



JAVA 과제 1

1. 변수와 연산자

국어, 영어, 수학, 자바 변수를 만들고, 해당 변수에 키보드로 점수를 입력 후 총점과 평균을 구하여 화면에 출력해 보세요.
조건) 평균은 소숫점 이하 2자리까지만 출력할 것.

The image shows four separate input windows, each titled '입력' (Input) with a close button 'X'. Each window contains a green question mark icon, a label for the subject, a text input field, and two buttons: '확인' (Confirm) and '취소' (Cancel).

- Top-left: '국어 점수 입력' (Korean score input) with '80' entered.
- Top-right: '영어 점수 입력' (English score input) with '85' entered.
- Bottom-left: '수학 점수 입력' (Math score input) with '90' entered.
- Bottom-right: '자바 점수 입력' (Java score input) with '92' entered.

[출력 화면]



국어점수 : 80점
영어점수 : 85점
수학점수 : 90점
자바점수 : 92점
총 점 : 347점
평 균 : 86.75점



JAVA 과제 2

2. 변수와 연산자

임의의 정수 하나를 입력 받아서 그 수의 제곱, 세제곱을 구하여 화면에 출력해 보세요.

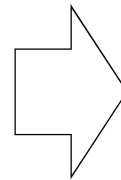
[출력 화면]

입력

임의의 정수를 입력하세요.

6

확인 취소



입력 받은 정수 >>> 6
6 의 제곱 >>> 36
6 의 세제곱 >>> 216



JAVA 과제 3

3. 변수와 연산자

키보드로 금액과 상품단가, 수량을 입력하면 부가세, 상품총액, 거스름돈을 화면에 보여주는 프로그램을 완성해 보세요.

※ 부가세 : (상품단가 * 수량) 의 10%

※ 상품총액 : (상품단가 * 수량) + 부가세

[출력화면]

지불한 금액 : 20,000원
제품 단가 : 3,500원
제품 수량 : 5
공급가액 : 17,500원
부가세액 : 1,750원
상품총액 : 19,250원
거스름돈 : 750원

입력

? 입금액 입력

20000

확인 취소

입력

? 상품 단가 입력

3500

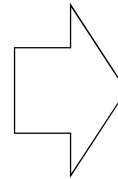
확인 취소

입력

? 상품 수량 입력

5

확인 취소





JAVA 과제 4

4. 변수와 연산자

키보드로 임의의 숫자 4자리를 입력을 받는다.

오천원짜리 몇장, 천원짜리 몇장, 오백원짜리 몇개, 백원짜리 몇개, 오십원짜리 몇개, 십원짜리 몇개, 일원짜리가 몇개로 구성되어 있는지 화면에 출력해 보세요.

예) 3781 = 천원짜리 3장, 오백원짜리 1개, 백원짜리 2개,
오십원짜리 1개, 십원짜리 3개, 일원짜리 1개

[출력화면]

입력 받은 숫자 >>> 8762

오천원 지폐 : 1장

천원 지폐 : 3장

오백원 동전 : 1개

백원 동전 : 2개

오십원 동전 : 1개

십원 동전 : 1개

오원 동전 : 0개

일원 동전 : 2개

