



*i*

```
absoluteBoundingBox: (...)  
absoluteRenderBounds: (...)  
absoluteTransform: (...)  
attachedConnectors: (...)  
backgroundStyleId: (...)  
backgrounds: (...)  
blendMode: (...)  
bottomLeftRadius: (...)  
bottomRightRadius: (...)  
boundVariables: (...)
```

length: 6

```
clipsContent: (...)  
componentPropertyReferences: (...)
```

```
constraints: (...)
```

```
cornerSmoothing: (...)
```

```
counterAxisAlignItems: (...)
```

```
counterAxisSpacing: (...)
```

```
detachedInfo: (...)
```

```
effectStyleId: (...)
```

```
expanded: (...)
```

```
exportSettings: (...)
```

```
fillStyleId: (...)
```

```
gridStyleId: (...)
```

```
guides: (...)
```

```
height: (...)
```

```
horizontalPadding: ( )
```

어떻게 하면 피크마에 존재하는 아이들을  
바르게 개발단으로 옮길 수 있을까

**おせえおし:** **icona**





**R D F**



svg로 다양한 포맷의 이미지 생성하기







```
1  // 특정 이름을 가진 프레임(노드)을 찾는다.  
2  const iconaFrame = figma.currentPage.findOne((node) => {  
3    return node.name === DATA.ICON_FRAME_ID; // = "icona-frame"  
4  });  
5  
6  console.log("iconaFrame", iconaFrame);
```



어떻게 하면 이 문제를  
조기 해결할 수 있는가

바라보는 귀를



```
1  // 자식 노드의 id를 통해 자식 노드를 가져온다.
2  const node = figma.getNodeById(component.id) as ComponentNode;
3
4  // 자식 노드를 svg로 변환한다.
5  const svg = await node.exportAsync({
6    format: "SVG_STRING",
7    svgIdAttribute: true,
8  });
9
10 console.log("svg", svg);
```