# 自傳 - 陳衍榮

#### · 自我介紹

您好,我是陳衍榮,現在就讀 Purdue University,即將升上大四,主修電腦工程。在大學的學習和實踐中,我實際應用過機械學習、深度學習及數位學生並學習其中知識,經閱讀貴公司之研發資訊後,也對 NVidia DGX 平台開發產生興趣,希望未來能學習更多人工智慧開發系統。

#### · 學術背景及工作經驗

在學校的課程中,學習過 Microprocessor Systems and Interfacing、 Operating Systems Engineering、Data Structures、和 Python for Data Science。

曾參與的創新專案「智能自動提貨機」,利用機器學習做人臉辨識、MySQL儲存客戶臉部照片、Raspberry Pi 微電腦打造無障礙領貨機,關鍵在用 Opencv訓練出的模型來辨識人臉。這個專題令我更加了解機器學習和模型,是如何保留相關特徵值,及比對來得到信心指數。我的團隊在最後成為學期最佳範例,和同屆同學解說我們的成果。

我還參加了「Amazon Web Service - Deep Racer Competition」,藉由訓練賽車虛擬模型,在真實的賽道與他人競賽,競賽的重點是數位孿生以及深度學習,而獲勝的關鍵在設定 Reward function 以及 Hyper parameters。在這專題令我印象最深刻的部分是數位孿生,透過 AWS 所建構的 3D 模型,可以在不同的虛擬賽道上,調整出最佳的控制參數,而不須先在實際的賽道上測試。我的團隊在這場競賽獲最快速單圈獎。

### · 領導能力和人際關系

雖然我更常扮演組員的角色,但在 Python for Data Science 課中,我充分實踐如何成為一個好的領導。我為小組各個成員制定計劃,安排工作以及檢查時間,以及從中協調。最後,我們愜意地在截止期限前完成工作並且取得滿意的成果。

從小我就態度正向和大方,導致交友對我來說從不困難。我善於與人溝通,

尊重他人,尤其是在團隊合作的環境下,我更能充分發揮我的人際關系能力。

## · 興趣愛好

我的興趣及愛好是薩克斯風和羽毛球。出生在音樂家庭,從小開始學音樂,大學後開始和朋友學習薩科斯風。在國中和高中時期參加過羽球的校隊,對羽球有些了解。這些愛好不僅使我在空閒時間能夠充分放鬆身心,更鍛煉了我的耐性和細致,讓我在學習和工作中更具有效率。