

프로그래밍 공부의 활용!



Java

자바(Java)

자바 입출력(IO)

자바(Java)

예제11)

**FileInputStream 기반 스트림과
FileOutputStream 기반 스트림을 사용하여
"a.zip" > acopy1.zip으로 파일 복사**

자바(Java)

Buffered

Buffered은 이미 생성된 스트림에 배열 기능을 추가하여 더 빠르게 입출력을 가능하게 하는 버퍼링 기능을 제공

| 스트림 클래스 | 설명 |
|----------------------|------------------------------|
| BufferedInputStream | 바이트 단위로 읽는 스트림에 버퍼링 기능을 제공 |
| BufferedOutputStream | 바이트 단위로 출력하는 스트림에 버퍼링 기능을 제공 |
| BufferedReader | 문자 단위로 읽는 스트림에 버퍼링 기능을 제공 |
| BufferedWriter | 문자 단위로 출력하는 스트림에 버퍼링 기능을 제공 |

자바(Java)

Buffered

Buffered를 생성하는 생성자

| 생성자 | 설명 |
|--|--|
| <code>BufferedInputStream(InputStream in)</code> | <code>InputStream</code> 클래스를 생성자의 매개변수로 받아 <code>BufferedInputStream</code> 을 생성 |
| <code>BufferedInputStream(InputStream in, int size)</code> | <code>InputStream</code> 클래스와 버퍼 크기를 생성자의 매개변수로 받아 <code>BufferedInputStream</code> 을 생성 |

자바(Java)

예제12)

**BufferedInputStream 보조 스트림과
BufferedOutputStream 보조 스트림을 사용하여
"a.zip" > acopy2.zip으로 파일 복사**

자바(Java)

DataInputStream & DataOutputStream

DataInputStream & DataOutputStream은 메모리에 저장된 0, 1상태를 그대로 읽고 씀

| 생성자 | 설명 |
|---|---|
| <code>DataInputStream(InputStream in)</code> | InputStream을 생성자의 매개변수로 받아 DataInputStream을 생성 |
| <code>DataOutputStream(OutputStream out)</code> | OutputStream을 생성자의 매개변수로 받아 DataOutputStream을 생성 |

자바(Java)

DataInputStream

DataInputStream에서 제공하는 메서드

| 메서드 | 설명 |
|-----------------------|---------------------------------|
| byte readByte() | 1바이트를 읽어 반환 |
| boolean readBoolean() | 읽은 자료가 0 이면 false/ 아니면 true를 반환 |
| char readChar() | 한 문자를 읽어 반환 |
| short readShort() | 2바이트를 읽어 정수값을 반환 |
| int readInt() | 4바이트를 읽어 정수값을 반환 |
| long readLong() | 8바이트를 읽어 정수값을 반환 |
| float readFloat() | 4바이트를 읽어 실수 값을 반환 |
| double readDouble() | 8바이트를 읽어 실수값을 반환 |
| String readUTF() | 수정된 UTF-8 인코딩 기반으로 문자열을 읽어 반환 |

자바(Java)

DataOutputStream

DataOutputStream 에서 제공하는 메서드

| 메서드 | 설명 |
|------------------------------|-------------------------------|
| void write(int v) | 1 바이트의 자료를 출력 |
| void writeBoolean(boolean v) | 1 바이트 값을 출력 |
| void writeChar(int v) | 2바이트를 출력 |
| void writeShort(int v) | 2바이트를 출력 |
| void writeInt(int v) | 4바이트를 출력 |
| void writeLong(long v) | 8바이트를 출력 |
| void writeFloat(float v) | 4바이트를 출력 |
| void writeDouble(double v) | 8바이트를 출력 |
| void writeUTF(String str) | 수정된 UTF-8 인코딩 기반으로 문자열을 읽어 출력 |

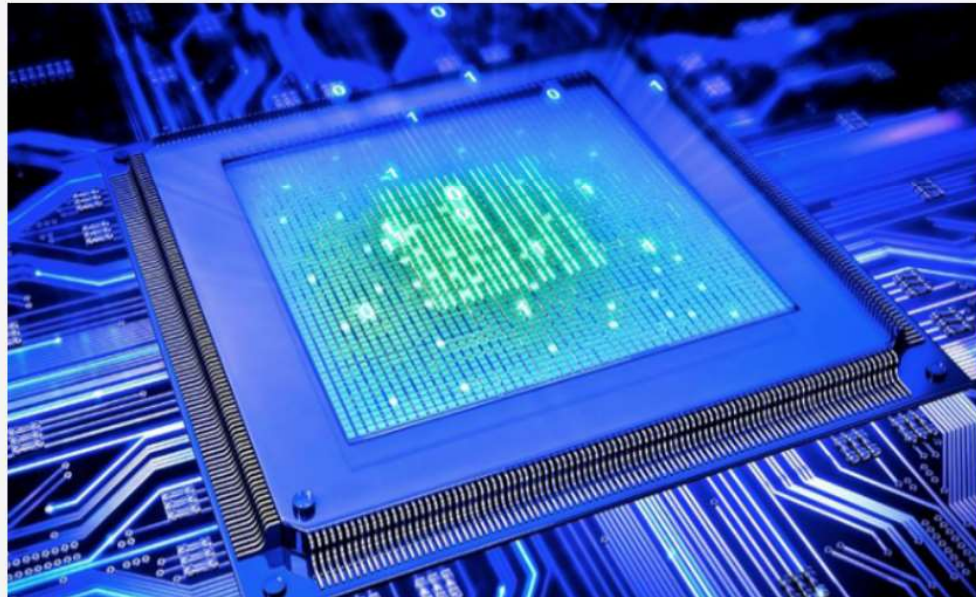
자바(Java)

스레드(Thread)

자바(Java)

스레드(Thread)

스레드는 응용 프로그램 실행 시 동시에 다수의 처리를 병행하기 위하여, 여러 개의 처리 단위인 스레드를 생성하여 운영하는 방법



See you
Again!

→ 다음 이 시간에 만나요!