PHP::Construir um sistema de Rotas para MVC – Segunda parte

A <u>primeira parte desta série</u> de artigos, começamos a contruir a estrutura de diretórios e algumas classes responsáveis pelo processo de roteamento. O sistema ainda não funcionava porque apenas estávamos começamos a desenvolver a estrurura e a lógica.

Se você já conhece meus artigos, sabe que constumo detalhar o funcionamento da estrutura e por isso, não é possivel resumir este tema em apenas um artigo sem omitir informações importantes. Portanto, aproveite bem essa série de artigos e desenvolva os seus programas. Se tiver dúvidas, leia os artigos mais de uma vez e tente compreender a idéia. Aqui nenhum padrão está sendo imposto, mas uma forma bem satisfatória que poderá ser utilizada em seus projetos e até melhorada!

URL amigáveis

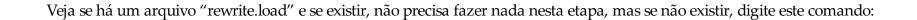
Se você não se lembra o que são URL amigáveis, dê uma olhada no <u>artigo anterior</u>, pois fiz uma breve comparação com o método convencional e apresentei uma breve explicação que não demora nada em lhe convencer sobre o motivo de escolher esta forma.

Se você já tem certeza de que o servidor do seu ambiente de desenvolvimento está configurado, pode pular estas etapas seguintes.

Configurando servidor Web (Se você usar Linux Debian/Ubuntu)

Para conseguirmos configurar as url amigáveis, precisamos fazer algumas configurações no servidor web. Se você estiver usando Apache no Linux, e esta foi uma configuração feita no Ubunto, poderia primeiro verificar se o módulo rewrire está ativo. Siga até o terminal e vá até o diretório do apache, neste caminho:

cd /etc/apache2/mods-enabled



sudo a2enmod rewrite

O módulo estando ativado, será necessário alterar um arquivo de configuração do apache. Você poderá editá-lo com o nano, dessa maneira:

sudo nano /etc/apache2/apache2.conf

Após digitar sua senha para acesso como sudo, encontre um código como esse:

<Directory /var/www/>
 Options Indexes FollowSymLinks
 AllowOverride None
 Require all granted
</Directory>

Modifique "AllowOverride" de "None" para "All" e deverá ter aspecto semelhante a este:

<Directory /var/www/>
 Options Indexes FollowSymLinks
 AllowOverride All
 Require all granted
</Directory>

Então reinicie o servidor Apache utilizando este comando:

sudo /etc/init.d/apache2 restart

Configurando servidor Web (Se você usar Windows WAMP)

Você pode simplesmente:

- o Clicar em wampmanager
- Seguir até Apache e http.conf
- Se não estiver ticado/marcado, marque

Mas se você prefere fazer manualmente:

Você precisa encontrar o arquivo httpd.conf que fica armazenado diretório de instalação do Apache:



Em um método convencional, vários scripts php são portas de entrada para seu aplicativo web, mas não é isso que esperamos. Queremos que apenas o script index.php seja a porta de entrada para o nosso aplicativo.

O que você precisa saber é que quando digita um endereço no browser por exemplo:

http://www.meusite.com.br/
http://www.meusite.com.br/contatos/1/editar

Temos aí o que chamados de URI (Uniform Resource Identifier) ou identificador uniforme de recurso. Esta URI é uma cadeia de caracteres para identificar ou denominar um recurso na Internet. Você pode obter mais detalhes neste Link: https://pt.wikipedia.org/wiki/URI

Certo mas, e daí?

Você sempre aprendeu, ou já ouviu falar que o nome disse é URL, certo? E você tem razão! Uma URI pode ser classificado como uma URL. Esta URI, identifica o local exato de um recurso, mas em nosso servidor Web, pode não existir físicamente um local:

http://www.meusite.com.br/contatos/1/editar

Seria assim:

Neste caso o raiz seria exatamente em:

http://www.meusite.com.br/ <----- Aqui Talvez as configurações apontem o script index.php para: http://www.meusite.com.br/index.php Mas porque index.php não aparece? e o restante? /contatos/1/editar Você deve saber que quando temos um arquivo do tipo index.php, representa um script que indexa nosso site a partir daquele diretório que é encontrado. Como o servidor quase sempre espera encontrar um arquivo index.php, ou index.html, etc, não vamos precisar declarar seu nome. Se ele existir, o servidor imediatamente vai abrí-lo. Certo Alexandre, suponha que seja assim:

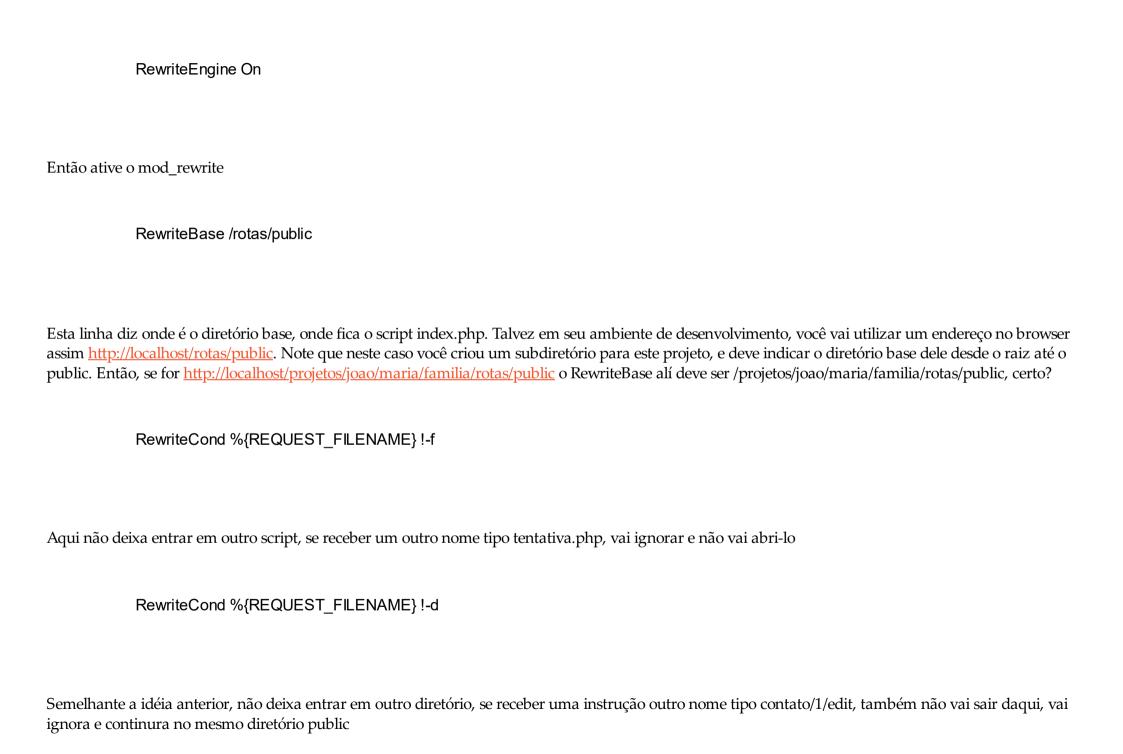
http://www.meusite.com.br/index.php/contatos/1/editar

e o restante? /contatos/1/editar

Nosso servidor receberá uma configuração para entender que deve ignorar qualquer diretório ou script diferente. Para ele só valerá index.php. Então, significa que estas strings adicionais não serão mais vistas como um local físico, e sim uma espécie de informação extra e que pode ser armazenada em uma variável e coletada pelo script index.php para ser tratada.

Daí podemos inventar alguma coisa com estes dados! 😃

Este local:
http://www.meusite.com.br/
no exemplo que estamos tratando nesses artigos, nossa configuração passa a ser mapeado para o diretório raiz, na verdade no diretório public, onde está o script index.php.
A partir daí, se quermos utilizar subpastas, nós mesmos é que teremos de tratar isso e não mais o servidor. Por isso podemos mapear combinações de dados que chegarem alí para recursos em nossas aplicações, direcionar para classes, controllers, e daí: surgem as rotas!
Elas vão mapear estas combinações de scripts para recursos. Dessa forma, criamos um meio inteligente o suficiente para casar estes dados vindo na URI com padrões tais como /^contatos/[0-9]{0,}/editar\$/. Se casou, é porque temos um recurso mapeado, se não encontrou nada, poderemos responder com um 404.
Agora acredito que arranquei de você aquele: ah!
Então vamos começar a configurar o .htaccess
Nesse momento vou apresentando linha a linha e explicando logo abaixo. Se você já conhece estas configurações, então pode passar adiante, mas se não conhece, sugiro procurar entender bem a idéia.
IfModule mod_rewrite.c>
Queremos que seja verificado pelo servidor se o mod_rewrite está ativo, e se estive, execute os comandos seguintes. (Lembra do mod_rewrite.so lá em cima? é esse mesmo) E o comando é todo junto assim mesmo, alí não errei na digitção! rs



RewriteRule ^(.+)\$ index.php?uri=\$1 [QSA,L]

Aqui será o palco do acontecimento! A reestruturação da URI, onde definimos como quermos coletar as informações, será aqui! Veja que temos uma expressão regular. Se você não sabe bem como funciona, eis um básico para entender aqueles metacaracteres:

- o ^ Circunflexo indica o início de tudo que ele coletar na string, ou seja, tudo DEPOIS de http://www.meusite.com.br/
- o () Os parenteses determinam um grupo, tudo que estiver aqui dentro será testado para ver se casa com a informação
- .* Este ponto e asterisco significa "qualquer coisa"
- \$ O cifrão/dolar é o fim da linha ou do que coletar, então desde ^ até \$ teríamos /contatos/1/editar para uma URI assim http://www.meusite.com.br/contatos/1/editar

Alexandre ficou muito inseguro, como podemos melhorar isso? Embora não seja o nosso foco aqui, mas segue para aguçar o apetite!

RewriteRule ^([A-Za-z0-9 \\\\-]+)\$ index.php?uri=\$1 [QSA,L]

Agora estamos usando uma lista representado pelos caracteres []. Somente os caracteres que estão nesta lista serão válidos. Note que a barra e a contra barra, bem como o sinal de subtração foram escapados com uma barra "\". Aquele "+", significa um ou mais caracteres daquela lista. Se você realmente gostou de expressões regulares e não tem pouco ou nenhum conhecimento, ou mesmo quer melhorar, recomendo o livro "Expressões Regulares – Uma abordagem divertida" de Aurélio Marinho Jargas publicado pela Novatec. Este sem dúvida é um excelete livro para todos que querem de fato compreender bem expressões regulares.

QSA – Qualquer cadeia de caracteres passado com a URI original, deve ser reescrita para \$1 de index.php?=\$1

Significa que tudo que casar com aquele padrão, será reescrito para index.php?uri=\$i, onde a cadeia de strings será lançada naquela variável uri. Sendo assim para http://www.meusite.com.br/contatos/1/editar teremos http://www.meusite.com.br/contatos/1/editar http://www.meusite.com.br/contatos/1/editar <a href="http://www.meusite.c

L – Se a regra casar com a cadeia de caracteres, não processar mais qualquer RewriteRules abaixo desta.

Ufa! Espero ter conseguido ser meio termo entre objetivo mas também esclarecedor o suficiente! O arquivo .htaccess ficará assim:

<lfModule mod_rewrite.c>

RewriteEngine On

RewriteBase /rotas/public

RewriteCond %{REQUEST FILENAME}!-f

RewriteCond %{REQUEST_FILENAME} !-d

RewriteRule ^([A-Za-z0-9\\V\-]+)\$ index.php?uri=\$1 [QSA,L]

Tudo bem, mas e o outro .htaccess que está no diretório raiz do projeto? Adicione apenas essa linha:

Options -Indexes

Isso vai desabilitar a indexação de diretórios do site inteiro e vai impedir acesso indevido ao diretório antes acima de public.

Vamos fazer um teste se está funcionado?

Vamos abrir o arquivo index.php em public e adicionar uma linha para teste:

echo \$_GET['uri'] ?? '/';

Feito isso, abra o navegador e tente ir entrando com valores diferentes na URI. Se não funcionar, leia o seu código e confira com o do artigo para ver o que está faltando.

Percebeu que agora estamos com a faca e o queijo na mão?

Classe Request

Vamos criar a nossa classe para adiminstrar solicitações, ela será bem básica para nosso propósito. Siga para diretório src e edite a classe Request.php. Talvez será um arquivo vazio, endão adicione o seguinte código:

```
1
     <?php
 2
 3
     namespace Src;
 4
 5
6
7
     class Request
 8
 9
          protected $files:
10
          protected $base;
11
          protected $uri;
12
          protected $method;
13
          protected $protocol;
14
          protected $data = [];
15
16
          public function construct()
17
               $this->base = $ SERVER['REQUEST URI'];
18
               $this->uri = $ REQUEST['uri'] ?? '/';
19
               $this->method = strtolower($_SERVER['REQUEST_METHOD']);
$this->protocol = isset($_SERVER["HTTPS"]) ? 'https' : 'http';
20
21
22
               $this->setData();
23
24
               if(count($_FILES) > 0) {
25
                   $this->setFiles();
26
27
28
          }
29
```

```
protected function setData()
30
31
32
             switch($this->method)
33
                 case 'post':
34
                 $this->data = $_POST;
35
36
                 break;
37
                 case 'get':
38
                 $this->data = $ GET;
39
                 break;
40
                 case 'head':
41
                 case 'put':
                 case 'delete':
42
43
                 case 'options':
44
                 parse str(file get contents('php://input'), $this->data);
45
46
         }
47
         protected function sefFiles() {
48
49
             foreach ($ FILES as $key => $value) {
50
                 $this->files[$key] = $value;
51
52
         }
53
54
         public function base()
55
56
             return $this->base;
57
58
59
         public function uri(){
60
             return $this->uri;
61
62
         public function method(){
63
64
65
             return $this->method;
66
         }
67
         public function all()
68
69
             return $this->data();
70
71
```

```
72
 73
          public function isset($key)
 74
 75
              return isset($this->data[$key]);
 76
 77
 78
          public function __get($key)
 79
              if(isset($this->data[$key]))
 80
 81
 82
                  return $this->data[$key];
 83
 84
          }
 85
 86
          public function hasFile($key) {
 87
 88
              return isset($this->files[$key]);
 89
          }
 90
 91
          public function file($key){
 92
 93
              if(isset($this->files[$key]))
 94
 95
                  return $this->files[$key];
 96
 97
 98
 99
100
```

Gostou da criança?

Esta classe prove um meio orientado a objetos de manipularmos a requisição. Isso torna nosso código limpo e profissional, nos dando métodos necessários para tratar qualquer solicitação recebida.

Esta implementação é simples, mas ela atende nosso propósito aqui. Os métodos são quase auto explicativos, mas vamos entender o que estamos coletado:

- ∘ BASE é a URI original
- URI é a forma que precisamos para trabalhar

- METHOD captura se é 'post', 'get', etc (Lembrando que metodos alé de post e get não podem ser testados via solicitação padraão do browser, precisamos de um aplicativo que se testam API, exemplo Postman)
- PROTOCOL é um plus! Talvez não utilizemos aqui, mas apenas identifica se o protocolo que estamos usando é HTTPS/HTTP (Se você não gostar dele, pode até ignorar essa implementação)
- DATA coleta os dados enviados
- FILES coleta arquivo enviados

Depois disso, temos uma série de métodos para obter os dados, sejam eles dados enviados na requisição, como procedente de tags via post, get, arquivos de tags do tipo file, etc.

Não esqueça de a cada classe criada, rodar o comando no terminal

composer dump-autoload

Se tudo deu certo, você pode fazer um breve teste da classe Request, mudado o index.php para esse:

```
1  <?php
2
3  require __DIR__ . '/../bootstrap.php';
4
5  $request = new Src\Request;
6
7  echo $request->uri();
8
9
```

Se você digitou tudo certo, o resultado deverá ser o mesmo, mas agora pela classe Request. Precisa tudo isso Alexandre para criar um sistema de rotas? Não, não precisa. Mas o fato é que aqui eu quero te deixar na cara do gol para você implementar naquele framework de brinquedo que você tem criado para entender o MVC. Por isso, esse projeto destes artigos começam a se parecer com um framework.

Para então fazer nosso sistema começar a funcionar, vamos criar a classe Dispatcher. Então abra para edição o arquivo Dispacher.php. Temos que entender o que o Despacher faz: Apenas despachar uma solicitação, ele é quem sabe como invocar o controller. Poderíamos fazer isso direto em Router? Sim, mas não é papel dele! Ele precisa rotear, os dados para aplicação, e passar para quem sabe despachar. Por isso, o Router consulta sua tabela de rotas e

ao encontrar uma que casar com a solicitação repassa o pedido para o despachante que invocará o método correto.

```
<?php
 1
 2
    namespace Src;
 3
 4
 5
 6
     class Dispacher
 7
 8
 9
         public function dispach($callback, $params = [], $namespace = "App\\")
10
             if(is_callable($callback))
11
12
                 return call user func array($callback, array values($params));
13
14
             } elseif (is string($callback)) {
15
16
17
                 if(!!strpos($callback, '@') !== false) {
18
                     $callback = explode('@', $callback);
19
                     $controller = $namespace.$callback[0];
20
                     $method = $callback[1];
21
22
                     $rc = new \ReflectionClass($controller);
23
24
                     if($rc->isInstantiable() && $rc->hasMethod($method))
25
26
                         return call user func array(array(new $controller, $method), array values($params));
27
28
29
                     } else {
30
                         throw new \Exception("Erro ao despachar: controller não pode ser instanciado, ou método nã
31
32
33
34
             throw new \Exception("Erro ao despachar: método não implementado");
35
36
37
     }
38
```

Note que o Dispacher só tem um método, dispach. O método é inteligente o suficiente para distinguir se o callback é de fato apenas um callback, ou será um controller que precisa ser instanciado. Se for, ele fará testes para além de saber se é um objeto válido, também saber se têm o método. Para fazer todo esse trabalho, será necessário apoio da classe ReflectionClass, que extrai informações de um classe fornecida como argumento.

Muito bem, Dispacher está preparada! Agora va,os voltar a Router e adicionar um método para que ela saiba lidar com Dispacher. Então abra o arquivo Router para edição e adicione este método no final:

```
protected function dispach($route, $namespace = "App\\"){

return $this->dispacher->dispach($route->callback, $route->uri, $namespace);
}
```

Router agora têm um método para invocar o Dispacher, bem como têm um método para procurar pela rota. Porém não existe ainda um metodo que dá o comando para que essas coisa funcionem. Então, vamos adicionar estes dois métodos:

```
protected function notFound()
 1
 2
         return header("HTTP/1.0 404 Not Found", true, 404);
 3
 4
 6
     public function resolve($request){
 7
 8
         $route = $this->find($request->method(), $request->uri());
10
11
         if($route)
12
             return $this->dispach($route);
13
14
         return $this->notFound();
15
16
17
     }
18
19
20
```

Router agora tem um método que pode ser invocado para tratar as requisições! vamos testar então!

Salve a classe Router e outros que você ainda não tenha salvo, e abra novamente o arquivo index.php para edição. Vamos alterar agora para este formato:

Se você testou e apareceu página inicial, aposto que veio o sorriso!

Sim! É isso mesmo! Nosso sistema de rotas já está funcionando! Mas por enquanto apenas com closures. No final do <u>artigo anterior</u>, este era o código de teste:

```
1    <?php
2
3    $router->get('/', function(){
4        echo "Página inicial";
5    });
6
7    $router->get('/contatos', function(){
8        echo "Página de contatos";
9    });
10
11    $router->post('/contatos/store', "Controller@store");
12
13
```

Ignore por enquanto o último tipo, mas crie novas rotas get e faça o teste! Por enquanto vamos ficando por aqui! Mas no último artigo dessa série, iremos construir o controller e fazer outros tipos de testes mais avançados com nosso sistema de roteamento. Não deixe de acompanhar, pois a cereja do bolo ainda está por vir!