

Ingeniería en Computadores CE-3101 Bases de Datos

Plan de proyecto I

Profesor:

Marco Rivera Meneses

Integrantes:

Darío Garro Moya 2023072470

Brayan Alpízar Elizondo

Christian Navarro Ellerbrock

Giancarlo Vega Marín

Jorge Gutiérrez Vindas

II Semestre

Fecha de entrega: 1/05/2025

Roles de Trabajo

Desarrolladores:

Brayan Alpízar Elizondo Jorge Gutiérrez Vindas Darío Garro Moya Giancarlo Vega Marín Christian Navarro Ellerbrock

Organizador:

Brayan Alpízar Elizondo

Bitácoras:

Giancarlo Vega Marín Christian Navarro Ellerbrock

Revisores:

Jorge Gutiérrez Vindas Darío Garro Moya

Formato de código y lineamientos

Plataformas para reuniones

La comunicación se realizará utilizando un grupo de WhatsApp para enviar los avances y las consultas a otros integrantes del grupo. En cuanto a las reuniones se realizarán mediante la plataforma de Discord.

Control de versiones de Código

Branches

Para el tema de las branches se crearán 4 para una estructura inicial las cuales serán:

- Main: Únicamente usada para la creación del repositorio
- **Backend**: Branch de referencia para el manejo de features relacionados al código de C#
- **Frontend**: Branch de referencia para el manejo de features relacionados al código de React y la página web
- **Base_de_Datos**: Branch de referencia para el manejo de features relacionados al codigo de las bases de datos

Luego para cada uno de los features se creará una branch en base a su rama de referencia con el nombre del feature por ejemplo:

• Login_Frontend (Rama de referencia: Frontend)

Manejo del código fuente

Backend

Para el manejo del código fuente relacionado al backend se utilizará el entorno de desarrollo de **Visual Studio**

Frontend

Para el manejo del código fuente relacionado al frontend se utilizará el entorno de desarrollo de **Visual Studio Code**

Base de Datos

Para el manejo del código fuente relacionado a las bases de datos se utilizará el entorno de desarrollo de **SQL Server**

Formatos para el código

Formato para fechas:

DD/MM/YYYY HH:MM

Formato utilizado para definir funciones en el código:

```
xxx_xxxx()

Ejemplo de una función:

funcion_hola(){

// Contenido de la función aquí
}
```

Formato utilizado para definir variables en el código:

```
XXXX_XXXX
```

Ejemplo de una variable:

nombre_completo

Formato utilizado para definir Clases en el código:

```
Xxxx_xxxx_xxxx
```

Ejemplo de una Clase:

Clase_data_input

Los comentarios serán simples y en español, en cuanto a los nombres de las clases, variables y funciones serán hechos en inglés.

//Hola soy un comentario

Formato de envió y recibimiento de los Json:

```
{
    "Clase_data": {
        "status": true,
        "data": {
            "Clase_ejemplo": {
                  "data_1": "xxxxxx_xxxx",
                  "data_2": "xxxxxx_xxxxx"
            }
        }
    }
}
```

Minutas de Trabajo

Reunión 1

Reunión por Discord, se discutieron los roles de cada integrante, además de la estructura e idea general del proyecto, se realizó el Azure acomodando las especificaciones del proyecto en su debido sprint aparte de dividir los tiempos de trabajo, y las fechas de los avances.

Reunión 2

Reunión por Discord, se discutieron posibles cambios a hacer en los sprints del proyecto como la asignación de tareas. Además, se redactó la documentación del plan de proyecto que se va a seguir.

Bitácora

Día 28/04/2025: Todos los integrantes

Reunión mediante la plataforma de Discord para definir los roles y la estructura inicial del proyecto, todos los integrantes asistieron.

Día 01/05/2025: Todos los integrantes

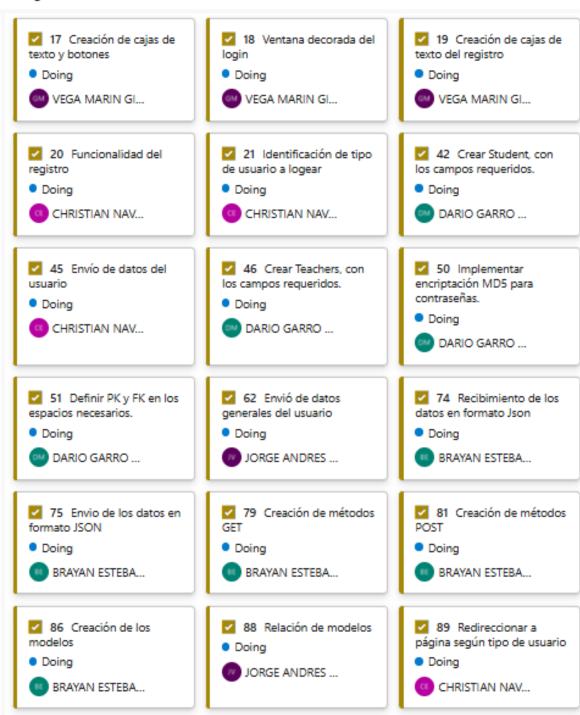
Reunión mediante la plataforma de Discord para formular el documento del plan de proyecto y pulir detalles del plan de proyecto.

Actividades planeadas

Sprint 1 (28/04/2025 - 07/05/2025)

Horas estimadas por tarea: 1.5 horas

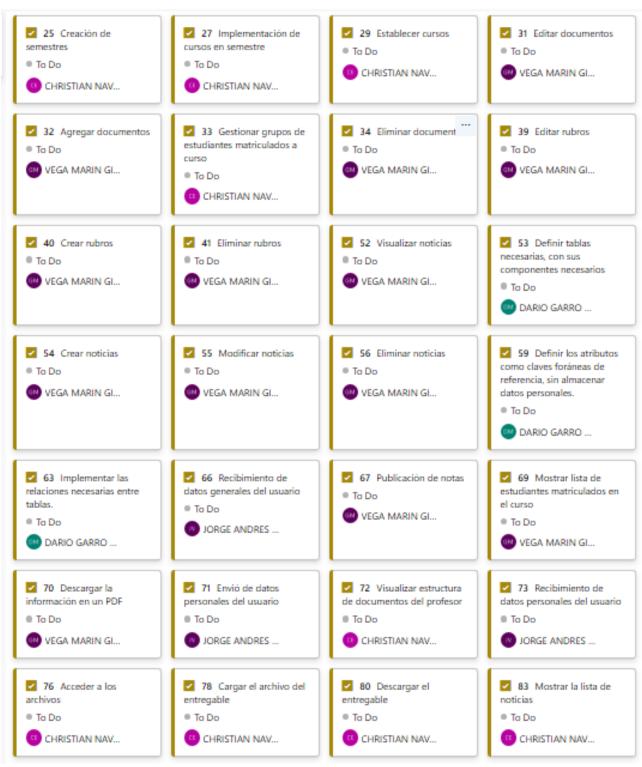
Doing



Sprint 2 (08/05/2025 - 15/05/2025)

Horas estimadas por tarea: 2 horas

To Do



Sprint 3 (15/05/2025 - 22/05/2025)

Horas estimadas por tarea: 2 horas

