Dischard 1923 1925 192		컴퓨터 공학 전공자 따라잡기 온라인 완주반 1기				
Dischard 1923 1925 192	섹션명	233	클립별 시간		총 시간	
M. Chaesen S. (1994) 1994 1995 1997	운영체제	·		16:27:02	64:28:27	2021년 2월 15일 월요일
M. COMBANCE (PARTIES AND		· ·				
Co. Countries (2) Part of any 11 Aug 12 Aug 20 Au						
Octobar Company Comp		·				2021년 2월 16일 화요일
Introduction Design of Amelian College 1997		·	39:00:00			
(1) Congress of 1 1 4 4 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1		07. Chapter 02. 운영체제 핵심 개념 잡기 - 11. 스케쥴링 - 멀티 프로그래밍	24:39:00			
10 Origina de la cale de America (10 et a) 2514 e 1995 e 2410 (11 et a) 24400 (11 et a) 10 origina de la cale partie e 1995 e 1995 e 2410 (11 et a) 24100 (11		08. Chapter 03. 프로세스와 스케쥴러의 이해 - 01. 스케쥴링 알고리즘 기본1				2021년 2월 17일 수요일
11 Chapter to 1944 to 1945 to 0 to 1944 or 1942 or 1945 or 1949 274 to 1949 274		·				
12 Couleant actual actu		·				
1. Comparent (1944-150 - 1948 or 19 4 or 19 10 or 19 4 or 19 10 or						2021년 2월 18일 목요일
1. Changer on 2014 to 5 miles of the 10 miles of the 2000		·				20216 22 102 112
15 Compared Control of Antique Date 1 on a Control of the Control of Antique Date 1 on a Control of Antique Date 2 on a		· ·				
(1) 1. Chaptering 프로브라의 크리에 무슨 프로브라의 그는 14-14-150 (10 chaptering 프로브라의 크리에 무슨 프로브라의 그를 보고 14-14-150 (10 chaptering 프로브라의 크리에 크리에 프로브라의 그를 보고 14-14-150 (10 chaptering 프로브라의 크리에 크리에 크리 14-14-150 (10 chaptering 프로브라의 14-14-150 (10 chaptering Extending		15. Chapter 03. 프로세스와 스케쥴러의 이해 - 08. 인터럽트 종류	26:09:00			
10. Copper 03. EM A COMPANTO OF CALL SECURITY CONTROL SEC	•	16. Chapter 03. 프로세스와 스케쥴러의 이해 - 09. 인터럽트 내부 동작	24:33:00			2021년 2월 19일 금요일
1. Coppered a EM AND A SPRINT BILL TO EMPLOY ORDING NO COMMENT OF THE AND ADDRESS OF THE ADD		·				
20. Octopation March 40 ch 200 page 10 march 40 ch 200 ch 10 page 20						
2 C. Chapter Da. Lie Michael of		·				
2. Colyage Call Residence (1-18, 2014 - 18, 2014 - 19, 2016) 3. Colyage Call Residence (1-18, 2014 - 19, 2014) 4. Colyage Call Residence (1-18, 2014) 5. Colyage Call Residence (1-18, 2014) 5. Colyage Call Residence (1-18, 2014) 6. Colyage C		·				2021년 2월 22일 월요일
24. Chapter 20. 보르면 Aug. 스타를 Res 18 H. 19. 보르면 Aug. POT 181 22. 44-000	ě	·				
20. Chapter CB 1244 A C AREAD CO 10 - 10 - 10 - 10 - 10 - 10 - 10 - 10		23. Chapter 03. 프로세스와 스케쥴러의 이해 - 16. 프로세스간 커뮤니케이션	9:59:00			
26 Chapters Red And Analgoral Int - 10 Hours Per 1992 27 Chapters Red Analgoral (10 Hours Analgoral Int - 10 Hours Analg		24. Chapter 03. 프로세스와 스케쥴러의 이해 - 17. 프로세스와 IPC	24:49:00			
27 Chapter 34 - Read And Angletic Del 20 - 20 PETAN - 80 PETAN -						
28. Chapter A. HELD 10 H. 20 A. CASE 784 28. Chapter A. MESS 10 H. 20 A. CASE 974 문항 39. Chapter A. MESS 10 H. 20 A. CASE 974 문항 30. Chapter A. MESS 10 H. 20 A. CASE 974 문항 31. Chapter A. MESS 10 H. 20 A. CASE 974 문항 32. Chapter A. MESS 10 H. 20 A. CASE 974 문항 33. Chapter A. MESS 10 H. 20 A. CASE 974 문항 34. Chapter A. MESS 10 H. 20 A. CASE 974 문항 35. Chapter A. MESS 10 H. 20 A. CASE 974 L. 20 H. 20 H. 20 A. CASE 974 L. 20						2021년 2월 23일 화요일
20. Chapter A, MEST (0) 14, 00, 245 전 978 전 14 14 15 15 10 10 17 14 15 15 10 10 17 14 15 15 10 10 17 14 15 15 10 10 17 14 15 15 10 10 17 14 15 15 10 10 17 14 15 15 10 10 17 14 15 15 10 10 17 14 15 15 10 10 17 14 15 15 10 10 17 14 15 15 10 10 17 14 15 15 10 17 14 15 15 10 17 14 15 15 15 15 15 15 15 15 15 15 15 15 15		·				
30. Chapter A, Maris Cini 4, 20, ACM S R 7H 문 9H 31. Chapter A, Maris Cini 4, 24, Maris Cini 4, Maris Cini 104 Chapter A, Maris Cini 104 Chapter A, Maris Cini 104 Chapter A, Maris Cini 104 Chapter Cini 4, Maris Cini 104 Chapter Cini 104 Chapter Cini 4, Maris Cini 104 Chapter Cini 4, Maris Cini 104 Chapter Cini 4, Maris Cini 104 Chapter						
31. Chapter M. MESTE GIRL + O. MESTE GIRL + O						2021년 2월 24일 수요일
3.1 Chapter 6.5 HE 2013 01 5.0 Seathbook 3 seathbook 3 seathbook 3 seathbook 3 seathbook 3 seathbook 6.7 He 3 HE 2013 01 5.0 Seathbook 5 HE 2013 01 5.0 Se		·				
3.5. Chapter 65. 기본 메모인드에 H. CQ 메이징 보스템 3.5. Chapter 65. 기본 메모인드에 H. CQ 마이징 보스템 1909 J. 스템 1909 J. 스테 1909 J.		·				
3.5. Chapter 0.5 기선 대전관에 대한 1.00 대한 2개 회에 시스템과 제인의	i i	33. Chapter 05. 가상 메모리의 이해 - 01. 가상 메모리 개념	20:46:00			
35. Chapter OB. July 10 (1920 01) 43. MION 32 분 17 (1900 1) 37. Chapter OB. July 10 (1920 01) 43. MION 32 H 1920 01 (4) 03. MION 32 H 1920 01 (4) 0		34. Chapter 05. 가상 메모리의 이해 - 02. 페이징 시스템	19:21:00			
37 Chapter 63 가전 비만인의 이용 - 07 가전 비만인의 201000 103 Chapter 63 가전 비만인의 이용 - 07 가전 비만인의 문의 - 07 가전 비만인의 무슨 15 가전이 20 가전에 무슨 15 가	•					2021년 2월 25일 목요일
35 Chapter 05, 74 에 만인적이 미국						
9.0 Chapter 65. 가장 태도보의 에서 아시는 이 아니는 이 아니		·				
4.1 Chapter 06. INU A CENT OF A SET AND A CENT OF A SET AND A CENT OF A SET A SET A SET A CENT OF A SET A S		·				
4.1 Chapter 06. 10 전 시스템 보이 시스템 20. Pack 명시를 가장 함께 시스템 4.2 Chapter 08. 가장 10 전에 10						
4. Chapter 08. 개설 이익은 이제 - 01. 개설 이익은 이제 - 42. 24.000 4. Chapter 08. 보를 전용으로 함께 보실 등을 보내 이						2021년 2월 26일 금요일
4. Chapter 09. 보체 편안 연형체계의 이용 - 이는 원제 보신 연형체계 이용 안전 환경 보는 10. 1 전 10.		42. Chapter 07. 부팅의 이해 - 01. 부팅의 이해	29:01:00			
### ACM 프로그리앙 10. Chapter 00. Into - 01. 참되면 사이언은 전용을 어떻게 할어야 할 리눅스를 내용 전시, 그리고 결목 - 189000 10. Chapter 01. 리눅스 배용 이용하기 - 02. 한민은 일어되어 할 리눅스를 배용, 전시, 그리고 결목 - 202000 10. Chapter 02. 무료를 리눅스 사용한 역하기 - 02. 한만은 보이지와 함께 하는 10. 사이지를 경우 202000 10. Chapter 02. 무료를 리눅스 사용한 역하기 - 03. 전부스 서비(대)에 함께 - 04. 사이지를 경우 202000 10. Chapter 02. 무료를 리눅스 사용한 역하기 - 03. 전부스 서비(대)에 함께 - 04. 사이지를 경우 184000 10. Chapter 02. 무료를 리눅스 사용한 역하기 - 03. 전부스 서비(대)에 함께 - 02. 전부스 전비 - 04.		·				
20. Chapter 01. 라스스 배경 이제라기 - 02. 한만은 앞이위에는 함기 나스의 배경, 에시, 그리고 함복 - 324600 10. Chapter 02. 무료를 리눅스 사용된 여리가 - 01. NASS 화리가의 223000 20. Chapter 02. 무료를 리눅스 사용된 여리가 - 01. NASS 화리가의 233000 20. Chapter 02. 무료를 리눅스 사용된 여리가 - 01. NASS 화리가의 233000 20. Chapter 02. 무료를 리눅스 사용된 여리가 - 01. NASS 화리가의 233000 20. Chapter 02. 무료를 리눅스 사용된 여리가 - 01. NASS 화리가의 232000 20. Chapter 02. 무료를 리눅스 사용된 여리가 - 01. NASS 화리가의 242000 20. Chapter 02. 무료를 리눅스 사용된 여리가 - 01. NASS 화리가의 242000 20. Chapter 03. 항로 시작하는 사스를 기본 프로그리에 가를 - 01. E를 사용자 기용 242000 20. Chapter 03. 항로 시작하는 사스를 기본 프로그리에 가를 - 02. 함의 및 권론 크리 - 1						
0.0. Chapter 01. 교비소 배경 (미류)가 - 02. 반반은 합대되어 본 리노스 웨래, 역사, 그리고 함부 - 22.4400 20.0000 20.00000 20.000000 20.0000000000	시스템 프로그래밍	, ,		15:34:30		2021년 3월 1일 월요일
Oc. Chapter 02, 으문론 리눅스 사용법 억리기 - 01, AMS 8년기업 20 24 24 28 00 20 20 21년 3월 2일 화요일 05 Chapter 02 으문론 리눅스 사용법 억리기 - 02 리눅스 서비(EC2) 변경 24 24 28 00 20 20 21년 3월 2일 화요일 05 Chapter 02 으문론 리눅스 사용법 억리기 - 04 리눅스 시비(EC2) 변경 및 급속 18 48 00 0 20 21년 3월 2일 화요일 05 Chapter 02 으문론 리눅스 사용법 억리기 - 04 리눅스 시원 모르기의 시부 - 기반 구리 앞이주기 26 110 0 20 21년 3월 3일 수요일 10 Chapter 03 보호 시작으는 시스템 기본 모르기의 기본 - 10 1년 10 10 1년 10 10 1년 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10						
05. Chapter 02. 무단투 리눅스 사용법 역위가 - 02. 리눅스 서비(EC2) 편설 일축 184800						
06. Chapter 02. 무분투 리눅스 사용법 역에가 - 03. 리눅스에(HCC2) P 생생 및 접속 07. Chapter 02. 무분투 리눅스 사용법 역에가 - 04. 리눅스 설계 with VMNare 08. Chapter 03. 부분 지부는 시용법 역에가 - 04. 리눅스 설계 with VMNare 09. Chapter 03. 부분 지부는 시용법 역에가 - 05. 시스템 프로그램의 시작 - 기본 구성 현대투가 26. 10. Chapter 03. 환경 시작하는 시스템 기본 프로그램의 기본 - 01. 대용 사용자 지원 10. Chapter 03. 환경 시작하는 시스템 기본 프로그램의 기본 - 03. 제일 및 공란 관리 - 1 24.4600 11. Chapter 03. 환경 시작하는 시스템 기본 프로그램의 기본 - 03. 제일 및 공란 관리 - 2 24.4500 12. Chapter 03. 환경 시작하는 시스템 기본 프로그램의 기본 - 03. 제일 및 공란 관리 - 2 24.4500 13. Chapter 03. 환경 시작하는 시스템 기본 프로그램의 기본 - 05. foreground의 background 프로세 14. Chapter 03. 환경 시작하는 시스템 기본 프로그램의 기본 - 05. foreground의 background 프로세 14. Chapter 03. 환경 시작하는 시스템 기본 프로그램의 기본 - 05. foreground의 background 프로세 15. Chapter 03. 환경 시작하는 시스템 기본 프로그램의 기본 - 06. 프로세스 관리 및 제어 16. Chapter 03. 환경 시작하는 시스템 기본 프로그램의 기본 - 06. 트로세스 관리 및 제어 17. Chapter 03. 환경 시작하는 시스템 기본 프로그램의 기본 - 06. 리트 유럽 24.400 18. Chapter 03. 환경 시작하는 시스템 기본 트로그램의 기본 - 06. 리트 문력 24.400 19. Chapter 03. 환경 시작하는 시스템 기본 트로그램의 기본 - 10. 스트 문력 13. 및 목소 제원 19. Chapter 04. 시스템 프로그램의 역 시스템 등로 14.000 19. Chapter 05. 보고세스 10. 시스템 프로그램의 기본 - 10. 스트 문력 13. 및 목소 제원 18. Chapter 05. 보고세스 10. 스트 로리스에 10. 스트 문력 13. 및 목소 제원 19. Chapter 04. 시스템 프로그램의 역 시아는 - 02. Allight 분 22.1000 20. Chapter 06. 시스템 프로그램의 역 성기 수 - 04. 스트를 24.000 21. Chapter 05. 보고세스 10. 스트 로르스 10. 프로세스 10. 스트를 24.000 22. Chapter 05. 트로세스 24.0 - 03. 프로세스 10. 시스템을 12.15.000 23. Chapter 05. 트로세스 24.0 - 03. 프로세스 10. 시스템을 12.15.000 24. Chapter 05. 트로세스 24.0 - 03. 프로세스 10. 시스템을 12.15.000 25. Chapter 05. 트로세스 24.0 - 03. 프로세스 10. 스트를 24.0000 26. Chapter 05. 트로세스 24.0 - 03. 프로세스 10. 스트를 24.0000 27. Chapter 05. 트로세스 24.0 - 03. 프로세스 10. 스트를 24.00000 28. Chapter 05. 트로세스 24.0 - 03. 프로세스 10. 스트를 24.000000000000000000000000000000000000						2021년 3월 2일 화요일
08. Chapter 02. 우분쪽 라노스 사용법 역하기 - 05. 사스템 프로그래밍 시작 - 기본 구선 영어주기 09. Chapter 03. 불로 사직하는 시스템 기본 프로그래밍 기본 - 01. 다중 사료자 지름 10. Chapter 03. 불로 사직하는 시스템 기본 프로그래밍 기본 - 02. 교회 및 장한 라스 1-1 24.4600 11. Chapter 03. 불로 사직하는 시스템 기본 프로그래밍 기본 - 02. 교회 및 장한 라스 1-1 24. Chapter 03. 불로 사직하는 시스템 기본 프로그래밍 기본 - 03. 교회 및 장한 라스 1-2 25. Chapter 03. 블로 사직하는 시스템 기본 프로그래밍 기본 - 03. 교회 및 장한 라스 1-2 26. Chapter 03. 블로 사직하는 시스템 기본 프로그래밍 기본 - 05. Foreground?》 background 프로제 24.55300 20. 14. Chapter 03. 블로 사직하는 시스템 기본 프로그래밍 기본 - 06. 프로세스 관리 및 제이 26.55300 15. Chapter 03. 블로 사직하는 시스템 기본 프로그래밍 기본 - 06. 프로세스 관리 및 제이 26.55300 16. Chapter 03. 블로 사직하는 시스템 기본 프로그래밍 기본 - 06. 리트스 제임 및 제이 26.55300 17. Chapter 03. 블로 사직하는 시스템 기본 프로그래밍 기본 - 07. 리트스 제임 시스템 26.2000 18. Chapter 03. 블로 사직하는 시스템 기본 프로그래밍 기본 - 09. 라티크 제임 그 23.4000 19. Chapter 03. 블로 사직하는 시스템 기본 프로그래밍 기본 - 10. 소트트 링크 및 목소 제일 18.15500 19. Chapter 03. 블로 사직하는 시스템 기본 프로그래밍 기본 - 10. 소트트 링크 및 목소 제일 18.15500 19. Chapter 03. 블로 사직하는 시스템 기본 프로그래밍 기본 - 10. 소트트 링크 및 목소 제일 18.15500 20. Chapter 03. 트로 사직하는 시스템 기본 프로그래밍 기본 - 10. 소트트 링크 및 목소 제일 18.15500 21. Chapter 05. 프로세스 관리 - 02. 프로게리 인 - 03. 프로세스 원리 산료 22.1000 22. Chapter 05. 프로세스 관리 - 03. 프로세스 선생(orkor) 12.15500 23. Chapter 05. 프로세스 관리 - 03. 프로세스 선생(orkor) 27.15500 24. Chapter 05. 프로세스 관리 - 05. 프로세스 선생(orkor) 27.15500 25. Chapter 05. 프로세스 관리 - 06. 프로세스 선생(orkor) 27.15500 26. Chapter 05. 프로세스 관리 - 07. 프로세스 선생(orkor) 27.15500 27. Chapter 05. 프로세스 관리 - 08. 프로세스 선생(orkor) 27.15500 28. Chapter 05. 프로세스 관리 - 08. 프로세스 선생(orkor) 27.15500 29. Chapter 05. 프로세스 관리 - 08. 프로세스 선생(orkor) 27.15500 29. Chapter 05. 프로세스 관리 - 08. 프로세스 선생(orkor) 27.15500 20. Chapter 05. 프로세스 관리 - 08. 프로세스 선생(orkor) 27.15500 20. Chapter 05. 프로세스 관리 - 08. 프로세스 선생(orkor) 27.15500 21. Chapter 05. 프로세스 관리 - 08. 프로세스 선생(orkor) 27.15500 22. Chapter 05. 프로세스 관리 - 08. 프로세스 선생(orkor) 27.15500 23. Chapter 05. 프로세스 관리 - 08. 프로세스 선생(orkor) 27.15500 24. Chapter 05. 프로세스 관리 - 08. 프로세스 선생(orkor) 27.15500 25. Chapter 05. 프로세스 관리 - 08. 프로세스 선생(orkor) 27.15500 26. Chapter 06. 프로세스 관리 - 08. 프로세스 선생(orkor) 27.1			18:48:00			
06. Chapter 03. 웹로 시작하는 시스템 기본 프로그레잉 기본 - 01. 다음 사용자 자원 24,2800 201년 3월 3일 수요일 10. Chapter 03. 필로 시작하는 시스템 기본 프로그레잉 기본 - 02. 파일 및 관란 라리 - 1 24,4800 31. Chapter 03. 필로 시작하는 시스템 기본 프로그레잉 기본 - 03. 파일 및 관란 라리 - 2 24,3800 31. Chapter 03. 필로 시작하는 시스템 기본 프로그레잉 기본 - 05. 마일 및 관란 라리 - 2 24,3800 31. Chapter 03. 필로 시작하는 시스템 기본 프로그레잉 기본 - 05. Foreground's background 프로시 24,5300 201년 3월 4일 목요일 14. Chapter 03. 필로 시작하는 시스템 기본 프로그레잉 기본 - 05. Foreground's background 프로시 24,5300 201년 3월 4일 목요일 15. Chapter 03. 필로 시작하는 시스템 기본 프로그레잉 기본 - 05. 트로세스 관리 및 제 0 26,500 31. Chapter 03. 필로 시작하는 시스템 기본 프로그레잉 기본 - 05. 라르셔스 파일 시스템 26,2000 31. Chapter 03. 필로 시작하는 시스템 기본 프로그레잉 기본 - 05. 라르셔스 파일 시스템 26,2000 31. Chapter 03. 필로 시작하는 시스템 기본 프로그레잉 기본 - 05. 라드셔크 의 일 시스템 발적 14,5200 31. Chapter 03. 필로 시작하는 시스템 기본 프로그레잉 기본 - 05. 라드링 32,2400 31. Chapter 03. 필로 시작하는 시스템 기본 프로그레잉 기본 - 05. 라드링 32,2400 31. Chapter 03. 필로 시작하는 시스템 기본 프로그레잉 기본 - 05. 라드링 32,2400 31. Chapter 03. 필로 시작하는 시스템 기본 프로그레잉 기본 - 05. 라드링 32,2400 31. Chapter 03. 필로 시작하는 시스템 기본 프로그레잉 기본 - 05. 라드링 32,2400 31. Chapter 05. 필로세스 관리 - 01. 프로세크 AD 10. 시스템 32,2400 31. Chapter 05. 프로세스 관리 - 03. 프로세스 원리 (Pote National Apple 14). AD 12,2400 32. Chapter 05. 프로세스 관리 - 03. 프로세스 원리 (Pote National Apple 14). AD 12,2400 32. Chapter 05. 프로세스 관리 - 03. 프로세스 원리 (Pote National Apple 14). AD 12,2400 32. Chapter 05. 프로세스 관리 - 03. 프로세스 생선 (Pote) 32. Chapter 05. 프로세스 관리 - 03. 프로세스 생선 (Pote) 32. Chapter 05. 프로세스 관리 - 03. 프로세스 생선 (Pote) 32. Chapter 05. 프로세스 관리 - 03. 프로세스 생선 (Pote) 32. Chapter 05. 프로세스 관리 - 03. 프로세스 관리 - 03. 프로세스 산리 (Pote) 32. Chapter 05. 프로세스 관리 - 03. 프로세스 산리 (Pote) 32. Chapter 05. 프로세스 관리 - 03. 프로세스 산리 (Pote) 32. Chapter 05. 프로세스 관리 - 03. 프로세스 산리 (Pote) 32. Chapter 05. 프로세스 관리 - 03. 프로세스 산리 (Pote) 32. Chapter 05. 프로세스 관리 - 03. 프로세스 산리 (Pote) 32. Chapter 05. 프로세스 관리 - 03. 프로세스 산리 (Pote) 32. Chapter 05. 프로세스 관리 - 03. 프로세스 산리 (Pote) 32. Chapter 05. 프로세스 관리 - 03. 프로세스 산리 (Pote) 33. Chapter 05. 프로세스 관리 - 03. 프로세스 산리 (Pote) 32. 전체 시작을 상세 24,58.00 32. Chapter 05. 프로세스 관리 - 03. 프로세스 산리 (Pote) 32. Chapter 05.		07. Chapter 02. 우분투 리눅스 사용법 익히기 - 04. 리눅스 설치 with VMWare	22:59:00			
10. Chapter 03. 월로 사작하는 사스템 기본 프로그램의 기본 - 02. 파일 및 관한 관리 - 1 11. Chapter 03. 월로 시작하는 시스템 기본 프로그램의 기본 - 03. 파일 및 관한 관리 - 2 243800 12. Chapter 03. 월로 시작하는 시스템 기본 프로그램의 기단 - 03. 파일 및 관한 관리 - 2 345400 13. Chapter 03. 월로 시작하는 시스템 기본 프로그램의 기단 - 06. Toreground'S background 프로세 14. Chapter 03. 월로 시작하는 시스템 기본 프로그램의 기단 - 07. 건박스 파일 시스템 15. Chapter 03. 월로 시작하는 시스템 기본 프로그램의 기단 - 07. 건박스 파일 시스템 16. Chapter 03. 월로 시작하는 시스템 기본 프로그램의 기단 - 07. 건박스 파일 시스템 17. Chapter 03. 월로 시작하는 시스템 기본 프로그램의 기단 - 08. 건박스 파일 시스템 연호 2000 17. Chapter 03. 월로 시작하는 시스템 기본 프로그램의 기단 - 08. 건박스 파일 시스템 연설 17. Chapter 03. 월로 시작하는 시스템 기본 프로그램의 기단 - 08. 건박스 파일 시스템 연설 18. Chapter 03. 월로 시작하는 시스템 기본 프로그램의 기단 - 10. 소프트 광크 및 목수 파일 18. Chapter 03. 월로 시작하는 시스템 기본 프로그램의 기단 - 10. 소프트 광크 및 목수 파일 18. Chapter 03. 월로 시작하는 시스템 기본 프로그램의 위한 19. 09. 최근의 2 20. Chapter 04. 시스템 프로그램의 복한 기술 - 02. ARISH 문론 22. Chapter 05. 프로세스 클리 - 01. 프로세스 비용 시스템 문론 22. Chapter 05. 프로세스 클리 - 01. 프로세스 비용 시스템 문론 23. Chapter 05. 프로세스 클리 - 01. 프로세스 비용 (e)(ork) 23. Chapter 05. 프로세스 클리 - 03. 프로세스 설명 (e)(ork) 24. Chapter 05. 프로세스 클리 - 03. 프로세스 설명 (e)(ork) 25. Chapter 05. 프로세스 클리 - 06. 프로세스 설명 (cort) 26. Chapter 05. 프로세스 클리 - 06. 프로세스 설명 (cort) 27. Chapter 05. 프로세스 클리 - 06. 프로세스 설명 (cort) 28. Chapter 05. 프로세스 클리 - 06. 프로세스 설명 (cort) 29. Chapter 05. 프로세스 클리 - 06. 프로세스 설명 (cort) 29. Chapter 05. 프로세스 클리 - 06. 프로세스 설명 (cort) 29. Chapter 05. 프로세스 클리 - 09. 프로세스 설명 (cort) 29. Chapter 05. 프로세스 클리 - 09. 프로세스 설명 (cort) 29. Chapter 05. 프로세스 클리 - 09. 프로세스 설명 (extr) 29. Chapter 06. PC 기법 - 01. 심링 - 11. 사용법 이해 29. Chapter 07. 시크템 등적 메기니트 - 01. 사용법 이해 29. Chapter 08. 프로젝트 - 01. 만든 과실 에게 20. Chapter 08. 프로젝트 - 01. 만든 과실 에 제 20. Chapter 08. M로그램트 - 01. 안에 파일 관계 경기 (A) 20. Chapter 09. 스트 (Firesa) - 02. 기본과 원계 데계 20. Chapter 09. 스트 (Firesa) - 02. 기본과 원계 데계 20. Chapter 09. 스트 (Firesa) - 02. 기본과 원계 데계 20. Chapter 09. 스트 (Firesa) - 02. 기본과 원계 데계 20. Chapter 09. 스트 (Firesa) - 02. 기본과 원계 데계 20. Chapter 09. 스트 (Firesa) - 02. 기본과 원계 데계 20. Chapter 09. 스트 (Firesa) - 02. 기본과 원계 데계 20. Chapter 09. 스트 (Firesa) - 02. 기본과 원계 데계 20. C		08. Chapter 02. 우분투 리눅스 사용법 익히기 - 05. 시스템 프로그래밍 시작 - 기본 구성 알아두기	26:11:00			
11. Chapter 03. 블로 시작하는 시스템 기본 프로그래밍 기본 -03. 파일 및 관한 관리 -2 12. Chapter 03. 블로 시작하는 시스템 기본 프로그래밍 기본 -04. 리디어에 전화 메이프 354300 13. Chapter 03. 블로 시작하는 시스템 기본 프로그래밍 기본 -05. foreground 와 background 프로세 245300 2021년 3월 4일 목요일 14. Chapter 03. 블로 시작하는 시스템 기본 프로그래밍 기본 -05. Toreground와 background 프로세 245300 215. Chapter 03. 블로 시작하는 시스템 기본 프로그래밍 기본 -07. 리바스트 파일 시스템 262000 15. Chapter 03. 블로 시작하는 시스템 기본 프로그래밍 기본 -07. 리바스트 파일 시스템 262000 21. Chapter 03. 블로 시작하는 시스템 기본 프로그래밍 기본 -08. 리바스트 메일 시스템 27. 145200 21. Chapter 03. 블로 시작하는 시스템 기본 프로그래밍 기본 -08. 리바스트 메일 시스템 27. 145200 21. Chapter 03. 블로 시작하는 시스템 기본 프로그래밍 기본 -09. 라트 링크 및 목수 파일 18.15.00 21. Chapter 03. 블로 시작하는 시스템 기본 프로그래밍 기본 -09. 라트 링크 및 목수 파일 18.15.00 22. Chapter 04. 시스템 프로그래밍 핵심 기술 -01. 시스템골과 API 19.36.00 23. Chapter 04. 시스템 프로그래밍 핵심 기술 -02. ABIS 표준 22.10.00 21. Chapter 05. 프로세스 관리 -01. 프로세스 ID 22. Chapter 05. 프로세스 관리 -02. 프로세스 ID 시스템골 12.15.00 22. Chapter 05. 프로세스 관리 -03. 프로세스 BM (Goty) 21.55.00 23. Chapter 05. 프로세스 관리 -03. 프로세스 BM (Goty) 21.55.00 24. Chapter 05. 프로세스 관리 -03. 프로세스 생성 (Goty) 21.55.00 25. Chapter 05. 프로세스 관리 -06. 프로세스 생성 (Goty) 22. 15. 15. 15. 15. 15. 15. 15. 15. 15. 15		·				2021년 3월 3일 수요일
12. Chapter 03. 설로 시작하는 시스템 기본 프로그래밍 기본 - 04. 라디이렉션과 파이프 13. Chapter 03. 설로 시작하는 시스템 기본 프로그래밍 기본 - 05. Freeground beackground 프로세 24.5300 2021년 3월 4일 목요일 14. Chapter 03. 설로 시작하는 시스템 기본 프로그래밍 기본 - 07. 리눅스 미일 제어 28.5300 15. Chapter 03. 설로 시작하는 시스템 기본 프로그래밍 기본 - 07. 리눅스 미일 시스템 26.2000 16. Chapter 03. 설로 시작하는 시스템 기본 프로그래밍 기본 - 07. 리눅스 미일 시스템 26.2000 17. Chapter 03. 설로 시작하는 시스템 기본 프로그래밍 기본 - 07. 리눅스 미일 시스템 모든 23.4000 2021년 3월 5일 금요일 18. Chapter 03. 설로 시작하는 시스템 기본 프로그래밍 기본 - 10. 소프트 링크 23.4000 2021년 3월 5일 금요일 18. Chapter 04. 시스템 프로그래밍 막십 기본 - 10. 소프트 링크 및 목수 파일 18.1500 2021년 3월 5일 금요일 2021년 3월 8일 월요일 2021년 3월 9일 월요일 2021년 3월 10일 수요일 2021년 3월 11일 목요일 2021년 3월 11일 목요일 2021년 3월 11일 목요일 2021년 3월 11일 목요일 3021년 30		·				
13. Chapter 03. 월로 시작하는 시스템 기본 프로그래밍 기본 -05 foreground의 background 프로세 24:53:00 20:21년 3월 4일 목요일 14: Chapter 03. 월로 시작하는 시스템 기본 프로그래밍 기본 -06. 프로세스 관리 및 제어 28:53:00 15: Chapter 03. 월로 시작하는 시스템 기본 프로그래밍 기본 -06. 라스타 의밀 시스템 26:20:00 16: Chapter 03. 월로 시작하는 시스템 기본 프로그래밍 기본 -06. 라스타 의밀 시스템 당적 14:52:00 20:21년 3월 5일 금요일 18: Chapter 03. 월로 시작하는 시스템 기본 프로그래밍 기본 -06. 라스타 의밀 시스템 당적 14:52:00 20:21년 3월 5일 금요일 18: Chapter 03. 월로 시작하는 시스템 기본 프로그래밍 기본 -10. 소트를 끌리 및 특수 파일 16:15:00 20:21년 3월 5일 금요일 19: Chapter 04. 시스템 프로그래밍 액션 기술 -01. 시스템필교 API 19: 36:00 20: Chapter 04. 시스템 프로그래밍 액션 기술 -01. 사스템필교 API 19: 36:00 20: Chapter 05. 프로세스 근라 01. 프로세스 ID 18: 56:00 20: Chapter 05. 프로세스 근라 -02. 프로세스 ID 18: 56:00 20: Chapter 05. 프로세스 근라 -03. 프로세스 ID 18: 56:00 20: 12: 15:50 20: 22: Chapter 05. 프로세스 근라 -03. 프로세스 전상 (orb) (orb) 27: 15: 10: 10: 10: 10: 10: 10: 10: 10: 10: 10		·				
14. Chapter 03. 월로 시작하는 시스템 기본 프로그래밍 기본 -06. 프로세스 관리 및 제어 28:53:00 15. Chapter 03. 월로 시작하는 시스템 기본 프로그래밍 기본 -07. 1억스 파일 시스템 26:20:00 17. Chapter 03. 월로 시작하는 시스템 기본 프로그래밍 기본 -09. 라드 링크 23:40:00 20:20:10 17. Chapter 03. 월로 시작하는 시스템 기본 프로그래밍 기본 -09. 라드 링크 23:40:00 20:20:11 3월 5일 금요일 18. Chapter 03. 월로 시작하는 시스템 기본 프로그래밍 기본 -10. 소프트 링크 및 목수 파일 18:15:00 19. Chapter 04. 시스템 프로그래밍 목심 기술 -01. 사스템골과 API 19:36:00 20. Chapter 04. 시스템 프로그래밍 목심 기술 -02. ABI의 표준 22:10:00 21. Chapter 05. 프로세스 관리 -01. 프로세스 ID						2021년 3월 4일 모으의
15. Chapter 03. 블로 시작하는 시스템 기본 프로그래밍 기본 - 07. 리눅스 파일 시스템 영역 14.52.00 16. Chapter 03. 블로 시작하는 시스템 기본 프로그래밍 기본 - 08. 리눅스 파일 시스템 당액 14.52.00 2021년 3월 5일 금요일 18. Chapter 03. 블로 시작하는 시스템 기본 프로그래밍 기본 - 10. 소프트 링크 및 목수 파일 18.15.00 2021년 3월 5일 금요일 18. Chapter 04. 시스템 프로그래밍 복실 기술 - 01. 시스템필과 API 19.36.00 20. Chapter 04. 시스템 프로그래밍 복실 기술 - 02. ABI와 표준 221.000 21. Chapter 05. 프로세스 관리 - 01. 프로세스 ID 10. 18.56.00 20. Chapter 05. 프로세스 관리 - 02. 프로세스 ID 10. 스크로센스 ID 18.56.00 20. Chapter 05. 프로세스 관리 - 02. 프로세스 ID 18.56.00 20. Chapter 05. 프로세스 관리 - 02. 프로세스 ID 18.56.00 20. Chapter 05. 프로세스 관리 - 02. 프로세스 ID 18.56.00 20. Chapter 05. 프로세스 관리 - 03. 프로세스 생선(fork) 21.55.00 21.55.00 22. Chapter 05. 프로세스 관리 - 04. 프로세스 생선(wexe) 27.11.00 25. Chapter 05. 프로세스 관리 - 04. 프로세스 생선(wexe) 27.11.00 25. Chapter 05. 프로세스 관리 - 05. 프로세스 생선(wexe) 27.11.00 26. Chapter 05. 프로세스 관리 - 06. 프로세스 생선(wort) 23. 23.00 20. Chapter 05. 프로세스 관리 - 06. 프로세스 분리 - 06. 프로세스 분리 - 06. 프로세스 분리 - 07. 프로세스 분리 - 08. 프로세스 분리 -	_	, ,				TOTIC 05 45 215
16. Chapter 03. 월로 시작하는 시스템 기본 프로그래밍 기본 -08. 리눅스 파일 시스템 탐색 14:5200 2021년 3월 5일 금요일 17. Chapter 03. 월로 시작하는 시스템 기본 프로그래밍 기본 -106. 하드 왕크 23:4000 2021년 3월 5일 금요일 18:1500 19. Chapter 04. 시스템 프로그래밍 책실 기술 - 01. 시스템필프 파일 18:1500 19. Chapter 04. 시스템 프로그래밍 핵심 기술 - 02. ABIS 표준 22:1000 20. Chapter 04. 시스템 프로그래밍 핵심 기술 - 02. ABIS 표준 22:1000 20. Chapter 05. 프로세스 관리 - 01. 프로세스 ID 20: ABIS 표준 22:1000 20. Chapter 05. 프로세스 관리 - 01. 프로세스 ID 20: ABIS 표준 22:1000 20. Chapter 05. 프로세스 관리 - 02. 프로세스 ID 20: ABIS 표준 22:1000 20. Chapter 05. 프로세스 관리 - 03. 프로세스 ID 20: ABIS 표준 22:1000 20. Chapter 05. 프로세스 관리 - 03. 프로세스 생성 (fork) 21:5500 20. Chapter 05. 프로세스 관리 - 04. 프로세스 생성 (fork) 21:5500 20. Chapter 05. 프로세스 관리 - 05. 프로세스 생성 (fork) 21:5500 20. Chapter 05. 프로세스 관리 - 05. 프로세스 생성 (fork) 22:5500 20. Chapter 05. 프로세스 관리 - 05. 프로세스 생성 (fork) 22:5500 20. Chapter 05. 프로세스 관리 - 05. 프로세스 생성 (fork) 22:5500 20. Chapter 05. 프로세스 관리 - 05. 프로세스 생성 (fork) 23:23:200 20. Chapter 05. 프로세스 관리 - 05. 프로세스 분리 - 06. 프로세스 생성 (fork) 23:23:200 20. Chapter 05. 프로세스 관리 - 06. 프로세스 생성 (fork) 23:23:200 20. Chapter 05. 프로세스 관리 - 06. 프로세스 생성 (fork) 23:23:200 20. Chapter 05. 프로세스 관리 - 06. 프로세스 생성 (fork) 23:23:200 20. Chapter 05. 프로세스 관리 - 06. 프로세스 생성 (fork) 23:23:200 20. Chapter 05. 프로세스 관리 - 06. 프로세스 생성 (fork) 23:23:23:23:23:23:23:23:23:23:23:23:23:2		·				
18. Chapter 03. 월로 시작하는 시스템 기본 프로그래밍 커는 -10. 소프트 링크 및 특수 파일 18:15:00 19. Chapter 04. 시스템 프로그래밍 핵심 기술 - 01. 시스템필교 API 19:36:00 20. Chapter 04. 시스템 프로그래밍 핵심 기술 - 01. 시스템필교 API 22:10:00 21. Chapter 05. 프로세스 관리 - 01. 포로세스 ID 18:58:00 22:10:00 22. Chapter 05. 프로세스 관리 - 01. 포로세스 ID 18:58:00 22. Chapter 05. 프로세스 관리 - 02. 프로세스 ID 16:58:00 23. Chapter 05. 프로세스 관리 - 03. 포로세스 생성(fork) 21:15:00 23. Chapter 05. 프로세스 관리 - 03. 포로세스 생성(fork) 21:55:00 24. Chapter 05. 프로세스 관리 - 04. 프로세스 생성(exec) 27:11:00 25. Chapter 05. 프로세스 관리 - 05. 프로세스 생성(exec) 27:11:00 25. Chapter 05. 프로세스 관리 - 06. 프로세스 생성(wit)과 나만의 월만들기 25:43:00 20:11:03 20:00 2		·				
19. Chapter 04. 시스템 프로그래밍 핵심 기술 - 01. 시스템콜과 API 20. Chapter 04. 시스템 프로그래밍 핵심 기술 - 02. ABI의 표준 21. Chapter 05. 프로세스 관리 - 01. 프로세스 ID 21. Chapter 05. 프로세스 관리 - 02. 프로세스 ID 시스템콜 22. Chapter 05. 프로세스 관리 - 03. 프로세스 ID 시스템콜 23. Chapter 05. 프로세스 관리 - 03. 프로세스 생성 (fork) 24. Chapter 05. 프로세스 관리 - 04. 프로세스 생성 (sexee) 25. Chapter 05. 프로세스 관리 - 04. 프로세스 생성 (sexee) 26. Chapter 05. 프로세스 관리 - 06. 프로세스 생성 (walt)과 나만의 셀만들기 26. Chapter 05. 프로세스 관리 - 06. 프로세스 생성 (walt)과 나만의 셀만들기 27. Chapter 05. 프로세스 관리 - 07. 프로세스 생성 (walt)과 나만의 셀만들기 28. Chapter 05. 프로세스 관리 - 08. 프로세스 생성 (walt)과 나면의 셀만들기 29. Chapter 05. 프로세스 관리 - 08. 프로세스 생성 (walt)과 나면의 셀만들기 29. Chapter 05. 프로세스 관리 - 08. 프로세스 생성 (walt)과 나면의 셀만들기 20. Chapter 05. 프로세스 관리 - 08. 프로세스 생성 (walt)과 사스템콜 상세 24. Chapter 06. 프로세스 관리 - 08. 프로세스 생성 (walt)과 사스템콜 상세 24. Chapter 06. IPC 기업 - 01. 실습 - 1 25. Chapter 06. IPC 기업 - 01. 실습 - 1 25. Chapter 06. IPC 기업 - 01. 실습 - 1 25. Chapter 07. 시그널 통막 메카니즘 - 01. 사용법 이해 25. Chapter 08. 볼스크립트 - 01. 이해와 변수 25. Chapter 08. 볼스크립트 - 02. 조건문 26. Chapter 08. 볼스크립트 - 03. 반복문과 실제 에제 27. Chapter 08. 볼스크립트 - 04. 현업 에제 및 경리 27. Chapter 08. 볼스크립트 - 04. 현업 에제 및 경리 28. Chapter 09. 스레드 (Thread) - 01. 기본		17. Chapter 03. 쉘로 시작하는 시스템 기본 프로그래밍 기본 - 09. 하드 링크	23:40:00			2021년 3월 5일 금요일
20. Chapter 04. 시스템 프로그래밍 핵심 기술 - 02. ABI와 표준 22:10:00 18:58:00 2021년 3월 8일 월요일 22. Chapter 05. 프로세스 관리 - 01. 프로세스 ID 시스템을 12:15:00 21:15:00 22. Chapter 05. 프로세스 관리 - 02. 프로세스 ID 시스템을 12:15:00 22. Chapter 05. 프로세스 관리 - 03. 프로세스 생성 (fork) 21:55:00 22. Chapter 05. 프로세스 관리 - 04. 프로세스 생성 (fork) 21:55:00 22. Chapter 05. 프로세스 관리 - 05. 프로세스 생성 (wait)과 나만의 했만들기 25:43:00 25:43:00 26. Chapter 05. 프로세스 관리 - 05. 프로세스 생성 (wait)과 나만의 했만들기 25:43:00 20:21년 3월 9일 화요일 27. Chapter 05. 프로세스 관리 - 07. 프로세스 생성 (wait)과 나만의 했만들기 25:43:00 27. Chapter 05. 프로세스 관리 - 07. 프로세스 공리 (exit) 23:23:00 27. Chapter 05. 프로세스 관리 - 07. 프로세스 생성과 종급 총장리 및 wait 시스템을 상세 24:58:00 27. Chapter 05. 프로세스 관리 - 08. 프로세스 생성과 종급 총장리 및 wait 시스템을 상세 24:58:00 27. Chapter 05. 프로세스 관리 - 08. 프로세스 스케플링 관련 (참고) 14:09:00 27. Chapter 05. 프로세스 관리 - 08. 프로세스 스케플링 관련 (참고) 14:09:00 27. Chapter 05. 프로세스 관리 - 08. 프로세스 스케플링 관련 (참고) 14:09:00 27. Chapter 05. IPC 기법 - 01. 실습 - 1 25:13:00 27. Chapter 05. IPC 기법 - 02. 실습 - 2 18:21:00 27. Chapter 05. IPC 기법 - 02. 실습 - 2 18:21:00 27. Chapter 05. IPC 기법 - 02. 실급 - 2 18:21:00 27. Chapter 05. IPC 기법 - 02. 실급 - 2 18:21:00 27. Chapter 05. IPC 기법 - 02. 실급 - 2 19:17:00 27. Chapter 05. IPC 기법 - 02. 실급 - 2 19:17:00 27. Chapter 05. IPC 기법 - 02. 실급 - 2 19:17:00 27. Chapter 05. IPC 기법 - 02. 실급 - 01. Old와 먼수 25:49:00 27. Chapter 05. IPC - 03. UNING	•					
21. Chapter 05. 프로세스 관리 - 01. 프로세스 ID 22. Chapter 05. 프로세스 관리 - 02. 프로세스 ID 시스템을 23. Chapter 05. 프로세스 관리 - 03. 프로세스 선선(fork) 24. Chapter 05. 프로세스 관리 - 03. 프로세스 선선(fork) 25. Chapter 05. 프로세스 관리 - 03. 프로세스 선선(fork) 26. Chapter 05. 프로세스 관리 - 04. 프로세스 선선(sevec) 27. Chapter 05. 프로세스 관리 - 06. 프로세스 선선(copy on write) 26. Chapter 05. 프로세스 관리 - 06. 프로세스 선선(copy on write) 27. Chapter 05. 프로세스 관리 - 07. 프로세스 선선(copy on write) 28. Chapter 05. 프로세스 관리 - 08. 프로세스 선선(copy on write) 29. Chapter 05. 프로세스 관리 - 08. 프로세스 선선(apa 종료 총경리 및 wait 시스템을 상세 24. Chapter 05. 프로세스 관리 - 09. 프로세스 선계을링 관련 (참고) 29. Chapter 05. 프로세스 관리 - 09. 프로세스 스케플링 관련 (참고) 20. Chapter 06. IPC 기법 - 01. 실습 - 1 20. Chapter 07. 시그낼 중국 메커니즘 - 01. 사용법 이해 20. Chapter 07. 시그낼 중국 메커니즘 - 01. 사용법 이해 20. Chapter 08. 실스크립트 - 01. 이래와 변수 21. Chapter 08. 실스크립트 - 02. 조건문 22. Chapter 08. 실스크립트 - 03. 반복문과 실제 예제 23. Chapter 08. 실스크립트 - 03. 반복문과 실제 예제 23. Chapter 08. 실스크립트 - 04. 선업 에제 및 경리 23. Chapter 09. 스레드 (Thread) - 02. 기본과 동기화 23. Chapter 09. 스레드 (Thread) - 02. 기본과 동기화 23. Chapter 09. 스레드 (Thread) - 02. 기본과 동기화 23. Chapter 10. 시스템 프로그래밍 01. 메모리와 mmap		·				
22. Chapter 05. 프로세스 관리 - 02. 프로세스 ID 시스템콜 23. Chapter 05. 프로세스 관리 - 03. 프로세스 생성(fork) 24. Chapter 05. 프로세스 관리 - 04. 프로세스 생성(exec) 27:11:00 25. Chapter 05. 프로세스 관리 - 05. 프로세스 생성(exec) 27:11:00 26. Chapter 05. 프로세스 관리 - 06. 프로세스 생성(exec) 27: Chapter 05. 프로세스 관리 - 06. 프로세스 생성(exec) 27: Chapter 05. 프로세스 관리 - 06. 프로세스 생성(exec) 27: Chapter 05. 프로세스 관리 - 06. 프로세스 생성(exec) 28. Chapter 05. 프로세스 관리 - 08. 프로세스 생성(exec) 29. Chapter 05. 프로세스 관리 - 09. 프로세스 생성교 종료 총정리 및 wait 시스템콜 상세 24:58:00 29. Chapter 06. IPC 기법 - 01. 실습 - 1 25: 13:00 30. Chapter 06. IPC 기법 - 01. 실습 - 1 25: 13:00 31. Chapter 06. IPC 기법 - 02. 실습 - 2 32. Chapter 07. 시기널 동작 메거니즘 - 01. 사용법 이해 25: 12:00 33. Chapter 08. 셀스크림트 - 01. 이해와 변수 25: 49:00 34. Chapter 08. 셀스크림트 - 03. 반복문과 실제 에제 23: 24:00 35. Chapter 08. 셀스크림트 - 03. 반복문과 실제 에제 23: 24:00 37. Chapter 08. 셀스크림트 - 04. 현업 에제 및 장리 38. Chapter 09. 스레드 (Thread) - 01. 기본 38. Chapter 09. 스레드 (Thread) - 02. 기본과 동기화 23: 27:00 39. Chapter 10. 시스템 프로그레인 01. 메모리와 mmap 23: 54:00 2021년 3월 12일 금요일						2021년 2월 9일 원으의
23. Chapter 05. 프로세스 관리 - 03. 프로세스 생성(rork) 24. Chapter 05. 프로세스 관리 - 04. 프로세스 생성(exec) 25. Chapter 05. 프로세스 관리 - 05. 프로세스 생성(wart)과 나만의 월만들기 25. Chapter 05. 프로세스 관리 - 06. 프로세스 생성 (copy on write) 26. Chapter 05. 프로세스 관리 - 06. 프로세스 생성 (copy on write) 27. Chapter 05. 프로세스 관리 - 07. 프로세스 총료 (exit) 28. Chapter 05. 프로세스 관리 - 08. 프로세스 생성 (copy on write) 29. Chapter 05. 프로세스 관리 - 08. 프로세스 생성교 종료 총정리 및 wait 시스템을 상세 24.58.00 29. Chapter 05. 프로세스 관리 - 09. 프로세스 스케쥴링 관련 (참고) 30. Chapter 06. IPC 기법 - 01. 실습 - 1 31. Chapter 06. IPC 기법 - 02. 실습 - 2 32. Chapter 07. 시교날 등작 메커니즘 - 01. 사용법 이해 25.12.00 33. Chapter 08. 실스크립트 - 01. 이해와 변수 25.49.00 34. Chapter 08. 실스크립트 - 02. 조건문 35. Chapter 08. 실스크립트 - 02. 조건문 36. Chapter 08. 실스크립트 - 04. 한법 매제 및 광리 37. Chapter 08. 실스크립트 - 04. 한법 매제 및 광리 37. Chapter 09. 실스크 - 04. 한법 매제 및 광리 37. Chapter 09. 실스크 - 04. 한법 매제 및 광리 37. Chapter 09. 스래드(Thread) - 01. 기본 38. Chapter 09. 스래드(Thread) - 02. 기본과 동기화 39. Chapter 10. 시스템 프로그래밍 01. 메모리와 mmap 23.54.00 2021년 3월 12일 금요일		·				2021년 3월 6일 필요일
24. Chapter 05. 프로세스 관리 - 04. 프로세스 생성 (exec) 27:11:00 25. Chapter 05. 프로세스 관리 - 05. 프로세스 생성 (wait)과 나만의 헬만들기 25:43:00 26. Chapter 05. 프로세스 관리 - 06. 프로세스 생성 (copy on write) 18:32:00 2021년 3월 9일 화요일 27. Chapter 05. 프로세스 관리 - 07. 프로세스 종료 (exit) 23:23:00 28. Chapter 05. 프로세스 관리 - 08. 프로세스 생성과 종료 총정리 및 wait 시스템콜 상세 24:58:00 28. Chapter 05. 프로세스 관리 - 08. 프로세스 스케쥴링 관련 (참고) 14:09:00 29. Chapter 05. 프로세스 관리 - 09. 프로세스 스케쥴링 관련 (참고) 14:09:00 20. Chapter 06. IPC 기법 - 01. 실습 - 1 25:13:00 2021년 3월 10일 수요일 32. Chapter 07. 시그낼 동작 메커니즘 - 01. 사용법 이해 25:12:00 32. Chapter 08. 실스크립트 - 01. 이해와 변수 25:49:00 33. Chapter 08. 실스크립트 - 02. 조건문 19:17:00 2021년 3월 10일 수요일 35. Chapter 08. 실스크립트 - 03. 반복문과 실제 예제 23:24:00 2021년 3월 11일 목요일 36. Chapter 08. 실스크립트 - 04. 한법 에제 및 장리 20:32:00 37. Chapter 08. 실스크립트 - 04. 한법 에제 및 장리 20:32:00 37. Chapter 09. 스레드 (Thread) - 01. 기본 23:12:00 38. Chapter 09. 스레드 (Thread) - 01. 기본 23:12:00 39. Chapter 09. 스레드 (Thread) - 02. 기본과 동기화 23:27:00 39. Chapter 10. 시스템 프로그래밍 01. 메모리와 mmap 23:54:00 2021년 3월 12일 금요일		·				
25. Chapter 05. 프로세스 관리 - 05. 프로세스 생성 (wait)과 나만의 헬만들기 25.43.00 2021년 3월 9일 화요일 26. Chapter 05. 프로세스 관리 - 06. 프로세스 생성 (copy on write) 18.32.00 2021년 3월 9일 화요일 27. Chapter 05. 프로세스 관리 - 07. 프로세스 종료 (exit) 23.23.00 28. Chapter 05. 프로세스 관리 - 08. 프로세스 생성과 종료 총정리 및 wait 시스템콜 상세 24.58.00 29. Chapter 05. 프로세스 관리 - 09. 프로세스 스케쥴링 관련 (참고) 14.09.00 29. Chapter 06. IPC 기법 - 01. 실습 - 1 25.13.00 2021년 3월 10일 수요일 30. Chapter 06. IPC 기법 - 02. 실습 - 2 18.21.00 2021년 3월 10일 수요일 32. Chapter 07. 시그날 동작 메커니즘 - 01. 사용법 이해 25.12.00 33. Chapter 08. 실스크립트 - 01. 이해와 변수 25.49.00 34. Chapter 08. 실스크립트 - 02. 조건문 19.17.00 2021년 3월 11일 목요일 35. Chapter 08. 실스크립트 - 03. 반복문과 실제 예제 23.24.00 2021년 3월 11일 목요일 36. Chapter 08. 실스크립트 - 04. 현업 에제 및 장리 20.32.00 37. Chapter 08. 실스크립트 - 04. 한법 에제 및 장리 38. Chapter 09. 스레드 (Thread) - 01. 기본 23.12.00 38. Chapter 09. 스레드 (Thread) - 01. 기본 23.12.00 39. Chapter 09. 스레드 (Thread) - 02. 기본과 동기화 23.27.00 2021년 3월 12일 금요일 39. Chapter 10. 시스템 프로그래밍 01. 메모리와 mmap 23.54.00 2021년 3월 12일 금요일						
27. Chapter 05. 프로세스 관리 - 07. 프로세스 종료 (exit) 28. Chapter 05. 프로세스 관리 - 08. 프로세스 생성과 종료 총정리 및 wait 시스템을 상세 29. Chapter 05. 프로세스 관리 - 09. 프로세스 스케쥴링 관련 (참고) 30. Chapter 06. IPC 기법 - 01. 실습 - 1 25.13.00 31. Chapter 06. IPC 기법 - 01. 실습 - 1 31. Chapter 06. IPC 기법 - 02. 실습 - 2 32. Chapter 07. 시그날 동작 메카니즘 - 01. 사용법 이해 25.12.00 33. Chapter 08. 실스크립트 - 01. 이해와 변수 25.49.00 34. Chapter 08. 실스크립트 - 02. 조건문 35. Chapter 08. 실스크립트 - 02. 조건문 36. Chapter 08. 실스크립트 - 03. 반복문과 실제 예제 23. Chapter 08. 실스크립트 - 04. 현업 예제 및 장리 37. Chapter 08. 실스크립트 - 04. 한법 여제 및 장리 37. Chapter 09. 스레드 (Thread) - 01. 기본 23.12.00 38. Chapter 09. 스레드 (Thread) - 02. 기본과 동기화 23.27.00 39. Chapter 10. 시스템 프로그래밍 01. 메모리와 mmap 23.54.00 2021년 3월 12일 금요일						
28. Chapter 05. 프로세스 관리 - 08. 프로세스 생성과 종료 총정리 및 wait 시스템콜 상세 24-58-00 29. Chapter 05. 프로세스 관리 - 09. 프로세스 스케쥴링 관련 (참고) 14:09:00 30. Chapter 06. IPC 기법 - 01. 실습 - 1 25:13:00 31. Chapter 06. IPC 기법 - 02. 실습 - 2 18:21:00 2021년 3월 10일 수요일 32. Chapter 07. 시그날 동작 메커니즘 - 01. 사용법 이해 25:12:00 33. Chapter 08. 실스크립트 - 01. 이해와 변수 25:49:00 34. Chapter 08. 실스크립트 - 02. 조건문 19:17:00 35. Chapter 08. 실스크립트 - 03. 반복문과 실제 예제 23:24:00 2021년 3월 11일 목요일 36. Chapter 08. 실스크립트 - 04. 현업 에제 및 장리 20:32:00 20:32:00 37. Chapter 08. 실스크립트 - 04. 한업 에제 및 장리 20:32:00 37. Chapter 09. 스레드 (Thread) - 01. 기본 23:12:00 38. Chapter 09. 스레드 (Thread) - 02. 기본과 동기화 23:27:00 39. Chapter 10. 시스템 프로그래밍 01. 메모리와 mmap 23:54:00 20:21년 3월 12일 금요일		26. Chapter 05. 프로세스 관리 - 06. 프로세스 생성 (copy on write)	18:32:00			2021년 3월 9일 화요일
29. Chapter 05. 프로세스 관리 - 09. 프로세스 스케쥴링 관련 (참고) 14:09:00 25:13:00 25:13:00 26:10 27		·				
30. Chapter 06. IPC 기법 - 01. 실습 - 1 25:13:00 31. Chapter 06. IPC 기법 - 02. 실습 - 2 32. Chapter 07. 시그널 동작 메커니즘 - 01. 사용법 이해 25:12:00 33. Chapter 08. 월스크립트 - 01. 이해와 변수 25:49:00 34. Chapter 08. 월스크립트 - 02. 조건문 19:17:00 35. Chapter 08. 월스크립트 - 03. 반복문과 실제 예제 36. Chapter 08. 월스크립트 - 03. 반복문과 실제 예제 23:24:00 20:21년 3월 11일 목요일 36. Chapter 08. 실스크립트 - 04. 현업 예제 및 장리 37. Chapter 09. 스레드(Thread) - 01. 기본 23:12:00 38. Chapter 09. 스레드(Thread) - 02. 기본과 동기화 23:27:00 39. Chapter 10. 시스템 프로그래밍 01. 메모리와 mmap 23:54:00 20:21년 3월 12일 금요일		·				
31. Chapter 06. IPC 기법 - 02. 실습 - 2 32. Chapter 07. 시그널 동작 메커니즘 - 01. 사용법 이해 25:12:00 33. Chapter 08. 월스크립트 - 01. 이해와 변수 25:49:00 34. Chapter 08. 월스크립트 - 02. 조건문 19:17:00 35. Chapter 08. 월스크립트 - 03. 반복문과 실제 예제 23:24:00 36. Chapter 08. 월스크립트 - 04. 현업 예제 및 장리 20:32:00 37. Chapter 08. 월스크립트 - 04. 한업 예제 및 장리 20:32:00 37. Chapter 09. 스레드(Thread) - 01. 기본 23:12:00 38. Chapter 09. 스레드(Thread) - 02. 기본과 동기화 23:27:00 39. Chapter 10. 시스템 프로그래밍 01. 메모리와 mmap 23:54:00 2021년 3월 12일 금요일						
32. Chapter 07. 시그날 동작 메커니즘 - 01. 사용법 이해 25:12:00 33. Chapter 08. 셀스크립트 - 01. 이해와 변수 25:49:00 41:17:17:00 41:17:00 41:17:00 41:17:00 41:17:00 41:17:00 41:17:00 41:1						2021년 3월 10의 스오이
33. Chapter 08. 월스크립트 - 01. 이해와 변수 25.49.00 34. Chapter 08. 월스크립트 - 02. 조건문 19:17:00 2021년 3월 11일 목요일 35. Chapter 08. 월스크립트 - 03. 반복문과 실제 예제 23:24:00 2021년 3월 11일 목요일 36. Chapter 08. 월스크립트 - 04. 현업 매체 및 광리 20:32:00 37. Chapter 09. 스레드(Thread) - 01. 기본 23:12:00 38. Chapter 09. 스레드(Thread) - 02. 기본과 동기화 23:27:00 39. Chapter 10. 시스템 프로그래잉 01. 메모리와 mmap 23:54:00 2021년 3월 12일 금요일		·				7071C 05 105 TIE
34. Chapter 08. 쉘스크립트 - 02. 조건문 19:17:00 2021년 3월 11일 목요일 35. Chapter 08. 쉘스크립트 - 03. 반복문과 실제 예제 23:24:00 2021년 3월 11일 목요일 36. Chapter 08. 쉘스크립트 - 04. 현업 예제 및 정리 20:32:00 37. Chapter 09. 스레드(Thread) - 01. 기본 23:12:00 38. Chapter 09. 스레드(Thread) - 02. 기본과 동기화 23:27:00 39. Chapter 10. 시스템 프로그래밍 01. 메모리와 mmap 23:54:00 2021년 3월 12일 금요일						
36. Chapter 08. 월스크립트 - 04. 현업 에제 및 장리 20:32:00 37. Chapter 09. 스레드(Thread) - 01. 기본 23:12:00 38. Chapter 09. 스레드(Thread) - 02. 기본과 동기화 23:27:00 39. Chapter 10. 시스템 프로그래밍 01. 메모리와 mmap 23:54:00 2021년 3월 12일 금요일		·				
37. Chapter 09. 스레드(Thread) - 01. 기본 23:12:00 38. Chapter 09. 스레드(Thread) - 02. 기본과 동기화 23:27:00 39. Chapter 10. 시스템 프로그래밍 01. 메모리와 mmap 23:54:00 2021년 3월 12일 금요일						2021년 3월 11일 목요일
38. Chapter 09. 스레드(Thread) - 02. 기본과 동기화 23:27:00 39. Chapter 10. 시스템 프로그래밍 01. 메모리와 mmap 23:54:00 2021년 3월 12일 금요일		36. Chapter 08. 쉘스크립트 - 04. 천업 예제 및 정리				
39. Chapter 10. 시스템 프로그래밍 01. 메모리와 mmap 23:54:00 2021년 3월 12일 금요일						
						202413 2014601 7 6 61
ALL L DODGE THE ALCOHOLD THE LEGGLE TO MOON THE HE LEGGLE TO MOON THE		39. Chapter 10. 시스템 프로그래밍 01. 메모리와 mmap 40. Chapter 10. 시스템 프로그래밍 02. mmap 예제 및 활용	23:54:00 17:39:00			2021년 3월 12일 급표일

컴퓨터 구조	41. Chapter 10. 시스템 프로그래밍 03. 파일 시스템 관련 시스템콜 이해 01. Ch 01. 컴퓨터 시스템의 이해 - 왜 컴퓨터 구조를 확습해야 할까 - 1	25:50:00 14:40:00	15:00:55	2021년 3월 15일 월요일
됩퓨니 구도	02. Ch 01. 컴퓨터 시스템의 이해 - 왜 컴퓨터 구조를 확습해야 할까 - 2	14:42:00	13.00.33	20210 02 102 212
	03. Ch 01. 컴퓨터 시스템의 이해 - 컴퓨터 구조란 어떤 과목인가 - 1	14:01:00		
	04. Ch 01. 컴퓨터 시스템의 이해 - 컴퓨터 구조란 어떤 과목인가 - 2	16:28:00		
	05. Ch 01. 컴퓨터 시스템의 이해 - 컴퓨터 구성요소의 기능 및 이해 - 1	11:27:00		
	06. Ch 01. 컴퓨터 시스템의 이해 - 컴퓨터 구성요소의 기능 및 이해 - 2	8:21:00		
	07. Ch 01. 컴퓨터 시스템의 이해 - 컴퓨터 구조와 통신 - 1	16:47:00		000414 001 4001 #1 0 01
	08. Ch 01. 컴퓨터 시스템의 이해 - 컴퓨터 구조와 통신 - 2	15:07:00		2021년 3월 16일 화요일
	09. Ch 02. 데이터의 표현 - 데이터의 종류 - 1	14:41:00		
	10. Ch 02. 데이터의 표현 - 데이터의 종류 - 2	13:25:00		
	11. Ch 02. 데이터의 표현 - 데이터의 종류 - 3 12. Ch 02. 데이터의 표현 - 논리회로와 데이터 표현 - 1	9:10:00 16:49:00		
	13. Ch 02. 데이터의 표현 - 논리회로와 데이터 표현 - 2	16:18:00		2021년 3월 17일 수요일
	14. Ch 02. 데이터의 표현 - 부율대수와 논리식의 간편화 - 1	17:53:00		
	15. Ch 02. 데이터의 표현 - 부율대수와 논리식의 간편화 - 2	11:23:00		
	16. Ch 02. 데이터의 표현 - 조합&기억 논리회로 - 1	10:40:00		
	17. Ch 02. 데이터의 표현 - 조합&기억 논리회로 - 2	13:05:00		
	18. Ch 03. 중앙처리장치 - CPU 내부 구조와 레지스터 - 1	13:57:00		
	19. Ch 03. 중앙처리장치 - CPU 내부 구조와 레지스터 - 2	9:00:00		
	20. Ch 03. 중앙처리장치 - CPU 내부구조와 명령어 집합 - 1	18:47:00		2021년 3월 18일 목요일
	21. Ch 03. 중앙처리장치 - CPU 내부구조와 명령어 집합 - 2	13:10:00		
	22. Ch 03. 중앙처리장치 - 마이크로 명령과 ALU - 1	16:44:00		
	23. Ch 03. 중앙처리장치 - 마이크로 명령과 ALU - 2	14:12:00		
	24. Ch 03. 중앙처리장치 - 마이크로 명령어 집합과 구성 - 1	11:36:00		
	25. Ch 03. 중앙처리장치 - 마이크로 명령어 집합과 구성 - 2	15:33:00		000414 001 1501 7
	26. Ch 03. 중앙처리장치 - 마이크로 명령 - 입출력과 인터럽트 - 1	20:59:00		2021년 3월 19일 금요일
	27. Ch 03. 중앙처리장치 - 마이크로 명령 - 입출력과 인터럽트 - 2	15:19:00		
	28. Ch 03. 중앙처리장치 - 기본 컴퓨터 프로그래밍 - 1	15:14:00 15:01:00		
	29. Ch 03. 중앙처리장치 - 기본 컴퓨터 프로그래밍 - 2			
	30. Ch 03. 중앙처리장치 - 프로그래밍 언어와 실행 - 1 31. Ch 03. 주아워리자치 - 프로그래밍 언어의 실행 - 2	22:17:00 16:45:00		
	31. Ch 03. 중앙처리장치 - 프로그래밍 언어와 실행 - 2 32. Ch 04. 파이프라인과 벡터처리 - 데이터의 종속성 - 병렬처리 그리고 파이프라인 - 1	13:48:00		2021년 3월 22일 월요일
	33. Ch 04. 파이프라인과 벡터처리 - 데이터의 종속성 - 병렬처리 그리고 파이프라인 - 2	14:05:00		
	34. Ch 04. 파이프라인과 벡터처리 - Pipeline 구조 - 데이터&구조 - 1	14:03:00		
	35. Ch 04. 파이프라인과 벡터처리 - Pipeline 구조 - 데이터&구조 - 2	17:20:00		
	36. Ch 04. 파이프라인과 벡터처리 - Pipeline 구조 - 산술&명령어 파이프 라인 - 1	15:25:00		
	37. Ch 04. 파이프라인과 벡터처리 - Pipeline 구조 - 산술&명령어 파이프 라인 - 2	17:08:00		
	38. Ch 04. 파이프라인과 벡터처리 - 파이프라인 CPU의 성능 분석 - 1	15:43:00		2021년 3월 23일 화요일
	39. Ch 04. 파이프라인과 벡터처리 - 파이프라인 CPU의 성능 분석 - 2	12:05:00		
	40. Ch 05. 메모리 구조 - Memory system의 이해 -1	21:45:00		
	41. Ch 05. 메모리 구조 - Memory system의 이해 -2	19:34:00		
	42. Ch 05. 메모리 구조 - 효율적 메모리 관리 정책	36:20:00		
	43. Ch 05. 메모리 구조 - 컴퓨터 성능 개선을 위한 메모리 관리 - 1	15:48:00		2021년 3월 24일 수요일
	44. Ch 05. 메모리 구조 - 컴퓨터 성능 개선을 위한 메모리 관리 - 2	15:43:00		
	45. Ch 05. 메모리 구조 - 다양한 기억장치들에 대한 이해 - 1	15:18:00		
	46. Ch 05. 메모리 구조 - 다양한 기억장치들에 대한 이해 - 2	20:02:00		
	47. Ch 06. 입출력 구조 - 시스템 BUS 구성 및 제어 - 1	17:31:00		
	48. Ch 06. 입출력 구조 - 시스템 BUS 구성 및 제어 - 2	21:43:00		000414 001 0501 5000
	49. Ch 06. 입출력 구조 - 입출력 연결과 주소 지정	27:11:00		2021년 3월 25일 목요일
	50. Ch 06. 입출력 구조 - 입출력 수행과 인터럽트 - 1	17:14:00		
	51. Ch 06. 입출력 구조 - 입출력 수행과 인터럽트 - 2	23:12:00		
	52. Ch 07. 병렬 컴퓨터 구조와 성능 분석 - 멀티 프로세서 - 1 53. Ch 07. 병렬 컴퓨터 구조와 성능 분석 - 멀티 프로세서 - 2	16:18:00 22:43:00		2021년 3월 26일 금요일
	54. Ch 07. 병렬 컴퓨터 구조와 성능 분석 - 시스템 성능 분석과 개선 - 1	16:10:00		20210 02 202 8 12
	55. Ch 07. 병렬 컴퓨터 구조와 성능 분석 - 시스템 성능 분석과 개선 - 2	21:15:00		
네트워크	01. Ch 00. 오리엔테이션	7:15:00	8:39:34	2021년 3월 29일 월요일
7-7-	02. Ch 01. 네트워크 소개_01_네트워크 정의 및 역사	21:42:00		
	03. Ch 01. 네트워크 소개_02_네트워크 구조	16:32:00		
	04. Ch 01. 네트워크 소개_03_OSI 7 Layer 모델	15:12:00		
	05. Ch 01. 네트워크 소개_04_TCP-IP Suite 비교와 캡슐화	11:53:00		
	06. Ch 02. 물리 계층 - 01. 물리계층의 역할과 기능	13:31:00		
	07. Ch 02. 물리 계층 - 02. 물리계층 장비와 케이블	22:09:00		2021년 3월 30일 화요일
	08. Ch 02. 물리 계층 - 03. UTP 케이블과 Wi-Fi	16:58:00		
	09. Ch 02. 물리 계층 - 04. 패킷덤프 - 와이어샤크	9:48:00		
	10. CH 03. L2 스위치 - 01. 데이터 링크 계층의 역할과 기능	23:36:00		
	11. CH 03. L2 스위치 - 02. 스위치와 ARP	19:53:00		
	12. CH 03. L2 스위치 - 03. 스페닝트리 프로토콜	21:54:00		2021년 3월 31일 수요일
	13. CH 03. L2 스위치 - 04. VLAN	17:34:00		
	14. CH 04. IP주소와 라우팅 - 01. 네트워크 계층의 역할과 IP의 구조	22:28:00		
	15. CH 04. IP주소와 라우팅 - 02. 라우터와 서브넷팅	31:21:00		
	16. CH 04. IP주소와 라우팅 - 03. ICMP	14:22:00		2021년 4월 1일 목요일
	17. CH 04. IP주소와 라우팅 - 04. DHCP	13:33:00		
	18. CH 05. 동적 라우팅 - 01. 동적 라우팅의 개요	24:05:00		
	19. CH 05. 동적 라우팅 - 02. 동적 라우팅 BGP & RIP	23:20:00		
	20. CH 05. 동적 라우팅 - 03. 동적 라우팅 - OSPF	25:39:00		2021년 4월 2일 금요일
	21. CH 06. TCP와 NAT - 01. TCP & UDP 개요	20:06:00		2021년 4월 2일 금요일
	22. CH 06. TCP와 NAT - 02. TCP 통신 23. CH 06. TCP의 NAT - 03. NAT의 개요	19:09:00		
	23. CH 06. TCP와 NAT - 03. NAT의 개요 24. CH 06. TCP와 NAT - 04. TELNET & SSH	18:26:00 17:55:00		
	24. CH 06. I CP와 NAI - 04. I ELNET & SSH 25. CH 07. 애플리케이션 서비스 - 01. DNS의 이해	17:55:00 20:44:00		
	25. CH 07. 애플리케이션 서비스 - 01. DNS의 이해 26. CH 07. 애플리케이션 서비스 - 02. HTTP의 이해	15:53:00		2021년 4월 5일 월요일
	27. CH 07. 애플리케이션 서비스 - 03. Cookie_TLS	19:29:00		
	28. CH 07. 애플리케이션 서비스 - 04. 메일 서비스	15:07:00		
		.5.07.00		
데이터 아키텍처	01. 정보 아키텍쳐 - 01. 엔터프라이즈 비즈니스 아키텍쳐에서 정보요구	9:03:00	8:46:26	2021년 4월 6일 화요일

	03. 정보 아키텍쳐 - 03. 4PMs 이해하기	9:39:00	
	04. 정보 아키텍쳐 - 04. 프로덕트 계층 구조 이해하기	9:53:00	
	05. 상호작용 아키텍쳐 - 01. 정보 요구에서 비즈니스 활동 정의하기	9:42:00	
	06. 상호작용 아키텍쳐 - 02. 정보 요구에서 데이터 정의 하기	9:27:00	
	07. 상호작용 아키텍쳐 - 03. 비즈니스 활동과 데이터, 상호작용성 정의하기	10:53:00	
	08. 데이터 아키텍쳐에서 데이터베이스 - 01. 데이터 친화성 묶음화로 데이터베이스 정의하기	9:49:00	
	09. 데이터 아키텍쳐에서 데이터베이스 - 02. 데이터 분산 분석 및 볼륨 산정하기	9:50:00	
	10. 데이터 아키텍쳐에서 데이터베이스 - 03. 데이터베이스 관리 시스템 결정하기	8:23:00	
	11. 데이터 아키텍쳐에서 데이터베이스 - 04. 데이터 - 정보 아키텍쳐 완성하기	7:50:00	2021년 4월 7일 수요일
	12. 데이터 아키텍쳐에서 데이터베이스 - 05. 데이터 아키텍쳐는 누가 만드는가	11:43:00	
데이터 모델링	01. 데이터 모델링 개념 - 01. 데이터를 모델링 하는 이유	11:27:00	
	02. 데이터 모델링 개념 - 02. 데이터 모델 표기법(Notation)	9:52:00	
	03. 데이터 모델링 개념 - 03. 엔티티-관계(ER) 모델링과 객체 모델링 비교	11:27:00	
	04. 데이터 모델 구성요소 - 01. 엔티티, 엔티티 유형 정의 하기	10:00:00	
	05. 데이터 모델 구성요소 - 02. 관계, 관계 유형 정의 하기	9:53:00	
	06. 데이터 모델 구성요소 - 03. 속성, 속성 유형 정의 하기	12:13:00	
	07. 데이터 모델 구성요소 - 04. 식별자(Identifier) 정의하기	11:06:00	
	08. 데이터 모델 구성요소 - 05. 구조적 규칙 정의 하기	11:21:00	2021년 4월 8일 목요일
	09. 데이터 모델 구성요소 - 06. 속성값 정의 하기	13:05:00	
	10. 개념, 논리, 물리 데이터 모델 - 01. 개념, 논리, 물리 데이터 모델 구별하기	10:21:00	
	11. 개념, 논리, 물리 데이터 모델 - 02. 데이터 관계비, 선택성 정의 하기	10:11:00	
	12. 개념, 논리, 물리 데이터 모델 - 03. 데이터 볼륨 정의 하기	10:54:00	
	13. 개념, 논리, 물리 데이터 모델 - 04. 데이터 무결성 검증하기	10:20:00	
	14. 개념, 논리, 물리 데이터 모델 - 05. 데이터 보안성 검증하기	11:26:00	
	15. 개념, 논리, 물리 데이터 모델 - 06. 비즈니스 영역별 엔티티관계(ER)도 완성하기	10:42:00	
	16. 정규화와 데이터 모델 검증 - 01. 1차, 2차, 3차, 4차 정규화(Normalizat	11:37:00	
	17. 정규화와 데이터 모델 검증 - 02. 정규화를 톨한 데이터 모델 검증	11:47:00	2021년 4월 9일 금요일
	18. 정규화와 데이터 모델 검증 - 03. 엔티티 생명주기(Lifecycle) 분석을 통한 데이터 모델	10:45:00	
	19. 엔터프라이즈 통합 데이터 모델 - 01. 레퍼런스, 마스터 데이터 식별하기	12:12:00	
	20. 엔터프라이즈 통합 데이터 모델 - 02. 업무영역 모델에서 엔터프라이즈 데이터 모델로 통합하기	12:41:00	
	21. 엔터프라이즈 통합 데이터 모델 - 03. 엔터프라이즈 통합 데이터 모델 관리하기	12:00:00	
데이터베이스 설계	01. 데이터 모델을 데이터베이스 변환 - 02. 관계 모델 V2 소개	11:21:00	
	02. 데이터 모델을 데이터베이스 변환 - 02. ANSI SPARC 스키마 소개	11:10:00	
	03. 데이터 모델을 데이터베이스 변환 - 03. 데이터베이스 구성요소 명명 규칙 정의하기	11:41:00	
	04. 데이터 모델을 데이터베이스 변환 - 04. 데이터정의어(DDL)과 데이터운영어(DML) 알아보기	11:03:00	2021년 4월 10일 토요일
	05. 데이터 모델을 데이터베이스 변환 - 05. 엔티티 유형을 테이블로 변환하기	10:24:00	
	06. 데이터 모델을 데이터베이스 변환 - 06. 속성 유형을 컬럼으로 변환하기	10:46:00	
	07. 데이터 모델을 데이터베이스 변환 - 07. 관계유형을 참조조건으로 구성하기	10:03:00	
	08. 데이터 모델을 데이터베이스 변환 - 08. 주키, 부키 구성하기	10:39:00	
	09. 데이터 모델을 데이터베이스 변환 - 09. 물리적 데이터 구조 완성하기	10:21:00	
	10. 데이터베이스 성능설계 - 01. 인덱스 설계하기	10:05:00	
	11. 데이터베이스 성능설계 - 02. 해싱, 클러스터링 하기	10:11:00	
	12. 데이터베이스 성능설계 - 03. 인터리빙 데이터 설계하기	9:36:00	
	13. 역정규화 - 01. 역정규화는 언제 하는가	10:25:00	2021년 4월 11일 일요일
	14. 역정규화 - 02. 선조인(prejoin) 테이블, 미로 테이블, 분할 테이블, 병합 테이블 설계하기	10:51:00	
	15. 역정규화 - 03. 데이터 중복성 관리하기	10:21:00	
	16. 역정규화 - 04. 파생 데이터 관리하기	9:17:00	
	17. 역정규화 - 05. 계층 데이터 관리하기	8:50:00	