

INDEX

- 1. 개념
- 2. 주제
- 3. 사물인식 AI 프로젝트 계획



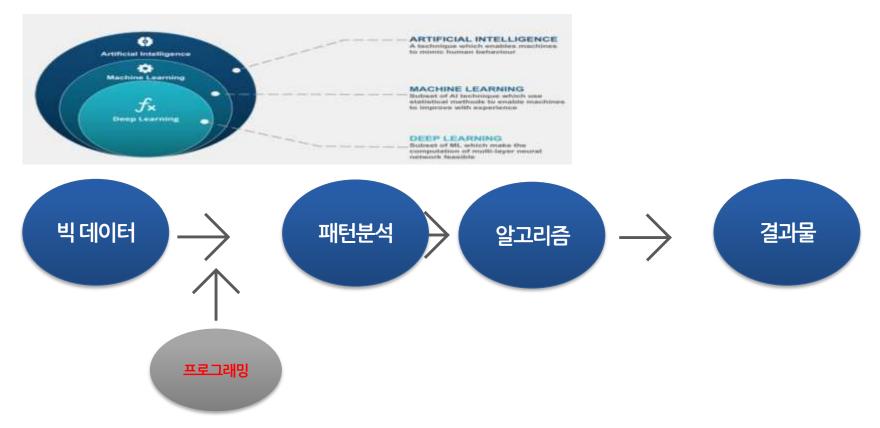
1. 개념

AI (Artificial Intelligence)

A.I.(Artificial Intelligence)는 즉 인공 지능이란 쉽게 말해 인간의 지능을 모방하여 작업을 수행하고 수집한 정보를 토대로 자체 성능을 반복적으로 개선할 수 있는 시스템입니다. AI는 다양한 형태로 나타납니다.

머신 러닝 (MACHINE LEARNING)

머신러닝은 다른말로 기계학습이라고 한다. 사용자가 입력되는 데이터를 기준으로 컴퓨터가 학습하고 예측을 하는 알고리즘



2. 주제: 물체인식 AI 구현

카메라사용하여 카메라범위안에 물체가 감지되면 불빛을 볼수있게 결과를 도출한다.

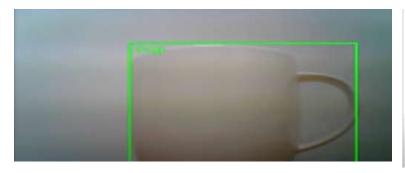
사용예) 자동차 자율주행

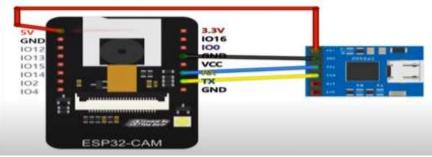


1.1 페이지 제목 5 / 14

3.사물인식 AI 프로젝트 계획

파이썬과 아두이노를 활용한 사물인식 AI 프로그램 제작





- 1. 카메라(PI 카메라)로 사물을 촬영
- 2. 카메라(PI 카메라)와 UART USB BOARD(통신 모듈) 와 연결(그림과 같이연결)
- 3. UART USB BOARD(통신 모듈) 를 PC와 연결
- 4. 전송받은 데이터를 UART USB BOARD(통신 모듈) 을 통해 인식
- 5. 사물을인식을 하면 다이오드를 통해 빛을내어 결과도출

참고	주소
[ORACL]	https://www.oracle.com/kr/artificial-intelligence/what-is-ai/
네이버 지식백과 - 국립중앙과학관	https://terms.naver.com/entry.naver?docId=3386834&cid=58369&categoryId=58369
유튜브 - 코딩나우	https://www.youtube.com/watch?v=tbsHvxQOq3s