

손준희

주전공 : 수학

사용언어 : Python, C++

경험

- 삼성 청년 소프트웨어 아카데미(SSAFY) 4기
2020.07. ~ 2021.06.
- SSAFY 5기 실습코치
2021.08. ~ 2021.11.

프로젝트

- JH Movies
 - 영화 커뮤니티 서비스
 - 2020.11.16. ~ 2020.11.2
- 코딩은 딱 지금부터
 - 초등 코딩 학습 보조 서비스
 - 2021.01.04. ~ 2021.02.19.
- 프로젝트 툰더
 - 웹툰 추천 서비스
 - 2021.02.22. ~ 2021.04.09.

JH Movies

영화 커뮤니티 서비스



[Home](#) | [Recommend](#) | [Logout](#)

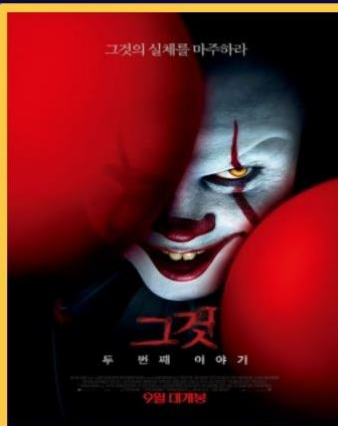
찾으실 영화의 제목을 입력하세요.



📅 캣츠 앤 독스 3: 퍼스 유나이트

작성된 줄거리가 없습니다.

💬 댓글: 0개 | 📝 리뷰: 0개



📅 그것: 두 번째 이야기

27년마다 아이들이 사라지는 마을 데리, 또 다시 '...

💬 댓글: 0개 | 📝 리뷰: 0개



📅 치크 파이트

작성된 줄거리가 없습니다.

💬 댓글: 0개 | 📝 리뷰: 0개

JH Movies

기간	2020.11.16. ~ 2020.11.27.	참여 인원	2인
내용	영화 커뮤니티 서비스		
목표	• 다양한 영화 정보 확인, 평점 및 리뷰 커뮤니티 활동		
결과	• 영화 정보 확인 • 평점, 리뷰 작성 • 장르별 인기 영화 확인		
기술 스택	Django, Vuejs, AWS EC2, S3		

개발업무

- Backend
 - REST API
- DB 관리
 - 스키마 작성
- 클라우드 배포 환경 구축
 - AWS EC2
 - S3 - 서버리스 프론트엔드

JH Movies

- REST API (영화 평점)

```
@api_view(['POST'])
@authentication_classes([JSONWebTokenAuthentication])
@permission_classes([IsAuthenticated])
def create_movie_comment(request):
    movie = get_object_or_404(Movie, pk=request.data['movie']['id'])
    moviecommentserial = MovieCommentSerial(data={
        'content': request.data['content'],
        'score': request.data['rating']
    })

    if moviecommentserial.is_valid(raise_exception=True):
        moviecommentserial.save(user=request.user, movie=movie)
        return Response(moviecommentserial.data, status=status.HTTP_201_CREATED)

@api_view(['PUT', 'DELETE'])
@authentication_classes([JSONWebTokenAuthentication])
@permission_classes([IsAuthenticated])
def update_delete_movie_comment(request):
    movie = get_object_or_404(Movie, pk=request.data['movie']['id'])
    moviecomment = get_object_or_404(MovieComment, pk=request.data['commentId'])

    if not moviecomment.user == request.user:
        return Response({'작성오류': '권한이 없습니다'})

    if request.method == 'PUT':
        moviecommentserial = MovieCommentSerial(
            moviecomment,
            data={'content': request.data['content'], 'score': request.data['rating']})
        if moviecommentserial.is_valid(raise_exception=True):
            moviecommentserial.save()
            return Response(moviecommentserial.data)
    else:
        moviecomment.delete()
        return Response({'id': request.data['commentId']})
```

JH Movies - 실행화면

[Home](#) | [Recommend](#) | [Logout](#)



어벤져스: 인피니티 워

★★★★★ 8.3

장르 | 포럼 | 액션 | SF

개봉일 : 2018-04-25

누적관객: 3003940명

줄거리

타노스는 6개의 인피니티 스톤을 획득해 신으로 군림하려 한다. 그것은 곧 인류의 멸망을 학살해 우주의 균형을 맞추겠다는 뜻. 타노스는 닥터 스트레인지가 소유한 타임 스톤, 비전의 이마에 박혀 있는 마인드 스톤을 차지하기 위해 지구를 침략한다. 아이언맨과 스파이더맨은 가디언즈 오브 갤럭시의 멤버들과 타노스를 상대한다. 지구에선 캡틴 아메리카, 와다, 블랙 위도우, 블랙 팬서 등이 비전을 지키기 위해 똬친다.

Comment

Review



추천해요

★★★★★ hue: 하하

★★★★★ jh: 너무 재미있어요!!

수정

삭제



비추해요

★★★★★ hue: 크아 + + + + + + + + + +

댓글 작성

주소: 서울특별시 강남구 역삼동 테헤란로 212 멀티캠퍼스 | 대표전화: 1588-3357



Copyright ©2020 JH Movie Review Rating. All Right Reserved



언맨과 스파이더맨은 가디언즈 오브 갤럭시의 멤버들과 타노스를 상대한다. 지구에선 캡틴 아메리카, 와다, 블랙 위도우, 블랙 팬서 등이 비전을 지키기 위해 똬친다.

Comment

Review

너무 재미있옹

작성자: jh

너무 재미있다 또보고 싶다 너무 재미있다 또보고 싶다 너무 재미있다 또보고 싶다 너무 재미있다 또보고 싶다 너무 재미있다 또보고 싶다 너무 재미있다 또보고 싶다 너무 재미있다 또보고 싶다

작성시간: 2020-11-26/13:18:31

수정시간: 2020-11-26/13:18:31

새 글

수정

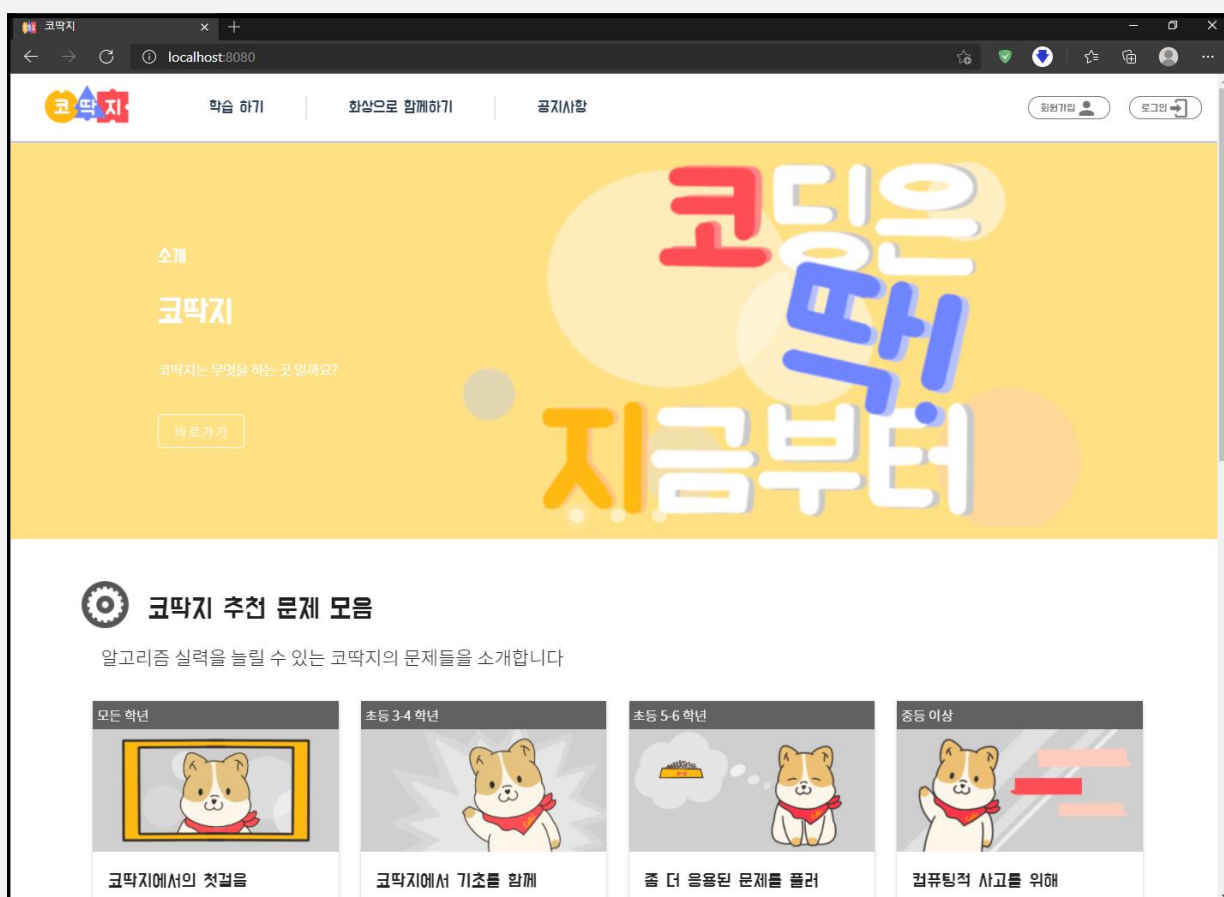
삭제

댓글 목록

작성

코딩은 딱 지금부터

초등 알고리즘 학습 보조 서비스



코딩은 딱 지금부터

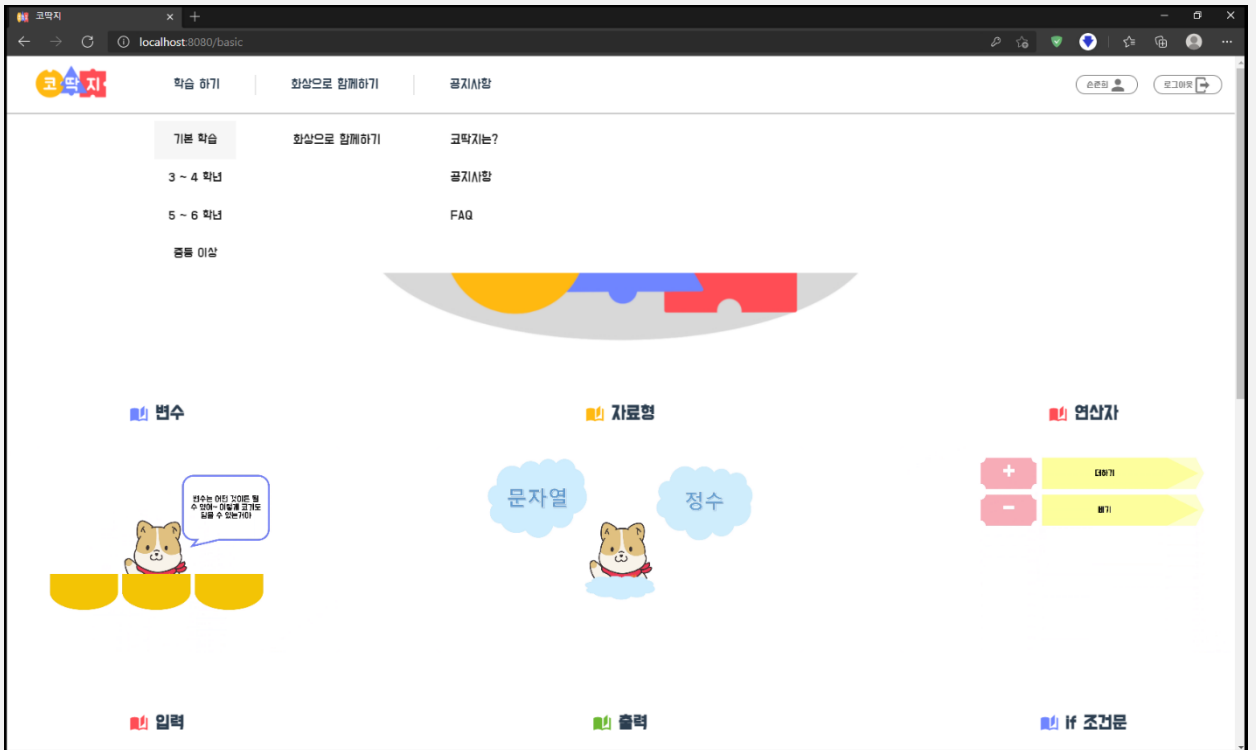
기간	2021.01.04. ~ 2021.02.19.	참여 인원	5인
내용	초등 코딩 알고리즘 학습 보조 서비스		
목표	<ul style="list-style-type: none">언제 어디서든 알고리즘 풀이를 할 수 있는 환경 구축오답/오류의 원인을 이해하기 쉽게 제공		
결과	<ul style="list-style-type: none">온라인 IDE 환경 구현정답 확인 및 오답 시 유형 제공webRTC를 사용한 실시간 화면 공유		
기술 스택	Spring Boot, MySQL, Vuejs, webRTC, AWS EC2		

개발업무

- Frontend
 - Backend와 api 통신하는 코드
 - 네비게이션 바, 모달 팝업 개발
 - 반응형 웹 디자인 적용
- 협업 툴 관리
 - Git Branch/Merge 관리
 - Jira 일정 관리

코딩은 딱 지금부터

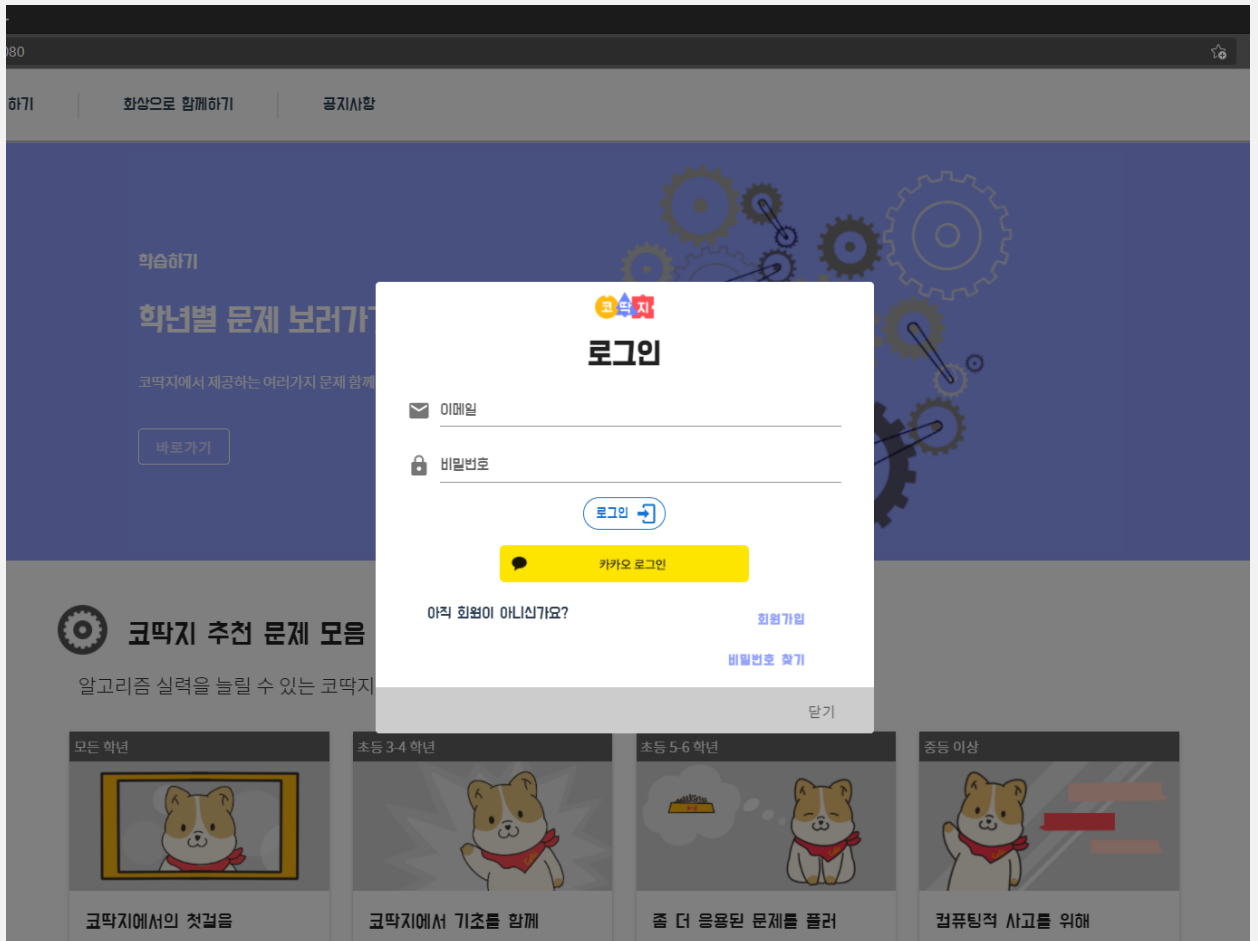
- 네비게이션 바



```
<template>
  <div @mouseover="showNaviMenu" @mouseout="hideNaviMenu">
    <div id="navibar" class="pb-3">
      <div class="my-3" style="display: flex;">
        <div @click="moveHome" class="mx-10" style="cursor: pointer;">
          <v-img width="90px" src="@/assets/img/codackji_logo.png" />
        </div>
      </div>
    </div>
  </div>
```

코딩은 딱 지금부터

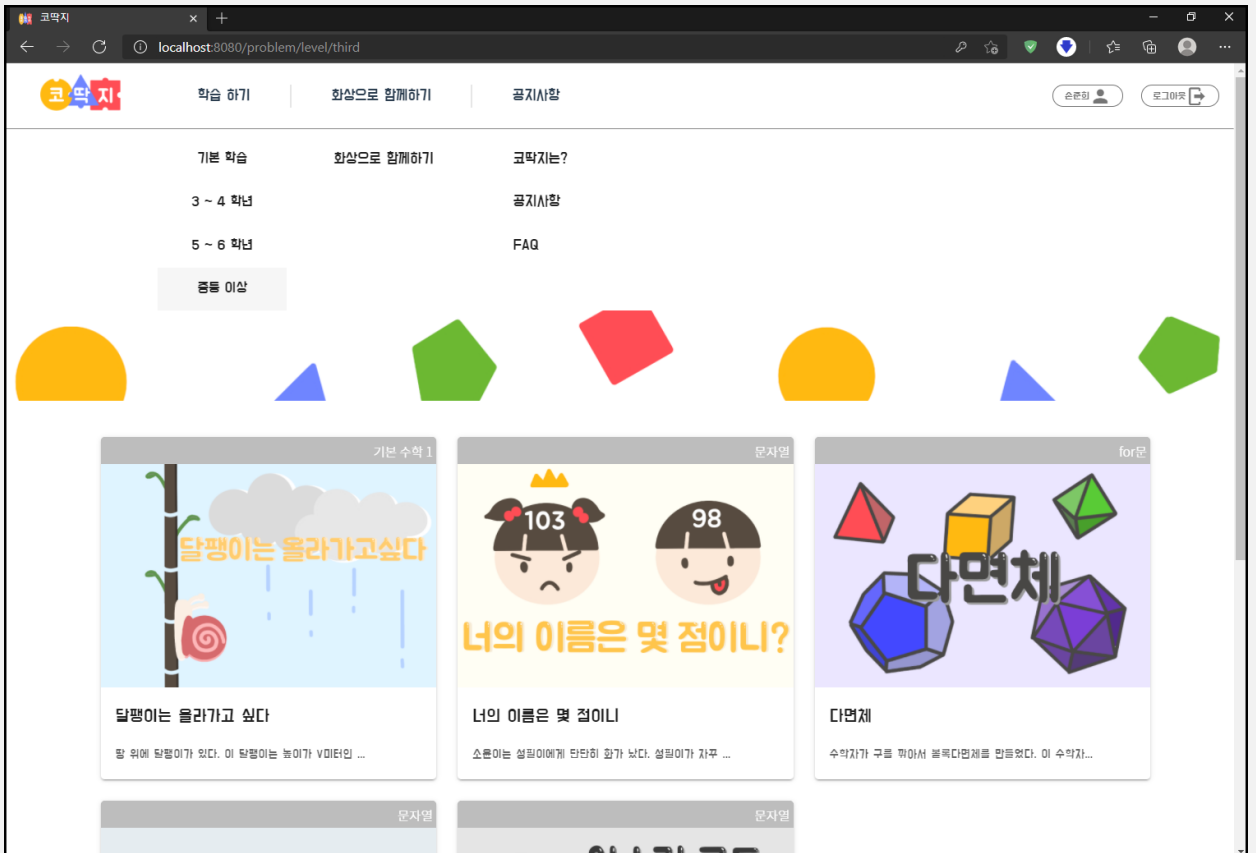
- 모달 팝업



```
ModalCareer.vue X
src > components > modal > ModalCareer.vue > {} "ModalCareer.vue" > script > [defa
1  <template>
2    <div>
3      <div class="modal-overlay" @click.self="$emit('closeModal', false)">
4        <div class="modal-window">
5          <div class="modal-content">
6            <LogIn @closeModal="$emit('closeModal', false)" />
7          </div>
8          <footer class="modal-footer">
9            <v-btn plain pill @click="$emit('closeModal', false)" guide>
10             <strong>닫기</strong>
11           </v-btn>
12         </footer>
13       </div>
14     </div>
15   </div>
16 </template>
```

코딩은 딱 지금부터

- 카드 컨테이너



```
<v-container>
  <v-row v-if="rankProblems" class="mt-4 mb-4">
    <ProblemCard v-for="(problem, idx) in rankProblems" :key="idx" :problem="problem" />
  </v-row>
</v-container>
```

- ProblemCard 컴포넌트를 통한 코드 재사용

코딩은 딱 지금부터 - 실행화면

코박지

localhost:8080/problem/problem_8/detail

코박지

학습 하기

환상으로 함께하기

공지사항

로그인

로그아웃

A+B-5

〈문제 유형: 시작연산, 구현, 수학, while문〉

문제
두 정수 A와 B를 입력받은 다음, A+B를 출력하는 프로그램을 작성하시오.

문제 입력
입력은 여러 개의 테스트 케이스로 이루어져 있다. 각 테스트 케이스는 한 줄로 이루어져 있으며, 각 줄에 A와 B가 주어진다. (0 < A, B < 10) 입력의 마지막에는 0 두 개가 들어온다.

문제 출력
각 테스트 케이스마다 A+B를 출력한다.

python3

```
1 A, B = map(int, input().split())
2 while A and B:
3     print(A + B)
4     A, B = map(int, input().split())
```

예제 입력
1 1
2 3
3 4
9 8
5 2

예제 출력
2
5
7
17
7

Test

제정 기간

예시코드와 비교



예시 보기

해설을 보며 어려웠던 부분을 다시 학습해보세요!

A와 B를 더한다!
이건 A+B를 이용해서 할 수 있다는 거 친구들 모두 알고 있지?
그럼 A+B를 내가 원하는 만큼 계속 하려면 어떻게 해야 할까?
이럴 때 필요한 게 바로 반복문이야
반복문은 똑같은 일을 계속 반복해서 하도록 도와줘

내가 원하는 조건이 생기기 전까지 계속 반복해주는 반복문은 뭘까?
바로 while이야! while은 내가 원하는 조건에 도달하기 전까지
같은 코드를 계속 반복해줘

이 문제에서는 A가 0이고 B가 0이 되기 전까지 계속 반복해 줘야해!
이 때 우리는 boolean이라는 변수를 하나 사용할거야!
boolean은 전구 스위치와 같아



이처럼 전구가 켜지면 true, 전구가 꺼지면 false라고 생각하면 쉬워!
우리는 전구가 꺼져 있는 상태에서 시작해서
전구가 켜지면 반복문을 종료할거야!

Toonder

웹툰 계의 넷플릭스

Toonder



↑ 보러가기 ↓ 상세페이지 ← 패스~ → 좋아요!



추천만화



Toonder

기간	2021.02.22. ~ 2021.04.09.	참여 인원	5인
내용	웹툰 추천 서비스		
목표	• 웹툰 플랫폼의 다양화, 간단하고 쉽게 맞춤형 웹툰 찾기		
결과	• 여러가지 추천 시스템 <ul style="list-style-type: none">▪ 협업 필터링 - 나와 비슷한 취향▪ 이미지 분석 - 유사한 그림체 • 스와이프 방식 추천 알고리즘 업데이트 • 웹툰 플랫폼 연결 허브		
기술 스택	Django, MySQL, Redis, React, AWS EC2		

개발업무

- Backend
 - 로그인/회원가입 API
 - 사용자 콘텐츠 기반 협업 필터링 알고리즘
- DB 관리
 - 스키마 작성
 - Django - MySQL 적용
- 클라우드 배포 환경 구축
 - AWS EC2
 - NGINX

Toonder

- 사용자 콘텐츠 기반 협업 필터링 알고리즘

```
# 1. 사용자 장르 벡터와 웹툰 장르 벡터의 유사도가 높은 순서
if len(favorite_webtoons) != 0:
    # 사용자의 장르 벡터
    serializer = WebtoonSerializer(favorite_webtoons, many=True)
    webtoon_data = serializer.data
    user_genres_matrix = genre_recomm.user_to_matrix(webtoon_data)

    # 웹툰들의 장르 벡터
    df_webtoon = genre_recomm.webtoon_to_dataframe(webtoons)
    genre_mat = genre_recomm.webtoon_to_matrix(df_webtoon)

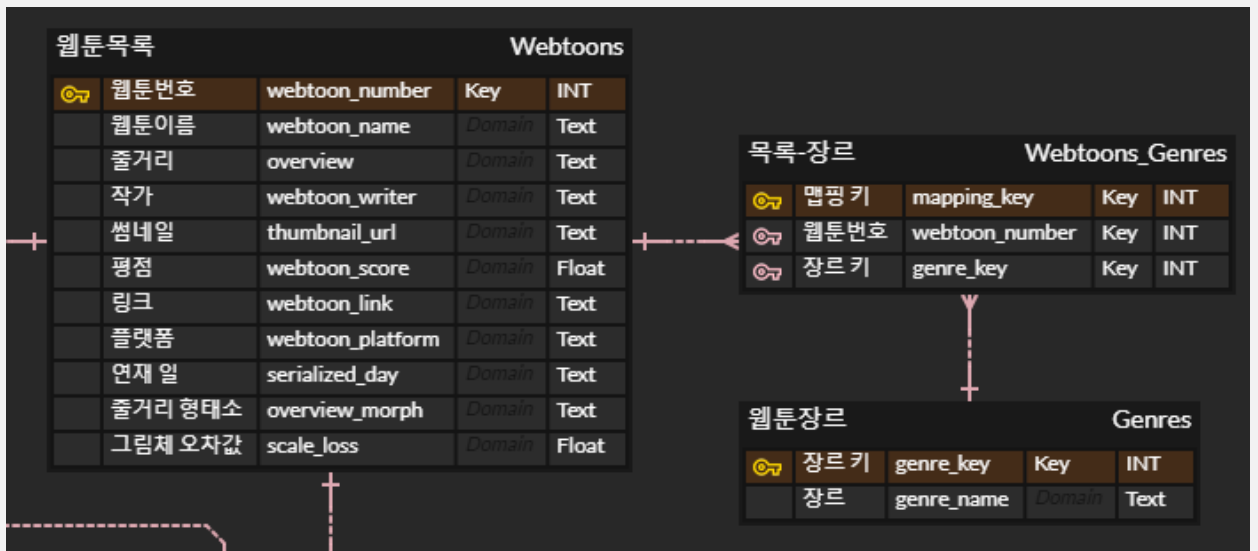
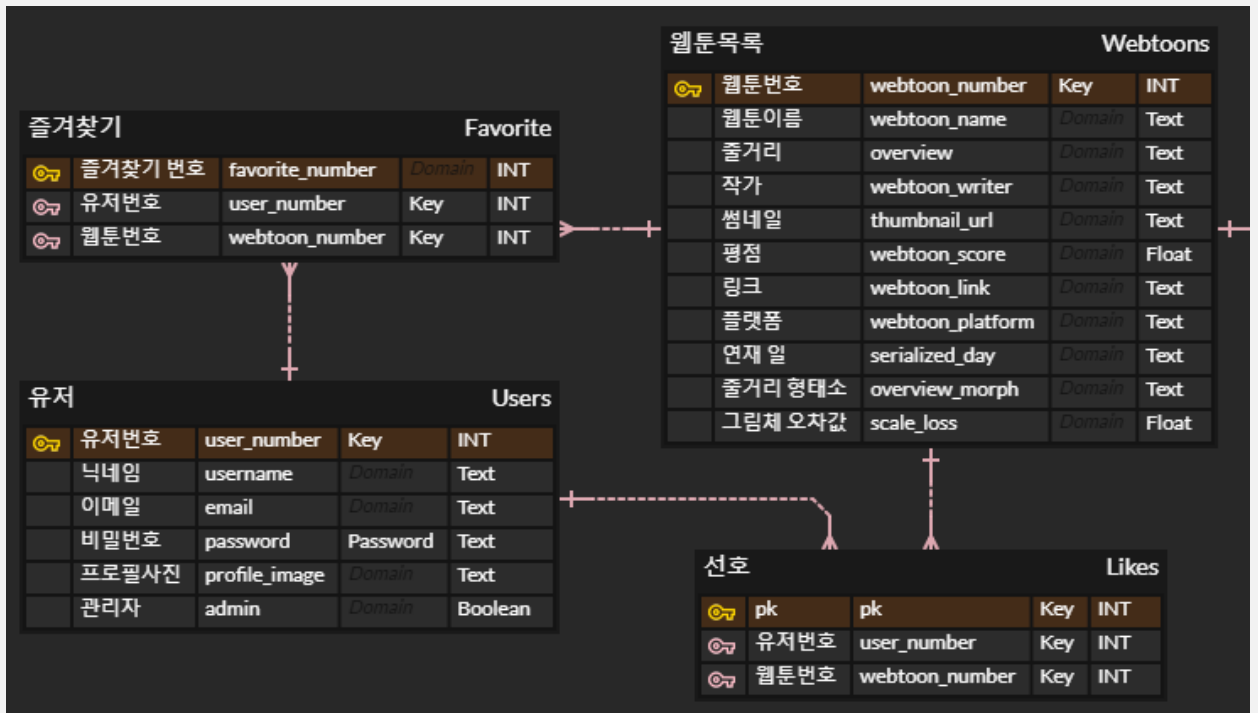
    # 각각의 유사도 계산
    similarity = genre_recomm.cal_similarity(user_genres_matrix, genre_mat)
```

```
# 유사도 계산
def cos_similarity(A, B):
    return dot(A, B)/(norm(A)*norm(B))

# 유저와 각각의 웹툰 유사도 계산
def cal_similarity(user_mat, genre_mat):
    similarity_ls = {}
    for i in range(len(genre_mat)):
        genre_sim = cos_similarity(user_mat, genre_mat[i])
        similarity_ls[i] = genre_sim
    return similarity_ls
```

Toonder

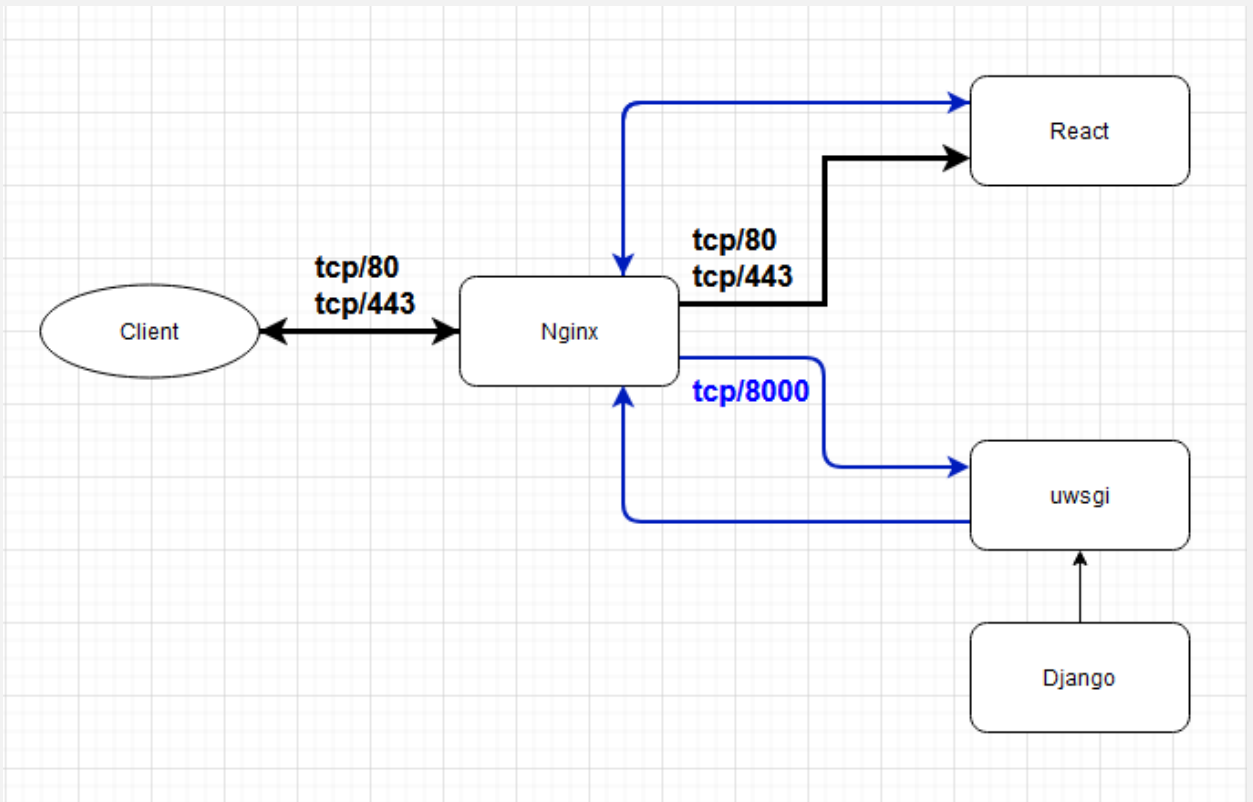
- DB table



- 그림체 오차값 컬럼 (그림체 유사도 웹툰 추천)
실시간 제공에서 하루에 1회 업데이트로 변경,
DB 접근빈도 감소 및 응답시간 단축

Toonder

- 클라우드 배포



- NGINX의 proxy pass 기능을 활용,
모놀리식 아키텍처 배포

Toonder - 실행화면

