

4주차 퀴즈

사용자 스토리의 3C는 card, conversation 그리고 ()이다. ()에 들어갈 용어를 영어로 답하라.

답:

4주차 퀴즈

다음 사용자 스토리는 INVEST의 어떤 점을 충족하지 못했는가?

구매자로서 나는 피자 토핑을 빠르게 선택하도록 라디오 버튼을 이용하여 토핑을 선택한다..

하나를 선택하세요.

- ☐ 1. N
- ☐ 2. T
- ☐ 3. S
- ☐ 4. V

4주차 퀴즈

다음 보기에서 스프린트 리뷰를 설명한 것은?

하나를 선택하세요.

- ☐ 1. 프로젝트를 진행하는 과정에서 드러난 좋았던 점, 여러 가지 문제나 미진한 점 등을 도출하고 이를 보다 나은 방향으로 개선할 수 있는 방법을 모색한다.
- ☐ 2. 매일 정해진 시간에 정해진 장소에서 개발팀이 모여 각자가 어제 했던 일, 오늘 할 일, 작업을 수행하는 중에 문제가 되는 일과 도움이 필요로 하는 일에 대해 이야기 한다.
- ☐ 3. 스프린트 동안 개발한 제품을 고객을 포함한 이해관계자에게 구현된 기능을 보여 주면서 데모를 수행한다.
- ☐ 4. 미팅 시간은 15분정도 간단하고 빠르게 진행하는 것을 원칙으로 한다.

4주차 퀴즈

다음 중에서 스크럼 개발 팀의 특징이 아닌 것은?

하나를 선택하세요.

- ☐ 1. cross functional
- ☐ 2. 자기 조직화
- ☐ 3. Two Pizza Team
- ☐ 4. hierarchy

4주차 퀴즈

스크럼 이벤트에 해당하지 않는 것은?

하나를 선택하세요.

- ☐ 1. 제품 백로그
- ☐ 2. 스프린트 계획 회의
- ☐ 3. 일일 스크럼 미팅
- ☐ 4. 스프린트 리뷰

4주차 퀴즈

스크럼(Scrum)의 제품 백로그(product backlog)에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

하나를 선택하세요.

- ☐ 1. 제품 백로그의 업무 중 높은 우선순위를 갖는 항목부터 개발한다.
- ☐ 2. 제품 백로그에 있는 업무 목록은 프로젝트를 수행하는 동안 수정되고 정제된다.
- ☐ 3. 제품 책임자(product owner)가 제품 백로그를 관리한다.
- ☐ 4. 제품 백로그에 있는 업무의 우선순위를 결정한 후에는 변경하지 않는다.

4주차 퀴즈

스크럼(Scrum)을 사용하여 책을 판매하는 웹 사이트를 개발하려고 한다. 다음에서 제품 백로그(product backlog)에 들어갈 항목을 모두 고른 것은?

- (ㄱ) - 회원은 자신이 구매할 도서들을 미리 예약할 수 있다.
- (ㄴ) - 회원은 자신의 정보를 수정할 수 있다.
- (ㄷ) - 시제품을 제작하여 여러 설계 방법을 비교하기 위한 작업을 수행한다.
- (ㄹ) - 회원은 자신이 원하는 도서를 제목에 들어가는 일부 키워드를 통해 1초 안에 결과를 받아볼 수 있다.

하나를 선택하세요.

- ☐ 1. (ㄱ), (ㄴ), (ㄷ), (ㄹ)
- ☐ 2. (ㄱ), (ㄴ), (ㄷ)
- ☐ 3. (ㄱ), (ㄴ)
- ☐ 4. (ㄷ), (ㄹ)

4주차 퀴즈

Mike Cohn이 제안한 사용자 스토리의 구성요소가 아닌 것은?

하나를 선택하세요.

- ☐ 1. when
- ☐ 2. who
- ☐ 3. what
- ☐ 4. why

4주차 퀴즈

사용자 스토리가 가져야 하는 INVEST에 해당하지 않는 것은?

하나를 선택하세요.

- ☐ 1. Estimable
- ☐ 2. Individual
- ☐ 3. Testable
- ☐ 4. Small

4주차 퀴즈

스크럼(Scrum)에서 제품 백로그에 대한 모든 권한을 가지면서 제품 백로그에 새로운 업무 항목을 추가하거나 이미 제품 백로그에 있던 항목을 수정하고 고객으로 부터의 피드백을 바탕으로 업무의 우선 순위를 결정하는 역할은?

하나를 선택하세요.

- ☐ 1. 제품 사용자(product user)
- ☐ 2. 스크럼 마스터(scrum master)
- ☐ 3. 제품 책임자(product owner)
- ☐ 4. 고객(customer)