

프로그래밍 공부의 활용!



Java

자바(Java)

객체 지향 프로그래밍

자바(Java)

Quiz1.

계산기의 더하기 기능을 구현하는 클래스 생성

자바(Java)

Quiz2.

**계산기가 2대가 필요한 경우
(계산기의 더하기 기능을 구현하는 클래스 2개 생성)**

자바(Java)

Quiz3.

**계산기가 100대가 필요한 경우
(계산기의 더하기 기능을 구현하는 클래스 100개 생성)**

자바(Java)

Quiz4.

계산기에 빼기 기능이 필요한 경우

자바(Java)

클래스

자바(Java)

클래스 (Class)

객체의 설계도 또는 틀을 나타냅니다. 클래스는 객체를 생성하기 위한 템플릿 역할을 하며, 객체를 생성하기 위한 필드와 메서드를 정의

```
class 클래스명 {  
    ...  
}
```


자바(Java)

필드 (field)

필드는 객체 내부에 존재하며, 객체의 상태 데이터를 저장하는 공간으로 객체의 필드에 접근할 때에는 도트(" . ")연산자를 사용

```
class 클래스명 {  
    타입 필드 = 값  
}
```

자바(Java)

메서드 (method)

메서드는 특정 기능을 하는 코드의 집합으로 다른 언어에서는 함수를 의미

```
class 클래스명 {  
    리턴자료형 메서드 명(매개 변수, ...) {  
        ...  
        return 리턴값;  
    }  
}
```

자바(Java)

상속

자바에서 자식 클래스가 부모 클래스의 기능을 그대로 물려받을 수 있는 기능

```
class 클래스명 extends 상속받을 클래스명 {  
    ...  
}
```

자바(Java)

오버라이딩

부모 클래스의 메서드를 자식 클래스가 동일한 형태로 또다시 구현하는 행위

```
class 부모클래스명() {  
    a() {  
    }  
}
```

```
class 자식클래스명 extends 부모클래스 {  
    a() {  
    }  
}
```

자바(Java)

오버로딩

입력 항목이 다른 경우 동일한 이름의 메서드를 만들 수 있는데 이를 메서드 오버로딩이라 함

```
class 클래스명() {  
    a() {  
    }  
  
    a() {  
    }  
}
```

See you
Again!

→ 다음 이 시간에 만나요!