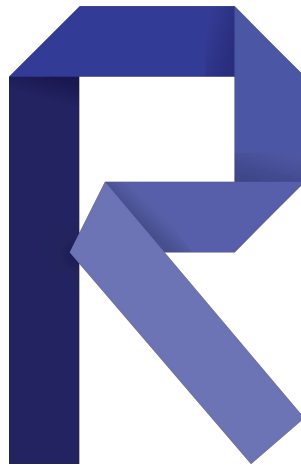


RISTEK FASILKOM UI

Tugas *Open Recruitment* Anggota

Web Development



Ristek Fasilkom UI
#ExploringTechnology
@RistekCSUI
ristek.cs.ui.ac.id

Tugas Web Development SIG

Deskripsi Web Development SIG

SIG *Web Development* adalah SIG yang mewadahi dan mengembangkan potensi mahasiswa Fasilkom UI dalam bidang *web development*. SIG *Web Development* diharapkan dapat menjadi pusat perkembangan teknologi *web* di Fasilkom UI. Untuk produktivitas, SIG *Web Development* akan mengembangkan aplikasi-aplikasi berbasis *web* yang dapat bermanfaat bagi masyarakat.

Deskripsi Tugas

1. *Discover*

Anda diminta untuk membuat sebuah profil dan portfolio *website* milik Anda sendiri dalam bentuk halaman *website* (*web pages*).

Beberapa ide yang bisa Anda sajikan dalam *web* Anda:

- *About Me* (*summary* tentang diri Anda, termasuk hal-hal yang menarik bagi Anda, latar belakang pendidikan, dan tempat tinggal sekarang)
- *Skills* (*hard-skill* maupun *soft-skill* yang dirasa relevan dengan pengembangan *web*)
- *Experiences* (pengalaman-pengalaman yang dirasa relevan dengan pengembangan *web*)
- *Strength, Weakness, Opportunity, Threat* yang Anda miliki terkait dengan pengembangan *web*
- Portfolio (jika ada)
- Informasi Kontak (email dan media sosial yang aktif)

Beberapa detail yang perlu diperhatikan:

- Anda dibebaskan untuk berimprovisasi dan berkreasi sesuka hati.
- Perkenalkan diri Anda melalui *web* ini. Karenanya, pastikan sudah tidak ada lagi konten *dummy* dalam karya yang telah dikumpulkan.
- Anda diperbolehkan mencantumkan asumsi maupun keterangan tambahan tentang tugas yang telah Anda buat dengan menuliskannya di dalam file *readme.txt*.
- Kerapian dalam indentasi kode, dokumentasi, serta struktur file/folder akan menjadi nilai tambah.

Referensi pembuatan *website*:

- <https://www.codecademy.com/courses/websites-r-fun/0/1>

- <https://css-tricks.com/>
- <http://learn.jquery.com/style-guide/>
- <https://learn.jquery.com/ajax/>
- <http://usersnap.com/blog/get-started-web-development-8-elementary-tips/>
- <https://youtu.be/nxb3smCSDEI>

2. *Invention*

Anda diminta untuk memberikan ide tentang suatu aplikasi berbasis *website (web apps)* yang bertujuan untuk menyelesaikan permasalahan yang ada di sekitar Anda.

Poin-poin minimal yang harus ada pada konsep Anda:

- Latar Belakang (permasalahan apa yang memicu timbulnya ide tersebut)
- Target Pengguna (siapa yang akan menggunakan *web apps*)
- Pesaing (*web apps* serupa yang telah ada)
- Keunggulan *web apps* jika dibandingkan dengan aplikasi serupa
- Konstrain atau kendala dalam mengaplikasikan/membuat *web apps* (jika ada)
- Teknologi (teknologi yang akan diterapkan) contoh: menggunakan Google Maps API
- Use Case (jelaskan interaksi yang terjadi dalam *webapps* Anda dalam bentuk *Casual Use Case*, termasuk *worst case condition* yang mungkin terjadi)

Referensi Use Case:

- <http://image.slidesharecdn.com/usecase-1215414526047290-8/95/usecase-19-728.jpg?cb=1234853067>
- https://drive.google.com/file/d/0B1f55uLjOhmLTEZBSI9zeFZMb3c/view?usp=s_haring (lihat halaman 34-35 sebagai contoh)

3. *Learn Something New (Opsional)*

Pada tugas ini, Anda diminta untuk membuat sebuah *web apps* sederhana untuk suatu toko *online*. Tugas ini merupakan tugas opsional yang ditujukan bagi calon anggota yang ingin memiliki tantangan lebih dan mau melakukan eksplorasi di bidang *backend*. Karenanya, Anda tidak diberikan penalti atau pengurangan dalam penilaian jika tidak mengerjakan. Anda juga diperbolehkan mengumpulkan tugas ini walaupun belum selesai sepenuhnya dengan memberikan catatan progres yang telah diselesaikan.

Buatlah *local database (MySQL)* sederhana sesuai kebutuhan *webapps* Anda. Beberapa ide tabel yang dapat Anda gunakan:

- Pengguna (contoh isi kolom: *username*, *password*, nama, *email*)
- Produk (contoh isi kolom: id produk, nama produk, harga produk, detail produk)
- Komentar (contoh isi kolom: id komentar, id pengguna, komentar)

Fitur minimal yang harus ada:

- *Login/logout* dengan validasi PHP standar.
- *Register* dengan validasi PHP standar.
 - nama lengkap
 - *username*
 - *password*
 - *email*
- Menampilkan produk yang sudah Anda masukkan di *database*, dengan detail:
 - nama produk
 - deskripsi produk
 - gambar produk
 - penjual produk
- *Post Comment* pada halaman produk, dengan detail:
 - *username*
 - pesan

Selain fitur minimal, Anda dibebaskan untuk berimprovisasi dan berkreasi sesuka hati. Setiap improvisasi akan menjadi nilai tambah.

Referensi penggunaan local server XAMPP:

- <http://www.tutorialspoint.com/articles/run-a-php-program-in-xampp-server>

Referensi penggunaan phpMyAdmin:

- <https://www.siteground.com/tutorials/phpmyadmin/> (Tutorial penggunaan phpMyAdmin)
- <http://www.techrepublic.com/blog/smb-technologist/import-and-export-databases-using-phpmyadmin/> (Tutorial import dan export database)

Referensi dokumentasi database (SQL):

- http://www.w3schools.com/php/php_mysql_connect.asp (Tutorial koneksi ke database)
- <http://www.w3schools.com/sql/> (Dokumentasi penggunaan SQL)

Deadline Tugas

Sabtu, 6 Februari 2016 pukul 23:55

Format Pengumpulan

- Buatlah sebuah folder bernama **WebDev_[Nama]** yang akan berisi semua tugas *Web Development* SIG. Tugas general berada diluar folder ini.
- Ketiga tugas dikumpulkan dalam suatu folder dengan format penamaan:
 1. Tugas *Discover*
Format: **Discover_[Nama]**
 2. Tugas *Invention*
Format: **Invention_[Nama].pdf**
 3. Tugas *Learn Something New (Opsional)*
Format: **LSN_[Nama]**
- Tugas di-upload ke suatu *cloud storage* (ex: Gdrive, Dropbox) lalu *submit link* tersebut ke *dashboard* Tugas.

Contact Person

Head of Web Development SIG

Rahma Khairunisa Nursalamah

+62 812 9810 9806

line: rhmsk

rahmskai@gmail.com