

## 9-2 编程练习

小伙伴们，我们学习了canvas的离屏技术，接下来，让我们使用离屏技术，将水印显示在图片上吧，效果图如下：



### 任务

- 1、先将图片引入。
- 2、写出第二个canvas，并在第二个canvas中写出水印中的文字。
- 3、将第二个canvas中的文字绘制到第一个canvas中。

### 任务提示

图片地址：<http://climg.mukewang.com/5aa6633400017bc704170220.jpg>

index.html

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="en">
3 <head>
4   <meta charset="UTF-8">
5   <title>canvas 离屏 </title>
6   <style>
7   </style>
8 </head>
9 <body>
10  <canvas width="800px" height="800px" id="canv
11  >
12  <script>
13    var canvas=document.getElementById("canv
14    var context=canvas.getContext("2d");
15    //补充代码
16  </script>
17 </body>
18 </html>
```

重置代码

☐ 自动运行

提交