

# 네트워크프로그래밍-12주 화상강의 자료

정인환교수

# 12주 화상강의

- ▶ 텀프로젝트 설계서 + 초기화면 Review
- ▶ udp\_client/server 실습, AndroidChat 복습
- ▶ 12주 강의내용
  - Android Bluetooth
- ▶ 12주 과제
  - 텀프로젝트 중간결과 제출
    - 프로젝트 개요 (개요, 기능)
    - 시스템 구성도
    - 시스템 흐름도 (프로토콜 흐름)
    - 프로토콜 목록 (테이블)
    - 진행화면 (초기화면, 진행화면 등등)
    - 진행상황, 문제점 및 향후 계획

# 10주 도전과제를 텀프로젝트로 대체

- ▶ 제안서 미 제출한 학생들과 새로운 프로젝트 개발에 어려운 학생들은 10주 도전과제를 텀프로젝트로 대체함
- ▶ 10주 도전과제 기준 계획서 제출 (이번주까지)
  - 공지사항 확인
    - <http://learn.hansung.ac.kr/mod/ubboard/article.php?id=402438&bwid=195856>

## 제안서 예

제목 : 네트워크 그림판

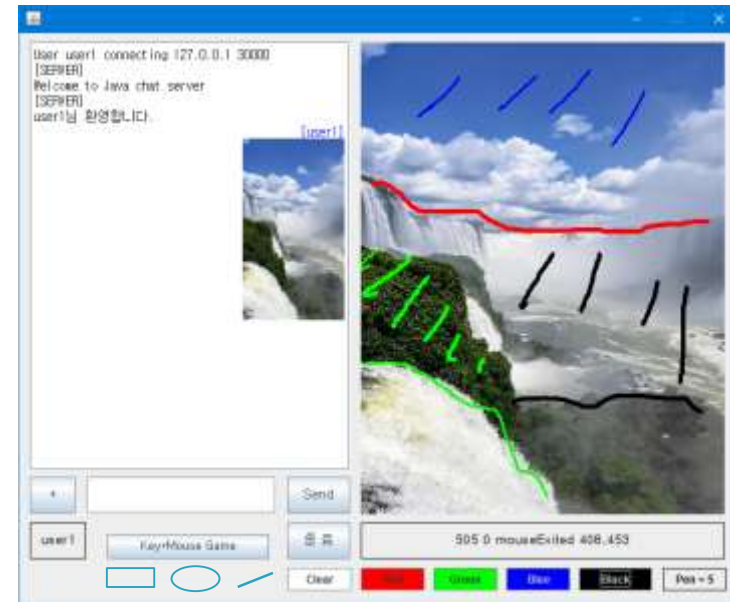
내용 : 여러명이 하나의 그림판을 공유해서 그림 그리기

기능 : 아래 기능중 할 수 있는 것들 나열

- Dot 대신 Line 그리기 (또는 Drawing 메뉴 선택(Dot, Line, Rectangle, Circle 등등))
- Color 선택하기
- 지우개 기능
- 이모티콘 도장
- 기타 아이디어

이렇게 간단하게 해서 제출하기 바랍니다.

## 예상화면



# 텀프로젝트 코멘트

- ▶ 12주차까지 주제 변경 가능
- ▶ 비주얼적으로 보여줄 수 있는 아이템
- ▶ 글로 설명하거나 시나리오가 복잡한 것은 피하는게 좋다
- ▶ **게임방/채팅방 기능 필수**
- ▶ 바둑/오목 관전기능 구현(추천)
  - 게임방 만들때 관전 가능 여부 설정
  - 게임 중간에 관전모드 입장하면 그때까지 히스토리를 모두 보여주어야 한다.
- ▶ 캐치마인드(추천)
  - 출제자에게 그림판을 제공(예: 코끼리, 코끼리그림(클립아트 또는 실물))
  - 출제자 화면에만 그림이 배경으로 보인다.
  - 게임 종료후 모든 사람에게 그림 제공. (원본 또는 출제자의 최종 화면)
- ▶ Animation은 Double Buffering 방법 사용

# 텀프로젝트 코멘트

- ▶ 게임방 기능은 제일 끝으로
  - 본 게임 우선 개발
  - 미리 게임방 버튼을 생성해 놓고 상태표시
    - 게임중, 1명 입장, 관전 가능 .. 등등
  - 게임방 생성 기능
    - 게임 인원, 비번 설정, 관전 허용, 등등.. 동적으로 Button 생성
  - 로그인화면 > 로비화면 (게임방 선택, 생성, 관전 입장) > 게임화면
- ▶ 채팅
  - 채팅방 기능은 필수
  - 대화내용, 친구목록, 채팅방목록 저장기능
  - 로그인 > 채팅방 리스트 > 채팅 화면 x n개
  - 채팅화면에서 이미지 클릭하면 별도의 창으로 원본 이미지 보여주기
- ▶ Android 에뮬레이터 실행 안되는 경우
  - Rom Bios 에서 VT-X 설정 Enable
  - 버전확인
    - Android Studio, Java SDK, Emulator, Phone
    - Android Studio의 File > Project Structure 에서 sdk version 을 Emulator나 Phone에 맞추것