

미니특공대로 브롤스타즈를 꿈꾼다!



누적 매출 17조

누적 다운로드 20억



어떤 게임이 가장 미니특공대 다울까?

어떤 게임이 미니특공대 시청 연령의 재미를 유발할까?

첫 번째 단추!



고객 선정

고객이 누구인가

미니특공대 애니메이션이 타겟하는 연령은 4~9세의 남녀 아동입니다.
미니특공대는 10대 초반까지도 즐길 수 있는 콘텐츠라고 생각합니다.
※ 미니특공대 월드의 게시판을 확인해본 결과 본인이 10대라고 밝히며 친구를 찾는 유저도 있었습니다.
4~9세에 시청 후 성장하지 않았을까 하는 추측입니다.

결론은 **아동만을** 대상으로 한 게임을 만들고 싶지 않습니다.
타겟을 낮추면 낮출수록 게임성을 포기해야 합니다.
그런 게임은 흥행과 장수 모두 가질 수 없다고 생각합니다.

미니특공대는 전연령이 즐길 수 있는 흐름을 관통하고 있다고 생각합니다.
직접 시청하며 파워레인저를 베이스로 마블 코믹스와 트랜스포머가 떠올랐습니다.
이런 요소들은 성인들도 빠져들 수 있는 요소라고 생각합니다.
미니특공대는 슈퍼셀 게임처럼 전연령이 즐기는 게임이 될 수 있는 IP입니다.

직관적인 메커니즘을 기반으로 한 게임은 전연령이 즐기는 게임이 될 수 있습니다.
무책임해 보일 수 있지만 기획한 **게임의 대상은 전연령층**입니다.

두 번째 단추!!



장르 선정

미니특공대 애니메이션의 핵심 액션과 변신그리고 합체!

----- 게임의 방향성 -----

- 액션성이 있으면서 변신과 합체 시스템을 담아야 한다.
 - 아동도 쉽게 플레이할 수 있어야 한다.
 - 성인이 플레이해도 재밌어야 한다.

내가 어린이 시절 즐겼던 게임은?

게임기로 했던 아케이드 게임!

" 그 재미가 지금도 재현된다면!
고전 아케이드 게임에서 힌트를 얻을 수 있지 않을까? "

매칭한 게임



BATTLE CITY

배틀 시티

1985년에 패미컴으로 출시

70개의 스테이지로 구성된 스테이지 형태의 게임
상하좌우 이동과 공격 조작을 통해
적 탱크를 모두 파괴하면 스테이지 클리어
나의 생명이 0이 되거나 사령부가 파괴되면 게임 패배

미니특공대 평화수호자

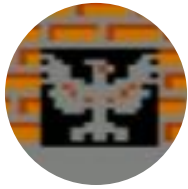
(가칭)

게임 설명 목차

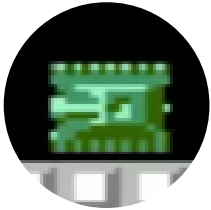
- 구성요소 매칭
- 변신 시스템
 - 변신 조작
- 플레이 모드
 - 모드 별 개발 방향성
- 시나리오 모드
- 멀티 모드
- BM
 - 기대 매출
- 마일스톤

구성요소 매칭

배틀 시티



사령부



적 탱크



나의 탱크

적 탱크로 부터 사령부를 지키고
적 탱크를 모두 파괴하라!
나의 탱크가 파괴되면 패배

미니특공대 평화수호자

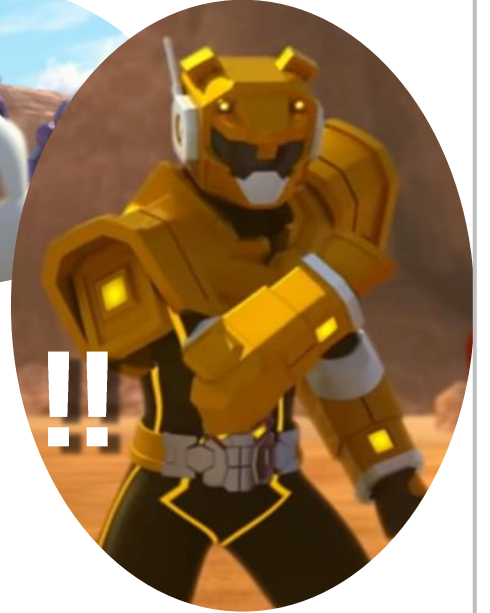
지켜야 할 대상



악당

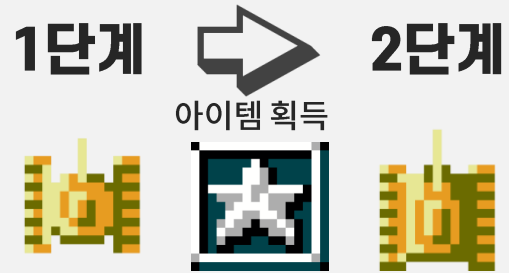


미니특공대 !!



동물들을 악당으로부터 지키고
악당을 모두 물리쳐라
미니특공대가 쓰러진다면 패배

변신 시스템



아이템을 통한 강화

- 배틀 시티에는 여러 가지 아이템 존재
- 특정 몬스터를 처치하면 아이템을 랜덤 드랍
- 아이템 중 별 아이템을 획득하면 탱크의 능력치 및 외형 강화



특공칩을 통한 변신!

- 특정 몬스터를 처치하면 특공칩 랜덤 드랍
- 특공칩을 획득하면 **‘미니특공대! 변신!’** 연출
- 변신 시 능력치 강화와 조작 강화

강화 단계



변신 단계



변신 시스템

변신 조작



게임의 조작

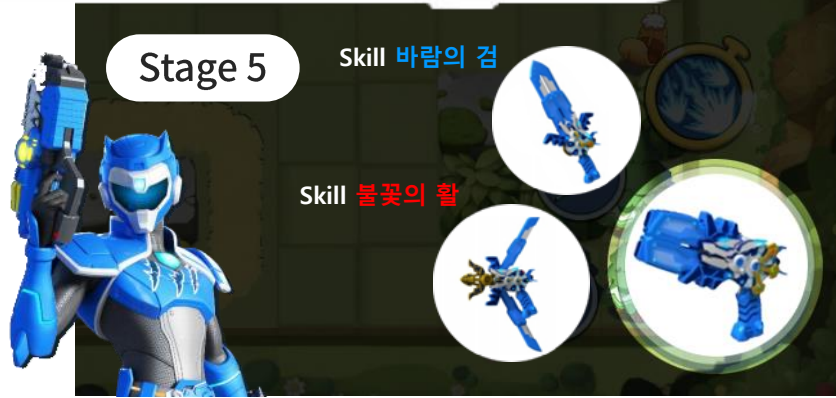
기존 조작은 배틀시티의 조작과 동일
상하좌우 방향키와 공격키만 존재
※ 360도 이동이 아닙니다.

변신~ 조작 업그레이드!

평화수호자는 변신 시 능력치 강화와 함께
유저가 할 수 있는 공격 선택지도 강화

공격 선택지를 늘려 학습할 요소를 계속 제공하고,
변신에 대한 몰입도를 증가시킵니다.

※ 여러 개의 버튼에 대하여 적절한 타이밍에 교육한다면
어린이도 충분히 인지할 수 있을 것으로 예상합니다.



평화수호자의 플레이 모드

4가지의 다양한 모드로 구성 예정

시나리오 모드

유저 개인 vs 스테이지

애니메이션의 스토리를 기반으로 어려운
학습 없이 몰입하여 즐길 수 있는 모드

멀티 모드

다수 유저 vs 스테이지

시나리오 모드의 어려운 버전을
4명의 유저와 함께 도전하는 모드

경쟁 모드

다수 유저 vs 다수 유저

유저 간 매칭을 통해 승패를 가리는 모드
※ 전투 양상이 배틀 시티와 다른
상세 기획 필요

커스텀 모드

유저가 만든 맵에서 전투!

경쟁 모드의 맵을 유저가 원하는 대로
수정할 수 있도록 열어주는 모드

UPDATE

플레이 모드

모드 별 개발 방향성

5세	10세	15세	20세	~
----	-----	-----	-----	---



시나리오 모드 **지정된 미니특공대 사용**



배틀 시티처럼 누구나 플레이 가능하게 개발

멀티 모드



라이트 게이머를 타겟으로 개발



경쟁 모드



코어 게이머를 타겟으로 개발

유저 커스텀 모드



다양하게 수정하길 원하는 게이머를 위한 개발

전연령을 대상으로 개발하는 건 시나리오 모드입니다.

시나리오 모드에서는 유저에게 어려운 공부를 요구하지도 않고, RPG적 요소도 배제합니다.

동전만 넣으면 플레이할 수 있었던 아케이드 게임의 특징을 유지합니다.

코어 게이머는 애정이 없는 캐릭터에 몰입하지 않고, 혼자 즐기는 모드로 만족할 수 없다고 생각합니다.

코어 게이머는 매출의 주축이 될 수 있는 중요한 고객입니다.

배틀 시티의 게임성은 PVP에도 잘 어울리기 때문에 경쟁 모드를 통해 코어 게이머를 잡고자 합니다.

시나리오 모드



스테이지 구성

시나리오 모드는 스테이지 형태로 구성되어 있습니다. 배틀 시티는 사망 시 스테이지 1부터 다시 시작해야 하지만 평화수호자는 클리어한 스테이지부터 진행합니다. 배틀 시티는 어려운 스테이지를 겨우~겨우~ 클리어했을 때 오는 쾌감이 있습니다. 평화수호자도 원작 스토리 흐름에 맞게 제작된 아이템을 적절한 타이밍에 제공하여 짜릿한 클리어 경험을 제공하고, 애니메이션에 등장하는 콘셉트를 적극 활용하여 게임에 대한 몰입감도 증가시킵니다.

아이템



변신 특공칩

아이템



특공카 출동!

미니특공대는 4명!

미니특공대의 주인공은 볼트를 중심으로 4명입니다. 4명이라는 점을 꼭 넣고 싶었고, 아이템 형태로 해석해보았습니다.

[4명이라는 요소 적용 예시]

- 볼트로 게임을 시작하여 스테이지 1 클리어
- 스테이지 1 클리어 시 보상으로 캐릭터 새미를 발견!
- 캐릭터 장착과 같은 조작 없이 다음 스테이지 바로 진행
- 스테이지 2에서 **‘새미 호출!’**이라는 아이템 등장
- 아이템 획득 시 필드에 자동으로 움직이는 새미 등장
- 새미와 함께 스테이지 2 클리어!

아이템



새미 호출!

미니특공대 합체

변신뿐 아니라 합체도 미니특공대의 중요한 콘셉트입니다. 4명의 캐릭터를 획득하고, 로봇 변신까지 마치면 합체를 할 때입니다.

특정 스테이지에서 ‘4단 합체!’아이템이 등장하고 4개의 캐릭터가 하나의 캐릭터로 변하며 엄청 강해지는 연출을 합니다.

아이템



4단 합체!

멀티 모드

멀티 모드? 왜?

미니 특공대는 4명의 핵심 인원으로 구성되어 있습니다.
이 점을 시스템에 녹여 친구와 함께할 수 있는 게임으로 만들고 싶습니다.

배틀 시티는 최대 4명까지 함께 플레이할 수 있는 게임입니다.
배틀 시티의 4인 플레이는 **유저 vs 유저**가 아닌
유저 4명 vs 스테이지입니다.
이 요소는 미니특공대 스토리라인과 잘 어울립니다.

[멀티 모드 플레이 예시]

- 도전하고자 하는 멀티 모드의 이야기를 선택
- 자동 매칭, 친구 초대 기능을 활용하여 4명의 인원 모집
- 보유한 미니특공대 멤버 중 원하는 멤버 선택
- 입장 횟수 차감 후 입장 (제한된 플레이 횟수)
- 4명이서 함께 전투하는 멀티 모드 진행
 - 멀티 모드는 5개의 스테이지를 하나의 이야기로 구성
 - 마지막 멀티 스테이지에서 체력이 많은 보스 등장
- 보스 처치 시 클리어, 보상 제공



※ 배틀 시티 4인 플레이 이미지

멀티 모드는 마음 맞는 4명이 모여 힘들게 클리어하는
난이도로 스테이지를 만들고자 합니다.
친구들끼리 모여 함께 해결해나가는 짜릿한!
재미를 주고 싶습니다.

나만의 특공대



미니특공대 선택

6명의 캐릭터 중 원하는 캐릭터를 선택하여 멀티 모드와 경쟁 모드에 진입합니다. 캐릭터마다 특징있는 스킬로 구성합니다.

Ex) 희망 방향성

“이 멀티 스테이지의 보스는 루시가 꼭 필요해!”

“이번에는 새미가 필요한 멀티 스테이지야”



차별화된 특공대 세팅

- 시나리오 모드에서 경험한 새로운 스킬들을 유저가 선택
- 재화를 활용하여 스킬 강화

예상 상품

미니특공대 스킨

시나리오 모드, 사망 시 생명력 구매

시나리오 모드, 강제 클리어



멀티 모드, 입장 횟수 구매



멀티 & 경쟁 모드, 캐릭터 레벨업 요소



└ 시나리오 모드에서는 지정된 캐릭터를 사용하지만
그 외 모드에서는 자신의 캐릭터를 사용합니다.
이때 사용하는 캐릭터는 레벨과 특징들이 존재하고,
이 레벨과 특징들을 가차를 통해 제공합니다.

모드 별로 타겟이 달랐기 때문에
과금 상품도 모드 별 타겟이 다릅니다.
어린이 대상 BM과 코어 게이머 BM을 분리했습니다.

부모님 찬스

예쁜 스킨이나 특정 스테이지를 클리어하는 것에 대해서는
아이가 원한다면 부모님이 과금을 해줄 수 있는 영역이라고 생각합니다.

미니특공대 육성

자신의 미니특공대를 사용하는 멀티 모드와 경쟁 모드는 미니특공대를
육성해야 하기 때문에 과금 요소를 얼마든지 매칭 할 수 있습니다.
브롤스타즈와 유사한 과금 형태를 취하고자 합니다.



2019.07.13 매출

슈퍼셀의 모바일게임 '브롤스타즈'가 누적 매출 10억달러 약 1조1천억 원에 육박했다.



시장조사업체 센서타워에 따르면 2020년 '브롤스타즈'의 매출은 5억2600만달러(약 5878억원)를 기록, 출시 2년여만에 누적 매출 10억달러를 돌파했다. 이로써 '브롤스타즈'는 '클래시 오브 클랜' 다음으로 매출 6억8100만달러를 있는 슈퍼셀의 매출 2위 타이틀이 됐다.

센서타워는 중국 시장이 '브롤스타즈'의 성공을 견인했다고 밝혔다. '브롤스타즈'는 2020년 6월 중국 앱스토어에 출시됐는데, 당시 6월 전월보다 90% 증가한 894만달러(약 100억원)로 뛰어올랐다.

그러나 국가별 누적 매출에서는 아직 미국과 한국이 앞선다. '브롤스타즈'가 미국에서 벌어들인 금액은 총 매출의 14.2%인 1억4350만달러(약 1603억원), 한국에서 벌어들인 금액은 총 매출의 13.7%인 1억3850만달러(약 1547억원)다. 3위인 중국에서는 6개월만에 1억달러 이상을 벌어들였다.

한편 슈퍼셀은 '브롤스타즈' 외에도 '해이데이', '클래시 오브 클랜', '클래시 로얄'로 각각 누적 매출 10억달러씩을 기록한 바 있다. '브롤스타즈'의 누적 다운로드 수는 2억6500만건에 달한다.

2021.01.31 기사

Brawl Stars		
브롤스타즈		
		
장르	슈팅 게임, 배틀로얄 게임, AOS 등	
제작	SUPERCCELL	
배급		
가격	무료(부분유료화)	
플랫폼	android  / iOS	
출시일	베타 테스트 오픈 ^[1]	2017년 6월 15일
	글로벌 런칭	2018년 12월 12일
	중국 런칭 ^[2]	2020년 6월 9일
이용 등급	만 7세 이상 이용가 ^[3]	

액션 게임의 흥행 가능성

슈팅 게임은 액션 게임의 하위 장르입니다. 한판이 짧은 액션 게임으로 엄청난 매출을 기록할 수 있다는 것을 증명한 게임입니다.

브롤스타즈는 1월 기준 매출 10억 달러를 기록했고 누적 다운로드 2억을 돌파한 게임입니다.

브롤스타즈를 면밀히 분석하여 흥행의 길을 따라가고 싶습니다.

평화수호자가 목표하는 게임에 브롤스타즈를 녹이는 전략

- 브롤스타즈를 통해 느끼는 재미와 유사한 재미를 제공
- 브롤스타즈의 매출 구조를 참고하여 안정성을 챙김
- 브롤스타즈에 없는 시나리오 모드로 진입 장벽을 낮춤

마일스톤

9명의 인원으로 개발 기간을 계획했습니다.
프로토 타입 개발까지는 소수 인원으로 진행합니다.

※ 예상 총 비용은 3억 9800만원 입니다.



참고 자료

배틀 시티 플레이 링크

<https://www.classicgamesarcade.com/korean/game/21713/battle-city.html>

배틀 시티 2인 하드모드 플레이

<https://www.youtube.com/watch?v=QTbc9G1-QvE>

배틀 시티 유저 커스텀 보스맵

<https://www.youtube.com/watch?v=aCi-Y3wOxuw>

배틀 시티 리메이크 버전 2020

<https://www.youtube.com/watch?v=GNeWMROYDA>

멀티 모드의 예상 플레이 (브롤스타즈 보스전)

<https://www.youtube.com/watch?v=svRQryXCb7A>

커스텀 모드의 예상 플레이 (브롤스타즈 맵 메이커 기능)

<https://www.youtube.com/watch?v=QrUAnGHBKcw>