

SKILLS D

Development Environment

• Keil-MDK, IAR Workbench, GCC, Android Studio, Eclipse

Programming Languages

• C, Java, Python

EXPERIENCES

♦ Firmware related

Real-time performance measurement

11/2015 - 12/2015

- STM32F4 board based on Cortex-M4
- Compared real-time performance of operating systems, FreeRTOS and nanoQplus
- Measured interrupt latency & context switch overhead by using logic analyzer

Device Driver Development

9/2015 - 10/2015

- STM32F4 board based on Cortex-M4
- Device driver of nanoQplus, the operating system created by Electronics and Telecommunications Research Institute
- LED, UART, BUTTON, SPI Drivers

Embedded System Conference in Silicon Valley

San Jose, CA

Attended sessions

7/2015

- STM32CubeMX hands on workshop
- Visualizing Real-time errors and performance anomalies

Embedded Software Competition

Daejeon

Autonomous maze escape robot competition

6/2015

- Cortex-M4 based robot
- Using ultrasonic sensor and motors to control robot

♦ Android Application related

App Recommendation

12/2015

Recommend App based on context

- Contexts are location, time, battery, headset, Wi-fi, Vibration mode.
- Using maximum a posteriori to recommend app
- In charge of data acquisition part of project

Android Game 11/2015

- Implements the board game called Davinci code(or Coda) in Android
- Class design & implementation

Server & Web related

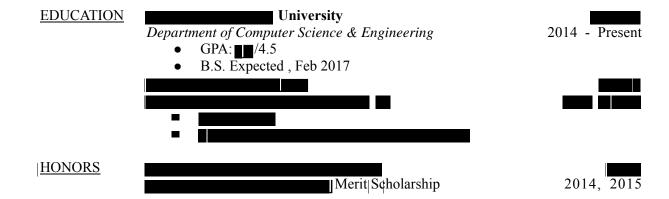
Satrec Initiative

Daejeon

Intern

12/2015 - 2/2016

- Server backup policy management
- Developed Python library. With this library, it is possible to post and modify documents on the website.



Personal Details

•

· Seoul, Korea

• Blog : http://

• Github : https://www.github.com/

• Email : b @gmail.com

Phone: +82 10

Software Engineer

- 소프트웨어를 하나의 제품으로 정의하고 고객이 느끼는 완성도를 중요하게 생각합니다.
- 의미 없는 반복을 싫어하고 자동화를 통해 문제를 해결합니다.
- 테스트 코드 작성의 이점을 뼛속 깊이 이해하며 테스트 주도 개발을 실천합니다.
- 소프트웨어 개발 문화와 프로세스. 그리고 팀 생산성 향상에 관심이 많습니다.
- 새로운 환경, 새로운 팀, 새로운 언어, 새로운 도구에 빠르게 적응합니다.

Skills

- Mobile Application : Android(Java), iOS(Swift)
- Back-end: RESTful API, Django(Python), TDD, PHP, NGINX, uWSGI
- Web Front-end: HTML, CSS, Javascript, ReactJS, Redux, Webpack
- Database : MySQL, PostgreSQL
- Cloud Service: AWS(EC2, S3, RDS, ECS, Lambda, CloudWatch 등), NCloudBiz
- · Collaboration : Slack, Trello, GitHub
- DevOps: Docker, CircleCI, TravisCI, CI/CD
- ETC: Vim, Git, GitHub, Google Analytics, Fabric, Sentry, C/C++
- Prototyping: ReactNative, InfluxDB, Redis, Flask, SQLAlchemy, Go, Celery, RabbitMQ

Awards

- 2017 제1회 SW 중심대학 오픈소스 해커톤 우승 (서비스명: LecRec)
 - o 강의를 녹음한 음성 파일을 텍스트 강의 노트로 변환해주는 모바일 앱 서비스
- 2014 제3회 정주영 창업경진대회 해커톤 우승 (서비스명: 데일리아트)
 - 예술 작품 구독 서비스
- 2009 제26회 한국 정보올림피아드 공모 부분 2위 (작품명 : AreaManager)
 - Google Earth 위성 지도를 활용한 토지 면적 계산 및 이를 활용한 인구 밀도 예측 프로그램

Experience

- 2015 StartingUP Startathon in Nanyang Technological University, Singapore
 - 라즈베리파이와 아두이노를 활용한 스마트 홈 시스템
- 2015 소프트웨어 마에스트로 6기
 - <u>kakaoship</u>: NLP를 활용한 카카오톡 대화 분석
 - 。 cob : TDD 방법론으로 개발한 온라인 협업 서비스

Projects

- 2016 ALTERNATIVE 알트
 - 문제와 대안을 함께 얘기하는 쉽고 재미있는 모바일 뉴스
 - 반응형 웹사이트 (http://www.alt-ernative.com) 개발
 - Python/Django, PostgreSQL, Docker, React.js, Data Analytics
- 2015 TWENTY 트웬티 (App Store Featured)
 - 대학생을 위한 미디어 (뉴스, 공모전, 공지사항, 학식, 도서관)
 - 애플리케이션, 콘텐츠 관리 시스템, 데이터 분석 툴 개발
 - Android, Python/Django, PostgreSQL, React.js
- 2014 CAMCOU 캠쿠
 - 스마트폰 전용 터치 도장을 활용한 대학 생활 개선 플랫폼
 - 。 애플리케이션
 - o Android, PHP, MySQL

Works

- 2015 ~ 2016 TWENTY 트웬티 (대학생 미디어, 스타트업)
 - 서비스 개발 및 운영에 관련된 모든 분야를 담당
 - o <u>트웬티(www.20s.kr)</u>
- 2014 ~ 2015 ARTSHARE 아트쉐어 (모두를 위한 예술, 스타트업)
 - 웹 개발자 (Online Shop 개발)
 - <u>아트쉐어(www.artshare.kr)</u>, <u>위글위글(www.wiggle-wiggle.com)</u>
- 2010 ~ 2012 ANTENA 안테나 (비주얼 디자인 스튜디오, 사회적기업)
 - 。 웹 개발자
 - 블로그문(www.blogmoon.co.kr), 인천 하늘고등학교(www.haneul.hs.kr) 등
- 2005 ~ 2014 프리랜서 개발자

Open Source

- · korean-text-complexity
 - 한국어 텍스트 복잡도 분석 도구를 개발했습니다. GitHub
- · react-sidebar
 - 기능 추가를 제안했지만 받아들여지지 않았습니다. #83, #84
- html-best-practices
 - 오타를 수정했습니다. #40

Education

• 2010 ~ 2017 동국대학교 컴퓨터공학 전공