



Spring 框架

Spring 框架的核心是 ioc 与 aop，即控制反转和面向切面。



Spring ioc 依赖注入

Spring 中可以通过 `@Component` 等注解、`applicationContext.xml` 文件配置等方式指定哪些类会在程序启动时被实例化为 bean 对象，这些 bean 对象会被存放在 ioc 容器（一个 map）中，因此我们使用这些类的对象时，不需要再使用 `new` 等方式创建。

IOC 介绍与搭建

在 java 代码中，类之间互相调用方式为调用者在自身内部 `new` 一个被调用者对象。使用 Spring 之后，其思想是被调用者主动将自身对象交给调用者，即依赖注入（DI），此过程中主动方发生反转，即控制反转（IOC）。

传统对象调用

```
1 // 被调用者类
2 public class Product {
3     public String name = "被调用者";
4 }
5
6 // 调用者
7 public class Consumer {
8     public Product product = new Product(); // new 一个对象
9 }
```

Java

使用 IOC 调用

```
1 // 被调用者类
2 @Component
3 public class Product {
4     public String name = "被调用者";
5 }
6
7 // 调用者
8 @Component
9 public class Consumer {
10     @Autowired
11     public Product product;
12 }
```

Java

想使用 IOC 我们需要先使用 Spring 的 jar 包，以提供 SpringIOC 支持。

原理：程序启动时，将指定的类实例化为 bean 并注册到 IOC 容器中，并在 bean 初始化时利用反射将对象赋值给调用者 bean。

Spring的maven依赖如下（根据需要引入）：

```
1 <dependencies>
2   <!-- core: spring核心工具类-->
3   <dependency>
4     <groupId>org.springframework</groupId>
5     <artifactId>spring-core</artifactId>
6     <version>4.3.7.RELEASE</version>
7   </dependency>
8   <!-- beans: 核心容器，基本的ioc注入-->
9   <dependency>
10    <groupId>org.springframework</groupId>
11    <artifactId>spring-beans</artifactId>
12    <version>4.3.7.RELEASE</version>
13  </dependency>
14  <!-- context: 扩展,JNDI、校验 | context-support: 缓存、邮件、任务等支持-->
15  <dependency>
16    <groupId>org.springframework</groupId>
17    <artifactId>spring-context</artifactId>
18    <version>4.3.7.RELEASE</version>
19  </dependency>
20  <dependency>
21    <groupId>org.springframework</groupId>
22    <artifactId>spring-context-support</artifactId>
23    <version>4.3.7.RELEASE</version>
24  </dependency>
25  <!-- tx事务：声明式、编程式事务管理-->
26  <dependency>
27    <groupId>org.springframework</groupId>
28    <artifactId>spring-tx</artifactId>
29    <version>4.3.7.RELEASE</version>
30  </dependency>
31  <!-- expression：一些表达式支持-->
32  <dependency>
33    <groupId>org.springframework</groupId>
34    <artifactId>spring-expression</artifactId>
35    <version>4.3.7.RELEASE</version>
36  </dependency>
37 </dependencies>
```

XML

Spring配置：在resources目录下创建applicationContext.xml文件，bean可以在这里配置，也可以用注解指定，编译后resources和类在同一个目录下。

```
1 <!-- beans|tx|aop|context 按需指定，beans必须有 -->
2 <?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
3 <beans xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
4       xmlns="http://www.springframework.org/schema/beans"
5       xmlns:tx="http://www.springframework.org/schema/tx"
6       xmlns:aop="http://www.springframework.org/schema/aop"
7       xmlns:context="http://www.springframework.org/schema/context"
8       xsi:schemaLocation="
9         http://www.springframework.org/schema/beans http://www.springframework.org/schema/beans/spring-beans.xsd
10        http://www.springframework.org/schema/tx http://www.springframework.org/schema/tx/spring-tx.xsd
11        http://www.springframework.org/schema/aop http://www.springframework.org/schema/aop/spring-aop.xsd
12        http://www.springframework.org/schema/context http://www.springframework.org/schema/context/spring-context.xsd
13      ">
14
15  <!-- 扫描com.test.service包下所有能注册bean的注解 -->
16  <context:component-scan base-package="com.test.service">
17    <!-- 被@Controller注解的类被排除 -->
18    <context:exclude-filter type="annotation" expression="org.springframework.stereotype.Controller"/>
19  </context:component-scan>
20
21  <!-- 其他操作：事务处理、aop、注册bean、注入bean等操作 -->
22
23 </beans>
```

XML

Spring的各种配置信息都在上面的文件中。

测试功能：加载容器、获取bean

```
public class Application {

    public static void main(String[] args) {
        ApplicationContext context = new ClassPathXmlApplicationContext("classpath:applicationContext.xml");
    }
}
```

Java

```

        UserService service = (UserService)context.getBean("beanName");
        System.out.println(service.getName());
    }
}

```

bean 注册与注入

- Spring 是不会将所有类都注册为 bean 的，需要通过某种方式指定 bean 的注册、注入方式。
- 循环依赖：即两个类互相注入，构造函数注入时将抛出异常，因此使用 setter 方法进行注入。
- Spring 容器创建时，会验证每个 bean 的配置，并创建具有单例作用域并设置为预实例化（默认）的 Bean，但在实际创建 bean 之前不会设置属性。

bean 注册：运行时，将指定的类实例化并存放在容器内。

bean 注入：运行时，通过容器将一个 bean 或另一个值，通过反射赋值给另一个 bean 的成员变量。

1. 注解方式

Spring 中可以使用注解方式标记一个类，并将此类实例化为 bean 并注册到 IOC 容器中，也可以使用注解将 bean 注入到指定位置。**使用注解的优势在于代码简洁，因此这是最常见的方式。**

Spring 使用注解，需要在配置文件中声明使用注解：

```

1 <context:component-scan base-package="包名" />

```

XML

注册 bean

```

1 // 类上标记,除此之外还有 : @Controller、@Service、@Repository等
2 @Component
3 public class Product {
4     public String name = "被调用者";
5 }

```

Java

bean 注册配置：

- @Scope：设置 bean 的作用域。
- @PostConstruct：指定初始化回调方法。
- @PreDestroy：指定销毁回调方法。

注入 bean

```

1 @Component // 调用者也必须注册为bean，否则无法注入
2 public class Consumer {
3
4     @Autowired // 注入bean：先使用类型，后使用bean名
5     public Product product;
6
7     @Value      // 注入值
8     public Integer value;
9
10    @Resource // 注入bean：先使用名称、后使用类型匹配
11    public Source source;
12
13 }

```

Java

bean 注入配置：

- @Qualifier("bean 名")：为 @Autowired 指定注入的 bean 名，构造注入时放在参数中，set 方法、属性注入时放在方法、属性上。
- @Required：属性必需已经配置了注入的 bean，用于 set 方法。
- @Primary：按类型自动装配时，给某个同类型 bean 优先权。

2. 配置类方式

```

@Configuration // 表明这个类为bean配置类(必选注解)
@ComponentScan(basePackages = "包名") //扫描一个包，自动注册bean

```

Java

```

@Import(ConfigA.class)           //引入另一个配置类
@Profile("development")         //设置此配置类的使用环境(开发环境)
public class AppConfig {

    @Bean
    public MyBean myBean(){
        return new MyBean();
    }

    @Bean                         //注册一个bean : myBean2
    @Scope("prototype")          //设置bean的作用域。
    @PostConstruct()
    public MyBean2 myBean2(){
        return new MyBean2();
    }

}

```

3.xml 配置方式

xml配置方式即在 Spring 配置文件中添加 bean 的配置信息，或者在 Spring 配置文件中引入其它的 xml 文件，并在那些 xml 中配置 bean 信息：

```

1  <!-- 引入一个bean配置文件 -->
2  <import resource="themeSource.xml"/>

```

XML

利用命名空间实现注册、注入

beans 中添加：`xmlns:p="http://www.springframework.org/schema/p"`

```

1  <bean id="bean名" class="包名.类名" p:属性名="注入的值" />

```

XML

利用 Setter 方法参数注册、注入

```

1  <!-- 属性支持级联-->
2  <bean id="bean名" class="包名.类名">
3      <property name="属性名" value="注入值"/>
4      <property name="属性名" ref="注入bean"/>
5  </bean>

```

XML

利用构造方法参数注册、注入

```

1  <!-- 注意：property-arg 只能出现一次-->
2  <bean id="bean名" class="包名.类名">
3      <property-arg name="参数" value="注入的值"/>
4      <property-arg name="参数" ref="注入的bean名"/>
5  </bean>

```

XML

批量注入

```

1  <!-- property、property-arg 都行，对应的参数为集合类型-->
2  <property name="数组参数">
3      <list>
4          <ref bean="bean1">
5              <ref bean="bean2">
6                  <ref bean="bean3">
7                      </ref>
8                  </ref>

```

XML

空值注入

```

1  <!-- 如下两种方式-->
2  <property name="un" value=""></property>
3  <property name="un"><null/></property>

```

XML

注入配置

自动装配即根据某一规则进行装配，符合条件就会自动装配，规则有三种：

- byName: 属性名=bean名时装配, setter方法注入。
- byType: 属性类型=bean类型时装配, setter方法注入。
- constructor: 参数类型=bean类型时装配, 构造方法注入。

```
1 <!--装配的bean-->
2 <bean id="user" class="com.wen.User" autowire="byName" >
3 <!--被装配的bean: 内含User类型属性-->
4 <bean id="name" class="com.wen.Name"/>
```

XML

自动装配不支持原始类型数据, 并且装配时, 重复的bean会被最新的覆盖。

配置属性大全

```
1 <bean
2     id="bean名" class="类路径" scope="bean的作用域" parent="继承的父bean"
3
4     init-method="bean的初始化方法" destroy-method="bean的销毁方法"
5
6     autowire="自动装配方式" autowire-candidate="是否允许自动装配, 默认为true"
7
8     lazy-init="是否懒加载, 容器在bean被使用时才创建其实例, 默认true"
9
10    scope="bean的作用域:
11        单例 (singleton: 容器仅一个bean)、
12        原型 (prototype: 每次获取bean时生成一个新的实例)、
13        请求 (request: 单个http请求仅一个bean, 请求完成时销毁)、
14        会话 (session: 单个会话仅一个bean, 请求完成时销毁)、
15        全局会话 (global-session: Portlet应用程序中使用, 每个全局会话只有一个bean实例)、
16        自定义范围 (Application、WebScket)
17    "
18 />
```

XML

Spring 容器

构建容器对象: 注意ApplicationContext是它们的接口父类, 定义为此类型会限制实现类的方法。

```
1 // 类路径的xml: 初始化Spring容器, 并加载applicationcontext.xml文件, 参数可指定多个xml
2 ApplicationContext con1 = new ClassPathXmlApplicationContext("applicationContext.xml");
3
4 // 指定文件的xml
5 ApplicationContext con2 = new FileSystemXmlApplicationContext(new String[]{"D:/source.xml"});
6
7 // 指定的配置类
8 ApplicationContext con3 = new AnnotationConfigApplicationContext(SpringConfig.class);
9
10 // 获取web应用默认配置文件
11 ApplicationContext con4 = new XmlWebApplicationContext();
12
13 // 根据配置类初始化容器
14 ApplicationContext con4 = new AnnotationConfigApplicationContext(BeanConfig.class);
```

Java

获取bean对象:

```
1 ApplicationContext con = new XmlWebApplicationContext();
2 // 获取bean
3 User user1 = (User) con.getBean("user");
4 User user2 = con.getBean("user", User.class);
```

Java

关闭-销毁容器:

```
1 con.close(); // web应用关闭容器, 通常会自动关闭
2 con.registerShutdownHook(); // 非web应用关闭容器
```

Java

Spring Aop 面向切面

面向方面的编程（AOP）通过提供另一种思考程序结构的方式来补充面向对象的编程（OOP）。OOP中模块化的关键单元是类，而在AOP中模块化是方面。

IOC不依赖AOP，AOP强化了IOC。

AOP依赖：

```
<!-- SpringAOP包 -->
<dependency>
  <groupId>org.springframework</groupId>
  <artifactId>spring-aop</artifactId>
  <version>5.2.0.RELEASE</version>
</dependency>
<dependency>
  <groupId>org.aspectj</groupId>
  <artifactId>aspectjweaver</artifactId>
  <version>1.9.5</version>
</dependency>
```

XML

AOP中的几个概念：

- 切面(Aspect)： 一些横跨多个类的公共模块。
- 连接点(Joint Point)： 目标类中插入代码的地方。连接点可以是方法、异常、字段，连接点处的切面代码会在方法执行、异常抛出、字段修改时触发执行。
- 通知(Advice)： 在连接点插入的实际代码(即切面的方法)，有5种不同类型：
 - before：前置通知，在方法之前运行。
 - after：后置通知，在方法之后运行（不管方法是否成功执行）。
 - after-returning：返回通知，在方法之后运行（当方法执行成功时）。
 - after-throwing：异常通知，方法抛出异常后运行。
 - around：环绕通知，方法被调用之前和之后运行。
- 切点(Pointcut)：定义了连接点的条件，一般通过正则表达式。例如，可以定义所有以loadUser开头的方法作为连接点，插入日志代码。

1.xml 方式配置

applicationContext.xml 头文件：

- 1.引入空间AOP：`xmlns:aop="http://www.springframework.org/schema/aop"`
- 2.xsi:schemaLocation 加入：
`http://www.springframework.org/schema/aop`
`http://www.springframework.org/schema/aop/spring-aop.xsd`

```
<!-- 配置aop -->
<aop:config>

  <!-- 配置切面： -->
  <aop:aspect id="切面id" ref="切面类的bean">
    <!-- 定义切点：用正则匹配方法，然后拦截此方法。（此方法为被插入切面的方法） -->
    <aop:pointcut id="切点id" expression="execution(public void 方法(String,String))"/>

    <!-- 前置通知：方法调用前执行。 -->
    <aop:before method="前置方法" pointcut-ref="切点id"/>

    <!-- 返回通知：方法调用成功后执行。 -->
    <aop:after-returning method="返回方法" returning="返回值" pointcut-ref="切点id"/>

    <!-- 后置通知：方法调用后执行。 -->
    <aop:after method="后置方法" pointcut-ref="切点id"/>

    <!-- 异常通知：抛出异常时执行。 -->
    <aop:after-throwing method="异常方法" pointcut-ref="切点id" throwing="e"/>

    <!-- 环绕通知：方法调用前后执行。 -->
    <aop:around method="环绕方法" pointcut-ref="切点id" />
  </aop:aspect>
</aop:config>
```

XML

2.注解方式配置

需要开启注解扫描

- @Aspect：定义一个切面（对切面类注释）。
- @Pointcut：定义一个切点（对切面内一个空方法注释，参数为匹配表达式）。
- @Before：定义一个前置通知，相当于 BeforeAdvice（对切面方法注释，参数为”空方法名()”）。
- @After：定义一个后置通知（注释同上）。
- @AfterReturning：定义一个返回通知，相当于 AfterReturningAdvice（注释同上）。
- @AfterThrowing：定义一个异常通知，相当于 ThrowingAdvice（注释同上）。
- @Around：定义一个环绕通知，相当于 MethodInterceptor（注释同上）。

示例：

Java

```
//定义切面：
@Aspect("aop-AA")//定义切面
@Component("AA")//定义bean
public class AllLogAdvice {...}

//定义切点：
@Pointcut("execution(public void browse(String,String))")
public void allfun() { //使用一个返回值为void，方法体为空的方法来命名切点}

//定义通知：
@Before("allfun()")
public void aop_before(JoinPoint jp) {...}
```

切点匹配规则：

- execution()：方法信息

Java

```
1 execution(可见性 返回值类型 类路径.类名(参数类型) 异常类型)
2 // *表示通配符1、..表示通配符多个
3 execution(public * com.test.Controller(java.lang.String,...))
```

- within(): 类信息

Java

```
1 within(类路径)
2 // *表示通配符1、..表示通配符多个
3 within(com.test.Controller)
```

- args： 参数

Java

```
1 args(java.lang.String)
```

- this 和 target： 类或接口

Java

```
1 this(类路径) // 如果类为接口实现类，实际会代理cglib生成的子类
2 target(类路径)
```

- @within： 类注解

Java

```
1 @within(org.springframework.web.bind.annotation.RestController)
```

- @annotation： 方法注解

Java

```
1 @annotation(org.springframework.web.bind.annotation.RequestMapping)
```

- @args： 参数注解

```
1 @annotation(org.springframework.web.bind.annotation.Param)
```

SpringBoot 注解 AOP

引入 aop 依赖：

XML

```
1 <dependency>
2   <groupId>org.springframework.boot</groupId>
3   <artifactId>spring-boot-starter-aop</artifactId>
4 </dependency>
```

切面类：

Java

```
1 @Aspect
2 @Component
3 public class LogAspect {
4
5     // 定义切点：控制层所有方法
6     @Pointcut("@within(org.springframework.web.bind.annotation.RestController)")
7     public void cutPoint(){}
8
9
10    // 定义环绕通知：ProceedingJoinPoint 是连接点，JoinPoint的子类
11    @Around("cutPoint()")
12    public Object doAround(ProceedingJoinPoint point) throws Throwable {
13        // 使用proceed 调用目标方法，否则请求无法继续
14        Object proceed = point.proceed();
15        return proceed;
16    }
17
18    // 定义前置通知
19    @Before("cutPoint()")
20    public void doBefore(JoinPoint point) throws Throwable {}
21
22    // 定义后置通知：returning将目标方法返回值绑定到参数responseBody上
23    @AfterReturning(value = "cutPoint()",returning = "responseBody")
24    public void doAfterReturning(JoinPoint point,Object responseBody){}
25
26    // 定义异常通知：throwing 将目标方法异常绑定到参数throwable上
27    @AfterThrowing(value = "cutPoint()",throwing = "throwable")
28    public void doAfterThrowing(Throwable throwable){}
29
30
31
32 }
```

也可以不单独定义切点：

Java

```
1 // 定义前置通知
2 @Before("@annotation(org.springframework.web.bind.annotation.RestController)")
3 public void doBefore(JoinPoint point) throws Throwable {}
```

常用方法：

Java

```
1 // 获取请求对象
2 HttpServletRequest request = ((ServletRequestAttributes)RequestContextHolder.getRequestAttributes()).getRequest();
3
4 // 获取目标方法
5 Method method = ((MethodSignature) point.getSignature()).getMethod();
```

线程池常量：如果获取日志，日志对象需要跨过不同的方法，因此需要将对象存储起来

纯文本

```
1 // 类中定义一个线程池变量存放Log对象
2 private final ThreadLocal<Log> threadLocal = new ThreadLocal<>();
3
4 // 定义Log对象并存放
5 Log log = new Log();
6 threadLocal.set(log);
```



```
7
8 // 获取log对象
9 Log log = threadLocal.get();
10
11 // 移除log对象：log对象使用完成要记得移除
12 threadLocal.remove();
```

Spring 附加

Spring 国际化

MessageSource 接口提供国际化（i18n）功能。

Spring 还提 HierarchicalMessageSource 接口，可以分层解析消息。

接口方法如下：

```
//从MessageSource中检索消息，找不到使用默认值
String getMessage(String code, Object[] args, String default, Locale loc);
//和上面一样，但不提供默认值
String getMessage(String code, Object[] args, Locale loc);
//属性都包装在类中
String getMessage(MessageSourceResolvable resolvable, Locale locale);
```

Java

使用的bean：ResourceBundleMessageSource，名称设为 messageSource，因为 xml 加载时会搜索 messageSource。

[查看](#)

[官网](#)

Spring 标签

除了使用命名空间，还可以使用 value 标签来指定注入的值，Spring 容器使用 JavaBeans 机制将 value 元素内的文本转换为 `java.util.Properties` 实例 `PropertyEditor`

```
<property name="properties">
  <value>
    jdbc.driver.className=com.mysql.jdbc.Driver
    jdbc.url=jdbc:mysql://localhost:3306/mydb
  </value>
</property>
```

XML

< idref >

使用标签指定注入的值，会在容器创建时验证 bean 是否存在，而且在你使用一些拦截器时，可以验证你的 beanID 是否正确。

使用此标签：

```
<bean id="bean" class="...">
  <property name="属性">
    <idref bean="bean2"/>
  </property>
</bean>
```

XML

不使用此标签：

```
<bean id="bean" class="...">
  <property name="属性" value="bean2"/>
</bean>
```

XML

< ref >

```
<bean id="bean" class="...">
  <property name="属性">
    <ref bean="bean2"/>
  </property>
</bean>
```

ref的两个属性：

- bean属性：指定注入的bean。
- parent属性：指定引用父容器的bean，允许和当前bean重名。

内部 bean

内部bean不需要设置id，因为它是匿名的，设置id也会被容器忽略。

```
<bean id="outer" class="...">
  <property name="target">
    <bean class="com.example.Person"> <!-- this is the inner bean -->
      <property name="name" value="Fiona Apple"/>
      <property name="age" value="25"/>
    </bean>
  </property>
</bean>
```

< list/>< set/>< map/>< props/>

分别对应Java中：List、Set、Map、Properties。

```
<bean id="beanID" class="bean对应的类">

  <property name="Properties属性">
    <props>
      <prop key="name">wenyijun</prop>
      <prop key="email">2476545423@qq.com</prop>
      <prop key="age">22</prop>
    </props>
  </property>

  <property name="List属性">
    <list>
      <value>后跟引用的列表元素</value>
      <ref bean="user" />
    </list>
  </property>
  <property name="Map属性">
    <map>
      <entry key="name" value="下面是个user"/>
      <entry key="val" value-ref="user"/>
    </map>
  </property>
  <property name="Set属性">
    <set>
      <value>后跟set元素</value>
      <ref bean="user" />
    </set>
  </property>
</bean>
```

bean 继承

父 bean：

```
<bean id="parent" abstract="true" class="com.FUser">
  <property name="user">
    <props>
      <prop key="name">xxx</prop>
      <prop key="age">100</prop>
    </props>
  </property>
</bean>
```

子 bean：继承并覆盖父 bean 默认值(key 相同则覆盖，key 不同则继承)。

XML

```
<bean id="child" parent="parent">
  <property name="user">
    <props merge="true">
      <prop key="name">wenyijun</prop>
      <prop key="age2">22</prop>
    </props>
  </property>
</bean>
```

上面将会有 3 个键值: name、age、age2 (merge="true"进行合并)。

注意：不能合并不同类型集合、父 bean 不需要指定 merge。

生命周期回调

执行顺序：注解>继承接口>命名指定

1.初始化回调

容器在 bean 上设置了所有必需的属性后，该接口可让 bean 执行初始化工作。

bean：

XML

```
<bean id="app" class="com.App" init-method="init"/>
```

回调方法：

Java

```
public class App {
    public void init() {
        //回调方法
    }
}
```

也可以直接继承 `InitializingBean` 接口，但这样会耦合到 spring，两种方法效果一样。

继承接口的初始化回调方法：`afterPropertiesSet()`。

也可以使用注解指定一个方法：`@PostConstruct`

2.销毁回调

包含该接口的容器被销毁时。

bean：

XML

```
<bean id="app" class="com.App" destroy-method="cleanup"/>
```

回调方法：

Java

```
public class ExampleBean {
    public void cleanup() {
        //回调方法
    }
}
```

也可以直接继承 `DisposableBean` 接口，但这样会耦合到 spring，两种方法效果一样。

继承接口的销毁回调方法：`destroy()`。

也可以使用注解指定一个方法：`@PreDestroy`

3.启动、停止回调

任何被 spring 管理的对象都可以实现接口

Lifecycle

Java

```
public interface Lifecycle {
```

```

    void start();

    void stop();

    boolean isRunning();
}

```

4.创建自定义的@Qualifier

定义注解：

```

@Target({ElementType.FIELD, ElementType.PARAMETER})
@Retention(RetentionPolicy.RUNTIME)
@Qualifier
public @interface Genre {
    String value();
}

```

Java

使用：

```

@Autowired
@Genre("Action")
private MovieCatalog actionCatalog;

```

Java

限定符自动装配

注解：

```

@Target({ElementType.FIELD, ElementType.PARAMETER})
@Retention(RetentionPolicy.RUNTIME)
@Qualifier
public @interface Offline {

}

```

Java

使用：

```

@Autowired
@Offline
private MovieCatalog offlineCatalog;

```

Java

xml注入：

```

<bean class="example.SimpleMovieCatalog">
    <qualifier type="Offline"/>
</bean>

```

XML

可以使用组合注解，也可以修改注解的默认值。

Spring 资源加载

资源接口 Resource 提供了资源的访问，接口信息如下：

```

public interface Resource extends InputStreamSource {
    //资源是否存在
    boolean exists();
    //资源是否具有打开流的句柄，是则不能多次读取，读完关闭
    boolean isOpen();

    URL getURL() throws IOException;

    File getFile() throws IOException;

    Resource createRelative(String relativePath) throws IOException;
}

```

Java

```
String getFilename();

String getDescription();
}
```

- `getInputStream()`: 找到并打开资源, 返回一个资源 `InputStream` 读取。预计每次调用都会返回一个新的 `InputStream`。呼叫者有责任关闭流。
- `getDescription()`: 获取资源描述信息, 通常是 url、file
- `UrlResource`: 访问 url 资源
- `ClassPathResource`: 访问类路径资源
- `FileSystemResource`: 访问 url、file 资源
- `ServletContextResource`: 流访问和 URL 访问, 取决于 Servlet 容器。

资源加载器

```
public interface ResourceLoader {
    Resource getResource(String location);
}
```

Java

使用:

```
Resource template = ctx.getResource("classpath:some/resource/path/myTemplate.txt");
Resource template = ctx.getResource("file:///some/resource/path/myTemplate.txt");
Resource template = ctx.getResource("https://myhost.com/resource/path/myTemplate.txt");
```

Java

Spring 整合

Spring 整合 JDBC

1.maven 依赖: 处理 SpringIOC 的依赖, 还需要引入 sql 驱动、jdbc

```
<!-- MySQL驱动 -->
<dependency>
    <groupId>mysql</groupId>
    <artifactId>mysql-connector-java</artifactId>
    <version>5.1.8</version>
</dependency>
<!-- JDBC支持 -->
<dependency>
    <groupId>org.springframework</groupId>
    <artifactId>spring-jdbc</artifactId>
    <version>4.3.7.RELEASE</version>
</dependency>
```

XML

2.配置 jsbc 数据源、jdbc 操作 jdbcTemplate

`execute (sql)` : 执行 sql, 如创建、删除数据表等。

`update()`: 执行插入、更新、删除

- `int update(sql)`: 返回影响行数
- `int update(PreparedStatementCreator pp)`: 执行 pp 返回的语句, 返回影响行数
- `int update(sql,PreparedStatementSetter ps)`: 设置 SQL 语句参数, 返回影响行数
- `int update(sql,Object oo)`: 使用 oo 对象设置 SQL 语句参数 (参数不能为空), 返回影响行数

`query ()` : 执行查询语句

- `List query (sql,PreparedStatementSetter ps, RowMapper rm)` : sql 语句创建 ps 对象, 通过 rm 返回到 list 中
- `List query (sql,Object oo, RowMapper rm)` : 使用 oo[] 设置 SQL 参数, 通过 rm 返回到 list 中
- `queryForObject (sql,Object oo, RowMapper rm)` : 使用 oo[] 设置 SQL 参数, 通过 rm 返回单行记录(Object), rm 建议使用匿名内部类, 来设置 user 对象的属性值

- queryForList (sql,Object oo, RowMapper rm, class ct) : 返回多行数据列表, ct 参数返回 list 元素类型

XML

```
<!-- beans|tx|aop|context 按需指定, beans必须有 -->
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<beans xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
    xmlns="http://www.springframework.org/schema/beans"
    xmlns:tx="http://www.springframework.org/schema/tx"
    xmlns:aop="http://www.springframework.org/schema/aop"
    xmlns:context="http://www.springframework.org/schema/context"
    xsi:schemaLocation="
        http://www.springframework.org/schema/beans http://www.springframework.org/schema/beans/spring-beans.xsd
        http://www.springframework.org/schema/tx http://www.springframework.org/schema/tx/spring-tx.xsd
        http://www.springframework.org/schema/aop http://www.springframework.org/schema/aop/spring-aop.xsd
        http://www.springframework.org/schema/context http://www.springframework.org/schema/context/spring-context.xsd
">

    <!-- 扫描com.test.service包下所有能注册bean的注解 -->
    <context:component-scan base-package="com.test.service">
        <!-- 被@Controller注解的类被排除 -->
        <context:exclude-filter type="annotation" expression="org.springframework.stereotype.Controller"/>
    </context:component-scan>

    <!-- 配置解析配置文件: 获取application.properties中配置的变量, 用${变量名}获取 -->
    <context:property-placeholder location="classpath:db.properties"/>
    <!-- bean-datasource 配置数据源: 值被注入到jdbcTemplate的属性中 -->
    <bean id="dataSource" class="org.springframework.jdbc.datasource.DriverManagerDataSource">
        <property name="driverClassName" value="${jdbc.driver}"/>
        <property name="url" value="${jdbc.url}"/>
        <property name="username" value="${jdbc.username}"/>
        <property name="password" value="${jdbc.password}"/>
    </bean>

    <!-- bean-jdbcTemplate 配置JdbcTemplate: spring的jdbc操作 -->
    <bean id="jdbcTemplate" class="org.springframework.jdbc.core.JdbcTemplate">
        <property name="dataSource" ref="dataSource"/>
    </bean>

</beans>
```

连接池配置: db.properties

.properties

```
jdbc.driver=com.mysql.cj.jdbc.Driver
jdbc.url=jdbc:mysql://localhost:3306/test?allowMultiQueries=true&serverTimezone=UTC&useUnicode=true&characterEncoding=utf8
jdbc.username=root
jdbc.password=root
```

3.构建数据访问层代码: jdbcTemplate 的具体操作此处不过多介绍。

Java

```
/**
 * 使用注解方式注册bean: userDao, 注意本类的要被注解扫描到才能注册
 */
@Repository
public class UserDao {

    /**
     * 使用注解方式注入bean: jdbcTemplate
     */
    @Resource
    private JdbcTemplate jdbcTemplate;

    /**
     * 根据id查询单个用户
     * @param id 用户id
     * @return 用户Map
     */
    public Map<String, Object> selectUser(Integer id){
        return jdbcTemplate.queryForMap("select * from t_user where id = ?", id);
    }
}
```

4.测试jdbc操作

```
public class Application {

    public static void main(String[] args) {
        ApplicationContext context = new ClassPathXmlApplicationContext("applicationContext.xml");
        UserDao dao = (UserDao) context.getBean("userDao");
        Map<String, Object> userMap = dao.selectUser(1);
        System.out.println(userMap.get("username"));
    }

}
```

Spring 整合 Servlet

1. 引入 servlet 依赖

```
<!-- spring web包 -->
<dependency>
    <groupId>org.springframework</groupId>
    <artifactId>spring-web</artifactId>
    <version>4.3.7.RELEASE</version>
</dependency>
<!-- servlet包 -->
<dependency>
    <groupId>javax.servlet</groupId>
    <artifactId>servlet-api</artifactId>
    <version>2.5</version>
    <scope>provided</scope>
</dependency>
```

2. 在 servlet 的 web.xml 配置(web.xml 可建在 java 同目录 webapp/WEB-INF 下，打包时指定即可)

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<web-app xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance" xmlns="http://java.sun.com/xml/ns/javaee"
xsi:schemaLocation="http://java.sun.com/xml/ns/javaee http://java.sun.com/xml/ns/javaee/web-app_2_5.xsd" id="WebApp_ID" version="2.5">

    <display-name>spring_servlet</display-name>
    <welcome-file-list>
        <welcome-file>index.html</welcome-file>
        <welcome-file>index.htm</welcome-file>
        <welcome-file>index.jsp</welcome-file>
        <welcome-file>default.html</welcome-file>
        <welcome-file>default.htm</welcome-file>
        <welcome-file>default.jsp</welcome-file>
    </welcome-file-list>

    <!-- 加载Spring 上下文，即加载applicationContext.xml配置 -->
    <context-param>
        <param-name>contextConfigLocation</param-name>
        <param-value>classpath:applicationContext.xml</param-value>
    </context-param>
    <!-- 监听Spring 上下文 -->
    <listener>
        <listener-class>org.springframework.web.context.ContextLoaderListener</listener-class>
    </listener>

    <!-- 这个servlet只用于创建ApplicationContext对象，并不被人访问所以无须配置servlet-mapping -->
    <servlet>
        <servlet-name>servletManager</servlet-name>
        <servlet-class>com.test.controller.ServletManager</servlet-class>
        <load-on-startup>1</load-on-startup>
    </servlet>
    <!-- end -->

    <servlet>
        <servlet-name>UserController</servlet-name>
        <servlet-class>com.test.controller.UserController</servlet-class>
    </servlet>

    <servlet-mapping>
        <servlet-name>UserController</servlet-name>
        <url-pattern>/*</url-pattern>
    </servlet-mapping>

</web-app>
```

3.创建 ApplicationContext 对象：用于初始化容器，否则无法注册 bean

```
public class ServletManager extends HttpServlet {

    private static ApplicationContext context = null;

    /**
     * 初始化Servlet方法：加载容器
     */
    @Override
    public void init() throws ServletException {
        if(context == null){
            context = WebApplicationContextUtils.getWebApplicationContext(this.getServletContext());
        }
    }

    /**
     * 获取bean：不能通过注解在servlet中直接注入，因此需要获取bean
     * @param beanName bean名称
     * @return bean对象
     */
    public static Object getBean(String beanName){
        return context.getBean(beanName);
    }

    /**
     * 销毁Servlet
     */
    @Override
    public void destroy() {
        super.destroy();
    }
}
```

Java

4.处理请求的 Servlet 类

```
public class UserController extends HttpServlet {

    @Override
    protected void service(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response) throws IOException {
        UserDao userDao = (UserDao) ServletManager.getBean("userDao");
        String username = "";
        if ("/selectUserName".equals(request.getServletPath()) && "GET".equals(request.getMethod())) {
            Map<String, Object> user = userDao.selectUser(1);
            username = (String) user.get("username");
            System.out.println(username);
        }
        // 响应json数据给客户端
        response.setContentType("application/json; charset=utf-8");
        String userJson = "{\"name\":\"" + username + "\"}";
        OutputStream out = response.getOutputStream();
        out.write(userJson.getBytes(StandardCharsets.UTF_8));
        out.flush();
    }
}
```

Java

5.项目配置问题

- 引用配置文件时最好要加上 classpath:，否则会出现找不到文件的错误。
- 项目结构-模块：项目名下有 Spring、Web 模块。Spring 指定上下文文件；Web 描述符指向 webxml、资源目录指向 WEB-INF 父目录。
- 项目结构-工件：基于模块新建一个 server_web:war exploded 工件，再基于该工件新建一个 server:war 工件，并使用 tomcat 运行 server:war。
- HttpServlet 子类不能直接进行注解注入，只能手动获取 bean

编译后的目录结构：



Spring 整合 MyBatis

Spring 整合 SpringMVC