App 测试流程

Android:

(1) 性能测试。

使用 AndroidStudio,打开工程项目,连接开发者模式的手机设备,单独运行项目,连接 sensor 打开 AndroidStudio 中的 DDMS 查看 cpu 与内存使用情况。查看是否有 cpu 过高,内存泄漏情况。

(2) App 开启速度测试。

查看关闭 App 后从打开到加载完成的时间。

(3) App 耗电量测试。

前台运行单独应用一段时间后(单应用,无网络,50%亮度),进入设置-应用查看耗电百分比;后台运行单独应用一段时间后(单应用,无网络,关闭屏幕),进入设置-应用查看耗电百分比。

(4) 可持续性测试。

Sensor 电量充足情况下,测试前台运行单独应用连接 sensor 持续不断开的时间;测试后台运行单独应用连接 sensor 持续不断开的时间。(避免因为设备低电量模式,用户离开即销毁活动,后台 app 刷新禁止等设置导致的断开)

IOS:

(1) 性能测试。

使用 Xcode, 打开工程项目,连接开发者模式的手机设备,单独运行项目,连接 sensor 查看 cpu 与内存使用情况。查看是否有 cpu 过高,内存泄漏情况。

(2) App 开启速度测试。

查看关闭 App 后从打开到加载完成的时间。

(3) App 耗电量测试。

前台运行单独应用一段时间后(单应用,无网络,50%亮度),进入设置-应用查看耗电百分比;后台运行单独应用一段时间后(单应用,无网络,关闭屏幕),进入设置-应用查看耗电百分比。

(4) 可持续性测试。

Sensor 电量充足情况下,测试前台运行单独应用连接 sensor 持续不断开的时间;测试后台运行单独应用连接 sensor 持续不断开的时间。(避免因为设备低电量模式,用户离开即销毁活动,后台 app 刷新禁止等设置导致的断开)