

# 1. Repository

## 2. module 모듈

↓  
패키지 느낌

## 3. Protocol = 통신규약

## 4. 패킷 = 바이너리 데이터 구조화된 것

## 5. serialization

정보를 모아놓고 서로 공유할 수 있게 한 정보의 저장소

소프트웨어나 하드웨어의 일부. 큰 전체 시스템 및 체계 중 다른 구성

요소나 독립적인 하나의 구성요소를 말한다.

프로그램 기능을 독립적인 부품으로 분리한 것.



타 프로그램에서도 손쉽게 이용가능.

네트워크 통해 데이터 패킷 주고 받을 때, 쌍방 약속된 패킷을 주고받기 위해

0.1로 구성된 데이터 unit. 데이터 → 이진 데이터

reference type → primitive type

ex. 자바

object

자바스크립트

↓  
전송하고 받음.

그대로 → can't understand

but, object → string

(primitive data type)

→ string 변수는 다른 언어에서도 해석할 수 있는 primitive type.

reference type → primitive type → 2진수 데이터

작정 or 라이브러리 자동

serialized data

Binary data

패킷이 이진수로 가지고 있는 데이터

• 패킷의 전송 목적지 주소 (address)

• 데이터 0.1 변환과정에서 생길지 모를 오류 검증 코드

• 패킷 길이

• 우선순위 (전송하기 원하는 데이터)

• 헤더, 페이로드, 푸터 등 프로토콜에 따라 패킷도 제각각.

ex. 목적지 주소 같은 거

보내길 원하는 데이터 + (주소 + 암호화 등 기타 데이터) : 패킷

패킷을 '해석'할 수 있어야 (쌍방이)

헤더의 메타태그

→ 웹에서 프로토콜은 더 다양한 의미로 이용됨

ex) og: : 해당 website는 OGP 통신규약 따르는 것.

해당 프로토콜 해석할 수 있는 소셜 미디어는 이 메타태그를

해석하여 link preview를 적절히 보여줄수 있게된다.

