Lab 1-4 실습화면

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

* Cmd 창을 통해 Pen4.java를 실행하였을 때, PenP 폴더안에 Pen4.class 파일이 생성된다.

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명PenP코드

텍스트, 스크린샷, 명판이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

PenUser.java

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

결과

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

Lab 2-1 실습화면

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명Member코드

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

* Teacher코드

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

* Student코드

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

* Employee코드

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

* School코드

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

결과 코드

HW3-1개념 실습 XYZ

텍스트, 스크린샷, 모니터, 화면이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

텍스트이(가) 표시된 사진

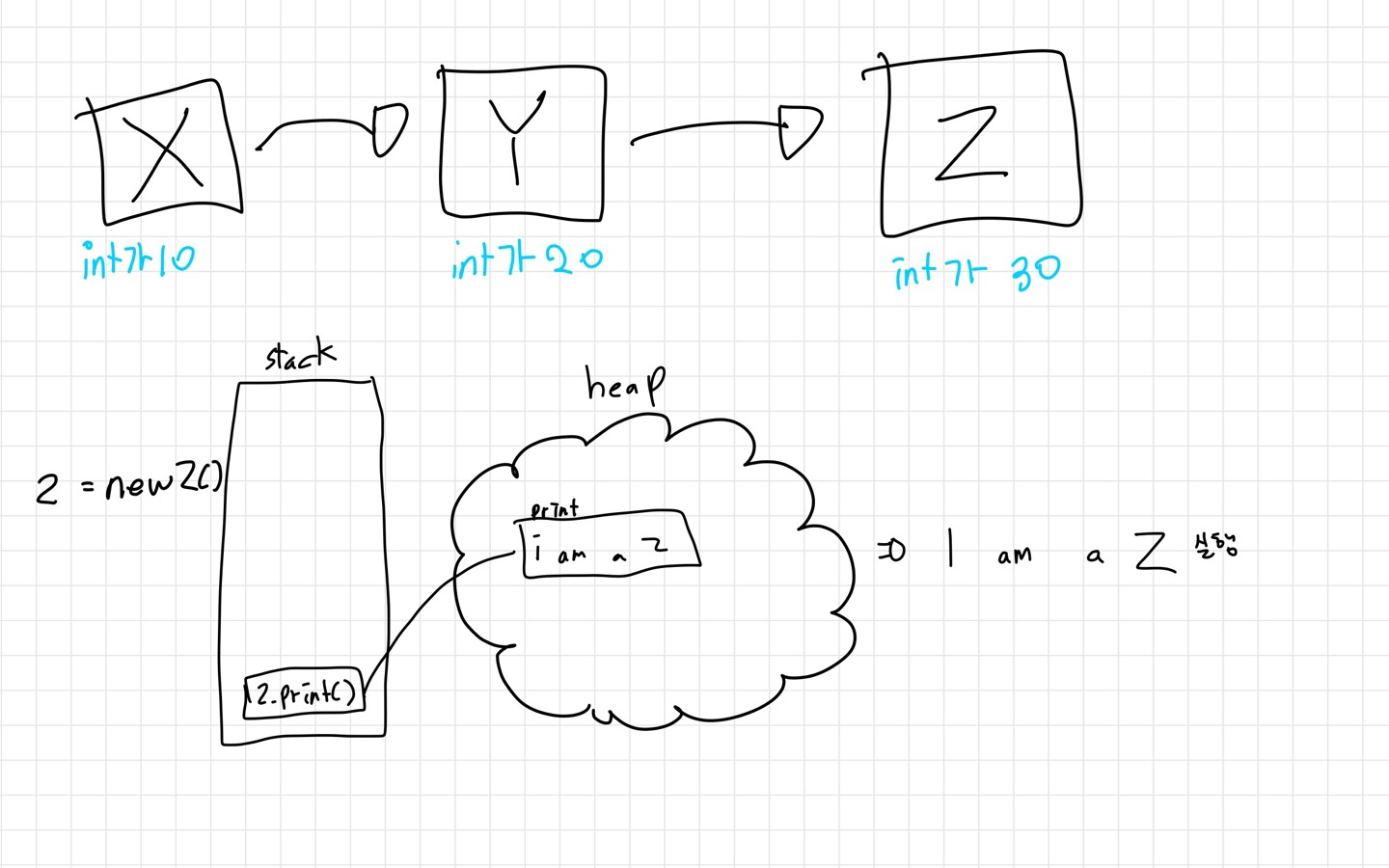
자동 생성된 설명

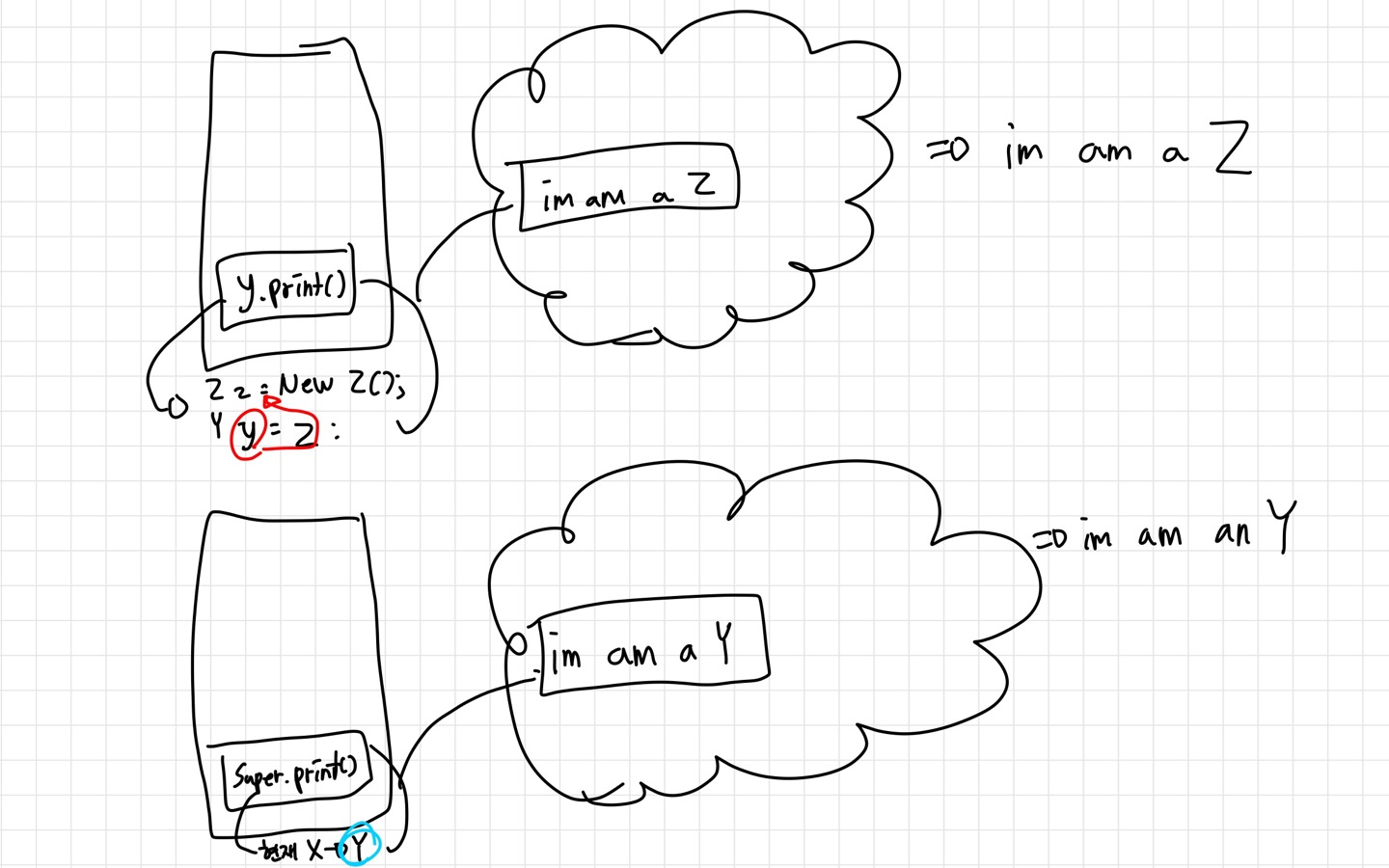
텍스트이(가) 표시된 사진

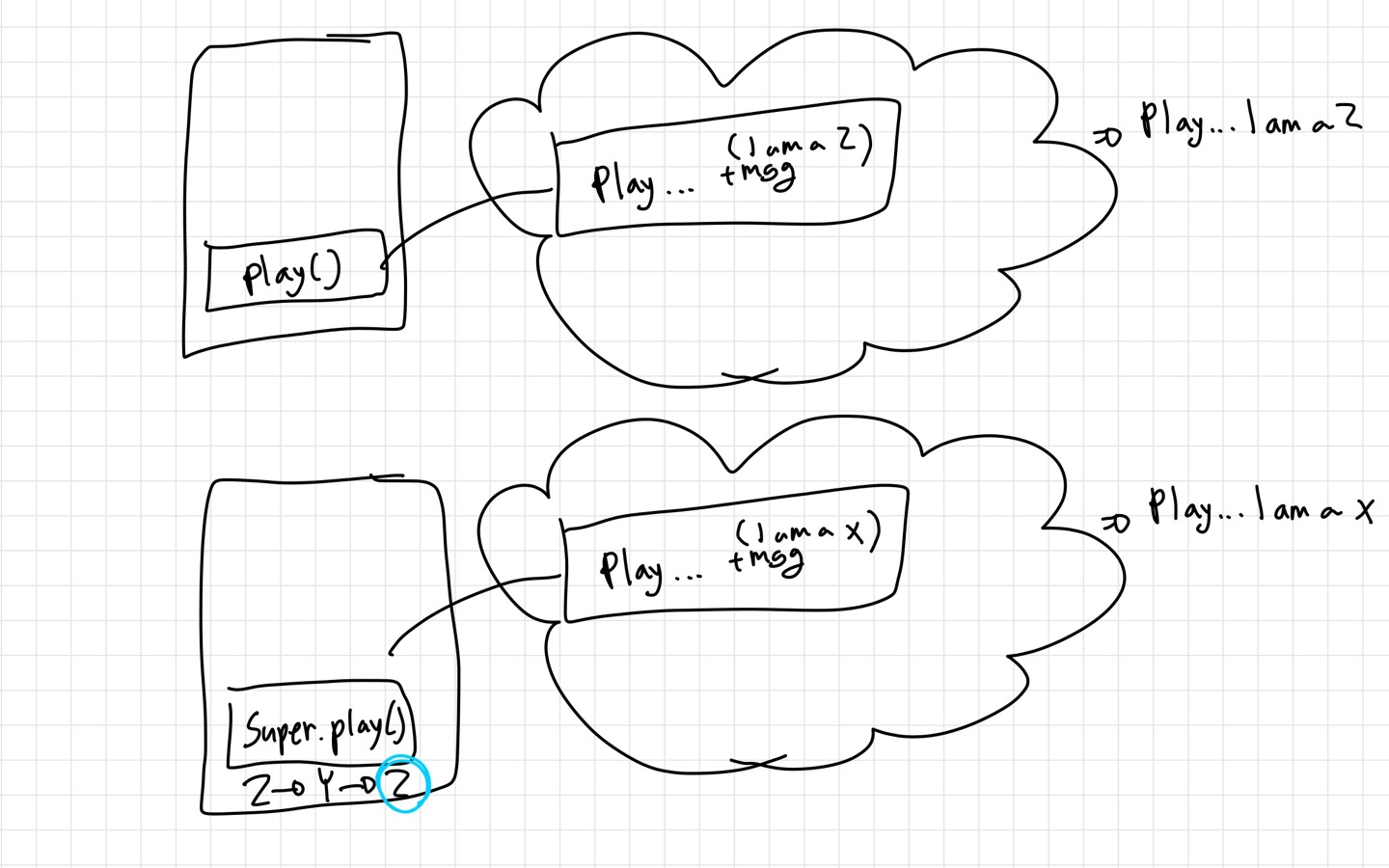
자동 생성된 설명

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명







Lab 3-5 실습화면

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

SharingP안에 class파일이 생성되었다.

테이블이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

SharingP.jar를 생성시켜주었다. 공유로 사용가능

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

처음 바로 java로 실행을 시키면 class가 없어서 바로 실행이 되지 않는다.

jar를 활용하여 SharingMain class파일을 생성해준 뒤 실행하면 된다.

테이블이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

Lab 3-9 실습화면

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

실행결과

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

용어정리

IDL

* Interface Definition Language
* 인터페이스 정의언어
* 객체가 제공하는 명령 및 객체가 호출되는 방법을 지정하기 위한 언어이다.
* 클라이언트와 서버 간 인터페이스를 IDL이라는 언어로 정의한 뒤 컴파일한다.

CBD

* 재사용 가능한 컴포넌트 개발 또는 사용 컴포넌트들을 조합하여 개발 생산성, 품질을 높이며 시스템 유지보수 비용을 최소화할 수 있는 혁신 개발 방법론
* 주요특징에는 유용성, 확장성, 유지보수 용이성, 재사용성 등이 있다.

Package

* java에서는 같은 종류의 클래스를 여러 개 묶어서 디렉토리에 저장해 두고 사용한다. 이러한 클래스의 묶음을 패키지라고 한다.
* Import를사용하여 패키지의 클래스를 사용할 수 있다.

Inheritance

* 자식 클래스가 부모 클래스의 필드, 메서드, 이너 클래스를 내려 받는다. 하지만 생성자는 상속되지 않는다.
* Extend를 활용하여 쉽게 만들 수 있다.
* 코드의 중복성을 없앨 수 있어 다형적 표현이 가능하다
* Super()메서드를 사용하여 부모 클래스의 생성자를 호출한다.
* 자식 클래스 생성자의 첫 줄에는 반드시! This() 또는 Super()가 포함되어야 한다. 생략 시 자동으로 Super()
* 이렇게 상속이 이뤄지다 보니 오버라이딩이 발생된다. 상속받은 메서드 재정의이다. 상속할 메소드와 상속받을 메서드의 이름과 파라미터가 같아야 한다.