



<별첨1>

[4차산업혁명을 선도하는 CODE형 SW 인재 양성]						
2020 Capstone Design(종합설계)프로젝트 신청서						
교과목명	콘텐츠 it 캡스톤 디자인					
팀 명	즐거로운 창업생활					
과 제 명	소상공인 창업 시뮬레이션 게임					
팀 대 표	성 명	하지혜				
	소속학과	빅데이터 학과	학년	4	학번	20172438
	연 락 처	Tel : 010-8398-3014 e-mail : hjie0314@gmail.com				
참여기업	기 업 명	오르카소프트	담당자	유영제		
	연 락 처	Tel : 010-9166-9617 e-mail : ceo@orcasoft.co.kr				
신청예산	총	1,000,000 원	팀구성원	5명		
과제기간	2020년 7월 27일 ~ 2020년 12월 10일					
<p>* 개인정보 수집 및 이용 동의 (성명, 연락처, 이메일에 관한)</p> <p>본인은 한림대학교 SW중심대학 사업단에서의 본인의 정보 수집 및 이용에 동의합니다.</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> 동의함 <input type="checkbox"/> 동의하지 않음</p> <p>본인은 4차산업혁명을 선도하는 CODE형 SW 인재 양성 사업의 Capstone Design(종합설계)지원 관련사항을 준수하여 활발한 활동을 수행하고자 지원신청서를 제출합니다.</p> <p>2020 . 09. 02.</p> <p>신청인(대표학생) : 하지혜 </p>						
<p>위 지원팀을 4차산업혁명을 선도하는 CODE형 SW 인재 양성 사업의 Capstone Design(종합설계)지원 대상으로 추천하며, 선정된 경우 사업단에서 정한 지침에 따라 지도 관리를 할 것을 서약합니다.</p> <p>2020 . 09. 8 .</p> <p>지도교수 : 이 정 </p>						

한림대학교 SW중심대학 사업단장 귀하

<별첨1-1>

■ Capstone Design(종합설계) 프로젝트 실행 계획서

교과목명	콘텐츠 it 캡스톤 디자인		
팀 명	슬기로운 창업생활	학부(과)명	콘텐츠 it
과제명(한글)	소상공인 창업 시뮬레이션 게임		
과제명(영문)	Small business start-up simulation game		
수행기간	2020년 8월 31일 ~ 2020년 12월 10일		

※ 상세히 기술

1. 프로젝트 개요

창업 시뮬레이션 게임을 통해 소상공인들의 창업 시 발생할 수 있는 여러 가지 상황들을 가상으로 시뮬레이션 할 수 있습니다. 시뮬레이션에서는 창업을 한 후 발생하는 문제에 대한 해결 방법을 제시하여 실제 창업 시에 실패 위험을 최소화 할 수 있습니다.

접근성이 쉬운 게임 프로그램을 통해 창업하고자 하는 사람들에게 교육용으로 제공되며, 실제가 아닌 가상 시뮬레이션이라는 점을 통해 부담 없이 여러 상황을 경험 가능하여 실험해 볼 수 있습니다.

2. 프로젝트의 목표 및 내용(개발목표)

프로젝트에서는 최대한 현실 창업의 기준을 반영하여 제작하는 것을 목표로 하고 있습니다.

위치 선정과 유동인구 등의 조건을 고려하여 게임을 만들어 최대한 현실과 가깝게 시뮬레이션을 제작합니다. unity를 사용해 개발 할 예정이며 추후 회의를 거쳐 3D,VR,AR 등의 기술 사용을 보충할 예정입니다.

시뮬레이션이기에 최대한 많은 문제 상황을 적용할 수 있도록 다양한 조건을 제시할 것이며 편의점과 카페 중에서 선택하여 제작할 예정입니다. 사용자가 선택한 선택지에 따라 매출과 이익이 달라질 것이며 상업 성공률이 어느 정도인지 쉽게 알 수 있습니다.

또한, 창업 시에 필요한 수익성, 지속 가능성, 확장성 등을 고려한 게임을 만들어서 최대한 실제와 같은 상황을 만들어 해결하게 하고 문제점을 지적하여 최선의 경우를 제공함으로써 성공적인 창업 전략을 세울 수 있습니다.

3. 기대효과 및 활용방안

현실적인 가상 시뮬레이션을 통해 창업 전에 본인의 생각을 가상으로 구현해보며 여러 조건을 따진 상황을 경험해볼 수 있습니다. 문제점을 보완하는 과정 등을 통해 구체적이고 성공 가능성이 비교적 높은 계획과 창업 전략을 얻을 수 있게 됩니다.

또한, 가상의 시뮬레이션을 통해 창업에 대한 접근이 쉬워지고 적은 비용으로 시행착오를 줄이는 결과를 얻을 수 있게 됩니다.

3. 추진계획

세부내용	수행기간(월)																비고
	9				10				11				12				
	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	
1. 계획수립 및 자료조사																	
2. 프로그램 제작																	
3. 프로그램 테스트																	
4. 에러수정 및 빌드																	

업체의 요구에 따른 수정이 있을 수 있습니다. 업체에서 요구하는 정도가 프로토타입 제작이기 때문에 전체적인 틀은 확실하게 잡고 확실한 자료조사를 통하여 신뢰성을 높일 것입니다. 부족한 기술이 있다면 교수님께 자문을 구하거나 책과 인터넷 조사를 통하여 문제를 해결하고 보완할 것입니다.

4. git주소

https://github.com/hjie0314/memoming_git

5. 오픈소스사용내역

교과목명	콘텐츠 it 캡스톤 디자인				
팀 명	슬기로운 창업생활				
팀 대 표	성 명	하지혜			
	소속학과	빅데이터 학과			
	연 락 처	Tel : 010-8398-3014 e-mail : hjie0314@gmail.com			
팀 구성원					
순번	학과	학번	학년	성명	연락처/이메일
1	콘텐츠it	20135303	4	공준범	010-9995-5159
					rhdwnsqja12345@gmail.com
*개인정보 수집 및 이용 동의 (성명, 연락처, 이메일에 관한) 본인은 한림대학교 SW중심대학 사업단에서의 본인의 정보 수집 및 이용에 동의합니다. 동의인: 공준범 (서명)					
2	언어병리학과	20173954	4	이현진	010-2387-8595
					ncu05129@naver.com
*개인정보 수집 및 이용 동의 (성명, 연락처, 이메일에 관한) 본인은 한림대학교 SW중심대학 사업단에서의 본인의 정보 수집 및 이용에 동의합니다. 동의인: 이현진 (서명)					
3	언어병리학과	20173966	4	한승은	010-5644-8796
					ring1998@naver.com
*개인정보 수집 및 이용 동의 (성명, 연락처, 이메일에 관한) 본인은 한림대학교 SW중심대학 사업단에서의 본인의 정보 수집 및 이용에 동의합니다. 동의인: 한승은 (서명)					
4	빅데이터	20142223	4	유재욱	010-4373-6003
					skypig0305@naver.com
*개인정보 수집 및 이용 동의 (성명, 연락처, 이메일에 관한) 본인은 한림대학교 SW중심대학 사업단에서의 본인의 정보 수집 및 이용에 동의합니다. 동의인: 유재욱 (서명)					
5					
*개인정보 수집 및 이용 동의 (성명, 연락처, 이메일에 관한) 본인은 한림대학교 SW중심대학 사업단에서의 본인의 정보 수집 및 이용에 동의합니다. 동의인: (서명)					
6					
*개인정보 수집 및 이용 동의 (성명, 연락처, 이메일에 관한) 본인은 한림대학교 SW중심대학 사업단에서의 본인의 정보 수집 및 이용에 동의합니다. 동의인: (서명)					
7					
*개인정보 수집 및 이용 동의 (성명, 연락처, 이메일에 관한) 본인은 한림대학교 SW중심대학 사업단에서의 본인의 정보 수집 및 이용에 동의합니다. 동의인: (서명)					
8					
*개인정보 수집 및 이용 동의 (성명, 연락처, 이메일에 관한) 본인은 한림대학교 SW중심대학 사업단에서의 본인의 정보 수집 및 이용에 동의합니다. 동의인: (서명)					

<별첨1-3>

[4차산업혁명을 선도하는 CODE형 SW 인재 양성]
2020 Capstone Design(종합설계) 활동비 실행예산서

1. 지원

지원기관	SW중심대학 사업단	사업기간	2020년 8월 31일 ~ 2020년 12월 10일
------	------------	------	---------------------------------

2. 프로젝트 내용

팀 명	슬기로운 창업생활	팀 대 표	하지혜
과 제 명	소상공인 창업 시뮬레이션 게임		
활 동 비	1,000,000 원	활동기간	2020년 8월 31일 ~ 2020년 12월 10일

3. 활동비 실행 예산 내역

항 목	총 예산(원)	백분율(%)	산 출 내 역
재 료 비	500,000	50	유료 어셋 구입 , VR기기 구입
문헌구입비	100,000	10	유니티 관련 도서 구입
유인물비	100,000	10	복사비, 소모품비
출 장 비			
자 문 비	300,000	30	자문비
세미나참가비			
사무용품비			
합 계	1,000,000	100	

한림대학교 4차산업혁명을 선도하는 CODE형 SW 인재 양성 Capstone Design(종합설계)
 실행예산서를 다음과 같이 제출하오니 승인하여 주시기 바랍니다.

2020년 09월 02일

대표학생 : 하지혜

