실습파일

Lab 3-11 -SimpleCollection

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

결과파일

텍스트이(가) 표시된 사진

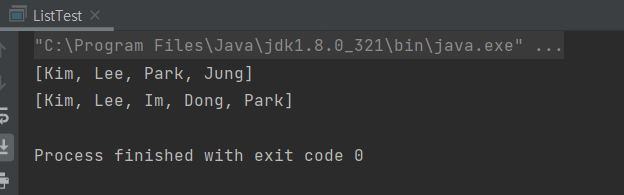
자동 생성된 설명

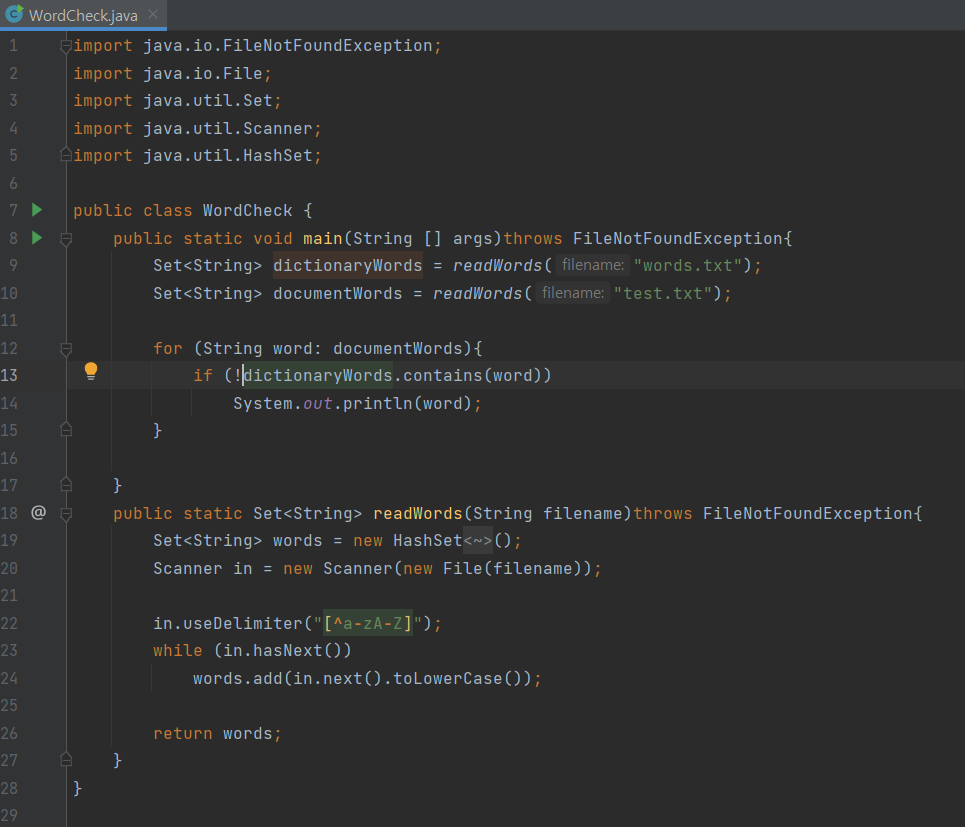
Lab 3-11 -ListTest

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

결과파일

 Lab 3-11 -WordCheck



결과파일

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

Test.txt

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

Word.txt

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

Lab 3-11 – MapTest

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

결과화면

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

Lab 3-11 – MapTest2

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

결과화면

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

HW 3-2 자신만의 예외처리

Exception class1

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

Exception class2

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

Exception class3

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

게임 유저를 생성하는 프로그램

첫번째 예외처리 – 닉네임이 3글자 미만일 경우

두번째 예외처리 – 나이를 1살 미만일 경우

세번째 예외처리 – 데이터가 0보다 작은 수 일 경우

Method가 있는 class

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

Main class

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

결과화면

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

mainclass에서 정혜정 유저의 경우 올바르게 작성하여 예외처리가 발생하지 않았지만 가나다 유저는 예외처리 3개가 다 발생하였다.

용어, 내용정리

Generics

* 대표적인 것이 collection class
* ClassCastException의 위험을 제거하고 collection class를 안전하게 사용하도록 도움

사용하는 이유

* 클래스, 인터페이스, 메서드를 정의할 때 유형을 매개변수가 되도록 한다.
* 동일한 코드를 다른 입력으로 다시 사용할 수 있는 방법을 제공
* 차이점은 형식 매개 변수에 대한 입력은 ‘값’이고, 형식매개 변수에 대한 입력은 ‘타입’이다.

javaCollection – 대용량의 데이터를 추가/삭제하기 위하여

ArrayList

* 내부적으로 배열구조를 이용하여 추가/제거가 많을 경우 중간에 삽입될 때 데이터들이 뒤로 밀리면서 성능저하가 큼
* 조회할 때 대용량 데이터를 한 번에 가져와서 여러 번 참조해 사용할 때 좋음

LinkwsList

* 연결된 자료의 정보를 담고 있기 때문에 중간 노드에 추가/삭제시 다른 데이터의 위치를 변경시킬 필요없이 간단하게 추가/삭제할 수 있음
* 추가/삭제가 많이 일어나는 경우 사용하기 좋음

Set

* 순서가 없는 데이터 집합이고 데이터 중복을 허용하지 않는다.
* 인덱스가 따로 존재하지 않아 iterator를 사용해야한다.
* hashSet – 빠른 접근 속도를 가지고 있지만 순서를 알 수 없음
* TreeSet- 정렬방법을 지정할 수 있음

Map

* 키, 값으로 구성된 데이터 집합, key는 중복이 불가능 but value는 중복허용
* HashMap – 중복X, 순서X, null값허용
* TreeMap – 정렬된 순서대로 저장되어 검색은 빠르지만, 요소 추가/삭제 시 성능 안 좋음