

RECIPE PROJECT

웹개발5 1조 김태현 / 최정호 / 박세환 / 오민혁 / 유영일

CONTENTS









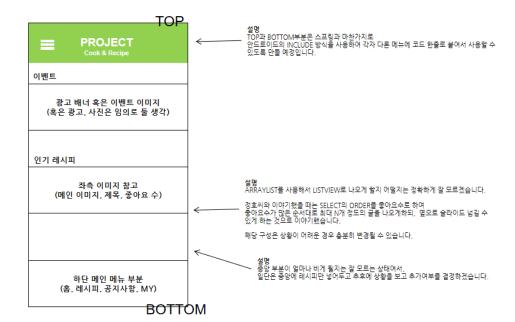


PLAN

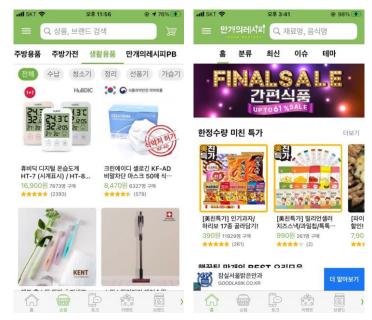
- 서버 통신중 ARRAY LIST 등의 OBJECT 데이터 처리 연습 목적
- FRAGMENT등의 액티비티 사용 목적
- 회원페이지에서 요청하고 관리 페이지에서 처리하기 쉬운 주제 선정

메인





REFERENCE



참고자료 : 만가지의 레시피



MEMBER TABLE	QA TABLE	BOARD TABLE
MEMBER(회원테이블) 시퀀스 CREATE SEQUENCE SEQ_MEMBER_IDX;	QA(Q&A 테이블) 시퀀스 Create sequence qa_seq_idx;	BOARD(레시피 리스트 테이블) 시퀀스 CREATE SEQUENCE SEQ_BOARD_IDX;
DB CREATE TABLE MEMBER(MEMBER_IDX NUMBER(3) PRIMARY KEY, 회원번호 ID VARCHAR2(50) NOT NULL UNIQUE, ID PWD VARCHAR2(50) NOT NULL, PWD NAME VARCHAR2(50) NOT NULL, 이름 GENDER VARCHAR2(10) NOT NULL, 성별 BIRTH DATE NOT NULL, 생년월일 PHONE VARCHAR2(200) NOT NULL, 핸드폰 EMAIL VARCHAR2(50) NOT NULL, 이메일 REG_DATE DATE NOT NULL, 가입일 MGR NUMBER(2) NOT NULL, 삭제 여부 DEL_INFO NUMBER(2) NOT NULL 삭제 여부	DB Create table qa(qa_idx NUMBER(4) primary key, qa_title VARCHAR2(100) not null, qa_id VARCHAR2(50) not null, qa_content CLOB not null, qa_depth NUMBER(4) not null, qa_mainboard NUMBER(4) not null, qa_date DATE, qa_state VARCHAR2(30) default '게시', qa_view NUMBER(8)	테이블 CREATE TABLE BOARD(B_IDX NUMBER(3) PRIMARY KEY, 시퀀스 B_NAME VARCHAR2(255) NOT NULL, 게시글 이름 B_CONTENT CLOB NOT NULL, 게시글 내용 M_IDX NUMBER(3) NOT NULL, 게시글 작성자 B_REF NUMBER(3), 기준글 번호(댓글을 달기 위한 메인 글의 번호) B_STEP NUMBER(3), 댓글 순서(수직) B_DEPTH NUMBER(3), 댓글의 깊이(수평적) REGI_DATE DATE, 가입 날짜 B_LIKE NUMBER(3) DEFAULT 0, 추천 갯수 STATUS NUMBER(2) DEFAULT 0 삭제 여부);
););	



03 LIBRARY & LAYOUT

FRAGMENT

- 레이아웃의 재사용성 용이
- 액티비티의 복잡도 감소
- 하나의 액티비티에서 나머지는 영역별로 폴더처리하여 단일 액티비티로 관리가능

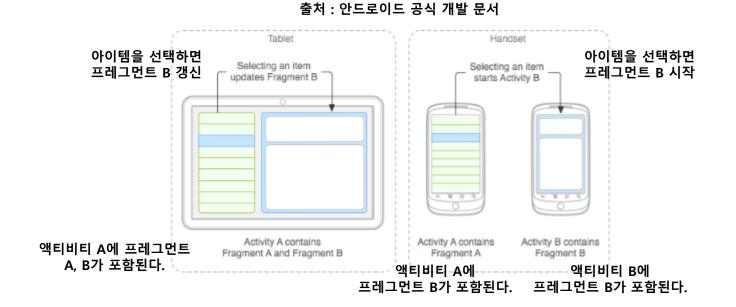
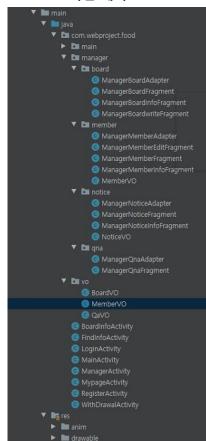


사진 예시





03 LIBRARY & LAYOUT

FRAGMENT 생성 및 사용 과정

ManagerActivity에서 Fragment의 버튼이 다른 Fragment를 호출할 수 있도록 하는 코드

```
public class ManagerActivity extends AppCompatActivity {

FragmentManager fm;

Button member_btn, board_btn, qna_btn, notice_btn;

private static ManagerActivity activity;

FragmentTransaction fragmentTransaction;

int backPressWork = 0;

public static ManagerActivity getInstance() { return activity; }

// 아이피 주소
private static final String IP = "192.168.35.19";
public static String getIp() { return IP; }

@Override
protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {

super.onCreate(savedInstanceState);
setContentView(R.layout.manager_activity);
activity = this;
```

```
2 / 내용 갱신
public void replacefragment(Fragment fragment,int backPress_setting){
    fragmentTransaction = fm.beginTransaction();
    backPressWork = backPress_setting;
    fragmentTransaction.replace(R.id.container,fragment);
    fragmentTransaction.commit();
} // replacefragment()
```

ManagerActivity에 Fragment를 교체해 주는 메서드를 작성



이와 같은 방식을 통해 fragment에서 activity의 context가 필요할 경우 cetInstance()를 통해 받을 수 있다.

•

```
write_board.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View view) {
        activity.replacefragment(ManagerBoardwriteFragment.newInstance(),activity.BACKPRESS_BLOCK);
    }
});
```

생성한 메서드를 이용하여 activity의 Fragment를 교체



03 LIBRARY & LAYOUT

GSON

- GOOGLE에서 제공하는 오픈 소스 라이브러리로, JAVA의 OBJECT를 JSON으로 또는 JSON을 JAVA OBJECT로 변환하는 기능이 있다.

[작업 내용]

addProperty : MAP과 같은 형식으로 데이터를 담은 뒤 toString메서드를 통해서 해당 데이터를 Json문으로 String으로 변환

- 서버 통신을 통해서, JSON 타입으로 VO, ARRAY LIST등의 객체를 받아오는 경우 사용이 용이하다.

```
사진 예시
      Recipe_Project.jsp
            JsonArray jsonArray = new JsonArray();
207
208
            JsonObject jsonObject = new JsonObject();
209
            jsonObject.addProperty("idx", vo.getIdx());
210
           jsonObject.addProperty("title", vo.getName());
            jsonObject.addProperty("content", vo.getContent());
211
           SimpleDateFormat format = new SimpleDateFormat("yy-MM-dd");
212
            jsonObject.addProperty("date",format.format(vo.getDate()) );
213
214
           jsonObject.addProperty("like", vo.getLike());
           jsonObject.addProperty("writer", vo.getM id());
215
           String status = "NORMAL";
216
217
            if (vo.getStatus() != 0) {
218
                status = "DELETEED";
219
           jsonObject.addProperty("status", status);
220
221
222
           jsonArray.add(jsonObject);
223
224
            return "{res:" + jsonArray.toString() + "}";
225
```

DB에서 가져온 데이터를 JsonObject클래스를 통해 Json문으로 변경하여 반환 (안드로이드 스튜디오에 반환되는 값은 STRING타입이 된다.)

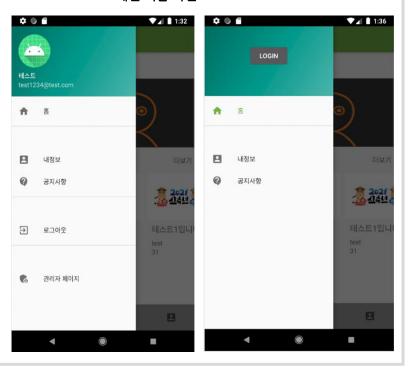


04UI

로그인 & 아이디, 비밀번호 찾기, 회원등록

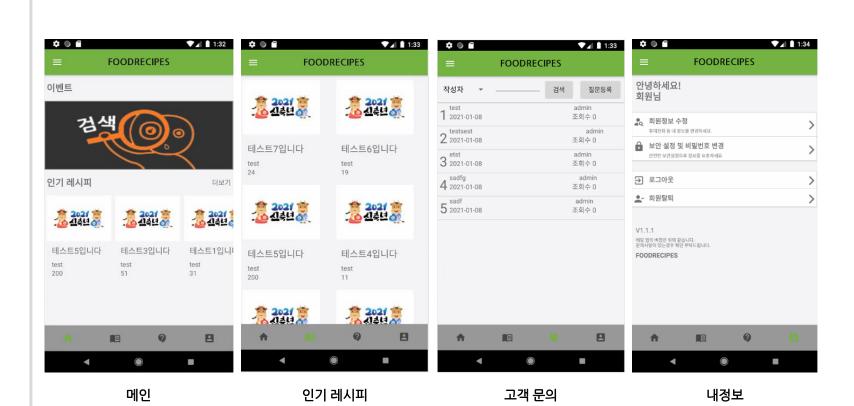


메인 서랍 화면





메인 & 메인 메뉴





회원정보 수정 / 비밀번호 수정



회원 관리 / 레시피 관리 / 문의 관리







