Description		컴퓨터 공학 전공자 따라잡기 온라인 완주반 1기				
Description	섹션명	200	클립별 시간	파트별 시간	총 시간	
M. Chapered   1924	운영체제	•		16:27:02	64:28:27	2021년 2월 15일 월요일
	<b>_</b>					
On Comparison (2) Part 2 and 1 and 2 an	<b></b>					
On Comparison of Statistics of Statistics		-				2021년 2월 16일 화요일
On Layer on Fig. 4 of Angliand Stratum (April 2014)   202000000000000000000000000000000000			39:00:00			
○ O Copyright (日本日本) 中央 19 1 日本日本 19 1 日本		07. Chapter 02. 운영체제 핵심 개념 잡기 - 11. 스케쥴링 - 멀티 프로그래밍	24:39:00			
10 Copyrism	•	08. Chapter 03. 프로세스와 스케쥴러의 이해 - 01. 스케쥴링 알고리즘 기본1	22:37:00			2021년 2월 17일 수요일
11 Chapter St. 1994 of 1, 1982 to 3 to 4 or 1982 of 1989   27 miles   27 m						
12 Columbia DELAS						
1. Cheyword Establish of March 1974 and Shade Stable 2. 2014 279 1000 1000 1100 1100 1100 1100 1100 11						2021년 2월 18일 목요일
1. Channel of 2014						20216 22 102 112
15   Coversion (1974   1974						
17. Chapter of a 244 ab 2 447 0 5 10 4 10 5 24 4 5 2	•	15. Chapter 03. 프로세스와 스케쥴러의 이해 - 08. 인터럽트 종류	26:09:00			
10. Copper Continue C	•	16. Chapter 03. 프로세스와 스케쥴러의 이해 - 09. 인터럽트 내부 동작	24:33:00			2021년 2월 19일 금요일
### 1						
31 Chapter On March 2014 (1974 1974 1974 1974 1974 1974 1974 1974						
2.1. Comparts 2. EMPA 1.1. STAR OF 11 NET 1.1. STAR OF 12 NET 1.						
2. Colugation of Technical Angles 20 Hours 2 (March 4 78) 2 (March 2 (March 2 78) 2 (March 2 18) 2 (March 2 18		·				2021년 2월 22일 월요일
20 Chapter 35 프로프스스 스플로웨이 10 Hu 프로프스의 PCH 10 Ho C						
20. Chapter OS LEMAN DA LANGEN ON 10 No. 10						
26 Chapters Residual Analysis of a - 19 8 13, PC 1929 27 Chapters Residual Assistation (A 1928) 28 10 12 12 12 12 12 12 12 12 12 12 12 12 12		24. Chapter 03. 프로세스와 스케쥴러의 이해 - 17. 프로세스와 IPC	24:49:00			
27 Chapters A Field of An Anglat Distance (1985) 10 20 Chapters A Hardes (1985) 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10						
### 14,000						2021년 2월 23일 화요일
20. Chapper M. JESES (03) - 02. 스트로 당한된 - 10 - 10 - 10 - 10 - 10 - 10 - 10 - 1						
30. Cheesen M. LEISTER OH # 100, JEEC SATH STAR 31. Cheesen M. LEISTER OH # 100, JEEC SATH STAR 32. Cheesen M. LEISTER OH # 100, Seed-Start Start Start SATH START STAR						
31. Chapter Muler Sell (14) 4. Miller (15) 1. Sell (14)		•				2021년 2월 24일 수요일
2. 32. Chapter 63. 1 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2						
5.5. Chapter 05. 전략 환경으로 마시는 25 분에 보이면 1.0. 시스템 및 10 분에 시스템 및 10						
3.5. Chapter 0.5 기선 메모인에 매어 4.03 대한 2개 제이와 시스템 제이와 시스템 제이와 시스템 제이와 1.144200  3.7. Chapter 0.5 기선 메모인에 매어 4.03 대한 2개 제 2개 제 2 20 20 11 13900  3.7. Chapter 0.5 기선 메모인에 매어 4.05 HOU 개보 및 2개 개발 전략 1.144200  3.6. Chapter 0.5 기선 메모인에 매어 4.05 HOU 개보 및 2개 개발 전략 20 4 분인 (출리 경비)  3.6. Chapter 0.5 기선 메모인에 매어 4.07 기억 메모인 중 90 4 분인 (출리 경비)  3.6. Chapter 0.5 기선 메모인에 매어 4.07 기억 메모인 중 90 4 분인 (출리 경비)  4.1. Chapter 0.6 HIM 시스템 10 41 -0.1 기억 메모인 중 90 4 분인 (출리 경비)  4.1. Chapter 0.6 HIM 시스템 10 41 -0.1 기억 메모인 중 90 4 분인 (출리 경비)  4.1. Chapter 0.6 HIM 시스템 10 41 -0.1 기억 메모인 중 90 4 분인 (출리 경비)  4.1. Chapter 0.6 HIM 시스템 10 41 -0.1 기억 미리에 매어  4.1. Chapter 0.6 HIM 시스템 10 41 -0.1 기억 미리에 매어  4.1. Chapter 0.6 HIM 시스템 10 41 -0.1 기억 미리에 매어  4.1. Chapter 0.6 HIM 시스템 10 41 -0.1 기억 미리에 매어  4.1. Chapter 0.6 HIM 시스템 10 41 -0.1 기억 미리에 매어  6.1. Chapter 0.1 HIM 시스템 10 41 -0.1 기억 미리에 매어  6.2. Chapter 0.1 HIM 시스템 10 41 -0.1 기억 비료 10 41 HIM 오픈 10 41 HIM 10 HIM 10 41 H	Ŏ	33. Chapter 05. 가상 메모리의 이해 - 01. 가상 메모리 개념	20:46:00			
### 171000   1710000   1710000   1710000   1710000   1710000   1710000   1710000   1710000   1710000   1710000   1710000   1710000   1710000   1710000   1710000   17100000   17100000   17100000   17100000   17100000   17100000   17100000   17100000   17100000   17100000   17100000   171000000   171000000   171000000   171000000   171000000   1710000000   1710000000   1710000000   1710000000   1710000000000		34. Chapter 05. 가상 메모리의 이해 - 02. 페이징 시스템	19:21:00			
30 Chapter CS 가장 메모인의 대응 - 05 레이지 교육 보고대용 30 Chapter CS 가장 메모인의 대응 - 07 가장 메모인의 무슨 10만 30만 10만 30만 10만 30만 10만 30만 30만 30만 30만 30만 30만 30만 30만 30만 3	•					2021년 2월 25일 목요일
36 Chapter 05, 20년 때문문에 10명, -06, 제2번째 10명 전에 10명, -01, 10명 세상으로 (출함의 경험) 100,000 1 20,000 1 40 Chapter 06,000 M 대문에 10명, -01, 10명 시스템 10명, -01, -01, -01, -01, -01, -01, -01, -01						
9.0 Chapter 05. 개념 메모드의 에서 - 07. 가장 메모드를 하이 이용 환경인 (응용건 전쟁) 169200						
4.0 Chapter 00, IRV ACES 00 45.0 보고 ACES 10						
42 Chapter 07, 개발의 (대부. 이자, 반당의 이대 - 01, 가당의 이대 44 Chapter 05 전 10 전에 10 전에 10 기관 (대부.						
44. Chapter 08. 원본 데임은 이제 - 01. 커로 아닌은 이에 - 10. 커로 아닌은 이에 - 1		41. Chapter 06. 파일 시스템의 이해 - 02. inode 방식과 가상 파일 시스템	15:17:00			2021년 2월 26일 금요일
### Chapter 09, 일본 현인 영향화제의 이용 - 0년 원보 보인 영향화제의 이용 - 0년 원보 보인 영향 환경 보인 변경 보고 10년		42. Chapter 07. 부팅의 이해 - 01. 부팅의 이해	29:01:00			
### ACM 프로그리엄**  10. Chapter OI. Inthic Hard Roll Delica Delica Plant 및 보이는 이 전체 등 이 기가 나는 이 기가 되었다. 변경 대접하기 - 10. 전략은 마이지는 경험 대접하기 - 10. 전략은 마이지는 기가 나는 내려 대접하기 - 10. 전략은 마이지는 시비(대급) 경험 전략 보이는 기가 되었다. 전략 기가 나는 내려 대접하기 - 10. 전략은 마이지는 시비(대급) 위해 전략 기가 나는 시비 기가 되었다. 전략 기가 나는 시비 기가 되었다.		43. Chapter 08. 가상 머신의 이해 - 01. 가상 머신의 이해	29:43:00			
20 Chapter 01. 라노스 배경 이용하기 - 02. 한반을 화대하면 환경 나스의 배경, 에서, 그리고 철학 - 1999:00   10.1 나스에 배경 이용하기 - 02. 한반을 화대하면 하는 이용하는 이용하는 이용하는 이용하는 이용하는 이용하는 이용하는 이						000414 001 401 010 01
03. Chapter 02. 유명된 리스스 사람의 의하기 - 02. 원인은 일이되어 및 리노스의 해경, 역시, 그리고 환속 - 22.4600   20.21년 3월 2일 화요일   36. Chapter 02. 유명된 리스스 사람의 의하기 - 01. AMS 최모기의   24.2900   20.21년 3월 2일 화요일   36. Chapter 02. 유명된 리스스 사람의 역하기 - 02. 리노스 서비(단2) 방생 집 속   18.4800   20.21년 3월 2일 화요일   36. Chapter 02. 유명된 리스스 사람의 역하기 - 03. 인노스선비(단2) 방생 집 속   18.4800   22.5900   22.01년 3월 2일 화요일   36. Chapter 02. 유명된 리스스 사람의 보급 기관 - 03. 전부 전부 기관 수 20. 전부 기관 수 20. 전부 인소스 사람의 보급 기관 - 03. 전부 기관 수 20. 전부 기관 수 20	시스템 프로그래밍			15:34:30		2021년 3월 1일 월요일
04. Chapter 02. 무료로 리눅스 사용법 억리기 - 07. ANS 용료원인 05. Chapter 02. 무료로 리눅스 사용법 억리기 - 02. 리눅스 서비(EC2) 병성 06. Chapter 02. 무료로 리눅스 사용법 억리기 - 02. 리눅스 서비(EC2) 병성 07. Chapter 02. 무료로 리눅스 사용법 억리기 - 04. 리눅스 서비(EC2) 방성 결속 18.4800 07. Chapter 02. 무료로 리눅스 사용법 억리기 - 04. 리눅스 시비(EC2) 방성 결속 18.4800 19. Chapter 02. 무료로 리눅스 사용법 억리기 - 04. 리눅스 시설 프로그리엄 기보 - 101. EP  성의주기 26. Chapter 03. 보호 시작하는 시스템 기보 프로그리엄 기보 - 101. EP  사용자 지원 10. Chapter 03. 보호 시작하는 시스템 기보 프로그리엄 기보 - 101. EP  사용자 지원 11. Chapter 03. 보호 시작하는 시스템 기보 프로그리엄 기보 - 02. B로일 및 환경 근리 - 1 12. Chapter 03. 보호 시작하는 시스템 기보 프로그리엄 기보 - 03. B로일 및 관련 근리 - 1 13. Chapter 03. 보호 시작하는 시스템 기보 프로그리엄 기보 - 03. B로일 및 관련 근리 - 1 14. Chapter 03. 보호 시작하는 시스템 기보 프로그리엄 기보 - 05. B로일 및 관련 근리 - 1 15. Chapter 03. 보호 시작하는 시스템 기보 프로그리엄 기보 - 05. B로일 및 관련 근리 - 1 16. Chapter 03. 보호 시작하는 시스템 기보 프로그리엄 기보 - 05. B로일 및 관련 근리 - 1 17. Chapter 03. 보호 시작하는 시스템 기보 프로그리엄 기보 - 05. B로일 및 관련 근리 - 1 18. Chapter 03. 보호 시작하는 시스템 기보 프로그리엄 기보 - 05. B로일 및 관련 근리 - 1 19. Chapter 03. 보호 시작하는 시스템 기보 프로그리엄 기보 - 05. B로일 및 관련 교리 - 2 19. Chapter 03. 보호 시작하는 시스템 기보 프로그리엄 기보 - 05. B로일 보전 100. B로일 전						
05. Chapter CQ. 문변투 리눅스 사용법 억리가 - 02. 리눅스 서비(EC2) 방성 입속 1848-00   2021년 3월 2일 화오일 07. Chapter CQ 무분투 리눅스 사용법 억리가 - 03. 리눅스 서비(EC2) 바상 사사/Ware 225-900   201년 3월 2일 화오일 07. Chapter CQ 무분투 리눅스 사용법 억리가 - 05. 시스트 프로그램의 사후 - 10는 14 일만가 그 26 11:00   201년 3월 3일 수요일 10. Chapter CQ. 부분투 리눅스 사용법 억리가 - 05. 시스트 프로그램의 가격 - 10는 지용자 자료 242-800   2021년 3월 3일 수요일 10. Chapter CQ. 화로 사용하는 시스트 가를 모르그래의 가격 - 10는 지용자 자료 242-800   2021년 3월 3일 수요일 11. Chapter CQ. 화로 사용하는 시스트 가를 모르그래의 가격 - 10는 지용자 자료 242-800   2021년 3월 3일 수요일 12. Chapter CQ. 화로 사용하는 시스트 가를 모르그래의 가격 - 03. 화로 일관 관리 - 2   243-800   21. Chapter CQ. 화로 사용하는 시스트 가를 모르그래의 가격 - 03. 화로 일관 관리 - 2   243-800   243-800   21. Chapter CQ. 화로 사용하는 시스트 가를 모르그래의 가격 - 05. Torgoroundi background 모든에 245-300   2021년 3월 4일 쪽요일 14. Chapter CQ. 화로 사용하는 시스트 가를 모르그래의 가격 - 05. Forgoroundi background 모든에 245-300   2021년 3월 4일 쪽요일 14. Chapter CQ. 화로 사용하는 시스트 가를 모르그래의 가격 - 07. 리눅스 화로 시스트 222-800   252-800   2021년 3월 4일 쪽요일 15. Chapter CQ. 화로 사용하는 시스트 가를 모르그래의 가격 - 08. 라눅스 화로 시스트 함께 - 252-800   2021년 3월 5일 금요일 15. Chapter CQ. 화로 사용하는 시스트 가를 모르그래의 가격 - 08. 라눅스 화로 시스트 함께 - 252-800   2021년 3월 5일 금요일 15. Chapter CQ. 화로 사용하는 시스트 가를 보르그래의 가격 - 09. 라눅스 화로 시스트 함께 - 252-800   2021년 3월 5일 금요일 16. Chapter CQ. 화로 사용하는 시스트 가를 보르그래의 가격 - 09. 라눅스 화로 시스트 함께 - 252-800   2021년 3월 5일 요요일 12. Chapter CG. 토로셔스 관리 - 01. 도로셔스 전상 (Chapter CG. 토로셔스 관리 - 01. 도로셔스 전상 (Chapter CG. 토로셔스 관리 - 01. 도로셔스 전상 (Chapter CG. 토로셔스 관리 - 02. 도로셔스 ID 시스트를 12. 1500   22. Chapter CG. 토로셔스 관리 - 03. 토로셔스 전상 (Chapter CG. 토로셔스 관리 - 03. 토로셔스 전상 (Chapter CG. 토로셔스 관리 - 03. 토로셔스 전상 (Chapter CG. 토로						
07. Chapter 02. 우년분 리노스 사용법 억위가 - 04. 리노스 설가 with VANNee  08. Chapter 02. 우년분 리노스 사용법 억위가 - 05. 시스템 프로그레임 시작 - 기본 구성 일이두가  09. Chapter 03. 월로 시작하는 시스템 가는 프로그레임 기본 - 01. 다음 사용자 자용  10. Chapter 03. 월로 시작하는 시스템 가는 프로그레임 기본 - 02. 파일 및 글론 리스 1 - 1 - 24.4600  11. Chapter 03. 월로 시작하는 시스템 가는 프로그레임 기본 - 02. 파일 및 글론 리스 1 - 1 - 24.4600  12. Chapter 03. 월로 시작하는 시스템 가는 프로그레임 기본 - 02. 파일 및 글론 리스 1 - 1 - 24.4800  13. Chapter 03. 월로 시작하는 시스템 가는 프로그레임 기본 - 03. 파일 및 글론 1 - 10 - 24.8800  14. Chapter 03. 월로 시작하는 시스템 가는 프로그레임 기본 - 05. Foreground3 background 프로세  14. Chapter 03. 월로 시작하는 시스템 기본 프로그레임 기본 - 05. Foreground3 background 프로세  15. Chapter 03. 월로 시작하는 시스템 기본 프로그레임 기본 - 06. 프로세스 관리 및 제이 26.5300  15. Chapter 03. 월로 시작하는 시스템 기본 프로그레임 기본 - 07. 리스트 교육 시스템 단색 14.5200  16. Chapter 03. 월로 시작하는 시스템 기본 프로그레임 기본 - 08. 라스트 의로 시스템 단색 14.5200  17. Chapter 03. 월로 시작하는 시스템 기본 프로그레임 기본 - 09. 라스트 의로 시스템 단색 14.5200  18. Chapter 03. 월로 시작하는 시스템 기본 프로그레임 기본 - 100. 라트 워크 100.1000  19. Chapter 03. 월로 시작하는 시스템 기본 프로그레임 기본 - 100. 라트 워크 100.1000  19. Chapter 04. 시스템 프로그레임 역식 기술 - 00. 시스템을 제 19.5000  20. Chapter 05. 트로셔스 관리 - 00. 프로세스 전에 기울 - 00. 시스템을 제 19.5000  21. Chapter 05. 트로셔스 관리 - 00. 프로세스 전에 기울 - 00. 시스템을 제 12.1500  22. Chapter 05. 트로셔스 관리 - 00. 프로세스 전에 (Kort)  23. Chapter 05. 트로셔스 관리 - 00. 프로세스 전에 (Kort)  24. Chapter 05. 트로셔스 관리 - 00. 프로세스 전에 (Kort)  25. Chapter 05. 트로셔스 관리 - 00. 프로세스 전에 (Kort)  26. Chapter 05. 트로셔스 관리 - 00. 프로세스 전에 (Kort)  27. Chapter 05. 트로셔스 관리 - 00. 프로세스 전에 (Kort)  28. Chapter 05. 트로셔스 관리 - 00. 프로세스 전에 (Kort)  29. Chapter 06. 트로셔스 관리 - 00. 트로세스 전에 (Kort)  20. Chapter 07. 트로셔스 관리 - 00. 트로세스 전에 (Kort)  20. Chapter 07. 트로셔스 관리 - 00. 트로세스 전에 (Kort)  20. Chapter 07. 트로셰스 관리 - 00. 트로세스 전에 (Kort)  20. Chapter 08. 트로셰스 관리 - 00. 트로세스 전에 (Kort)  20. Chapter 09. 트로세스 관리 - 00. 트로세스 전에 (Kort)  20. Chapter 09. 트로세스 관리 - 00. 트로세스 전에 (Kort)  20. Chapter 09. 트로세스 관리 - 00. 트로세스 전에 (Kort)  20. Chapter 09. 트로세스 관리 - 00. 트로세스 전에 (Kort)  20. Chapter 09. 트로세스 관리 - 00. 트로세스 전에 (Kort)  20. Chapter 09. 트로세스 관리 - 00. 트로세스 전에 (Kort)  20. Chapter 09		· ·				2021년 3월 2일 화요일
08. Chapter 02. 우분루 라노스 사용법 역회가 -05. 사스템 프로그래밍 시작 -기본 구선 양아두기 26.11:00 10. Chapter 03. 불로 시작하는 시스템 기본 프로그래밍 기본 -01. 다중 사용자 자료 24.28:00 10. Chapter 03. 불로 시작하는 시스템 기본 프로그래밍 기본 -02. 교일 및 전환 관리 -1 24.48:00 11. Chapter 03. 불로 시작하는 시스템 기본 프로그래밍 기본 -02. 교일 및 전환 관리 -1 24.48:00 11. Chapter 03. 불로 시작하는 시스템 기본 프로그래밍 기본 -03. 교일 및 전환 관리 -2 24.38:00 12. Chapter 03. 불로 시작하는 시스템 기본 프로그래밍 기본 -06. 리디아락선과 마이프 36.48:00 13. Chapter 03. 불로 시작하는 시스템 기본 프로그래밍 기본 -06. 트로네스 관리 및 제이 26.53:00 13. Chapter 03. 불로 시작하는 시스템 기본 프로그래밍 기본 -06. 트로네스 관리 및 제이 26.53:00 14. Chapter 03. 불로 시작하는 시스템 기본 프로그래밍 기본 -06. 트로세스 관리 및 제이 26.53:00 15. Chapter 03. 불로 시작하는 시스템 기본 프로그래밍 기본 -06. 리트스 파일 시스템 26.20:00 15. Chapter 03. 불로 시작하는 시스템 기본 프로그래밍 기본 -06. 라트스 파일 시스템 명적 14.52:00 17. Chapter 03. 불로 시작하는 시스템 기본 프로그래밍 기본 -06. 라트스 파일 시스템 명적 14.52:00 17. Chapter 03. 불로 시작하는 시스템 기본 프로그래밍 기본 -10. 스타트 링크 및 독소 파일 18.50:00 19. Chapter 03. 불로 시작하는 시스템 기본 프로그래밍 기본 -10. 스타트 링크 및 독소 파일 18.50:00 19. Chapter 03. 불로 시작하는 시스템 기본 프로그래밍 기본 -10. 스타트 링크 및 독소 파일 18.50:00 19. Chapter 03. 블로 시작하는 시스템 기본 프로그래밍 기본 -10. 스타트 링크 및 독소 파일 18.50:00 19. Chapter 05. 프로세 관리 -01. 스타트 링크 교환 27.00 19. Chapter 05. 프로세스 관리 -02. 프로게임 프로그래밍 기본 -03. 보급 제공 19. 19. 19. 19. 19. 19. 19. 19. 19. 19.		06. Chapter 02. 우분투 리눅스 사용법 익히기 - 03. 리눅스서버(EC2) IP 생성 및 접속	18:48:00			
10. Chapter 03. 불은 사작하는 시스템 기본 프로그래의 기본 -01. 다음 사용자 지원 24.2800 20.1년 3월 3일 수요일 10. Chapter 03. 불은 사작하는 시스템 기본 프로그래의 기본 -02. 파일 및 관한 관리 -1 24.4800 20.1년 3월 3일 수요일 11. Chapter 03. 불은 사작하는 시스템 기본 프로그래의 기본 -03. 파일 및 교환 관리 -2 24.3800 20.1년 3월 4일 목요일 12. Chapter 03. 불은 사작하는 시스템 기본 프로그래의 기본 -04. 라디어에센크 파이프 35.4300 20.1년 3월 4일 목요일 11. Chapter 03. 불은 사작하는 시스템 기본 프로그래의 기본 -05. E모로시스 관리 및 제이 26.5300 20.1년 3월 4일 목요일 11. Chapter 03. 불은 사작하는 시스템 기본 프로그래의 기본 -06. 프로시스 관리 및 제이 26.5300 20.1년 3월 4일 목요일 20.1년 3월 5일 30.1년 3월 50.1년 30.1년 3월 50.1년 3월 50.		07. Chapter 02. 우분투 리눅스 사용법 익히기 - 04. 리눅스 설치 with VMWare	22:59:00			
10. Chapter 03. 블로 사직하는 시스템 기본 프로그램의 기본 -02. 파일 및 관련 관리 - 1 244600 11. Chapter 03. 블로 시작하는 시스템 기본 프로그램의 기본 -03. 파일 및 관련 관리 - 2 243800 11. Chapter 03. 블로 시작하는 시스템 기본 프로그램의 기본 -03. 파일 및 관련 관리 - 2 243800 11. Chapter 03. 블로 시작하는 시스템 기본 프로그램의 기본 -06. Totapcund 3 background 프로세 245300 2014 13. Chapter 03. 블로 시작하는 시스템 기본 프로그램의 기본 -06. Totapcund 3 background 프로세 245300 11. Chapter 03. 블로 시작하는 시스템 기본 프로그램의 기본 -07. 리눅스 파일 시스템 26200 11. Chapter 03. 블로 시작하는 시스템 기본 프로그램의 기본 -07. 리눅스 파일 시스템 26200 11. Chapter 03. 블로 시작하는 시스템 기본 프로그램의 기본 -08. 리눅스 파일 시스템 26200 11. Chapter 03. 블로 시작하는 시스템 기본 프로그래의 및 기는 08. 리눅스 파일 시스템 26200 11. Chapter 03. 블로 시작하는 시스템 기본 프로그래의 및 기는 08. 리눅스 파일 시스템 244000 2021년 3월 5일 급으로 11. Chapter 03. 블로 시작하는 시스템 기본 프로그래의 및 기는 08. 리눅스 파일 시스템 244000 2021년 3월 5일 급으로 12. Chapter 03. 블로 시작하는 시스템 기본 프로그래의 및 기는 08. 리눅스 파일 시스템 27. Chapter 03. 블로 시작하는 시스템 기본 프로그래의 및 기능 00. Act 등필 22. National Part 27. Chapter 05. 프로세스 관리 -02. 프로세스 ID 시스템을 12. National Part 27.						
11. Chapter 03. 블로 시작하는 시스템 기본 프로그래밍 기본 -03. 파일 및 관한 관리 -2 12. Chapter 03. 블로 시작하는 시스템 기본 프로그래밍 기본 -04. 리디이락전과 페이프 354300 13. Chapter 03. 블로 시작하는 시스템 기본 프로그래밍 기본 -04. 리디이락전과 페이프 14. Chapter 03. 블로 시작하는 시스템 기본 프로그래밍 기본 -05. foreground beakground 보로세 245300 2021년 3월 4일 목요일 14. Chapter 03. 블로 시작하는 시스템 기본 프로그래밍 기본 -07. 리눅스 파일 시스템 262000 15. Chapter 03. 블로 시작하는 시스템 기본 프로그래밍 기본 -07. 리눅스 파일 시스템 262000 16. Chapter 03. 블로 시작하는 시스템 기본 프로그래밍 기본 -08. 리눅스 파일 시스템 27. Chapter 03. 블로 시작하는 시스템 기본 프로그래밍 기본 -08. 리눅스 파일 시스템 234000 17. Chapter 03. 블로 시작하는 시스템 기본 프로그래밍 기본 -08. 리눅스 파일 18. 15.00 18. Chapter 03. 블로 시작하는 시스템 기본 프로그래밍 기본 -09. 라트 링크 234000 19. Chapter 04. 시스템 프로그래밍 핵심 기술 -01. 스포트 링크 및 목수 파일 18.15.00 19. Chapter 04. 시스템 프로그래밍 핵심 기술 -01. 스포트 링크 및 목수 파일 19.36.00 20. Chapter 04. 시스템 프로그래밍 핵심 기술 -02. ABIS 표준 22.10.00 21. Chapter 05. 프로세스 관리 -01. 프로세스 ID 22. Chapter 05. 프로세스 관리 -02. 프로세스 ID 시스템을 12.15.00 22. Chapter 05. 프로세스 관리 -03. 프로세스 ID 시스템을 12.15.00 23. Chapter 05. 프로세스 관리 -03. 프로세스 ID 시스템을 12.15.00 24. Chapter 05. 프로세스 관리 -03. 프로세스 생성 (fook) 21.55.00 24. Chapter 05. 프로세스 관리 -08. 프로세스 생성 (fook) 21.55.00 25. Chapter 05. 프로세스 관리 -08. 프로세스 생성 (copy on write) 18.32.00 26. Chapter 05. 프로세스 관리 -08. 프로세스 등로 (cott) 23.23.00 27. Chapter 05. 프로세스 관리 -09. 프로세스 등로 (cott) 23.23.00 28. Chapter 05. 프로세스 관리 -09. 프로세스 등로 (cott) 23.23.00 29. Chapter 05. 프로세스 관리 -09. 프로세스 등로 (cott) 23.23.00 20. Chapter 05. 프로세스 관리 -09. 프로세스 등로 (cott) 25.13.00 20. Chapter 05. 프로세스 관리 -09. 프로세스 등로 (cott) 25.13.00 21. Chapter 05. 트로세스 관리 -09. 프로세스 등로 (cott) 25.13.00 22. Chapter 05. 프로세스 관리 -09. 프로세스 등로 (cott) 25.13.00 23. Chapter 05. PC 기병 -01.일 는리 -01.00 는데						2021년 3월 3일 수요일
12. Chapter 03. 블로 시작하는 시스템 기본 프로그램의 기본 - 04. 라디이텍션과 페이프 35,43,00 2021년 3월 4일 목요일 14. Chapter 03. 블로 시작하는 시스템 기본 프로그램의 기본 - 05. Foreground와 background 프로세 24,53,00 2021년 3월 4일 목요일 14. Chapter 03. 블로 시작하는 시스템 기본 프로그래의 기본 - 07. 리눅스 메일 시스템 28,53,00 15. Chapter 03. 블로 시작하는 시스템 기본 프로그래의 기본 - 07. 리눅스 메일 시스템 26,20,00 16. Chapter 03. 블로 시작하는 시스템 기본 프로그래의 기본 - 07. 리눅스 메일 시스템 26,20,00 17. Chapter 03. 블로 시작하는 시스템 기본 프로그래의 기본 - 08. 라리스를 의로 23,40,00 2021년 3월 5일 급요일 17. Chapter 03. 블로 시작하는 시스템 기본 프로그래의 기본 - 10. 소프트 링크 일록수 페일 18,15,00 2021년 3월 5일 급요일 18. Chapter 04. 시스템 프로그래의 박전 기술 - 02. 시스템플로 지원 19. 19. 20, 61 라리크 23,40,00 2021년 3월 5일 급요일 19. Chapter 04. 시스템 프로그래의 박전 기술 - 02. 시스템플로 지원 19. 20, 61 라리크 23,40,00 20, 20,41년 3월 18일 18일 20,20 20,21년 3월 18일 20,20 20,21년 3월 19일 20,20 20,21년 3월 11일 18일 20,20 20,21년 3월 12일 20,						
13. Chapter 03. 월로 시작하는 시스템 기본 프로그래밍 기본 -05. foreground의 background 프로세 24:53:00 2021년 3월 4일 목요일 14. Chapter 03. 월로 시작하는 시스템 기본 프로그래밍 기본 -06. 프로세스 관리 및 제어 28:53:00 15. Chapter 03. 월로 시작하는 시스템 기본 프로그래밍 기본 -06. 라드 의로 및 제어 26:00 16. Chapter 03. 월로 시작하는 시스템 기본 프로그래밍 기본 -06. 라드 의로 23:40:00 2021년 3월 5일 금요일 16. Chapter 03. 월로 시작하는 시스템 기본 프로그래밍 기본 -06. 라드 의로 23:40:00 2021년 3월 5일 금요일 18. Chapter 03. 월로 시작하는 시스템 기본 프로그래밍 기본 -06. 라드 링크 23:40:00 2021년 3월 5일 금요일 18. Chapter 03. 월로 시작하는 시스템 기본 프로그래밍 기본 -10. 소프트 링크 및 특수 파일 18:15:00 19. Chapter 04. 시스템 프로그래밍 핵심 기술 -01. 시스템필급 API 19:36:00 20. Chapter 04. 시스템 프로그래밍 핵심 기술 -01. 시스템필급 API 19:36:00 20. Chapter 05. 프로세스 리크 -05. 프로세스 비즈 -05. 만드로세스 비즈 -05. 만드로세스 비즈 -05. 만드로세스 비즈 -05. 만드로세스 비즈 -05. 만드로에스 비즈 -05		·				
14. Chapter 03. 블로 시작하는 시스템 기본 프로그래밍 기본 -06. 프로세스 관리 및 제어 28:53:00 15. Chapter 03. 블로 시작하는 시스템 기본 프로그래밍 기본 -07. 리눅 프및 시스템 26:20:00 15. Chapter 03. 블로 시작하는 시스템 기본 프로그래밍 기본 -09. 리눅스 및 시스템 45:20:00 17. Chapter 03. 블로 시작하는 시스템 기본 프로그래밍 기본 -09. 라드 링크 23:40:00 20:21년 3월 5일 금요일 18: Chapter 03. 블로 시작하는 시스템 기본 프로그래밍 기본 -09. 라드 링크 18:15:00 19. Chapter 04. 시스템 프로그래밍 핵심 기술 -01. 시스템필과 API 19:36:00 20: Chapter 04. 시스템 프로그래밍 핵심 기술 -01. 시스템필과 API 19:36:00 20: Chapter 05. 프로세스 관리 -01. 프로세스 EDI 기관 프로 스테이 19: Chapter 05. 프로세스 관리 -01. 프로세스 IDI 시스템필과 API 19:36:00 20: Chapter 05. 프로세스 관리 -01. 프로세스 IDI 시스템필과 API 19:36:00 20: Chapter 05. 프로세스 관리 -02. 프로세스 IDI 시스템필과 27: Chapter 05. 프로세스 관리 -03. 프로세스 IDI 시스템필과 27: Chapter 05. 프로세스 관리 -03. 프로세스 선(IDI 시스템필과 27: 19: 19: 19: 19: 19: 19: 19: 19: 19: 19						2021년 3월 4일 목요일
15. Chapter 03. 블로 시작하는 시스템 기본 프로그래밍 기본 - 07. 리눅스 파일 시스템 26.2000   16. Chapter 03. 블로 시작하는 시스템 기본 프로그래밍 기본 - 08. 리눅스 파일 시스템 탐색 14.5200   20.21년 3월 5일 금요일 18. Chapter 03. 블로 시작하는 시스템 기본 프로그래밍 기본 - 10. 소프트 링크 및 독수 파일 18:15.00   20.21년 3월 5일 금요일 18. Chapter 03. 블로 시작하는 시스템 기본 프로그래밍 기본 - 10. 소프트 링크 및 독수 파일 18:15.00   20.1년 3월 5일 금요일 18. Chapter 04. 시스템 프로그래밍 핵심 기술 - 01. 시스템필과 API 19:36.00   20. Chapter 04. 시스템 프로그래밍 핵심 기술 - 02. ABI의 표준 22:10.00   21. Chapter 05. 프로세스 근리 - 01. 프로세스 ID 18:56.00   20. Chapter 05. 프로세스 근리 - 01. 프로세스 ID 18:56.00   20. Chapter 05. 프로세스 근리 - 02. 프로세스 ID 18:56.00   20. Chapter 05. 프로세스 근리 - 03. 프로세스 생성(work)   21:55.00   21:55.00   22:55.00   23:55.00   24:55.00   24:55.00   25:55.00						
17. Chapter 03. 월로 시작하는 시스템 기본 프로그래밍 기본 - 09. 하드 형크 1815.00 182. Chapter 04. 시스템 프로그래밍 레인 프로그래밍 기본 - 10. 소프트 링크 및 특수 파일 1815.00 19. Chapter 04. 시스템 프로그래밍 렉십 기술 - 01. 시스템골과 API 19.36.00 20. Chapter 04. 시스템 프로그래밍 렉십 기술 - 02. ABI의 표준 22:10:00 21. Chapter 05. 프로세스 관리 - 01. 프로세스 ID 18.58.00 20. Chapter 05. 프로세스 관리 - 01. 프로세스 ID 18.58.00 20. Chapter 05. 프로세스 관리 - 02. 프로세스 비스 시스템골 12:15:00 21. Chapter 05. 프로세스 관리 - 02. 프로세스 비스 시스템골 12:15:00 21. Chapter 05. 프로세스 관리 - 04. 프로세스 선생 (fork) 21:55:00 21. Chapter 05. 프로세스 관리 - 04. 프로세스 선생 (fork) 21:55:00 22. Chapter 05. 프로세스 관리 - 04. 프로세스 선생 (fork) 25:00 26. Chapter 05. 프로세스 관리 - 05. 프로세스 선생 (fork) 26. Chapter 05. 프로세스 관리 - 06. 프로세스 선생 (fork) 27:11:00 26. Chapter 05. 프로세스 관리 - 07. 프로세스 선생 (fork) 28:30 20:20 20:21년 3월 9일 화요일 27. Chapter 05. 프로세스 관리 - 07. 프로세스 선생 (fork) 28:30 20:20 20:21년 3월 9일 화요일 27. Chapter 05. 프로세스 관리 - 07. 프로세스 전례 (fork) 28:30 20:20 20:21년 3월 9일 화요일 27. Chapter 05. 프로세스 관리 - 08. 프로세스 선생 교통교 총장리 및 wait 시스템을 상세 24:58:00 20:21년 3월 9일 화요일 28:21년 28:21년 29:21년 39:21년 29:21년 39:21년 29:21년 39:21년 29:21년 39:21년 29:21년 39:21년 29:21년 39:21년 39:2						
18. Chapter 03. 월로 시작하는 시스템 기본 프로그래밍 기본 - 10. 소프트 링크 및 특수 파일 18:15:00 19. Chapter 04. 시스템 프로그래밍 핵심 기술 - 01. 시스템필교 API 19:36:00 20. Chapter 04. 시스템 프로그래밍 핵심 기술 - 02. ABID 표준 22:10:00 21. Chapter 05. 프로세스 관리 - 01. 포로세스 ID 18:58:00 22:10:00 22. Chapter 05. 프로세스 관리 - 01. 포로세스 ID 18:58:00 22. Chapter 05. 프로세스 관리 - 02. 프로세스 ID 시스템필 12:15:00 23. Chapter 05. 프로세스 관리 - 03. 포로세스 생성(fork) 21:55:00 24. Chapter 05. 프로세스 관리 - 03. 포로세스 생성(fork) 21:55:00 25. Chapter 05. 프로세스 관리 - 05. 프로세스 생성(exec) 27:11:00 25. Chapter 05. 프로세스 관리 - 05. 프로세스 생성(exec) 27:11:00 26. Chapter 05. 프로세스 관리 - 05. 프로세스 생성(exec) 27:11:00 27. Chapter 05. 프로세스 관리 - 05. 프로세스 생성(exec) 27:11:00 27. Chapter 05. 프로세스 관리 - 05. 프로세스 생성(exec) 27:11:00 27. Chapter 05. 프로세스 관리 - 05. 프로세스 생성(exec) 27. Chapter 05. 프로세스 관리 - 07. 프로세스 생성(exec) 27. Chapter 05. 프로세스 관리 - 09. 프로세스 생성(exec) 27. Chapter 05. 프로세스 관리 - 09. 프로세스 생성 교로 총정리 및 wait 시스템을 상세 24:55:00 27. Chapter 05. 프로세스 관리 - 09. 프로세스 산성 전을 관련 (참고) 14:09:00 27. Chapter 05. 프로세스 관리 - 09. 프로세스 산성 관련 관련 (참고) 14:09:00 27. Chapter 05. IPC 기법 - 01. 설승 - 1 25:13:00 27. Chapter 05. IPC 기법 - 02. 실습 - 2 25:13:00 27. Chapter 05. IPC 기법 - 02. 실습 - 2 25:13:00 27. Chapter 05. IPC 기법 - 02. 실습 - 2 25:13:00 27. Chapter 05. IPC 기법 - 02. 실습 - 2 25:13:00 27. Chapter 05. IPC 기법 - 02. 실습 - 2 25:13:00 27. Chapter 05. IPC 기법 - 02. 실습 - 2 25:13:00 27. Chapter 05. IPC 기법 - 03. 산리플로 - 04. 산림 이해 보다 25:13:00 27. Chapter 05. IPC 기법 - 04. 산림 이제 및 경리 25:13:00 27. Chapter 05. 보스크로 - 04. 산림 이제 및 경리 25:13:00 27. Chapter 05. 보스크로 - 04. 산림 이제 및 경리 25:13:00 27. Chapter 05. 쓰러드 (Thread) - 04. 스티트 - 104. 보험 이제 및 경리 23:12:00 27. Chapter 05. 스테트 (Thread) - 04. 스테트 - 104. 보험 이제 및 경리 23:12:00 23:		16. Chapter 03. 쉘로 시작하는 시스템 기본 프로그래밍 기본 - 08. 리눅스 파일 시스템 탐색	14:52:00			
19. Chapter 04. 시스템 프로그래밍 핵심 기술 - 01. 시스템콜과 API 19:36:00 22. Chapter 04. 시스템 프로그래밍 핵심 기술 - 02. ABI의 표준 22:10:00 21. Chapter 05. 프로세스 관리 - 01. 프로세스 ID						2021년 3월 5일 금요일
20. Chapter 04. 시스템 프로그래밍 핵심 기술 - 02. ABI와 표준 22:10:00 21. Chapter 05. 모르세스 관리 - 01. 프로세스 ID 18:58:00 22. Chapter 05. 모르세스 관리 - 02. 프로세스 ID 시스템을 12:15:00 23. Chapter 05. 프로세스 관리 - 03. 프로세스 생성 (fork) 21:55:00 24. Chapter 05. 프로세스 관리 - 03. 프로세스 생성 (fork) 27:11:00 25. Chapter 05. 프로세스 관리 - 04. 프로세스 생성 (wait)과 나만의 웨만들기 25:43:00 26. Chapter 05. 프로세스 관리 - 05. 프로세스 생성 (wait)과 나만의 웨만들기 25:43:00 20:11년 3월 9일 화요일 27. Chapter 05. 프로세스 관리 - 06. 프로세스 생성 (copy on write) 18:32:00 20:21년 3월 9일 화요일 27. Chapter 05. 프로세스 관리 - 07. 프로세스 공료 (exit) 23:23:00 27. Chapter 05. 프로세스 관리 - 07. 프로세스 공료 (exit) 23:23:00 29. Chapter 05. 프로세스 관리 - 08. 프로세스 생성 과 종교 총광리 및 wait 시스템을 상세 24:58:00 29. Chapter 05. 프로세스 관리 - 09. 프로세스 스케즐링 관련 (참고) 14:09:00 30. Chapter 06. IPC 기법 - 01. 실습 - 1 30. Chapter 06. IPC 기법 - 01. 실습 - 1 32:13:00 30. Chapter 06. IPC 기법 - 02. 실습 - 2 18:21:00 20:11년 3월 10일 수요일 32. Chapter 07. 시그널 동작 메카니즘 - 01. 사용법 이해 25:13:00 31. Chapter 06. 발문 기법 - 02. 실습 - 2 18:21:00 20:11년 3월 10일 수요일 32. Chapter 07. 시그널 동작 메카니즘 - 01. 사용법 이해 25:13:00 32:10년 3월 10일 수요일 33. Chapter 08. 월스크립트 - 01. 이해와 변수 25:49:00 34. Chapter 08. 월스크립트 - 02. 조건문 19:17:00 35. Chapter 08. 실스크립트 - 04. 한법 에제 및 경리 20:22:00 36. Chapter 09. 실스크립트 - 04. 한법 에제 및 경리 20:22:00 36. Chapter 09. 스레드 (Thread) - 01. 기본 23:12:00 38. Chapter 09. 스레드 (Thread) - 01. 기본 23:12:00 39. Chapter 09. 스레드 (Thread) - 02. 기본과 동기화 23:27:00 39. Chapter 09. 스레드 (Thread) - 01. 기본 23:12:00 39. Chapter 09. 스레드 (Thread) - 02. 기본과 동기화 23:54:00 39. Chapter 09. 스레드 (Thread) - 02. 기본과 동기화 23:54:00 39. Chapter 09. 스레드 (Thread) - 02. 기본과 동기화 23:54:00 39. Chapter 09. 스레드 (Thread) - 01. 기본 23:12:00 39. Chapter 09. 스레드 (Thread) - 02. 기본과 동기화 23:54:00 39. Chapter 10. 시스템 프로그래밍 01. 메모리와 mmap 23:54:00 39. Chapter 10. 시스템 프로그래밍 01. 메모리와 mmap 23:54:00 39:54:00 3						
21. Chapter 05. 프로세스 관리 - 01. 프로세스 ID 22. Chapter 05. 프로세스 관리 - 02. 프로세스 ID 시스템을 23. Chapter 05. 프로세스 관리 - 02. 프로세스 ID 시스템을 23. Chapter 05. 프로세스 관리 - 03. 프로세스 생선(fork) 24. Chapter 05. 프로세스 관리 - 04. 프로세스 생선(fork) 25. Chapter 05. 프로세스 관리 - 04. 프로세스 생선(west) 25. Chapter 05. 프로세스 관리 - 06. 프로세스 생선(copy on write) 26. Chapter 05. 프로세스 관리 - 06. 프로세스 생선(copy on write) 27. Chapter 05. 프로세스 관리 - 07. 프로세스 생선(copy on write) 28. Chapter 05. 프로세스 관리 - 08. 프로세스 생선(west) 27. Chapter 05. 프로세스 관리 - 08. 프로세스 생선 ** 호흡 6 경리 및 wait 시스템을 상세 24. Schapter 05. 프로세스 관리 - 08. 프로세스 선레 - 24. 조흡 6 경리 및 wait 시스템을 상세 24. Chapter 05. 프로세스 관리 - 09. 프로세스 스케홀링 관련 (참고) 28. Chapter 05. 프로세스 관리 - 09. 프로세스 스케홀링 관련 (참고) 30. Chapter 06. IPC 기법 - 01. 실습 - 1 25. 13.00 31. Chapter 06. IPC 기법 - 02. 실습 - 2 32. Chapter 07. 시그녈 동작 메커니즘 - 01. 사용법 이해 33. Chapter 08. 실스크립트 - 04. 아래와 변수 34. Chapter 08. 실스크립트 - 05. 프로센트 설계 에제 23. Chapter 08. 실스크립트 - 03. 반복문과 실제 에제 23. Chapter 08. 실스크립트 - 04. 산업 에제 및 경리 37. Chapter 08. 실스크립트 - 04. 산업 에제 및 경리 38. Chapter 09. 스레드 (Thread) - 02. 기본과 동기화 38. Chapter 09. 스레드 (Thread) - 02. 기본과 동기화 39. Chapter 10. 시스템 프로그래밍 01. 메로리와 mmap 23. 25. 20. 20. 20. 20. 20. 20. 20. 20. 20. 20						
22. Chapter 05. 프로세스 관리 - 02. 프로세스 ID 시스템을 12:15:00 21. Chapter 05. 프로세스 관리 - 03. 프로세스 생성 (fork) 21:55:00 22. Chapter 05. 프로세스 관리 - 04. 프로세스 생성 (work) 21:55:00 22. Chapter 05. 프로세스 관리 - 05. 프로세스 생성 (work)과 나만의 헬만들기 25:43:00 22. Chapter 05. 프로세스 관리 - 06. 프로세스 생성 (wort)과 나만의 헬만들기 25:43:00 22. Chapter 05. 프로세스 관리 - 06. 프로세스 생성 (wort)와 내한의 헬만들기 25:43:00 22. Chapter 05. 프로세스 관리 - 06. 프로세스 생성 (copy on write) 18:32:00 22:32:300 22. Chapter 05. 프로세스 관리 - 06. 프로세스 생성 (wort)와 교육 중점 (wit) 23:23:00 22. Chapter 05. 프로세스 관리 - 08. 프로세스 생성과 중로 충정리 및 wait 시스템을 상세 24:58:00 29. Chapter 05. 프로세스 관리 - 09. 프로세스 생성과 중로 충정리 및 wait 시스템을 상세 24:58:00 29. Chapter 06. IPC 기법 - 01. 실습 - 1 25:13:00 20:14:39:00						2021년 3월 8인 원이이
23. Chapter 05. 프로세스 관리 - 03. 프로세스 생성(rork) 24. Chapter 05. 프로세스 관리 - 04. 프로세스 생성(exec) 25. Chapter 05. 프로세스 관리 - 05. 프로세스 생성(wait)과 나만의 월만들기 25. Chapter 05. 프로세스 관리 - 06. 프로세스 생성 (copy on write) 26. Chapter 05. 프로세스 관리 - 06. 프로세스 생성 (copy on write) 27. Chapter 05. 프로세스 관리 - 07. 프로세스 생성 (copy on write) 28. Chapter 05. 프로세스 관리 - 08. 프로세스 생성과 종료 총장리 및 wait 시스템을 상세 29. Chapter 05. 프로세스 관리 - 09. 프로세스 스케쥴링 관련 (참고) 29. Chapter 05. 프로세스 관리 - 09. 프로세스 스케쥴링 관련 (참고) 21. Chapter 06. IPC 기법 - 01. 실습 - 1 25. 13.00 23. Chapter 06. IPC 기법 - 02. 실습 - 2 23. Chapter 07. 시그날 등작 메커니즘 - 01. 사용법 이해 25. 12.00 23. Chapter 08. 실스크립트 - 01. 이해와 변수 25. 49.00 24. Chapter 08. 실스크립트 - 02. 조건문 25. Chapter 08. 실스크립트 - 03. 반복문과 실제 에제 25. Chapter 08. 실스크립트 - 04. 원업 에제 및 광리 26. Chapter 08. 실스크립트 - 04. 원업 에제 및 광리 27. Chapter 09. 실스크(Thread) - 01. 기본 28. Chapter 09. 스레드(Thread) - 02. 기본과 동기화 28. Chapter 09. 스레드(Thread) - 02. 기본과 동기화 29. Chapter 10. 시스템 프로그래밍 01. 메모리와 mmap 20. Chapter 10. 시스템 프로그래밍 01. 메모리와 mmap						TOTIC 05 05 515
24. Chapter 05. 프로세스 관리 - 04. 프로세스 생성(exac) 25. Chapter 05. 프로세스 관리 - 05. 프로세스 생성(wait)과 나만의 헬만들기 25. Chapter 05. 프로세스 관리 - 05. 프로세스 생성 (copy on write) 26. Chapter 05. 프로세스 관리 - 07. 프로세스 생성 (copy on write) 27. Chapter 05. 프로세스 관리 - 07. 프로세스 종료 (exit) 28. Chapter 05. 프로세스 관리 - 07. 프로세스 용료 (exit) 28. Chapter 05. 프로세스 관리 - 08. 프로세스 생성과 종료 총정리 및 wait 시스템콜 상세 24. 58.00 29. Chapter 05. 프로세스 관리 - 09. 프로세스 스케쥴링 관련 (참고) 30. Chapter 06. IPC 기법 - 01. 실습 - 1 25.13.00 31. Chapter 06. IPC 기법 - 02. 실습 - 2 32. Chapter 07. 시그낼 동작 메커니즘 - 01. 사용법 이해 33. Chapter 08. 실스크립트 - 01. 이해와 변수 34. Chapter 08. 실스크립트 - 02. 조건문 35. Chapter 08. 실스크립트 - 03. 반복문과 실제 예제 25. Chapter 08. 실스크립트 - 03. 반복문과 실제 예제 25. Chapter 08. 실스크립트 - 04. 한법 예제 및 정리 36. Chapter 08. 실스크립트 - 04. 한법 예제 및 정리 37. Chapter 08. 실스크립트 - 04. 한법 예제 및 정리 38. Chapter 09. 스레드(Thread) - 01. 기본 23.12.00 39. Chapter 09. 스레드(Thread) - 01. 기본 23.12.00 39. Chapter 09. 스레드(Thread) - 02. 기본과 동기화 23.27.00 2021년 3월 12일 금요일						
25. Chapter 05. 프로세스 관리 - 05. 프로세스 생성 (wait)과 나만의 헬만들기 25:43:00 2021년 3월 9일 화요일 26. Chapter 05. 프로세스 관리 - 06. 프로세스 생성 (copy on write) 18:32:00 2021년 3월 9일 화요일 27. Chapter 05. 프로세스 관리 - 07. 프로세스 종료 (exit) 23:23:00 28. Chapter 05. 프로세스 관리 - 08. 프로세스 생성과 종료 총정리 및 wait 시스템콜 상세 24:58:00 29. Chapter 05. 프로세스 관리 - 09. 프로세스 스케쥴링 관련 (참고) 14:09:00 30. Chapter 06. IPC 기법 - 01. 실습 - 1 25:13:00 31. Chapter 06. IPC 기법 - 02. 실습 - 2 18:21:00 2021년 3월 10일 수요일 32. Chapter 07. 시그낼 동작 메커니즘 - 01. 사용법 이해 25:12:00 32. Chapter 08. 실스크립트 - 01. 이해와 변수 25:49:00 34. Chapter 08. 실스크립트 - 02. 조건문 19:17:00 2021년 3월 11일 목요일 36. Chapter 08. 실스크립트 - 03. 반복문과 실제 에제 23:24:00 2021년 3월 11일 목요일 36. Chapter 08. 실스크립트 - 04. 현업 에제 및 장리 36. Chapter 08. 실스크립트 - 04. 한법 에제 및 장리 36. Chapter 09. 스레드 (Thread) - 01. 기본 23:12:00 38. Chapter 09. 스레드 (Thread) - 01. 기본 23:12:00 39. Chapter 09. 스레드 (Thread) - 02. 기본과 동기화 23:27:00 39. Chapter 10. 시스템 프로그래밍 01. 메모리와 mmap 23:54:00 2021년 3월 12일 금요일						
27. Chapter 05. 프로세스 관리 - 07. 프로세스 종료 (exit) 28. Chapter 05. 프로세스 관리 - 08. 프로세스 생성과 종료 총정리 및 wait 시스템을 상세 29. Chapter 05. 프로세스 관리 - 09. 프로세스 스케쥴링 관련 (참고) 30. Chapter 06. IPC 기법 - 01. 실습 - 1 25:13:00 31. Chapter 06. IPC 기법 - 02. 실습 - 2 32. Chapter 07. 시그널 동작 메커니즘 - 01. 사용법 이해 25:12:00 33. Chapter 08. 셀스크립트 - 01. 이해와 변수 25:49:00 34. Chapter 08. 셀스크립트 - 02. 조건문 35. Chapter 08. 셀스크립트 - 02. 조건문 36. Chapter 08. 셀스크립트 - 04. 원업 메제 및 장리 37. Chapter 08. 셀스크립트 - 04. 원업 메제 및 장리 37. Chapter 09. 스캐드(Thread) - 01. 기본 38. Chapter 09. 스캐드(Thread) - 01. 기본 38. Chapter 09. 스래드(Thread) - 02. 기본과 동기화 39. Chapter 10. 시스템 프로그래밍 01. 메모리와 mmap 23:54:00 2021년 3월 12일 금요일						
28. Chapter 05. 프로세스 관리 - 08. 프로세스 생성과 종료 총정리 및 wait 시스템콜 상세 24:58:00 29. Chapter 05. 프로세스 관리 - 09. 프로세스 스케쥴링 관련 (참고) 14:09:00 25:13:00 30. Chapter 06. IPC 기법 - 01. 실습 - 1 25:13:00 20:14:20:00 31. Chapter 06. IPC 기법 - 02. 실습 - 2 18:21:00 20:14:3월 10일 수요일 32. Chapter 07. 시그날 등작 메커니즘 - 01. 사용법 이해 25:12:00 33. Chapter 08. 월스크립트 - 01. 이해와 변수 25:49:00 34. Chapter 08. 월스크립트 - 02. 조건문 19:17:00 34. Chapter 08. 월스크립트 - 03. 반복문과 실제 에제 23:24:00 20:21년 3월 11일 목요일 36. Chapter 08. 월스크립트 - 04. 현업 에제 및 광리 20:32:00 37. Chapter 08. 월스크립트 - 04. 현업 에제 및 광리 20:32:00 37. Chapter 09. 스레드 (Thread) - 01. 기본 23:12:00 38. Chapter 09. 스레드 (Thread) - 02. 기본과 동기화 23:27:00 39. Chapter 10. 시스템 프로그래밍 01. 메모리와 mmap 23:54:00 20:21년 3월 12일 금요일						2021년 3월 9일 화요일
29. Chapter 05. 프로세스 관리 - 09. 프로세스 스케쥴링 관련 (참고)  30. Chapter 06. IPC 기법 - 01. 실습 - 1  31. Chapter 06. IPC 기법 - 02. 실습 - 2  32. Chapter 07. 시그널 등작 메커니즘 - 01. 사용법 이해  33. Chapter 08. 셀스크립트 - 01. 이해와 변수  34. Chapter 08. 셀스크립트 - 02. 조건문  35. Chapter 08. 셀스크립트 - 02. 조건문  35. Chapter 08. 셀스크립트 - 03. 반복문과 실제 에제  35. Chapter 08. 셀스크립트 - 03. 반복문과 실제 에제  36. Chapter 08. 셀스크립트 - 04. 현업 에제 및 장리  37. Chapter 08. 섹스크립트 - 01. 기본  38. Chapter 09. 스레드(Thread) - 01. 기본  38. Chapter 09. 스레드(Thread) - 02. 기본과 동기화  39. Chapter 10. 시스템 프로그래밍 01. 메모리와 mmap						
30. Chapter 06. IPC 기법 - 01. 실습 - 1 31. Chapter 06. IPC 기법 - 02. 실습 - 2 32. Chapter 07. 시그널 동작 메커니즘 - 01. 사용법 이해 32. Chapter 08. 월스크립트 - 01. 이해와 변수 33. Chapter 08. 월스크립트 - 02. 조건문 34. Chapter 08. 월스크립트 - 02. 조건문 35. Chapter 08. 월스크립트 - 03. 반복문과 실제 에제 36. Chapter 08. 월스크립트 - 03. 반복문과 실제 에제 37. Chapter 08. 월스크립트 - 04. 현업 에제 및 장리 38. Chapter 08. 월스크립트 - 04. 한업 에제 및 장리 37. Chapter 09. 스레드(Thread) - 01. 기본 23:12:00 38. Chapter 09. 스레드(Thread) - 02. 기본과 동기화 39. Chapter 10. 시스템 프로그래밍 01. 메모리와 mmap 23:54:00 2021년 3월 12일 금요일						
31. Chapter 06. IPC 기법 - 02. 실습 - 2 32. Chapter 07. 시그날 동작 메커니즘 - 01. 사용법 이해 25:12:00 33. Chapter 08. 셀스크립트 - 01. 이해와 변수 25:49:00 34. Chapter 08. 셀스크립트 - 02. 조건문 19:17:00 35. Chapter 08. 셀스크립트 - 03. 반복문과 실제 예제 23:24:00 36. Chapter 08. 셀스크립트 - 04. 한법 예제 및 장리 20:32:00 37. Chapter 08. 셀스크립트 - 04. 한법 예제 및 장리 20:32:00 37. Chapter 09. 스레드(Thread) - 01. 기본 23:12:00 38. Chapter 09. 스레드(Thread) - 02. 기본과 동기화 23:27:00 39. Chapter 10. 시스템 프로그래밍 01. 메모리와 mmap 23:54:00 2021년 3월 12일 금요일						
32. Chapter 07. 시그날 동작 메커니즘 - 01. 사용법 이해 25:12:00 33. Chapter 08. 셀스크립트 - 01. 이해와 변수 25:49:00 44. Chapter 08. 셀스크립트 - 02. 조건문 19:17:00 20:21년 3월 11일 목요일 35. Chapter 08. 셀스크립트 - 03. 반복문과 실제 예제 23:24:00 20:21년 3월 11일 목요일 36. Chapter 08. 셀스크립트 - 04. 현업 예제 및 장리 20:32:00 37. Chapter 09. 스레드(Thread) - 01. 기본 23:12:00 38. Chapter 09. 스레드(Thread) - 02. 기본과 동기화 23:27:00 39. Chapter 10. 시스템 프로그래밍 01. 메모리와 mmap 23:54:00 20:21년 3월 12일 금요일						2021년 3월 10일 스오의
33. Chapter 08. 셀스크립트 - 01. 이해와 변수 25.49.00 34. Chapter 08. 셀스크립트 - 02. 조건문 19:17.00 2021년 3월 11일 목요일 35. Chapter 08. 셀스크립트 - 03. 반복문과 실제 에제 23:24.00 2021년 3월 11일 목요일 36. Chapter 08. 셀스크립트 - 04. 현업 에제 및 장리 20:32.00 37. Chapter 09. 스레드(Thread) - 01. 기본 23:12.00 38. Chapter 09. 스레드(Thread) - 02. 기본과 동기화 23:27.00 39. Chapter 10. 시스템 프로그래밍 01. 메모리와 mmap 23:54:00 2021년 3월 12일 금요일						7071C 05 105 TIE
34. Chapter 08. 셀스크립트 - 02. 조건문     19:17:00       35. Chapter 08. 셀스크립트 - 03. 반복문과 실제 예제     23:24:00     2021년 3월 11일 목요일       36. Chapter 08. 셀스크립트 - 04. 천업 예제 및 정리     20:32:00       37. Chapter 09. 스레드(Thread) - 01. 기본     23:12:00       38. Chapter 09. 스레드(Thread) - 02. 기본과 동기화     23:27:00       39. Chapter 10. 시스템 프로그래밍 01. 메모리와 mmap     23:54:00     2021년 3월 12일 금요일						
36. Chapter 08. 월스크립트 - 04. 현업 예제 및 장리     20:32:00       37. Chapter 09. 스레드(Thread) - 01. 기본     23:12:00       38. Chapter 09. 스레드(Thread) - 02. 기본과 동기화     23:27:00       39. Chapter 10. 시스템 프로그래밍 01. 메모리와 mmap     23:54:00       2021년 3월 12일 금요일		·				
37. Chapter 09. 스레드(Thread) - 01. 기본     23:12:00       38. Chapter 09. 스레드(Thread) - 02. 기본과 동기화     23:27:00       39. Chapter 10. 시스템 프로그래잉 01. 메모리와 mmap     23:54:00     2021년 3월 12일 금요일						2021년 3월 11일 목요일
38. Chapter 09. 스레드(Thread) - 02. 기본과 동기화     23:27:00       39. Chapter 10. 시스템 프로그래밍 01. 메모리와 mmap     23:54:00       2021년 3월 12일 금요일		36. Chapter 08. 쉘스크립트 - 04. 현업 예제 및 정리				
39. Chapter 10. 시스템 프로그래밍 01. 메모리와 mmap 23:54:00 2021년 3월 12일 금요일						
						202414 201 4201 7 0 01
40 ('hanter 10 시스템 프로그램의 02 mman 에테 미 화요 47:20:00		39. Chapter 10. 시스템 프로그래밍 01. 메모리와 mmap 40. Chapter 10. 시스템 프로그래밍 02. mmap 예제 및 활용	23:54:00 17:39:00			2021년 3월 12일 금요일

컴퓨터 구조	41. Chapter 10. 시스템 프로그래밍 03. 파일 시스템 관련 시스템콜 이해 01. Ch 01. 컴퓨터 시스템의 이해 - 왜 컴퓨터 구조를 확습해야 할까 - 1	25:50:00 14:40:00	15:00:55	2021년 3월 15일 월요일
됩퓨니 구도	02. Ch 01. 컴퓨터 시스템의 이해 - 왜 컴퓨터 구조를 확습해야 할까 - 2	14:42:00	13.00.33	20210 02 102 212
	03. Ch 01. 컴퓨터 시스템의 이해 - 컴퓨터 구조란 어떤 과목인가 - 1	14:01:00		
	04. Ch 01. 컴퓨터 시스템의 이해 - 컴퓨터 구조란 어떤 과목인가 - 2	16:28:00		
	05. Ch 01. 컴퓨터 시스템의 이해 - 컴퓨터 구성요소의 기능 및 이해 - 1	11:27:00		
	06. Ch 01. 컴퓨터 시스템의 이해 - 컴퓨터 구성요소의 기능 및 이해 - 2	8:21:00		
	07. Ch 01. 컴퓨터 시스템의 이해 - 컴퓨터 구조와 통신 - 1	16:47:00		000414 001 4001 #1 0 01
	08. Ch 01. 컴퓨터 시스템의 이해 - 컴퓨터 구조와 통신 - 2	15:07:00		2021년 3월 16일 화요일
	09. Ch 02. 데이터의 표현 - 데이터의 종류 - 1	14:41:00		
	10. Ch 02. 데이터의 표현 - 데이터의 종류 - 2	13:25:00		
	11. Ch 02. 데이터의 표현 - 데이터의 종류 - 3 12. Ch 02. 데이터의 표현 - 논리회로와 데이터 표현 - 1	9:10:00 16:49:00		
	13. Ch 02. 데이터의 표현 - 논리회로와 데이터 표현 - 2	16:18:00		2021년 3월 17일 수요일
	14. Ch 02. 데이터의 표현 - 부율대수와 논리식의 간편화 - 1	17:53:00		
	15. Ch 02. 데이터의 표현 - 부율대수와 논리식의 간편화 - 2	11:23:00		
	16. Ch 02. 데이터의 표현 - 조합&기억 논리회로 - 1	10:40:00		
	17. Ch 02. 데이터의 표현 - 조합&기억 논리회로 - 2	13:05:00		
	18. Ch 03. 중앙처리장치 - CPU 내부 구조와 레지스터 - 1	13:57:00		
	19. Ch 03. 중앙처리장치 - CPU 내부 구조와 레지스터 - 2	9:00:00		
	20. Ch 03. 중앙처리장치 - CPU 내부구조와 명령어 집합 - 1	18:47:00		2021년 3월 18일 목요일
	21. Ch 03. 중앙처리장치 - CPU 내부구조와 명령어 집합 - 2	13:10:00		
	22. Ch 03. 중앙처리장치 - 마이크로 명령과 ALU - 1	16:44:00		
	23. Ch 03. 중앙처리장치 - 마이크로 명령과 ALU - 2	14:12:00		
	24. Ch 03. 중앙처리장치 - 마이크로 명령어 집합과 구성 - 1	11:36:00		
	25. Ch 03. 중앙처리장치 - 마이크로 명령어 집합과 구성 - 2	15:33:00		000414 001 1501 7
	26. Ch 03. 중앙처리장치 - 마이크로 명령 - 입출력과 인터럽트 - 1	20:59:00		2021년 3월 19일 금요일
	27. Ch 03. 중앙처리장치 - 마이크로 명령 - 입출력과 인터럽트 - 2	15:19:00		
	28. Ch 03. 중앙처리장치 - 기본 컴퓨터 프로그래밍 - 1	15:14:00 15:01:00		
	29. Ch 03. 중앙처리장치 - 기본 컴퓨터 프로그래밍 - 2			
	30. Ch 03. 중앙처리장치 - 프로그래밍 언어와 실행 - 1 31. Ch 03. 주아워리자치 - 프로그래밍 언어의 실행 - 2	22:17:00 16:45:00		
	31. Ch 03. 중앙처리장치 - 프로그래밍 언어와 실행 - 2 32. Ch 04. 파이프라인과 벡터처리 - 데이터의 종속성 - 병렬처리 그리고 파이프라인 - 1	13:48:00		2021년 3월 22일 월요일
	33. Ch 04. 파이프라인과 벡터처리 - 데이터의 종속성 - 병렬처리 그리고 파이프라인 - 2	14:05:00		
	34. Ch 04. 파이프라인과 벡터처리 - Pipeline 구조 - 데이터&구조 - 1	14:03:00		
	35. Ch 04. 파이프라인과 벡터처리 - Pipeline 구조 - 데이터&구조 - 2	17:20:00		
	36. Ch 04. 파이프라인과 벡터처리 - Pipeline 구조 - 산술&명령어 파이프 라인 - 1	15:25:00		
	37. Ch 04. 파이프라인과 벡터처리 - Pipeline 구조 - 산술&명령어 파이프 라인 - 2	17:08:00		
	38. Ch 04. 파이프라인과 벡터처리 - 파이프라인 CPU의 성능 분석 - 1	15:43:00		2021년 3월 23일 화요일
	39. Ch 04. 파이프라인과 벡터처리 - 파이프라인 CPU의 성능 분석 - 2	12:05:00		
	40. Ch 05. 메모리 구조 - Memory system의 이해 -1	21:45:00		
	41. Ch 05. 메모리 구조 - Memory system의 이해 -2	19:34:00		
	42. Ch 05. 메모리 구조 - 효율적 메모리 관리 정책	36:20:00		
	43. Ch 05. 메모리 구조 - 컴퓨터 성능 개선을 위한 메모리 관리 - 1	15:48:00		2021년 3월 24일 수요일
	44. Ch 05. 메모리 구조 - 컴퓨터 성능 개선을 위한 메모리 관리 - 2	15:43:00		
	45. Ch 05. 메모리 구조 - 다양한 기억장치들에 대한 이해 - 1	15:18:00		
	46. Ch 05. 메모리 구조 - 다양한 기억장치들에 대한 이해 - 2	20:02:00		
	47. Ch 06. 입출력 구조 - 시스템 BUS 구성 및 제어 - 1	17:31:00		
	48. Ch 06. 입출력 구조 - 시스템 BUS 구성 및 제어 - 2	21:43:00		000414 001 0501 5000
	49. Ch 06. 입출력 구조 - 입출력 연결과 주소 지정	27:11:00		2021년 3월 25일 목요일
	50. Ch 06. 입출력 구조 - 입출력 수행과 인터럽트 - 1	17:14:00		
	51. Ch 06. 입출력 구조 - 입출력 수행과 인터럽트 - 2	23:12:00		
	52. Ch 07. 병렬 컴퓨터 구조와 성능 분석 - 멀티 프로세서 - 1 53. Ch 07. 병렬 컴퓨터 구조와 성능 분석 - 멀티 프로세서 - 2	16:18:00 22:43:00		2021년 3월 26일 금요일
	54. Ch 07. 병렬 컴퓨터 구조와 성능 분석 - 시스템 성능 분석과 개선 - 1	16:10:00		20210 02 202 8 12
	55. Ch 07. 병렬 컴퓨터 구조와 성능 분석 - 시스템 성능 분석과 개선 - 2	21:15:00		
네트워크	01. Ch 00. 오리엔테이션	7:15:00	8:39:34	2021년 3월 29일 월요일
7-7-	02. Ch 01. 네트워크 소개_01_네트워크 정의 및 역사	21:42:00		
	03. Ch 01. 네트워크 소개_02_네트워크 구조	16:32:00		
	04. Ch 01. 네트워크 소개_03_OSI 7 Layer 모델	15:12:00		
	05. Ch 01. 네트워크 소개_04_TCP-IP Suite 비교와 캡슐화	11:53:00		
	06. Ch 02. 물리 계층 - 01. 물리계층의 역할과 기능	13:31:00		
	07. Ch 02. 물리 계층 - 02. 물리계층 장비와 케이블	22:09:00		2021년 3월 30일 화요일
	08. Ch 02. 물리 계층 - 03. UTP 케이블과 Wi-Fi	16:58:00		
	09. Ch 02. 물리 계층 - 04. 패킷덤프 - 와이어샤크	9:48:00		
	10. CH 03. L2 스위치 - 01. 데이터 링크 계층의 역할과 기능	23:36:00		
	11. CH 03. L2 스위치 - 02. 스위치와 ARP	19:53:00		
	12. CH 03. L2 스위치 - 03. 스패닝트리 프로토콜	21:54:00		2021년 3월 31일 수요일
	13. CH 03. L2 스위치 - 04. VLAN	17:34:00		
	14. CH 04. IP주소와 라우팅 - 01. 네트워크 계층의 역할과 IP의 구조	22:28:00		
	15. CH 04. IP주소와 라우팅 - 02. 라우터와 서브넷팅	31:21:00		
	16. CH 04. IP주소와 라우팅 - 03. ICMP	14:22:00		2021년 4월 1일 목요일
	17. CH 04. IP주소와 라우팅 - 04. DHCP	13:33:00		
	18. CH 05. 동적 라우팅 - 01. 동적 라우팅의 개요	24:05:00		
	19. CH 05. 동적 라우팅 - 02. 동적 라우팅 BGP & RIP	23:20:00		
	20. CH 05. 동적 라우팅 - 03. 동적 라우팅 - OSPF	25:39:00		2021년 4월 2일 금요일
	21. CH 06. TCP와 NAT - 01. TCP & UDP 개요	20:06:00		2021년 4월 2일 금요일
	22. CH 06. TCP와 NAT - 02. TCP 통신 23. CH 06. TCP의 NAT - 03. NAT의 개요	19:09:00		
	23. CH 06. TCP와 NAT - 03. NAT의 개요 24. CH 06. TCP와 NAT - 04. TELNET & SSH	18:26:00 17:55:00		
	24. CH 06. I CP와 NAI - 04. I ELNET & SSH 25. CH 07. 애플리케이션 서비스 - 01. DNS의 이해	17:55:00 20:44:00		
	25. CH 07. 애플리케이션 서비스 - 01. DNS의 이해 26. CH 07. 애플리케이션 서비스 - 02. HTTP의 이해	15:53:00		2021년 4월 5일 월요일
	27. CH 07. 애플리케이션 서비스 - 03. Cookie_TLS	19:29:00		
	28. CH 07. 애플리케이션 서비스 - 04. 메일 서비스	15:07:00		
		.5.07.00		
데이터 아키텍처	01. 정보 아키텍쳐 - 01. 엔터프라이즈 비즈니스 아키텍쳐에서 정보요구	9:03:00	8:46:26	2021년 4월 6일 화요일

	03. 정보 아키텍쳐 - 03. 4PMs 이해하기	9:39:00	
	04. 정보 아키텍쳐 - 04. 프로덕트 계층 구조 이해하기	9:53:00	
	05. 상호작용 아키텍쳐 - 01. 정보 요구에서 비즈니스 활동 정의하기	9:42:00	
	06. 상호작용 아키텍쳐 - 02. 정보 요구에서 데이터 정의 하기	9:27:00	
	07. 상호작용 아키텍쳐 - 03. 비즈니스 활동과 데이터, 상호작용성 정의하기	10:53:00	
	08. 데이터 아키텍쳐에서 데이터베이스 - 01. 데이터 친화성 묶음화로 데이터베이스 정의하기	9:49:00	
	09. 데이터 아키텍쳐에서 데이터베이스 - 02. 데이터 분산 분석 및 볼륨 산정하기	9:50:00	
	10. 데이터 아키텍쳐에서 데이터베이스 - 03. 데이터베이스 관리 시스템 결정하기	8:23:00	
	11. 데이터 아키텍쳐에서 데이터베이스 - 04. 데이터 - 정보 아키텍쳐 완성하기	7:50:00	2021년 4월 7일 수요일
	12. 데이터 아키텍쳐에서 데이터베이스 - 05. 데이터 아키텍쳐는 누가 만드는가	11:43:00	
데이터 모델링	01. 데이터 모델링 개념 - 01. 데이터를 모델링 하는 이유	11:27:00	
	02. 데이터 모델링 개념 - 02. 데이터 모델 표기법(Notation)	9:52:00	
	03. 데이터 모델링 개념 - 03. 엔티티-관계(ER) 모델링과 객체 모델링 비교	11:27:00	
	04. 데이터 모델 구성요소 - 01. 엔티티, 엔티티 유형 정의 하기	10:00:00	
	05. 데이터 모델 구성요소 - 02. 관계, 관계 유형 정의 하기	9:53:00	
	06. 데이터 모델 구성요소 - 03. 속성, 속성 유형 정의 하기	12:13:00	
	07. 데이터 모델 구성요소 - 04. 식별자(Identifier) 정의하기	11:06:00	
	08. 데이터 모델 구성요소 - 05. 구조적 규칙 정의 하기	11:21:00	2021년 4월 8일 목요일
	09. 데이터 모델 구성요소 - 06. 속성값 정의 하기	13:05:00	
	10. 개념, 논리, 물리 데이터 모델 - 01. 개념, 논리, 물리 데이터 모델 구별하기	10:21:00	
	11. 개념, 논리, 물리 데이터 모델 - 02. 데이터 관계비, 선택성 정의 하기	10:11:00	
	12. 개념, 논리, 물리 데이터 모델 - 03. 데이터 볼륨 정의 하기	10:54:00	
	13. 개념, 논리, 물리 데이터 모델 - 04. 데이터 무결성 검증하기	10:20:00	
	14. 개념, 논리, 물리 데이터 모델 - 05. 데이터 보안성 검증하기	11:26:00	
	15. 개념, 논리, 물리 데이터 모델 - 06. 비즈니스 영역별 엔티티관계(ER)도 완성하기	10:42:00	
	16. 정규화와 데이터 모델 검증 - 01. 1차, 2차, 3차, 4차 정규화(Normalizat	11:37:00	
	17. 정규화와 데이터 모델 검증 - 02. 정규화를 톨한 데이터 모델 검증	11:47:00	2021년 4월 9일 금요일
	18. 정규화와 데이터 모델 검증 - 03. 엔티티 생명주기(Lifecycle) 분석을 통한 데이터 모델	10:45:00	
	19. 엔터프라이즈 통합 데이터 모델 - 01. 레퍼런스, 마스터 데이터 식별하기	12:12:00	
	20. 엔터프라이즈 통합 데이터 모델 - 02. 업무영역 모델에서 엔터프라이즈 데이터 모델로 통합하기	12:41:00	
	21. 엔터프라이즈 통합 데이터 모델 - 03. 엔터프라이즈 통합 데이터 모델 관리하기	12:00:00	
데이터베이스 설계	01. 데이터 모델을 데이터베이스 변환 - 02. 관계 모델 V2 소개	11:21:00	
	02. 데이터 모델을 데이터베이스 변환 - 02. ANSI SPARC 스키마 소개	11:10:00	
	03. 데이터 모델을 데이터베이스 변환 - 03. 데이터베이스 구성요소 명명 규칙 정의하기	11:41:00	
	04. 데이터 모델을 데이터베이스 변환 - 04. 데이터정의어(DDL)과 데이터운영어(DML) 알아보기	11:03:00	2021년 4월 10일 토요일
	05. 데이터 모델을 데이터베이스 변환 - 05. 엔티티 유형을 테이블로 변환하기	10:24:00	
	06. 데이터 모델을 데이터베이스 변환 - 06. 속성 유형을 컬럼으로 변환하기	10:46:00	
	07. 데이터 모델을 데이터베이스 변환 - 07. 관계유형을 참조조건으로 구성하기	10:03:00	
	08. 데이터 모델을 데이터베이스 변환 - 08. 주키, 부키 구성하기	10:39:00	
	09. 데이터 모델을 데이터베이스 변환 - 09. 물리적 데이터 구조 완성하기	10:21:00	
	10. 데이터베이스 성능설계 - 01. 인덱스 설계하기	10:05:00	
	11. 데이터베이스 성능설계 - 02. 해싱, 클러스터링 하기	10:11:00	
	12. 데이터베이스 성능설계 - 03. 인터리빙 데이터 설계하기	9:36:00	
	13. 역정규화 - 01. 역정규화는 언제 하는가	10:25:00	2021년 4월 11일 일요일
	14. 역정규화 - 02. 선조인(prejoin) 테이블, 미로 테이블, 분할 테이블, 병합 테이블 설계하기	10:51:00	
	15. 역정규화 - 03. 데이터 중복성 관리하기	10:21:00	
	16. 역정규화 - 04. 파생 데이터 관리하기	9:17:00	
	17. 역정규화 - 05. 계층 데이터 관리하기	8:50:00	