연관관계매핑

본 내용은 김영한님의 인프런 강의와 'JPA 프로그래밍' 책을 정리한 내용입니다.

목표: 객체 참조와 외래키 매핑의 차이

용어 정리

- 방향: 단방향, 양방향 // 테이블 관계는 항상 양방향
- 다중성: 일대일, 일대다, 다대일, 다대다
- 연관관계의 주인: 외래키를 가진 테이블이 연관관계의 주인이 된다.

모든 Entity 테이블은는 양방향 관계를 가지지만, 객체는 단방향 관계를 가진다. 객체는 참조하고 싶은 다른 객체를 선언하여 단방향 연관관계를 가지지만, 테이블은 한 테이블을 참조 하고자 조인을 통해 관게를 맺을 때, 양방향 연관관계를 가지게 된다.

1. 단방향 연관관계

- Entity는 객체이지만 동시에 JPA를 통해 테이블로서 동작한다는 점에 유의하자.
- 객체는 다른 객체와 단방향 연관관계를 가지기 때문에 한 객체가 다른 객체를 소속 멤버로 가진다고 해서 다른 객체가 소속 멤버로 지정한 객체를 자신의 소속 멤버로 가지는 것은 아니다.
- Entity인 테이블은 한 객체가 다른 객체를 소속멤버로 가진다면 이는 조인한 것이고, 테이블로서 관계를 맺기 때문에 양방향 관계를 맺는다고 할 수 있다.
 - 테이블은 외래키로 연관관계를 맺는다.
 - 외래키를 가지는 쪽이 주인이다.

1) 객체관계 매핑

@JoinColumn이 가질 수 있는 속성

속성	기능	기본 값
name	매핑할 외래 키 이름	필드명_참조하는 테이블의 기본키 (team_TEAM_ID)
referencedColumnName	외래 키가 참조하는 테이블의 컬 럼명	참조하는 테이블의 기본키(team_id)
foreignKey(DDL)	외래키 제약조건을 직접 지정할 수 있다.	
unique nullable insertable updatable columnDefinition table	@Column 속성과 같다.	

@ManyToOne이 가질 수 있는 속성 - 8장에서 이어짐

• Optional: false로 설정할 경우 연관된 엔티티가 반드시 있어야 한다. (true일 경우 일대다의 관계를 가지는 엔티티가 존재할 수도 존재하지 않을 수도 있다.)

- fetch
- cascade
- targetEntity: 거의 사용하지 않는다.

```
package study.datajpa.entity;
import lombok.Getter;
import lombok.Setter;
import javax.persistence.*;
@Entity // 객체임을 명시 (테이블)
@Getter @Setter
public class Member {
   // Column
   @Id @GeneratedValue // Primary
    @Column(name = "member_id")
    private Long id;
    private String username;
    private int age;
   // 연관관계 매핑 - Relationship (Join Column)
   // 관계를 맺는 Entity에도 반대 관계 설정 즉, @OneToMany
   // Foreign Key가 없는 쪽에 mappedBy 설정
    @ManyToOne
    @JoinColumn(name = "team_id")
    private Team team;
    protected Member() {}
}
```

```
package study.datajpa.entity;
import javax.persistence.*;
import java.util.ArrayList;
import java.util.List;

@Entity
public class Team {

    @Id
    @GeneratedValue
    @Column(name = "team_id")
```

```
private Long id;
private String name;

@OneToMany(mappedBy = "team") //조인을 당하는 테이블
private List<Member> members = new ArrayList<>();
}
```

2. 연관관계의 사용

• 등록(C), 조회(Read), 수정(U), 삭제(D)

3. 양방향 연관관계

- 테이블은 외래 키 하나로 두 테이블의 연관관계를 관리한다.
- 외래키를 가지고 있는 쪽(관리하는 쪽)이 연관관계의 주인이다.
- 위 예제에서 멤버가 팀의 외래키를 가지고 있기 때문에 연관관계의 주인이 된다.
- 다대일 관계에서 다에 속하는 쪽이 연관관게의 주인이다. (ManyToOne에서 Many에 속하는 쪽)
 - 이때, 일에 속하는 테이블은 mapped by라는 속성을 통해 어떤 컬럼이 자신을 관리하고 있는지를 명시해주어야 한다.
 - 연관관계의 주인만이 데이터베이스 연관관계와 매핑된다.
 - 외래키를 관리(등록, 수정, 삭제) 할 수 있다.
 - 주인이 아닌 쪽은 읽기만 할 수 있다.

1) 주의해야 하는 것

- 양방향 연관관계의 주인에 값을 입력해아한다.
- JPA는 객체를 테이블로 여겨지게끔 해주는 인터페이스이지만, 객체의 특성을 여전히 가지기 때문에 주인에 값을 입력했다면 주인이 아닌 객체에도 값을 넣어주는 것이 좋다.
- 즉, **양쪽 방향 모두에 값을 입력해주는 것이 안전한 방법이다**Q. 양방향 연관관계의 주인에 값을 입력하면, 주인이 아닌 곳에 값이 자동으로 입력될까?

Test에서 팀을 넣어줄 때

```
public void testORM_bothSide() {
    // 팀1 저장
    Team team1 = new Team("team1");
    em.persist(team1);

Member member1 = new Member("member1", "20"); //name, age

    // 양방향 관계 설정
    member1.setTeam(team1);
    team1.getMembers().add(member1);
    em.persist(member1);
}
```

Entity 내에서 팀을 넣어줄 때 (권장)

```
package study.datajpa.entity;
import lombok.*;
import javax.persistence.*;
@Entity // 객체임을 명시 (테이블)
@Getter @Setter
@NoArgsConstructor (access = AccessLevel.PROTECTED)
@ToString(of = {"id", "username", "age"})
// 연관관계를 가진 대상은 ToString으로 나타낼 경우 무한루프에 빠질 위험이 있어 ToString
의 대상이 아니다.
public class Member {
   @Id @GeneratedValue // Primary key로서 id를 생성하겠다.
   @Column(name = "member_id")
   private Long id;
   private String username;
   private int age;
   @ManyToOne
   @JoinColumn(name = "team_id")
   private Team team;
   public Member(String username, int age, Team team) {
       this.username = username;
       this.age = age;
       if(team != null)
           changeTeam(team);
   }
   // 양방향 관계 설정 - 팀 설정을 해주는 메소드
   // (setter에서는 Member의 팀만 바꿔주기 때문에 따로 메소드로 생성)
   public void changeTeam(Team team) {
       this.team = team;
       team.getMembers().add(this);
}
```

• 본케이스에서의 Test Case

```
package study.datajpa.entity;
import lombok.*;
import javax.persistence.*;
```

```
@Entity // 객체임을 명시 (테이블)
@Getter @Setter
@NoArgsConstructor (access = AccessLevel.PROTECTED)
@ToString(of = {"id", "username", "age"})
// 연관관계를 가진 대상은 ToString으로 나타낼 경우 무한루프에 빠질 위험이 있어 ToString
의 대상이 아니다.
public class Member {
   @Id @GeneratedValue // Primary key로서 id를 생성하겠다.
   @Column(name = "member_id")
   private Long id;
   private String username;
   private int age;
   // 일대 다 관계에서는 ManyToOne의 fetch Type을 LAZY로 설정하는 것이 관례이다.
   @ManyToOne(fetch = FetchType.LAZY)
   @JoinColumn(name = "team id")
   private Team team;
   public Member(String username, int age, Team team) {
       this.username = username;
       this.age = age;
       if(team != null)
           changeTeam(team);
   }
   // 양방향 관계 설정 - 팀 설정을 해주는 메소드
   // (setter에서는 Member의 팀만 바꿔주기 때문에 따로 메소드로 생성)
   public void changeTeam(Team team) {
       // 기존에 팀이 존재했는지를 먼저 확인하는 과정이 필요하다.
       if(this.team != null)
           this.team.getMembers().remove(this);
       this.team = team;
       team.getMembers().add(this);
   }
}
```

• 결과

