

# 考勤系统 软件解决方案

<div>文件状态：</div> <div><div><input type="checkbox"/> 草稿</div><div><input checked="" type="checkbox"/> 正在修改</div><div><input type="checkbox"/> 正式发布</div></div>	文档编号：	20120605
	项 目 名：	
	作 者：	顾天竺
	文 件 名：	考勤系统软件解决方案.doc
	保密等级：	
	审 核 人：	
	批 准 人：	
	完成日期：	

## 版 本 历 史

版本号	作者	参与者	起止日期	备注
V1.0	顾天竺	胡俊超		

# 1 系统功能模块

## 1.1 用户管理

功能名称	功能描述
登录	输入正确用户名、密码，正常进入系统
登出	正常退出系统
密码设置	设置系统用户密码
权限管理	设置系统权限
角色管理	配置角色的权限
角色配置	配置用户角色

## 1.2 系统管理

功能名称	功能描述
应用配置	设置系统配置信息
数据抽取	从 P2000 数据库中抽取刷卡记录，并转存到考勤系统中
历史数据管理	管理历史数据，包括备份 清空等

## 1.3 考勤管理

功能名称		功能描述
排班	正常排班	设定常规白天上班的时间段，可提供批量排班
	倒班	设定三班倒的上班时间段
	节假日	设定节假日
单据管理	加班	填加班记录
	调休	填写调休申请
	请假	填写请假条
考勤		根据先进先出原则进行考勤
手工考勤		修正 P2000 丢失的数据

## 1.4 人事管理

仅预留接口，暂时不做开发。

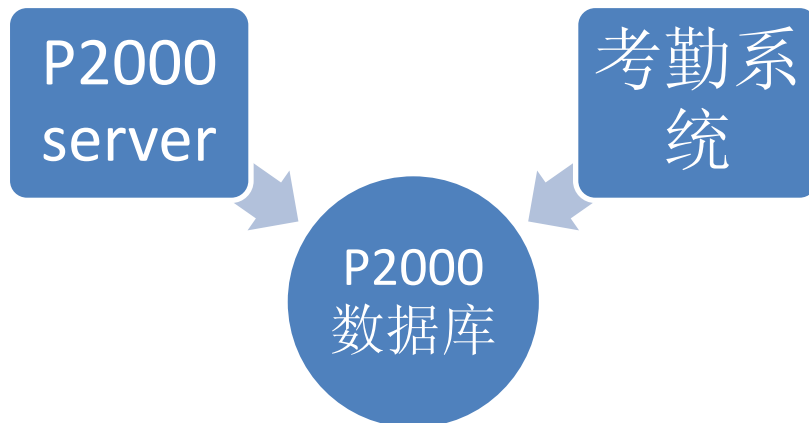
## 1.5 消费

功能名称	功能描述
记次消费	只记录消费次数

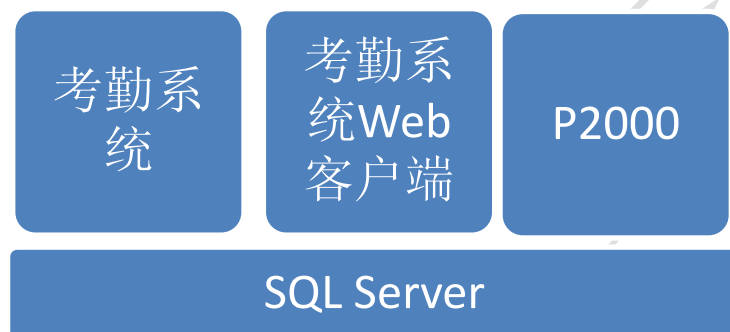
# 2 部署方案

## 2.1 系统部署方案

考勤系统借助 P2000 的数据库，适当增加表或者字段。



## 2.2 考勤系统层次架构



考勤系统采用 C/S 模式，之间用 WCF（windows 通信基础）链接。在客户端不是很多的情况下，可以客户端和服务端运行于同一进程，不做分离，这样可以简化部署。

Web 客户端实现一些用户较多的功能，比如提交请假单等。

## 3 软件架构

系统采用分层和分模块结合的方式架构

### 3.1 软件层次

#### 1、数据库

基于 P2000 数据库，如果有需要，就在 P2000 数据库基础上增加一些数据表和存储过程。

#### 2、数据连接层

实现数据库连接以及 ORM(对象关系映射)的功能，具体功能模块采用 EntityFrameWork，

以期降低开发周期；查询统计采用传统的 **Ado.net** 技术，保证查询的效率。

3、业务逻辑层

实现具体的业务逻辑。

4、界面逻辑

实现界面逻辑，例如具体权限开放对应的功能等。

5、用户界面

实现互用界面。

6、web 界面

实现一些用户较多的功能，例如请假单、调休等。

## 3.2 功能模块

1、具体功能模块

即系统功能模块。

2、异常处理

负责处理系统异常，抛出界面提示、写日志、写 windows 事件信息或者重启 server 等等。

3、系统诊断

在采用 C/S 架构的情况下，需要系统诊断，实时测试 server 是否正常运行。

4、配置文件读写

管理系统的配置文件的读取和写入。

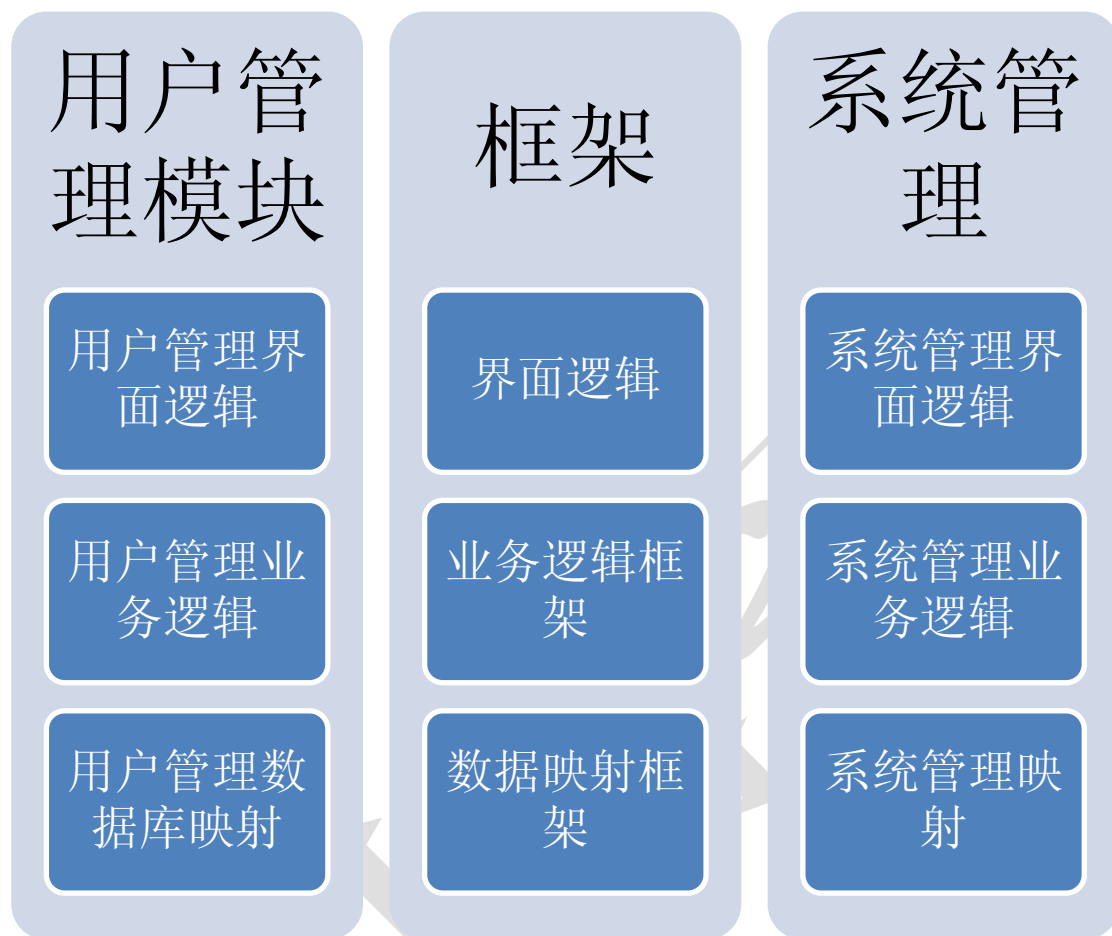
5、多语言

多语言包，支持国际化。

6、图标 音频 视频管理

对界面使用的图标音频视频资料进行管理。

### 3.3 架构图



## 4 与其他系统的集成方式

### 4.1 数据库集成

通过共享数据表或者数据库进行集成。

### 4.2 消息集成

通过格式化消息进行集成。

### 4.3 服务集成

通过标准化服务进行集成。

## 5 开发计划

### 5.1 编码任务估计

单位：人天

	数据库映射 DAL	业务逻辑 BLL	客户端逻辑 CLL	用户界面 UI	总计
<b>框架</b>					17
异常处理	2	3	2	3	10
系统诊断	0	0	0	0	0
配置文件读写	1	1	1	1	4
多语言	0	0	0	0	0
图标 音频视 频	0	0		3	3
<b>用户管理</b>					29
登录	1	2	0	2	5
登出	1	2	0	1	4
密码设置	1	2	0	2	5
权限设置	1	2	0	2	5
角色管理	1	2	0	2	5
角色配置	1	2		2	5
<b>系统管理</b>					13
应用配置	1	2	0	1	4
数据抽取	1	2	0	2	5
历史数据管理	1	2	0	1	4
<b>考勤</b>					34
正常排班	1	2	0	1	4
倒班	1	2	0	1	4
节假日	1	2	0	1	4
加班	1	2	0	1	4
调休	1	2	0	1	4
请假	1	2	0	1	4
考勤	1	4	0	1	6
手工考勤	1	2	0	1	4
<b>消费</b>					4
记次消费	1	2	0	1	4
<b>总计</b>	21	42	3	31	97

## 5.2 非编码任务估计

单位：人天

文档	7
联调	1
bug 修改	10
安装包	2
代码维护	2
代码规范	3
数据库维护	1
总计	26

## 5. 3 进度安排

