

# html

◎ 标签 空

十 新增属性

html为超文本标记语言。本质上就是一个文本文档,被浏览器解析成可视界面。



#### 注释:

使用下面的方法可以为网页添加注释,注释的作用仅仅是备注,并不参与代码运行。

```
HTML <!-- 这是注释 -->
```

html 文档是 xml 格式的,即很多由双标签组成,格式如下:

```
HTML <a>内容</a>
```

html的页面主要结构如下:

- html 为根标签,表明这是一个超文本文档。
- head 是 html 的头部,可以声明网页的一些信息。
- body内部是网页实际显示的内容,如果什么都不写,页面将是一片空白。

# 基本结构

## 基本文本

在body下的任何地方,你可以直接写一串文本,并在页面上显示出来。

HTML

```
<br/>
<br/>
你好!欢迎来到我的第一个网页!<br/>
</body>
```

#### 标签

html有很多内置标签可以被浏览器解析,通过它们可以使你的页面丰富起来。

#### 属性

标签除了内部的文本外,还有标签属性,属性放在起始标签内部并且可以有多个,多个属性之间位置可以无序:

```
HTML <!-- 超链接 --> <a href="http://www.baidu.com">百度</a>
```

可以在标签内部写自己的属性,只不过浏览器不会解析,只能自己处理罢了。

### 事件-js

事件即网页与用户交互,比如点击按钮发生了什么操作。

```
HTML <button onclick="alert('你好!')">按钮</button>
```

点击按钮后,会弹出你好,其中 onclick 是内置属性,表明点击事件,大部分标签都支持此属性,其值为 js 代码,alert()是弹出框。

这里可以发现单引号内部嵌套双引号,这是因为js中它们的作用是一样的。

## 样式-css

样式即标签代表组件的颜色、大小等属性,默认属性为 style, 使用如下:

```
HTML 红色
```

几乎所有标签都支持style属性。



## 自定义标签

通常我们在写 html 标签时会使用诸如 p 等类似的标签,这些标签都是 html 的标准标签。其实在 html 中我们也可以直接使用自己定义的标签,它会被浏览器视为一个没有默认的样式和行为的标准标签。

#### 自定义标签

```
HTML

1 <good class="good">hello</good>
```

我们可以将自己的标签通过css加上样式、通过js加上事件。

```
1 .good{
2  color: red;
3 }
```

## 复用标签

将good标签、样式、脚本写在一个html文件中,并通过如下方式引入到html页面中,就可以直接在该页面使用good标签了:

HTML