# 포트폴리오

정기훈

https://github.com/jung-ki-hun

# 보유 기술

### 1. 언어

- 1) Java
  - 1 Multi Thread Programming
  - ② java swing을 활용한 gui 개발
- 2) JavaScript
  - ① node.js를 활용한 restAPI 개발
  - ② jquery라이브러리
  - ③ dom 활용가능
- 3) C/C++/C#
  - ① Multi Thread Programming
  - ② dll 라이브러리 제작
  - ③ 아두이노 코딩
- 4) db
  - ① sql로 CRUD
  - ② nosql로 CRUD

### 2. 사용 가능 툴

- 1) git
  - ① github / bitbucket 연동
  - ② issues 관리
- 2) Jira
  - ① issues 관리
  - ② 프로젝트 일정관리
- 3) 운영체제(OS)
  - ① centos 설치 및 설정
- 4) etc
  - ① Rhinoceros 5
  - 2 Adobe XD

# 걸어온 길

학술동아리 튜터링 활동 참여 2016 교육기부 쏙쏙캠프 온라인 교육기부 활동 웹프로그래밍 동남권 바이오클러스터 Al교육 2019 nodeis스터디 활동 : asp .net 기반 웹 서비스 개발 건강 데이터를 활용 기계학습 이론과 실습 디스코드 운영(IT 정보공유용) ICT 경진대회 참가 제어프로그래밍 2020 교내 학술동아리 git 세미나 진행 : 아두이노를 활용한 블루투스 2d프린터 자바프로그래밍 캡스톤 디자인 : 소켓통신 기반의 채팅프로그램 2021 : 웹기반 IoT 공기청청기 시스템 유니티 게임 프로젝트 : 클리커 게임 Project eco 졸업작품 : web기반 ERP시스템과 무인 IoT 자동차 교육기부 동아리(인제간단하죠) : 커뮤니티시스템 개발 AI특강

: 뉴스 데이터 분석 프로그래밍

# 프로젝트 Programing Box

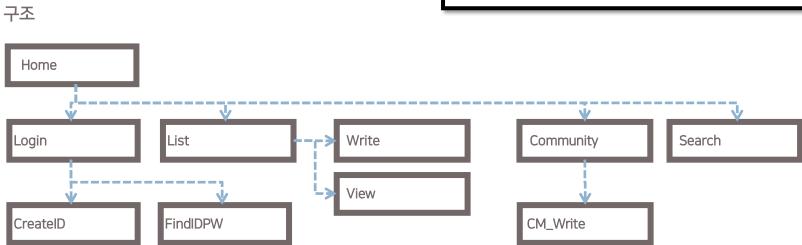
#### 1. 특징

- ① asp.net와 mysql로 개발
- ② 개발자 커뮤니티 사이트
- ③ 방명록과 게시판 기능 구현
- ④ mysql를 db로 사용
- ⑤ <u>팀장</u>으로 활동

#### 2. 소스코드 위치

1 https://github.com/jung-ki-hun/project\_Asp

### 파일 구조





### 프로젝트 Programing Box

### 프로젝트의 주요 코드

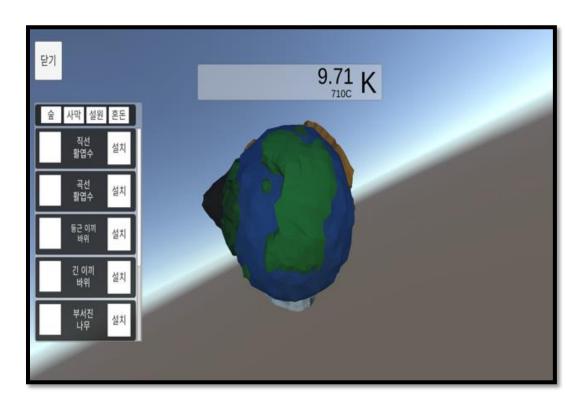
```
protected void ImageButton1_Click(object sender, ImageClickEventArgs e) //로그인하기 버튼
       string connectionString = "server=(local)##SQLExpress; Integrated Security=true; database=userdb";
       SqlConnection conn = new SqlConnection(connectionString);
       SalCommand cmd = new SalCommand();
       cmd.Connection = conn;
       cmd.CommandText = "select * FROM userdb WHERE id = '"+TextBox3.Text+"'AND Password ='"+TextBox2.Text +"'";
       conn.Open();
       SqlDataReader reader = cmd.ExecuteReader();
       reader.Read();
       if (reader.HasRows)
          Session["User"] = TextBox3.Text;
          Response.Redirect("Home.aspx");
          Label2.Text = "아이디 또는 비밀번호가 잘못되었습니다.";
          TextBox3.Text = "";
       conn.Close();
   catch (Exception ee)
       TextBox3.Text = ee.Message;
```

sql문법을 통해 db에 접근 후 전역 객체로 생성한 Session을 활용하여 로그인하고 사용자 이름을 Session에 저장하는 방식으로 구현하였습니 다. 또한 대학교에서 처음으로 SQL을 사용하여 프로젝트를 개발해서 질 의하는데 어려움이 많았습니다.

```
rotected void Button1_Click(object sender, EventArgs e)
 string connectionString = "server=(local)##SQLExpress; Integrated Security=true; database=userdb";
 SalConnection conn = new SalConnection(connectionString);
 conn.Open();
  if (Request["Action"].CompareTo("Reply") != 0)//답변
     string strSql = "INSERT INTO tblboard(name, title, contents, type, readcount, refer, depth, pos) VALUES ('"
         + TextBox3.Text + "',
         + TextBox2.Text + "',
         + DropDownList1.SelectedValue + "', "
      SqlCommand cmd = new SqlCommand(strSql, conn);
     cmd.ExecuteNonQuery();
     strSql = "UPDATE tblboard SET refer=num WHERE refer=0";//번호넘기는거
     cmd = new SqlCommand(strSql, conn);
     cmd. Execut eNonQuery();
      int iRefer = int.Parse(Request["refer"]);
      int iDepth = int.Parse(Request["depth"]);
      int iPos = int.Parse(Request["pos"]);
      string strSql = "UPDATE tblboard SET pos=pos+1 WHERE refer=" + iRefer + " and pos>." + iPos;
      SqlCommand cmd = new SqlCommand(strSql, conn);
     cmd. Execut eNonQuery();
      iDepth++;
     strSql = "INSERT INTO tblboard(name, title, contents, type, readcount, refer, depth, pos) VALUES ('"
         + TextBox3.Text + ""
         + TextBox2.Text + "'.'"
         + TextBox4.Text + "'. '"
         + DropDownList1.SelectedValue +"', "
         + iRefer + ". "
         + iDepth + ". "
      cmd = new SqlCommand(strSql, conn);
     cmd. Execut eNonQuery();
```

해당 코드는 view 페이지와 list 페이지에서 오는 매개변수 별로 차이를 두고 개발할 필요가 있었습니다. 이유는 view 페이지는 답변을 작성하기 위해서 요청을 보낸 것이고 list 페이지는 답변이 아닌 일반 게시물을 작성하고자 write 페이지에 요청을 보냈기 때문입니다. 따라서 view 페이지에서 온 요청인지 아니면 list 페이지에서 온 요청인지 확인 후 Request의 값을 조회하여 "Reply"인지 확인하고 처리해주는 방식으로 구현했습니다.

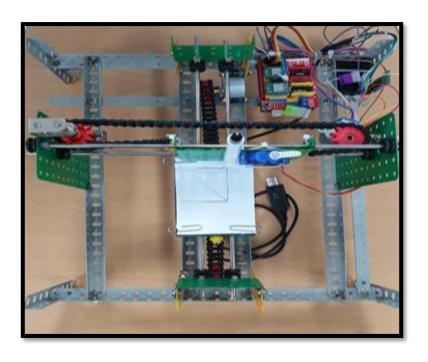
# 프로젝트 Project eco



### 1. 특징

- ① unity 로 개발
- ② 안드로이드 환경을 기준으로 개발
- ③ UI 디자이너로 참여
- 2. 소스코드 (google drive 바로가기)

### **프로젝트** 블루투스 통신이 가능한 2차원 플로터





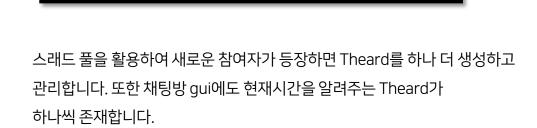
### 1. 특징

- ① 아두이노를 사용하여 개발
- ② 회로 제작과 하드웨어 제작을 담당
- ③ 기존의 라이브러리를 활용하여 개발
- ④ 팀장으로 참여
- 2. 시연 영상 (<u>youtube</u> 바로가기)

우노 보드에 cnc쉴드를 사용하여 gcode 제어 기능을 보강하였습니다. 블루투스 모듈 장착으로 안드로이드 마켓에 있는 cnc 어플을 통해 사용 자가 직접 조작 가능합니다.

### **프로젝트** 소켓 통신을 활용한 채팅 프로그램





최종 구성

Thread

Thread

Thread

GUI

GUI

GUI

Client

Client

Client

Server

ThreadPool

ArrayList<Thread>

### 1. 특징

- ① threadPool을 활용
- ② 자바 swing 라이브러리
- ③ gui 개발로 참여

#### 2. 링크

① 소스코드: <u>깃허브</u> 바로가기

② 시연영상: 유튜브 바로가기

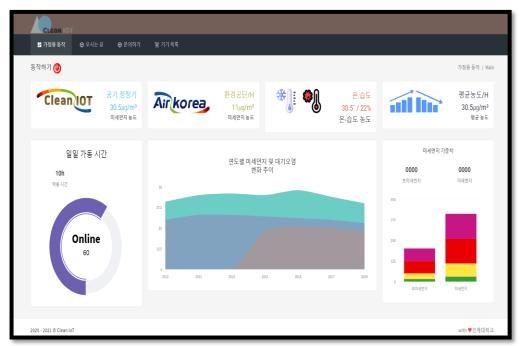
### **프로젝트** 소켓 통신을 활용한 채팅 프로그램

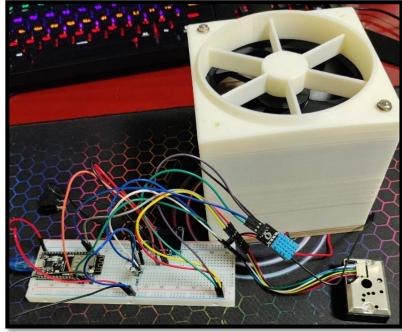
```
class Timeth extends JLabel implements Runnable {
       SimpleDateFormat format1 = new SimpleDateFormat("yyyy-MM-dd HH:mm:ss ");
       Calendar time; // = Calendar.getInstance();
       public Timeth() {
               super();
               Thread th = new Thread(this);
               th.start();
       @Override
       public void run() {
               // TODO Auto-generated method stub
               while (true) {
                      time = Calendar.getInstance(Locale.KOREA);
                      int hour = time.get(Calendar.HOUR_OF_DAY);
                      int min = time.get(Calendar.MINUTE);
                      int sec = time.get(Calendar.SECOND);
                      String format_time1 = format1.format(time.getTime());
                      String nowtime = hour + ":" + min + ":" + sec;
                      this.setText(format_time1);
                      // time.clear();//이거 넣으면 000으로 뜸
                      try {
                              Thread.sleep(10);// 혹시나 생길 과부화 생각해서 휴식 시간 넣어줌 크이 4대보험
                      } catch (Exception e) {
                              return;
}// 시간 스래드
```

```
class Help extends JDialog {
       private final JPanel contentPanel = new JPanel();
        * Create the dialog.
       public Help() {
              setBounds(100, 100, 450, 600);
              getContentPane().setLayout(new BorderLayout());
              contentPanel.setLayout(null);
              contentPanel.setBorder(new EmptyBorder(5, 5, 5, 5));
              this.setResizable(false);
              getContentPane().add(contentPane1, BorderLayout.CENTER);
                      JTextArea textArea = new JTextArea();
                      textArea.setSize(415, 500);
                      textArea.setLocation(5, 5):
                      textArea.setEditable(false);
                      contentPanel.add(textArea);
                      String help = new String("\n [ !명령어 를 입력하면 명령어를 조회할 수 있음. ]\n\n" + " - " + "!현민원 : 현재 방에 있는 인원 수와 닉네임 조회\n\n"
                                    + " - !금지어 : 금지어 목록 조회(사용하면 (금지어) 처리)\n\n" + " - to(귓속말) : to 닉네임 대화내용으로 대상에게만 채팅");
                      textArea.setText(help):
                      JPanel buttonPane = new JPanel():
                      buttonPane.setLayout(new FlowLayout(FlowLayout.RIGHT));
                      getContentPane().add(buttonPane, BorderLayout.SOUTH);
                             JButton cancelButton = new JButton("확인");
                             cancelButton.setActionCommand("Cancel");
                             cancelButton.addActionListener(new ActionListener() {
                                     public void actionPerformed(ActionEvent e) {
                                            // TODO Auto-generated method stub
                                             dispose();
                             buttonPane.add(cancelButton);
```

thread를 활용하여 채팅방에 현재시간을 표시해주는 기능을 구현했습니다 JDialog를 상속받아서 사용자에게 도움말 기능을 제공해주는 컴퓨터의 부하를 줄이기 위해서 10ms 정도의 지연을 주었습니다. Help클래스 클래스 입니다. 해당 시간은 "ilabel"로 사용자에게 표시가 되도록 하였습니다.

### 프로젝트 IoT 공기청정기 시스템

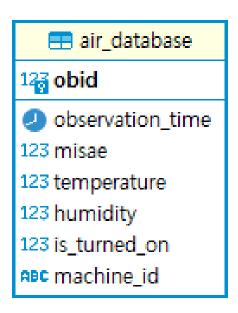




#### 1. 특징

- ① db(mysql)를 중심으로 통신
- ② nodejs 기반의 웹서버
- ③ 반응형 웹페이지
- ④ 아두이노를 활용한 wifi통신
- ⑤ 공공 api를 받아와 사용자에게 제공
- ⑥ <u>팀장</u>으로 참여
- 2. 링크 (소스코드: <u>깃허브</u> 바로가기)

### **프로젝트** IoT 공기청정기 시스템





### 1) db 구조

REST\_API를 활용하여 web 페이지에서 get 요청하면DB에서 자료를 수집하여 전송하는 방식으로 구현했습니다. 첫 node.js 개발이라서 라우팅 파일은 따로 만들어 사용하지 않았습니다.

수집한 기기로부터데이터를 받아 web 페이지에 표시하기 위해서 air\_database 테이블을 제작하였습니다. 공기청정기에서 직접 DB를 조회 할 수 있도록 MYSQL 아이피 개방을 하여 외부 IP로 접근이 가능하도록 구성하였습니다.

### **프로젝트** IoT 무인 물류창고 시스템





### 1. 특징

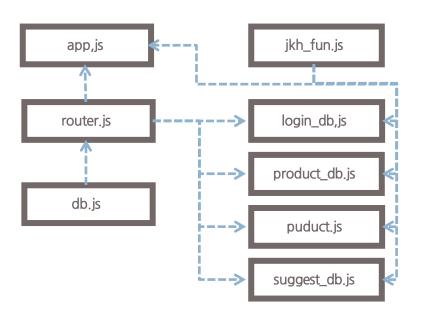
- ① DB(mysql)를 중심으로 통신
- ② Node.js 기반의 웹서버
- ③ 반응형 웹페이지
- ④ 라즈베리를 이용한 wifi통신
- ⑤ 무인 배송 로봇
- ⑥ 팀장으로 참여

### 2. 링크

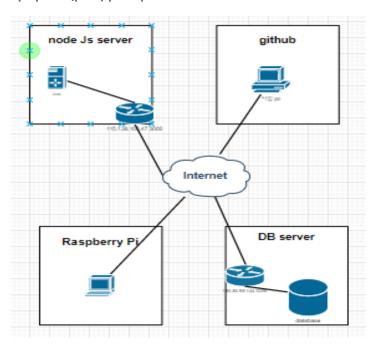
① 소스코드: <u>깃허브</u> 바로가기

### **프로젝트** IoT 무인 물류창고 시스템

### 파일 구조



### 서비스 네트워크 구조



node.js는 개인 나스에서 nodemon을 활용하여 호스팅하였습니다. 해당 이유는 다양한 서버 환경에서 구동해보고 싶었고 온종일 컴퓨터를 켜두기 힘들 거같아서 개인 NAS를 통해 호스팅하였습니다. 소스 코드는 github를 통해 형상관리를 진행하였습니다. 로봇의 라즈베리에서 직접적으로 DB에 접근해서 응답속도를 빠르게 하려고 했으나 외부 IP 접근 허용을 통해 DB의 보안이 많이 떨어지는 결과를 초래하게 되었습니다.

### IoT 무인 물류창고 시스템

```
**********로그인 설점**********
router.post('/login', (req, res) => {
    var req_data = {
       email: req.body.id,
       pw: req.body.password
   jkh_db_config.userSelect_post(req, res, conn, req_data);
//로그인 - 세션등록
router.get('/login', (req, res) => {
    var req_data = {
       name: req.session.user.name,
       email: req session.user.email,
       pw: req.session.user.password
   jkh_db_config.userSelect_get(req, res, conn, req_data);
//로그인 - 닉네잌 추≘
router.post('/logout', (req, res) => {
    jkh_db_config.userdisable(req, res, conn);
//로그아풋
router.post('/regi', (req, res) => {
    var req_data = {
       email: req.body.email,
       pw: req.body.password,
       name: req.body.username,
   jkh_db_config.userCreate(req, res, conn, req_data);
router.post('/repw', (req, res) => {
   var email = req.body.email;
   jkh_db_config.userchage(req, res, conn, email);
//비밀번호 찾기
```

라우팅 모듈로 로그인 처리 부분 중 클라이언트로부터 파라미 터만 받고 db CURD는 따로 함수로 생성하여 router.js에서 인 자로 전달하는 방식으로 구현했습니다. 해당 방식 덕분에 팀원 들과 개발하면서 업무를 분배하기 편리하고 한쪽 기능에서 버 14 그가 발생해도 각자 서로 다른 기능을 개발할 수 있었습니다.

```
userSelect_post: (req, res, conn, req_data) => {
   let sql = 'SELECT * FROM user_database WHERE user_email = ? AND user_password = ?'; //가졌모기
   var session = req.session;
   conn.query(sql, [req_data.email, req_data.pw], function (err, results) {
           console.log(`${jkh_fun.date_time()} : error => ${err}`);
               if (jkh_fun.isEmpty(results)) {
                  console.log(`${jkh_fun.date_time()} : No request data`);
                  response.state = 0:
                  return res.status(200).json(JSON.stringify(response));
                  console.log(`${jkh_fun.date_time()} : select is data => ${results[0].user_name}`);
                  response.query = results[0].user_name;// db_data.db_name;
                      name: response.query,//results[0].user_name;//results[0];
                      password: req_data.pw,
                      email: req_data.email
                  response.state = 1;
                  console.log(response);//≅♪ ≘≅
                  return res.status(200).json(JSON.stringify(response));
                  //세션에다가 결과 저장해야될
           catch (e) {
              console.log(e + '// db조회중 오류 발생');
```

router.js 모듈로부터 전달받은 파라미터를 이용하여 처리하는 모듈로써 모든 조건절에 "console.log"를 넣어 오류 발생 위치를 쉽게 파악할 수 있었고 유연한 대처를 가능하게 만들었습니다.

# 프로젝트 Project eco

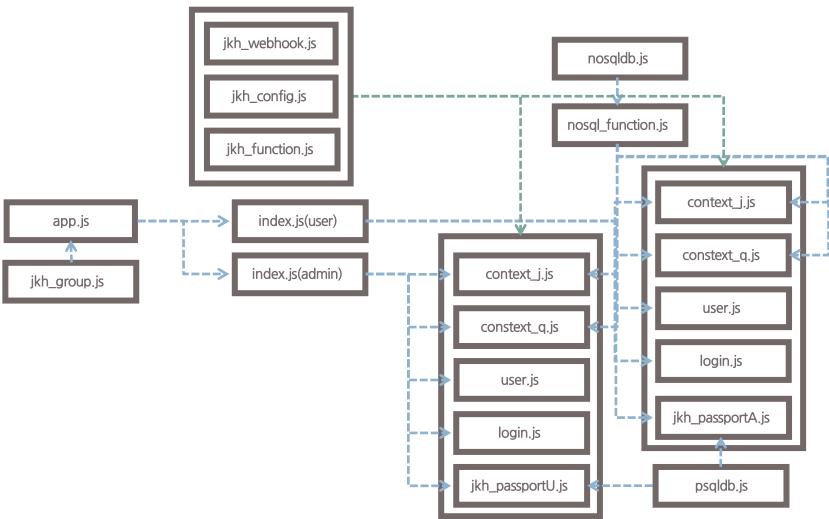


#### 1. 특징

- ① postgresql 사용
- ② mongodb 사용
- ③ nodejs 기반의 웹서버
- ④ 반응형 웹페이지
- ⑤ 팀장으로 참여
- ⑥ api 서버와 웹서버를 분리하여 개발
- ① 현재 스케일 아웃 작업 진행중 ⑧ jira를 통해 남은 이슈를 점검한 결과 60%정도 완성됨 2. 링크 (소스코드: <u>깃허브</u> 바로가기)

# 프로젝트 Project eco

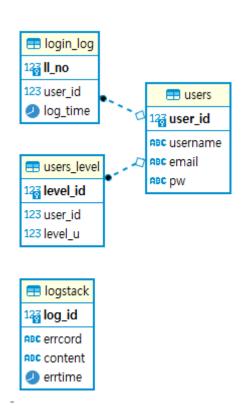
### 파일 구조



### 프로젝트 Project eco

```
const cookieParser = require('cookie-parser'); //주키제골
var iplist = [];
const iplist_maker = (list) -> {
    const data = jkh_f.file_r(path.join(__dirname,'api/v1/function'), 'config');
    if (jkh_f.isEmpty(data)) { //null 이런
app.disable('x-powered-by'); // x-powered-by 하다 비율설탕
   exposedHeaders: ['Content-Disposition'], // 다쿤모드 시 파일명 첨부 허용
app.options('*', cors()); // CORS Pre-Flight 書台玉
app.use(express.json());
app.get('/', (req, res) -> {
    if (rrq_ip.state -- 1) {
       iplist.push(rrq_ip.ip);//차단리스트 등록
        console.log(ip 万包:$(rrq_ip.ip)');
jkh_f.webhook('warn', '$(req.ip) country '$(rrq_ip.country)' api '/' enter and denying');
         jkh_f.file_a('./api/vi/function', 'config', str); //결로 파일열 인자를 파레메타로 전달 // 전달된 파라메타를 바람으로 파일에 추가
    jkh_f.webhook('success', '$(req.ip) api '/' enter');
     return res.send(str):
app.use(morgan('combined', { stream: jkh_f.logstream }))//로그파일로 관리 할 1일단위
app.use('/api/vl/user', users); //사물자
app.use('/api/vl/admin', admin); //관리자
    let str = `http://$(jkh.app.host):$(jkh.app.port)/`;//api 접근 최살위 주소
    console.log('5|kh.f.date_time())start server');
jkh_f.webhook('info', '$(jkh_f.date_time())node.js server starting!!');
jkh_f.webhook('info', str);
```

서버 실행할 때 중국의 접근이 많아 한국 IP가 아니면 차단하는 소스코드를 추가했습니다. 또한 패스포트 모듈을 활용하여 인증 을 구현하기 위해 미들웨어로 설정하였습니다. 또한 일반 사용자 17 와 관리자 그룹별로 따로 관리하기 위해서 파일을 분리하여 제작 하였습니다.



postgresgl를 활용하여 로그인 로그를 저장하는 테이블과 사용자 의 권한을 판단하는 테이블을 따로 만들어 구성하였습니다. 사용자 정보 저장과 error 발생 시 저장하는 용도로 사용하고 게시판 데이 터는 mongodb를 사용하여 개발할 예정입니다.

### **프로젝트** 뉴스키워드분석



### 1. 특징

- ① python 활용함
- ② 전기관련 기사 1만5천여개
- ③ 뉴스 기사를 크롤링해서 Kmeans 알고리즘 적용
- ④ 추출한 키워드를 바탕으로 wordcloud로 표현

### 2. 링크

① 소스코드: <u>깃허브</u> 바로가기

# 대외활동 2020년 대학생 온라인 교육기부 동아리(하반기)

### 1. 참여 동기

학생들에게 "컴퓨터를 이용하여 게임뿐만 아니라 다양한 활동들을 해볼 수가 있다."라는 사실을 알려주고 싶은 마 음에 참여하였습니다.

### 2. 특징

- ① 동아리 팀장으로 진행
- ② 촬영, 기획, 편집, 키트제작을 담당
- ③ 현동지역아동센터 학생들 대상 총 20명에게 교육기부활동 진행
- ③ 초등학생들에게 아두이노와 엔트리를 활용한 it 교육을 비대면으로 진행

#### 3. 링크

#### ① 유튜브:

- ① 영상 1 바로가기
- ② 영상 2 바로가기
- ③ 영상 3 바로가기





### 다오활동 2021년 대학생 교육기부 여름방학 '온라인 쏙쏙캠프'

#### 1. 참여 동기

작년 수혜 학생들 반응이 좋아서 조금 더 많은 학생에게 콘텐츠를 제공해주고 싶어서 한 번 더 활동하였습니다.

#### 2. 특징

- ① 동아리 팀장으로 진행
- ② 촬영, 기획, 키트제작, 실시간 강의를 담당
- ③ 광주서초등학교 학생들 대상 총 20명에게 교육기부활동 진행
- ③ 초등학생들에게 아두이노와 엔트리를 활용한 it 교육을 비대면 실시간 강의를 진행

### 3. 링크

- ① 유튜브 :
  - ① 실시간 강의 영상바로가기
  - ② 영상1 바로가기
  - ③ 영상2 바로가기
  - ④ 영상3 바로가기



### 대외활동 학술 동아리 세미나 강의 진행

### 1. 참여 동기

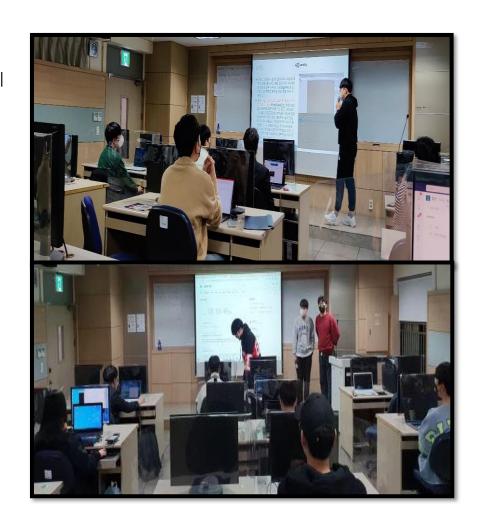
학교 후배들이 git과 github에 대해서 모르는 학생들이 많아 깃 사용법에 대해서 강연을 한적이 있습니다.

### 2. 특징

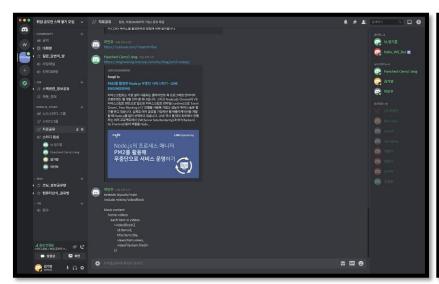
- ① 2021년도 3월 24~ 4월 7일 주 1회 진행
- ② 학과 신입생과 깃에 대해 잘 모르는 후배들 대상으로 진행
- ③ git과 github 자주 사용하는 툴을 소개

### 3. 링크

- ① 구글 드라이브:
  - ① 강의 자료 바로가기
  - ② 강의 자료 바로가기



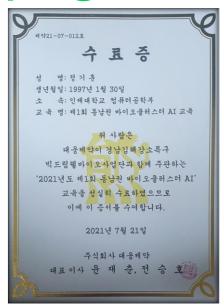
# 대외활동 디스코드를 활용한 비대면 활동

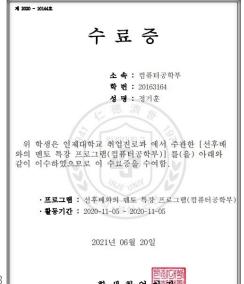


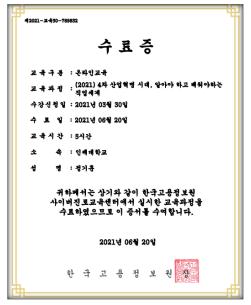


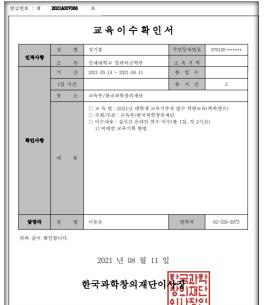
2020년 02월부터 개발 공부하면서 참고한 기술 블로그 및 자료 공유용 디스코드(discord) 채널 운영하고 있습니다. 해당 채널은 정보 공유와 더불어 부산지역 node.js 스터디 활동을 <mark>된장</mark>으로 하면서 비대면 모임의 장으로 활용하였습니다.

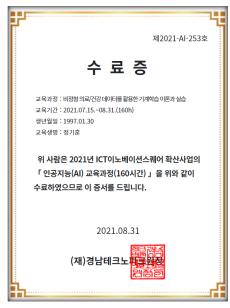
# 수료증

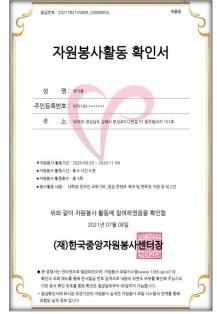












# 증명서

