# 객체(Object)

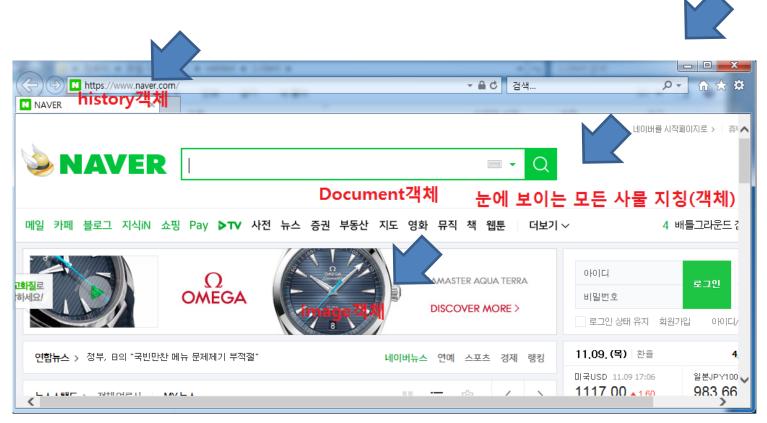
객체=>눈에 보이는 모든 사물을 지칭하는 말





객체생성 =>데이터를 저장할 공간을 만드는 것 (ex 자동차, 집,컴퓨터,,,모든 사물)

#### 자바스크립트의 객체



Window객체

#### 객체의 구성요소(집)

- 1.속성
- =>데이터 저장목적
- =>객체명.속성=저장할값

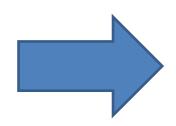


- 2.함수
- =>멤버변수를 통해
- 저장된 데이터를 조회,수정,삭제하는
- 기능(TV 시청->리모콘이용)

#### 함수의 호출 유형

#### 지시 내림(매개변수를 전달)





작성한 내용을 보고 (호출한 쪽으로 되돌려줌 =>반환값 존재)



Caller Function (특정 동작을 수행하는 함수를 호출하는 함수 직장상사) Worker Function (caller Function에 의해서 호출되어서 실제로 특정작업을 수행하는 함수)=>보고서 작성 (실행결과를 알려줌) ->리턴값,반환값

#### 함수의 개요

1.어떤 기능을 가진 최소한의 작업단위 (계산목적, 데이터 저장목적, 데이터조회, 출력목적...)

- 2.함수의 구분
  - 1) 사용자정의 함수->객체가 생성=>호출가능 객체 없이 단독 호출가능
  - 2) 내장함수->객체명.함수명()->객체명 생략

### 함수의 구성방식(**반환값유무**)

```
• function 함수명(변수,변수2,,,,){
   함수의 주요기능 작성(변수,제어문)
• }
  function 함수명(변수,변수2,,,,){
    함수의 주요기능 작성(변수,제어문)
   return 반환값(수식,변수,,)
• }
```

# 함수의 적용예1 (매개변수,반환형이 없는 경우)

```
함수명()
function printTest(){
 document.write("테스트1")』
                            자주 사용이 되고,반
                           복적인 처리를 해야하
 document.write("테스트1")
                           는 코드가 필요한 경우
function printTest(){
 for(let i=1;i<=10;i++) 가능한 적은양의 소스코
                           드를 사용할 수록 좋다
  document.write("테스트"+i)
```

# 함수의 적용예 2 (매개변수가 있고,반환값이 없는 경우)

객체명.printTest(100);

function printTest(n){ 외부로부터 값을 입력 받아서 값을 계산,출력,저장목적 for(let i=1;i<=n;i++)으로 사용한다.

document.write("테스트"+n)

객체명.printTest(1,10);

function printTest(start,end){
 for(let i=start;i<=end;i++)
 document.write("테스트"+i)



테스트5 테스트6 테스트7 테스트8 테스트9 테스트10

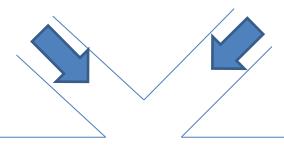
#### 함수의 적용예 2

#### (매개변수가 있고,반환값이 있는 경우)

입력받을값(id값) ex) String id 입력받을값(password값) ex) String password







function login(id,pw)

내부적으로 id,password 존재하는지 확인절차







계산결과값 (리턴값) boolean 메서드내부의 처리결과 를 화면에 보여줄수 있 도록 해주는 값

true (id ,password가 존재하는 경우)

false (id ,password가 존재하지 않는 경우)

# 함수의 적용예 3 (매개변수,반환값 필요한 경우)

