# DIP-HW1

PGM檔首先有版本或是格式的代碼，第一行說明這次使用p2格式，第二行是註解，第三行是圖片大小x \* y，第四行是Intensity最大的值，之後開始就是圖片每個點的Intensity。

讀取完Intensity之後，首先把值全部除以x\*y算出類似出現機率的概念，算出後再加到前面出現的機率總和，之後乘上255再四捨五入，把變化後的數值套用到原先的每一值，效果應該是想讓每個值均勻的分布，結果明顯圖片變的深邃許多，或是說對比變大。

第一次用覺得要輸出pgm的格式很辛苦。





亮度值長條圖則是先後用了兩次迴圈cout出原先和變化後的，如下for(int i=0;i<256;i++) cout<<儲存亮度之array[i]<<’ ’;再丟進excel，會在一格中擠了256個值，之後點擊上方nav列的資料->資料剖析->選分格符號為空格之後點完成就會變成一列的資料，再用插入，選一個直條圖來用，結果會如下。

Excel中的兩列放反了，第一列是變化後的，第二列是原圖。

