## Python数据抓取与爬虫基础 II 微信公众号爬虫实战

#### 林平之老师

扫描二维码关注微信/小程序, 获取最新面试题及权威解答



微信扫一扫, 关注微信公众号

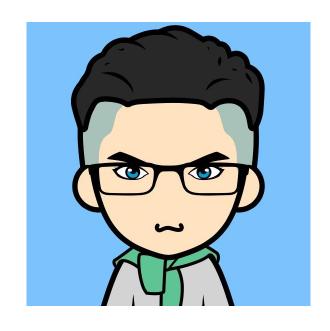
Copyright © www.jiuzhang.com



# 版权声明

九章课程严禁录制视频的侵权行为 否则将追求法律责任和经济赔偿 请一定不要缺课





林老师

全国算法竞赛一等奖

国内TOP2名校毕业

参加国家信息学竞赛NOI

前FLAG工程师

拥有丰富的面试经验

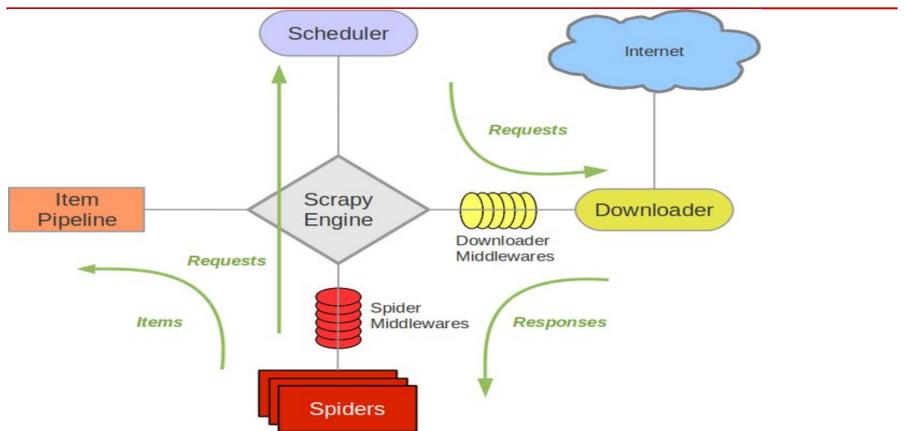
#### 本节重点



- Scrapy回顾
- http://weixin.sogou.com/
- 设计抓取微信公众号文章
  - 获取公众号信息
  - 获取最近的文章
- 爬虫利器Beautiful Soup的用法
- 补充知识:
  - Python的多线程实现方式
  - Python的Queue模块

## Spider介绍





Copyright © www.jiuzhang.com

## Spider进阶

4.



- 4. 编写函数parse, 该函数名不能改变, 因为Scrapy源码中默认callback函数的函数名就是parse
- def parse(self, response): 参数是response
- 3. parse出来新的url可以进行新的request请求, 也可以设置新的Callback

yield Request(profile link, callback=self.parse profile)

Copyright © www.jiuzhang.com

#### Wechat Crawler简介



- http://weixin.sogou.com/ 通过sogou获取到公众号的信息和最近的历史10 条记录
- 通过多线程的方式抓取这10篇微信文章

#### weixin.sogou.com





#### 在网页上搜索"九章算法"



https://weixin.sogou.com/weixin?type=2&query=%E4%B9%9

D%E7%AB%A0%E7%AE%97%E6%B3%95&ie=utf8&s\_from

0=1544406952236&lkt=1%2C1544406952134%2C1544406

<u>952134</u>

如何解读这个URL?

?后面是URL的参数,每个参数是 key=value的形式存在,然后用 &符号串联起来

#### 在网页上搜索"九章算法



**三搜狗微信**新闻网页微信知乎图片视频明医英文问问学术更多>>

九章算法

X

搜文章

搜公众号

以下内容来自微信公众号



#### 九章算法 🕑



微信号: ninechapter

功能介绍:专业的北美IT求职经验分享、技术交流社区,帮助你找到好的IT工作.由硅谷顶尖的IT企业工程

师授课,提供专业的算法培训/面试咨询.官网:www.jiuzhang.com

微信认证:九章算法(杭州)科技有限公司

最近文章:人工智能集训营 | 无限次免费重听,早报名早学习

2天前

#### 提取公众号信息



• 生成对应的URL

```
query = OrderedDict()
query['type'] = _search_gzh
query['page'] = page
query['ie'] = 'utf8'
query['query'] = keyword

return 'http://weixin.sogou.com/weixin?%s' % parse.urlencode(query)
```

- 使用requests抓起对应网页内容
- 解析抓回来的网页内容

#### **Wechat Profile URL**



从公众号的Profile URL链接中,通过访问,我们可以获取到公众号最近发布的10篇文章

http://mp.weixin.qq.com/profile?src=3&timestamp=1544406982&ver=1&signature=7A\*
nf\*aRFC-IXoLwWiJVxJOeW0rDQzPqX5W8jchJY869Mex0aWd6feVLNagKtW6uzieGK
bpmeZJL3n\*57qUkbw==

(2018-12-09)

如何从网页中提取URL(提取10篇文章)?



#### pip3 install beautifulsoup4 安装bs4

```
from bs4 import BeautifulSoup
import requests

html = requests.get("http://weixin.sogou...A0%E7%AE%97%E6%B3%95").text
print(html)
```

## Beautiful Soup可以方便的帮助我们 提取网页中的标签内容

读取网页后,我们要尝试加载 进 BeautifulSoup



```
from bs4 import BeautifulSoup
import requests

html = requests.get("https://www.jiuzhang.com").text

soup = BeautifulSoup(html, features='lxml')
print(soup.script)
```

我们用lxml的形式来解析这个网页,如果网页内有元素script,我们可以直接使用soup.script来获取信息。

但是script标签有多个, 如何是好?



```
from bs4 import BeautifulSoup
import requests

html = requests.get("https://www.jiuzhang.com").text

soup = BeautifulSoup(html, features='lxml')
soup.find_all('script')
```

利用find\_all返回所有tag是script的元素



#### find\_all利用正则表达式

```
from bs4 import BeautifulSoup
import requests
import re

html = requests.get("https://www.jiuzhang.com").text

soup = BeautifulSoup(html, features='lxml')
soup.find_all('script', {'src': re.compile('.*.min.js')})
```

找到所有script边间中,属性src结尾是min.js的



#### 令 html文本如下:

```
html = """
<html><head><title>The crawler course</title></head>
<body>
<b>crawler content</b>
Week4.Session1 Python Data Capture & Crawler II V2.0
<a href="http://example.com/spider1" class="spider" id="link1"><!-- spider1 --></a>,
<a href="http://example.com/spider2" class="spider" id="link2">spider2</a>,
<a href="http://example.com/spider3" class="spider" id="link3">spider3</a>,
Hahahaha 
...
******
```



#### 利用Beautiful Soup格式化输出内容

```
soup = BeautifulSoup(html)
print(soup.prettify())
<html>
<head>
 <title>
  The crawler course
 </title>
</head>
<body>
 <b>
  crawler content
  </b>
```



#### 利用Beautiful Soup对标签tag内容的提取

- soup.head
- soup.title
- 查看对象的雷霆 type(soup.a)



#### Beautiful Soup标签tag两大重要属性attrs和name

- soup.p.name
- soup.p.attrs # 范围:{'class': ['title'], 'name': 'crawler'}
- 如何提取class的内容?
  - soup.p['class'] 或者 soup.p.get('class')



- 标签名不加任何修饰
- 类名前加点
- id名前加#



- 标签名不加任何修饰
- 通过标签名查找:soup.select('title')



- 类名前加点
- 通过类名查找:soup.select('.title')



- id名前加#
- 通过id名查找:soup.select('#name')



- 组合查找
- soup.select('.title #name')



#### Select属性查找:

```
from bs4 import BeautifulSoup
import requests
import re

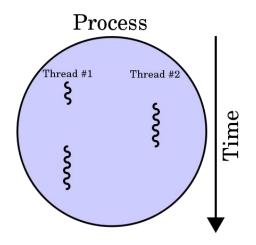
html = requests.get("https://www.jiuzhang.com").text

soup = BeautifulSoup(html, features='lxml')
print(soup.body)
print(soup.select('div[class~="text-center"]'))
```

## Python 多线程 Multi-threading



- 多线程好比同时执行多个不同程序片段, 优点如下:
  - 。 一些任务可以放置在后台运行,面向用户的程序可以在前台运行, 可以有更好的用户体验
  - 。 程序的运行速度可能加快, 多线程并发



## Python中使用线程有两种方式



#### • 函数

- 。 \_thread模块中的start\_new\_thread()函数来产生新线程(一般不建议使用)
- 类来包装线程对象
  - 。 threading模块中继承父类threading.Thread

原来Python2中thread 模块已被废弃。推荐直接使用threading,为了兼容性,Python3 将 thread 重命名为 "\_thread"。

- \_thread和threading模块都可以用来创建和管理
- \_thread模块提供了基本的线程和锁支持
- threading提供的是更高级的完全的线程管理
- 低级别的\_thread模块是推荐给高手用
- 普通应用程序推荐使用更高级的threading模块即可

## \_thread模块中的start\_new\_thread()函数



```
import thread
import time
def func(name, delay):
    count = 0
    while count < 10:
        time.sleep(delay)
        count += 1
        print(name, time.ctime(time.time()))
thread.start new thread(func, ('thread-1', 2))
thread.start new thread(func, ('thread-2', 3))
while True:
    pass
```

## \_thread模块中的start\_new\_thread()函数



- 参数
  - 。 function 线程函数名
    - 比如Func
  - 。 args 传递给线程函数的参数, 必须是个tuple
    - 比如('Thread-1', 3)

## Threading模块



#### Threading模块提供了Thread类来处理线程

- 这里的Thread类提供了以下方法:
  - 。 run() 相当于定义一个该线程运行的函数
  - 。 start() 开始启动线程
  - 。 join() 等待线程中止
  - 。 isAlive() 返回线程是否还在活动

## Threading模块



```
import threading
import time
```

1. 继承自threading.Thread

2. run方法内写入需要 该线程 运行的方法

```
class TestThread(threading.Thread):

    def __init__(self, name, delay):
        threading.Thread.__init__(self)
        self.name = name
        self.delay = delay

    def run(self):
        func(self.name, self.delay)
```

### Threading模块



#### 需要定义func函数和创建2个TestThread的对象

```
def func(name, delay):
    count = 0
    while count < 3:
        time.sleep(delay)
        count += 1
        print(name, time.ctime(time.time()))
thread1 = TestThread('thread-1', 2)
thread2 = TestThread('thread-2', 3)
thread1.start()
thread2.start()
thread1.join()
thread2.join()
```



#### 使用Threading模块创建线程:

- 1. 直接从threading.Thread继承
- 2. 重写\_\_init\_\_和run方法
- 3. 创建新生成的线程类的对象
- 4. start 开始运行线程
- 5. join 等待线程结束并退出



什么是Queue(队列)?

- 队列是线程间最常用的交换数据的方式
- Queue模块是一个提供了队列操作的模块



创建: queue = Queue.Queue()

获取元素:queue.get()

放入元素: queue.put(element)

当前新增:

join & task\_done



#### queue.join()

- 阻塞调用线程,一直等待,直到队列中的全部任务被处理。
   只要有数据被加入队列既put(element)被调用,未完成的任务数量就会增加。当有线程调用task\_done(),那么就是有线程取得任务并完成任务,未完成的任务数就会减少
- 当未完成的任务数降到0, join()解除阻塞
- 因此使用Queue我们**不需要自己去实现统计**当前是否还有未完成的任务



queue.task\_done()

- 当我们从Queue中获取一个任务即get()得到一个任务,在这个任务执行 完成之后,我们可以调用task\_done()来告诉队列该任务已经处理完毕, 使得需要执行的任务数量减少一
- 如果该方法被调用的次数多于被放入队列中的任务的个数,会有异常抛出。

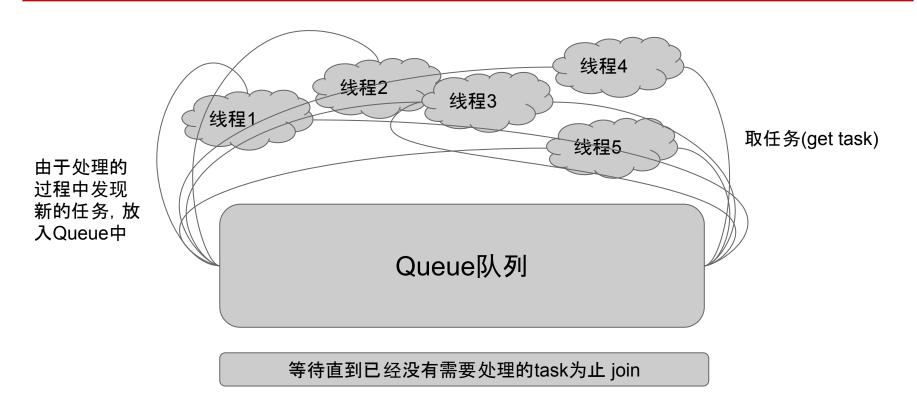
#### 基于Queue实现多线程crawler



- 1. 创建一个Queue
- 2. 创建多个Thread
- 3. 多个Thread共享一个Queue
- 4. 线程从Queue中取出任务(get task), 操作完成之后调用task\_done
- 5. 执行task的时候发现新的任务, 使用put将这个任务塞入Queue
- 6. 使用join, 直到所有task都执行完毕

#### 基于Queue实现多线程crawler







更多阅读材料: https://www.crummy.com/software/BeautifulSoup/bs4/doc/

https://doc.scrapy.org/en/latest/intro/tutorial.html



# 谢谢大家