

H2K Soft

경영총괄팀 현병욱

<https://github.com/mornadina13/Udong>

mornadina13@gmail.com

문 서 번 호	2	시 행 일	2021. 04. 16
발 신	Core_SW 부문장		
수 신	Cloud_Engineering 부문장, Managed_Service 부문장		
참 조			

제목 : H2K Soft 2차 정기 회의 내역

1. 개요

- 회의명 : H2K Soft 2차 정기 회의
- 일시 : 2021. 04. 16 / 14:00 - 16:00
- 장소 : 채움 (서울시 마포구 노고산동 1-3, 포스빌 2층 CHAEUM)
- 목적 : 프로젝트 우동 세부 기술 스택 확정, 부문별 진행 일정 공유, 기타
- 참여 : 현병욱(Core_SW 부문장), 강동완(Cloud_Engineering 부문장), 강경원(Managed_Service 부문장)

2. 회의 내역

(1) CoreSW 부문

	<p>1. 사용자 인증 개발.</p> <p>1) 목적.</p> <ul style="list-style-type: none">- 단일 사용자 다중 가입 방지.- 성, 정치, 개인 성향 게시판 사용시 성인 인증 필요. <p>2) 개발 방법.</p> <p>(1) Google Retriever API</p> <p>ㄱ. 장점.</p> <ul style="list-style-type: none">- 무료.- HASH 기반 통신. <p>ㄴ. 단점.</p> <ul style="list-style-type: none">- 핸드폰 인증만 가능 성인 인증, 고객 개인 정보 수집 불가. <p>(2) PG</p> <p>ㄱ. 장점.</p> <ul style="list-style-type: none">- 개발이 편리함.- 핸드폰 인증을 통해 성인 인증이 가능하고, 고객 개인 정보 수집이 가능함.
--	---

CoreSW 부문장 발표 내역	<p>ㄴ. 단점.</p> <ul style="list-style-type: none"> - API 사용 허가를 위해서는 가맹점 식별 코드를 부여받아야 하는데, 사업자 등록이 선행되어야 하며 PG측으로부터 허가 심사에 약 1-2주 소요 된다는 답변을 받음. - 본인 인증 시도 건당 50원의 비용이 발생함. <p>(3) Google Firebase</p> <p>ㄱ. 장점.</p> <ul style="list-style-type: none"> - 월 1만건 무료. <p>ㄴ. 단점.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Google Retriever API와 마찬가지로 핸드폰 인증만 가능하고, 고객 개인 정보 수집이 불가능함. - 코드단으로 직접 본인 인증 정보를 입력, 전송 시켜줘야 하는데, 이는 개발 기간 연장에 사유가 됨. <p>※ 최종 Redirection을 통한 Google Retriever API로 결정.</p> <p>2. 성, 정치, 개인 성향 게시판 개발.</p> <p>1) 목적.</p> <p>프로젝트 우동의 주요 목적이 지역사회 기반인 만큼, 지역 사회 내에서 발생할 수 있는 다양성을 염두해서 개발해야 다양한 사용자의 진입과 활성화를 기대할 수 있다. 따라서, 개인 성향과 관련된 게시판 개발을 기획함.</p> <p>2) 개발 방법.</p> <p>기존 성, 정치, 개인 성향 게시판으로 세분화하여 개발 예정이었으나, 성인 인증이 불가하여 게시판 명을 변경하여 단일 게시판으로 개발 예정.</p> <ul style="list-style-type: none"> - 변경 전 : 성 게시판 정치 게시판 성소수자 게시판 - 변경 후 : 소모임 게시판 <p>3. 인프라 구축 요청.</p> <p>1) 대상 : Cloud_Engineering부문</p> <p>2) 내역 : CoreSW 개발 단계에서 요구되는 인프라 환경 구축 요청.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Apache - Tomcat - HTML, PHP, CSS, JS <p>※ Version 무관. (가능한 한 최신 release된 version 선호)</p> <p>3) 확인자 : Cloud_Engineering 부문장 강동완</p> <p>4. 개발 일정 변동.</p> <p>다중 일정에 따른 기존 개발 일정 변동 발생.</p> <ul style="list-style-type: none"> - 고도화 및 디버깅 작업이 진행되는 변경 전 기존의 7월 이전의 계획에 변동 사항이 있으나, 타 부서와 업무 협력 일정에는 차질이 없으므로 추가 공지하지 않음. <p>5. 사업 계획서 작성.</p> <p>다중 일정에 따른 사업 계획서 공개 일정 연기.</p> <ul style="list-style-type: none"> - 변경 전 : 4월 10일 토요일 공개 예정. - 변경 후 : 5월 15일 토요일 공개 예정.
질의 내역	특이사항 없음.

2) Managed_Service 부문

<p>Managed_Service 부문장 발표 내역</p>	<p>1. 라이브러리 발생 비용. 1) 목적. 개발 단계에서 요구되어지는 아이콘, 이미지에 대한 License 비용 발생 여부 확인.</p> <p>2) 결과. remixicon.com에서 개인 사용 뿐만 아니라, 상업적 사용에 대해서도 무료로 사용 가능함 확인.</p> <p>2. 라이브러리 발생 비용. 1) 목적. 프로젝트 우동에 사용될 AI 도입에 따라 발생할 수 있는 라이브러리, 플랫폼의 License로 인해 발생할 수 있는 비용 사전 점검.</p> <p>2) 결과. 비용 발생 없음.</p> <p>3. 재학습 가능 여부 점검. 1) 목적. 프로토타입 도입 이후 AI 알고리즘 고도화 목적의 데이터 재학습 가능 여부 사전 점검.</p> <p>2) 결과. - 데이터 재학습 가능. - 고도화 프로세스 적용에 따른 downtime 발생 여부는 추가 확인 필요.</p> <p>- 고도화 및 디버깅 작업이 진행되는 변경 전 기존의 7월 이전의 계획에 변동 사항이 있으나, 타 부서와 업무 협력 일정에는 차질이 없으므로 추가 공지하지 않음.</p>
<p>질의 내역</p>	<p>1) CoreSW 부문장 현병욱 Q. 5월 15일까지 프로토타입이 개발되어야 CoreSW 부문에서 연동 방향과 고도화 작업에 참여할 수 있습니다. 확실히 가능하겠습니까? A. 기존 말씀드린대로 확실히 가능합니다.</p> <p>2) Cloud_Engineering부문장 강동완 Q. Tesnorflow를 활용한다고 하셨는데, 그러면 최종 우동에 탑재되는 모델을 적용하는데 있어서 인프라 환경에 Tensorflow, Python 등 설치되어있어야 하는 환경이 있나요? A. 모델을 적용하는 것이기 때문에 추가적인 설치는 필요 없습니다.</p>

3) Cloud_Engineering 부문

Cloud_Engineering 부문장 발표 내역	<p>1. Free Tier 기간 변동. Test 목적의 Free Tier 계정이 기존 일정보다 앞당겨진 4월 30일 종료 예정.</p> <p>ㄱ. 변경 전</p> <ul style="list-style-type: none">- Test 서버는 Free Tier 기간을 활용하여 운용.- 운용 서버 1대 비용만 발생. <p>ㄴ. 변경 후</p> <ul style="list-style-type: none">- Free Tier 기간에 스크립트 활용 세부 스펙에 대한 커맨드 구축 테스트.- Scale up하여 운용 서버는 1대 운용. <p>※ 고도화 및 디버깅 과정에서 운용 환경을 재검토하여 Scale out하여 운용 서버 1대, DB&AI 서버 1대로 분할 가능성 있음.</p> <p>2. OS 추가 비용 발생. 기존 운영 예정이었던 OS 'Red Hat Enterprise Linux 8'이 비용 발생이 없는 것으로 파악했으나, 추가적인 확인 결과 비용이 발생함을 확인.</p> <ul style="list-style-type: none">- 변경 전 : SUSE Linux, Red Hat Linux (유료)- 변경 후 : Ubuntu, Amazon (무료) <p>※ Free Tier 기간에 테스트 과정을 거쳐서 Ubuntu, Amazon 후보군중 실제 운용 OS 선정 예정.</p> <p>3. 서버 운용 비용.</p> <p>1) 목적. 개발 단계, 서비스 단계에서 발생하는 비용 예측에 따른 사전 자본금 확보.</p> <p>2) 결과.</p> <p>(1) 개발 단계. 일 24시간 x 월 30일 + (월 31일 기준, 10시간) = 월 730시간 기준 : 42,541원. ※ 시간당 59원.</p> <p>(2) 서비스 운용 단계. 일 24시간 x 월 30일 + (월 31일 기준, 10시간) = 월 730시간 기준 : 85,082원. ※ 시간당 117원.</p> <p>(3) 트래픽 요금. 1GB 까지는 무료. 이후 1GB당 101원. 20명 사용자 기준 500원 내외 발생.</p> <p>(4) 종합.</p> <ul style="list-style-type: none">- 개발 기간 : 6월, 7월 (약 8주)- 서비스 기간 : 7월 중순, 8월 초 (약 3주)- 트래픽 발생 기간 : 7월 말, 8월 초 (약 2주) <p>$42,541 \times 2 + 63,811 + 500 = 149,393$원. ※ AWS 기준. ※ 자본금 확보 기준 합의 최대 금액 : 200,000원.</p>
--	---

질의 내역	특이 사항 없음.
-------	-----------

4) 경영 회의

<p>ㄱ. Slack 채널 변경안.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) 목적 : 기존 각 부문별 협의 목적의 회의를 위해 세분화 하여 생성했던 채널의 비효율성으로 인한 채널 통폐합 제안. 2) 발의 : CoreSW 부문장, 현병욱. 3) 대상 : Cloud_Engineering 부문장, 강동완 Managed_Service 부문장, 강경원. 4) 결과 : 만장일치 통과. 5) 조치 : 2021. 04. 19부로 채널 통폐합 완료. <p>ㄴ. Git 활용 범위 확장안.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) 목적 : 전 부문 commit 수 미비, 진행 내역 확인 불가, 과정 점검 확인 불가에 따라 각 부문별 세부 내역(진행 내역, 참고 내역 등)을 각 부문 branch에 수시로 commit 할 것을 제안. 2) 발의 : CoreSW 부문장, 현병욱. 3) 대상 : Cloud_Engineering 부문장, 강동완 Managed_Service 부문장, 강경원. 4) 결과 : 만장일치 통과. 5) 조치 : 2021. 04. 16일부로 진행. <p>ㄷ. H2K Soft 예산 확보안.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) 목적 : 프로젝트 우동에서 발생할 수 있는 예산을 사전에 확보함과 동시에 기타 회사 운영 여유 자금 확보를 목표로 제안. 2) 발의 : H2K Soft 대표, 현병욱. 3) 대상 : H2K Soft 부사장, 강동완 H2K Soft 전무이사, 강경원. 4) 결과 : 만장일치 통과. 5) 조치 : <ul style="list-style-type: none"> - 재무 담당 강동완 부사장을 통해 매 달 7일까지 기업 운영비를 입금한다. - 재무 담당 강동완 부사장이 매 달 30일에 회계 처리 내역을 공개한다. <p>※ 입금 방법, 입금 금액의 세부 내역은 slack을 통해 공유하되, 회계 내역은 github에 등재하도록 한다.</p>	
질의 내역	특이 사항 없음.

5) 차후 일정 공유

1. H2K Soft 3차 정기 회의.

ㄱ. 일시 및 장소

- 5월 15일 토요일 14시.
- 3호선 신사역 8번 출구.

ㄴ. 회의 안건

- 각 부문별 프로젝트 총괄 중간 점검.

※ AI 프로토타입 | CoreSW 개발 상황 | 인프라 구축 현황 | DBMS

H2K Soft

우리 동네 이야기, 우동