

7 <!--引入EurekaClient-->
8 <dependency>
9 <groupId>org.springframework.cloud</groupId>
<artifactId>spring-cloud-starter-netflix-eureka-client</artifactId>
10 <artifactId>spring-cloud-starter-netflix-eureka-client</artifactId>
11 </dependency>
```

注解激活 OpenFeign

```
Java

1 @SpringBootApplication

2 @EnableFeignClients // 激活Fegin,注意写在配置类上会启动出错

5 public class MainApplication {

6 public static void main(String[] args) {

6 SpringApplication.run(MainApplication.class,args);

7 }

8 }
```

创建接口并在接口上添加注解来实现调用:

```
Java

@Component

@FeignClient(name="img-service") // 声明要调用的微服务名, name值为服务名

public interface ImgFeignClient {

// 配置需要调用的微服务接口

@RequestMapping(value = "/img/findimg/{id}", method = RequestMethod.GET)

public Img findid( @PathVariable long id);

}
```

将进行调用的接口作为业务层使用

```
Java

@Autowired
private ImgFeignClient ifc; //此处报红线,不用担心,是加载过慢

//feign获取服务
@RequestMapping("/img4/{id}")
public Img fignimg(@PathVariable long id){
    Img img=ifc.findid(id);
    return img;
}
```

负载均衡

Feign 中本身已经集成了 Ribbon 依赖和自动配置,因此我们不需要额外引入依赖.也不需要额外配置。

服务降级

服务降级是指某一服务请求到达上限后,提供一个低配的服务来处理多余的请求,以此来使用户有一个良好的体验。

OpenFeign 内部集成了 Hystrix, 通过 Hystrix, 可以实现服务的降级操作。

配置hystrix信息

```
YAML

feign:

hystrix: #开启对hystrix的支持

enabled: true
```

实现要保护的接口类,并将实现类注册到容器: 假定调用服务创建的接口为 ImgFeignClient。

```
| QComponent | public class ImgFeignClientCallBack implements ImgFeignClient { | QOverride // 熔断降级的方法 | public Img findid(long id) { | Img img=new Img(); | img.setName("触发降级方法"); | return img; | } | }
```

调用服务的接口上添加注解,指定用来降级的实现类(因为此接口实现不止一个):

```
Java

// fallback:指定服务降级方法,即实现类

@FeignClient(name="img-service",fallback= ImgFeignClientCallBack.class)

public interface ImgFeignClient {

// 配置需要调用的微服务接口

@RequestMapping(value = "/img/findimg/{id}",method = RequestMethod.GET)

public Img findid( @PathVariable long id);

}
```

为什么说此接口实现类不止一个呢,通过接口加注解来调用服务,不就相当于内置提供了一个实现吗。

请求压缩

SpringCloud Feign支持对请求、响应进行GZIP压缩,减少性能损耗。

请求压缩配置:

```
YAML

feign:
compression:
request:
enabled: true #开启请求压缩
response:
enabled: true #开启响应压缩
```

对请求的数据类型、触发压缩的大小下限。

```
YAML

feign:
compression:
request:
enabled: true #开启请求压缩
mime-types: text/html,application/xml,application/json #设置压缩的数据类型
min-request-size: 2048 #设置触发压缩的大小下限
```

日志配置

```
YAMI
1 feign:
2 client:
  config:
    img-service: #此处为服务名
     loggerLevel: FULL
5
6
        #NONE:不输出日志(性能最好)。
                #BASIC:适用于生产环境追踪问题
         #HEADERS:在BASIC的基础上记录请求和响应头信息
8
         #FULL:记录所有
10 logging:
   level:
      com.feign.ImgFeignClient: debug1 #接口全类名
```

自定义 Feign

从Spring Cloud Edgware 开始,Feign 支持使用属性自定义 Feign.

```
YAML
   feign:
    client:
3
      config:
       feignName: ##定义FeginClient的名称
5
          connectTimeout: 5000 # 相当于Request.Options
          readTimeout: 5000 # 相当于Request.Options
           # 配置Feign的日志级别,相当于代码配置方式中的Logger
7
8
           loggerLevel: full
           # Feign的错误解码器,相当于代码配置方式中的ErrorDecoder
9
10
         errorDecoder: com.example.SimpleErrorDecoder
           # 配置重试,相当于代码配置方式中的Retryer
           retryer: com.example.SimpleRetryer
           # 配置拦截器,相当于代码配置方式中的RequestInterceptor
14
           requestInterceptors:
             - com.example.FooRequestInterceptor
             - com.example.BarRequestInterceptor
           decode404: false
```