RISTEK FASILKOM UI Tugas *Open Recruitment* Anggota

Mobile Application Development



Ristek Fasilkom UI #ExploringTechnology @RistekCSUI ristek.cs.ui.ac.id

Tugas Mobile Apps Development SIG

Deskripsi Mobile Apps Development SIG

Mobile Application Development SIG adalah SIG yang mewadahi peminat mobile application untuk mengembangkan mobile application yang berkualitas dan bermanfaat. Pengembangan aplikasi ini akan didasari oleh kebutuhan masyarakat sehingga produk yang dihasilkan akan memecahkan masalah yang ada.

Deskripsi Tugas

- 1. Tulislah ide aplikasi yang kamu inginkan (tapi masih masuk akal)! Ekspresikan idemu sekreatif dan sedetail mungkin. Ada beberapa poin minimal yang harus kamu tuliskan:
 - Ide aplikasi yang ingin dibuat.
 - Tujuan dan manfaat dari aplikasi tersebut.
 - Platform tujuan (misal: Android saja, iOS saja, WP saja, Symbian saja, semuanya, dst)
 - Jelaskan business plan agar aplikasi yang telah dibuat dapat survive dan sustainable.
 - Market target, dan bagaimana kamu menargetkan hal tersebut (dengan UX yang bagaimana, misalnya)
 - [Opsional] Kira-kira jika kamu me-develop app ini, teknologi apa yang akan kamu pakai? (misal: Android Studio, React.JS, Parse, Retrofit, Fabric, dst).
- 2. Silahkan me-develop sebuah mobile app sederhana pada platform kesukaan kalian (Windows Phone / Android/Iphone/yang lain)!

Getting started with:

Android:

http://developer.android.com/training/basics/firstapp/index.html http://www.raywenderlich.com/78574/android-tutorial-for-beginners-part-1

Windows Phone*):

https://msdn.microsoft.com/en-us/library/windows/apps/ff402529(v=vs.105).aspx http://code.tutsplus.com/tutorials/windows-phone-8-creating-your-first-application-mobile-21175

Note untuk WP: Kamu bisa mendownload secara gratis Visual Studio Ultimate dengan menggunakan account DreamSpark kamu Iho! Silahkan lihat caranya di

http://scele.cs.ui.ac.id di bagian MSDNAA (bagian kiri bawah, setelah *Course Categories*)

Beberapa pilihan *mobile app* yang boleh kamu *develop* untuk tugas ini: (pilih salah satu saja, link hanya sebagai referensi, tidak wajib mengikuti tutorialnya). Silahkan *browse* juga tutorial lain yang dapat membantu!

- Converter:
 - O Converter suhu
 - O Converter sistem bilangan desimal ke basis lain
 - O Converter ukuran dan volume
 - O Atau converter lain-lainnya
 - O Contoh tutorial *step-by-step:* https://www.youtube.com/watch?v=ZAVuUAhIRCw
 - O Contoh tutorial lain:
 http://javatutorialhere.blogspot.co.id/2015/04/android-studio-temperature
 -conversion.html
- Counter
 - O Sederhana saja, counter sederhana.
 - O http://simpledeveloper.com/how-to-build-simple-counter-android-app/
- Calculator
 - O Sederhana saja, misalnya dua *operand* saja.
 - O http://www.startofandroid.com/en/lessons/complete-list/225-lesson-19-cre
 ating-a-simple-calculator.html
- 3. **[Bonus]** Pilih sebuah *mobile app* yang telah rilis di suatu *public App Store* (platform bebas), lalu *review mobile app* tersebut! Poin-poin yang dapat di-*review*:
 - Ide dan fungsi dari app tersebut.
 - Kekurangan dan kelebihan aplikasi yang kalian review, misal dari segi UI/UX, business plan dan monetization, market, fitur, performance, dll.
 - Saran kalian untuk aplikasi tersebut.
 - Maksimal 2 halaman A4, minimal tidak ada batasan.

Deadline Tugas

Sabtu, 6 Februari 2016 pukul 23:55

Format Pengumpulan

- Buatlah sebuah folder bernama MAppDev_[Nama] yang akan berisi semua tugas Mobile Apps Development SIG. Tugas general berada diluar folder ini.
- Ketiga tugas dikumpulkan dengan format penamaan:

1. Tugas 1

Format: Ide_[Nama].pdf

2. Tugas 2

Kumpulan file APK (Android) atau XAP (Windows Phone) dalam satu folder $\,$

Format: App_[NamaApp]_[Nama]

3. Tugas 3

Format: Review_[Nama].pdf

■ Tugas di-upload ke suatu cloud storage (ex: Gdrive, Dropbox) lalu submit link tersebut ke dashboard Tugas.

Contact Person

Head of Mobile Apps Development

Teresa Pranyoto +62 897 4215 133

line: pnteresa

teresapranyoto@gmail.com