

# 2D Game Programming

## 2차 프로젝트 중간 발표

한국공학대학교 게임공학과 | 2022184005 | 김경준 |

01

## 진행 상황

### 1주차 계획

스프라이트 수집 및 가공

### 1주차 결과

구현에 필요한 스프라이트 수집 및 가공 완료  
추후 필요한 스프라이트 발생시 추가

95 %

### 2주차 계획

로비 화면 제작, 캐릭터 객체 제작

### 2주차 결과

로비 화면 제작, 캐릭터 객체 제작 완료

100 %

### 3주차 계획

몬스터 객체 제작, 캐릭터 모션 구현

### 3주차 결과

몬스터 객체 제작 완료, 캐릭터 모션 일부 구현 완료  
(이동, 공격, 죽음, idle 구현 O / 피격 구현 X)

90 %

### 4주차 계획

몬스터 모션 구현, 몬스터의 캐릭터 인식 AI 구현

### 4주차 결과

몬스터 모션 일부 구현 완료(이동, 공격, 죽음, idle 구현 O / 피격 구현 X), 캐릭터 인식 AI 구현 X

70 %

02

# Commit 통계

jundole05 / 2DGP-TermProject

Q Type / to search



- Issues
- Pull requests
- Actions
- Projects
- Wiki
- Security
- Insights
- Settings

- Pulse
- Contributors
- Community
- Community standards
- Traffic
- Commits
- Code frequency
- Dependency graph
- Network
- Forks
- Actions usage metrics
- Actions performance metrics

## Commits over the last year of jundole05/2DGP-TermProject

### Commits

Number of commits per week

