

Lições Apreendidas

Ao fazer este trabalho nos aprendemos :

- a importância de se ter um método de desenvolvimento;
- aprendemos a usar o git e as vantagens de se ter uma ferramenta de auxilia e versionamento;
- aprendemos as vantagens de se usar o XP
- Aprendemos que programação em pares pode ser muito útil e acelerar o processo de desenvolvimento

Pontos e velocidade

Nós dividimos em 4 pontos

- Back End -> 3 semanas
- Front End -> 2 semanas
- Testes -> 1 semana
- Documentação -> 1 semana

Técnicas Utilizadas

Somente utilizamos o XP. A experiência que obtivemos foi enorme, na programação em pares, histórias de usuário, lowfi e story boards. Todos esses elementos ajudaram a desenvolver um software com êxito.