

H2K Soft

경영총괄팀 현병욱

<https://github.com/mornadina13/Udong>

mornadina13@gmail.com

문서번호	1	시행일	2021. 03. 13
발신	Core_SW 부문장		
수신	Cloud_Engineering 부문장, Managed_Service 부문장		
참조			

제목 : H2K Soft 1차 정기 회의 내역

1. 개요

- 회의명 : H2K Soft 1차 정기 회의
- 일시 : 2021. 03. 13 / 12:00 - 15:00
- 장소 : 델루가 (서울시 동작구 만양로14사길 1)
- 목적 : 프로젝트 우동 세부 기획 논의
- 참여 : 현병욱(Core_SW 부문장), 강동완(Cloud_Engineering 부문장), 강경원(Managed_Service 부문장)

2. 진행 내역

ㄱ. Core_SW 부문

1) 개요

- 지역 사회 기반 '우동' 활성화를 위한 추가 기능 도입 제안 (동네 이야기)
- 우동 프로젝트 기획 초안 공유
- 부서 간 업무 협력 목적 개발 일정 공유
- 지역 사회 기반 우동 활성화를 위한 추가 기능 도입 제안

2) 개발 계획

메인 페이지 → 고객 정보 파트 → 지역 인증 → 동네 시장 → 동네 이야기 → 채팅

3) 개발 일정

- ~ 2021.04.16 : 메인 페이지(완), 고객 정보 파트(진)
- ~ 2021.05.07 : 고객 정보 파트(완), 지역 인증(완)
- ~ 2021.06.04 : 동네 시장(완), 동네 이야기(완), 채팅(진)
- ~ 2021.06.27 : 채팅(완)
- ~ 2021. 07 : 고도화 및 디버깅

4) 논의 사항

- Managed_Service 부문 → Core_SW 부문

Q1. Android Studio는 어떤 version을 사용하시나요? 애플리케이션 개발 단계에서 Android Studio의 version은 4.1 이상이 되어 Managed_Service에서 추진중인 개발 부문이 적용이 가능하기 때문에 질문드립니다.

A. 가장 최신 version의 사용을 계획하고 있습니다.

Q2. 애플리케이션에 친구 추가 기능이 꼭 필요할까요?

A. 지역 사회 단위의 클럽 활동이 활성화되고 있습니다. 대표적인 예로 지역 단위 소개팅 어플의 활성화가 있습니다. 이에 따라 지역 사회 기반 인스타그램, 페이스북의 기능이 포함되면 중고 거래와 지역 사회 기반 교류 활성화에 큰 도움이 될 것이라 판단됩니다. 이로 인하여 친구 추가 기능은 필요하다고 생각합니다.

- Cloud_Engineering 부문 → Core_SW 부문

X

- Core_SW 부문 → ALL

Q1. (Core_SW 부문) : 현재 발표 자료에서 보고계신 프로토타입에 사용되는 이미지, 아이콘은 모두 저작권이 존재했습니다. 이를 해결할 수 있는 방법이 필요합니다.

A. (Managed_Service 부문) : 저작권이 없는 아이콘도 많은 것으로 알고 있습니다. 제가 확인해보겠습니다.

5) 점검 대상

- 성인 인증
- 성, 정치, 개인 성향 관련 게시판
- 사업 계획서 작성

ㄴ. Managed_Service 부문

1) 개요

- AI 도입 유사 사례 소개
- AI 도입 기획안 공유
- 부서 간 업무 협력 목적 개발 일정 공유
- 필요 예산 공유

2) 개발 계획

기술 연구 → 임베딩, 딥러닝 → 모델 구조 설계 → 모델 개발(Android Java) → 애플리케이션 적용 → 고도화

3) 개발 일정

- ~ 2021. 03 : 자연어 처리에 대한 전반적인 이해, 형태소 분석기에 대한 이해, 기계학습, 딥러닝
- ~ 2021. 04 : 임베딩 모델, NLP 문제 해결 모델(RNN), 딥러닝
- ~ 2021. 05. 15 : 모델 구조 설계 프로토타입 완성
- ~ 2021. 06 : 고도화 및 Android Java 이식
- ~ 2021. 07 : 고도화 및 디버깅

4) 논의 사항

- Core_SW 부문 → Managed_Service 부문

Q1. 수익 창출 목적의 경우 특정 라이브러리에 대한 비용 발생 여부가 존재하기도 합니다. 기획안에 의하면 비용이 발생하지 않는다고 하셨는데, 라이브러리 부분도 확인해보셨나요?

A. 플랫폼에 대한 라이선스는 확인했습니다만, 라이브러리에 대해서는 확인하지 못했습니다. 확인해보겠습니다.

Q2. 기존 기획안에 따르면 프로토타입이 7월에 나온다고 하셨는데, 서비스 적용 기반 개발 일정도 있기에 조율이 필요합니다. 5월 둘째주까지는 나왔으면 좋겠습니다. 가능하겠습니까?

A. 가능합니다. 5월 둘째주까지 프로토타입 개발 완료 후 공유 드리겠습니다.

- Cloud_Engineering 부문 → Managed_Service 부문

Q1. AI 운용에 최소한 필요한 인프라 성능 예상안이 있습니까?

A. 정확하게 예측은 힘듭니다. 그러나, 데이터 셋 모델링 과정은 로컬에서 작업하고 공정된 모델만 클라우드에 올라가게 될 것으로 예상됩니다. 따라서 최고 사양의 성능은 필요하지 않을 것으로 판단됩니다. 추후 추가적으로 알아본 뒤에 말씀드리도록 하겠습니다.

- Managed_Service 부문 → ALL

X

5) 점검 대상

- 라이브러리 비용
- 아이콘, 이미지 저작권

ㄷ. Cloud_Engineering 부문

1) 개요

- 인프라 구축 기획안 공유
- 부서 간 개발 일정에 따른 인프라 구축 일정 조율
- 발생 비용 예측안 공유

2) 구축 기획안

- Architecture 1 : Test 서버 1대, 운영 서버 1대 / 월 34,234원
- Architecture 2 : Test 서버 1대, 운영 서버 2대 / 월 68,469원
- Architecture 3 : Test 서버 1대, 운영 서버 2대, 도메인 운영 비용 / 월 69,024원

3) 구축 계획

DB 구축 → 인프라 구축 → Application Migration from Local to AWS → Testing

4) 구축 일정

- ~ 2021. 04. 25 : DB 스키마 구성
- ~ 2021. 06. 05 : DB 구축, AWS 인프라 구축

5) 논의 사항

- Core_SW 부문 → Cloud_Engineering 부문

Q1. 서버 운용 뿐만 아니라 데이터 전송 패킷량에 따른 대략적인 비용 예측이 가능할까요?

A. 추가적으로 확인이 필요합니다. 추후에 말씀드리도록 하겠습니다.

Q2. 예상 인프라 구축 완료 시기가 언제가 될까요?

A. 5월 전까지 스키마 구상이 완료되고, 5월 안에 DB 구축 완료, 마지막으로 최종 인프라는 6월 5일까지 완료 가능합니다.

- Managed_Service 부문 → Cloud_Engineering 부문

X

- Cloud_Engineering 부문

X

6) 점검 사항

- 패킷량에 따른 발생 비용

3. 추후 회의 일정

- 2021. 04. 10 : 1차 정기 회의 보완 회의
- 2021. 05. 08 : H2K Soft 2차 정기 회의

H2K Soft

우리 동네 이야기, 우동