### 100 Comparting March 20 기에는 그 전입니다 보고 시대, 100 FEBS (2018 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1		컴퓨터 공학 전공자 따라잡기 온라인 완주반 1기				
Discount Colore	섹션명	클립명	클립별 시간	파트별 시간	총 시간	
### On Convent designation has designed and an appropriate process. ### Convent designation has designed and an appropriate process. ### Convent designation has designed and appropriate process. ### Convent designed and appropriate process. ### Convent designation has designed and appropriate process. ### Convent designation has designed and appropriate process. ### Convent designation has designed and appropriate process. ### Convent designed and appropriate process. ### Convent designation has designed and appropriate process. ### Convent designation and appropriate process. ### Convent	운영체제			16:27:02	64:28:27	2021년 2월 15일 월요일
Column Design State Column Design State Column Design Des						
### Comparison Employed March 1997 (1997 - 1	<u> </u>					
Compared Secretary Compared (a) 200 20		05. Chapter 02. 운영체제 핵심 개념 잡기 - 09. 운영체제 구조 - 사용자 모드와 커널 모드	32:35:00			2021년 2월 16일 화요일
Temperate Temp	•					
Co. Opening Co. Hardery Co. 19 (19 PM CO. 19	2					2021년 2월 17인 스〇인
In comparison of the "A "A " Size to 18 in the "A" A" Size to 18 in the 500 SIZE AND SIZ	*					2021년 2월 17일 구요일
12 Coulter de 124-00 - A PRICE DE LE AS, PERSE AL LUTINE A ARRIVE 13 COUNTE DE 124-01 - A PRICE DE LE AS, PERSE AL LUTINE A ARRIVE 14 COUNTE DE 124-01 - A PRICE DE LE AS ARRIVES AND ARRIVES ARRIVES AND ARRIVES ARRIVES AND ARRIVES ARRIVES AND ARRIVES ARRIVES ARRIVES AND ARRIVES						
1. Counter 3. DE CARLO SER PROPERTO OF A COUNTER DESCRIPTION OF A COU		11. Chapter 03. 프로세스와 스케쥴러의 이해 - 04. 프로세스 상태기반 스케쥴링 알고리즘 기본	26:14:00			
1.4 Chapter on 2014 0.0 Am 2010 0.0 CM						2021년 2월 18일 목요일
15. Chapter 58, 248-00 ± MARCH 10 of 10 BOURSE BIR	_					
### 10 A Develor OF CAP OF A MERCE DIES OF A 10 DESCRIPTION OF SERVICE OF S						
## 15 Copper On 프로CHAP 20 프로CHAP 19 11 1 프로CHAP 20 18 1 17 17 17 17 17 17 17 17 17 17 17 17 1	i i					2021년 2월 19일 금요일
### 15 Chapter No. 프로스 And Page 10 Hart 14 SER MAN TERM MET BURGET 202300		17. Chapter 03. 프로세스와 스케쥴러의 이해 - 10. 프로세스 구조	24:37:00			
### 20 Congress Residence - 프로젝트에 대한 14-18 metals 2018 40 Months (2018 2000 1 2018 2000 1 2018 2018 2018 2						
21 Compart No. 128 House 19 14 14 14 15 15 14 14 15 15 14 14 15 14 14 15 14 14 15 14 14 15 14 14 15 14 14 15 14 14 15 14 14 15 14 14 15 14 14 15 14 14 15 15 15 15 15 15 15 15 15 15 15 15 15						
						2021년 2월 22일 월요일
22 Chapter 30 프로젝스의 프로젝스의 프로젝스의 대접 16 도로보스의 기업시대에 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20						20216 22 22 2 22
20 Chapter 30 보드에스의 스타웨스의 스타웨스의 대한 18 - 18 보고 (IPC) 기원 2			9:59:00			
### 20 Chapters 전 보이스에 스위용을 이 대 - 10 보고, 보스기보는 20 201년 2월 23월 3년 20 Chapters 전 보이스에 스위용을 이 대 - 10 보고 에스에 드로 스웨스에 스웨스에 스웨스에 스웨스에 스웨스에 스웨스에 스웨스에 스웨스						
27 Chayward 28 전에서 이 사용되고 입에 49 10 전에서 환경되어 프로그램 인도 14 15 15 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10						000414 001 0001 71 7
18. Chapter 04. # 10. #						2021년 2월 23일 화요일
28. Chapter ML 2015 10 이에 보고 스스트 등 경험을 10 전에 10	_					
10. Chapter M. 2015 전 대한, A. 2015 전 대한, A. 2015 전 12 전 12 전 2015 전 12 전 12 전 2015 전 12 전						
2 20 Chapter ON, 2 DEC 19 181 - 05, Seedbook 3 startstool 33 Chapter DS, 19 48 19 22 31 181 181 181 181 181 181 181 181 181						2021년 2월 24일 수요일
30 Chapter 65 기관 때문으로 이 14 - 10 기관 때문으로 기계성		·				
35 Chapter 05.7 전쟁 환경으로 이 대는 05.00점 시스템 20 전 1442 전 10 전 1442						
35 Chapter 63, 기관 행고리의 GHI - COL DE 52 제 RIO N 스트를 환경 19 14 14 14 14 14 14 14 14 14 14 14 14 14		·				
95. Chapter 65. 20년 영안전인 10년 - 10년 10년 기업 10년		·				2021년 2월 25일 목유일
95. Chapter CS. 가는 영향으로 이용 - 06. 세 기본에이어를 가는 이용 교육으로 (용공로 공항) 19:0000 140. Chapter CS. IDE A MSS (GR. Oc. IDE A MSS (GR. AC) IDEA M						20216 22 202 112
39 Chapter 05. 가는 메모IPS 이 대로 07. 가는 메모IPS 이 대통 환경 (환경 변경) 41 Chapter 06. 함께 시스템에 10대 기업 시스템에 10대 기업 시스템에 10대 기업		37. Chapter 05. 가상 메모리의 이해 - 05. 페이지 교체 알고리즘	11:39:00			
44 Chapter 05, 함께 시스템에 인터. 10, 함께 시스템에 어떤 대체기		38. Chapter 05. 가상 메모리의 이해 - 06. 세그멘테이션 기법	21:01:00			
41 Chapter 06, 함말 시스템을 이용 12, 12, 1000 등의 12 시스템 42 Chapter 06, 12 시스템 이용 12 시스템 12 12 12 12 12 12 12 12 12 12 12 12 12						
4.2. Chapter 67. 부명의 이제 61. 부명의 이제. 4.3. Chapter 68. 가장 여전의 이제 61. 가장 여전의 이제. 4.4. Chapter 69. 가장 여전의 이제 61. 가장 여전의 이제. 4.4. Chapter 69. 가장 여전의 이제 61. 가장 여전의 기관 기관 전략 기관						2021년 2월 26의 그〇의
4.5. Chapter 69. 개설 10년 등 이번 등 10년 등 이번 등 10년 등 이번 등 10년 등						2021년 2월 20일 6표일
ACH 프로그램의 10. Chapter Ob. Int 이. 원포터 MOIDE. 전공을 위해 되었어야 한 라마스(에서스) 운전처와 19. 1909 00 13. Chapter Ot. 리뉴스 배경 이제하기 - 10. 만원은 아마이를 만입니다를 배경, 목시, 그리고 불탁 - 1999 00 15. Chapter Ot. 리뉴스 배경 이제하기 - 10. 전원 전기 - 10. MNS 함께 19. 22.000 16. Chapter Ot. 리뉴스 배경 이제하기 - 10. 전원 전기 - 10. MNS 함께 19. 22.000 17. Chapter Ot. 인부는 리뉴스 사용한 어제기 - 10. 전부스 서비(CD) 연설 설측 18.400 18. Chapter Ot. 무분은 리뉴스 사용한 어제기 - 10. 전부스 서비(CD) 연설 설측 18.400 19. Chapter Ot. 무분은 리뉴스 사용한 어제기 - 10. 전부스 서비(CD) 연설 설측 18.400 19. Chapter Ot. 용본 리뉴스 사용한 어제기 - 10. 전부스 서비(CD) 연설 설측 18.400 10. Chapter Ot. 설로 리뉴스 사용한 어제기 - 10. 전부스 서비(CD) 연설 보급 - 10. 구호 안에기 - 10. 전부스 선택 - 10. 전부스 전체 - 10. 전부스 전체 - 10. 전부스 전체 - 10. 전체 - 1						
02. Chapter 01. 리노스 배경 이용하기 - 01. 컨텐팅 할아유에 중 간노스의 배경, 역시, 그리고 함복 - 92-6000 03. Chapter 01. 리노스 배경 이용하기 - 02. 컨텐슨 의원에 중 간노스에 배경, 역시, 그리고 함복 - 92-6000 04. Chapter 02. 부분는 배경 이용하기 - 02. 컨트슨 의원에 중 간노스에 배경, 역시, 그리고 함복 - 92-6000 05. Chapter 02. 부분은 리노스 사용한 역하기 - 03. 건노스 서비(CCD) 환경 06. Chapter 02. 부분은 리노스 사용한 역하기 - 03. 건노스 서비(CCD) 환경 07. Chapter 02. 부분은 리노스 사용한 역하기 - 03. 건노스 서비(CCD) 환경 08. Chapter 02. 부분은 리노스 사용한 역하기 - 03. 건노스 서비(CCD) 환경 08. Chapter 02. 부분은 리노스 사용한 역하기 - 04. 건노스 보통 보급기관에 가장 사용자는 09. Chapter 03. 불로 시작하는 시스템 기본 프로그래의 기본 - 05. 대급에 보급 관리 - 1 144-600 15. Chapter 03. 불로 시작하는 시스템 기본 프로그래의 기본 - 05. 대급에 되었다는 경기 보급 사용자 기료 14. Chapter 03. 불로 시작하는 시스템 기본 프로그래의 기본 - 05. 대급에 되었다는 경기 보급 사용자 기료 15. Chapter 03. 불로 시작하는 시스템 기본 프로그래의 기본 - 05. 대급에 대급에 함하여 15. Chapter 03. 불로 시작하는 시스템 기본 프로그래의 기본 - 05. 대급에 대급에 함하여 16. Chapter 03. 불로 시작하는 시스템 기본 프로그래의 기본 - 05. 대급에 대급에 함하여 17. Chapter 03. 불로 시작하는 시스템 기본 프로그래의 기본 - 05. 대급에 사용자 기료 18. Chapter 03. 불로 시작하는 시스템 기본 프로그래의 기본 - 05. 대급에 사용자 기료 18. Chapter 03. 불로 시작하는 시스템 기본 프로그래의 기본 - 05. 대급에 사용자 기료 19. Chapter 03. 불로 시작하는 시스템 기본 프로그래의 기본 - 05. 대급에 사용자 기료 19. Chapter 03. 불로 시작하는 시스템 기본 프로그래의 기본 - 05. 대급에 사용자 기료 19. Chapter 03. 불로 시작하는 시스템 기본 프로그래의 기본 - 05. 대급에 사용자 기료 19. Chapter 03. 불로 시작하는 시스템 기본 프로그래의 기본 - 05. 대급에 사용자 기료 19. Chapter 03. 불로 시작하는 시스템 기본 프로그래의 기본 - 05. 대급에 사용자 기료 19. Chapter 03. 불로 시작하는 시스템 기본 프로그래의 기본 - 05. 다른 테크 23. Chapter 03. 불로 시작하는 시스템 기본 프로그래의 기본 - 05. 다른 테크 23. Chapter 05. 불로 시작하는 시스템 기본 프로그래의 기본 - 05. 다른 테크 23. Chapter 05. 불로 시작하는 시스템 기본 프로그래의 기본 - 05. 다른 테크 23. Chapter 05. 토로 시스트 스 10. 프로스트 스 1		44. Chapter 09. 실제 현대 운영체제의 이해 - 01. 실제 최신 운영체제 이해 및 운영체제 총정리 (총정	29:43:00			
03. Chapter 07. 리브스는 병장 이용하기 - 02. 런던은 앞이용이 한 리브스의 병장, 역사, 그리고 함복 - 23,2000 04. Chapter 02. 무분편 리브스 사용업 역하기 - 03. 리브스 서비(EC2) 환경 24,2000 20,21년 3월 2일 화요' 05. Chapter 02. 구분편 리브스 사용업 역하기 - 03. 리브스 서비(EC2) 환경 일 집속 14,44500 24,2500 20,21년 3월 2일 화요' 07. Chapter 02. 구분편 리브스 사용업 역하기 - 03. 리브스 서비(EC2) 환경 일 집속 14,44500 24,445	시스템 프로그래밍	01. Chapter 00. Intro - 01. 컴퓨터 사이언스 전공을 위해 꼭 알아야 할 리눅스(유닉스) 운영체제	19:40:00	15:34:30		2021년 3월 1일 월요일
04. Chapter 02, 무단투 리눅스 사용법 역하기 - 02 대눅스 서비(FC2) 생성 242000 2021년 3월 2일 최요' 05. Chapter 02 구단투 리눅스 사용법 역하기 - 02 대눅스 서비(FC2) 생성 24200 2000 2021년 3월 2일 최요' 06. Chapter 02 구단투 리눅스 사용법 역하기 - 03 리눅스 서비(FC2) 반성 및 집중 1124600 2000 2000 2000 2000 2000 2000 2000						
05. Chapter 02. 전부를 리눅스 사용법 막히가 - 02. 리눅스 사비(EC2) 위설 입축 184800						
96. Chapter 02. 무분류 리눅스 사용법 역하기 - 03. 리눅스센터(EC2) P 센설 및 접속 18:48:00		-				2021년 3월 2일 화요일
06. Chapter 02. 우분투 리눅스 사용법 역회가 - 05. 사스템 프로그램의 사라 - 기본 구성 암이두가 24:2800 2021년 3월 3일 수요' 10. Chapter 03. 월로 시작하는 시스템 기본 프로그램의 기본 - 01. 다음 사용자 지원 24:2800 2021년 3월 3일 수요' 110. Chapter 03. 월로 시작하는 시스템 기본 프로그램의 기본 - 00. 표일 및 관한 라리 - 1 24:4800 21:09년 20 21년 21 21 22 22 24:3800 21:09년 20 22 24:4800 21:09년 20 22 24:4800 21:09년 20 22 24:4800 21:09년 20 22 24:4800 21:09년 20 22 24:3800 21:09년 20 22 24:39						
98. Chapter 03. 블로 시작하는 시스템 기본 프로그래링 기본 -01. 다용 사용자 지원 24.28.00 10. Chapter 03. 블로 시작하는 시스템 기본 프로그래링 기본 -01. 다용 사용자 지원 24.48.00 11. Chapter 03. 블로 시작하는 시스템 기본 프로그리링 기본 -05. 파일 및 권한 관리 - 2 24.38.00 12. Chapter 03. 블로 시작하는 시스템 기본 모로그리링 기본 -05. 대역 기본		07. Chapter 02. 우분투 리눅스 사용법 익히기 - 04. 리눅스 설치 with VMWare	22:59:00			
10. Chapter 03. 설로 시작하는 시스템 기본 프로그래밍 기본 -02. 파일 및 관한 관리 - 2 243800 11. Chapter 03. 불로 시작하는 시스템 기본 프로그래밍 기본 -03. 파일 및 관한 관리 - 2 243800 12. Chapter 03. 불로 시작하는 시스템 기본 프로그래밍 기본 -05. 마일 및 관한 관리 - 2 243800 2021년 3월 4일 목요 12. Chapter 03. 불로 시작하는 시스템 기본 프로그래밍 기본 -06. Foreground's background 프로세 245300 2021년 3월 4일 목요 14. Chapter 03. 불로 시작하는 시스템 기본 프로그래밍 기본 -06. E로세스 근리 및 제에 285300 2021년 3월 4일 목요 15. Chapter 03. 불로 시작하는 시스템 기본 프로그래밍 기본 -07. 리눅스 파일 시스템 관련 23800 262000 15. Chapter 03. 불로 시작하는 시스템 기본 프로그래밍 기본 -07. 리눅스 파일 시스템 관련 145200 17. Chapter 03. 불로 시작하는 시스템 기본 프로그래밍 기본 -08. 리눅스 파일 시스템 관련 145200 17. Chapter 03. 불로 시작하는 시스템 기본 프로그래밍 기본 -09. 라트 인크 234400 2021년 3월 5일 군요 18. Chapter 03. 블로 시작하는 시스템 기본 프로그래밍 기본 -10. 소프트 링크 및 목수 파일 18:1500 20. Chapter 04. 시스템 프로그래밍 역시 가을 -01. 시스템플과 자위 19:3600 2021년 3월 5일 글요 22:1000 2021년 3월 5일 글요 22:1000 22. Chapter 05. 프로세스 근리 -02. 프로세스 ID 시스템플과 자위 19:3600 2021년 3월 8일 열요 22:1000 22. Chapter 05. 프로세스 근리 -02. 프로세스 ID 시스템플과 자위 19:3600 2021년 3월 8일 열요 22:1000 22. Chapter 05. 프로세스 근리 -03. 프로세스 선생(ware) 24:5000 25: Chapter 05. 프로세스 근리 -03. 프로세스 선생(ware) 25:5000 25: Chapter 05. 프로세스 근리 -03. 프로세스 선생(ware) 25:5000 27:1100 25: Chapter 05. 프로세스 근리 -05. 프로세스 선생(ware) 25:5000 27:1100 25: Chapter 05. 프로세스 근리 -05. 프로세스 선생(ware) 25:5000 26: Chapter 05. 프로세스 근리 -05. 프로세스 선생(ware) 26: Chapter 05. 프로세스 근리 -05. 프로세스 선생(ware) 26: Chapter 05. 프로세스 근리 -05. 프로세스 선생 (ware) 26: Chapter 05. 프로세스 근리 -05. 프로세스 선생 (ware) 26: Chapter 05. 프로세스 근리 -05. 프로세스 선생 (ware) 26: Chapter 05. 프로세스 근리 -05. 프로세스 선생 (ware) 26: Chapter 05. 프로세스 근리 -05. 프로세스 선생 (ware) 26: Chapter 05. 프로세스 근리 -05. 프로세스 선생 (ware) 26: Chapter 05. 프로세스 근리 -05. 프로세스 선생 (ware) 26: Chapter 05. 프로세스 근리 -05. 프로세스 선생 (ware) 26: Chapter 05. 프로세스 근리 -05. 프로세스 선생 (ware) 26: Chapter 05. 프로세스 근리 -05. 프로세스 선생 (ware) 26: Chapter 05. 프로세스 근리 -05. 프로세스 선생 (ware) 26: Chapter 05. 프로세스 선생 (ware) 26: Chapter 05. 프로세스 선생 (ware) 26: Chapter 05. 프로세스 선생 (ware) 26: Chapter 0						
11. Chapter 03. 블로 시작하는 시스템 기본 므로그래밍 기본 -03. 파일 및 관한 관리 -2 24.38.00 12. Chapter 05. 블로 시작하는 시스템 기본 모르고래밍 기본 -04. 라디언 라크 파이프 354.300 2021년 3월 4일 목요. 13. Chapter 05. 블로 시작하는 시스템 기본 모르고래밍 기본 -06. Eregroundly background 프로세 24.55.00 2021년 3월 4일 목요. 14. Chapter 05. 블로 시작하는 시스템 기본 프로그래밍 기본 -06. 로로세스 관리 및 제어 26.53.00 26. Chapter 05. 블로 시작하는 시스템 기본 프로그래밍 기본 -07. 라크는 파일 시스템 26.00.00 26. Chapter 05. 블로 시작하는 시스템 기본 프로그래밍 기본 -07. 라크는 파일 시스템 26. Chapter 05. 블로 시작하는 시스템 기본 프로그래밍 기본 -07. 라크는 파일 시스템 27. Chapter 05. 블로 시작하는 시스템 기본 프로그래밍 기본 -08. 라는 파일 시스템 모르 14.52.00 2021년 3월 5일 급요. 18. Chapter 05. 블로 시작하는 시스템 기본 프로그래밍 기본 -09. 라는 파일 시스템 모르 19. Chapter 05. 블로 시작하는 시스템 기본 프로그래밍 기본 -09. 소프트 링크 및 특수 파일 16.15.00 2021년 3월 5일 급요. 18. Chapter 05. 블로 시작하는 시스템 기본 프로그래밍 기본 -09. 소프트 링크 및 특수 파일 18.15.00 2021년 3월 8일 월요. 20. Chapter 06. 시스템 프로그래밍 폭칭 기술 -02. ABID 표준 22. Chapter 05. 프로세스 관리 -01. 프로세스 ID 18.58.00 2021년 3월 8일 월요. 20. Chapter 05. 프로세스 관리 -02. 프로세스 ID 18.58.00 2021년 3월 8일 월요. 20. Chapter 05. 프로세스 관리 -03. 프로세스 ID 18.58.00 2021년 3월 8일 월요. 20. Chapter 05. 프로세스 관리 -03. 프로세스 ID 18.58.00 2021년 3월 8일 월요. 20. Chapter 05. 프로세스 관리 -03. 프로세스 ID 18.58.00 2021년 3월 9일 좌요. 2021년 3월 10일 수요. 2021년 3월 10일 주요. 2021년 3월 12일						2021년 3월 3일 수요일
12. Chapter 03. 월로 시작하는 시스템 기본 프로그래밍 기본 -04. 리디이렉션과 파이프 24.53.00 2021년 3월 4일 목요' 13. Chapter 03. 월로 시작하는 시스템 기본 프로그래밍 기본 -05. Erept 스템 기업 NO. 12 NO.						
13. Chapter 03. 별로 시작하는 시스템 기본 프로그래밍 기본 - 05. foreground와 background 프로세 2453.00 14. Chapter 03. 월로 시작하는 시스템 기본 프로그래밍 기본 - 06. Z모세스 크리얼 제이 2653.00 15. Chapter 03. 월로 시작하는 시스템 기본 프로그래밍 기본 - 06. 리트스 파일 시스템 2620.00 16. Chapter 03. 월로 시작하는 시스템 기본 프로그래밍 기본 - 07. 리트스 파일 시스템 당석 14.52.00 17. Chapter 03. 월로 시작하는 시스템 기본 프로그래밍 기본 - 08. 리트스 파일 시스템 당석 14.52.00 17. Chapter 03. 월로 시작하는 시스템 기본 프로그래밍 기본 - 08. 리트스 파일 시스템 당석 14.52.00 17. Chapter 03. 월로 시작하는 시스템 기본 프로그래밍 기본 - 08. 리트스 파일 시스템 당석 14.52.00 17. Chapter 03. 월로 시작하는 시스템 기본 프로그래밍 기본 - 10. 소프트 링크 및 특수 파일 18.15.00 17. Chapter 04. 시스템 프로그래밍 택성 기술 - 01. 시스템골과 PPI 19.36.00 17. Chapter 05. 프로세스 관리 - 01. 프로세스 비전 기술 - 02. ABIS 표준 22.10.00 17. Chapter 05. 프로세스 관리 - 01. 프로세스 비전 시스템을 22.10.00 17. Chapter 05. 프로세스 관리 - 01. 프로세스 비전 시스템을 12.15.00 17. Chapter 05. 프로세스 관리 - 02. 프로세스 비전 시스템을 12.15.00 17. Chapter 05. 프로세스 관리 - 03. 프로세스 생성(voln) 22. Chapter 05. 프로세스 관리 - 04. 프로세스 생성(voln) 23. Chapter 05. 프로세스 관리 - 04. 프로세스 생성(voln) 24. Chapter 05. 프로세스 관리 - 05. 프로세스 생성(voln) 24. Chapter 05. 프로세스 관리 - 05. 프로세스 생성(voln) 26. Chapter 05. 프로세스 관리 - 05. 프로세스 생성(voln) 27. Chapter 05. 프로세스 관리 - 06. 프로세스 생성 (copy on write) 18.32.00 20. 20. 20. 20. 20. 20. 20. 20. 20.		·				
14. Chapter 03. 블로 시작하는 시스템 기본 프로그레잉 기본 - 06. 프로세스 관리 및 제이 28:53:00 15. Chapter 03. 블로 시작하는 시스템 기본 프로그레잉 기본 - 07. 디눅스 파일 시스템 26:20:00 16. Chapter 03. 블로 시작하는 시스템 기본 프로그레잉 기본 - 08. 라스트 파일 시스템 8보 14:52:00 17. Chapter 03. 블로 시작하는 시스템 기본 프로그레잉 기본 - 08. 라스트 링크 23:40:00 2021년 3월 5일 금요? 18. Chapter 03. 블로 시작하는 시스템 기본 프로그레잉 기본 - 10. 스트트 링크 및 특수 파일 18:15:00 19. Chapter 04. 시스템 프로그레잉 행선 기술 - 01. 시스템 프로 지원 기본 - 02. 스트트 링크 및 특수 파일 19:36:00 20. Chapter 04. 시스템 프로그레잉 행선 기술 - 01. 시스템 프로그레잉 기본 - 10. 소트트 링크 및 특수 파일 19:36:00 20. Chapter 04. 시스템 프로그레잉 핵성 기술 - 02. ABIST 표준 22:1000 21. Chapter 05. 프로세스 관리 - 01. 프로세스 ID 시스템필 21:15:00 22. Chapter 05. 프로세스 관리 - 02. 프로세스 ID 시스템필 12:15:00 22. Chapter 05. 프로세스 관리 - 03. 프로세스 생성 (work) 21:55:00 24. Chapter 05. 프로세스 관리 - 03. 프로세스 생성 (work) 21:55:00 24. Chapter 05. 프로세스 관리 - 05. 프로세스 생성 (work) 22:55:00 25. Chapter 05. 프로세스 관리 - 05. 프로세스 생성 (work) 22:55:00 27:11:00 25. Chapter 05. 프로세스 관리 - 05. 프로세스 생성 (work) 23:23:00 27. Chapter 05. 프로세스 관리 - 05. 프로세스 생성 (work) 23:23:00 27. Chapter 05. 프로세스 관리 - 05. 프로세스 생성 (work) 23:23:00 27. Chapter 05. 프로세스 관리 - 05. 프로세스 생성 (work) 23:23:00 27. Chapter 05. 프로세스 관리 - 05. 프로세스 생성 (work) 23:23:00 27. Chapter 05. 프로세스 관리 - 05. 프로세스 생성 (work) 23:23:00 27. Chapter 05. 프로세스 관리 - 06. 프로세스 생성 (work) 23:23:00 27. Chapter 05. 프로세스 관리 - 06. 프로세스 생성 (work) 23:23:00 27. Chapter 05. 프로세스 관리 - 06. 프로세스 생성 (work) 24:25:00 23:23:00 27. Chapter 07. 시킨 - 08. 프로세스 관리 - 08. 프로세스 생성 (work) 24:25:20 25		·				2021년 3월 4일 목요일
16. Chapter 03. 월로 시작하는 시스템 기본 프로그램의 기본 - 08. 리눅스 파일 시스템 탐색 14:52:00 2021년 3월 5일 금요' 17. Chapter 03. 월로 시작하는 시스템 기본 프로그램의 기본 - 09. 하는 8월 2 목 수 파일 18:15:00 3 18: Chapter 03. 월로 시작하는 시스템 기본 프로그램의 기본 - 10. 소트림 광의 목 수 파일 18:15:00 3 19: Chapter 04. 시스템 프로그래의 백십 기술 - 01. 시스템프과 APT 19:36:00 2 22:10:00 2 22:10:00 2 22:10:00 2 22:10:00 2 22:10:00 2 23: Chapter 05. 프로세스 관리 - 01. 프로세스 ID 시스템필 12:15:00 2 23: Chapter 05. 프로세스 관리 - 02. 프로세스 ID 시스템필 12:15:00 2 23: Chapter 05. 프로세스 관리 - 03. 프로세스 설생 (fork) 2 2:55:00 2 24: Chapter 05. 프로세스 관리 - 03. 프로세스 설생 (fork) 2 2:55:00 2 25: Chapter 05. 프로세스 관리 - 05. 프로세스 설생 (fork) 2 2:55:00 2 25: Chapter 05. 트로세스 관리 - 05. 프로세스 설생 (fork) 2 2:55:00 2 25: Chapter 05. 트로세스 관리 - 06. 프로세스 설생 (copy on write) 2 2:54:30 2 2:00 2:00						
17. Chapter 03. 설로 시작하는 시스템 기본 프로그래잉 기본 - 09. 하드 링크 234000 2021년 3월 5일 금요' 18. Chapter 04. 시스템 프로그래잉 백십 기본 프로그래잉 기본 - 10. 소트트 링크 및 특수 파일 18:15.00 19. Chapter 04. 시스템 프로그래잉 백십 기술 - 02. ABI와 표준 22:1000 21. Chapter 05. 프로세스 관리 - 01. 프로세스 ID 18:58:00 2021년 3월 8일 월요' 22. Chapter 05. 프로세스 관리 - 02. 프로세스 ID 18:58:00 2021년 3월 8일 월요' 23. Chapter 05. 프로세스 관리 - 02. 프로세스 선생(fork) 21:55:00 21:55:00 21:55:00 22:10:00 23. Chapter 05. 프로세스 관리 - 03. 프로세스 선생(fork) 21:55:00 24. Chapter 05. 프로세스 관리 - 04. 프로세스 생생(exec) 27:11:00 25. Chapter 05. 프로세스 관리 - 05. 프로세스 생생(exec) 27:11:00 25. Chapter 05. 프로세스 관리 - 07. 프로세스 생생(exec) 27:11:00 25. Chapter 05. 프로세스 관리 - 07. 프로세스 생생(exec) 23:23:00 26. Chapter 05. 프로세스 관리 - 07. 프로세스 설생(wait)과 나만의 월만들기 25:43:00 20:21년 3월 9일 화요' 27. Chapter 05. 프로세스 관리 - 07. 프로세스 설생 (exec) 23:23:00 20:21년 3월 9일 화요' 28. Chapter 05. 프로세스 관리 - 08. 프로세스 설생 3 종료 총장리 및 wait 시스템을 상세 24:58:00 29. Chapter 05. 프로세스 관리 - 09. 프로세스 스케쥴링 관련 (참고) 14:09:00 30. Chapter 06. IPC 기업 - 01. 살습 - 1 25:13:00 31. Chapter 06. IPC 기업 - 02. 살습 - 2 18:21:00 20:21년 3월 10일 수요' 32. Chapter 06. IPC 기업 - 01. 살습 - 1 25:13:00 31. Chapter 06. IPC 기업 - 02. 살습 - 2 18:21:00 20:21년 3월 10일 수요' 33. Chapter 06. IPC 기업 - 01. 살급 - 01. 사용법 이해 25:12:00 31. Chapter 06. IPC 기업 - 02. 산급 - 2 18:2100 25:12:00 31. Chapter 08. 살스크림트 - 03. 만복판과 실제 에제 23:24:00 20:22:00 37. Chapter 08. 살스크림트 - 04. 한편과 실제 에제 23:24:00 20:22:00 37. Chapter 08. 살스크림트 - 04. 한편과 실제 에제 23:24:00 20:22:00 37. Chapter 08. 살스크림트 - 04. 한편과 즐기를 23:12:00 37. Chapter 09. 스레드 (Thread) - 01. 기본 32:12:00 37. Chapter 09. 스레드 (Thread) - 02. 기본과 동기화 39. Chapter 10. 시스템 프로 그래의 01. 메모리와 mmap 23:54:00 20:21년 3월 12일 금요'						
18. Chapter 03. 월로 시작하는 시스템 기본 프로그래밍 기본 - 10. 소프트 링크 및 특수 파일 18:15:00 19: Chapter 04. 시스템 프로그래밍 핵심 기술 - 01. 시스템골과 API 19:36:00 20. Chapter 04. 시스템 프로그래밍 핵심 기술 - 02. ABI와 표준 22:10:00 21. Chapter 05. 프로세스 관리 - 01. 프로세스 ID 15:86:00 20:21년 3월 8일 월요. 20: Chapter 05. 프로세스 관리 - 02. 프로세스 ID 시스템골 12:15:00 22. Chapter 05. 프로세스 관리 - 02. 프로세스 생성 (fork) 21:55:00 23. Chapter 05. 프로세스 관리 - 03. 프로세스 생성 (fork) 21:55:00 24. Chapter 05. 프로세스 관리 - 04. 프로세스 생성 (fork) 25. Chapter 05. 프로세스 관리 - 05. 프로세스 생성 (welve) 27:11:00 25. Chapter 05. 프로세스 관리 - 06. 프로세스 생성 (welve) 26. Chapter 05. 프로세스 관리 - 06. 프로세스 생성 (work) 23:23:00 26. Chapter 05. 프로세스 관리 - 06. 프로세스 생성 (work) 23:23:00 27. Chapter 05. 프로세스 관리 - 07. 프로세스 생성 (work) 23:23:00 27. Chapter 05. 프로세스 관리 - 08. 프로세스 생성과 종료 총장리 및 wait 시스템골 상세 24:58:00 27. Chapter 05. 프로세스 관리 - 09. 프로세스 스케즐링 관련 (참고) 14:09:00 27. Chapter 05. 프로세스 관리 - 09. 프로세스 스케즐링 관련 (참고) 14:09:00 27. Chapter 05. 프로세스 관리 - 09. 프로세스 스케즐링 관련 (참고) 14:09:00 27. Chapter 05. 프로세스 관리 - 09. 프로세스 스케즐링 관련 (참고) 14:09:00 27. Chapter 05. 마C 기번 - 01. 실습 - 1 25:13:00 27. Chapter 05. 마C 기번 - 01. 실습 - 1 25:13:00 27. Chapter 05. 마C 기번 - 01. 실습 - 1 25:13:00 27. Chapter 05. Mapter 06. IPC 기번 - 01. 실습 - 1 25:13:00 27. Chapter 05. Mapter 06. IPC 기번 - 01. 실급 - 1 25:13:00 27. Chapter 05. Mapter 06. Map						202414 201 501 7 6 21
19. Chapter 04. 시스템 프로그래밍 핵심 기술 - 01. 시스템콜과 API 19:36:00 20. Chapter 04. 시스템 프로그래밍 핵심 기술 - 02. ABI와 표준 22:10:00 21. Chapter 05. 프로세스 관리 - 01. 프로세스 IDI 18:58:00 20:21년 3월 8일 월요' 22. Chapter 05. 프로세스 관리 - 03. 프로세스 IDI 18:58:00 22. Chapter 05. 프로세스 관리 - 03. 프로세스 선생 (Fork) 21:15:00 23. Chapter 05. 프로세스 관리 - 04. 프로세스 선생 (Fork) 21:15:00 24. Chapter 05. 프로세스 관리 - 04. 프로세스 선생 (Exec) 27:11:00 25. Chapter 05. 프로세스 관리 - 05. 프로세스 선생 (Exec) 27:11:00 25. Chapter 05. 프로세스 관리 - 05. 프로세스 선생 (Exec) 27:11:00 26. Chapter 05. 프로세스 관리 - 05. 프로세스 선생 (Exec) 23:23:00 27. Chapter 05. 프로세스 관리 - 05. 프로세스 선생 (Exec) 23:23:00 27. Chapter 05. 프로세스 관리 - 08. 프로세스 선생 (Exec) 23:23:00 27. Chapter 05. 프로세스 관리 - 09. 프로세스 선생 전화과 종료 총장리 및 wait 시스템을 상세 24:58:00 28. Chapter 05. 프로세스 관리 - 09. 프로세스 스케즐링 관련 (참고) 14:09:00 29. Chapter 05. 프로세스 관리 - 09. 프로세스 스케즐링 관련 (참고) 14:09:00 29. Chapter 05. IPC 기법 - 01. 실습 - 1 25:13:00 20:21년 3월 10일 수요' 32. Chapter 06. IPC 기법 - 02. 실습 - 2 18:21:00 25:12:00 33. Chapter 08. 실스크립트 - 03. 안덕문과 실제 에제 23:24:00 20:21년 3월 11일 목요' 36. Chapter 08. 실스크립트 - 03. 안덕문과 실제 에제 23:24:00 20:22:00 37. Chapter 08. 실스크립트 - 03. 안덕문과 실제 에제 23:24:00 20:22:00 38. Chapter 08. 실스크립트 - 04. 안전에 및 정리 20:22:00 37. Chapter 09. 스레드 (Thread) - 01. 기본 31:20 38. Chapter 09. 스레드 (Thread) - 01. 기본 31:20 38. Chapter 09. 스레드 (Thread) - 01. 기본 31:20 38. Chapter 09. 스레드 (Thread) - 01. 기본 31:20 39. Chapter 10. 시스템 프로그래밍 01. 메모리와 mmap 23:24:00 20:21년 3월 12일 금요' 39. Chapter 10. 시스템 프로그래밍 01. 메모리와 mmap 23:24:00 20:21년 3월 12일 금요' 39. Chapter 10. 시스템 프로그래밍 01. 메모리와 mmap 23:24:00 20:21년 3월 12일 금요' 39. Chapter 10. 시스템 프로그래밍 01. 메모리와 mmap 23:24:00 20:21년 3월 12일 금요' 39. Chapter 10. 시스템 프로그래밍 01. 메모리와 mmap 23:24:00 20:21년 3월 12일 금요' 39. Chapter 10. 시스템 프로그래밍 01. 메모리와 mmap 23:24:00 20:21년 3월 12일 금요' 39. Chapter 10. 시스템 프로그래밍 01. 메모리와 mmap 23:24:00 20:21년 3월 12일 금요' 39. Chapter 10. 시스템 프로그래밍 01. 메모리와 mmap 23:24:00 20:21년 3월 12일 금요' 39. Chapter 10. 시스템 프로그래밍 01. 메모리와 mmap 23:24:00 20:21년 3월 12일 금요' 39. Chapter 10. 시스템 프로그래밍 01. 메모리와 mmap 23:24:00 23:27:00 20:21년 3월 12일 금요' 39.						2021년 3월 5일 금요일
20. Chapter 04. 시스템 프로그래밍 핵심 기술 - 02. ABI와 표준 22:10:00 22:10:00 20:10:10:10:10:10:10:10:10:10:10:10:10:10						
21. Chapter 05. 프로세스 관리 - 01. 프로세스 ID 18:58:00 2021년 3월 8일 월요' 22. Chapter 05. 프로세스 관리 - 02. 프로세스 ID 시스템콜 12:15:00 21:55:00 22:00 22:00 23. Chapter 05. 프로세스 관리 - 04. 프로세스 생성(fork) 21:55:00 22:00 24. Chapter 05. 프로세스 관리 - 04. 프로세스 생성(welt)과 나만의 얼만들기 25:43:00 22:00 26. Chapter 05. 프로세스 관리 - 06. 프로세스 생성(welt)과 나만의 얼만들기 25:43:00 20:00 27:11:00 22:00 26. Chapter 05. 프로세스 관리 - 06. 프로세스 관리 - 07. 프로세스 용료 (exit) 23:23:00 20:00 20:00 27. Chapter 05. 프로세스 관리 - 07. 프로세스 종료 (exit) 23:23:00 20:00 20:00 29. Chapter 05. 프로세스 관리 - 08. 프로세스 생성 교육 종경리 및 wait 시스템콜 상세 24:58:00 29. Chapter 05. 프로세스 관리 - 08. 프로세스 생경과 종료 종경리 및 wait 시스템콜 상세 24:58:00 29. Chapter 05. 프로세스 관리 - 09. 프로세스 스케쥴링 관련 (참고) 14:09:00 20:00						
23. Chapter 05. 프로세스 관리 - 03. 프로세스 생성(fork) 24. Chapter 05. 프로세스 관리 - 04. 프로세스 생성(exec) 25. Chapter 05. 프로세스 관리 - 05. 프로세스 생성(wait)과 나만의 앨만들기 26. Chapter 05. 프로세스 관리 - 05. 프로세스 생성(wait)과 나만의 앨만들기 26. Chapter 05. 프로세스 관리 - 06. 프로세스 생성 (copy on write) 27. Chapter 05. 프로세스 관리 - 07. 프로세스 증료 (exit) 28. Chapter 05. 프로세스 관리 - 08. 프로세스 생성 과 종료 총장리 및 wait 시스템을 상세 24.58:00 29. Chapter 05. 프로세스 관리 - 09. 프로세스 스케쥴링 관련 (참고) 30. Chapter 06. IPC 기법 - 01. 실습 - 1 25.13:00 21. Chapter 06. IPC 기법 - 01. 실습 - 1 25.13:00 22. Chapter 07. 시그날 등국 에버니즘 - 01. 사용법 이해 25.12:00 23. Chapter 08. 셀스크립트 - 01. 이해와 변수 25.49:00 34. Chapter 08. 셀스크립트 - 03. 반복문과 실제 에제 25.12:00 26. Chapter 08. 셀스크립트 - 03. 반복문과 실제 에제 26. Chapter 08. 셀스크립트 - 04. 한법 에제 일 경리 27. Chapter 08. 셀스크립트 - 04. 한법 에제 일 경리 27. Chapter 08. 셀스크립트 - 04. 한법 에제 일 경리 27. Chapter 09. 스레드 (Thread) - 01. 기본 28. Chapter 09. 스레드 (Thread) - 02. 기본과 동기화 28. Chapter 10. 시스템 프로그래밍 01. III 마리라와 mmap 25.44:00 2021년 3월 12일 금요		·				2021년 3월 8일 월요일
24. Chapter 05. 프로세스 관리 - 04. 프로세스 생성(exec) 25. Chapter 05. 프로세스 관리 - 05. 프로세스 생성(wait)과 나만의 월만들기 25. 43:00 26. Chapter 05. 프로세스 관리 - 06. 프로세스 생성 (copy on write) 18:32:00 27. Chapter 05. 프로세스 관리 - 07. 프로세스 종료 (exit) 28. Chapter 05. 프로세스 관리 - 07. 프로세스 생성과 종료 총장리 및 wait 시스템을 상세 24. 58:00 29. Chapter 05. 프로세스 관리 - 09. 프로세스 스케쥴링 관련 (참고) 30. Chapter 05. 마모에서는 관리 - 09. 프로세스 스케쥴링 관련 (참고) 31. Chapter 06. IPC 기법 - 01. 실습 - 1 25:13:00 31. Chapter 06. IPC 기법 - 02. 실습 - 2 32. Chapter 07. 시그널 동작 메커니즘 - 01. 사용법 이해 25:12:00 33. Chapter 08. 월스크립트 - 01. 이해와 변수 34. Chapter 08. 월스크립트 - 02. 조건문 35. Chapter 08. 월스크립트 - 03. 반복문과 실제 에제 26:14:00 27:14:14:14:14:14:14:14:14:14:14:14:14:14:						
25. Chapter 05. 프로세스 관리 - 05. 프로세스 생성 (wait)과 나만의 앨만들기 25.43:00 2021년 3월 9일 화요 26. Chapter 05. 프로세스 관리 - 06. 프로세스 생성 (copy on write) 18:32:00 2021년 3월 9일 화요 27. Chapter 05. 프로세스 관리 - 07. 프로세스 종료 (exit) 23:23:00 28. Chapter 05. 프로세스 관리 - 08. 프로세스 생성 파 종료 종정리 및 wait 시스템콜 상세 24:58:00 29. Chapter 05. 프로세스 관리 - 09. 프로세스 스케즐링 관련 (참고) 14:09:00 30. Chapter 06. IPC 기법 - 01. 실습 - 1 25:13:00 2021년 3월 10일 수요 31. Chapter 06. IPC 기법 - 02. 실습 - 2 18:21:00 2021년 3월 10일 수요 32. Chapter 07. 시그널 동작 메커니즘 - 01. 사용법 이해 25:12:00 33. Chapter 08. 월스크립트 - 01. 이해와 변수 25:49:00 34. Chapter 08. 월스크립트 - 02. 조건문 19:17:00 2021년 3월 11일 목요 36. Chapter 08. 월스크립트 - 03. 반복문과 실제 예제 23:24:00 2021년 3월 11일 목요 36. Chapter 08. 월스크립트 - 04. 한법 예제 및 정리 20:32:00 37. Chapter 08. 월스크립트 - 04. 한법 예제 및 정리 20:32:00 38. Chapter 09. 스레드 (Thread) - 02. 기본과 동기화 23:27:00 39. Chapter 10. 시스템 프로그래밍 01. 메모리와 mmap 23:54:00 2021년 3월 12일 금요						
26. Chapter 05. 프로세스 관리 - 06. 프로세스 생성 (copy on write) 18:32:00 27. Chapter 05. 프로세스 관리 - 07. 프로세스 종료 (exit) 28. Chapter 05. 프로세스 관리 - 08. 프로세스 생성과 종료 총정리 및 wait 시스템콜 상세 24:58:00 29. Chapter 05. 프로세스 관리 - 09. 프로세스 스케쥴링 관련 (참고) 30. Chapter 06. IPC 기법 - 01. 실습 - 1 25:13:00 31. Chapter 06. IPC 기법 - 02. 실습 - 2 32. Chapter 07. 시그널 동작 메카니즘 - 01. 사용법 이해 25:12:00 33. Chapter 08. 셀스크립트 - 01. 이해와 변수 34. Chapter 08. 셀스크립트 - 02. 조건문 35. Chapter 08. 셀스크립트 - 03. 반복문과 실제 예제 26. Chapter 08. 셀스크립트 - 04. 현업 예제 및 정리 37. Chapter 08. 셀스크립트 - 04. 현업 예제 및 정리 37. Chapter 09. 스레드 (Thread) - 01. 기본 38. Chapter 09. 스레드 (Thread) - 02. 기본과 동기화 39. Chapter 10. 시스템 프로그래밍 01. 메모리와 mmap 2021년 3월 12일 금요						
27. Chapter 05. 프로세스 관리 - 07. 프로세스 종료 (exit) 28. Chapter 05. 프로세스 관리 - 08. 프로세스 생성과 종료 총정리 및 wait 시스템을 상세 29. Chapter 05. 프로세스 관리 - 09. 프로세스 스케쥴링 관련 (참고) 30. Chapter 06. IPC 기법 - 01. 실습 - 1 25:13:00 31. Chapter 06. IPC 기법 - 02. 실습 - 2 32. Chapter 07. 시그널 동작 베커니즘 - 01. 사용법 이해 25:12:00 33. Chapter 08. 셀스크립트 - 01. 이해와 변수 25:49:00 34. Chapter 08. 셀스크립트 - 02. 조건문 35. Chapter 08. 셀스크립트 - 03. 반복단과 실제 예제 25:24:00 36. Chapter 08. 셀스크립트 - 04. 현업 예제 및 정리 37. Chapter 08. 셀스크립트 - 04. 한법 예제 및 정리 37. Chapter 09. 스레드 (Thread) - 01. 기본 38. Chapter 09. 스레드 (Thread) - 02. 기본과 동기화 38. Chapter 09. 스레드 (Thread) - 02. 기본과 동기화 39. Chapter 10. 시스템 프로그래밍 01. 메모리와 mmap 23:24:00 2021년 3월 12일 금요						2021년 3월 9일 화요일
28. Chapter 05. 프로세스 관리 - 08. 프로세스 생성과 종료 총장리 및 wait 시스템콜 상세 24:58:00 29. Chapter 05. 프로세스 관리 - 09. 프로세스 스케쥴링 관련 (참고) 14:09:00 30. Chapter 06. IPC 기법 - 01. 실습 - 1 25:13:00 25:13:00 31. Chapter 06. IPC 기법 - 02. 실습 - 2 18:21:00 2021년 3월 10일 수요' 32. Chapter 07. 시그날 등작 배기나를 ~ 01. 사용법 이해 25:12:00 33. Chapter 08. 셀스크립트 - 01. 이해와 변수 25:49:00 34. Chapter 08. 셀스크립트 - 02. 조건문 19:17:00 2021년 3월 11일 목요' 35. Chapter 08. 셀스크립트 - 03. 반복문과 실제 에제 23:24:00 2021년 3월 11일 목요' 36. Chapter 08. 셀스크립트 - 04. 현업 에제 및 정리 20:32:00 37. Chapter 08. 셀스크립트 - 04. 한업 에제 및 정리 20:32:00 38. Chapter 09. 스레드(Thread) - 01. 기본 23:12:00 38. Chapter 09. 스레드(Thread) - 02. 기본과 동기화 23:27:00 39. Chapter 10. 시스템 프로그래밍 01. 메모리와 mmap 23:54:00 2021년 3월 12일 금요'						
30. Chapter 06. IPC 기법 - 01. 실습 - 1 25:13:00 31. Chapter 06. IPC 기법 - 02. 실습 - 2 32. Chapter 07. 시그널 동작 메커니즘 - 01. 사용법 이해 33. Chapter 08. 실스크립트 - 01. 이해와 번수 34. Chapter 08. 실스크립트 - 02. 조건문 35. Chapter 08. 실스크립트 - 03. 반복문과 실제 예제 36. Chapter 08. 실스크립트 - 03. 반복문과 실제 예제 36. Chapter 08. 실스크립트 - 04. 런접 예제 및 정리 37. Chapter 09. 스레드(Thread) - 01. 기본 38. Chapter 09. 스레드(Thread) - 02. 기본과 동기화 39. Chapter 10. 시스템 프로그래밍 01. 메모리와 mmap 23:24:00 2021년 3월 12일 금요		28. Chapter 05. 프로세스 관리 - 08. 프로세스 생성과 종료 총정리 및 wait 시스템콜 상세	24:58:00			
31. Chapter 06. IPC 기법 - 02. 실습 - 2 32. Chapter 07. 시기설 동작 메커니즘 - 01. 사용법 이해 25:12:00 33. Chapter 08. 셀스크립트 - 01. 이해와 변수 25:49:00 34. Chapter 08. 셀스크립트 - 02. 조건문 19:17:00 35. Chapter 08. 셀스크립트 - 03. 반복문과 실제 예제 23:24:00 36. Chapter 08. 셀스크립트 - 04. 현업 예제 및 정리 20:32:00 37. Chapter 08. 셀스크립트 - 04. 현업 예제 및 정리 20:32:00 37. Chapter 09. 스레드 (Thread) - 01. 기본 23:12:00 38. Chapter 09. 스레드 (Thread) - 02. 기본과 동기화 23:27:00 39. Chapter 10. 시스템 프로그래밍 01. 메모리와 mmap 23:54:00 20:21년 3월 12일 금요						
32. Chapter 07. 시그널 동작 메커니즘 - 01. 사용법 이해 25:12:00 33. Chapter 08. 셀스크립트 - 01. 이해와 변수 25:49:00 19:17:00 19:17:00 25:49:00 34. Chapter 08. 셀스크립트 - 02. 조건문 19:17:00 26:40:40 26:40:40 26:40:40 26:40:40 26:40:40 26:40:40 26:40:40 26:40:40 26:40:40 26:40:40 26:40:40 26:40:40 26:40:40:40:40:40:40:40:40:40:40:40:40:40:		·				202413 281 4001 4 0 01
33. Chapter 08. 월스크립트 - 01. 이해와 변수 25.49:00 19:17:00 20:20년 34. Chapter 08. 월스크립트 - 02. 조건문 19:17:00 20:20년 3월 11일 목요 35. Chapter 08. 월스크립트 - 03. 반복문과 실제 예제 23:24:00 20:20년 3월 11일 목요 36. Chapter 08. 월스크립트 - 04. 현업 예제 및 정리 20:33:20 37. Chapter 09. 스레드 (Thread) - 01. 기본 23:12:00 38. Chapter 09. 스레드 (Thread) - 02. 기본과 동기화 23:27:00 20:20년 3월 12일 금요 39. Chapter 10. 시스템 프로그래밍 01. 메모리와 mmap 23:54:00 20:21년 3월 12일 금요						2021년 3월 10일 수요일
34. Chapter 08. 월스크립트 - 02. 조건문 19:17:00 20:21년 3월 11일 목요 35. Chapter 08. 월스크립트 - 03. 반복문과 실제 예제 23:24:00 20:21년 3월 11일 목요 36. Chapter 08. 월스크립트 - 04. 현업 예제 및 정리 20:32:00 37. Chapter 09. 스레드(Thread) - 01. 기본 23:12:00 38. Chapter 09. 스레드(Thread) - 02. 기본과 동기화 23:27:00 20:21년 3월 12일 금요 39. Chapter 10. 시스템 프로그래밍 01. 메모리와 mmap 23:54:00 20:21년 3월 12일 금요						
35. Chapter 08. 월스크립트 - 03. 반복문과 실제 예제 23:24:00 2021년 3월 11일 목요 36. Chapter 08. 월스크립트 - 04. 현업 예제 및 정리 20:32:00 37. Chapter 09. 스레드(Thread) - 01. 기본 23:12:00 38. Chapter 09. 스레드(Thread) - 02. 기본과 동기화 23:27:00 20:01년 3월 12일 금요 39. Chapter 10. 시스템 프로그래밍 01. 메모리와 mmap 23:54:00 20:21년 3월 12일 금요		·				
37. Chapter 09. 스레드(Thread) - 01. 기본 23:12:00 38. Chapter 09. 스레드(Thread) - 02. 기본과 동기화 23:27:00 39. Chapter 10. 시스템 프로그래밍 01. 메모리와 mmap 23:54:00 2021년 3월 12일 금요		·				2021년 3월 11일 목요일
38. Chapter 09. 스레드(Thread) - 02. 기본과 동기화 23:27:00 39. Chapter 10. 시스템 프로그래밍 01. 메모리와 mmap 23:54:00 2021년 3월 12일 금요		36. Chapter 08. 쉘스크립트 - 04. 천업 예제 및 정리				
39. Chapter 10. 시스템 프로그래밍 01. 메모리와 mmap 23:54:00 2021년 3월 12일 금요						
·						2021년 2월 12일 그 0일
40. Chapter 10. 시스템 프로그래밍 02. mmap 예제 및 활용 17:39:00						2021년 3월 12일 급표일

컴퓨터 구조	41. Chapter 10. 시스템 프로그래밍 03. 파일 시스템 관련 시스템콜 이해 01. Ch 01. 컴퓨터 시스템의 이해 - 왜 컴퓨터 구조를 확습해야 할까 - 1	25:50:00 14:40:00	15:00:55	2021년 3월 15일 월요일
됩퓨니 구도	02. Ch 01. 컴퓨터 시스템의 이해 - 왜 컴퓨터 구조를 확습해야 할까 - 2	14:42:00	13.00.33	20210 02 102 212
	03. Ch 01. 컴퓨터 시스템의 이해 - 컴퓨터 구조란 어떤 과목인가 - 1	14:01:00		
	04. Ch 01. 컴퓨터 시스템의 이해 - 컴퓨터 구조란 어떤 과목인가 - 2	16:28:00		
	05. Ch 01. 컴퓨터 시스템의 이해 - 컴퓨터 구성요소의 기능 및 이해 - 1	11:27:00		
	06. Ch 01. 컴퓨터 시스템의 이해 - 컴퓨터 구성요소의 기능 및 이해 - 2	8:21:00		
	07. Ch 01. 컴퓨터 시스템의 이해 - 컴퓨터 구조와 통신 - 1	16:47:00		000414 001 4001 #1 0 01
	08. Ch 01. 컴퓨터 시스템의 이해 - 컴퓨터 구조와 통신 - 2	15:07:00		2021년 3월 16일 화요일
	09. Ch 02. 데이터의 표현 - 데이터의 종류 - 1	14:41:00		
	10. Ch 02. 데이터의 표현 - 데이터의 종류 - 2	13:25:00		
	11. Ch 02. 데이터의 표현 - 데이터의 종류 - 3 12. Ch 02. 데이터의 표현 - 논리회로와 데이터 표현 - 1	9:10:00 16:49:00		
	13. Ch 02. 데이터의 표현 - 논리회로와 데이터 표현 - 2	16:18:00		2021년 3월 17일 수요일
	14. Ch 02. 데이터의 표현 - 부율대수와 논리식의 간편화 - 1	17:53:00		
	15. Ch 02. 데이터의 표현 - 부율대수와 논리식의 간편화 - 2	11:23:00		
	16. Ch 02. 데이터의 표현 - 조합&기억 논리회로 - 1	10:40:00		
	17. Ch 02. 데이터의 표현 - 조합&기억 논리회로 - 2	13:05:00		
	18. Ch 03. 중앙처리장치 - CPU 내부 구조와 레지스터 - 1	13:57:00		
	19. Ch 03. 중앙처리장치 - CPU 내부 구조와 레지스터 - 2	9:00:00		
	20. Ch 03. 중앙처리장치 - CPU 내부구조와 명령어 집합 - 1	18:47:00		2021년 3월 18일 목요일
	21. Ch 03. 중앙처리장치 - CPU 내부구조와 명령어 집합 - 2	13:10:00		
	22. Ch 03. 중앙처리장치 - 마이크로 명령과 ALU - 1	16:44:00		
	23. Ch 03. 중앙처리장치 - 마이크로 명령과 ALU - 2	14:12:00		
	24. Ch 03. 중앙처리장치 - 마이크로 명령어 집합과 구성 - 1	11:36:00		
	25. Ch 03. 중앙처리장치 - 마이크로 명령어 집합과 구성 - 2	15:33:00		000414 001 1501 7
	26. Ch 03. 중앙처리장치 - 마이크로 명령 - 입출력과 인터럽트 - 1	20:59:00		2021년 3월 19일 금요일
	27. Ch 03. 중앙처리장치 - 마이크로 명령 - 입출력과 인터럽트 - 2	15:19:00		
	28. Ch 03. 중앙처리장치 - 기본 컴퓨터 프로그래밍 - 1	15:14:00 15:01:00		
	29. Ch 03. 중앙처리장치 - 기본 컴퓨터 프로그래밍 - 2			
	30. Ch 03. 중앙처리장치 - 프로그래밍 언어와 실행 - 1 31. Ch 03. 주아워리자치 - 프로그래밍 언어의 실행 - 2	22:17:00 16:45:00		
	31. Ch 03. 중앙처리장치 - 프로그래밍 언어와 실행 - 2 32. Ch 04. 파이프라인과 벡터처리 - 데이터의 종속성 - 병렬처리 그리고 파이프라인 - 1	13:48:00		2021년 3월 22일 월요일
	33. Ch 04. 파이프라인과 벡터처리 - 데이터의 종속성 - 병렬처리 그리고 파이프라인 - 2	14:05:00		
	34. Ch 04. 파이프라인과 벡터처리 - Pipeline 구조 - 데이터&구조 - 1	14:03:00		
	35. Ch 04. 파이프라인과 벡터처리 - Pipeline 구조 - 데이터&구조 - 2	17:20:00		
	36. Ch 04. 파이프라인과 벡터처리 - Pipeline 구조 - 산술&명령어 파이프 라인 - 1	15:25:00		
	37. Ch 04. 파이프라인과 벡터처리 - Pipeline 구조 - 산술&명령어 파이프 라인 - 2	17:08:00		
	38. Ch 04. 파이프라인과 벡터처리 - 파이프라인 CPU의 성능 분석 - 1	15:43:00		2021년 3월 23일 화요일
	39. Ch 04. 파이프라인과 벡터처리 - 파이프라인 CPU의 성능 분석 - 2	12:05:00		
	40. Ch 05. 메모리 구조 - Memory system의 이해 -1	21:45:00		
	41. Ch 05. 메모리 구조 - Memory system의 이해 -2	19:34:00		
	42. Ch 05. 메모리 구조 - 효율적 메모리 관리 정책	36:20:00		
	43. Ch 05. 메모리 구조 - 컴퓨터 성능 개선을 위한 메모리 관리 - 1	15:48:00		2021년 3월 24일 수요일
	44. Ch 05. 메모리 구조 - 컴퓨터 성능 개선을 위한 메모리 관리 - 2	15:43:00		
	45. Ch 05. 메모리 구조 - 다양한 기억장치들에 대한 이해 - 1	15:18:00		
	46. Ch 05. 메모리 구조 - 다양한 기억장치들에 대한 이해 - 2	20:02:00		
	47. Ch 06. 입출력 구조 - 시스템 BUS 구성 및 제어 - 1	17:31:00		
	48. Ch 06. 입출력 구조 - 시스템 BUS 구성 및 제어 - 2	21:43:00		000414 001 0501 5000
	49. Ch 06. 입출력 구조 - 입출력 연결과 주소 지정	27:11:00		2021년 3월 25일 목요일
	50. Ch 06. 입출력 구조 - 입출력 수행과 인터럽트 - 1	17:14:00		
	51. Ch 06. 입출력 구조 - 입출력 수행과 인터럽트 - 2	23:12:00		
	52. Ch 07. 병렬 컴퓨터 구조와 성능 분석 - 멀티 프로세서 - 1 53. Ch 07. 병렬 컴퓨터 구조와 성능 분석 - 멀티 프로세서 - 2	16:18:00 22:43:00		2021년 3월 26일 금요일
	54. Ch 07. 병렬 컴퓨터 구조와 성능 분석 - 시스템 성능 분석과 개선 - 1	16:10:00		20210 02 202 8 12
	55. Ch 07. 병렬 컴퓨터 구조와 성능 분석 - 시스템 성능 분석과 개선 - 2	21:15:00		
네트워크	01. Ch 00. 오리엔테이션	7:15:00	8:39:34	2021년 3월 29일 월요일
7-7-	02. Ch 01. 네트워크 소개_01_네트워크 정의 및 역사	21:42:00		
	03. Ch 01. 네트워크 소개_02_네트워크 구조	16:32:00		
	04. Ch 01. 네트워크 소개_03_OSI 7 Layer 모델	15:12:00		
	05. Ch 01. 네트워크 소개_04_TCP-IP Suite 비교와 캡슐화	11:53:00		
	06. Ch 02. 물리 계층 - 01. 물리계층의 역할과 기능	13:31:00		
	07. Ch 02. 물리 계층 - 02. 물리계층 장비와 케이블	22:09:00		2021년 3월 30일 화요일
	08. Ch 02. 물리 계층 - 03. UTP 케이블과 Wi-Fi	16:58:00		
	09. Ch 02. 물리 계층 - 04. 패킷덤프 - 와이어샤크	9:48:00		
	10. CH 03. L2 스위치 - 01. 데이터 링크 계층의 역할과 기능	23:36:00		
	11. CH 03. L2 스위치 - 02. 스위치와 ARP	19:53:00		
	12. CH 03. L2 스위치 - 03. 스패닝트리 프로토콜	21:54:00		2021년 3월 31일 수요일
	13. CH 03. L2 스위치 - 04. VLAN	17:34:00		
	14. CH 04. IP주소와 라우팅 - 01. 네트워크 계층의 역할과 IP의 구조	22:28:00		
	15. CH 04. IP주소와 라우팅 - 02. 라우터와 서브넷팅	31:21:00		
	16. CH 04. IP주소와 라우팅 - 03. ICMP	14:22:00		2021년 4월 1일 목요일
	17. CH 04. IP주소와 라우팅 - 04. DHCP	13:33:00		
	18. CH 05. 동적 라우팅 - 01. 동적 라우팅의 개요	24:05:00		
	19. CH 05. 동적 라우팅 - 02. 동적 라우팅 BGP & RIP	23:20:00		
	20. CH 05. 동적 라우팅 - 03. 동적 라우팅 - OSPF	25:39:00		2021년 4월 2일 금요일
	21. CH 06. TCP와 NAT - 01. TCP & UDP 개요	20:06:00		2021년 4월 2일 금요일
	22. CH 06. TCP와 NAT - 02. TCP 통신 23. CH 06. TCP의 NAT - 03. NAT의 개요	19:09:00		
	23. CH 06. TCP와 NAT - 03. NAT의 개요 24. CH 06. TCP와 NAT - 04. TELNET & SSH	18:26:00 17:55:00		
	24. CH 06. I CP와 NAI - 04. I ELNET & SSH 25. CH 07. 애플리케이션 서비스 - 01. DNS의 이해	17:55:00 20:44:00		
	25. CH 07. 애플리케이션 서비스 - 01. DNS의 이해 26. CH 07. 애플리케이션 서비스 - 02. HTTP의 이해	15:53:00		2021년 4월 5일 월요일
	27. CH 07. 애플리케이션 서비스 - 03. Cookie_TLS	19:29:00		
	28. CH 07. 애플리케이션 서비스 - 04. 메일 서비스	15:07:00		
		.5.07.00		
데이터 아키텍처	01. 정보 아키텍쳐 - 01. 엔터프라이즈 비즈니스 아키텍쳐에서 정보요구	9:03:00	8:46:26	2021년 4월 6일 화요일

	03. 정보 아키텍쳐 - 03. 4PMs 이해하기	9:39:00	
	04. 정보 아키텍쳐 - 04. 프로덕트 계층 구조 이해하기	9:53:00	
	05. 상호작용 아키텍쳐 - 01. 정보 요구에서 비즈니스 활동 정의하기	9:42:00	
	06. 상호작용 아키텍쳐 - 02. 정보 요구에서 데이터 정의 하기	9:27:00	
	07. 상호작용 아키텍쳐 - 03. 비즈니스 활동과 데이터, 상호작용성 정의하기	10:53:00	
	08. 데이터 아키텍쳐에서 데이터베이스 - 01. 데이터 친화성 묶음화로 데이터베이스 정의하기	9:49:00	
	09. 데이터 아키텍쳐에서 데이터베이스 - 02. 데이터 분산 분석 및 볼륨 산정하기	9:50:00	
	10. 데이터 아키텍쳐에서 데이터베이스 - 03. 데이터베이스 관리 시스템 결정하기	8:23:00	
	11. 데이터 아키텍쳐에서 데이터베이스 - 04. 데이터 - 정보 아키텍쳐 완성하기	7:50:00	2021년 4월 7일 수요일
	12. 데이터 아키텍쳐에서 데이터베이스 - 05. 데이터 아키텍쳐는 누가 만드는가	11:43:00	
데이터 모델링	01. 데이터 모델링 개념 - 01. 데이터를 모델링 하는 이유	11:27:00	
	02. 데이터 모델링 개념 - 02. 데이터 모델 표기법(Notation)	9:52:00	
	03. 데이터 모델링 개념 - 03. 엔티티-관계(ER) 모델링과 객체 모델링 비교	11:27:00	
	04. 데이터 모델 구성요소 - 01. 엔티티, 엔티티 유형 정의 하기	10:00:00	
	05. 데이터 모델 구성요소 - 02. 관계, 관계 유형 정의 하기	9:53:00	
	06. 데이터 모델 구성요소 - 03. 속성, 속성 유형 정의 하기	12:13:00	
	07. 데이터 모델 구성요소 - 04. 식별자(Identifier) 정의하기	11:06:00	
	08. 데이터 모델 구성요소 - 05. 구조적 규칙 정의 하기	11:21:00	2021년 4월 8일 목요일
	09. 데이터 모델 구성요소 - 06. 속성값 정의 하기	13:05:00	
	10. 개념, 논리, 물리 데이터 모델 - 01. 개념, 논리, 물리 데이터 모델 구별하기	10:21:00	
	11. 개념, 논리, 물리 데이터 모델 - 02. 데이터 관계비, 선택성 정의 하기	10:11:00	
	12. 개념, 논리, 물리 데이터 모델 - 03. 데이터 볼륨 정의 하기	10:54:00	
	13. 개념, 논리, 물리 데이터 모델 - 04. 데이터 무결성 검증하기	10:20:00	
	14. 개념, 논리, 물리 데이터 모델 - 05. 데이터 보안성 검증하기	11:26:00	
	15. 개념, 논리, 물리 데이터 모델 - 06. 비즈니스 영역별 엔티티관계(ER)도 완성하기	10:42:00	
	16. 정규화와 데이터 모델 검증 - 01. 1차, 2차, 3차, 4차 정규화(Normalizat	11:37:00	
	17. 정규화와 데이터 모델 검증 - 02. 정규화를 톨한 데이터 모델 검증	11:47:00	2021년 4월 9일 금요일
	18. 정규화와 데이터 모델 검증 - 03. 엔티티 생명주기(Lifecycle) 분석을 통한 데이터 모델	10:45:00	
	19. 엔터프라이즈 통합 데이터 모델 - 01. 레퍼런스, 마스터 데이터 식별하기	12:12:00	
	20. 엔터프라이즈 통합 데이터 모델 - 02. 업무영역 모델에서 엔터프라이즈 데이터 모델로 통합하기	12:41:00	
	21. 엔터프라이즈 통합 데이터 모델 - 03. 엔터프라이즈 통합 데이터 모델 관리하기	12:00:00	
데이터베이스 설계	01. 데이터 모델을 데이터베이스 변환 - 02. 관계 모델 V2 소개	11:21:00	
	02. 데이터 모델을 데이터베이스 변환 - 02. ANSI SPARC 스키마 소개	11:10:00	
	03. 데이터 모델을 데이터베이스 변환 - 03. 데이터베이스 구성요소 명명 규칙 정의하기	11:41:00	
	04. 데이터 모델을 데이터베이스 변환 - 04. 데이터정의어(DDL)과 데이터운영어(DML) 알아보기	11:03:00	2021년 4월 10일 토요일
	05. 데이터 모델을 데이터베이스 변환 - 05. 엔티티 유형을 테이블로 변환하기	10:24:00	
	06. 데이터 모델을 데이터베이스 변환 - 06. 속성 유형을 컬럼으로 변환하기	10:46:00	
	07. 데이터 모델을 데이터베이스 변환 - 07. 관계유형을 참조조건으로 구성하기	10:03:00	
	08. 데이터 모델을 데이터베이스 변환 - 08. 주키, 부키 구성하기	10:39:00	
	09. 데이터 모델을 데이터베이스 변환 - 09. 물리적 데이터 구조 완성하기	10:21:00	
	10. 데이터베이스 성능설계 - 01. 인덱스 설계하기	10:05:00	
	11. 데이터베이스 성능설계 - 02. 해싱, 클러스터링 하기	10:11:00	
	12. 데이터베이스 성능설계 - 03. 인터리빙 데이터 설계하기	9:36:00	
	13. 역정규화 - 01. 역정규화는 언제 하는가	10:25:00	2021년 4월 11일 일요일
	14. 역정규화 - 02. 선조인(prejoin) 테이블, 미로 테이블, 분할 테이블, 병합 테이블 설계하기	10:51:00	
	15. 역정규화 - 03. 데이터 중복성 관리하기	10:21:00	
	16. 역정규화 - 04. 파생 데이터 관리하기	9:17:00	
	17. 역정규화 - 05. 계층 데이터 관리하기	8:50:00	