

# 애자일 프로세스: 스크럼

한성대학교 컴퓨터공학부  
정인상

다음 보기 중에서 틀린 것은?

하나 이상을 선택하세요.

- ☐ 1. 애자일 방식은 프로젝트 기간동안 위험은 갈수록 적어진다.
- ☐ 2. 폭포수 모델은 프로젝트 기간동안 고객의 가치를 점진적으로 전달한다.
- ☐ 3. 애자일 방식은 목적 불확실성을 프로젝트 시작단계에서 완전하게 해소한다.
- ☐ 4. 폭포수 모델은 프로젝트 기간동안 위험은 갈수록 커진다.

다음 보기에서 애자일 방법의 장점이 아닌 것은?

하나를 선택하세요.

- ☐ 1. 고객의 모든 요구사항을 한 번에 도출하여 개발하기 때문에 사용자 요구에 부합된 제품을 쉽게 만들 수 있다.
- ☐ 2. 여러 차례의 시연 제품이 나오기 때문에 통합 단계에서 발생할 수 있는 위험 요소를 분산 시킬 수 있다.
- ☐ 3. 고객의 요구사항 변경을 용이하게 수용할 수 있다.
- ☐ 4. 각 단계 종료 후 실제 제품의 시연을 통해 고객의 피드백을 받을 수 있다.

다음은 어떤 소프트웨어 개발 방식을 설명한 것인가?

(주의. 답을 쓸 때 정답이 아무개 방식인 경우 아무개만 쓸 것)

"한 번에 모든 기능을 개발하지 않고 우선 순위에 따라 기능을 차례대로 추가하여 개발하는 방식"

답:

다음 ()에 알맞은 용어는?

애자일 방법은 프로젝트 개발 과정을 1주에서 4주 정도의 짧은 개발 주기를 가지는 여러개의 ()이라고 불리는 개발 사이클로 분할하여 프로젝트를 진행한다. 각 ()에서는 분석, 설계 구현 및 테스트와 같은 작업단계들을 모두 수행하고 ()이 종료되면 일부 기능이 구현된 소프트웨어가 릴리스된다.

답:

다음은 애자일 선언에 나타난 애자일 가치를 설명한 것이다.

변화에 반응하는 것보다 계획을 따르는 것에 더 가치를 둔다

하나를 선택하세요.

☐ 참

☐ 거짓

애자일 방법에서는 프로세스나 도구를 전혀 사용하지 않는다.

하나를 선택하세요.

☐참

☐거짓

다음은 애자일 원칙의 하나이다.

프로젝트 진척을 나타내는 주요 척도는 잘 만들어진 문서이다.

하나를 선택하세요.

☐ 참

☐ 거짓



소프트웨어 개발 초중반에는 변경을 허용하지만 개발 후반부에서는 변경을 허용하지 않는 것이 애자일 원칙이다.

하나를 선택하세요.

☐ 참

☐ 거짓

다음 보기 중에서 애자일 방법에 속하는 것을 모두 골라라.

하나 이상을 선택하세요.

- ☐ 1. kanban
- ☐ 2. 크리스탈 패밀리
- ☐ 3. XP
- ☐ 4. Scrum

다음 중에서 스크럼 역할에 해당하지 않은 것은?

하나를 선택하세요.

- ☐ 1. product owner
- ☐ 2. scrum master
- ☐ 3. deveopment team
- ☐ 4. customer