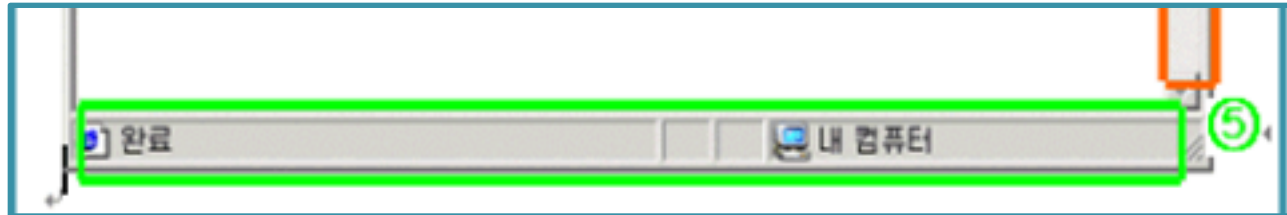




Part I-20(20^장).

Window 객체의 예제

I. status 속성



Javascript20-1.html

```
<HTML>
<HEAD>
<SCRIPT LANGUAGE="JAVASCRIPT">
<!--

function msg(val)
{
  switch (val)
  {
    // 버튼을 한번 클릭하면 수행됩니다.
    case true : window.status = "버튼을 한번 클릭 했습니다.";

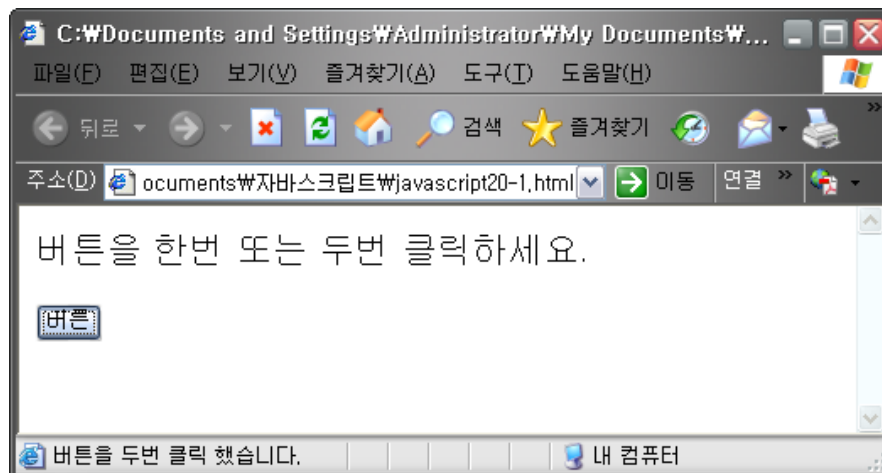
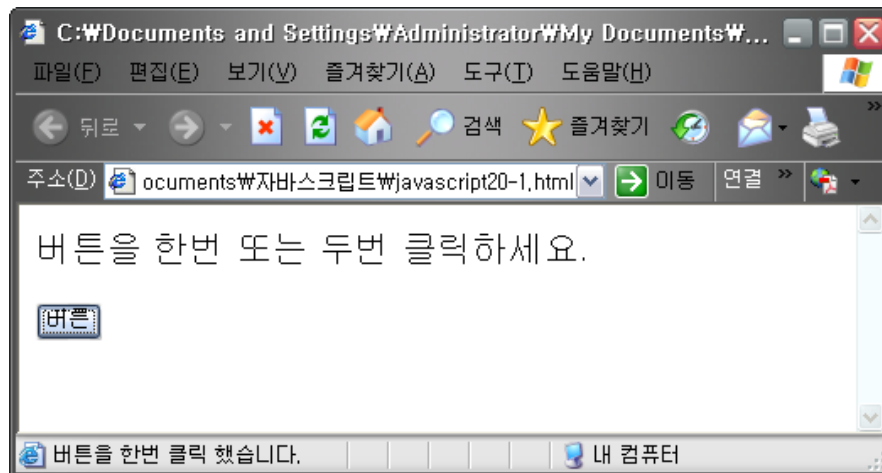
                break;
    // 버튼을 더블 클릭하면 수행됩니다.
    case false : window.status = "버튼을 두번 클릭 했습니다.";

                break;
  }
}

//-->
</SCRIPT>

</HEAD>
<BODY>
  버튼을 한번 또는 두번 클릭하세요. <P>
  <FORM>
  <INPUT TYPE="button" VALUE="버튼" onClick="msg(true)" onDbClick="msg(false)">
  </FORM>
</BODY>
</HTML>
```

실행결과



2. moveBy() 메소드

- 상대적 좌표로 이동한다.
- moveTo()는 절대적인 좌표로 이동한다.

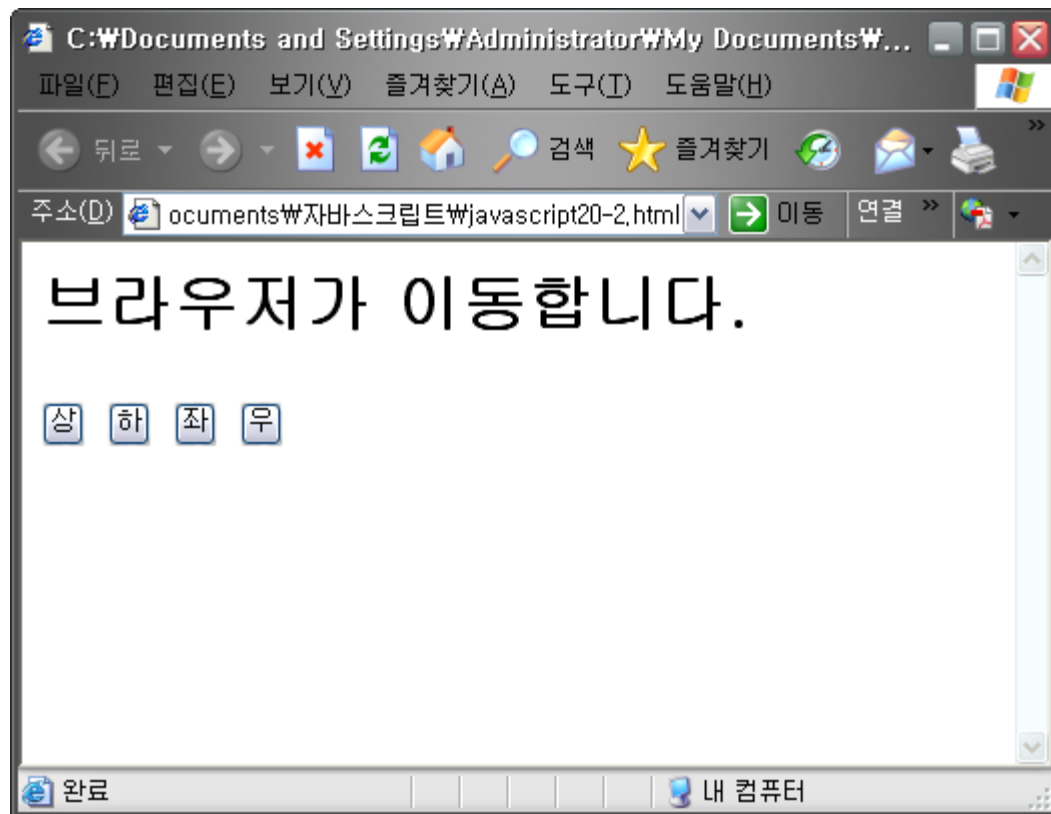
Javascript20-2.html

```
<HTML>
<HEAD>
<SCRIPT LANGUAGE="JAVASCRIPT">
<!--
function win_size(res)
{
switch(res)

{
case "상": window.moveBy(0,-50); // 위
            break;
case "하": window.moveBy(0,50) ; // 아래
            break;
case "좌": window.moveBy(-50,0); // 왼쪽
            break;
case "우": window.moveBy(50,0); // 오른쪽
            break;
}
}
//-->
</SCRIPT>
</HEAD>
<BODY>
<h2> 브라우저가 이동합니다.
<FORM>
  <INPUT TYPE="button" VALUE="상" onClick="win_size('상')">
  <INPUT TYPE="button" VALUE="하" onClick="win_size('하')">
  <INPUT TYPE="button" VALUE="좌" onClick="win_size('좌')">
  <INPUT TYPE="button" VALUE="우" onClick="win_size('우')">
</FORM>

</H2>
</BODY>
</HTML>
```

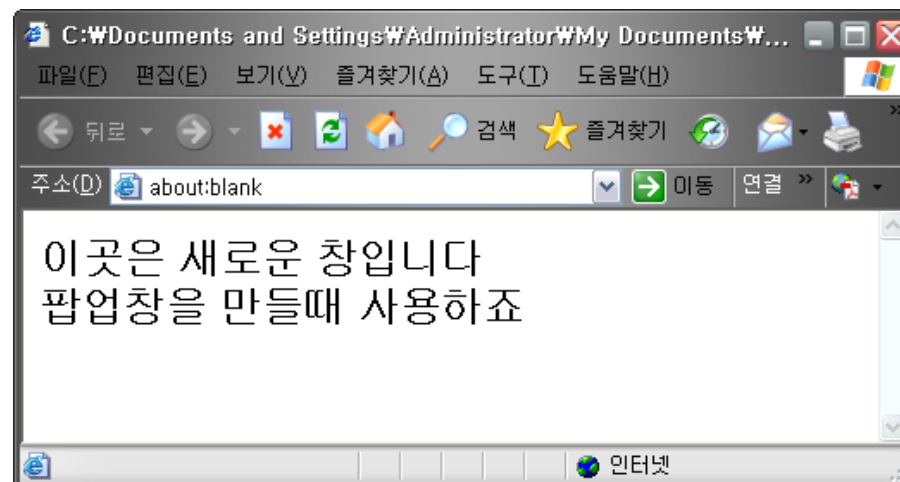
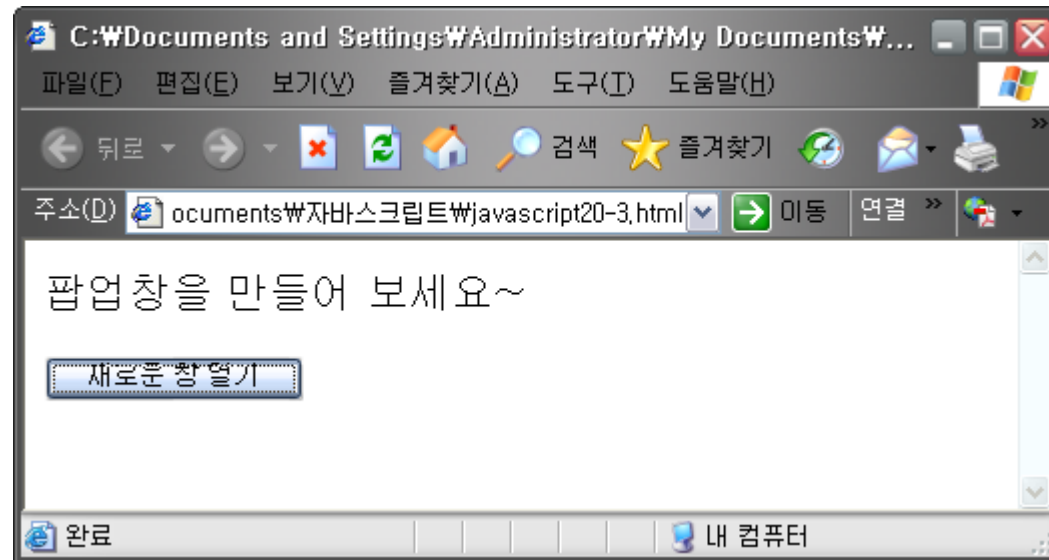
실행결과



Javascript20-3.html

```
<HTML>
<HEAD>
<SCRIPT LANGUAGE="JAVASCRIPT">
<!--
function win_open()
{
  var str = "";
  new_win = window.open("", "open_win1", "");
  if (new_win != null)
  {
    str += "<html> <body>"
    str += "<font size=5> 이곳은 새로운 창입니다 <br>"
    str += "팝업창을 만들때 사용하죠 </font>"
    str += "</body> </html>"
    new_win.document.write(str);
  }
}
//-->
</SCRIPT>
</HEAD>
<BODY>
팝업창을 만들어 보세요~ <P>
<FORM>
  <INPUT TYPE="button" VALUE="새로운 창 열기" onClick="win_open()">
</FORM>
</BODY>
</HTML>
```


실행결과



문제)

- window 객체의 status 속성을 이용해서 클릭 할때와 더블클릭 할때 배경색이 바뀌는 프로그램을 작성하시오.

답)

- <HTML>
- <HEAD>
- <SCRIPT LANGUAGE="JAVASCRIPT">
- <!--
- function msg(val)
- {
- switch (val)
- {
- // 버튼을 한번 클릭하면 수행됩니다.
- case true : window.status = "버튼을 한번 클릭 했습니다. 분홍색";
- document.bgColor="pink";
- break;
- // 버튼을 더블 클릭하면 수행됩니다.
- case false : window.status = "버튼을 두번 클릭 했습니다. 하늘색";
- document.bgColor="lightblue";
- break;
- }
- }
- }
- //-->
- </SCRIPT>
- </HEAD>
- <BODY>
- 버튼을 한번 또는 두번 클릭하세요. <P>
- <FORM>
- <INPUT TYPE="button" VALUE="버튼" onClick="msg(true)" onDbClick="msg(false)">
- </FORM>
- </BODY>
- </HTML>

실행결과

