

Part I-5(5장).

비교제어문 (switch~case문)

I. switch~ case문

- 제어문 : 프로그램이 흐름을 제어
- 제어문의 종류:
 - 비교문, 반복문
- 비교문
 - if 문 시리즈
 - switch~case문

2. switch~ case문의 흐름

```
switch ( 변수 또는 수식 ){  
    case 값1:  
        수행문장1; break;  
    case 값2:  
        수행문장2; break;  
    case 값3:  
        수행문장3; break;  
    case 값4:  
        수행문장4; break;  
    default :  
        수행문장5;  
}
```

Javascript5-1.html

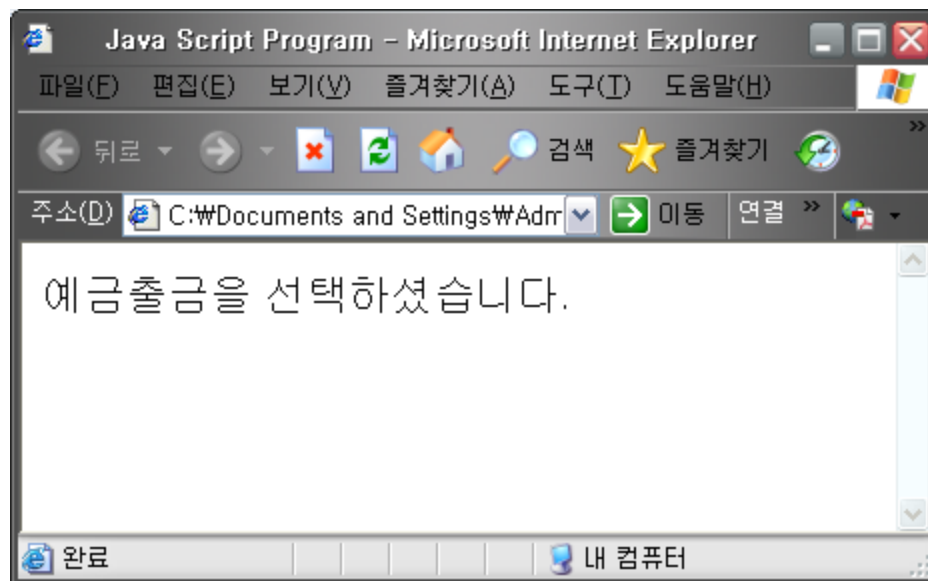
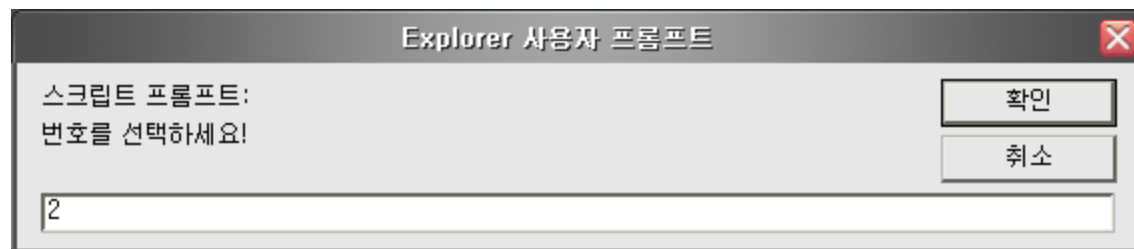
```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Java Script Program</TITLE>
<SCRIPT LANGUAGE="JavaScript">
<!--

var Num;
Num= prompt("번호를 선택하세요!");

switch(Num){
  case "1" :
    document.write("예금조회를 선택하셨습니다." );break;
  case "2" :
    document.write("예금출금을 선택하셨습니다." );break;
  case "3" :
    document.write("예금입금을 선택하셨습니다." );break;
  case "4" :
    document.write("예금이체를 선택하셨습니다." );break;
  default :
    document.write("번호를 잘못 누르셨습니다.");
} // switch문을 닫아줌

// -->
</SCRIPT>
</HEAD>
<BODY>
</BODY>
</HTML>
```

실행결과



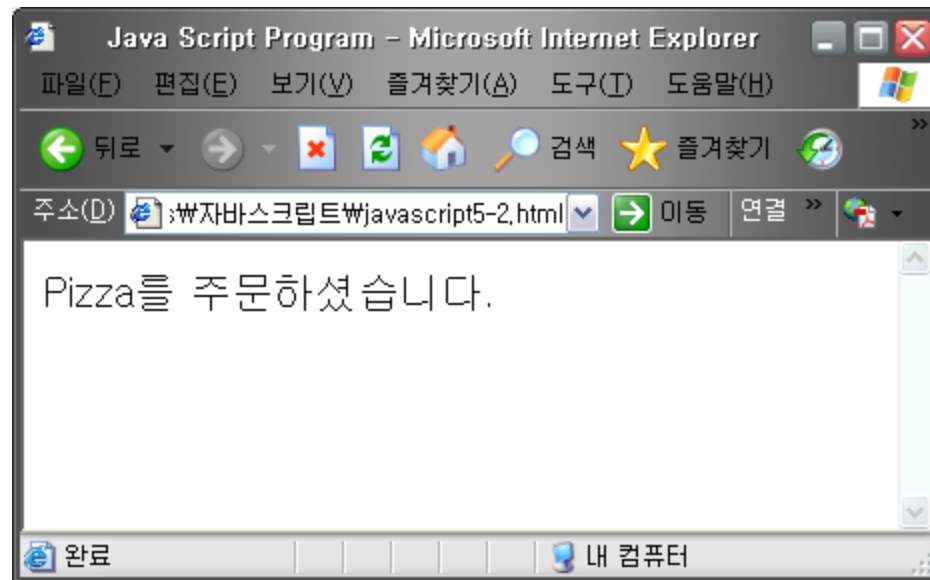
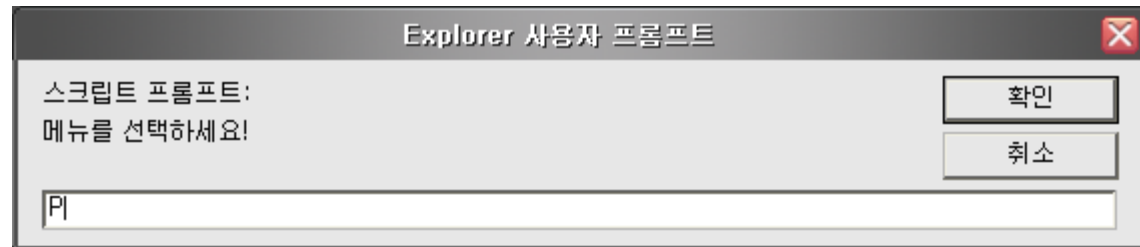
Javascript5-2.html

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Java Script Program</TITLE>
<SCRIPT LANGUAGE="JavaScript">
<!--
    var Menu;
    Menu = prompt("메뉴를 선택하세요!");

    switch(Menu){
        case 'p' :
        case 'P' :
            document.write("Pizza를 주문하셨습니다." ); break;
        case 's' :
        case 'S' :
            document.write("Spaghetti를 주문하셨습니다." ); break;
        case 'r' :
        case 'R' :
            document.write("Risotto를 주문하셨습니다." ); break;
        case 'd' :
        case 'D' :
            document.write("Drink를 주문하셨습니다." ); break;
        default :
            document.write("메뉴에 없습니다.");
    } // switch문을 닫아줌

// -->
</SCRIPT>
</HEAD>
<BODY>
</BODY>
</HTML>
```

실행결과



Javascript5-3.html

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Java Script Program</TITLE>
<SCRIPT LANGUAGE="JavaScript">
<!--

var A=10, B=5, op;
op = prompt("연산자를 선택하세요!");

switch(op){

    case '+' : C = A+B
        document.write("더하기를 선택하셨습니다. 값은 " + C); break;

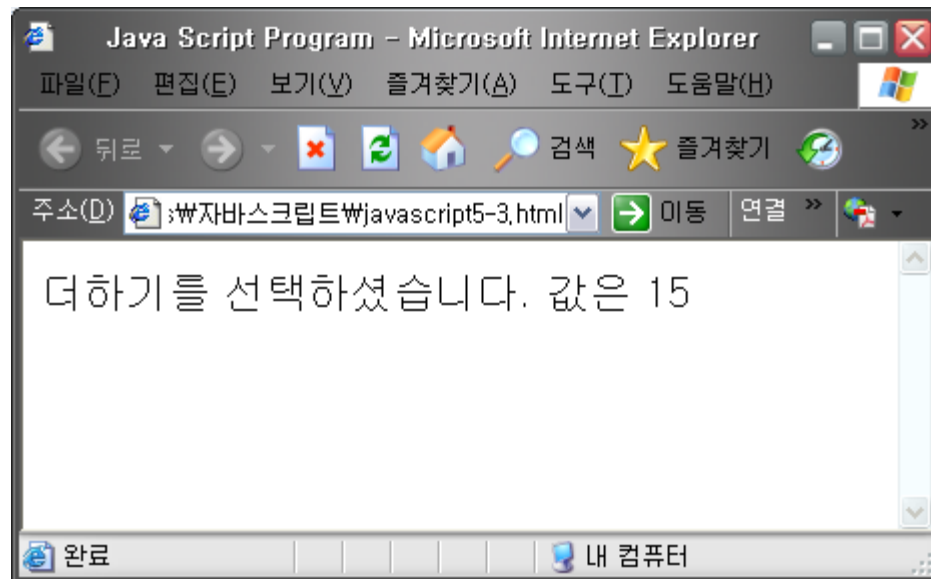
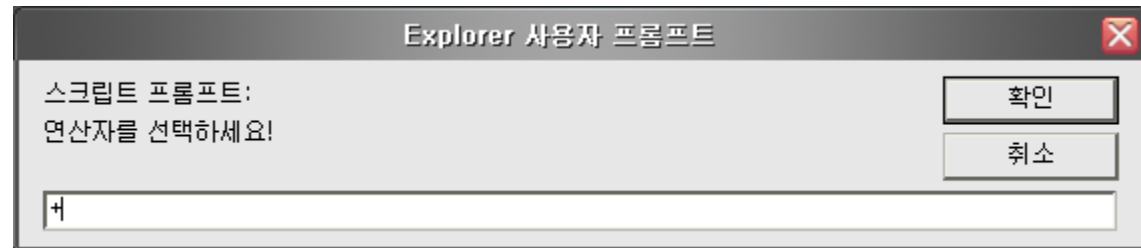
    case '-' : C = A-B
        document.write("빼기를 선택하셨습니다. 값은 " + C ); break;

    case '*' : C = A*B
        document.write("곱하기를 선택하셨습니다. 값은 " + C); break;

    case '/' : C = A/B
        document.write("나누기를 선택하셨습니다. 값은 " + C ); break;
    default :
        document.write("잘못 누르셨습니다!");
} // switch문을 닫아줌

// -->
</SCRIPT>
</HEAD>
<BODY>
</BODY>
</HTML>
```


실행결과



Javascript5-4.html

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Java Script Program</TITLE>
<SCRIPT LANGUAGE="JavaScript">
<!--

var jum, su;
jum = prompt("점수를 입력하세요!");
su = Math.floor(jum/10);

switch(su){
  case 10 :
  case 9 :
    document.write("성적은 A입니다"); break;
  case 8 :
    document.write("성적은 B입니다"); break;
  case 7 :
    document.write("성적은 C입니다"); break;
  case 6 :
    document.write("성적은 D입니다"); break;
  default :
    document.write("성적은 F입니다"); break;
} // switch문을 닫아줌

// -->
</SCRIPT>
</HEAD>
<BODY>
</BODY>
</HTML>
```

실행결과

