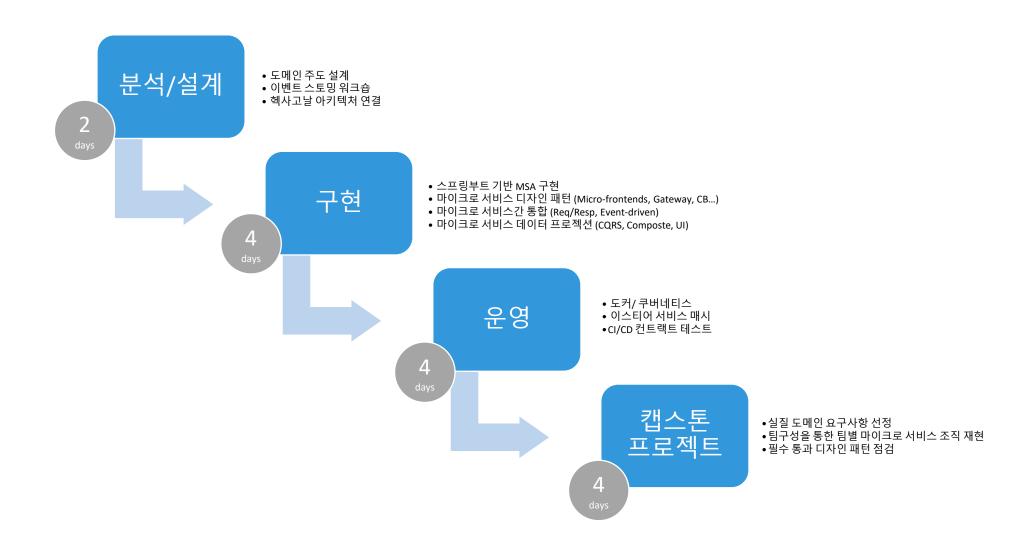
MSA School CNA Development 14Days Course



Full Lecture Itinerary - 14 일 완성 과정



커리큘럼	Microservice Modeling	교육대상	Business, Architect, Developer	
교육목표	• MSA 아키텍처의 분석,설계,구현하기 앞서 이벤트 스토밍	(Event Storming) 기법을 기반한 실	실질적 설계, 구현, 운영 기팀	법학습
교육기간	• 2일, 14시간 실습 (40%), 이론 (60%)	습 (40%), 이론 (60%) 선수지식(수강 요건)		

	기간	주제	시간	주요 학습내용
교육내용	Day 1	마이크로서비스 아키텍처	7H	 마이크로서비스아키텍처(MSA)의 출현 배경 (애자일기업과 MSA) MSA 개념과 특성 마이크로서비스 아키텍처 문제 및 해결책 MSA의 진화: MSA 새시, 서비스 매시, 그리고 이벤트 드리븐 아키텍처 최근의 MSA 구현 전략: 외부 (아우터) 아키텍처와 내부 (이너) 아키텍처 MSA 의 구축 라이프사이클: BizDevOps MSA 실 적용 사례 살펴보기
	Day 2	마이크로서비스 설계	7H	전략적 설계의 정의 서브도메인과 바운디드 컨텍스트를 통한 서비스 분해 전략 컨텍스트 매핑 유형과 연동 프로토콜별 특성 (RPC, REST, Pub/Sub) 이벤트스토밍 기법을 활용한 바운디드 컨텍스트와 마이크로서비스 식별 이벤트 드리븐 마이크로서비스 아키텍처의 도출 전술적 설계의 정의 및 도메인 모델링 이해 도메인 모델링 (Entity, Value Objects) 헥사고날 (어니언) 아키텍처를 통한 서비스 구현 전략

커리큘럼	Developing Cloud Native Application		교육대상	Developer, Architect
교육목표	• Cloud 플랫폼과 Core 서비스를 이해하고 시스템을 구성히	· 사고 클라우드 애플리케이션을 개팀	발 . 운영	
교육기간	• 3일, 14시간 실습 (80%), 이론 (20%) 선수지식(수강 요건)		모델링, 쿠버네티스	

	기간	주제	시간	주요 학습내용
		개발 실습 개요	1H	 개발 대상: 온라인 커머스 서비스 개발 서비스 품질 목표: Resiliency, Scalability, Responsiveness 조직의 전환: Horizontal to Vertical, Matrix Organization
교육내용	Day 3	마이크로서비스의 분석과 설계	2H	 DDD와 MSA Design Patterns을 적용한 마이크로서비스 구현 전략, Cloud Native Application 의 특성과 구현원칙들 서비스 식별과 분해방법들 – Core Domain 과 Supporting Domain, Bounded Context, Aggregate, Business Capability, Mini Service 분해된 서비스의 연동 방법 – Context Mapping, Request/Response or Event-driven MSA Outer Architecture 구성요소 – API GW, 분산큐(Kafka), 서비스 레지스트리, 로드밸런서, 서킷브레이커, 사이드카 패턴 등
		단위 마이크로서비스의 구현	4H	 DDD 와 이벤트 스토밍의 결과를 헥사고날 아키텍처로 매핑하는 방법 Spring Boot와 Maven 을 이용한 단위 서비스 포장 JPA 를 이용한 도메인 모델과 어댑터 구현 (Entity, Value Objects) Spring Data REST + JPA 를 통한 RESTful API 노출 (HATEOAS)
	Day 4	프론트엔드를 통한 마이크로 서비스 통합	4H	 UI 를 기반한 서비스 통합 전략: Client-side Rendering, SPA, MVVM, HATEOAS MVVM Front-end 프레임워크: VueJS, React, Angular2 API Gateway 를 통한 진입점 단일화, 전급 관리 및 인증 통합 OAuth2 와 JWT 통한 Stateless 한 토큰 기반 접근과 인증 Front-end 기반 통합의 한계: 트랜잭션 이슈와 성능 문제

커리큘럼	Developing Cloud Native Application		교육대상	Developer, Architect
교육목표	• Cloud 플랫폼과 Core 서비스를 이해하고 시스템을 구성하	나고 클라우드 애플리케이션을 개팀	발 . 운영	
교육기간	• 3일, 14시간 실습 (80%), 이론 (20%) 선수지식(수강 요건)		모델링, 쿠버네티스	

	기간	주제	시간	주요 학습내용
		인터-마이크로서비스의 통합 1: Request-Response 방식	2H	 Request-Response 방식의 연동 (REST + Sync + Orchestration) 트랜잭션 이슈: 2PC or Shared-Database and schema per service 추적 이슈: 분산 추척을 통한 오류 점검 방법, Istio 예거와 kiali 사용 방법 성능 이슈: 장애전파 상황 그리고 Istio 의 Circuit Breaker, Rate Limiting를 통한 회피
교육내용	Day 5-6	인터-마이크로서비스의 통합 2: Event-driven 방식	3H	 Event-driven 방식의 연동 (Pub/Sub + Async + Choreography) EDA 에서의 분산 큐의 역할과 Kafka 의 장점 Kafka 의 설치와 클라이언트 도구를 통한 Pub/Sub 실습 이벤트의 퍼블리싱 – 어그리케이트 내의 엔티티에 JPA 어노테이션 주입 방법, Spring Cloud Streams 를 통한 이벤트 퍼블리시 이벤트의 서브스크립션 - Spring Cloud Streams 와 Kafka client 를 통한 이벤트의 수신과 처리, Acknowledge 트랜잭션 이슈: Eventual Transaction 와 Saga, Compensation 실습 통한 성능의 장점 이해: Time-decoupling 과 Non-blocking 속성
		데이터 프로젝션	2H	 Join SQL 를 회피하고, 데이터를 취합하여 보여주는 전략 3가지: by UI, by Composite-service, by CQRS Composite-Service 구현방법: 동시 REST 호출 or API GW (GraphQL) 사용 CQRS 구현방법

커리큘럼	DevOps: Container Orchestration(Docker &	ι Kubernetes)	교육대상	Architect, Developer, Operator		
교육목표	• Kubernetes와 Docker 의 설치, 애플리케이션 배포, 무정지 재배포, 운영자동화의 실습 및 학습					
교육기간	• 3일, 21시간 실습 (50%), 이론 (50%)	선수지식(수강 요건)	없음			

	기간	주제	시간	주요 학습내용
	Day 7	MSA와 DevOps 그리고 Kubernetes	7H	• 마이크로서비스와 DevOps의 적용사례 – 아마존과 넷플릭스 • 컨테이너와 컨테이너 오케스트레이터의 등장 • 컨테이너 기반 애플리케이션 디자인 패턴 • 구글의 Kubernetes를 기반한 MSA와 DevOps 환경의 적용 시나리오 • Kubernetes 등장 배경 (Borg), Features, Architecture
		Kubernetes 의 구조, 활용 시나리오의 전반적 이해		 Kubernetes Runtime Mechanism Kubernetes Object Model 과 Declarative Configuration 개념 Kubernetes 의 설치: Configuration, Infrastructure, Localhost vs On-premise vs Cloud Installation, Tools/Resources Public Kubernetes 서비스 (GCP / AWS / Azure) 계정 생성과 접속 샘플 MSA 애플리케이션의 디플로이 전과정 미리보기
교육내용	Day 8	Kubernetes 서비스 설치와 운영	7H	 Kubernetes 기본 명령과 Kubectl 를 통한 객체 다루기 Kubernetes 를 통한 애플리케이션 디플로이, 인터넷으로의 서비스 노출과정 Azure VM 서비스에서의 Node 확인과 pod 디플로이 전략 확인 Pod, Deployment, ReplicaSet, StatefulSet, DaemonSet 등 객체 세부 Self healing, Auto Scaling, Zero-Down time Deployment Liveness & Readiness 의 설정, 트러블슈팅 방법 Volume, PersistenceVolume, PersistenceVolumeClaim Yaml, Helm 를 이용한 멀티 티어 애플리케이션 프로비져닝
	Day 9 쿠버네티스를 이용한 Micro Services and DevOps 7H		7H	 MSA Application 서비스 시나리오: 샘플 애플리케이션 애플리케이션 패키징을 위한 컨테이너 (도커)의 이해 마이크로 서비스 섀시 (Chassis): 스프링 클라우드와 넷플릭스 OSS, 그리고 도커를 통한 서비스 패키징 Container Registry 를 이용한 도커 레지스트리에 서비스 퍼블리싱 애플리케이션 디플로이먼트 디스크립터의 설정, Liveness & Readiness 설정 서비스 매시 Isio의 개념과 쿠버네티스와 관계 이해 Istio 를 통한 Resilience 향상: 서킷 브레이킹, 레이트 리미팅, 리트라이, 풀이젝션 Istio 를 통한 Smart Deploy: 동적 트래픽 라우팅, AB Testing, 카나리 디플로이, 새도우 디플로이 Istio 를 통한 모니터링: 프로메테우스를 통한 모니터링 수집, 예거, 키알리를 통한 분산 서비스 추적 프로파일링

커리큘럼	DevOps with CI/CD		교육대상	Operator, Developer, Architect
교육목표	• 퍼블릭 클라우드 환경의 DevOps 환경중 CI/CD 를 기반으	로 빌드하고 분석하고 배포(deploy	ment)하는 방법을 학습한다	-
교육기간	• 1일, 7시간 실습 (60%), 이론 (40%) 선수지식(수강 요건)		쿠버네티스	

	기간	주제	시간	주요 학습내용
교육내용	Day 10	CI/CD 프로세스와 Azure 의 대응 서비스	3H	 CI (Continuous Integration) / CD (Continuous Delivery) 개요 CI/CD Pipeline 구성요소 – Source Repository, Builder, Pipeline, Image Registry, Container Orchestrator Azure 의 대응 서비스 – Azure Repos Git, Azure Pipeline and Azure Container Registry, 그리고 Azure Kubernetes Service
		CI/CD Pipeline with Azure Pipelines	4H	 Maven 개념과 라이브러리 디펜던시 (pom.xml) 의 구조 이해 GCB or Azure Pipelines Yaml 파일 구조 소스코드의 변경을 통한 Git 트리거를 통한 파이프라인 실행 GCB or Azure Pipelines 대시보드

커리큘럼	Capstone Project: Developing on Cloud		교육대상	Operator, Developer, Architect
교육목표	• 클라우드 플랫폼에서 마이크로서비스 아키텍처 기병	반으로 클라우드 네이티브 애플리	케이션을 개발하는 프로?	텍트 수행 방식의 교육
교육기간	• 4일, 28시간 실습 (100%) 및 평가 선수지식(수강 요건)		All	

	기간	주제	시간	주요 학습내용
수행방법	월 Day 11	평가 방법 설명 및 환경 설정	3H	 통합 평가 기준과 체크 포인트 설명 캡스톤 프로젝트 선정 기준 설명 프로젝트 결과 발표 방법 설명 팀선정, 팀장선출
		팀프로젝트 모델링	4H	팀별 이벤트 스토밍 통한 도메인 모델링 강사: 이벤트 스토밍 퍼실러테이션

	기간	주제	시간	주요 학습내용
수행방법	Day 12	팀프로젝트 개발	7H	개발 진행 강사:, 질의응답, 문제해결, 가이드

커리큘럼	Capstone Project: Developing on Cloud		교육대상	Operator, Developer, Architect	
교육목표	• 클라우드 플랫폼에서 마이크로서비스 아키텍처 기반으로 클라우드 네이티브 애플리케이션을 개발 하는 프로젝트 수행 방식의 교육				
교육기간	• 4일, 28시간 실습 (100%) 및 평가	선수지식(수강 요건)	All		

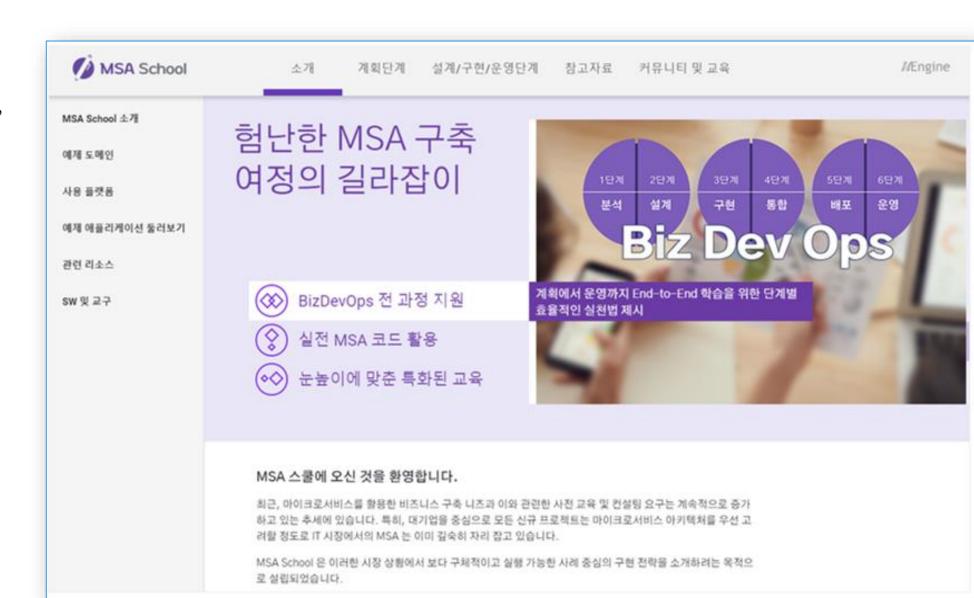
수행방법	기간	주제	시간	주요 학습내용
	Day 13	팀프로젝트 배포	4H	쿠버네티스와 CI/CD 를 이용하여 배포 강사: 질의응답, 문제해결, 가이드
		팀프로젝트 평가	3H	조별 발표: 개발 내역 체크포인트에 따라 강사: 평가

수행방법	기간	주제	시간	주요 학습내용
	Day 14	개인개발	3H	 조별 개발 내용에서 추가 마이크로서비스 주제 선정 추가 마이크로 서비스에 대한 분석설계 (이벤트스토밍), 개발, 운영의 시나리오로 개발 팀별 평가의 동일한 체크포인트
		개인평가	4H	 개인 발표 강사: 평가 후 총괄 개인별 점수 산정 → 보고

교육콘텐츠 및 도구

Biz-Dev-Ops 전과정에 요구되는 방법론, 설계패턴, 구현기법을 실질적인 예제를 바탕으로 구성한 온라인 도서를 제공

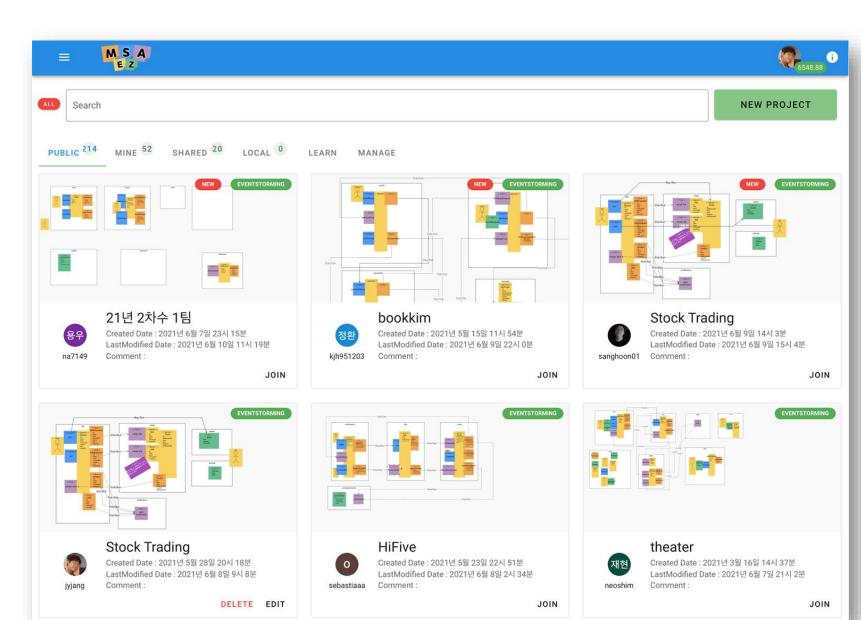
http://msaschool.io



교육콘텐츠 및 도구

이벤트 기반 마이크로서비스의 설계를 위한 이벤트스토밍 도구와 구현을 위한 클라우드IDE, 그리고 컨테이너 기반 인프라 설계를 위한 쿠버네티스 모델링 도구를 학습과정에 연계하여 강의 과정을 진행할 수 있는 도구

http://msaez.io



이론강의

Developing Cloud Native MSA Applications

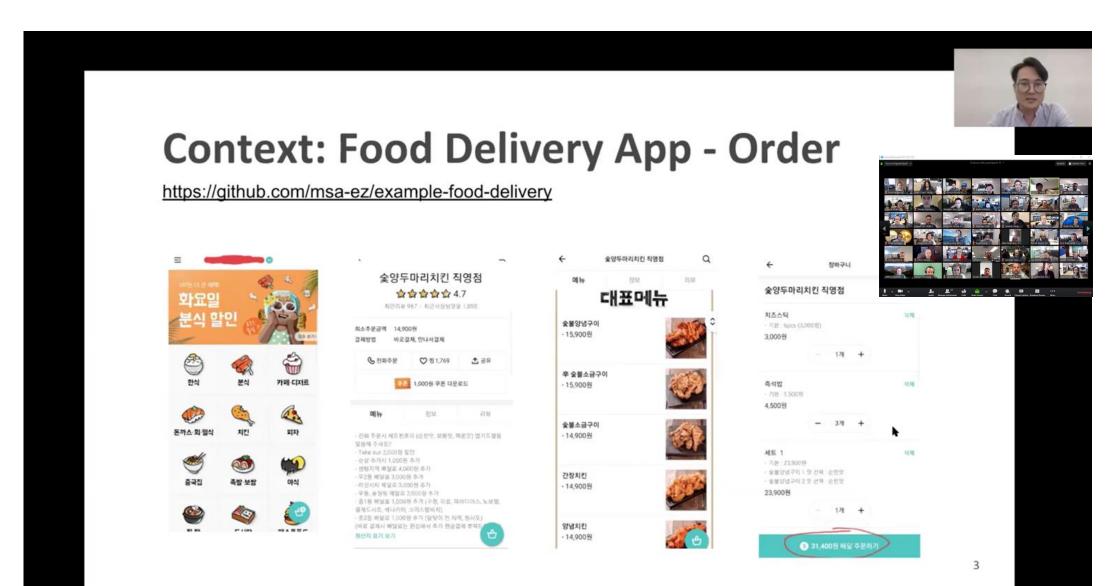
3rd Jan 2020, ver2.0



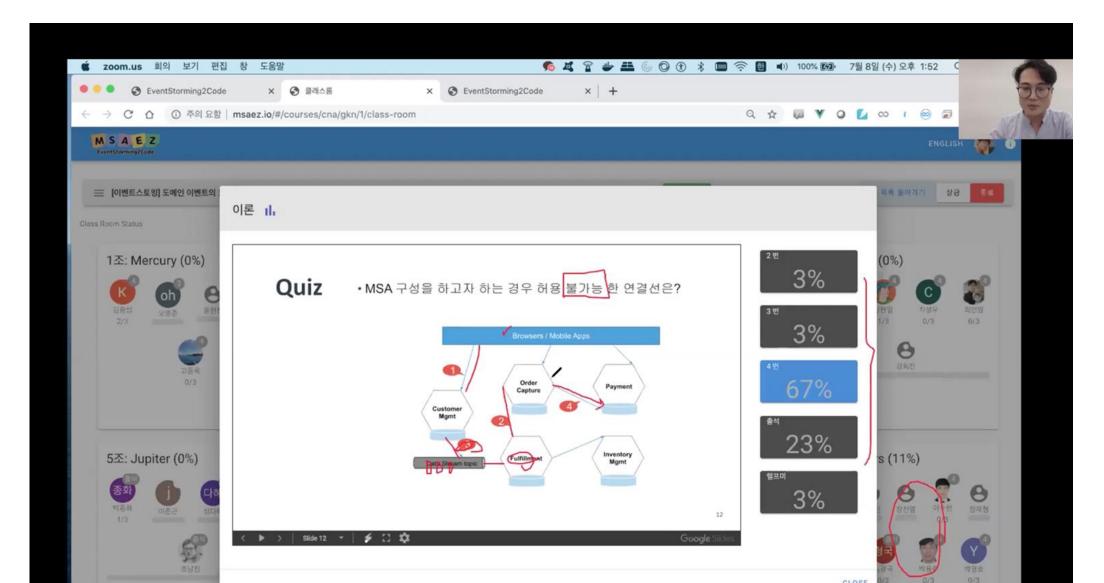




예제기반강의



퀴즈 - 강의 집중도 유지

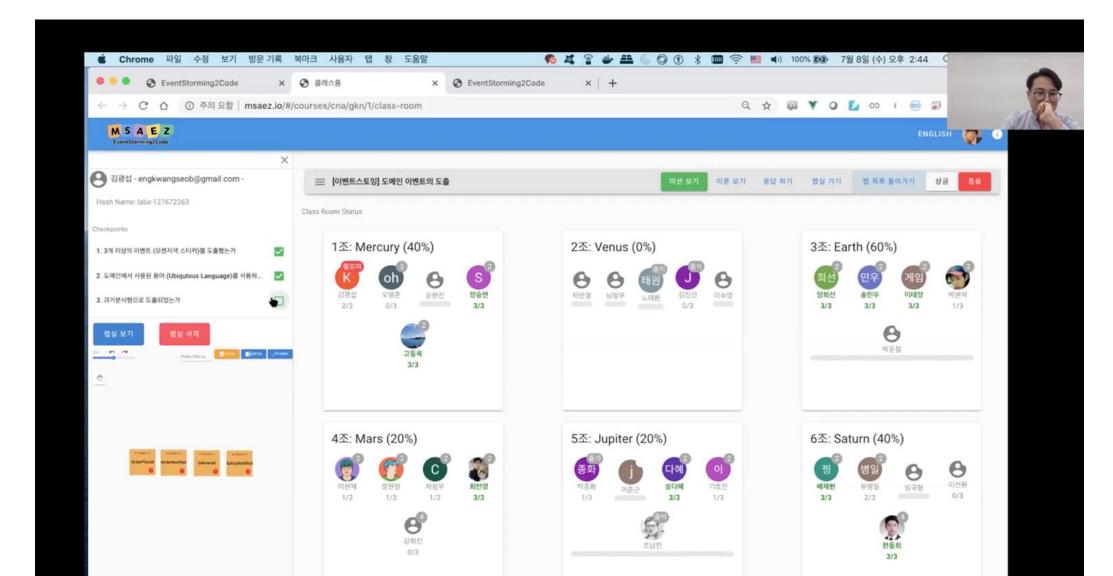


단계1: 비즈니스 전략 실습

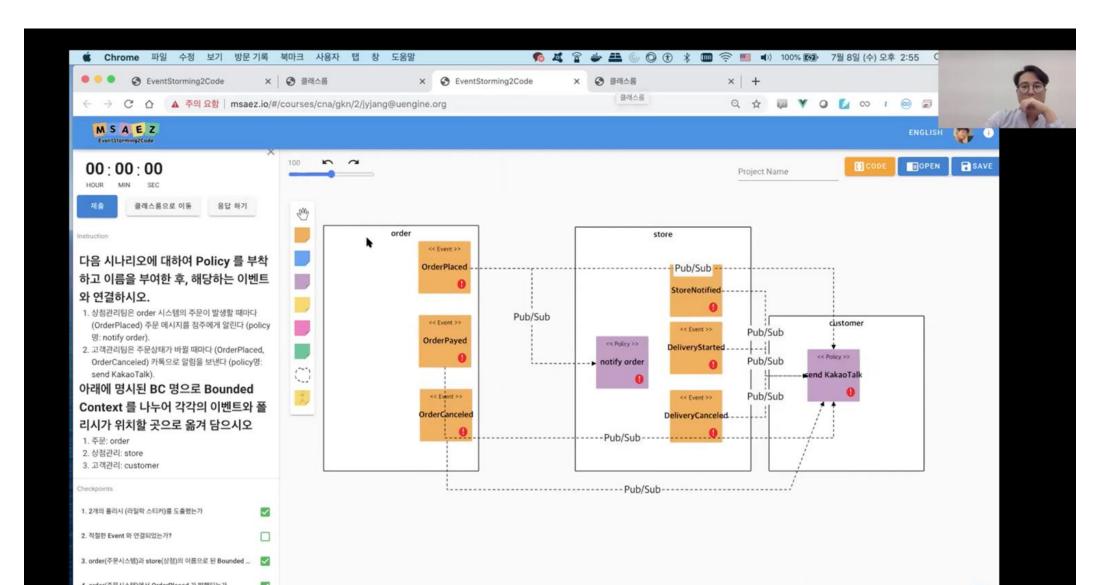
- Business Modeling Canvas



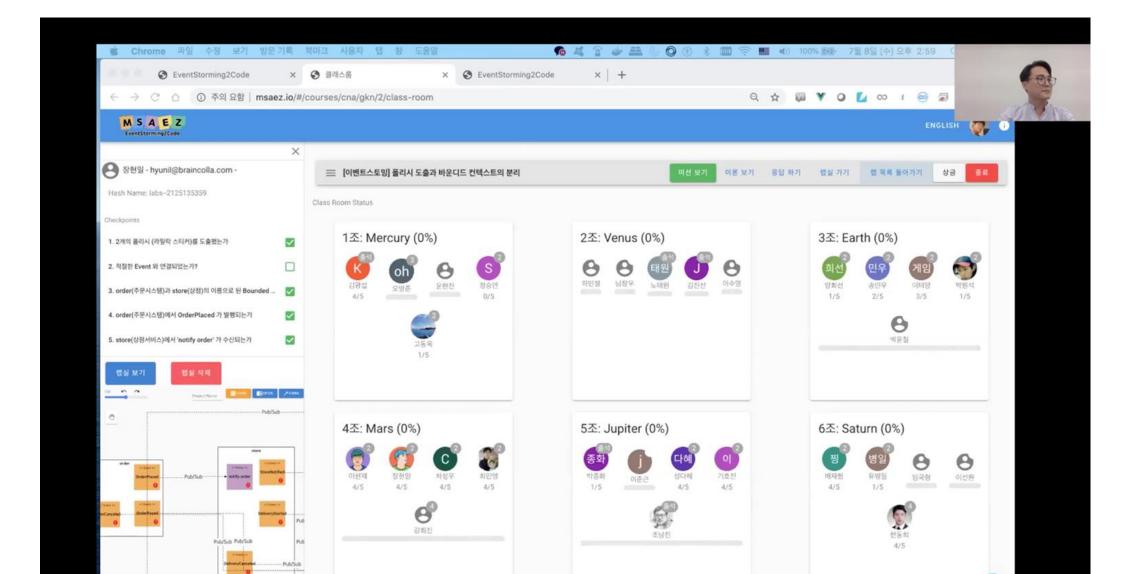
실습도구 - 동료 결과 리뷰



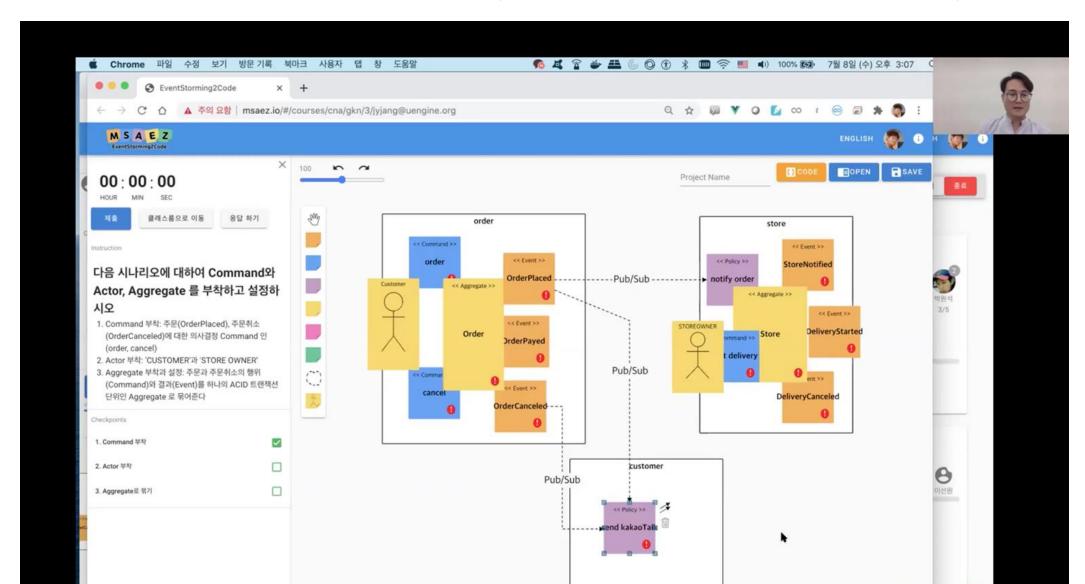
MSA 분석 - 2단계: 컨텍스트 매핑 실습



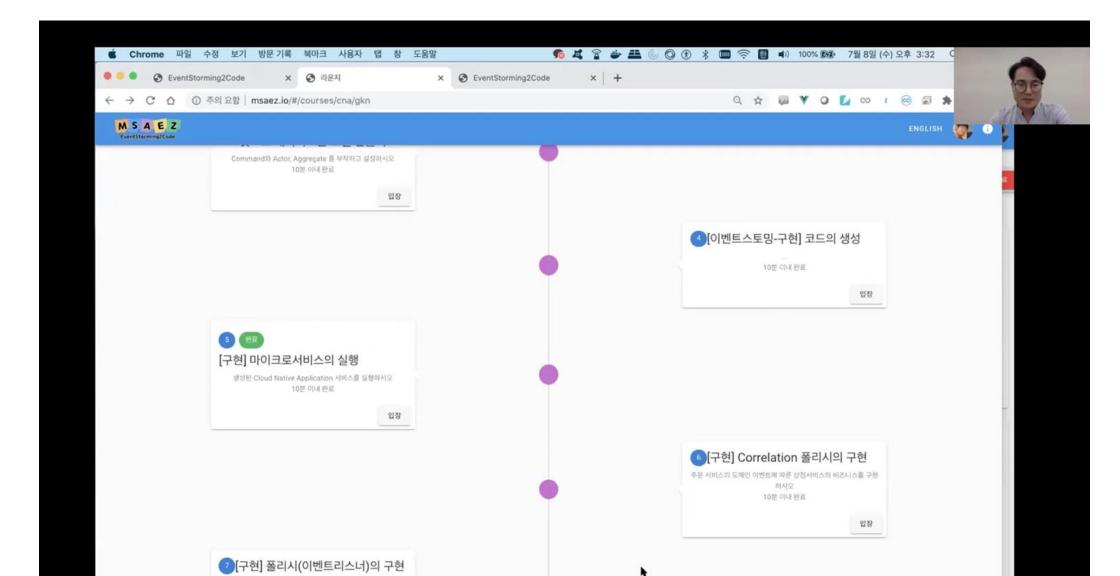
클래스룸 - 동료 결과 공유



MSA 분석 - 3단계 (Actor, Command)

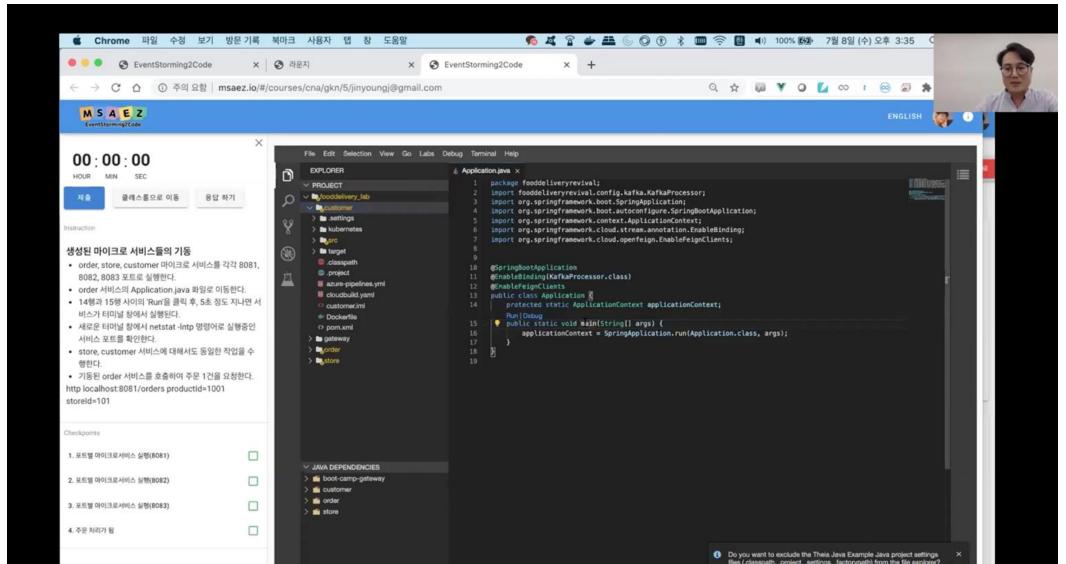


단계별 실습

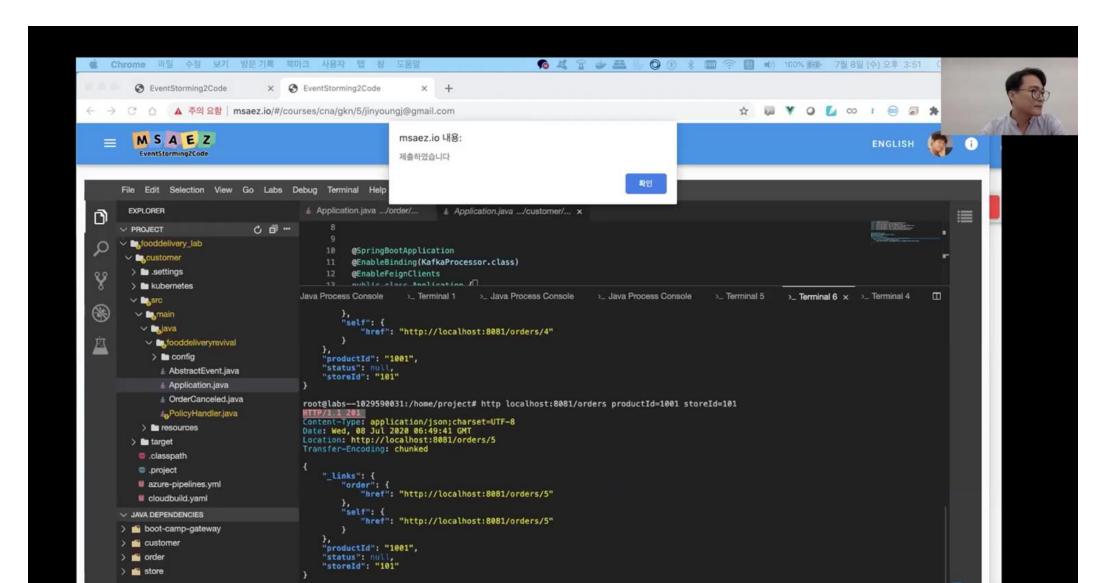


MSA 구현 - 스프링부트 개발도구

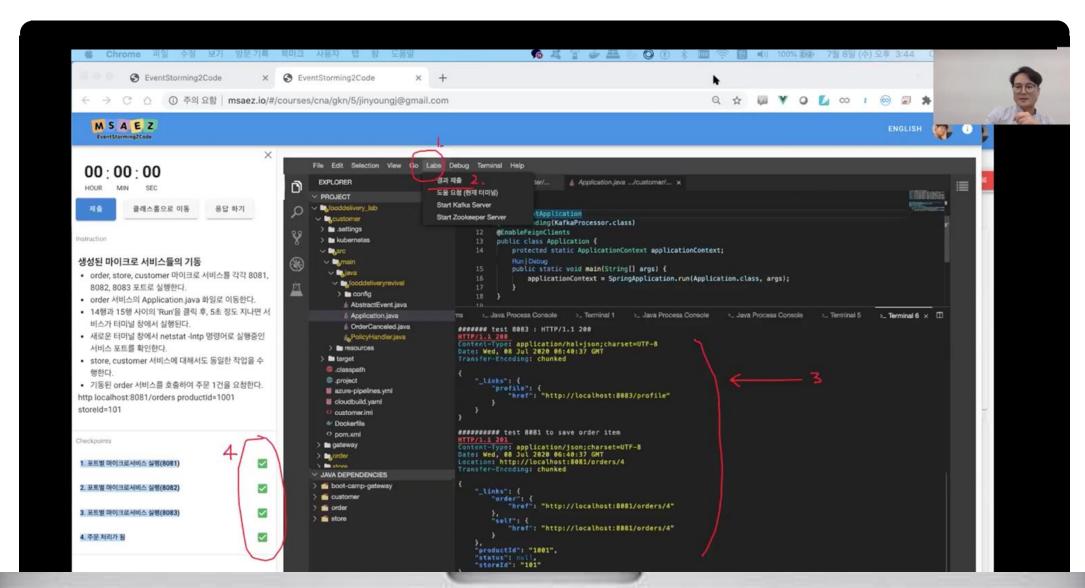
(클라우드 IDE - Visual Studio 와 같은 UI)



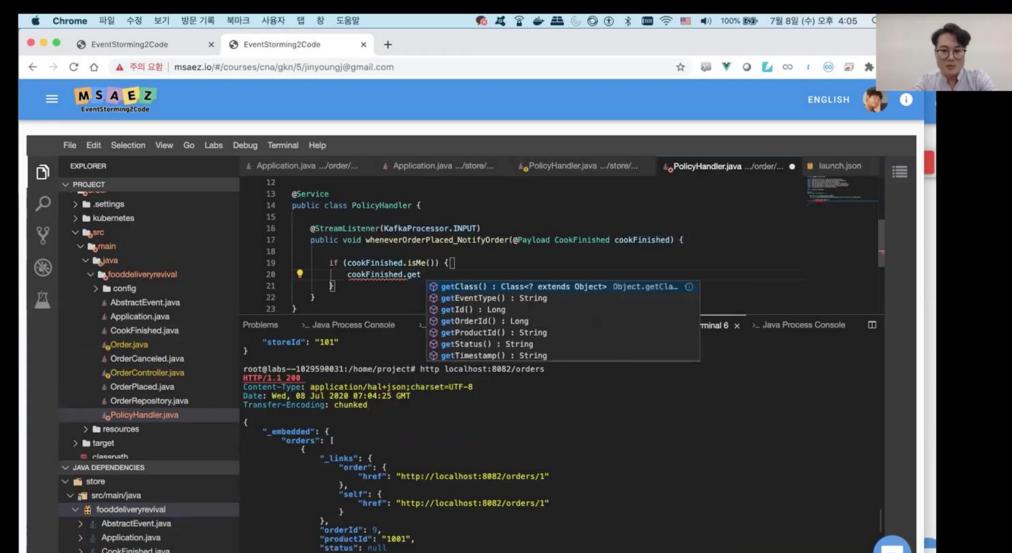
MSA 구현 - Lab 결과 제출



MSA 구현 - 자동 채점



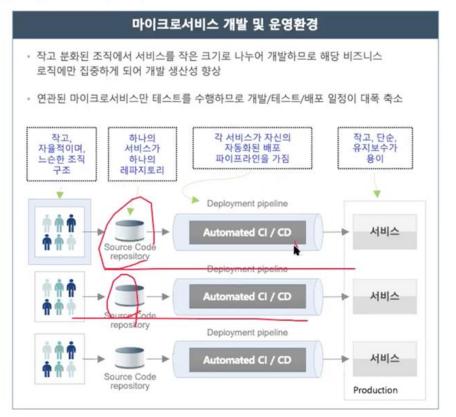
MSA 구현 - 코드 어시스트 (VS Code 와 동일)



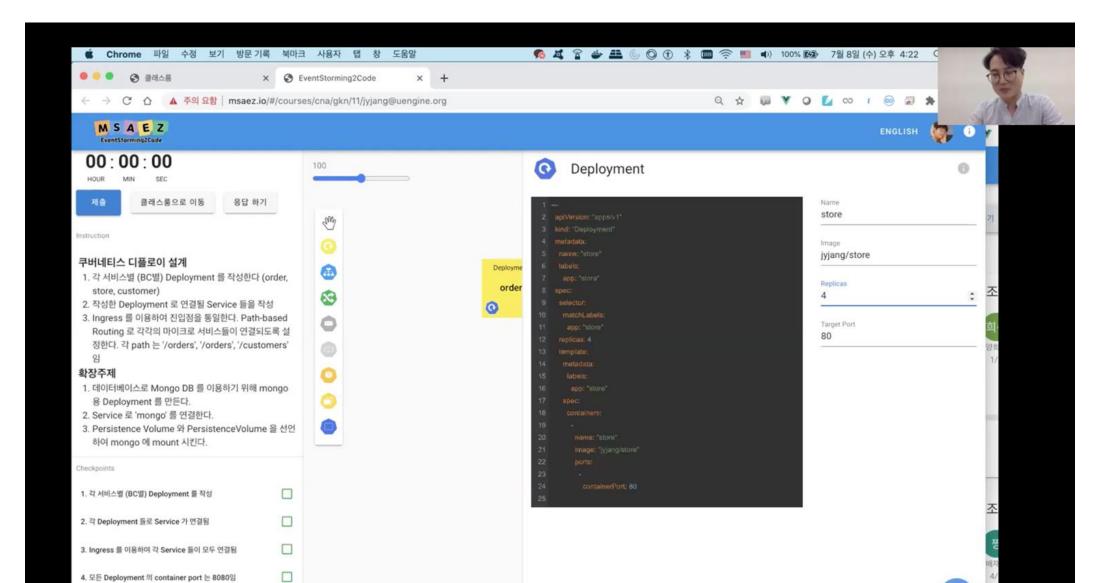
MSA 운영 - 이론

Process Change : 열차말고 택시를 타라!

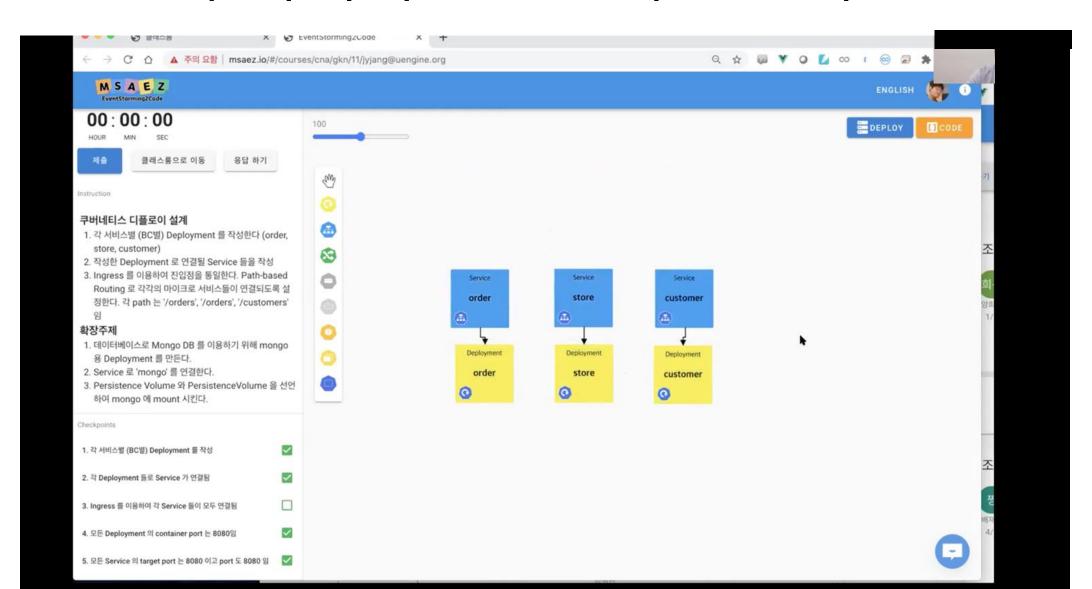
모노리식 개발 및 운영환경 • 모노리식 환경하에서는 큰 개발팀이 하나의 소스코드 레파지토리에 변경 사항을 커밋하므로 코드간 상호 의존도가 높아 신규 개발 및 변경이 어려움 * 작은 변경에도 전제를 다시 테스트/ 배포하는 구조이므로 통합 스케줄에 맞춘 파이프 라인을 적용하기가 어렵고 Delivery 시간이 과다 소요 하나의 코드 코드 커밋에서 테스트. 크고, 복잡, 레파지토리 개발조직 운영환경 배포과정 힘듬 유지보수가 어려움 **†††** Deployment pipeline CI 1 1 f 어플리케이션 Backlog Source Code repository Production



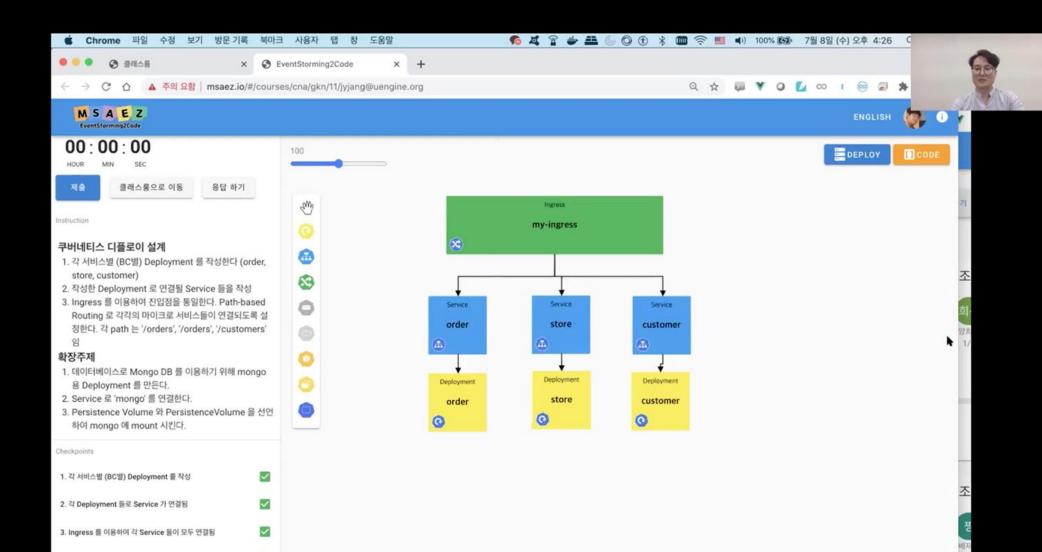
실습 - 쿠버네티스 오브젝트 설계



실습 - 쿠버네티스 오브젝트 설계



실습 - 쿠버네티스 디플로이 <u>다이어그래밍</u>



MSA 운영 - 쿠버네티스 CLI 실습



