* 首先要先開AndroidManiFest.xml中的<uses-permisson……>，才能連接Server，第一點要求和上次作業是一樣的於是我是直接沿用上次作業的Server，不過Server的輸入變成是中序了。
* Client則是先有一個連接Server的視窗，輸入Android模擬器連接到Host PC的IP位址為10.0.2.2，再點Connect按鈕連接，進入小算盤的視窗。
* 小算盤的視窗先從外觀開始，按鈕是用GridLayout包住，個人測試用模擬器排版可以正常顯示，但下載到手機上排版會亂掉，所以也許不是最好；LinearLayout包住兩個TextView分別顯示計算結果(resultText)和使用者輸入(inputText)，底下是6\*4的Grid。
* 按鈕按下的函式分為onNumberClick、onDotClick、onOperatorClick…等等等，數字鍵按下(onNumberClick)時如果resultText不為空且沒有按Operator，把resultText清空並把按下的數字設定到inputText，小算盤在計算過例如1+1 = 2 之後2這個結果會顯示在上面一欄，之後若是直接點其他數字，之前的結果就會被覆蓋過去。

如果resultText是空的或是有Operator則只需判別inputText原先是不是0，如果是的話則setText，不是的話就加在後面就好，最後多一個判斷按下小數點後有沒有按Operand，如果沒有，在小算盤像是輸入74. + 87 ，用於判斷像這種74.後面沒有其他數字的情況。

onDotClick的方法中判斷有沒有按過點了，如果有則不作用，沒有的話則設為按下過，並加在inputText後面，把判斷點後面有沒有數字的布林值設為false。

onClearClick的方法中C的按鈕會兩排都清空，下排剩下0，CE則是只把下排換成0。

onBackspaceClick只刪除inputText的文字，判斷字串長度和是否為0和刪除後是否為空，做出相應的處理。

onEqualClick送出訊息給Server，訊息為resultText空格inputText，把判斷按下點沒有的布林值dotClicked 設為false、再把判斷有沒有Operator的布林值hasOperator設為false，Server回傳的答案設在textResult上，把inputText改為0。

最後是onOtherClick，有不少bug但我視而不見，是直接在Client端計算，只改動inputText的數字，getId判斷是哪個按鈕後，正負的按鈕讓原先inputText中的數字\*-1，平方則是自乘，Root則用Math.sqrt，倒數直接過濾0在分母的情況，要分母不為0才會做，之後把inputText改為計算的結果。

* 數字都是兩兩操作，以上