네트워크프로그래밍-1주 네트워크이론 복습

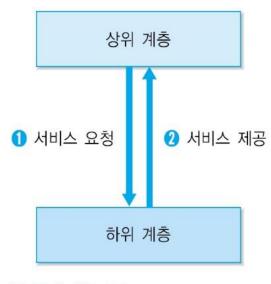
정인환교수

1주 네트워크이론 복습

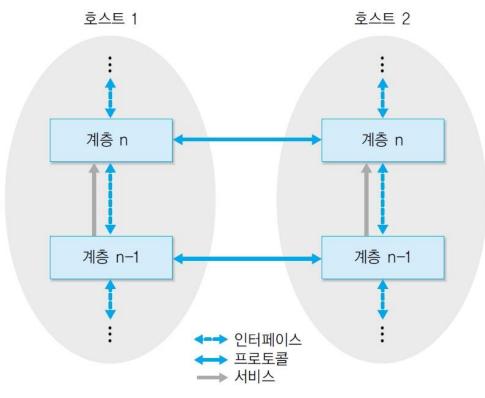
- ▶ OSI 7 계층 모델
- ▶ 프로토콜 헤더와 라우터 기능
- ▶ 7 계층 각각의 역할
- ▶ IP 주소, DNS, 라우팅
- ▶ TCP/IP 구조
- ▶ TCP/IP 환경
- ▶ TCP/IP 프로토콜 헤더

통신 기초

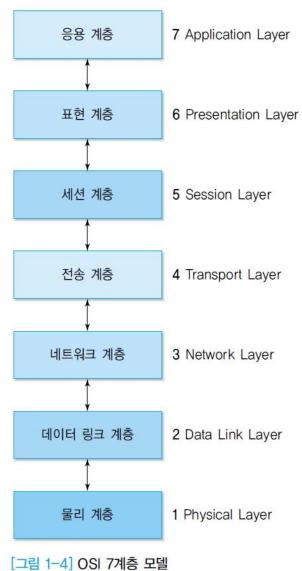
▶ OSI 7계층 모델



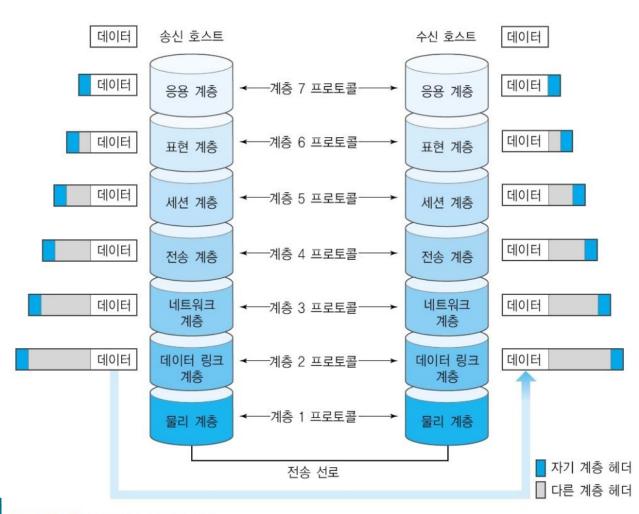
[그림 2-2] 계층 구조

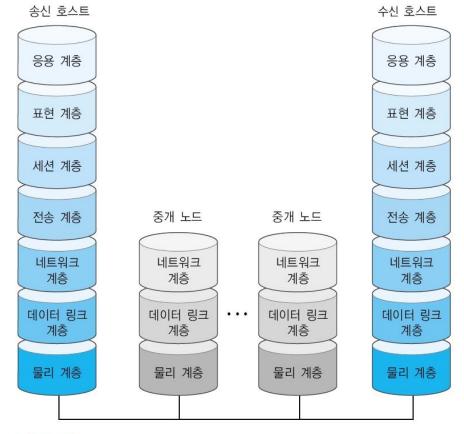


[그림 1-5] 인터페이스와 프로토콜



프로토콜 헤더와 라우터 기능





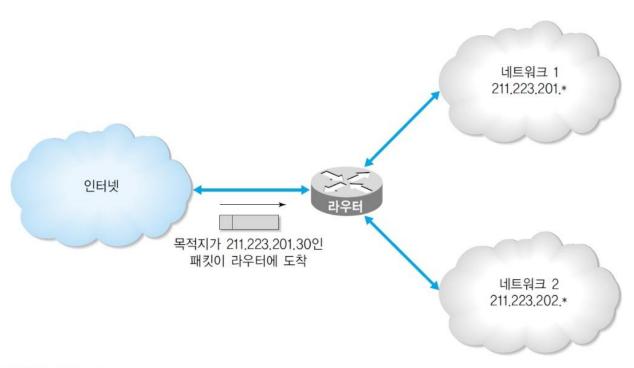
[그림 2-7] 라우터의 기능

[그림 2-6] OSI 7계층 모델의 동작

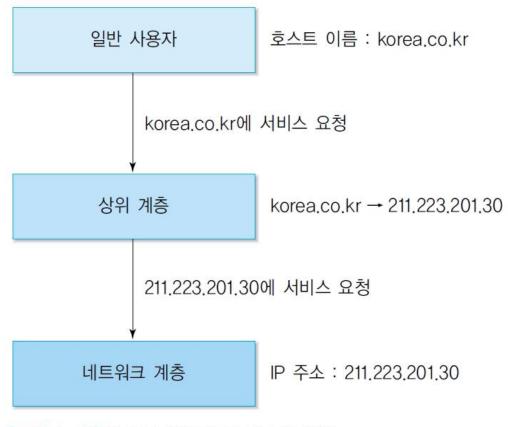
7 계층 각각의 역할

- 물리 계층
 - 전송매체, 데이터 전송 속도, 클록 동기화 방법, 물리적 연결 형태 등
- 데이터 링크 계층
 - 1:1 통신
 - 물리 계층의 물리적 전송 오류 문제를 해결
 - 프레임: 전송 데이터의 명칭
- 네트워크 계층
 - 데이터의 전송 경로를 결정
 - 호스트 구분을 위한 주소 개념 필요 (예: IP 주소)
 - 패킷: 전송 데이터의 명칭
 - 혼잡 제어: 데이터 전송 경로의 선택에 따라 네트워크 혼잡에 영향을 미침
- 전송 계층
 - 송수신 프로세스 사이의 단대단 통신 기능을 지원
 - 프로세스 구분을 위한 주소 개념 필요 (예: 포트 번호
- 세션 계층
 - 송수신자 사이에 상위적 연결 개념인 세션을 지원
- 표현 계층
 - 데이터의 의미와 표현 방법을 처리
 - 암호화/압축 기능도 처리
- 응용 계층
 - 대표적인 인터넷 서비스: HTTP, FTP, Telnet, 전자 메일

IP 주소, DNS, 라우팅

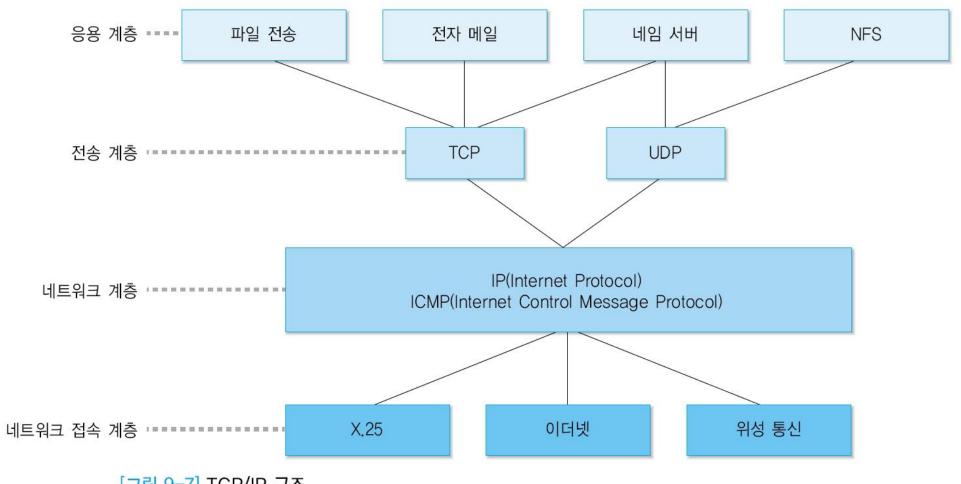


[그림 1-10] 라우터의 경로 선택



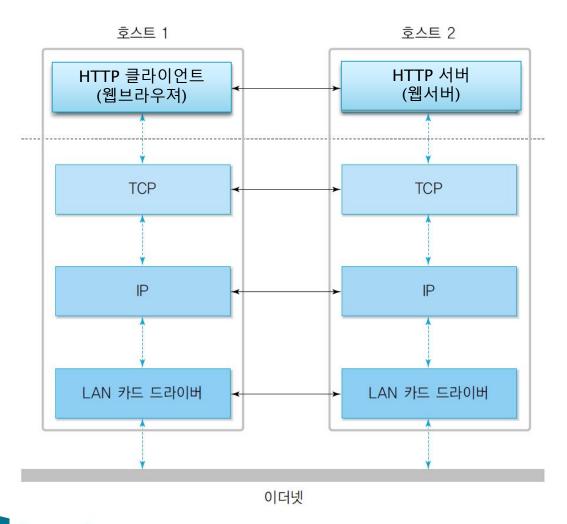
[그림 1-11] 호스트 이름과 IP 주소의 변환

TCP/IP 구조



[그림 9-7] TCP/IP 구조

TCP/IP 환경

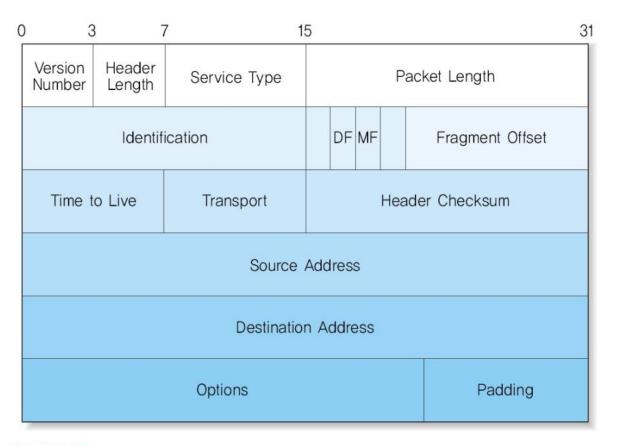


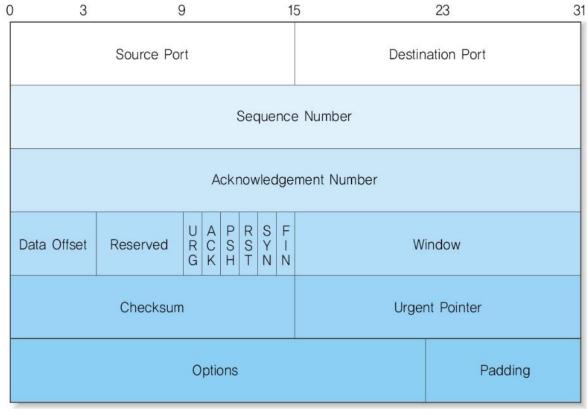
프로세스 프로세스 프로세스 사용자 공간 TCP IP 시스템 공간 드라이버 루틴 LAN 카드

[그림 2-8] TCP/IP 구현 환경

[그림 1-6] FTP의 계층 구조

TCP/IP 프로토콜 헤더





[그림 7-9] IP 헤더

[그림 9-8] TCP 헤더

실습: 프로토콜 분석기 실습

- 프로토콜 분석기
 - TCP/IP 패킷을 Low Level 로 볼수 있는 프로그램
 - Data 가 오고가는 모습을 볼 수 있다
 - 네트워크프로그래밍 디버깅에 필수
- > 종류
 - WireShark
- ▶ WireShark 설치
 - https://www.wireshark.org/#download
- ▶실습
 - HTTP 데이터 분석 (PC ←→ Web Server)
 - Mobile 데이터 분석 (H.P ←→ PC)

Wireshark

- https://www.wireshark.org/#download
 - 최신버젼 설치

