

6차 퀴즈

다음에서 올바른 UML 클래스 표현은?

하나를 선택하세요.

- ☐ 1. 클래스를 세부분으로 구분된 박스로 표시한다. 가장 위 부분에 클래스 이름을 적어 넣고 중간 부분에 오퍼레이션, 마지막 부분에 속성을 기술한다.
- ☐ 2. 클래스 속성 부분은 생략할 수 없다.
- ☐ 3. 클래스의 오퍼레이션 부분은 생략할 수 있다.
- ☐ 4. 클래스의 이름 부분도 아주 명확한 경우에는 생략이 가능하다.

UML에서 박스로 나타내지 않는 것은?

하나를 선택하세요.

- ☐ 1. 시스템
- ☐ 2. 액터
- ☐ 3. 유스케이스
- ☐ 4. 클래스

다음 클래스 다이어그램의 설명으로 바르지 않는 것은?



하나를 선택하세요.

- ☐ 1. 자동차 정보만으로 소유자를 알 수 없다.
- ☐ 2. 한 사람은 여러 대의 자동차를 소유할 수 있다.
- ☐ 3. 소유자가 없는 자동차가 있다.
- ☐ 4. 자동차가 없는 사람이 있다.

다음 설명에 맞는 클래스 다이어그램은?

- 고객은 여러 개의 신용카드를 소유할 수 있다.
- 신용카드가 없는 고객도 있다.
- 신용카드에는 어떤 고객 정보도 없다.

☐ 4.



하나를 선택하세요.

☐ 1.



☐ 2.



☐ 3.

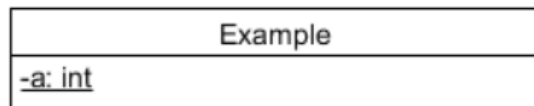


다음 Java 코드에 대한 클래스를 바르게 나타낸 것은?

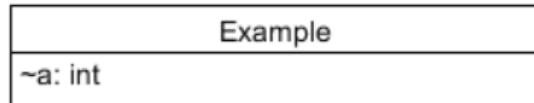
```
class Example {  
    private static int a;  
}
```

하나를 선택하세요.

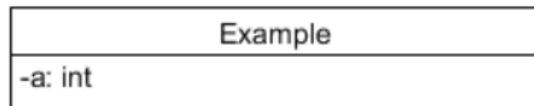
☐ 1.



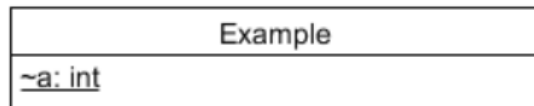
☐ 2.



☐ 3.



☐ 4.



다음 클래스에서 속성 owner에 해당하는 Java 코드를 작성하라.(주의, 답이 여러 단어로 이루어진 경우 단어 사이에 하나의 빈 칸 만을 삽입하라)

Account
-id: Integer -owner: String -balance: Double
+deposit(amount: Double) +withdraw(amount: Double) #getBalance()

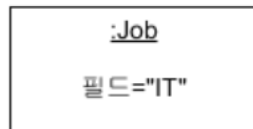
답:

<객체 다이어그램>은 <클래스 다이어그램>에서 발생할 수 있는 상황인가? (분야와 필드는 동일)

<클래스 다이어그램>



<객체 다이어그램>



하나를 선택하세요.

- ☐ 참
- ☐ 거짓

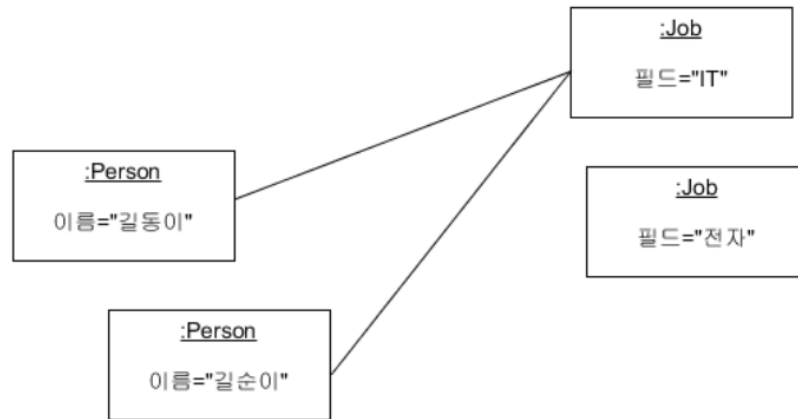
<클래스 다이어그램>을 기반으로 프로그램을 설계 하였다. 이 프로그램을 실행할 때 발생해서는 안되는 상황을 묘사한 객체 다이어그램은? (분야는 필드와 동일)

<클래스 다이어그램>

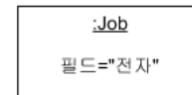


하나를 선택하세요.

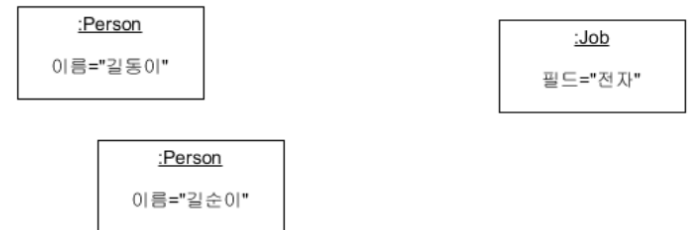
☐ 1.



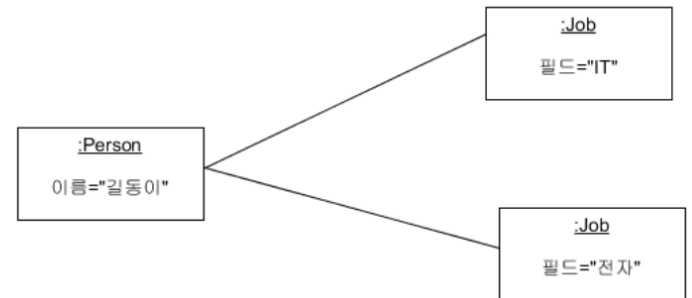
☐ 2.



☐ 3.



☐ 4.



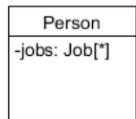
〈코드〉를 〈클래스 다이어그램〉이 바르게 표현한 것은?

〈코드〉

```
class Person {  
    private ArrayList<Job> jobs;  
}  
class Job {  
    private Person employee;  
}
```

하나를 선택하세요.

☐ 1.



☐ 2.



☐ 3.



☐ 4.

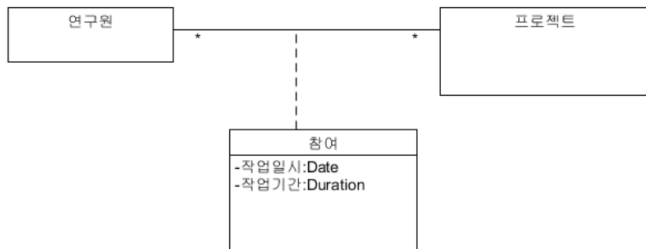


다음 설명에 맞는 클래스 다이어그램을 바르게 작성한 것은?

- 연구원은 여러 개의 프로젝트를 수행한다.
- 한 프로젝트는 여러 명의 연구원에 의해 실행된다.
- 연구원이 프로젝트에 참여한 작업일시와 작업기간이 관리되어야 한다.

하나를 선택하세요.

☐ 1.



☐ 2.

