

# Part I-12(12장). 객체 배열 만들기

# 1. 객체배열의 특징

- 내장객체 Array 객체를 의미한다.
- 접근하는 방법  
배열이름[인덱스] : 인덱스는 0부터 시작한다.
- 생성방법  
배열이름 = new Array(개수)
- 예)  
Arr\_Name = new Array(10)

## 2. array 객체의 메소드

- join() : 배열을 하나의 문자열로 만들어 준다.
- sort() : 배열의 값들을 순서대로 정렬한다.
- reverse() : 배열안에 값들을 순서대로 재정렬시킨다.
- concat() : 두 개 배열을 하나의 배열로 만든다.
- slice() : 배열의 일부분의 값을 추출한다.

```
<HTML>
<BODY>

<SCRIPT LANGUAGE="JAVASCRIPT">
<!--
hong_array = new Array(5)

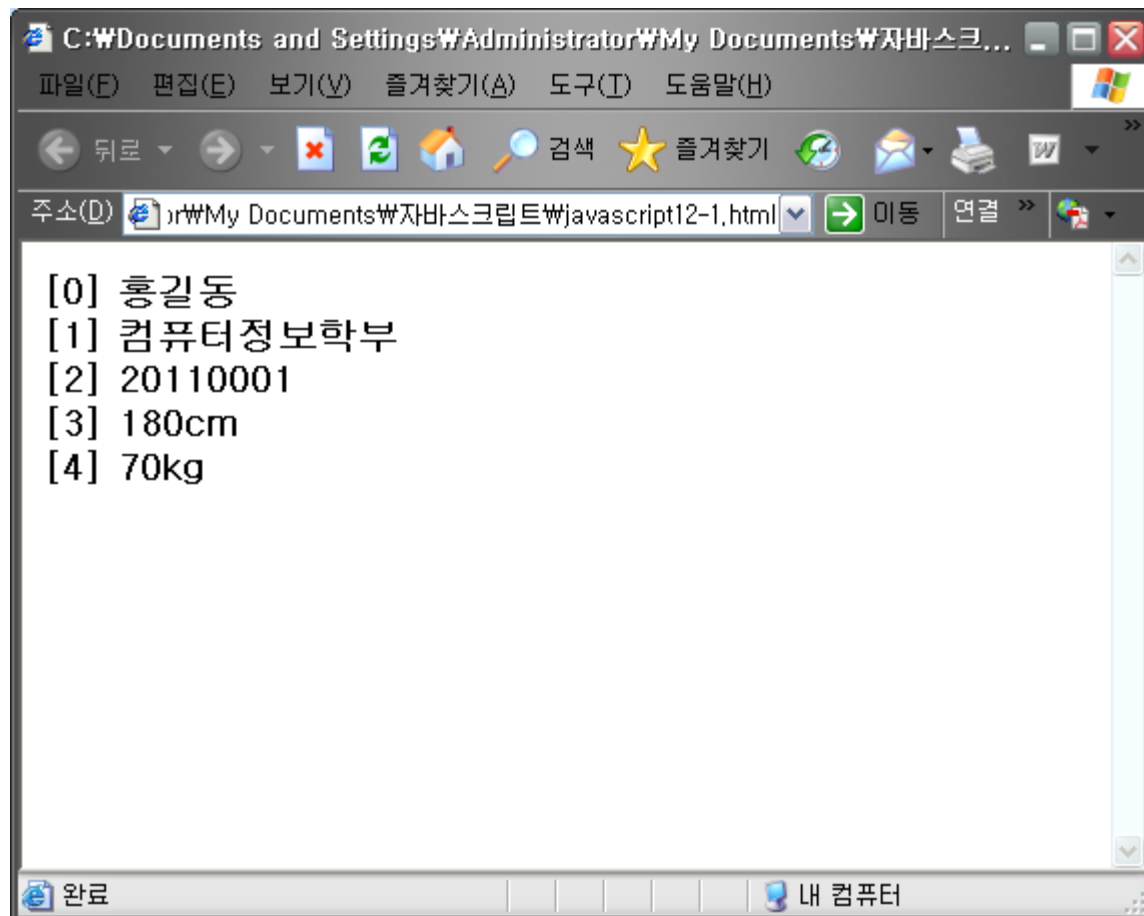
hong_array[0] = "홍길동"
hong_array[1] = "컴퓨터정보학부"
hong_array[2] = "20110001"
hong_array[3] = "180cm"
hong_array[4] = "70kg"

document.write("<h5>")

for(var i=0; i<=4; i++)
    document.write("[ " + i + " ] " + hong_array[i] + "<br>")

document.write("</h5>")
//-->
</SCRIPT>
</BODY>
</HTML>
```

## 실행결과



```
<HTML>
```

```
<BODY>
```

```
<SCRIPT LANGUAGE="JAVASCRIPT">
```

```
<!--
```

```
array1 = new Array("사과", "배", "바나나")  
document.write("<h4>" + array1.join() + "<br>")  
document.write(array1.join("와 ") + "<br>")  
document.write(array1.join("&") + "</h4>")
```

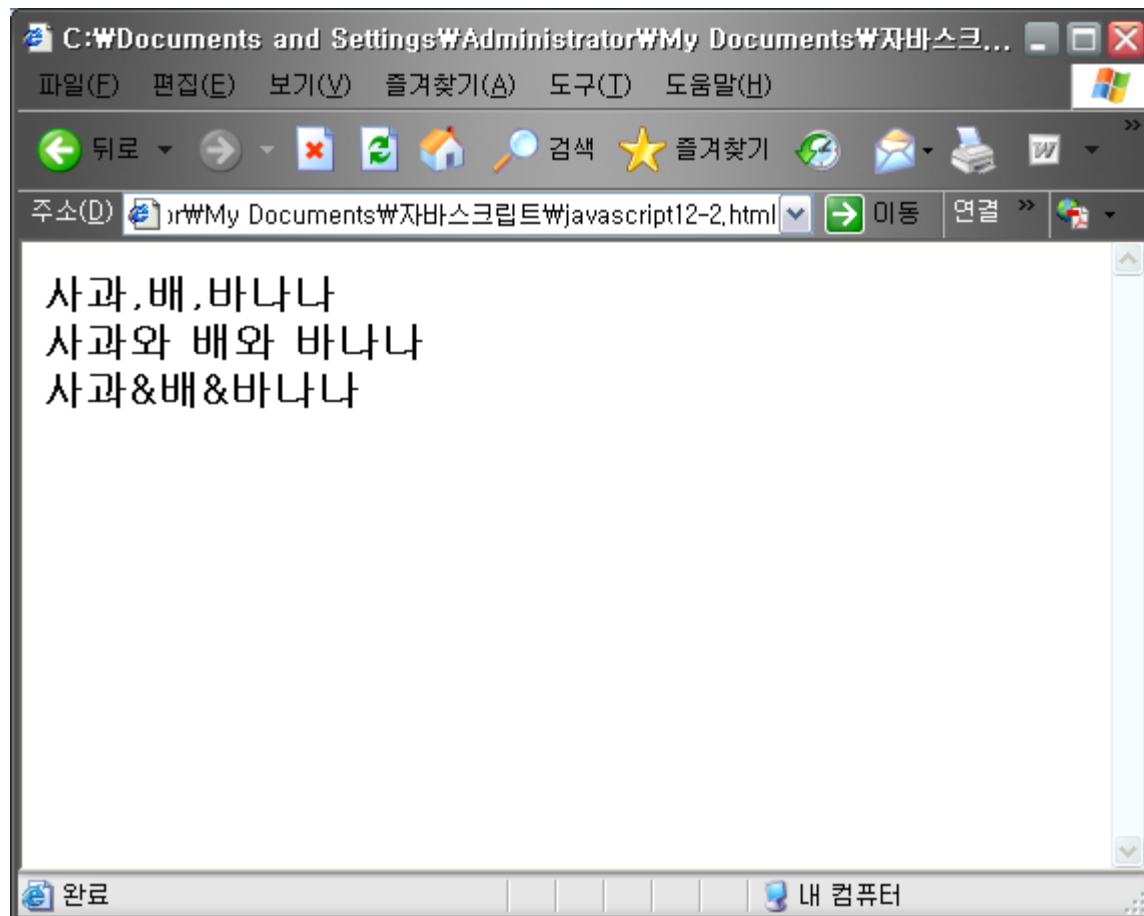
```
//-->
```

```
</SCRIPT>
```

```
</BODY>
```

```
</HTML>
```

## 실행결과



```
<HTML>
<BODY>

<SCRIPT LANGUAGE="JAVASCRIPT">
<!--

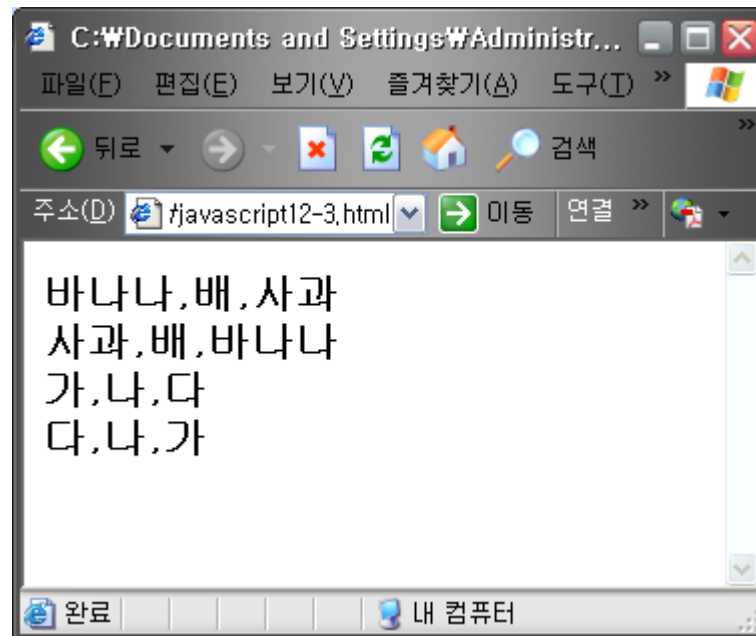
array1 = new Array("사과", "배", "바나나");
array2 = new Array("다", "나", "가");

document.write("<h4>" + array1.sort() + "<br>");
document.write( array1.reverse() + "<br>");
document.write( array2.sort() + "<br>");
document.write(array2.reverse() + "</h4>");

//-->
</SCRIPT>
</BODY>
</HTML>
```



## 실행결과

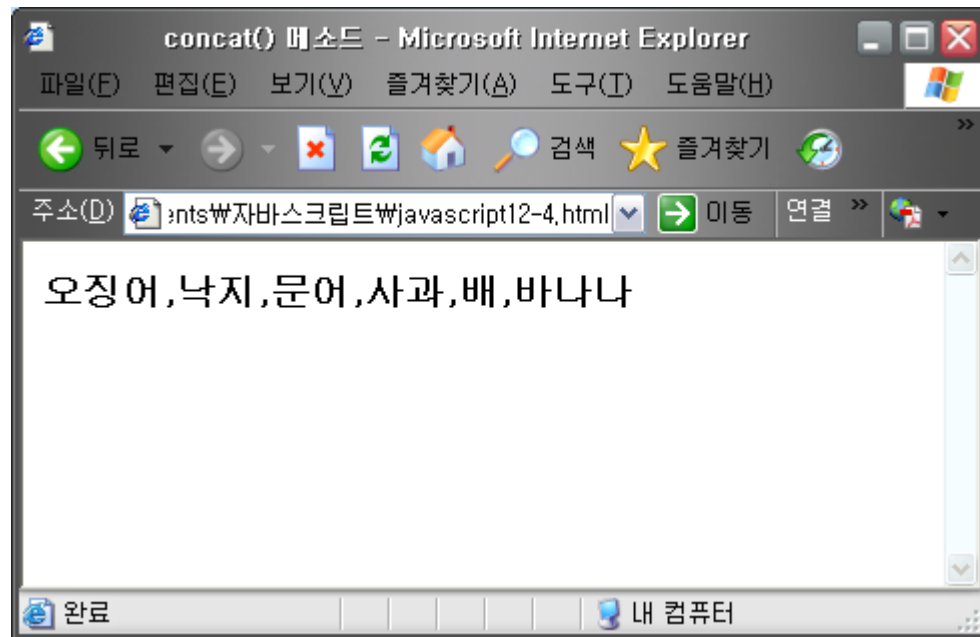


```
<HTML>
<head><title> concat() 메소드 </title></head>
<BODY>
<h5>
<SCRIPT LANGUAGE="JAVASCRIPT">
<!--

array1 = new Array("오징어", "낙지", "문어")
array2 = new Array("사과", "배", "바나나")
array3 = array1.concat(array2)

document.write(array3)
//-->
</SCRIPT>
</h5>
</BODY>
</HTML>
```

## 실행결과



```
<HTML>
<head><title> concat() 메소드 </title></head>
<BODY>
<h5>
<SCRIPT LANGUAGE="JAVASCRIPT">
<!--

array1 = new Array("오징어", "낙지", "문어", "꼴뚜기");
array2 = array1.slice(1,3);

document.write(array2);
//-->
</SCRIPT>
</h5>
</BODY>
</HTML>
```

## 실행결과

