MAKALAH

PERANCANGAN WEB JASA SOSMED TEKNIK INFORMATIKA 19A

Diajukan sebagai salah satu syarat tugas Pengembangan Aplikasi Berbasis Web



Diajukan Oleh: Junjun Junaedi 20190040028

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA UNIVERSITAS NUSA PUTRA

Jl. Raya Cibolang No.21, Cisaat Kabupaten Sukabumi 43152 Jawa Barat, Indonesia

2021

KATA PENGANTAR

Puji syukur penyusun panjatkan kehadirat Tuhan Yang Maha Esa atas segala rahmat-Nya saya dapat menyelesaikan makalah tentang *PERANCANGAN WEB JASA SOSMED*. Tidak lupa kami juga mengucapkan banyak terimakasih kepada Bapak Muhammad Ikhsan Tohir, M.Kom. selaku Dosen mata kuliah Pengembangan Aplikasi Berbasis Web yang telah membimbing dalam kegiatan pembelajaran.

Saya berharap semoga makalah ini dapat bermanfaat bagi para pembaca, untuk kedepannya dapat memperbaiki bentuk maupun menambah isi makalah agar menjadi lebih baik lagi. Karena keterbatasan pengetahuan maupun pengalaman saya. Saya yakin masih banyak kekurangan dalam makalah ini, Oleh karena itu saya sangat mengharapkan saran dan kritik yang membangun dari pembaca demi kesempurnaan makalah ini.

Sukabumi, 02 September 2021

Penyusun

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	. i
DAFTAR ISI	. ii
BAB I PENDAHULUAN	. 1
1.1 Latar Belakang	. 1
1.2 Batasan Masalah	. 2
1.3 Rumusan Masalah	. 2
1.4 Tujuan	. 2
1.5 Manfaat	. 2
BAB II PEMBAHASAN	. 3
2.1 Fokus Website	. 3
BAB III PENUTUP	. 4
3.1 Kesimpulan	. 4
3.2 Saran	. 4

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Website sebagai bagian dari teknologi internet berperan penting dalam penyebaran informasi, berbagai kegiatan yang bersifat online, berbagai aktivitas lain yang membutuhkan kemampuan website serta memungkinkan untuk para penjelajah web mengakses informasi yang dibutuhkan kapanpun dan dimanapun selama terkoneksi dengan internet.

Di dunia sosmed banyak sekali orang yang ingin berjualan contohnya di Instagram tetapi untuk membrending suatu produk di Instagram biasanya para pembeli akan melihat dari followernya. Nah website ini akan menyediakan follower yang aktif atau real manusia bukan boot dengan harga murah.

Menyadari pentingya sistem informasi penulis membangun web menggunakan HTML (Hypertext Markup Language), CSS (Cascading Style Sheets) sebagai bahasa penandaan dokumen teks, PHP (Hypertext Preprocessor) sebagai script dan objek yang dikembangkan untuk memperluas kemampuan HTML, dan MySQL sebagai database pendukungnya. Di website ini santri yang terdaftar dapat melihat informasi kitab yang dikaji dan jadwal mengaji.

1.2 Batasan Masalah

Batasan masalah sistem dalam pengerjaan makalah ini adalah :

1.2.1 Aplikasi Website ini hanya di peruntukkan bagi orang-orang yang mau menambah follower, viwer sosmed.

1.3 Rumusan Masalah

Berdasarkan analisa latar belakang di atas, maka dapat dibuat suatu perumusan masalah, yaitu bagaimana cara membuat membangun aplikasi yang dapat meningkatkan follower atupun viwer di media social nya seperti facebook, Tiktok, Instagram dan Youtube.

1.4 Tujuan

Tujuan yang akan dicapai dari perancangan ini adalah memberikan kemudahan bagi orang – orang yang ingin followernya menambah untuk mempromosikan dirinya dan untuk berjualan.

1.5 Manfaat

Manfaat dari Perancangan Website Jasa Sosmed Ini;

- 1.5.1 Memberikan follower aktif yang harganya murah.
- 1.5.2 Menambah Follower Follower Shopee, Bukalapak supaya lebih terpecaya
- 1.5.3 Memberikan Viwer Instagram, Tiktok, dan Youtube dengan harga murah
- 1.5.4 Memberikan Kemudahan bagi para penjual di sosmed.

BAB II

PEMBAHASAN

2.1 Fokus Website

Website akan focus pada penambah follower dan viwer sosmed dan toko ecommers dengan database dari suplayer dengan menggunakan api dari suplayer.

Penulis berharap para penjual di ecommers shopee dan bukalapak supaya tokonya menjadi menarik dan terpecaya agar bisa bersaing dengan toko lain.

BAB III

PENUTUP

3.1 Kesimpulan

Makalah ini berisi perencanaan pembuatan website penyedia jasa sosmed untuk para pengguna yang diharapkan dapat meningkatkan akun sosmed dan ecommersnya. Website ini dibangun menggunakan HTML (Hypertext Markup Language),CSS (Cascading Style Sheets) sebagai bahasa penandaan dokumen teks, PHP (Hypertext Preprocessor) sebagai script dan objek yang dikembangkan untuk memperluas kemampuan HTML, dan MySQL sebagai database pendukungnya.

3.2 Saran

Saya sebagai penulis, menyadari bahwa makalah ini banyak sekali kesalahan dan sangat jauh dari kesempurnaan. Tentunya, penulis akan terus memperbaiki makalah dengan mengacu pada sumber yang dapat dipertanggungjawabkan nantinya. Oleh karena itu, penulis sangat mengharapkan kritik dan saran tentang pembahasan makalah ini.