## 公司存在的问题总结

1. 前期不做完整的需求整理。开发前期不太注重需求，导致需求一直在改变，一个功能要修改很多次。到后期需求改动过后很多做好了的相似的模块都要修改。或者存在前期选用的技术框架、插件根本就不能实现改动过后的功能，只能重新选择其他的框架导致工作量大大增大。
2. 
3. 没有在项目初期就开始做完善测试。到后期出现很多问题，有些问题很相似，但由于没能及时被发现，导致有很多相似的问题需要修改。
4. 组织不够完善，缺少UI设计和测试部门以及数据库DBA。很多工作都是由我们做开发的自己来做，但显得不够专业，造成界面设计不够美观，简洁，代码较为混乱。测试上存在的bug不能及时被发现，或者一些更深层次的bug没有被发现，系统留下隐患。测试上没有很好的bug管理规范和系统，往往用word、email、excel、QQ信息等文本方式来跟踪bug，导致整个项目的bug管理陷入混沌。
5. 代码质量把控不好。前期急于追求进度，导致代码不够规范，没有完整的注释，很多冗余代码堆积，层次模块不清晰。到后期系统很难修改和维护。
6. 在问题和技术上缺少积累。例如：在以前出现过并花时间顺利解决过的问题，但由于没有做记录并形成相关规范的文档，导致相同的问题出现第二次后不得不重新找解决方案。技术框架和选型上也是如此，没有稳定的基础框架，导致浪费了更多的时间。在技术的总结上不够，如当使用了一项技术或框架后没有总结并形成文档，而当其他同事再次要使用该技术时又不得不重新研究。
7. 项目经理与开发人员的任务交接问题。项目经理一般在北京，只能通过电话、邮件、QQ能方式安排任务，开发人员不能很快的去理解经理的意思，或者理解错误，导致做出来的东西不是领导所需要的。同时领导也不能及时的去发现问题，导致很多问题的累积，没有被及时解决。
8. 人员调度和工作交接上问题。公司有人辞职或者被安排到其他项目中去的时候，工作没有很好的交接，当人走后，留下来的工作，去接手的人不能更好的理解。
9. 公司缺少设备管理人员。常会出现服务器反应缓慢，死机等问题而没有固定的人去处理。
10. 员工工作积极性。公司制度上，如：周末加班不发餐补，但调休那天也同样是没有餐补的，本来钱不多，但是搞的大家都有点意见……