



Part I-10(10장).

내장함수

(alert, prompt, confirm)

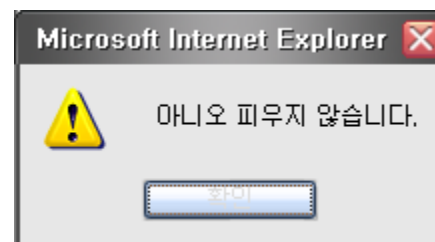
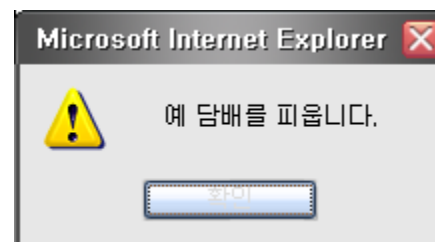
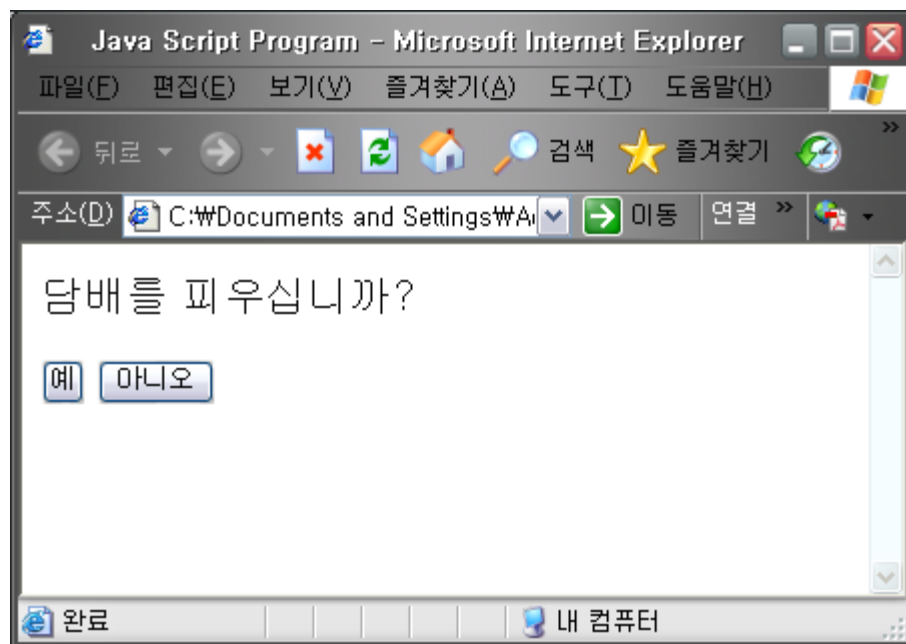
I. alert

- 가장 많이 사용되는 자바스크립트 메세지창이다.
- 사용자로부터 입력받을 필요가 없이 단순히 메시지를 나타내고자 할때 사용된다.
- 사용법
: alert(“나타내고자하는 문자열”)

```
<HTML>
<HEAD><TITLE>Java Script Program</TITLE>
<SCRIPT LANGUAGE="JavaScript">
<!--
function OK()
{
    alert("예 담배를 피웁니다.");
}

function no()
{
    alert("아니오 피우지 않습니다.");
}
// -->
</SCRIPT>
</HEAD>
<BODY>
담배를 피우십니까?
<FORM>
<INPUT TYPE="button" VALUE="예" onClick="OK()">
<INPUT TYPE="button" VALUE="아니오" onClick="no()">
</FORM>
</BODY>
</HTML>
```

실행결과



2. prompt

- 사용자의 입력을 받아 자바스크립트로 인식시킬때 사용하는 내장함수이다.
- 사용법
- `prompt("문자열")`

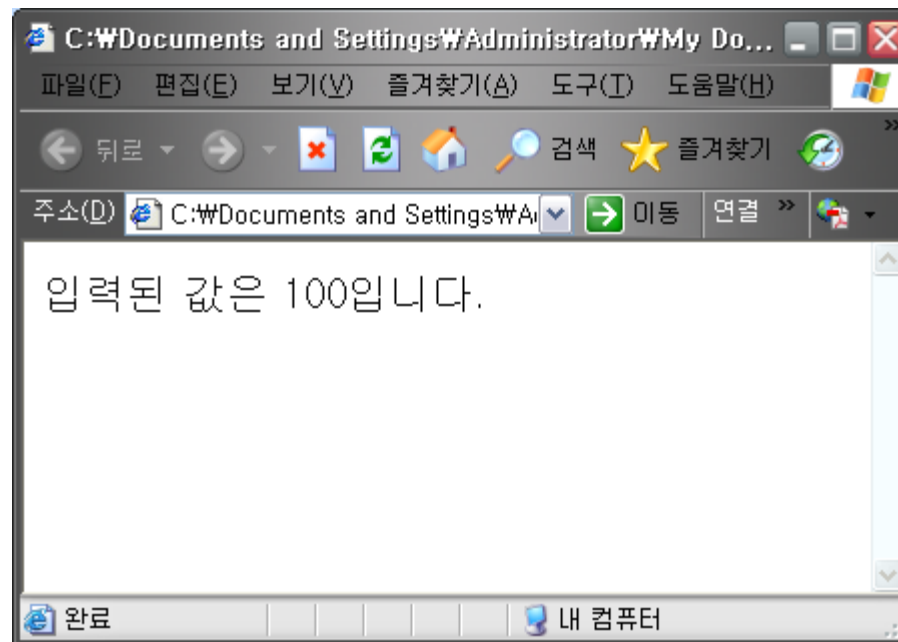
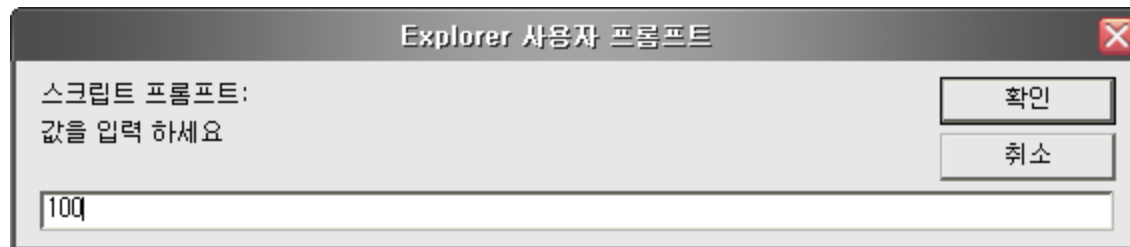
```
<HTML>
<HEAD>

<SCRIPT LANGUAGE="JAVASCRIPT" >
<!--
    var su;
    su=prompt("값을 입력 하세요");
    document.write("입력된 값은 " + su + "입니다.")
//-->
</SCRIPT>

</head>
<BODY>

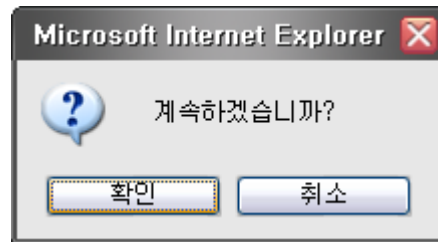
</BODY>
<HTML>
```

실행결과



3. confirm

- 확인과 취소 버튼을 가지는 메시지 상자임.



- 확인을 선택하면 프로그램 안에서 true 값으로 인식하고 취소를 선택하면 false 값으로 인식한다.


```
<HTML>
<HEAD>
<SCRIPT LANGUAGE="JAVASCRIPT">
<!--

var res;

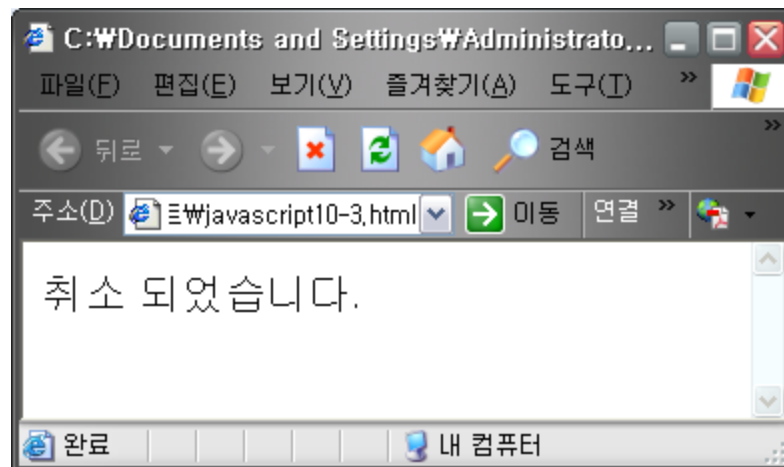
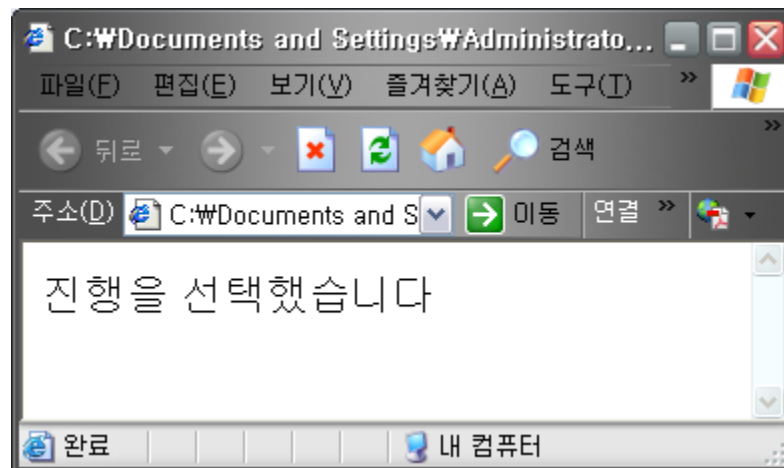
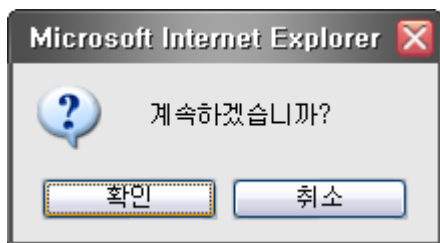
res = confirm("계속하겠습니까?");

if (res == true)
    document.write("진행을 선택했습니다");
else
    document.write("취소 되었습니다.");

//-->
</SCRIPT>
</HEAD>

<BODY>
</BODY>
</HTML>
```

실행결과



Javascript10-4.html

```
<html>
<head>
<script language="javascript">
<!--
function calc(x){
    var a=10, b=5;
    switch (x){
        case '+':
            return (a+b);
        case '-':
            return (a-b);
        case '*':
            return (a*b);
        case '/':
            return (a/b);
        default :
            alert("연산자를 잘못 선택하셨습니다");
    }
}
//-->
</script>
</head>
<body>
<script language="javascript">

    var x, res;
    x = prompt("연산자를 입력하세요~");

    res = calc(x);
    document.write(res);

</script>
</body>
</html>
```

실행결과

