



***Challenge to Habit, CHABIT***

*Enjoy your energetic life*



# CONTENTS

Challenge to Habit, chabit !



# 01 기획배경 - 문제인식

Challenge to Habit, chabit !

## 우울증 진료비 현황



국내 우울증 환자가 매년 증가해 최근 5년간 우울증 진료비가 1조 6888억원에 육박하는 것으로 나타났다. 특히 코로나19로 인해 '**코로나 블루(우울증세)**'를 호소가 급증했다.

국회 보건복지위원회 김원이 의원(더불어민주당)이 국민건강보험공단으로부터 받은 '최근 5년간 우울증 진료비 현황'에 따르면 2019년 우울증 진료비는 2016년에 비해 45.3% 증가한 4413억 원에 달했다.

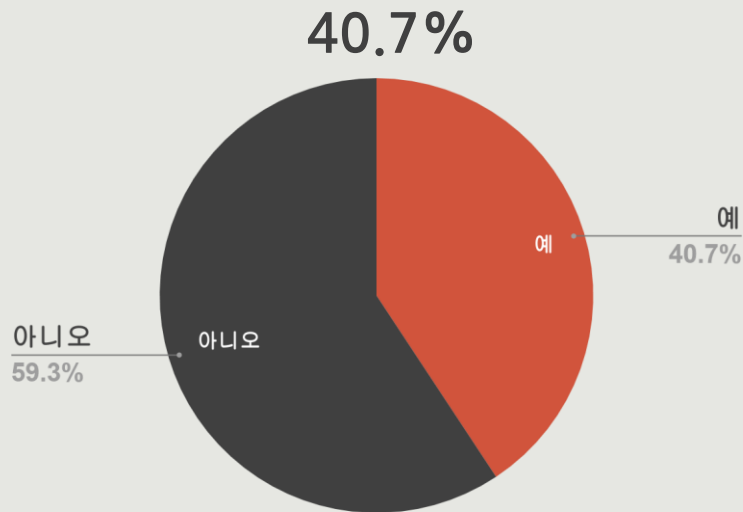
...

2020년 상반기는 코로나블루로 인한 우울증 환자 수의 상승률이 눈에 띄는데 **2020년 상반기 우울증 환자의 수는 2019년 총환자 수의 74.3%로 나타나며** 전년의 수준을 크게 웃도는 것으로 확인됐다.

<출처: 더불어민주당 김원이 의원 보도자료>

# 01 기획배경 - 원인분석

Challenge to Habit, chabit !



**‘코로나블루’ 경험했다**

“ 우리나라 국민 10명중 4명은 코로나19 이후  
우울함과 불안감을 느낀 적 있다...”

코로나 블루를 경험한 응답자의 경우, 코로나 블루의 원인으로 ‘외출 및 모임 자제로 인한 사회적 고립감’, ‘감염 확산에 따른 건강 염려’, ‘취업 및 일자리 유지의 어려움’, ‘신체활동 부족으로 인한 체중 증가’,...

(출처: 한국갤럽, ‘코로나19로 인한 건강 상태’)

# 01 기획배경 - 해결방법

Challenge to Habit, chabit !

---

why? □

사회적 고립  
감 해소,  
우울감 해소

how? □

성취감,  
사람들과 소  
통

what? □

목표 공유 및  
인증 챌린지,  
SNS 서비스,  
게임적 요소

## 02 프로젝트 소개 - 선행 기술 조사

Challenge to Habit, chabit !



“소통 기능 부실,  
유료화에 따른 진입장벽”

챌린지 참여 앱 서비스

챌린저스

1. 챌린지 개설, 참여 기능
2. 참여비를 통한 동기부여
3. 신뢰할 수 있는 인증방식
4. 상금

“ SNS 기능에 초점.  
함께 하는 시스템 부재”

감사일기 기록 앱 서비스

Grow

1. 피드 기능 중점
2. 감사일기 소감 작성
3. 카카오톡 친구, 그로우 회원에게 감사카드 전송



## 02 프로젝트 소개 - 차별점

Challenge to Habit, chabit !

# 新개념 챌린지 서비스 'CHABIT'은?

포인트로 레벨업,  
배지와 업적 수집하기

게임  
요소  
적용

진입장벽 DOWN!  
무료 서비스

무료  
서비스



SNS  
기능

“마이피드, 댓글, 멋져요”  
다른 도전자들과 소통하기

재밌는  
인증

매일매일 달라지는  
손모양 인증샷에  
포함하기.  
인증은 확실하고,  
재미있게.

## 03 주요기능

Challenge to Habit, chabit !

---

1 챌린지 인원수, 완수율 별 포인트 계산,레벨 반영

2 챌린지 생성, 참여, 인증 기능

3 챌린지 전체, 카테고리 별 랭킹 산정 기능

4 업적 및 배지 기능

5 리뷰 및 피드 기능

6 날짜 별 챌린지 관리 기능

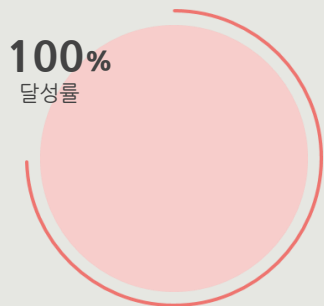
7 챌린지, 유저 검색 기능



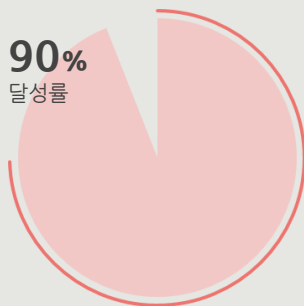
# 03 주요기능 - (1) 챌린지 인원수, 완수율 별 포인트 계산 및 레벨 반영

Challenge to Habit, chabit !

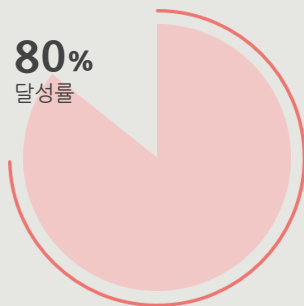
**보상 체계** (💰 = 참가비)



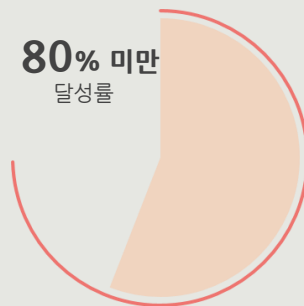
총 보상 포인트  
= 💰 x 130%



총 보상 포인트  
= 💰 x 120%



총 보상 포인트  
= 💰 x 110%



총 보상 포인트  
= 💰 x 0%

참여인원	보상
100명	130%
10명	120%
5명	110%
5명 이하	0%

# 03 주요기능 - (1) 챌린지 인원수, 완수율 별 포인트 계산 및 레벨 반영

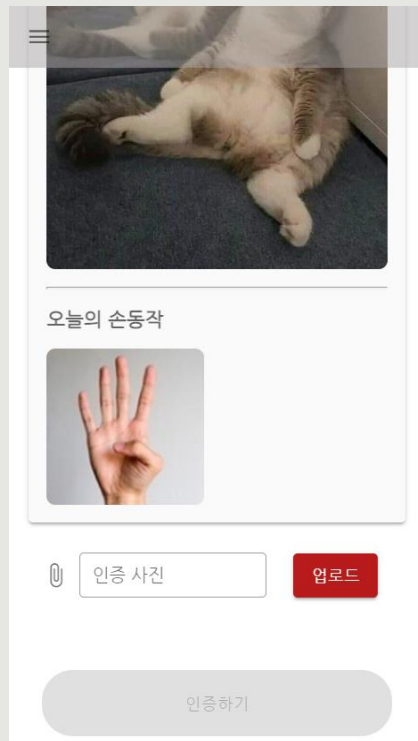
Challenge to Habit, chabit !

## 레벨 체계



## 03 주요기능 - (2) 챌린지 생성, 참여, 인증 기능

Challenge to Habit, chabit !



## 03 주요기능 - (3) 챌린지 전체, 카테고리 별 랭킹 산정기능

Challenge to Habit, chabit !


≡

구분  
전체

카테고리  
전체

All ☐

Monthly




jaylee (나)  
27880


4 위

검색


Q




웁스  
32076




1위




mong  
31472




2위



minheuk  
30424



3위



jaylee  
27880

4위


≡

구분  
전체

카테고리  
취미

All ☐

Monthly




jaylee (나)  
-300


12 위

검색


Q




웁스  
1148




1위




minheuk  
1100




2위



손흥민  
100



3위

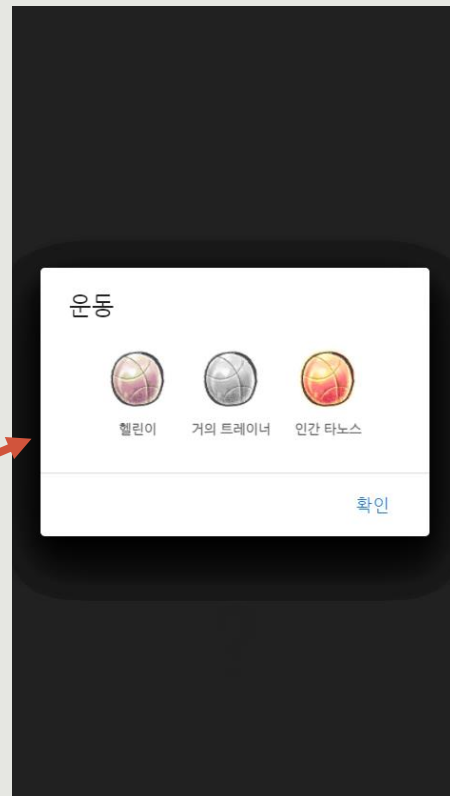
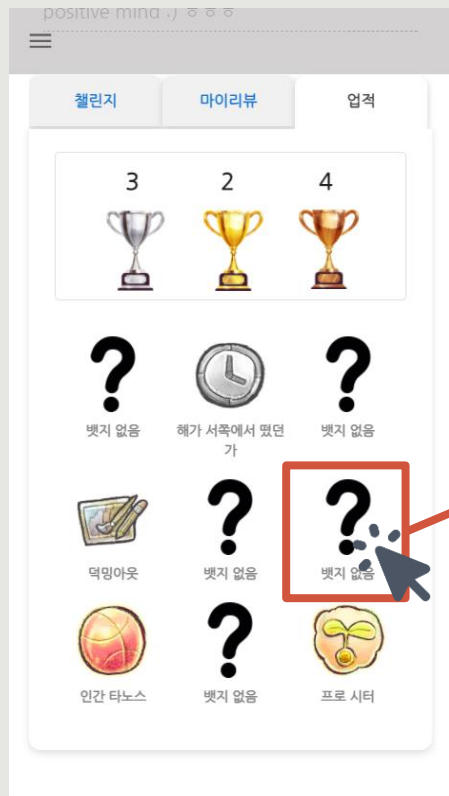


fttester  
-100

4위

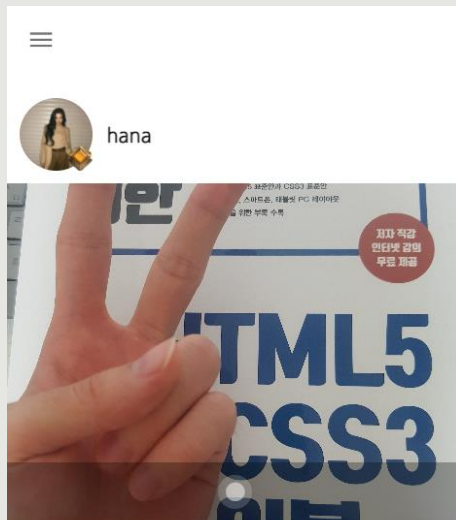
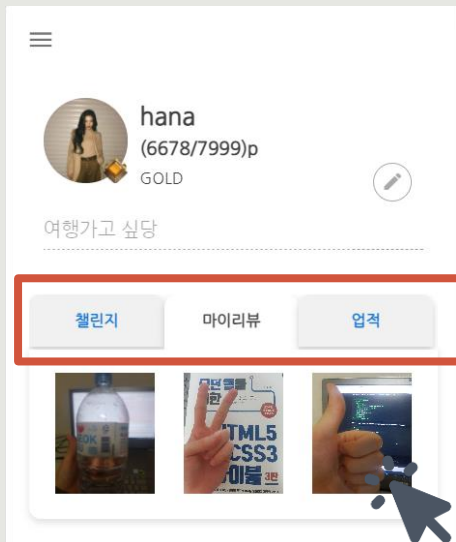
## 03 주요기능 - (4) 업적, 뱃지 획득 기능

Challenge to Habit, chabit !



## 03 주요기능 - (5) 리뷰 및 피드 기능

Challenge to Habit, chabit !



멋져요 3 개

일주일이지났어요. 몇명의 인원과 함께 책을 읽으니 한 주만에 7단원을 끝내서 너무 좋네요. SSIFY에서도 열심히 해야겠어요.

댓글 8 개 더보기..

2021-02-14T14:35:23



# 03 주요기능 - (6) 날짜 별 챌린지 관리 기능

Challenge to Habit, chabit !

챌린지

마이리뷰

업적

9

3

2

참가중

완료

개설한

<

February 2021

>

S	M	T	W	T	F	S
	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27
28						

진행중인 챌린지 (2021-02-19)

아침 6시 기상, 미라클 모닝 챌린지

청소하기

스킬자수 만들기 챌린지

참가중인 챌린지

아침 6시 기상, 미라클 모닝 챌린지

공식 챌린지 제로 웨이트 챌린지

공식 챌린지 청소하기

스킬자수 만들기 챌린지

오늘의 손동작

인증 사진

업로드

인증하기

열기

열린지인증사진 열기

열린지인증사진 열기

food3

gold

homefood

hot1574061798659

IMG1053

logo

파일 이름(N):

사용자 지정 파일

열기(O)

취소

# 03 주요기능 - (7) 챌린지 검색, 유저 기능

Challenge to Habit, chabit !





**HOT 챌린지**





고양이 놀아주기 챌린지

주 1회 인증


돌봄

**새로운 챌린지** 





 


**'스트레칭' 검색 결과**



1일 10분 스트레칭









10 팔로워


14 팔로잉

**팔로워**


 gogojea


팔로우


 junbeom



 moonjeong

팔로우

 minheuk

 chaerin




10 팔로워

14 팔로잉

**'autumn' 검색결과**

 autumn

팔로우

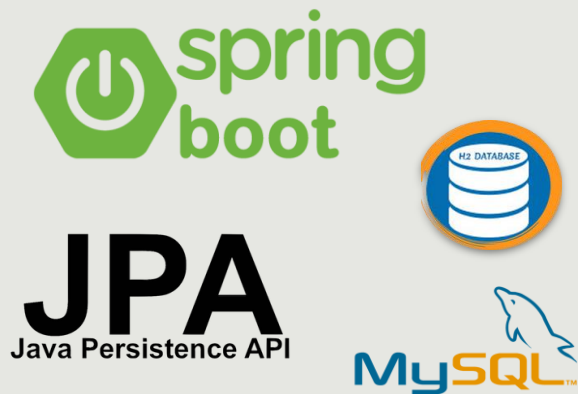


# 03 주요기능 - (8) 기술 스택

Challenge to Habit, chabit !



[Frontend]



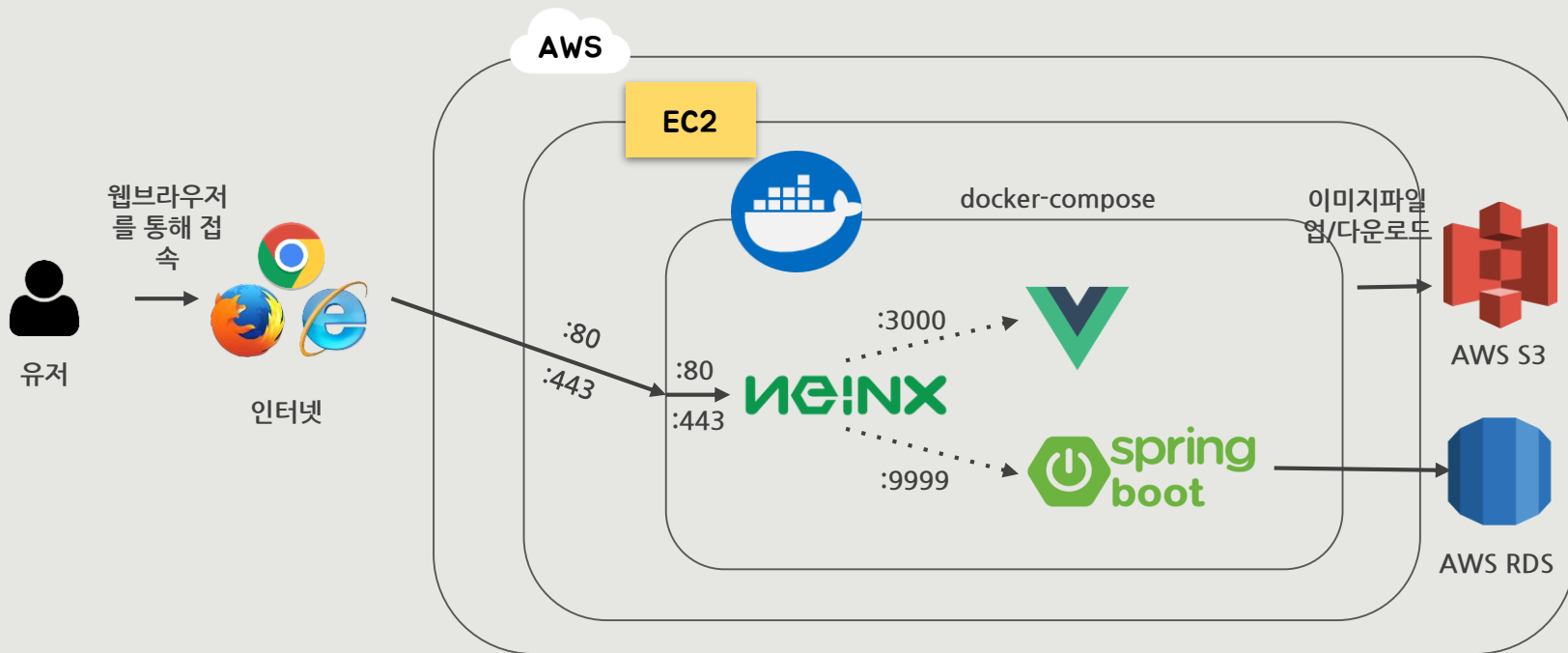
[Backend]



[DevOps]

# 03 주요기능 - (9) 시스템 구성

Challenge to Habit, chabit !



## 04 시연

Challenge to Habit, chabit !

---



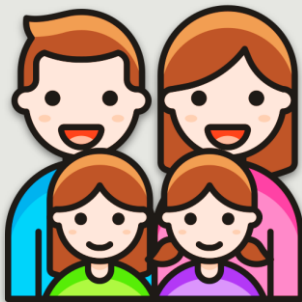
“ Let’s **CHABIT** Life !”

# 05 기대효과

Challenge to Habit, chabit !



**1 우울감 해소**  
취미 공유 및 습관  
화를 통한 우울감  
해소



**2 다양한 계층, 연령  
대에서  
참여 가능**  
금전적인 부담이 적어 진  
입장벽이 낮음



**3 게임처럼 즐기는  
목표달성**  
게임처럼 즐겨보자! 목  
표달성에 대한 두려움  
해소, 긍정적인 경험 제  
공



**4 자존감 향상**  
자신의 삶을 통제하  
는 경험을 통해 자존  
감을 향상시킬 수 있  
습니다

## 06 팀소개

Challenge to Habit, chabit !

### [살.찐.개] (살짝 찐텐인 개발자들)



김민혁

백엔드  
테크리더  
유지보수



백정현

프론트엔드  
백엔드  
웹 디자인  
유지보수



윤지해

프론트엔드  
QA  
유지보수



이동훈

프론트엔드  
ucc 영상 제작  
유지보수



이아름

프론트엔드  
기획  
유지보수