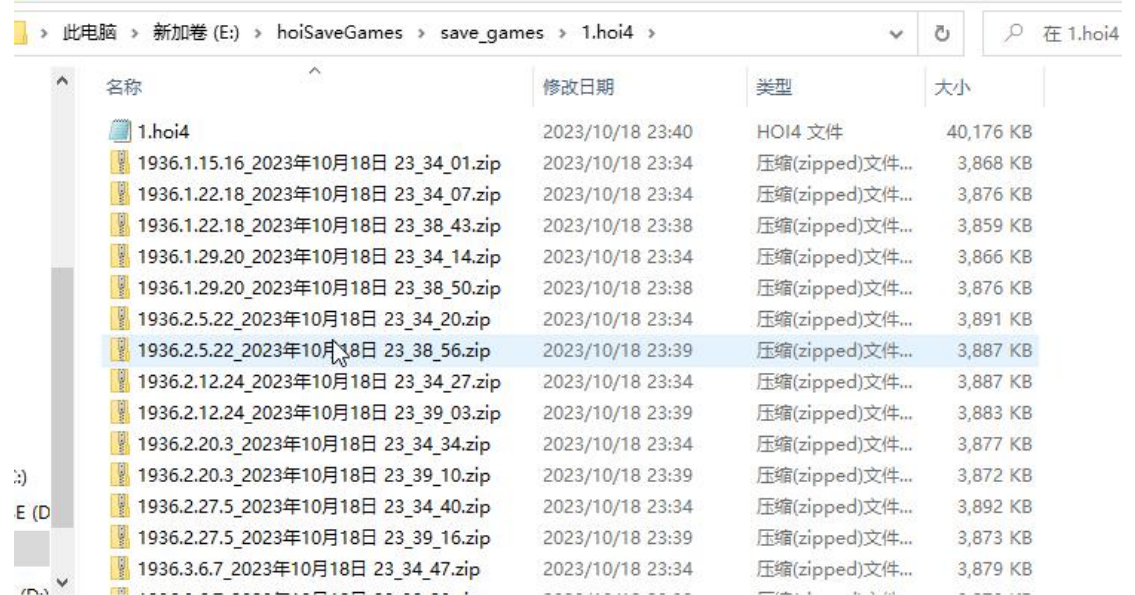


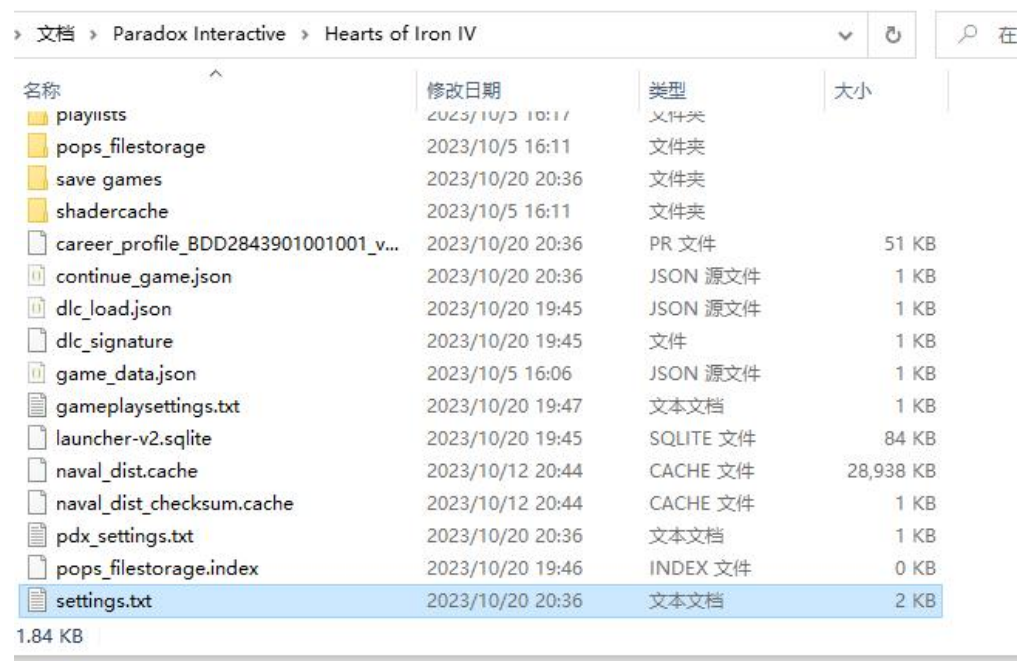
安装

安装最好装在固态硬盘里，这样复制和压缩文件会快一点，单次备份大概占用 2-10M 大小。

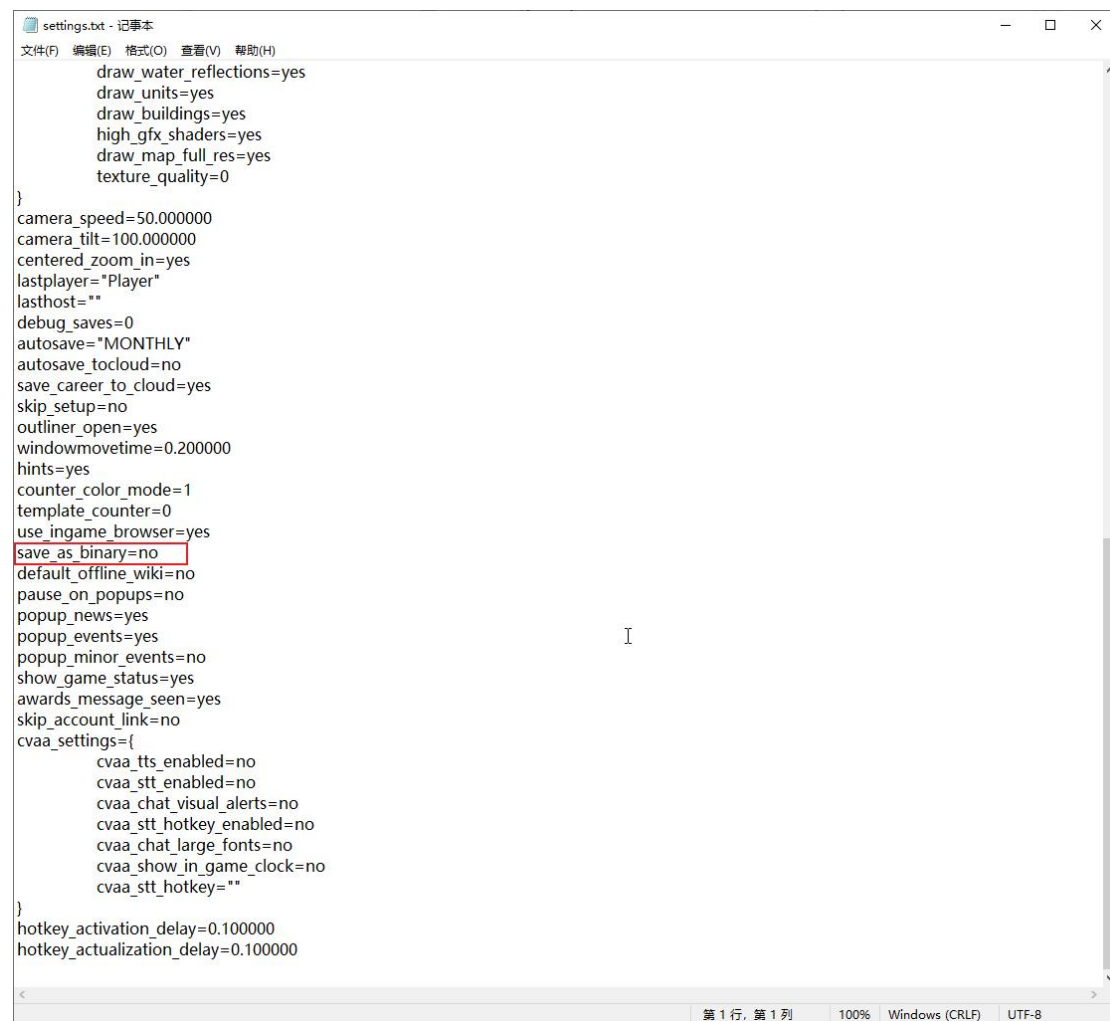


启动前准备

启动游戏前需要修改游戏配置文件，在 [%USERPROFILE%\Documents\Paradox Interactive\Hearts of Iron IV\](#)目录下，USERPROFILE 就是你的用户目录



修改 settings.txt 文件中的 save_as_binary 为
save_as_binary=no



```
settings.txt - 记事本
文件(F)  编辑(E)  格式(O)  查看(V)  帮助(H)

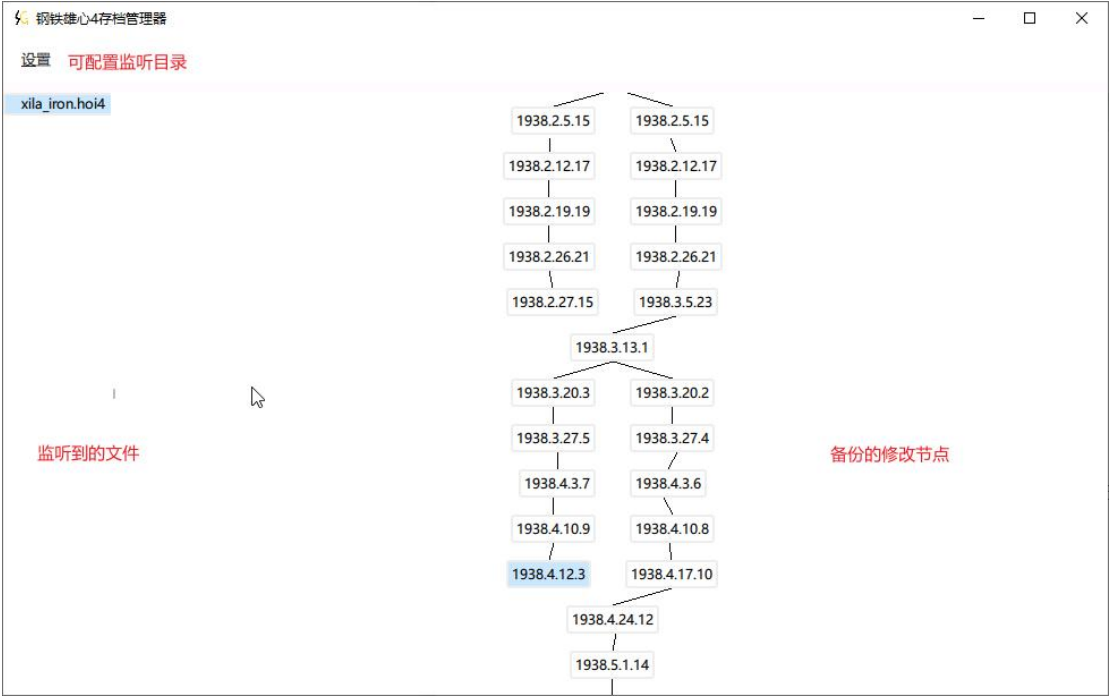
draw_water_reflections=yes
draw_units=yes
draw_buildings=yes
high_gfx_shaders=yes
draw_map_full_res=yes
texture_quality=0
}
camera_speed=50.000000
camera_tilt=100.000000
centered_zoom_in=yes
lastplayer="Player"
lasthost=""
debug_saves=0
autosave="MONTHLY"
autosave_tocloud=no
save_career_to_cloud=yes
skip_setup=no
outliner_open=yes
windowmovetime=0.200000
hints=yes
counter_color_mode=1
template_counter=0
use_ingame_browser=yes
save_as_binary=no
default_offline_wiki=no
pause_on_popups=no
popup_news=yes
popup_events=yes
popup_minor_events=no
show_game_status=yes
awards_message_seen=yes
skip_account_link=no
cvaa_settings={
    cvaa_tts_enabled=no
    cvaa_stt_enabled=no
    cvaa_chat_visual_alerts=no
    cvaa_stt_hotkey_enabled=no
    cvaa_chat_large_fonts=no
    cvaa_show_in_game_clock=no
    cvaa_stt_hotkey=""
}
hotkey_activation_delay=0.100000
hotkey_actualization_delay=0.100000

第 1 行, 第 1 列  100%  Windows (CRLF)  UTF-8
```

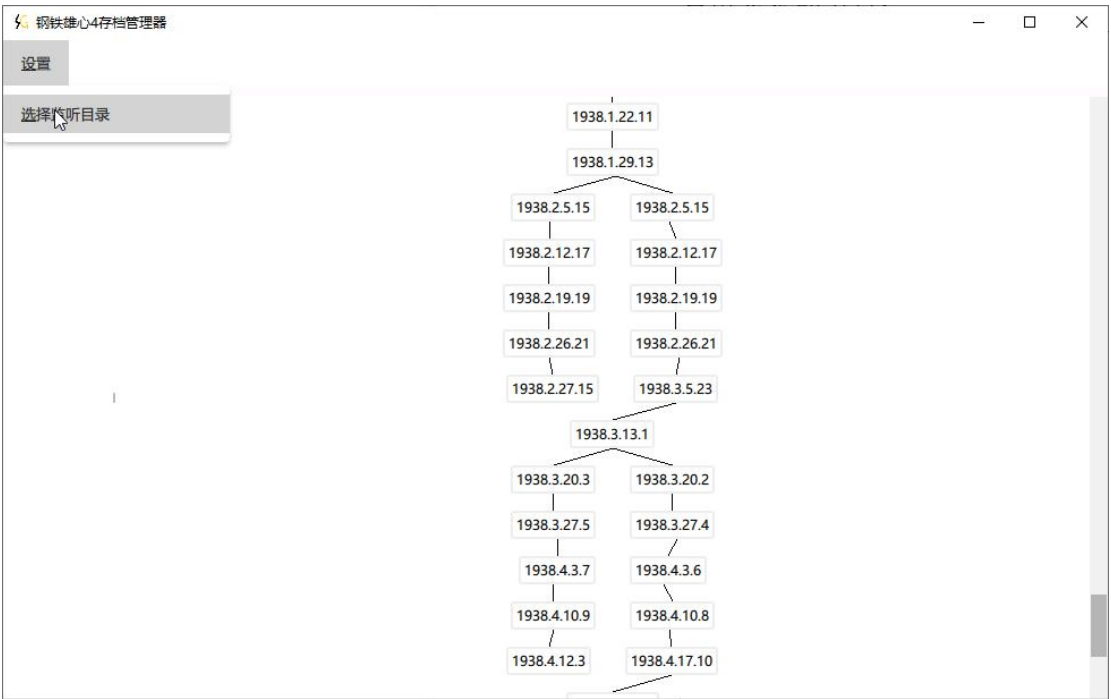
然后启动游戏里的数据就会从二进制变成文本，本软件就能正常解析了。

启动和页面介绍

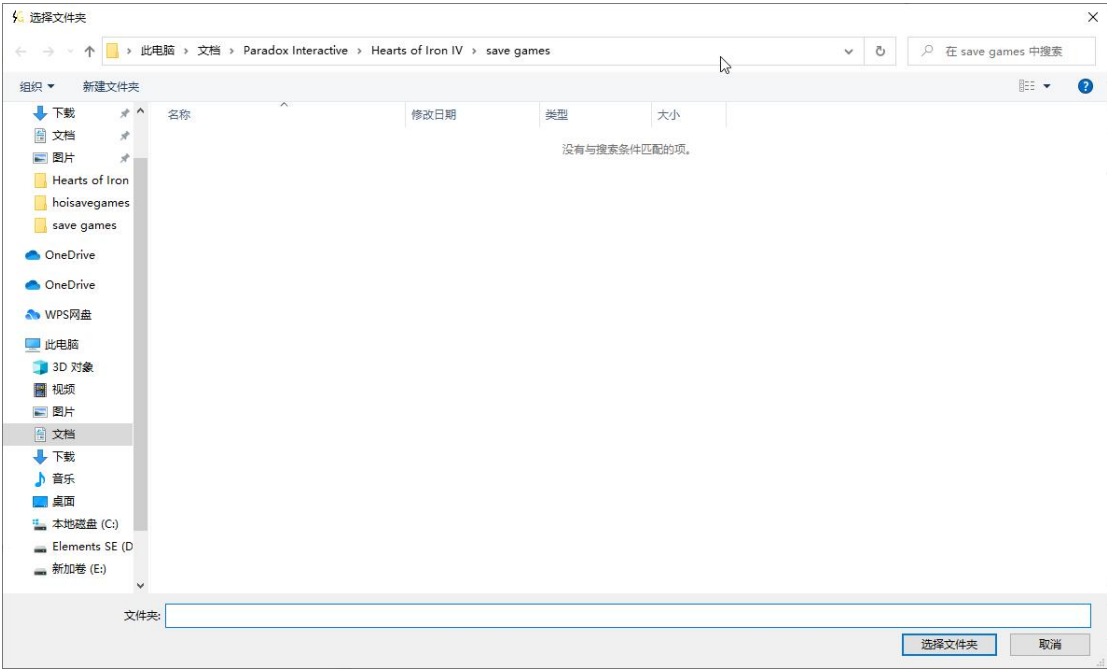
直接双击 apphoisavegames.exe 就可以启动。
基本页面如图，上方菜单栏的设置可以设置监听目录，设置以后永久生效，左侧为监听到的修改后添加到数据库的文件，右边为监听到该文件每次修改的备份节点，点击左边可以切换右边显示的节点：



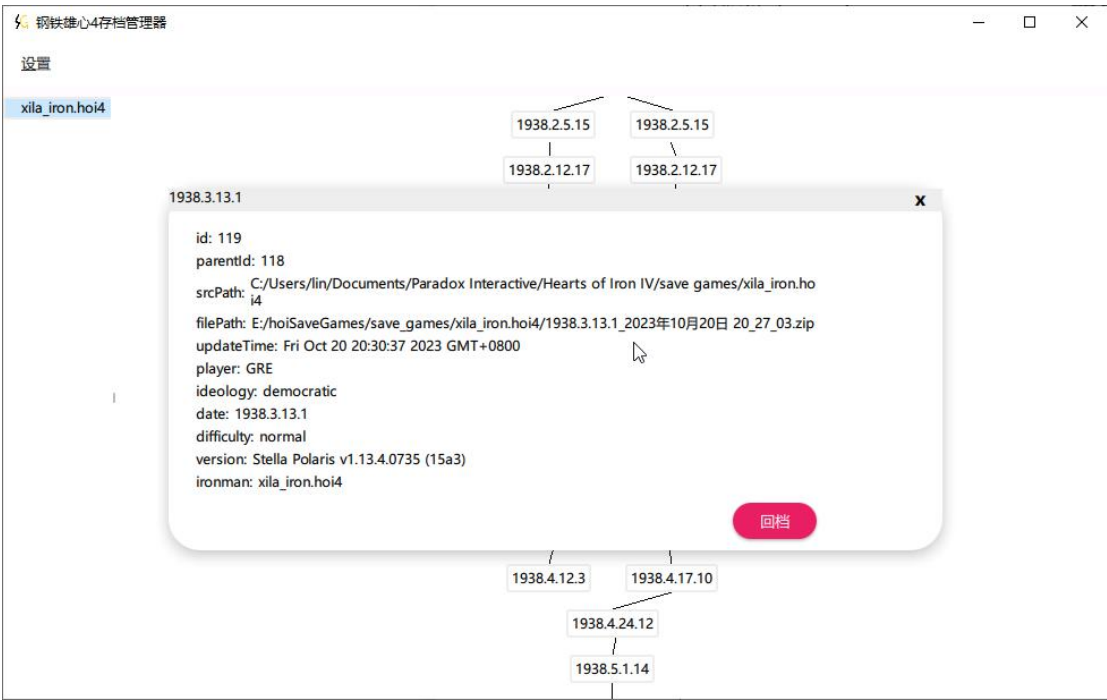
选择监听目录：



钢四的存档文件放在 save games 下面



点击右边的节点可以查看详细属性并回档:



xila_iron.hoi4

