

IoT 텀프로젝트 제안서: Moodify

IoT 텀프로젝트 제안서_ Moodify.pptx

IoT 텀프로젝트 제안서: Moodify

팀명: 덤앤더머

팀원: 김민호 (202345036), 정지원 (202345047)

마지막 수정일: 2024-05-19

목차

- 1. 프로젝트 개요
- 2. 제품 설명
 - 2.1 주요 기능
 - 2.2 외관
 - 2.3 기대 효과
 - 2.4 가상 시연 영상
- 3. 기술적 구현
 - 3.1 hume.ai 활용
 - 3.2 감정-색상 매핑
 - 3.3 실시간 영상 처리
 - 3.4 서버
 - 3.5 시퀀스 다이어그램
- 4. 필요 부품 리스트
- 5. 개발 일정
- 6. 결론

1. 프로젝트 개요

현대 사회에서 인공지능의 발전은 인간의 지적 능력의 상대적 가치를 감소시키고 있습니다. 이런 상황 속에서 저희 팀은 인간의 본질적인 가치를 다시 한번 생각해 보았습니다. 그 결과, **감정**이 중요한 요소임을 깨달았습니다. 특히, **자신의 감정을 인식하는 것**은 개인의 정신 건강과 삶의질에 큰 영향을 미칩니다. 자신의 감정을 정확하게 인식하고 이해하는 능력은 스트레스 관리, 대인 관계 개선, 자기 이해 증진 등 다양한 측면에서 중요한 역할을 합니다.

다음은 감정 인식의 중요성을 뒷받침하는 연구들입니다:

연구 주제	주요 발견	인용
감정 지능 및 공감 능 력 향상	자신의 감정과 생각을 효과적으로 연결할수 있는 사람들은 자신의 감정뿐만 아니라다른 사람의 감정도 더 잘 이해합니다. 이는더 높은 감정 지능과 공감 능력으로 이어집니다.	Emotional intelligence and the identification of emotion
감정 구별 능력과 사 회적 기술	감정을 구별하는 능력이 높은 사람들은 다른 사람의 감정 표현을 더 잘 인식합니다. 이는 향상된 대인 관계 및 사회적 기능을 촉진합니다.	Knowing me, knowing you: emotion differentiation in oneself is associated with recognition of others' emotions
개인적 및 직업적 성 공에 미치는 영향	감정 인식 능력(ERA)은 개인적 및 직업적 성공에 중요합니다. 높은 ERA는 더 나은 사 회적 적응, 높은 공감 능력, 낮은 불안 및 분 노 표현성과 연관이 있습니다.	The Nomological Network of Emotion Recognition Ability

인공지능 시대에서 자신이 무엇을 원하는지 명확히 파악하고 표현하는 능력은 점점 더 중요해질 것입니다. 이러한 필요성을 바탕으로, 저희는 개인의 감정 인식을 돕는 IoT 제품인 'Moodify'를 기획하게 되었습니다. 'Moodify'는 'mood'와 'modify'의 합성어로, 사용자의 기분을 조명 색상으로 변환해주는 무드등입니다.

'Moodify'는 사용자의 표정을 인식하여 감정을 분석하고, 그 감정에 맞는 조명 색상을 제공합니다. 이는 기존 무드등과 달리 사용자가 직접 색상을 조절할 필요 없이 자동으로 조명이 설정되는 특징을 지닙니다. **감정의 시각화**를 통해 사용자에게 더 나은 정서적 경험을 제공하고, 감정인식을 돕는 IoT 제품이라고 할 수 있겠습니다.

2. 제품 설명

2.1 주요 기능

- 1. 실시간 감정 분석: Moodify는 사용자의 표정을 인식하여 실시간으로 감정을 분석합니다. 이를 위해 'hume.ai'의 '표정 분석(Expression Measurement) API'를 활용합니다. 이 API는 얼굴 표정 데이터를 수집하고, 이를 바탕으로 사용자의 감정을 추출합니다.
- 2. 자동 조명 조절: Moodify는 감정 분석 결과에 따라 자동으로 조명의 색상을 조절합니다. 감정 상태에 맞는 색상을 자동으로 설정하여 사용자에게 적절한 분위기를 제공합니다. 예를 들어:

• 행복: 따뜻한 노란색 조명

• 슬픔: 차분한 파란색 조명

• 분노: 진한 붉은색 조명

• 평온: 부드러운 녹색 조명

2.2 외관

다음은 Moodify의 예상 외관입니다. 원형 무드등으로 내장된 소형 카메라가 감정을 인식해 하단 LED 패널의 색상을 조절합니다.



2.3 기대 효과

Moodify는 사용자가 자신의 감정을 인식하도록 도와주는 제품으로, 스트레스 관리, 대인 관계 개선, 자기 이해 증진 등의 효과를 기대할 수 있습니다. 그리고 Moodify는 단순히 개인 사용자뿐만 아니라 다양한 상업 공간에서도 큰 유용성을 발휘할 수 있을 것입니다. 감성 카페, 보드게임 카페, 노래방 등 분위기를 중시하는 장소에서 Moodify는 고객의 감정을 인식해 무드등 조명을 조절함으로써 독특하고 맞춤화된 경험을 제공합니다.

예를 들어, 감성 카페에서는 고객의 현재 감정에 맞춰 무드등 색상이 변화하여, 더 깊은 감정적 연결과 특별한 분위기를 만들어냅니다. 이러한 기능은 고객 만족도를 높이고, 경쟁 업체와의 차

별화를 이루는 데 기여할 것입니다. 따라서 Moodify는 단순한 무드등을 넘어, 감정 인식을 통한 맞춤형 공간 솔루션을 제공하여, 개인과 상업 공간 모두에서 유용한 도구가 될 것입니다.

2.4 가상 시연 영상

https://prod-files-secure.s3.us-west-2.amazonaws.com/a719f529-6da9-4b 65-8cd7-a12ff85c5ba4/df1c04f8-dcd1-42d5-a879-5288c2839fb1/moodify_demo_video.mp4

3. 기술적 구현

3.1 <u>hume.ai</u> 활용

Moodify는 'hume.ai'의 '표정 분석(Expression Measurement) API'를 사용하여 사용자의 감정을 인식합니다. 'hume.ai'는 이미지, 비디오, 오디오, 텍스트 등 다양한 데이터 소스로부터 인간의 감정을 예측하는 AI 모델을 제공합니다. 이 프로젝트에서는 다음과 같은 감정을 인식할 수 있는 API를 활용합니다:

Expression	Korean
Admiration	감탄
Adoration	흠모
Aesthetic Appreciation	심미적 감상
Amusement	재미
Anger	분노
Anxiety	불안
Awe	경외
Awkwardness	어색함
Boredom	지루함
Calmness	평온
Concentration	집중
Confusion	혼란

Expression	Korean								
Contemplation	숙고								
Contentment	만족								
Craving	갈망								
Desire	욕망								
Determination	결심								
Disappointment	실망								
Disgust	혐오								
Distress	고통								
Doubt	의심								
Embarrassment	당황								
Empathic Pain	공감적 고통								
Entrancement	매혹								
Envy	질투								
Excitement	흥분								
Fear	두려움								
Guilt	죄책감								
Horror	공포								
Interest	관심								
Joy	기쁨								
Love	사랑								
Nostalgia	향수								
Pain	고통								
Pride	자부심								
Realization	깨달음								
Relief	안도								
Romance	로맨스								
Sadness	슬픔								
Satisfaction	만족								

Expression	Korean							
Shame	수치심							
Surprise (negative)	놀람 (부정적)							
Surprise (positive)	놀람 (긍정적)							
Sympathy	동정							
Tiredness	피로							
Triumph	승리							

3.2 감정-색상 매핑

감정 분류 결과를 특정 색상에 매핑하는 작업이 필요합니다. 예를 들어:

• 기쁨 (Joy): 밝은 노란색

슬픔 (Sadness): 차분한 파란색

• 분노 (Anger): 강렬한 붉은색

• 평온 (Calmness): 부드러운 녹색

이를 위해 감정-색상 매핑 규칙을 정의하고, API 응답 결과에 따라 알맞은 색상 값을 선택하는 로직을 구현해야 합니다.

3.3 실시간 영상 처리

Moodify는 esp32-cam 모듈을 사용하여 실시간으로 사용자의 얼굴 영상을 캡처하고 그 데이터를 서버로 전송합니다.

- 1. 영상 캡처: esp32-cam 모듈이 사용자의 얼굴 영상을 캡처합니다.
- 2. 데이터 전송: 캡처된 영상 데이터는 Wi-Fi를 통해 서버로 전송됩니다.

3.4 서버

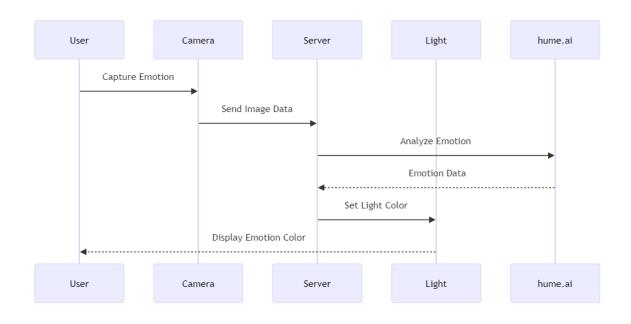
서버는 수신된 얼굴 영상 데이터를 처리하여 사용자의 감정을 분석하고, 그 결과에 따라 적절한 조명 색상을 설정합니다. 주요 역할은 다음과 같습니다:

- 1. 데이터 수신 및 처리: 서버는 esp32-cam 모듈로부터 수신된 얼굴 영상 데이터를 실시간으로 처리합니다.
- 2. 감정 분석: hume.ai의 API를 사용하여 영상 데이터에서 감정을 추출합니다.
- 3. 조명 색상 결정: 감정-색상 매핑 규칙에 따라 적절한 조명 색상을 결정합니다.

4. 색상 신호 전송: 결정된 색상 신호를 esp23-cam 모듈로 전송하여 조명을 설정합니다.

3.5 시퀀스 다이어그램

다음은 Moodify에 대한 시퀀스 다이어그램입니다.



4. 필요 부품 리스트

부품	가격	비고	구매처						
esp32-cam (with ov2640 module)	6,000	캠이 부착된 ESP32 개발 보드							
ws2812B (50cm)	2,500	네오픽셀 조명							

5. 개발 일정

다음은 개발 일정을 간트 차트로 나타낸 것입니다.

202	4 AloT Ter	rm Project 개요 AloT Solution with Hume Al																																	
프로젝트 팀명	프로젝트 팀명 프로젝트 덤엔더머					학교				인하	공업전	문대학																							
프로젝트 팀원		202345036 김민	민호, 202345047	정지원			학과				컴퓨	터시스	템공학	과 2-1	3																				
									15128					1단계							25	ł2ii							3단계	1				Final	
순서	작업 제목	작업 소유자	시작일	마감일	기간	작업 완료 비율	24	강 이후			1주			2주			3주		주			4주			5주				6주	ĺ					
							31	릴, 4월	2	화	수	옥 급	월	화	수 목	귱	월	화 4	- 목	금	월	화 수	목	금 1	희	수	옥 등	ş 월	화 수	ĺ					
0	2024 AloT Term Project																																		
1	관련 자료 조사	김민호, 정지원	24년 3월 6일	24년 5월 6일	60	100%					П	Т			Т			Т	Т		П	Т	\Box		Т					ı					
2	프로젝트 기획	김민호, 정지원	24년 3월 7일	24년 5월 7일	60	100%					П							\neg	Т		П		\Box												
3	제안서 작성	김민호, 정지원	24년 5월 5일	24년 5월 8일	3	100%																								ı					
4	부품 주문	김민호, 정지원	24년 5월 8일	24년 5월 9일	1	0%																								ı					
5	프로젝트 제작	김민호, 정지원	24년 5월 10일	24년 6월 9일	29	0%					П								Т											ı					
6	발표자료준비	김민호, 정지원	24년 6월 5일	24년 6월 12일	7	0%														Т															
7	최종 발표	김민호, 정지원	24년 6월 12일	24년 6월 12일	0	0%																								ı					

6. 결론

Moodify는 사용자의 감정을 조명 색상으로 시각화하여, 감정 표현을 더 쉽게 만들어주는 제품입니다. 이를 통해 다양한 공간에서 분위기를 자연스럽게 조성할 수 있습니다. Moodify는 감정을 이해하고 표현하는 새로운 방식으로, 사용자의 일상에 작은 변화를 가져다줄 것입니다.