# B简历：

# ------------------------------------

基本信息 **面试常见问题：**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 基本情况 | | | |
| **姓名** | 张俊杰 | 性别 | 男 |
| **出生日期** | 1997-04-05 | 属相 | 牛 |
| **现住地** | 郑州市 金水区 文化路 | | |
| 大学情况 | | | |
| **学校** | 郑州工商学院 | 专业 | 计算机应用技术 |
| **入学时间** | 2013-09 | 毕业时间 | 2017-07 |
| **专业课** | **计算机硬件实训、C语言、数据库原理、操作系统、Java程序设计** | | |
| **学历** | **本科** | 学位 | **学士学位** |
| **学校地址** | 河南省郑州市郑东新区前程大道169号 | 校长 | **学校领导都没见过，所以也不知道校长的名字** |
| **去学校的方式：** | 坐地铁1号线 体育中心站下（4元左右） 打蹦蹦（5元） | | |

|  |  |
| --- | --- |
| 第一家公司 ： | 郑州合讯电子科技有限公司 |
| **地址：** | **河南郑州金成国际广场5号楼东单元704室** |
| **入职时间：** | **2017年5月** |
| **离职时间：** | **2018年6月** |
| **公司性质：** | **民营** |
| **职位：** | **Java工程师** |
| **项目经理名字：** |  |
| **薪资方面：** | **刚刚毕业转正以后工资是6K左右，过完年大概三月份涨到7K左右** |
| **路线：** | 地铁2号线东风路站 |
|  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **第二家公司情况：** | 北京中科博润科技股份有限公司 |
| **公司地址**： | **北京市海淀区知春路56号西区5层527** |
| **公司规模：** | **30人左右，我们项目组6人，一个项目经理，2名开发人员，1名前端，1个测试，1个运维** |
| **公司性质：** | **民营** |
| **公司行业：** | [技术咨询](https://b2b.11467.com/search/-6280672f54a88be2.htm" \o "技术咨询公司) , 技术服务 , 计算机系统服务 , 基础软件服务 , 应用软件服务 |
| **去公司路线：** | 地铁五号线转地铁十三号线知春路下 步行500米 |
| **入职时间：** | **2018-06** |
| **离职时间：** | **2021-3** |
| **职位：** | **Java工程师** |
| **项目经理名字：** | **于辉** |
| **税前：** | **13k** |
| **税后：** | **12k** |
| **缴税：** | **1K左右(具体原因不清楚当时公司就是这样扣的税)** |
| **期望薪资：** | **15K** |
| **薪资的构成:** | **基本工资(6K)+绩效工资(9K)** |

|  |
| --- |
| 四年涨薪： **2014年工作的时候是5.5K，税后大概5.4K左右，**  **转正6K左右**  **2015上半年涨了1K左右 ，总7K左右。**  **2016年4月跳槽涨了3K左右 总10K**  **2016年12月涨1K总 11K左右**  **2017年9月工作一年涨了2K左右**  **2018年7月工作一年涨了2K左右**  **2018年9月离职时工资为15K** |

|  |  |
| --- | --- |
| **你 为什么从上家公司离职？** |  |
| **上家公司的福利待遇也算不错，和同事相处的也蛮开心的，但是在技术提升方面不太符合自己发展的预期。就出来历练一下** |  |
| **你交社保了吗？为啥没交？** |  |
| **没有** |  |
| |  | | --- | | **三个词形容自己**： 交流表达能力强，团队协作能力强，责任心强，自我学习能力强 | | **你的优缺点是啥？** |   **优点:**  **善于倾听，团队协作能力强，责任心强。**  **缺点: 这几年做程序，因为要不断的对代码进行验证确认，所有感觉自己现在有点强迫症。** |  |
| **你知道五险一金都是啥吗？** |  |
| **养老保险、医疗保险、失业保险、工伤保险、生育保险，和住房公积金。** |  |
| **你能接受加班吗** |  |
| **能** |  |
| **你能接受出差吗** |  |
| **能** |  |
| 你期望薪资多少？你上家工资多少？税后拿到手的有多少？扣了多少钱的税？ |  |
| 期望薪资 16K 上家工资15K 税后14K左右 扣了1K左右的税 |  |
| 你的五年规划是啥？ |  |
| **近期的话我会先让自己的技术能力得到提高，当然，尽快的掌握公司的业务，投入到工作中，然后朝着项目经理发展** |  |
| 是统招吗 是是本科吗 是能在学信网查到吗 这个因为我当时上的是民办大学，所以在民教网查的到！ |  |
| 你们公司还有什么福利？多少薪： 13薪  **车补**  300左右  **项目奖金**  7k-10k，做完项目，收完尾款的时候。  **年终奖**  这个就是1个月的工资，  过年的时候和当月工资一块发  **电话补助**  300  **饭/餐补**  **15、**30/天  **电脑补**  300 |  |

**公司内其他部门：**

**技术部（开发部/研发部），行政部，销售部，财务部**

**---------------------------------------------------------------------**

**其他问题：**

**笔试问题：我工作这么多长的时间了，理论上的知识忘得差不多了，你和你们经理联系一下直接面试吧，不行的话那么我就去直接去下一家！**

**----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------**

坐稳再开口！！ 主动性！！ 开门见山！！大白话！！三秒钟原则！！学会反问！！

**Hr人事，leader领导，tean团队，pm项目/产品经理，cto首席技术执行官，coo首席运营官，CEO董事长、**

springboot

什么是springboot？(微服务)

Spring Boot 就是一些库的集合，框架的粘合剂，主要做接口开发

为所有 Spring 开发提供一个更快更广泛的入门体验，快速搭建spring 框架

零配置。无冗余代码生成和XML 强制配置，遵循“约定大于配置” 。

集成了大量常用的第三方库，提供了几乎可以零配置的开箱即用的能力

嵌入了web容器

spirngboot环境搭建

前提条件 jdk1.8及以上 maven项目

pom文件 声明是springboot项目 声明jdk 版本 引入启动器

创建启动类 @springbootapplication

@SpringBootApplication? : 是Sprnig Boot项目的核心注解，目的是开启自动配置

包含以下三个注解：

1.@Configuration： 用于定义一个配置类

2.@EnableAutoConfiguration ：Spring Boot会自动根据你jar包的依赖来自动配置项目。

3.@ComponentScan： 告诉Spring 哪个packages 的用注解标识的类

springcloud

SpringCloud是分布式微服务架构的一站式解决方案，是一个全家桶式的技术栈，包含了很多组件。

（eureka，zuul，feign，ribbon，hystric）

Eureka(优瑞卡)是什么

Eureka是服务注册中心。Spring Cloud 封装了 Netflix 公司开发的 Eureka 模块来实现服务注册和发现。系统中的其他微服务，使用 Eureka 的客户端连接到 Eureka Server，并维持心跳连接。这样系统的维护人员就可以通过 Eureka Server 来监控系统中各个微服务是否正常运行。

Eureka两大组件(Eureka Server和EurekaClient)

Eureka Server提供服务注册功能，各个节点启动后，会在EurekaServer中进行注册，这样EurekaServer中的服务注册表中将会存储所有可用服务节点的信息，服务节点的信息可以在界面中直观的看到

EurekaClient是一个Java客户端，用于简化Eureka Server的交互，客户端同时也具备一个内置的、使用轮询(round-robin)负载算法的负载均衡器。在应用启动后，将会向Eureka Server发送心跳(默认周期为30秒)。如果Eureka Server在多个心跳周期内没有接收到某个节点的心跳，EurekaServer将会从服务注册表中把这个服务节点移除（默认90秒）

Eureka自我保护机制

默认情况下，如果Eureka Server在一定时间内没有接收到某个微服务实例的心跳，Eureka Server将会注销该实例（默认90秒）。但是当网络分区故障发生时，微服务与Eureka Server之间无法正常通信，以上行为可能变得非常危险了——因为微服务本身其实是健康的，此时本不应该注销这个微服务。Eureka通过“自我保护模式”来解决这个问题——当Eureka Server节点在短时间内丢失过多客户端时（可能发生了网络分区故障），那么这个节点就会进入自我保护模式。一旦进入该模式，Eureka Server就会保护服务注册表中的信息，不再删除服务注册表中的数据（也就是不会注销任何微服务）。当网络故障恢复后，该Eureka Server节点会自动退出自我保护模式。

zuul网关

Zuul组件包含了对请求的路由和过滤两个最主要的功能，通过将Zuul和Eureka进行整合，将Zuul自身注册为Eureka服务治理下的应用，同时从Eureka中获得其他微服务的消息，也即以后通过客户端(浏览器，APP)访问微服务都是通过Zuul跳转后获得。Zuul指定了默认的路由规则：默认情况下，一切服务的映射路径就是服务名本身。

Zuul Filter过滤器

Zuul提供了自定义过滤器的功能实现起来也十分简单，只需要编写一个类去实现zuul提供的接口。

ZuulFilter是过滤器的顶级父类。在这里我们看一下其中定义的4个最重要的方法

shouldFilter:返回一个 Boolean 值，判断该过滤器是否需要执行。返回true执行，返回false不执行。

run:过滤器的具体业务逻辑。

filterType:返回字符串，代表过滤器的类型。包含以下4种：

pre:请求在被路由之前执行

routing:在路由请求时调用微服务的时候执行

post:在routing和errror过滤器之后调用

error:处理请求时发生错误调用

filterOrder:通过返回的int值来定义过滤器的执行顺序，数字越小优先级越高。

hysthix

Hystrix是一个用于处理分布式系统的延迟和容错的开源库，在Spring Cloud中防雪崩的利器就是Spring Cloud Hystrix，Spring Cloud Hystrix是基于Netflix Hystrix实现的。在分布式系统里，许多依赖不可避免的会调用失败，比如超时、异常等，Hystrix能够保证在一个依赖出问题的情况下，不会导致整体服务失败，避免级联故障，以提高分布式系统的弹性。

hysthix的作用

服务熔断

当Hystrix Command请求后端服务失败数量超过一定比例(默认50%), 断路器会切换到开路状态(Open). 这时所有请求会直接失败而不会发送到后端服务. 断路器保持在开路状态一段时间后(默认5秒), 自动切换到半开路状态(HALF-OPEN).

服务降级

Fallback相当于是降级操作, 我们可以实现一个fallback方法, 当请求后端服务出现异常或者服务熔断后的时候, 直接调用本地fallback方法，告知后面的请求服务不可用了，不要再来了。

Feign

Feign 是一种声明式、模板化的 HTTP 客户端，声明式调用就像调用本地方法一样调用远程方法。它解决了让开发者调用远程接口就跟调用本地方法一样，无需关注与远程的交互细节，更无需关注分布式环境开发。

RabbitMQ 消息队列

通常我们谈到消息队列服务, 会有三个概念： 发消息者、消息队列、收消息者。RabbitMQ 在这个基本概念之上, 多做了一层抽象, 在发消息者和队列之间, 加入了交换器 (Exchange)。这样发消息者和消息队列就没有直接联系，转而变成发消息者把消息发给交换器，交换器根据调度策略再把消息转发给消息队列。

消息生产者并没有直接将消息发送给消息队列，而是通过建立与Exchange的Channel，将消息发送给Exchange。Exchange根据路由规则，将消息转发给指定的消息队列。消息队列储存消息，等待消费者取出消息。消费者通过建立与消息队列相连的Channel,从消息队列中获取消息。

Exchange消息调度策略

调度策略是指Exchange在收到生产者发送的消息后依据什么规则把消息转发到一个或多个队列中保存

1. Fanout (订阅模式)

交换器将接受到的消息分发给有绑定关系的所有消息队列队列（不论Binding Key和Routing Key是什么）。类似于子网广播，子网内的每台主机都获得了一份复制的消息。Fanout交换机转发消息是最快的。

2. Direct(路由模式)

精确匹配：当消息的Routing Key与 Exchange和Queue 之间的Binding Key完全匹配，如果匹配成功，将消息分发到该Queue。只有当Routing Key和Binding Key完全匹配的时候，消息队列才可以获取消息。Direct是Exchange的默认模式。

3.Topic(通配符模式)

按照正则表达式模糊匹配：用消息的Routing Key与 Exchange和Queue 之间的Binding Key进行模糊匹配，如果匹配成功，将消息分发到该Queue。

消息确认机制

在实际应用中，可能会发生消费者收到Queue中的消息，但没有处理完成就宕机（或出现其他意外）的情况，这种情况下就可能会导致消息丢失。为了避免这种情况发生，我们可以要求消费者在消费完消息后发送一个回执给RabbitMQ，RabbitMQ收到消息回执（Message acknowledgment）后才将该消息从Queue中移除。

死信队列

在我们的业务中有时候需要等待一段时间再去处理某些业务，我们可以使用死信队列，当定义队列时指定了x-dead-letter-exchange(死信队列)死信交换机中的消息会在过期时被重新分配到其他正常交换机中，在被分配到队列，根据此特性我们可以完成延时操作。

分布式事务seata解决的