

컴퓨터 공학 전공자 따라잡기 온라인 완주반 1기

| 섹션명 | 클립명 | 클립별 시간 | 파트별 시간 | 총 시간 | 일자별 |
|-----------|--------------------------------------------------------------------------|----------|----------|----------|------------------|
| 운영체제 | 01. Chapter 00. 운영체제 Intro - 01. 운영체제 오리엔테이션 | 27:59:00 | 16:27:02 | 64:28:27 | 2021년 2월 15일 월요일 |
| | 02. Chapter 01. 운영체제 Intro - 01. 운영체제 큰 그림 | 15:32:00 | | | |
| | 03. Chapter 01. 운영체제 Intro - 02. 운영체제 큰 그림과 응용 프로그램 | 20:25:00 | | | |
| | 04. Chapter 02. 운영체제 핵심 개념 잡기 - 08. 운영체제 구조 - 시스템콜 | 37:13:00 | | | |
| | 05. Chapter 02. 운영체제 핵심 개념 잡기 - 09. 운영체제 구조 - 사용자 모드와 커널 모드 | 32:35:00 | | | 2021년 2월 16일 화요일 |
| | 06. Chapter 02. 운영체제 핵심 개념 잡기 - 10. 스케줄링 - 배치 처리, 멀티 태스킹, 멀티프로세싱 상 | 39:00:00 | | | |
| | 07. Chapter 02. 운영체제 핵심 개념 잡기 - 11. 스케줄링 - 멀티 프로그래밍 | 24:39:00 | | | |
| | 08. Chapter 03. 프로세스와 스케줄러의 이해 - 01. 스케줄링 알고리즘 기본1 | 22:37:00 | | | |
| | 09. Chapter 03. 프로세스와 스케줄러의 이해 - 02. 스케줄링 알고리즘 기본2 | 25:09:00 | | | 2021년 2월 17일 수요일 |
| | 10. Chapter 03. 프로세스와 스케줄러의 이해 - 03. 프로세스 상태와 스케줄러 | 24:28:00 | | | |
| | 11. Chapter 03. 프로세스와 스케줄러의 이해 - 04. 프로세스 상태기반 스케줄링 알고리즘 기본 | 26:14:00 | | | |
| | 12. Chapter 03. 프로세스와 스케줄러의 이해 - 05. 선점형과 비선점형 스케줄러 | 25:36:00 | | | 2021년 2월 18일 목요일 |
| | 13. Chapter 03. 프로세스와 스케줄러의 이해 - 06. 스케줄링 알고리즘 조합 | 20:47:00 | | | |
| | 14. Chapter 03. 프로세스와 스케줄러의 이해 - 07. 인터럽트 란 | 24:30:00 | | | |
| | 15. Chapter 03. 프로세스와 스케줄러의 이해 - 08. 인터럽트 종류 | 26:09:00 | | | |
| | 16. Chapter 03. 프로세스와 스케줄러의 이해 - 09. 인터럽트 내부 동작 | 24:33:00 | | | 2021년 2월 19일 금요일 |
| | 17. Chapter 03. 프로세스와 스케줄러의 이해 - 10. 프로세스 구조 | 24:37:00 | | | |
| | 18. Chapter 03. 프로세스와 스케줄러의 이해 - 11. 프로세스 구조와 컴퓨터 구조 | 14:16:00 | | | |
| | 19. Chapter 03. 프로세스와 스케줄러의 이해 - 12. 프로세스 구조와 힙 | 17:54:00 | | | |
| | 20. Chapter 03. 프로세스와 스케줄러의 이해 - 13. 프로세스 구조와 스택 오버플로우 | 26:23:00 | | | |
| | 21. Chapter 03. 프로세스와 스케줄러의 이해 - 14. 컨텍스트 스위칭 원리 | 16:20:00 | | | 2021년 2월 22일 월요일 |
| | 22. Chapter 03. 프로세스와 스케줄러의 이해 - 15. 컨텍스트 스위칭 개념 정리 | 15:54:00 | | | |
| | 23. Chapter 03. 프로세스와 스케줄러의 이해 - 16. 프로세스간 커뮤니케이션 | 9:59:00 | | | |
| | 24. Chapter 03. 프로세스와 스케줄러의 이해 - 17. 프로세스와 IPC | 24:49:00 | | | |
| | 25. Chapter 03. 프로세스와 스케줄러의 이해 - 18. 참고_ IPC 기법1 | 24:46:00 | | | 2021년 2월 23일 화요일 |
| | 26. Chapter 03. 프로세스와 스케줄러의 이해 - 19. 참고_ IPC 기법2 | 26:42:00 | | | |
| | 27. Chapter 03. 프로세스와 스케줄러의 이해 - 20. 프로세스 총정리와 프로그램 성능 개선 방법의 0 | 24:34:00 | | | |
| | 28. Chapter 04. 스레드의 이해 - 01. 스레드 개념 | 14:35:00 | | | |
| | 29. Chapter 04. 스레드의 이해 - 02. 스레드 장단점 | 26:46:00 | | | 2021년 2월 24일 수요일 |
| | 30. Chapter 04. 스레드의 이해 - 03. 스레드 동기화 문제 | 18:15:00 | | | |
| | 31. Chapter 04. 스레드의 이해 - 04. 세마포어 | 16:49:00 | | | |
| | 32. Chapter 04. 스레드의 이해 - 05. deadlock과 starvation | 16:50:00 | | | |
| | 33. Chapter 05. 가상 메모리의 이해 - 01. 가상 메모리 개념 | 20:46:00 | | | 2021년 2월 25일 목요일 |
| | 34. Chapter 05. 가상 메모리의 이해 - 02. 페이지징 시스템 | 19:21:00 | | | |
| | 35. Chapter 05. 가상 메모리의 이해 - 03. 다중 단계 페이지징 시스템과 페이지징 시스템 장점 | 14:42:00 | | | |
| | 36. Chapter 05. 가상 메모리의 이해 - 04. 페이지 폴트 | 17:10:00 | | | |
| | 37. Chapter 05. 가상 메모리의 이해 - 05. 페이지 교체 알고리즘 | 11:39:00 | | | |
| | 38. Chapter 05. 가상 메모리의 이해 - 06. 세그멘테이션 기법 | 21:01:00 | | | |
| | 39. Chapter 05. 가상 메모리의 이해 - 07. 가상 메모리 동작 이해 총정리 (총정리 강의) | 16:02:00 | | | |
| | 40. Chapter 06. 파일 시스템의 이해 - 01. 파일 시스템 배경 이해하기 | 25:42:00 | | | |
| | 41. Chapter 06. 파일 시스템의 이해 - 02. inode 방식과 가상 파일 시스템 | 15:17:00 | | | 2021년 2월 26일 금요일 |
| | 42. Chapter 07. 부팅의 이해 - 01. 부팅의 이해 | 29:01:00 | | | |
| | 43. Chapter 08. 가상 머신의 이해 - 01. 가상 머신의 이해 | 29:43:00 | | | |
| | 44. Chapter 09. 실제 현대 운영체제의 이해 - 01. 실제 최신 운영체제 이해 및 운영체제 총정리 (총정 | 29:43:00 | | | |
| 시스템 프로그래밍 | 01. Chapter 00. Intro - 01. 컴퓨터 사이언스 전공을 위해 꼭 알아야 할 리눅스(유닉스) 운영체제 | 19:40:00 | 15:34:30 | | 2021년 3월 1일 월요일 |
| | 02. Chapter 01. 리눅스 배경 이해하기 - 01. 한번은 알아줘야 할 리눅스의 배경, 역사, 그리고 철학 - | 19:09:00 | | | |
| | 03. Chapter 01. 리눅스 배경 이해하기 - 02. 한번은 알아줘야 할 리눅스의 배경, 역사, 그리고 철학 - | 32:46:00 | | | |
| | 04. Chapter 02. 우분투 리눅스 사용법 익히기 - 01. AWS 회원가입 | 23:20:00 | | | 2021년 3월 2일 화요일 |
| | 05. Chapter 02. 우분투 리눅스 사용법 익히기 - 02. 리눅스 서버(EC2) 생성 | 24:29:00 | | | |
| | 06. Chapter 02. 우분투 리눅스 사용법 익히기 - 03. 리눅스서버(EC2) IP 생성 및 접속 | 18:48:00 | | | |
| | 07. Chapter 02. 우분투 리눅스 사용법 익히기 - 04. 리눅스 설치 with VMWare | 22:59:00 | | | |
| | 08. Chapter 02. 우분투 리눅스 사용법 익히기 - 05. 시스템 프로그래밍 시작 - 기본 구성 알아두기 | 26:11:00 | | | 2021년 3월 3일 수요일 |
| | 09. Chapter 03. 쉘로 시작하는 시스템 기본 프로그래밍 기본 - 01. 다중 사용자 지원 | 24:28:00 | | | |
| | 10. Chapter 03. 쉘로 시작하는 시스템 기본 프로그래밍 기본 - 02. 파일 및 권한 관리 - 1 | 24:46:00 | | | |
| | 11. Chapter 03. 쉘로 시작하는 시스템 기본 프로그래밍 기본 - 03. 파일 및 권한 관리 - 2 | 24:38:00 | | | |
| | 12. Chapter 03. 쉘로 시작하는 시스템 기본 프로그래밍 기본 - 04. 라디오텍선과 파이프 | 35:43:00 | | | 2021년 3월 4일 목요일 |
| | 13. Chapter 03. 쉘로 시작하는 시스템 기본 프로그래밍 기본 - 05. foreground와 background 프로세 | 24:53:00 | | | |
| | 14. Chapter 03. 쉘로 시작하는 시스템 기본 프로그래밍 기본 - 06. 프로세스 관리 및 제어 | 28:53:00 | | | |
| | 15. Chapter 03. 쉘로 시작하는 시스템 기본 프로그래밍 기본 - 07. 리눅스 파일 시스템 | 26:20:00 | | | |
| | 16. Chapter 03. 쉘로 시작하는 시스템 기본 프로그래밍 기본 - 08. 리눅스 파일 시스템 탐색 | 14:52:00 | | | 2021년 3월 5일 금요일 |
| | 17. Chapter 03. 쉘로 시작하는 시스템 기본 프로그래밍 기본 - 09. 하드 링크 | 23:40:00 | | | |
| | 18. Chapter 03. 쉘로 시작하는 시스템 기본 프로그래밍 기본 - 10. 소프트 링크 및 특수 파일 | 18:15:00 | | | |
| | 19. Chapter 04. 시스템 프로그래밍 핵심 기술 - 01. 시스템콜과 API | 19:36:00 | | | |
| | 20. Chapter 04. 시스템 프로그래밍 핵심 기술 - 02. ABI와 표준 | 22:10:00 | | | 2021년 3월 8일 월요일 |
| | 21. Chapter 05. 프로세스 관리 - 01. 프로세스 ID | 18:58:00 | | | |
| | 22. Chapter 05. 프로세스 관리 - 02. 프로세스 ID 시스템콜 | 12:15:00 | | | |
| | 23. Chapter 05. 프로세스 관리 - 03. 프로세스 생성(fork) | 21:55:00 | | | |
| | 24. Chapter 05. 프로세스 관리 - 04. 프로세스 생성(exec) | 27:11:00 | | | 2021년 3월 9일 화요일 |
| | 25. Chapter 05. 프로세스 관리 - 05. 프로세스 생성(wait)과 나만의 쉘만들기 | 25:43:00 | | | |
| | 26. Chapter 05. 프로세스 관리 - 06. 프로세스 생성(copy on write) | 18:32:00 | | | |
| | 27. Chapter 05. 프로세스 관리 - 07. 프로세스 종료(exit) | 23:23:00 | | | |
| | 28. Chapter 05. 프로세스 관리 - 08. 프로세스 생성과 종료 총정리 및 wait 시스템콜 상세 | 24:58:00 | | | |
| | 29. Chapter 05. 프로세스 관리 - 09. 프로세스 스케줄링 관련 (참고) | 14:09:00 | | | |
| | 30. Chapter 06. IPC 기법 - 01. 실습 - 1 | 25:13:00 | | | |
| | 31. Chapter 06. IPC 기법 - 02. 실습 - 2 | 18:21:00 | | | 2021년 3월 10일 수요일 |
| | 32. Chapter 07. 시그널 동작 메커니즘 - 01. 사용법 이해 | 25:12:00 | | | |
| | 33. Chapter 08. 셸스크립트 - 01. 이해와 변수 | 25:49:00 | | | |
| | 34. Chapter 08. 셸스크립트 - 02. 조건문 | 19:17:00 | | | |
| | 35. Chapter 08. 셸스크립트 - 03. 반복문과 실제 예제 | 23:24:00 | | | 2021년 3월 11일 목요일 |
| | 36. Chapter 08. 셸스크립트 - 04. 현업 예제 및 정리 | 20:32:00 | | | |
| | 37. Chapter 09. 스레드(Thread) - 01. 기본 | 23:12:00 | | | |
| | 38. Chapter 09. 스레드(Thread) - 02. 기본과 동기화 | 23:27:00 | | | |
| | 39. Chapter 10. 시스템 프로그래밍 01. 메모리와 mmap | 23:54:00 | | | 2021년 3월 12일 금요일 |
| | 40. Chapter 10. 시스템 프로그래밍 02. mmap 예제 및 활용 | 17:39:00 | | | |

| | | | | |
|----------|----------------------------------------------------------|----------|----------|------------------|
| | 41. Chapter 10. 시스템 프로그래밍 03. 파일 시스템 관련 시스템을 이해 | 25:50:00 | | |
| 컴퓨터 구조 | 01. Ch 01. 컴퓨터 시스템의 이해 - 왜 컴퓨터 구조를 학습해야 할까 - 1 | 14:40:00 | 15:00:55 | 2021년 3월 15일 월요일 |
| | 02. Ch 01. 컴퓨터 시스템의 이해 - 왜 컴퓨터 구조를 학습해야 할까 - 2 | 14:42:00 | | |
| | 03. Ch 01. 컴퓨터 시스템의 이해 - 컴퓨터 구조란 어떤 과목인가 - 1 | 14:01:00 | | |
| | 04. Ch 01. 컴퓨터 시스템의 이해 - 컴퓨터 구조란 어떤 과목인가 - 2 | 16:28:00 | | |
| | 05. Ch 01. 컴퓨터 시스템의 이해 - 컴퓨터 구성요소의 기능 및 이해 - 1 | 11:27:00 | | |
| | 06. Ch 01. 컴퓨터 시스템의 이해 - 컴퓨터 구성요소의 기능 및 이해 - 2 | 8:21:00 | | |
| | 07. Ch 01. 컴퓨터 시스템의 이해 - 컴퓨터 구조와 통신 - 1 | 16:47:00 | | |
| | 08. Ch 01. 컴퓨터 시스템의 이해 - 컴퓨터 구조와 통신 - 2 | 15:07:00 | | 2021년 3월 16일 화요일 |
| | 09. Ch 02. 데이터의 표현 - 데이터의 종류 - 1 | 14:41:00 | | |
| | 10. Ch 02. 데이터의 표현 - 데이터의 종류 - 2 | 13:25:00 | | |
| | 11. Ch 02. 데이터의 표현 - 데이터의 종류 - 3 | 9:10:00 | | |
| | 12. Ch 02. 데이터의 표현 - 논리회로와 데이터 표현 - 1 | 16:49:00 | | |
| | 13. Ch 02. 데이터의 표현 - 논리회로와 데이터 표현 - 2 | 16:18:00 | | 2021년 3월 17일 수요일 |
| | 14. Ch 02. 데이터의 표현 - 부울대수와 논리식의 간편화 - 1 | 17:53:00 | | |
| | 15. Ch 02. 데이터의 표현 - 부울대수와 논리식의 간편화 - 2 | 11:23:00 | | |
| | 16. Ch 02. 데이터의 표현 - 조합&가역 논리회로 - 1 | 10:40:00 | | |
| | 17. Ch 02. 데이터의 표현 - 조합&가역 논리회로 - 2 | 13:05:00 | | |
| | 18. Ch 03. 중앙처리장치 - CPU 내부 구조와 레지스터 - 1 | 13:57:00 | | |
| | 19. Ch 03. 중앙처리장치 - CPU 내부 구조와 레지스터 - 2 | 9:00:00 | | |
| | 20. Ch 03. 중앙처리장치 - CPU 내부구조와 명령어 집합 - 1 | 18:47:00 | | 2021년 3월 18일 목요일 |
| | 21. Ch 03. 중앙처리장치 - CPU 내부구조와 명령어 집합 - 2 | 13:10:00 | | |
| | 22. Ch 03. 중앙처리장치 - 마이크로 명령과 ALU - 1 | 16:44:00 | | |
| | 23. Ch 03. 중앙처리장치 - 마이크로 명령과 ALU - 2 | 14:12:00 | | |
| | 24. Ch 03. 중앙처리장치 - 마이크로 명령어 집합과 구성 - 1 | 11:36:00 | | |
| | 25. Ch 03. 중앙처리장치 - 마이크로 명령어 집합과 구성 - 2 | 15:33:00 | | |
| | 26. Ch 03. 중앙처리장치 - 마이크로 명령 - 입출력과 인터럽트 - 1 | 20:59:00 | | 2021년 3월 19일 금요일 |
| | 27. Ch 03. 중앙처리장치 - 마이크로 명령 - 입출력과 인터럽트 - 2 | 15:19:00 | | |
| | 28. Ch 03. 중앙처리장치 - 기본 컴퓨터 프로그래밍 - 1 | 15:14:00 | | |
| | 29. Ch 03. 중앙처리장치 - 기본 컴퓨터 프로그래밍 - 2 | 15:01:00 | | |
| | 30. Ch 03. 중앙처리장치 - 프로그래밍 언어와 실행 - 1 | 22:17:00 | | |
| | 31. Ch 03. 중앙처리장치 - 프로그래밍 언어와 실행 - 2 | 16:45:00 | | |
| | 32. Ch 04. 파이프라인과 벡터처리 - 데이터의 종속성 - 병렬처리 그리고 파이프라인 - 1 | 13:48:00 | | 2021년 3월 22일 월요일 |
| | 33. Ch 04. 파이프라인과 벡터처리 - 데이터의 종속성 - 병렬처리 그리고 파이프라인 - 2 | 14:05:00 | | |
| | 34. Ch 04. 파이프라인과 벡터처리 - Pipeline 구조 - 데이터&구조 - 1 | 14:03:00 | | |
| | 35. Ch 04. 파이프라인과 벡터처리 - Pipeline 구조 - 데이터&구조 - 2 | 17:20:00 | | |
| | 36. Ch 04. 파이프라인과 벡터처리 - Pipeline 구조 - 산술&명령어 파이프 라인 - 1 | 15:25:00 | | |
| | 37. Ch 04. 파이프라인과 벡터처리 - Pipeline 구조 - 산술&명령어 파이프 라인 - 2 | 17:08:00 | | |
| | 38. Ch 04. 파이프라인과 벡터처리 - 파이프라인 CPU의 성능 분석 - 1 | 15:43:00 | | 2021년 3월 23일 화요일 |
| | 39. Ch 04. 파이프라인과 벡터처리 - 파이프라인 CPU의 성능 분석 - 2 | 12:05:00 | | |
| | 40. Ch 05. 메모리 구조 - Memory system의 이해 -1 | 21:45:00 | | |
| | 41. Ch 05. 메모리 구조 - Memory system의 이해 -2 | 19:34:00 | | |
| | 42. Ch 05. 메모리 구조 - 효율적 메모리 관리 정책 | 36:20:00 | | |
| | 43. Ch 05. 메모리 구조 - 컴퓨터 성능 개선을 위한 메모리 관리 - 1 | 15:48:00 | | 2021년 3월 24일 수요일 |
| | 44. Ch 05. 메모리 구조 - 컴퓨터 성능 개선을 위한 메모리 관리 - 2 | 15:43:00 | | |
| | 45. Ch 05. 메모리 구조 - 다양한 기억장치들에 대한 이해 - 1 | 15:18:00 | | |
| | 46. Ch 05. 메모리 구조 - 다양한 기억장치들에 대한 이해 - 2 | 20:02:00 | | |
| | 47. Ch 06. 입출력 구조 - 시스템 BUS 구성 및 제어 - 1 | 17:31:00 | | |
| | 48. Ch 06. 입출력 구조 - 시스템 BUS 구성 및 제어 - 2 | 21:43:00 | | |
| | 49. Ch 06. 입출력 구조 - 입출력 연결과 주소 지정 | 27:11:00 | | 2021년 3월 25일 목요일 |
| | 50. Ch 06. 입출력 구조 - 입출력 수행과 인터럽트 - 1 | 17:14:00 | | |
| | 51. Ch 06. 입출력 구조 - 입출력 수행과 인터럽트 - 2 | 23:12:00 | | |
| | 52. Ch 07. 병렬 컴퓨터 구조와 성능 분석 - 멀티 프로세서 - 1 | 16:18:00 | | |
| | 53. Ch 07. 병렬 컴퓨터 구조와 성능 분석 - 멀티 프로세서 - 2 | 22:43:00 | | 2021년 3월 26일 금요일 |
| | 54. Ch 07. 병렬 컴퓨터 구조와 성능 분석 - 시스템 성능 분석과 개선 - 1 | 16:10:00 | | |
| | 55. Ch 07. 병렬 컴퓨터 구조와 성능 분석 - 시스템 성능 분석과 개선 - 2 | 21:15:00 | | |
| 네트워크 | 01. Ch 00. 오리엔테이션 | 7:15:00 | 8:39:34 | 2021년 3월 29일 월요일 |
| | 02. Ch 01. 네트워크 소개_01_네트워크 정의 및 역사 | 21:42:00 | | |
| | 03. Ch 01. 네트워크 소개_02_네트워크 구조 | 16:32:00 | | |
| | 04. Ch 01. 네트워크 소개_03_OSI 7 Layer 모델 | 15:12:00 | | |
| | 05. Ch 01. 네트워크 소개_04_TCP-IP Suite 비교와 캡슐화 | 11:53:00 | | |
| | 06. Ch 02. 물리 계층 - 01. 물리계층의 역할과 기능 | 13:31:00 | | |
| | 07. Ch 02. 물리 계층 - 02. 물리계층 장비와 케이블 | 22:09:00 | | 2021년 3월 30일 화요일 |
| | 08. Ch 02. 물리 계층 - 03. UTP 케이블과 Wi-Fi | 16:58:00 | | |
| | 09. Ch 02. 물리 계층 - 04. 패킷덤프 - 와이어샤크 | 9:48:00 | | |
| | 10. CH 03. L2 스위치 - 01. 데이터 링크 계층의 역할과 기능 | 23:36:00 | | |
| | 11. CH 03. L2 스위치 - 02. 스위치와 ARP | 19:53:00 | | |
| | 12. CH 03. L2 스위치 - 03. 스페닝트리 프로토콜 | 21:54:00 | | 2021년 3월 31일 수요일 |
| | 13. CH 03. L2 스위치 - 04. VLAN | 17:34:00 | | |
| | 14. CH 04. IP주소와 라우팅 - 01. 네트워크 계층의 역할과 IP의 구조 | 22:28:00 | | |
| | 15. CH 04. IP주소와 라우팅 - 02. 라우터와 서브네팅 | 31:21:00 | | |
| | 16. CH 04. IP주소와 라우팅 - 03. ICMP | 14:22:00 | | 2021년 4월 1일 목요일 |
| | 17. CH 04. IP주소와 라우팅 - 04. DHCP | 13:33:00 | | |
| | 18. CH 05. 동적 라우팅 - 01. 동적 라우팅의 개요 | 24:05:00 | | |
| | 19. CH 05. 동적 라우팅 - 02. 동적 라우팅 BGP & RIP | 23:20:00 | | |
| | 20. CH 05. 동적 라우팅 - 03. 동적 라우팅 - OSPF | 25:39:00 | | |
| | 21. CH 06. TCP와 NAT - 01. TCP & UDP 개요 | 20:06:00 | | 2021년 4월 2일 금요일 |
| | 22. CH 06. TCP와 NAT - 02. TCP 통신 | 19:09:00 | | |
| | 23. CH 06. TCP와 NAT - 03. NAT의 개요 | 18:26:00 | | |
| | 24. CH 06. TCP와 NAT - 04. TELNET & SSH | 17:55:00 | | |
| | 25. CH 07. 애플리케이션 서비스 - 01. DNS의 이해 | 20:44:00 | | |
| | 26. CH 07. 애플리케이션 서비스 - 02. HTTP의 이해 | 15:53:00 | | 2021년 4월 5일 월요일 |
| | 27. CH 07. 애플리케이션 서비스 - 03. Cookie, TLS | 19:29:00 | | |
| | 28. CH 07. 애플리케이션 서비스 - 04. 메일 서비스 | 15:07:00 | | |
| 데이터 아키텍처 | 01. 정보 아키텍처 - 01. 엔터프라이즈 비즈니스 아키텍처에서 정보요구 | 9:03:00 | 8:46:26 | 2021년 4월 6일 화요일 |
| | 02. 정보 아키텍처 - 02. 정보 요구에서 비즈니스 활동과 데이터 정의 시작하기 | 7:50:00 | | |

| | | | | |
|-----------|--------------------------------------------------------------|----------|--|------------------|
| | 03. 정보 아키텍처 - 03. 4PMs 이해하기 | 9:39:00 | | |
| | 04. 정보 아키텍처 - 04. 프로젝트 계층 구조 이해하기 | 9:53:00 | | |
| | 05. 상호작용 아키텍처 - 01. 정보 요구에서 비즈니스 활동 정의하기 | 9:42:00 | | |
| | 06. 상호작용 아키텍처 - 02. 정보 요구에서 데이터 정의하기 | 9:27:00 | | |
| | 07. 상호작용 아키텍처 - 03. 비즈니스 활동과 데이터, 상호작용성 정의하기 | 10:53:00 | | |
| | 08. 데이터 아키텍처에서 데이터베이스 - 01. 데이터 친화성 목표화로 데이터베이스 정의하기 | 9:49:00 | | |
| | 09. 데이터 아키텍처에서 데이터베이스 - 02. 데이터 분산 분석 및 볼륨 산정하기 | 9:50:00 | | |
| | 10. 데이터 아키텍처에서 데이터베이스 - 03. 데이터베이스 관리 시스템 결정하기 | 8:23:00 | | |
| 데이터 모델링 | 11. 데이터 아키텍처에서 데이터베이스 - 04. 데이터 - 정보 아키텍처 완성하기 | 7:50:00 | | 2021년 4월 7일 수요일 |
| | 12. 데이터 아키텍처에서 데이터베이스 - 05. 데이터 아키텍처는 누가 만드는가 | 11:43:00 | | |
| | 01. 데이터 모델링 개념 - 01. 데이터로 모델링 하는 이유 | 11:27:00 | | |
| | 02. 데이터 모델링 개념 - 02. 데이터 모델 표기법 (Notation) | 9:52:00 | | |
| | 03. 데이터 모델링 개념 - 03. 엔티티-관계(ER) 모델링과 객체 모델링 비교 | 11:27:00 | | |
| | 04. 데이터 모델 구성요소 - 01. 엔티티, 엔티티 유형 정의하기 | 10:00:00 | | |
| | 05. 데이터 모델 구성요소 - 02. 관계, 관계 유형 정의하기 | 9:53:00 | | |
| | 06. 데이터 모델 구성요소 - 03. 속성, 속성 유형 정의하기 | 12:13:00 | | |
| | 07. 데이터 모델 구성요소 - 04. 식별자(Identifier) 정의하기 | 11:06:00 | | |
| | 08. 데이터 모델 구성요소 - 05. 구조적 규칙 정의하기 | 11:21:00 | | 2021년 4월 8일 목요일 |
| 데이터베이스 설계 | 09. 데이터 모델 구성요소 - 06. 속성값 정의하기 | 13:05:00 | | |
| | 10. 개념, 논리, 물리 데이터 모델 - 01. 개념, 논리, 물리 데이터 모델 구별하기 | 10:21:00 | | |
| | 11. 개념, 논리, 물리 데이터 모델 - 02. 데이터 관계비, 선택성 정의하기 | 10:11:00 | | |
| | 12. 개념, 논리, 물리 데이터 모델 - 03. 데이터 볼륨 정의하기 | 10:54:00 | | |
| | 13. 개념, 논리, 물리 데이터 모델 - 04. 데이터 무결성 검증하기 | 10:20:00 | | |
| | 14. 개념, 논리, 물리 데이터 모델 - 05. 데이터 보안성 검증하기 | 11:26:00 | | |
| | 15. 개념, 논리, 물리 데이터 모델 - 06. 비즈니스 영역별 엔티티관계(ER)도 완성하기 | 10:42:00 | | |
| | 16. 정규화와 데이터 모델 검증 - 01. 1차, 2차, 3차, 4차 정규화(Normalizat | 11:37:00 | | |
| | 17. 정규화와 데이터 모델 검증 - 02. 정규화를 통한 데이터 모델 검증 | 11:47:00 | | 2021년 4월 9일 금요일 |
| | 18. 정규화와 데이터 모델 검증 - 03. 엔티티 생명주기(Lifecycle) 분석을 통한 데이터 모델 | 10:45:00 | | |
| | 19. 엔터프라이즈 통합 데이터 모델 - 01. 레퍼런스, 마스터 데이터 식별하기 | 12:12:00 | | |
| | 20. 엔터프라이즈 통합 데이터 모델 - 02. 업무영역 모델에서 엔터프라이즈 데이터 모델로 통합하기 | 12:41:00 | | |
| | 21. 엔터프라이즈 통합 데이터 모델 - 03. 엔터프라이즈 통합 데이터 모델 관리하기 | 12:00:00 | | |
| | 01. 데이터 모델을 데이터베이스 변환 - 02. 관계 모델 V2 소개 | 11:21:00 | | |
| | 02. 데이터 모델을 데이터베이스 변환 - 02. ANSI SPARC 스키마 소개 | 11:10:00 | | |
| | 03. 데이터 모델을 데이터베이스 변환 - 03. 데이터베이스 구성요소 명명 규칙 정의하기 | 11:41:00 | | |
| | 04. 데이터 모델을 데이터베이스 변환 - 04. 데이터정의어 (DDL)과 데이터운영어 (DML) 알아보기 | 11:03:00 | | 2021년 4월 10일 토요일 |
| | 05. 데이터 모델을 데이터베이스 변환 - 05. 엔티티 유형을 테이블로 변환하기 | 10:24:00 | | |
| | 06. 데이터 모델을 데이터베이스 변환 - 06. 속성 유형을 컬럼으로 변환하기 | 10:46:00 | | |
| | 07. 데이터 모델을 데이터베이스 변환 - 07. 관계유형을 참조조건으로 구성하기 | 10:03:00 | | |
| | 08. 데이터 모델을 데이터베이스 변환 - 08. 주키, 부키 구성하기 | 10:39:00 | | |
| | 09. 데이터 모델을 데이터베이스 변환 - 09. 물리적 데이터 구조 완성하기 | 10:21:00 | | |
| | 10. 데이터베이스 성능설계 - 01. 인덱스 설계하기 | 10:05:00 | | |
| | 11. 데이터베이스 성능설계 - 02. 해싱, 클러스터링 하기 | 10:11:00 | | |
| | 12. 데이터베이스 성능설계 - 03. 인더리빙 데이터 설계하기 | 9:36:00 | | |
| | 13. 역정규화 - 01. 역정규화는 언제 하는가 | 10:25:00 | | 2021년 4월 11일 일요일 |
| | 14. 역정규화 - 02. 선조인(prejoin) 테이블, 미로 테이블, 분할 테이블, 병합 테이블 설계하기 | 10:51:00 | | |
| | 15. 역정규화 - 03. 데이터 중복성 관리하기 | 10:21:00 | | |
| | 16. 역정규화 - 04. 파생 데이터 관리하기 | 9:17:00 | | |
| | 17. 역정규화 - 05. 계층 데이터 관리하기 | 8:50:00 | | |