Part I-II(II장). 객체정의 및 사용

|. 객체 정의하기

- ① 객체지향언어는 아니지만 객체를 사용하기 때문에 객 체기반언어라고 한다.
- ② 자바스크립트로 객체를 정의할수 있지만 주로 기존객 체를 가져와 사용하는 것이 많다.
- ③ 객체는 속성(property)과 methods 를 가진다.
- ④ function으로 정의된 생성자 함수의 객체의 정의는 new를 이용한다
- ⑤ 생성자함수 안에는 this라는 용어를 이용해 정의한다.



```
function sung(Name, kor, eng, mat)
{
this.name = Name // 이름
this.kor = kor // 국어
this.eng = eng // 영어
this.mat = mat // 수학
}
```

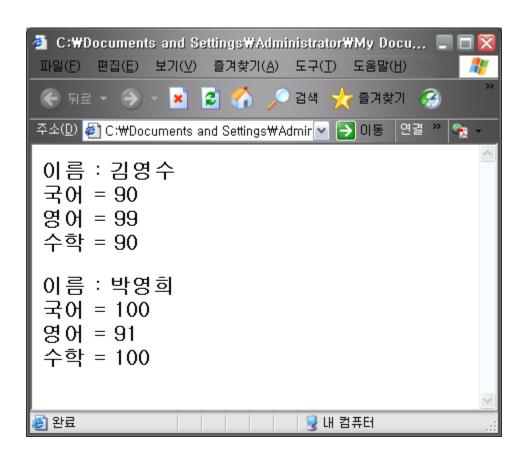
2. 객체를 사용하는 방법

- ① 일반적인 객체지향언어에서의 사용 법과 동일하다.
- ② 즉 객체이름 다음에 점(.)을 찍고 속 성이나 메소드를 써주면 된다.
- ③ 속성과 메소드는 사용자가 정의 할수도 있고 내장 객체인 경우는 자체 자바스크립트 문법에서 정의된 속성과 메소드를 알아야한다.

Javascript I I - I .html

```
<HTML>
<HEAD>
<SCRIPT LANGUAGE="JAVASCRIPT">
<!--
function Jumsu(st name, kor, eng, mat)
 this.name = st name // 이름
 this.kor = kor // 국어
 this.eng = eng // 영어
 this.mat = mat // 수학
//-->
</SCRIPT>
</HEAD>
<BODY>
<SCRIPT LANGUAGE="JAVASCRIPT">
<!--
hong = new Jumsu("김영수", 90, 99, 90)
kim = new Jumsu("박영희", 100, 91, 100)
document.write("<h3>")
document.write("이름:" + hong.name + "<br>")
document.write("국어 = " + hong.kor + "<br>")
document.write("영어 = " + hong.eng + "<br>")
document.write("수학 = " + hong.mat + "")
document.write("이름: " + kim.name + "<br>")
document.write("국어 = " + kim.kor + "<br>")
document.write("영어 = " + kim.eng + "<br>")
document.write("수학 = " + kim.mat + "")
document.write("</h3>")
//-->
</SCRIPT>
</BODY>
</HTML>
```

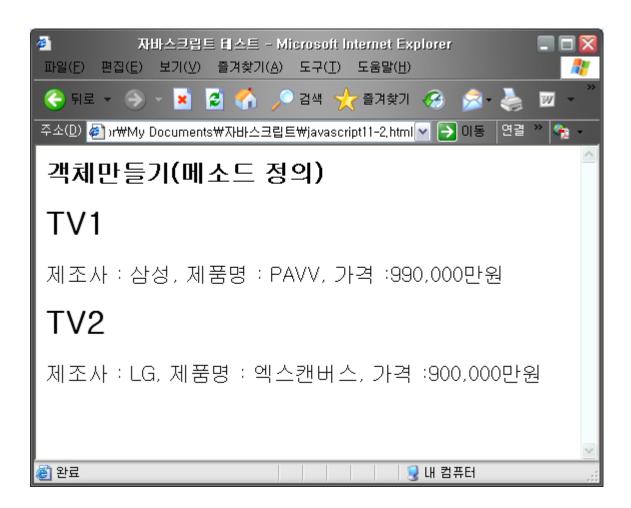
실행결과



Javascript I I-2.html

```
<html>
<head>
<title>자바스크립트 테스트</title>
<script language="javascript">
<!--
 function Print(){
   document.write("제조사: "+this.brand+", ");
   document.write("제품명: "+this.name+", ");
   document.write("가격:" +this.price+"<P>");
 function TV(brand,name,price){
   this.brand=brand;
   this.name=name;
   this.price=price;
   this.Print=Print;
//-->
</script>
</head>
<body>
<h3> 객체만들기(메소드 정의) </h3>
<script language="javascript">
<!--
  TVI= new TV("삼성", "PAVV","990,000만원");
  TV2= new TV("LG","엑스캔버스", "900,000만원");
  document.write("<h2>TVI</h2>");
  TVI.Print();
  document.write("<h2>TV2</h2>");
  TV2.Print();
//-->
</script>
</body>
</html>
```

실행결과



문제)

 다음과 같은 속성을 갖는 객체를 정의 하고 출력하는 자바스크립트 프로그 램을 작성하시오.

Private(height, weight, age) => 170cm, 60kg, 23 년

연습문제 답

```
<html>
<head>
<title>자바스크립트 테스트</title>
<script language="javascript">
<!--
 function Print(){
   document.write("٦| " + this.height +", ");
   document.write("몸무게: "+this.weight+", ");
   document.write("나이:" +this.age+"<P>");
 function private(height, weight, age){
   this.height=height;
   this.weight=weight;
   this.age=age;
   this.Print=Print;
//-->
</script>
</head>
<body>
<h3> 객체만들기 연습문제 </h3>
<script language="javascript">
<!--
  man = new private("170cm", "60kg", "23^{4}");
  document.write("<h2>개인신상</h2>");
  man.Print();
//-->
</script>
</body>
</html>
```

실행결과

