

Part I-18(18장).

• 내장 객체 (Number 객체와 Arguments 객체)

# I. Number 객체

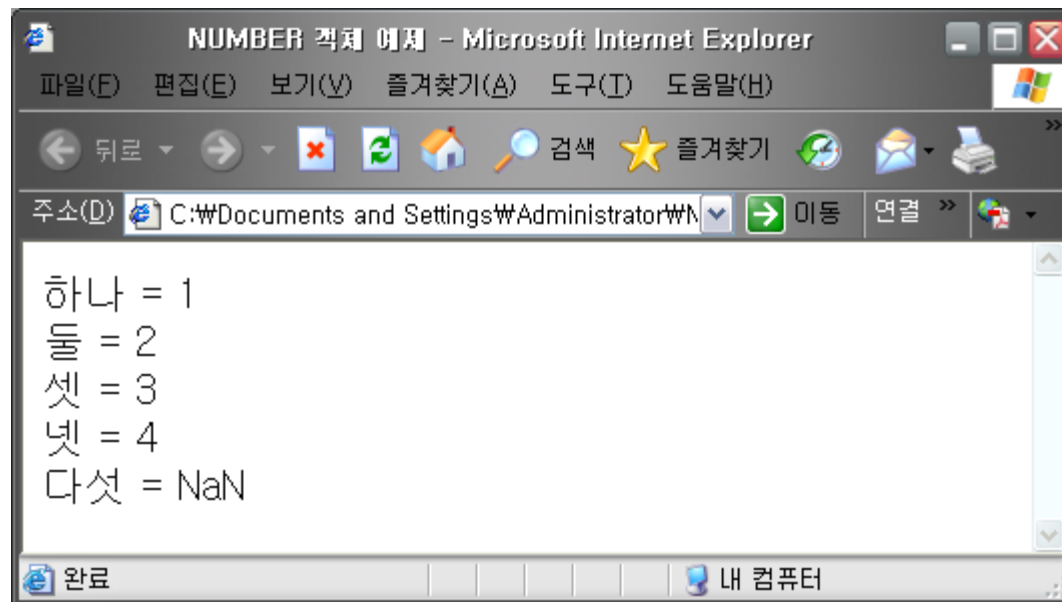
- 문자를 숫자로 바꾸어 주는 내장객체이다.
- 만약 숫자로 바꿀 수 없는 문자가 입력되면 NaN이라는 값을 출력
- 예)

```
Number("10") => 10
```

```
Number("20") => 20
```

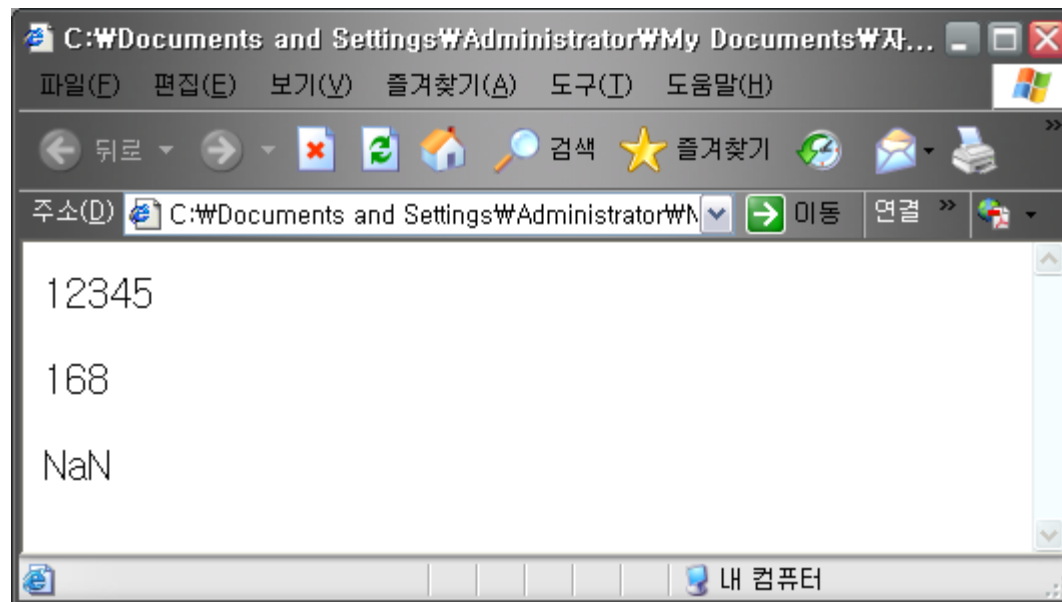
```
<HTML>
<HEAD><TITLE>NUMBER 객체 예제</TITLE></HEAD>
<BODY>
<SCRIPT LANGUAGE="JAVASCRIPT">
<!--
document.write("하나 = " + Number("1") + "<br>")
document.write("둘 = " + Number("2") + "<br>")
document.write("셋 = " + Number("3") + "<br>")
document.write("넷 = " + Number("4") + "<br>")
document.write("다섯 = " + Number("다섯"))
//-->
</SCRIPT>
</BODY>
</HTML>
```

## 실행결과



```
<HTML>
<BODY>
<SCRIPT LANGUAGE="JAVASCRIPT">
<!--
  NUM1 = "123" + 45
  NUM2 = Number("123") + 45
  document.write( NUM1 + "<p>")
  document.write( NUM2 + "<p>")
  document.write( + Number("100A") )
//-->
</SCRIPT>
</BODY>
</HTML>
```

## 실행결과



## 2. arguments 객체

- 함수가 호출될 때에 함수내의 매개변수에 대한 정보를 알아내기 위한 내장 객체
- `<script language= "javascript1.2">`처럼 "javascript1.2"를 정확히 적어주어야 제 기능을 발휘할 수 있다.

# 다음과 같은 속성을 갖는다

속 성	의 미
caller	함수를 호출하는 함수의 매개변수 정보
callee	함수가 호출하는 함수의 매개변수 정보



## 문제)

- Number 객체를 이용하여 입력된 값을 연산하는 프로그램을 작성하시오.

# 문제 답)

- <HTML>
- <HEAD><TITLE>NUMBER 객체 예제</TITLE></HEAD>
- <BODY>
- <SCRIPT LANGUAGE="JAVASCRIPT">
- <!--
- var x = prompt("숫자를 입력하세요~");
- var y = prompt("숫자를 하나 더 입력하세요~");
- var z;
- 
- z = Number(x) + Number(y);
- 
- document.write(" 결과 값은 " + z + "입니다");
- //-->
- </SCRIPT>
- </BODY>
- </HTML>

