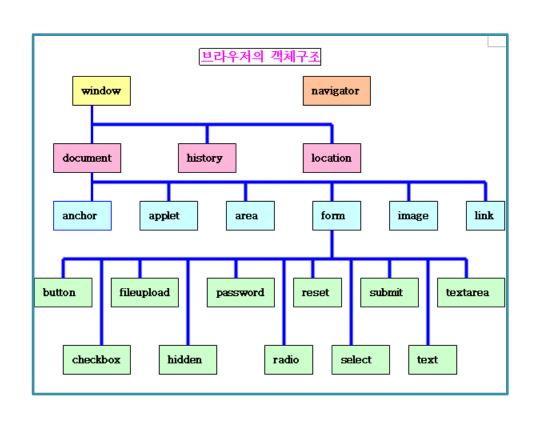
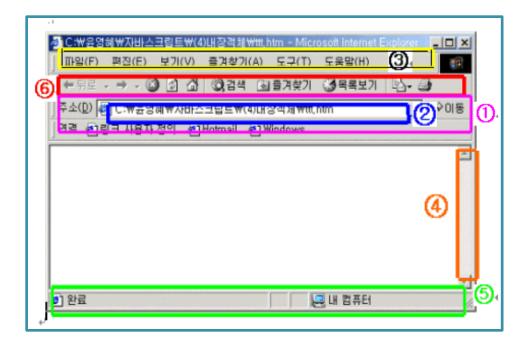
Part I-19(19장). Window객체의 특성

# 1.Window객체의 계층구조



### 2.Window객체의 속성



번호	속성
1)	directories
2	location
3	menubar
4	scrollbars
(5)	status
6	toolbar
	resizable
	width
	height

# 3.Window객체의 메소드

메소드	설명
alert()	메시지를 대화상자에 보여준다
back()	이전화면으로 이동. I <b>E지원안함</b>
close()	open() 메소드로 연창을 닫는다
confirm()	확인, 취소를 선택할 수 있는 대화상자
find()	문자열중 특정문자 찾음. IE <b>지원안함</b>
forward()	다음 화면으로 이동. I <b>E지원안함</b>
home()	초기화면으로 이동. <b>IE지원안함</b>
moveBy()	상대적 좌표로 이동
moveTo()	절대적 좌표로 이동
open()	새로운 창을 열어줌
print()	화면내용을 프린터로 출력
prompt()	문자열을 입력받을 수 있는 대화상자
resizeTo()	상대적인 좌표로 창의 크기를 설정
resizeBy()	절대적인 좌표로 창의 크기를 설정
scrollBy()	상대적인 좌표로 스크롤 위치값 지정
scrollTo()	절대적인 좌표로 스크롤 위치값 지정
setInterval()	일정간격으로 함수를 호출하여 수행. 함수를 한번만 호출. setTimeout()메소드 를 개선한 메소드

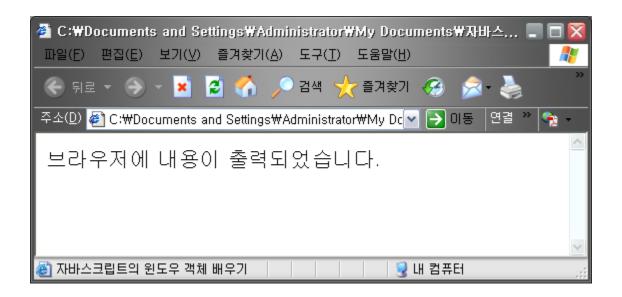
## 4.Window객체의 이벤트앤들러

이벤트앤들러	의 미
onLoad	브라우저가 문서를 불러올때
onUnload	브라우저가 문서를 현재 문서에서 다른문서를 불리 올 때
onError	문서를 읽던 중 에러가 발생했을때
onBlur	브라우저가 포커스를 잃었을 때
onFocus	브라우저가 포커스를 얻었을 때
onDragDrop	브라우저가 드래그 앤 드롭을 했을 때
onMove	윈도우를 움직였을 때
onResize	윈도우의 크기가 변화가 있을 때

#### Javascript 19-1.html

```
<HTML>
<HTML>
<HEAD>
<SCRIPT LANGUAGE="JAVASCRIPT">
<!--
function init()
 defaultStatus = "자바스크립트의 윈도우 객체 배우기"
//-->
</SCRIPT>
</HEAD>
<BODY OnLoad = "init()">
브라우저에 내용이 출력되었습니다.
</BODY>
</HTML>
```

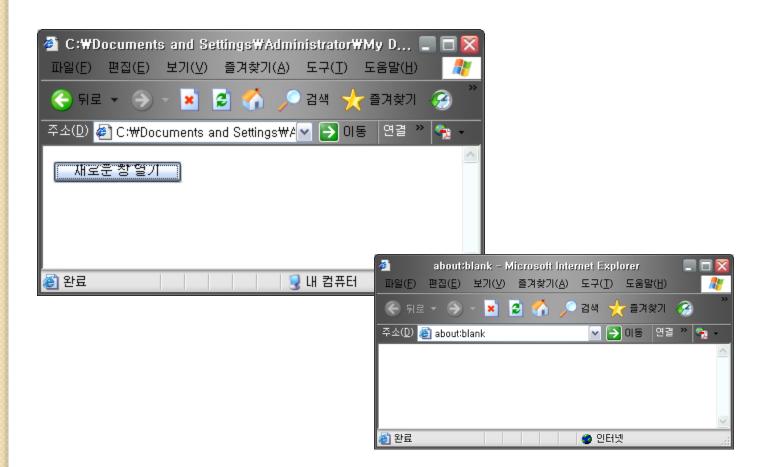
#### 실행결과



#### Javascript 19-2.html

```
<HTML>
<HEAD>
<SCRIPT LANGUAGE="JAVASCRIPT">
<!--
function win_open()
 window.open("","")
//-->
</SCRIPT>
</HEAD>
<BODY>
<FORM>
 <INPUT TYPE="button" VALUE="새로운 창 열기"
onClick="win_open()">
</FORM>
</BODY>
</HTML>
```

#### 실행결과



#### Javascript 19-3.html

```
<HTML>
<HEAD>
<SCRIPT LANGUAGE="JAVASCRIPT">
<!--
 function win_open()
  window.open("new.html","open_win I","toolbar=yes, status=yes,
resizable=yes")
//-->
</SCRIPT>
</HEAD>
<BODY>
버튼을 누르면 새로운 창이 열립니다. <P>
<FORM>
 <INPUT TYPE="button" VALUE="새로운 창 열기"
onClick="win open()">
</FORM>
</BODY>
</HTML>
```

#### 실행결과

