# 基于swiper的移动端H5页面,丰富的动画效果

# 概述

通过运用swiper插件,制作移动端上下整屏滑动的H5页面,用来宣传或者简单注册等,可以嵌套H5音乐或者视频。

# 详细

## 代码下载: http://www.demodashi.com/demo/11942.html

目前对于H5方面有多个软件快餐,例如易企秀,人人秀等等,甚至连WPS都出了WPSH5。但是对于"高级程序工程师"来说,怎么会甘心只用鼠标傻瓜式的制作H5?

给大家介绍一款插件,有丰富的动画效果已经滚动效果,用于上下整屏滑动等纵向滚动十分简便,还可用于PC和移动端的轮播,左右滑动等横向滚动。

项目结构:需要引入swiper,zepto插件,其中swiper.animate是swiper的一部分,用于小模块的移入移出的动画效果。common.css是移动端的一个公共文件,定义html的font-size。

名称	修改日期	类型	大小
ws animate.min.css	2015/11/3 星期	JetBrains WebSt	60 KB
■ bf.png	2017/4/1 星期六	PNG 文件	1 KB
ws common.css	2016/10/28 星期	JetBrains WebSt	4 KB
	2015/10/19 星期	MP3 格式声音	5,124 KB
ws swiper.animate.min.js	2015/11/3 星期	JetBrains WebSt	2 KB
ws swiper.min.css	2016/2/7 星期日	JetBrains WebSt	17 KB
₩s swiper.min.js	2016/2/7 星期日	JetBrains WebSt	77 KB
swiper_animate.html	2017/8/30 星期	Chrome HTML D	5 KB
<u>₩</u> s zepto.js	2016/10/27 星期	JetBrains WebSt	66 KB
🖬 zt.png	2017/4/1 星期六	PNG 文件	1 KB

接下来给大家简单介绍介绍用法:

#### 1. 第一步:

定义自适应宽度,禁止用户缩放,体验原生APP的效果。

### 引入文件:

```
<link rel="stylesheet" href="swiper.min.css">
<link rel="stylesheet" href="animate.min.css">
<link rel="stylesheet" href="common.css">

<script src="zepto.js"></script>
<script src="swiper.min.js"></script>
<script src="swiper.animate.min.js"></script>

<script src="swiper.animate.min.js"></script>
```

### 2. 第二步:

给定盒子标签, swiper-slide即整屏的数目, 对于滑动页面的数量, 根据项目需要进行设置即可。

#### 3. 第三步:

初始化, 定义参数, 可参考swiperAPI文档

```
var swiper = new Swiper('.swiper-container', {
    pagination: '.swiper-pagination',
    paginationClickable: true,
    direction: 'vertical',
    onInit: function(swiper){ //Swiper2.x的初始化是onFirstInit
        swiperAnimateCache(swiper); //隐藏动画元素
        swiperAnimate(swiper); //初始化完成开始动画
    },
    onSlideChangeEnd: function(swiper){
        swiperAnimate(swiper); //每个slide切换结束时也运行当前slide动画
    }
});
```

#### 4. 第四步:

运用swiper.animate的功能,给其中每个单页中的单个模块添加动画:

```
<div style="visibility:visible;" class="div1 ani" swiper-animate-effect="bounceInUp"
swiper-animate-duration="0.5s" swiper-animate-delay="0.3"></div>
```

只需在需要移入移出动画的标签中添加.ani类名,然后进行相应的动画类型,动画持续时间和延迟时间设置即可,十分简便。

效果中我只设置了一个小模块,大家可以自行设置多个模块,然后通过持续时间,延迟时间来控制先手顺序,再配上各种效果,想想都酷,对不对。

各类动画效果,具体可以参考动画效果

注意:每个整屏上的各个模块均采用绝对定位的方式进行布局,简单粗暴,移动端的单位注意更换为rem。

5. 第五步:

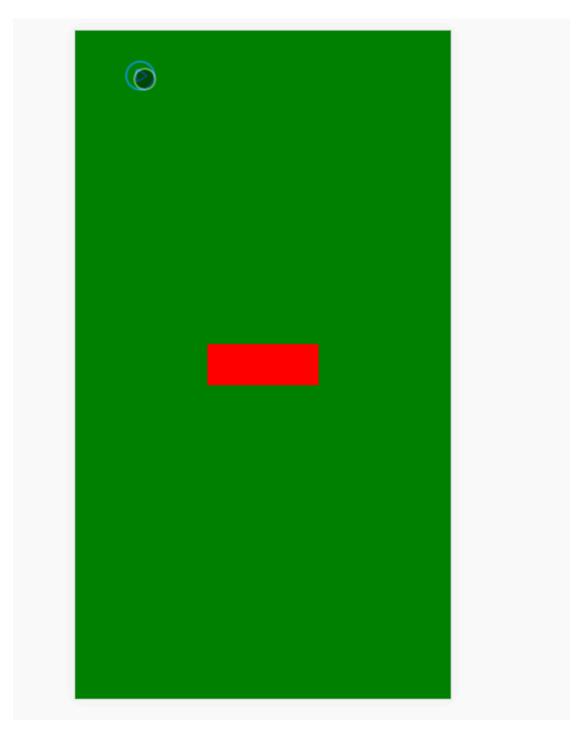
背景音乐采用audio标签,通过播放暂停按钮进行模拟控制。

注意: 最外面的盒子, 要相对屏幕定位, 同时设置z-index

```
.vi{
    position: fixed;
    width:30px;
    height:30px;
    font-size: 0;
    top: 30px;
    left: 50px;
    z-index: 1000;
}
```

音乐的话有的手机系统不支持自动播放,大家可以通过touchstart等事件来模拟自动播放,只要用户一碰屏幕就会播放。

整体效果如下:



代码下载: [http://www.demodashi.com/demo/11942.html