

# Part I-4(4장). 비교제어문(if문)

# 1. if문

- 제어문 : 프로그램이 흐름을 제어
- 제어문의 종류:
  - 비교문, 반복문
- if문 시리즈
  - if ~
  - if ~ else
  - if ~ else if ~ else

- if(조건){  
실행문  
.....  
  
• }

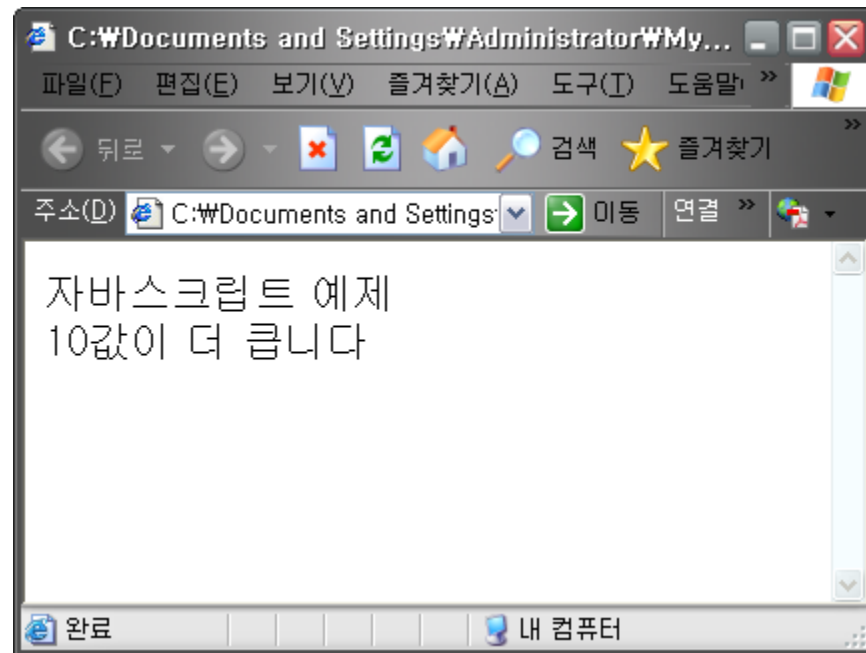
조건이 참이면 실행문을 실행하고 거짓이면 if문을 안  
전히 빠져 나간다.

```
<html>
<head><title> </title>
<script language="javascript">
<!--
A = 10;
B = 5 ;

document.write("자바스크립트 예제"+"<br>");
if(A>B){
  document.write( A + "값이 더 큼니다");
}

//-->
</script>
</head>
<body>
</body>
</html>
```

## 실행결과



## 2. if ~ else문

- if문은 조건이 참인 경우인 실행만을 명시함
- if ~ else문은 else이하에 조건이 거짓인 경우의 실행문을 명시할수 있게 만들었음.

```
if(조건){  
    실행문1 ;  
  
else  
    실행문2 ;  
  
}
```

조건이 참이면 실행문1을  
실행하고 조건이 거짓이  
면 실행문2를 실행한다

## Javascript4-2.html

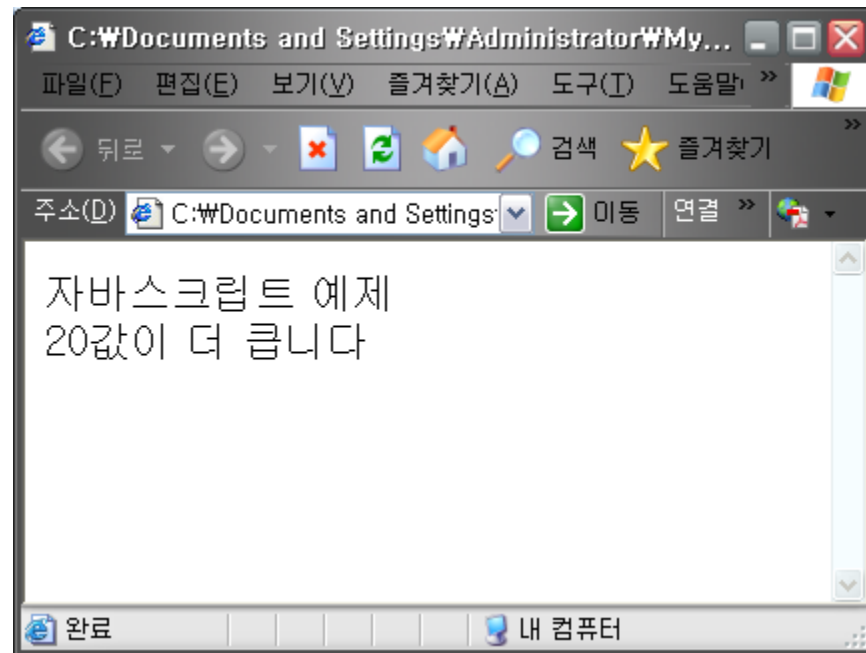
```
<html>
<head><title> </title>
<script language="javascript">
<!--
A = 10;
B = 20 ;

document.write("자바스크립트 예제"+"<br>");
if(A>B){
    document.write( A + "값이 더 큼니다");
}
else
{
    document.write( B + "값이 더 큼니다");
}

//-->
</script>
</head>
<body>
</body>
</html>
```



## 실행결과



### 3. if ~ else if ~ else 문

- 조건이 여러 개인 경우 else if문이 하에 조건을 명시하게 만들었다.
- else if문은 여러 개 나올 수 있다.
- 더 이상 조건을 나열하지 않고 그 외의 것을 명시하고자 할 때 else 이 하에 실행문을 실행하게 된다.

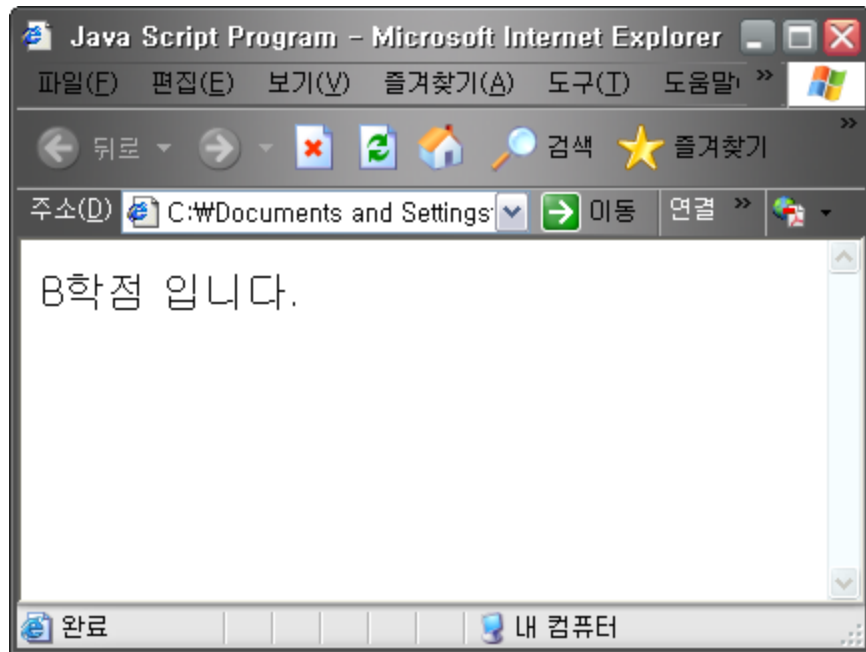
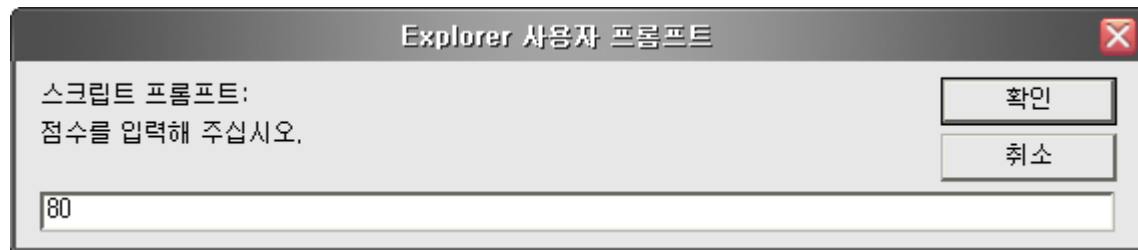
```
if(조건1){  
    실행문1 ;  
else if(조건2)  
    실행문2 ;  
else if(조건3)  
    실행문3;  
.....  
else  
    실행문 n;  
}
```

조건1을 만족하면 실행문1을  
조건2를 만족하면 실행문2를  
조건3을 만족하면 실행문3을  
위의 모든 조건을 만족하지 않으면  
실행문 n을 실행하게 된다.

## Javascript4-3.html

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Java Script Program</TITLE>
<SCRIPT LANGUAGE="JavaScript">
<!--
var score;
score = prompt("점수를 입력해 주십시오.");
if (score >= 90)
{
document.write("A학점 입니다.");
}
else if (score >= 80)
{
document.write ("B학점 입니다.");
}
else if (score >= 70)
{
document.write ("C학점 입니다.");
}
else if (score >= 60)
{
document.write ("D학점 입니다.");
}
else
{
document.write ("F학점 입니다.");
}
// -->
</SCRIPT>
</HEAD>
<BODY>
</BODY>
</HTML>
```

## 실행결과



## Javascript4-4.html

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Java Script Program</TITLE>
<SCRIPT LANGUAGE="JavaScript">
<!--
    var Price, Price2;
    Price = prompt("가격을 입력해 주십시오.");

    if (Price >= 10000)
        Price2 = Price * 0.1;
    else if(Price >= 5000)
        Price2 = Price * 0.05;
    else if(Price >= 3000)
        Price2 = Price * 0.03;
    else if(Price >= 1000)
        Price2 = Price * 0.01;
    else
        Price2 = Price;

    document.write("할인 가격은 " + Price2 + "입니다");

// -->
</SCRIPT>
</HEAD>
<BODY>
</BODY>
</HTML>
```

## 실행결과

