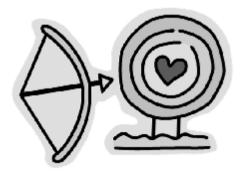
## 5장. 관계 대수(Relational Algebra)

- u 관계 대수
- u 백에 대한 관계 연산
- u 관계 모델에 대한 그 밖의 확장
- u 릴레이션에 대한 제약 조건



## 예제 데이타베이스

#### u Movie

- TITLE: string, YEAR: integer, length: integer, inColor: boolean
- studioName : string, producerC# : integer

#### u StarsIn

MOVIETITLE: string, MOVIEYEAR: integer, STARNAME: string

#### u MovieStar

- NAME : string, address : string, gender : char, birthdate : date

#### u MovieExec

- name : string, address : string,
- CERT# : integer, netWorth : integer

#### u Studio

NAME : string, address : string, presC# : integer



## 관계 대수

- u 관계 대수(relational algebra)
  - 기존의 릴레이션에서 새로운 릴레이션을 만들어낼 수 있는 간단하고도
     강력한 방법을 제공
  - 연산자와 피연산자를 사용한 수식
    - » 피연산자(operand)는 릴레이션임
- u 관계 대수 연산
  - 보통의 집합 연산
  - 릴레이션의 일부를 제거하는 연산
  - 두 릴레이션의 튜플을 결합하는 연산
  - 이름 변경(renaming) 연산 : 스키마를 변경

#### u 집합

- 합집합(union) : RÈS
- 교집합(intersection) : R ÇS
- 차집합(difference) : R S

#### F 조건

- R과 S의 스키마는 동일한 애트리뷰트 집합으로 구성되어야 한다.
- R과 S의 열(column)은 두 릴레이션에서 모두 같은 순서로 정렬되어 있어야 한다.
- R과 S는 각각 애트리뷰트가 1:1로 대응되어야 한다.

### u 프로젝션(projection): p

- 릴레이션 R로부터, R의 열들 중 일부만으로 구성된 새로운 릴레이션을 생성한다.
- vertical(attributed-based) rearrangement
- $p_{A1,A2,...,An}(R)$

| title    |                                      | year                 | lengt                | th | inColor              | studioName                   | producerC#              |
|----------|--------------------------------------|----------------------|----------------------|----|----------------------|------------------------------|-------------------------|
| Mig      | r Wars<br>hty Ducks<br>yne?s World   | 1977<br>1997<br>1992 | 1 104                |    | true<br>true<br>true | Fox<br>Disney<br>Paramount   | 12345<br>67890<br>99999 |
|          | title                                |                      | year                 | 1e | ength                | u u                          |                         |
| <b>→</b> | Star Wars<br>Mighty Dud<br>Wayne's W |                      | 1977<br>1991<br>1992 | 1  | 24<br>04<br>5        | p <sub>title,year,legr</sub> | <sub>nth</sub> (Movie)  |

### u 선택 연산(selection): S

- R에 포함된 튜플들의 부분 집합으로 이루어진 주어진 조건식을 만족하는 릴레이션을 생성한다.
- horizontal(tuple-based) rearrangement
- $S_c(R)$

| title                     | year         | length | inColor | studioName | producerC#     |
|---------------------------|--------------|--------|---------|------------|----------------|
| Star Wars<br>Mighty Ducks | 1977<br>1991 |        |         |            | 12345<br>67890 |

 $S_{length>100 \ \dot{U} \ inColr = true}$  (Movie)

### u 카티션 프로덕트(cartesian product): ×

- 단순히 프로덕트라고도 한다.
- 다음과 같이 구성되는 원소 쌍의 집합이다.
  - » 원소 쌍의 첫 번째 원소: R의 원소
  - » 원소 쌍의 두 번째 원소: S의 원소
- $R \times S$

|            |          |                           |   | A | R.B                        | S.B | C  | D  |
|------------|----------|---------------------------|---|---|----------------------------|-----|----|----|
| АВ         |          | $B \mid C \mid D$         |   | 1 | 2                          | 2   | 5  | 6  |
|            | ~        | 2 5 6                     | T | 1 | 2                          | 4   | 7  | 8  |
| 1 2<br>3 4 | <b>×</b> | 2 5 6<br>4 7 8            |   | 1 | 2                          | 9   | 10 | 11 |
| 3   4      |          | 2 5 6<br>4 7 8<br>9 10 11 |   | 3 | 4                          | 2   | 5  | 6  |
|            |          | 0   10   11               |   | 3 | 4                          | 4   | 7  | 8  |
| R          |          | S                         |   | 3 | 2<br>2<br>2<br>4<br>4<br>4 | 9   | 10 | 11 |
|            |          |                           |   |   |                            | R×S |    |    |

### u 자연(natural) 조인: ⋈

- R과 S에 공통으로 존재하는 애트리뷰트들이 동일한 값을 갖는 튜플들만을 결합한다.
- R⋈S

| A | В | С | D | R ⋈ S |
|---|---|---|---|-------|
| 1 | 2 | 5 | 6 |       |
| 3 | 4 | 7 | 8 |       |

중복된 열들은 하나의 열로 남는다

| Λ | D           | С |        | D |             |    |   | _A | B                | $\mathbf{C}$ | <u>D</u> |
|---|-------------|---|--------|---|-------------|----|---|----|------------------|--------------|----------|
| Α |             |   | 3 6    | D | С           | ע  |   | 1  | 2                | 3            | 4        |
| 1 | 2<br>7<br>7 | 3 | $\sim$ | 2 | 3<br>3<br>8 | 4  | Þ | 1  | 2                | 3            | 5        |
| 6 | <b>_</b>    | 8 |        | 2 | 3           | 5  |   | 6  | 7                | 8            | 10       |
| 9 | 7           | 8 |        | 7 | 8           | 10 |   | 9  | 2<br>2<br>7<br>7 | 8            | 10       |
|   | U           |   |        |   | ٧           |    |   |    | U                | ⋈ ∨          | •        |

### u natural join의 용도

분해된 릴레이션의 재결합에 사용

[예] Movie(title, year, length, filmType, studioName, starName)을 다음과 같이 분해한 경우 두 릴레이션의 natural join의 결과는 Movie 릴레이션과 같다.

Movie1(title, year, length, filmType, studioName)
Movie2(title, year, starName)

£ Movie = Movie1 ⋈ Movie2

### u 세타(theta) 조인: ⋈c

- 임의의 조건을 만족하는 두 릴레이션의 튜플들을 결합한다.
  - 1. R과 S의 프로덕트를 구한다.
  - 2. 프로덕트 결과로부터, 조건 C를 만족하는 튜플만을 선택한다.
  - 3.  $S_c(R \times S)$

|           |              | _ A          | U.B | U.C                   | V.B      | V.C | D  | 중복된 열이 |
|-----------|--------------|--------------|-----|-----------------------|----------|-----|----|--------|
| A   B   C | B C D        | 1            | 2   | 3                     | 2        | 3   | 4  | 제거되지   |
| 1 2 3     | 2 3 4 -      | <b>-</b> 1 │ | 2   | 3                     | 2        | 3   | 5  | 않는다.   |
| 6   7   8 | 2   3   5    | <b>D</b> 1   | 2   | 3                     | 7        | 8   | 10 |        |
| 9   7   8 | 7   8   10 - | 6            | 7   | 8                     | 7        | 8   | 10 |        |
|           |              | 9            | 7   | 8                     | 7        | 8   | 10 |        |
| U         | V            |              | ι   | $J\bowtie_{_{A^{<}}}$ | <b>V</b> |     |    |        |

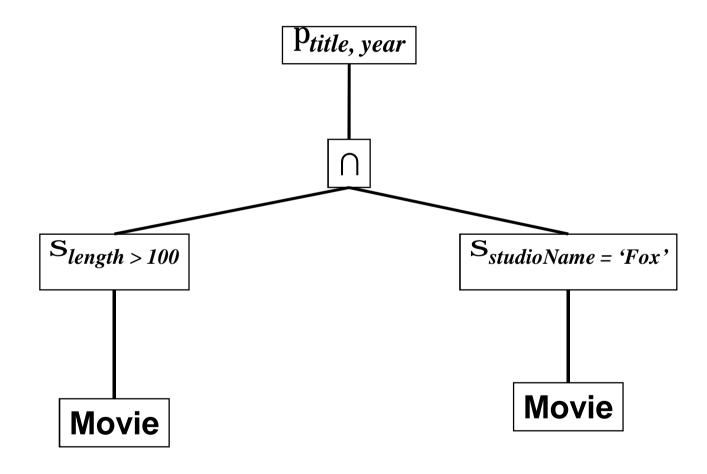
#### u 질의 작성을 위한 연산의 조합

릴레이션에 관계 연산자를 적용하여 생성된 릴레이션에 또 다시
 관계 연산자를 적용할 수 있다.

[예] 상영 시간이 100분 이상인 Fox사에서 제작된 영화의 제목과 연도를 찾아라.

- $u p_{title, year} (s_{length>100} (Movie) \cap s_{studioName = `Fox'} (Movie))$
- $\mathbf{v} p_{title, year} (s_{length>100 \text{ AND } studioName = `Fox'}, (Movie))$ 
  - 동치 수식(equivalent expression)
    - » 피연산자로 동일한 릴레이션이 주어지면, 항상 동일한 결과를 생성하는 수식들
    - » 질의 최적화(query optimization)

#### $\hat{\mathbf{A}}$ 관계수식 트리



- u 이름 변경(renaming):  $r_{S(A1,A2,...,An)}$ (R)
  - 결과 릴레이션의 이름은 S가 되고, 애트리뷰트는  $A_1, A_2, ..., A_n$  이되지만, 튜플은 R과 동일하다.

|            |                        |   | A | В | X      | С            | D  |
|------------|------------------------|---|---|---|--------|--------------|----|
| - 1 _      | вСр                    |   | 1 | 2 | 2      | 5<br>7       | 6  |
| AB         |                        |   | 1 | 2 | 2<br>4 | 7            | 8  |
| 1 2        | 2   5   6<br>4   7   8 | Ь | 1 | 2 | 9      | 10           | 11 |
| 1 2<br>3 4 | l l                    |   | 3 | 4 | 2      | 5            | 6  |
| - u -      | 9   10   11            |   | 3 | 4 | 4      | 10<br>5<br>7 | 8  |
| R          | S                      |   | 3 | 4 | 9      | 10           | 11 |

 $R \times r_{S(X,C,D)}(S)$ 

#### u 이름 변경의 사용 예

- MovieStar(name, address) 스키마에 대하여

» 주소가 같은 스타의 이름을 찾아라.

$$\pi_{name, name2} (\sigma_{address=A}(MovieStar \times \rho_{M(name2,A)}(MovieStar)))$$

| name      | name2     |
|-----------|-----------|
| C. Fisher | M. Hamill |
| M. Hamill | C. Fisher |
| C. Fisher | C. Fisher |
| M. Hamill | M. Hamill |

▼ 2중으로 나타난 스타의 이름을 제거

$$\pi_{name, name2}$$
 ( $\sigma_{address=A \land name < name2}$  (MovieStar  $\times$   $r_{M(name2,A)}$  (MovieStar)))

| name      | name2     |
|-----------|-----------|
| C. Fisher | M. Hamill |
| M. Hamill | C. Fisher |
| C. Fisher | C. Fisher |
| M. Hamill | M. Hamill |

조건에 의해서 제거될 튜플들

### u 종속(dependent) 연산

- $-R\cap S=R-(R-S)$
- $\mathsf{R} \bowtie_{\mathcal{C}} \mathsf{S} = \mathsf{S}_{\mathcal{C}}(\mathsf{R} \times \mathsf{S})$
- R  $\bowtie$  S = p<sub>L</sub>(s<sub>C</sub>(R x S)) 등

### u 독립(independent) 연산

- 선택 연산, 프로젝션, 합집합, 차집합, 프로덕트, 이름 변경 연산을 위한 여섯 가지 연산자들은 하나의 독립적인 집합 을 구성한다.
- F 관계 데이터베이스에서의 기본(fundamental) 연산자
  - 선택 연산, 프로젝션, 합집합, 차집합, 프로덕트

## 관계 대수 예

- u 상영시간이 120분 이상인 영화를 제작했던 영화사와 주소는?
  - $\vee \pi_{name,address}(Movie_{\bowtie studioname=name \land length > 120} Studio)$
- u 1970년 이후 출생한 남자 배우가 출연한 영화의 제목, 상영 년도 및 상영시간은 ?
  - $\vee \pi_{title, year, length}($

(MovieStar  $\bowtie_{gender='M' \land name = starname \land birthdate \ge '1970/01/01'}$ StarsIn)  $\bowtie_{title=movietitle \land year=movieyear}$  Movie)

- u 가장 부자인 제작자의 이름, 주소 및 재산액수는?



## 대수 수식의 선형 표기법

#### u 치환문을 이용한 관계 수식의 표현법

- $p_{title, vear}$  ( $s_{length>100}$  (Movie) $\cap s_{studioName = `Fox'}$  (Movie))
  - ① R(t, y, I, i, s, p) :=  $s_{studioName = Fox}$  (Movie)
  - ②  $S(t, y, l, i, s, p) := s_{length>100}$  (Movie)

  - ③ T(t, y, I, i, s, p) := R  $\cap$  S ④ Answer(title, year) :=  $p_{t, y}$  (T) Answer(title, year) :=  $p_{t, y}$  (R  $\cap$  S)

## 백에 대한 관계 연산

- u 관계 데이터베이스에서의 백(bag)
  - 중복된(duplicated) 튜플이 허용되는 릴레이션
- u 백의 용도
  - 프로젝션, 선택 연산 등의 수행 속도를 높일 수 있다.
    - » 집합에 대한 projection시에 중복된 튜플들을 모두 제거해야 한다.
    - » 백에서는 중복된 튜플들을 제거하는 overhead가 없다.
  - ┛단값(aggregate)을 처리할 수 있다.
    - » R(A,B)와 같은 스키마에서 A의 값이 'a'인 튜플의 수를 계산할 때 중복된 값들도 모두 고려되어야 한다.
    - » 집합으로 처리하면 이런 연산이 힘들다.

u 백의 합집합, 교집합, 차집합

Ù R, S: 튜플 t가 각각 n, m번 나타나는 백

- R∪S: 튜플 t는 n + m 번 나타난다.

- R ∩ S : 튜플 t는 min(n, m) 번 나타난다.

- R - S : 튜플 t는 max(0, n-m) 번 나타난다.

| A | В |
|---|---|
| 1 | 2 |
| 3 | 4 |
| 1 | 2 |
| 1 | 2 |
|   |   |

R

| A | В |
|---|---|
| 1 | 2 |
| 3 | 4 |
| 3 | 4 |
| 5 | 6 |
|   |   |

S

|            | Α | В |
|------------|---|---|
|            | 1 | 2 |
|            | 1 | 2 |
|            | 1 | 2 |
| $R \cup S$ | 1 | 2 |
|            | 3 | 4 |
|            | 3 | 4 |
|            | 3 | 4 |
|            | 5 | 6 |
|            |   |   |

R∩S

R - S

**S** - **R** 

## 집합에 대한 백 연산

- u 집합 R과 S를 생각해 보자. 모든 집합은 각 튜플이 한번씩만 나타나는 백으로 생각할 수 있다.
  - R과 S에 백 교집합과 백 차집합을 적용한 결과는, R과 S에 집합에 기반을
     둔 교집합과 차집합의 결과와 동일하다.
  - ─ 집합을 백으로 표현시 아래의 n과 m은 0 또는 1
    - » R ∩ S : 튜플 t는 min(n, m) 번 나타난다
    - » R S : 튜플 t는 max(0, n-m) 번 나타난다
  - 합집합 은 R과 S가 집합인지, 혹은 백인지 여부에 따라 결과가 달라진다.
    - » R∪S: 튜플 t는 n + m 번 나타나야 하므로.. n=m=1인 경우 튜플 t는 집합에서 2번 나타날 수 있다.

#### u 백의 프로젝션

- 프로젝션 시 여러 튜플들로부터 동일한 튜플이 중복되어 생성될 수
   있다.
  - » 중복된 튜플은 결과에서 제거되지 않는다.
- ▲ 집합 프로젝션에서는 한 튜플은 오직 한 번만 나타난다.

#### u 백의 선택 연산

- 각 튜플은 독립적으로 선택 조건에 적용된다.

|     | Α | В   |   |   | A | В | C |                  |
|-----|---|-----|---|---|---|---|---|------------------|
|     | • | 2   | 5 | _ | 3 | 4 | 6 | <b>(D)</b>       |
| R   | 3 | 4 2 | 6 | D | 1 | 2 | 7 | $s_{C\geq 6}(R)$ |
| 1 \ | 1 | 2   | 7 |   | 1 | 2 | 7 |                  |
|     | 1 | 2   | 7 |   |   |   |   |                  |

#### u 백의 프로덕트

- 중복에 상관없이 릴레이션의 한 튜플은 다른 릴레이션의 각 튜플들과 쌍을 이룬다.
- R의 튜플 r이 m번 나타나고 S의 튜플 s가 n 번 나타나면, R $\times$ S에는 튜플 rs가  $m\times n$  번 나타난다.

| _A  |   | _] | В           | С           |   |
|-----|---|----|-------------|-------------|---|
| 1 1 | 2 |    | 2<br>4<br>4 | 3<br>5<br>5 | • |
| R   |   | 5  |             |             |   |

Þ

| A | R.B | R.C | С |
|---|-----|-----|---|
| 1 | 2   | 2   | 3 |
| 1 | 2   | 2   | 3 |
| 1 | 2   | 4   | 5 |
| 1 | 2   | 4   | 5 |
| 1 | 2   | 4   | 5 |
| 1 | 2   | 4   | 5 |

 $R \times S$ 

### u 백의 조인연산

 릴레이션의 한 튜플을 다른 릴레이션의 각 튜플들과 비교하여, 두 튜플이 조인될 수 있는지 여부를 조사한다.

|       |            |   |               |   | А | K.B             | 9.B                               |   |
|-------|------------|---|---------------|---|---|-----------------|-----------------------------------|---|
| A B   | <u>B</u> C |   | A   B   C     |   | 1 | 2               | 4                                 | 5 |
| 1 2   | 2 3        | Ь | 1 2 3         | Ь | 1 | 2               | 4                                 | 5 |
| 1   2 | 4   5      | P | 1 2 3         |   | 1 | 2               | 4                                 | 5 |
|       | 4   5      |   |               |   | 1 | 2               | 4                                 | 5 |
| R     | S          |   | $R \bowtie S$ |   |   |                 |                                   |   |
|       |            |   | KM3           |   |   | $R \bowtie_{A}$ | R.B <s.b< td=""><td>S</td></s.b<> | S |

Alppleple

### 참고: 백에 대한 대수 법칙

- u 대수 법칙(algebraic law)이란 릴레이션을 나타내는 변수를 인수로 갖는 두 관계 대수 식 사이의 동치(equivalence)를 의미한다.
- n 어떤 대수 법칙은 집합이나 백에 상관없이 성립한다.

RUS O SUR : 교환법칙(commutative law)

(R∪S) ∪ T <sup>o</sup> R∪(S ∪T) : 결합법칙(assosiative law)

$$(R \bowtie S)$$
 °  $(S \bowtie R)$ ,  $(R \bowtie S) \bowtie T$  °  $R \bowtie (S \bowtie T)$ 

n 어떤 대수 법칙은 릴레이션이 집합으로 해석되는 경우에는 성립하나, 백으로 해석되는 경우에는 성립하지 않는다. : 배분법칙(distributive law)

$$(R \cup S) - T \not\equiv (R - T) \cup (S - T)$$

$$(R \cap S) - T \not\equiv R \cap (S - T)$$

$$R \cap (S \cup T) \not\equiv (R \cap S) \cup (R \cap T)$$

## 관계대수 연산의 확장

- u 중복제거
  - δ(R) : 릴레이션 R의 중복된 튜플들을 제거
- u 집단화 연산(aggregation)
  - 한 릴레이션의 모든 튜플들을 결합하여 임의의 집단 값(aggregate value)을 생성
  - 집단화 연산 : 개수(count), 합(sum), 평균(average), 최소(minimum),
     최대(maximum)

| Α | В |  |
|---|---|--|
| 1 | 2 |  |
| 3 | 4 |  |
| 1 | 2 |  |
| 1 | 2 |  |

**u** SUM(B) = 
$$2+4+2+2 = 10$$
  
**v** AVG(A) =  $(1+3+1+1)/4 = 1.5$   
**w** MIN(A) =  $1$   
**x** MAX(B) =  $4$   
**y** COUNT(A) =  $4$ 

## 관계대수 연산의 확장(계속)

#### u 그룹화(grouping)

- 특정 애트리뷰트들에 대해서 같은 값을 가지는 튜플들로 그룹화한다.
- 그룹화된 각 그룹에 대해서 집단화 연산을 적용

| A  | В  | С |
|----|----|---|
| a1 | b1 | 1 |
| a2 | b2 | 2 |
| a1 | b3 | 3 |
| a1 | b4 | 2 |
| a2 | b2 | 2 |
| а3 | b0 | 3 |

u A값이 같은 튜플들의 개수(count)는?

$$a1 = 3$$
,  $a2 = 2$ ,  $a3 = 1$ 

▼ A값이 같은 튜플들에 대해서 C의 평균값 (average)은 ?

$$a1 = 2$$
,  $a2 = 2$ ,  $a3 = 3$ 

 $\mathbf{w}$   $\mathbf{A}$ 값이 같은 튜플들에 대해서  $\mathbf{C}$ 의 평균값 이  $\mathbf{3}$ 이상인 각 튜플들의 개수는 ?

$$a3 = 1$$

## 관계대수 연산의 확장(계속)

#### u 그룹화 연산자

- $-g_{l}(R)$ : 릴레이션 R에 대해서 그룹화 연산을 한다.
  - » 엘리먼트 리스트 L의 구성
    - ① 릴레이션 R에 대해서 그룹화할 애트리뷰트들
    - ② 집단화 연산자와 집단화 연산 결과값을 의미하는 이름 부여

#### u예제

- "최소한 3편의 영화에 출연했던 스타에 대해 그들이 처음으로 출연했던 영화의 상영년도는?"
- StarsIn(title, year, starName)에 대해서 다음과 같은 그룹화 연산식

$$\pi_{\text{starName, minYear}}(\sigma_{\text{cTitle}}) = 3$$

(g starName, MIN(year)→minYear, COUNT(title)→cTitle (StarsIn)))

## 관계대수 연산의 확장(계속)

#### u 프로젝션 연산의 확장

- p<sub>L</sub>(R) : L의 의미를 다음과 같이 확장
  - R의 단일 애트리뷰트
  - x → y : 애트리뷰트 x를 y로 이름 변경
  - E → z : E는 R의 애트비뷰트, 상수, 산술 연산, 문자열 연산 등을 포함하는 수식이고 계산 결과에 부여되는 이름은 z가 된다.
    - 예를 들어,  $a + b \rightarrow x$ 는 애트리뷰트 a와 b를 더해서 x로 이름을 부여한다.
    - c || d → e는 애트리뷰트 c와 d를 결합(concatination)하여 e로 이름을 부여한다.

 $p_{title \rightarrow Movie Title, year, lengh/60 \rightarrow Lenghin Hour}$  (Movie)

#### u 정렬 연산자

임의의 애트리뷰트들을 기준으로 튜플들을 정렬

 $T_{year, length}$  (Movie)

# 외부조인(outer join)

| Α | В | С |
|---|---|---|
| 1 | 2 | 3 |
| 2 | 3 | 4 |
| 5 | 6 | 1 |

R

S

R → S : left outer join

R ⋈ S : right outer join

| Α | В | С | D | Ε |
|---|---|---|---|---|
| 1 | 2 | 3 | 4 | 2 |
| 2 | 3 | 4 | 5 | 1 |

R ⋈ S : natural join

R → S: full outer join

## 릴레이션에 대한 제약

#### u 제약 조건을 표현하는 두 가지 방법

R, S: 관계 대수 수식

- ① R = E: "R의 결과에는 어떤 튜플도 존재하지 않는다"는 것을 의미하는 제약
- ② RÍS: "R의 결과에 속하는 모든 튜플은 S의 결과에도 속해야 한다"는 것을 의미하는 제약
- 위의 제약과 동치인 여러 다른 표현법이 존재한다.

» RÍS는 R-S= Æ 로도 표현될 수 있다.

## 릴레이션에 대한 제약 (계속)

#### u 참조 무결성 제약

- ODL: 임의의 객체 A가 객체 B와 연관되어 있으면, B는 실제로 존재하여야 한다.
- 관계 모델: 릴레이션 R의 어떤 애트리뷰트에 값 v가 있으면, v는 릴레이션 S에서 어떤 튜플의 특정 애트리뷰트 값으로 나타나야 한다.

[예] 각 영화의 제작자는 반드시 MovieExec 릴레이션에 나타나야 한다.

Movie(title, year, length, inColor, studioName, producerC#)

MovieExec(name, address, cert#, netWorth)

 $p_{producerC\#}(Movie)$  Í  $p_{cert\#}(MovieExec)$ 

 $p_{producerC\#}(Movie) - p_{cert\#}(MovieExec) = AE$ 

## 릴레이션에 대한 제약 (계속)

#### u 함수적 종속성

[예] MovieStar(name, address, gender, birthdate)

n name ® address

 $S_{MS_1.name=MS_2.name\ AND\ MS_1.address \neq MS_2.address}(MS_1 \times MS_2) = AE$ 

 $MS_i$ :  $\Gamma_{MS_i(name, address, gender, birthdate)}$  (MovieStar)

#### u 도메인 제약

[예] MovieStar 릴레이션에서 gender 애트리뷰트의 값으로 'F' 와 'M'만 허용한다.

 $S_{gender \neq 'F'AND\ gender \neq 'M'}$  (MovieStar) = E

## 릴레이션에 대한 제약 (계속)

#### u 그 밖의 제약

[예] 영화 스튜디오의 사장이 되기 위해서는 적어도 \$10,000,000의 재산(net worth)을 소유하고 있어야 한다. (도메인, 단일 값, 혹은 참조 무결정 제약과는 다른 형태이다.)

MovieExec(name, address, cert#, netWorth)
Studio(name, address, presC#)

 $s_{netWorth < 10000000}$  (Studio presC#=cert# MovieExec) = Æ

 $p_{presC\#}$  (Studio) Í  $p_{cert\#}(s_{netWorth^310000000}$  (MovieExec))