

프로그래밍 공부의 활용!



Java

자바(Java)

Quiz1.

**DreamCar1클래스 정의하여 드림카 정보
brand, model, year 필드에 저장 후 꺼내어 출력**

자바(Java)

Quiz2.

**DreamCar2클래스 정의하여 드림카 정보
brand, model, year 필드에 저장 후
printDreamCar 메소드 정의하여 드림카 정보
출력되게 하시오.**

자바(Java)

Quiz3.

위의 문제 참고하여 `startDriving` 메서드 정의 후
아래 문자열 처럼 출력 되게 하시오.

```
제네시스의 2024 년식 GV70가 출고 됩니다.
```

자바(Java)

Quiz4.

사용자로 부터 수 입력 받아 짝수 홀수
판단하는 클래스 정의하여 결과 값
아래와 같이 실행 되게 하시오.(return 사용)

```
수 입력 : 10  
결과 : 10은 짝수
```

자바(Java)

Quiz5.

AnimalSound클래스에 동물 이름을 저장하는 name필드 생성 및 makeSound()가 호출될때 마다 아래와 같이 문자열 출력. 상속 사용하여 동물 객체 생성시 마다 아래와 같이 makeSound()재정의 되어 호출되게 하시오.

동물이 울음 소리를 내고 있습니다.
고양이이 야옹~ 소리를 내고 있습니다.
강아지이 멍멍! 소리를 내고 있습니다.

자바(Java)

Quiz6.

Calc1 클래스 안에 덧셈 뺄셈을 처리하는 메소드 생성

자바(Java)

Quiz7.

**Calc1 클래스 상속 받은 후 Calc2에 곱셈 나눗셈을
처리하는 메소드 생성 객체 생성 후 메소드 사용 해보기**

자바(Java)

정리 하기 문제

- ▶ 지금까지 학습한 모든 내용을 바탕으로 회원관리 프로그램을 제작하세요.
- ▶ 회원정보는 CollectionFramework를 이용하여 저장되어야 합니다. (HashMap or ArrayList 사용)
- ▶ 회원정보 Field : 이름, 나이, 전화번호
- ▶ Interface : MemberService
- ▶ Class : Member, MemberMain, MemberFunctionImplementation
- ▶ Main Method에서는 메뉴선택 화면을 구성 후 선택 된 메뉴에따라 동작하도록 구성하세요.

1. 회원 목록
2. 회원 조회
3. 회원 등록
4. 회원 수정
5. 회원 삭제
6. 프로그램 종료

자바(Java)

정리 하기 문제

----- 회원관리프로그램 -----

1. 회원 목록
2. 회원 조회
3. 회원 등록
4. 회원 수정
5. 회원 삭제
6. 프로그램 종료

입력 : 3

----- 회원 등록 -----

회원의 이름을 입력해주세요 : 팽수

회원의 나이을 입력해주세요 : 20

회원의 번호을 입력해주세요 : 111-1111-1111

See you
Again!

→ 다음 이 시간에 만나요!