

Part I-17(17장).

내장 객체 (Function 객체와 Screen 객체)

I. Function 객체

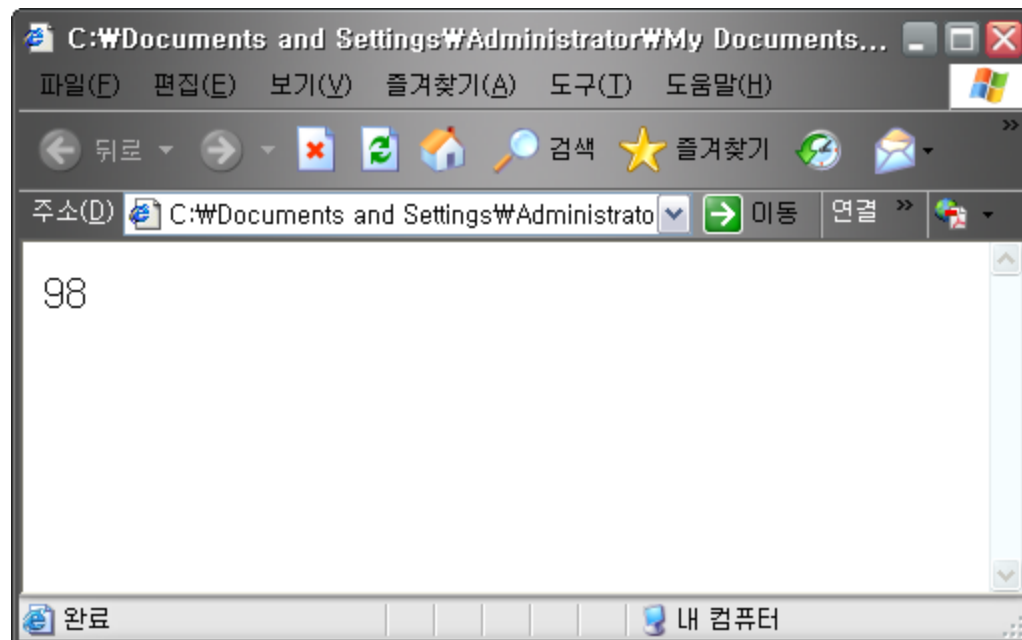
- 간단하게 함수를 정의할 수 있는 내장 객체이다.
- Function 객체를 선언하는 방법
- [예]

```
my_func = new Function("x","y","return x+y");
```

```
<HTML>
<BODY>
<SCRIPT LANGUAGE="JAVASCRIPT">
<!--
    sung_juk = new Function("kor", "mat", "eng", "return (kor + mat + eng)/3")

    document.write(sung_juk(99, 100, 95) + "<BR>")
//-->
</SCRIPT>
</BODY>
</HTML>
```

실행결과



2. Screen 객체

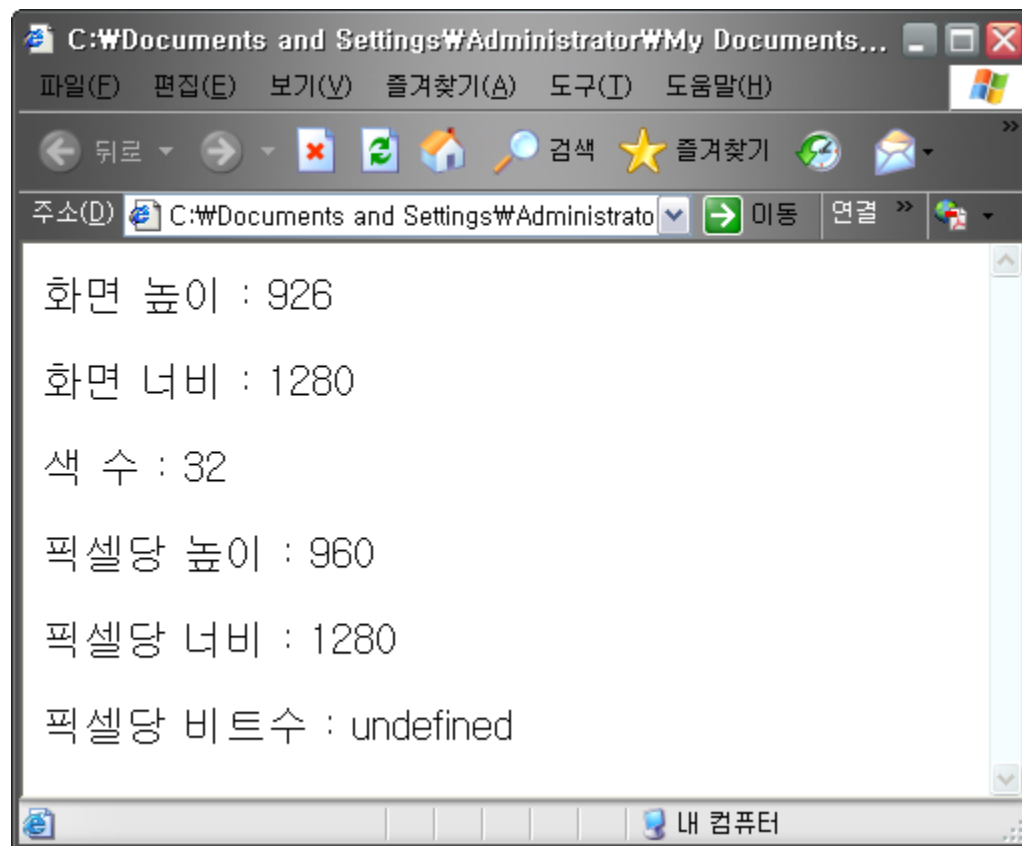
- screen 객체는 현재 화면의 해상도, 색상등에 관한 정보를 얻기 위한 내장객체

2. Screen 객체 (계속)

속 성	의 미
availHeight	윈도우 인터페이스를 제외한 화면의 높이
availWidth	윈도우 인터페이스를 제외한 화면의 너비
height	픽셀 단위로 화면의 높이
width	픽셀 단위로 화면의 너비
pixelDepth	한 픽셀당 비트수
colorDepth	사용가능한 색상 수

```
<HTML>
<BODY>
<SCRIPT LANGUAGE="JAVASCRIPT">
<!--
document.write("화면 높이 :" + screen.availHeight + "<p>")
document.write("화면 너비 :" + screen.availWidth + "<p>")
document.write("색 수 :" + screen.colorDepth + "<p>")
document.write("픽셀당 높이 :" + screen.height + "<p>")
document.write("픽셀당 너비 :" + screen.width + "<p>")
document.write("픽셀당 비트수 :" + screen.pixelDepth )
//-->
</SCRIPT>
</BODY>
</HTML>
```

실행결과



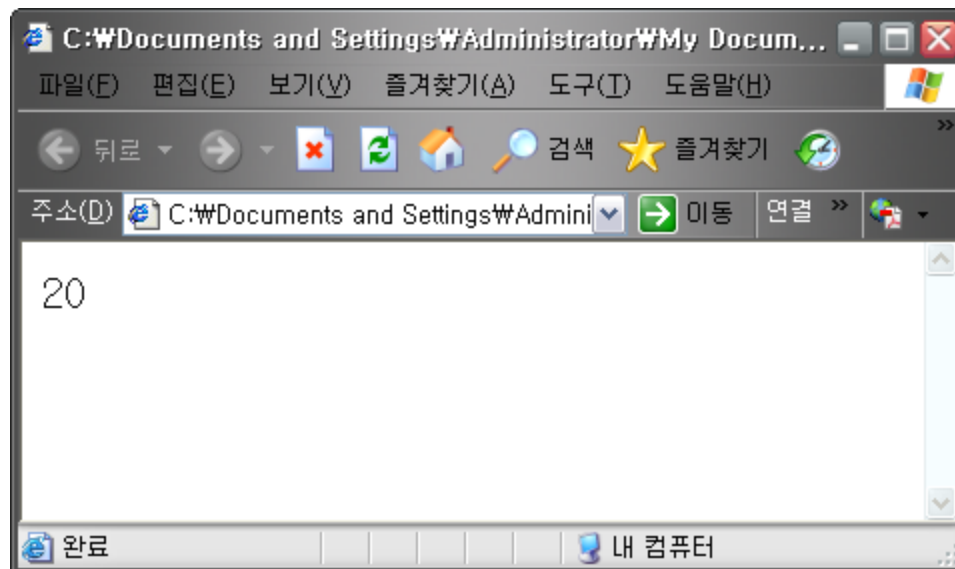
(문제)

1. Function 객체를 이용하여 두 개중 큰값을 구하는 프로그램을 작성하시오.
2. Function 객체를 이용하여 절대값을 구하는 프로그램을 작성하시오.

| 번답)

- <HTML>
- <BODY>
- <SCRIPT LANGUAGE="JAVASCRIPT">
- <!--
- Search_Max = new Function("x", "y", "return (x>y?x:y)")
- // 평균이 브라우저에 출력됩니다.
- document.write(Search_Max(10,20) + "
")
- //-->
- </SCRIPT>
- </BODY>
- </HTML>

실행결과



2번 답)

- <HTML>
- <BODY>
- <SCRIPT LANGUAGE="JAVASCRIPT">
- <!--
- var a= prompt("숫자를 입력하세요~");
- search_abs = new Function("x", "return (x < 0 ? -x : x)");
-
- document.write(search_abs(a));
- //-->
- </SCRIPT>
- </BODY>
- </HTML>

실행결과

