

🔍 Tale Of Princess UI/UX 기획서

정준영

1. PVE 중심의 2D Top View, 덱빌딩, 전략 카드 게임이다.
2. 이 문서는 Tale of Princess의 UI를 설명하는 문서이다.
3. 모든 사이즈의 단위는 Pixel로 정의된다.
4. 조작의 경우 모두 마우스로 실행된다고 가정한다.



1. 미소녀 수집형 게임을 즐기는 사람을 타겟으로 제작한다.
2. 유사한 애니풍의 카드게임인 새도우버스와 차이점을 두기 위해 남캐들의 경우 엑스트라만 존재하고 여캐들이 주역이 되도록 시나리오가 기획된다.
3. 따라서 밝고, 몽환적인 색감을 위주로 게임의 분위기를 표현한다.





카드 이미지

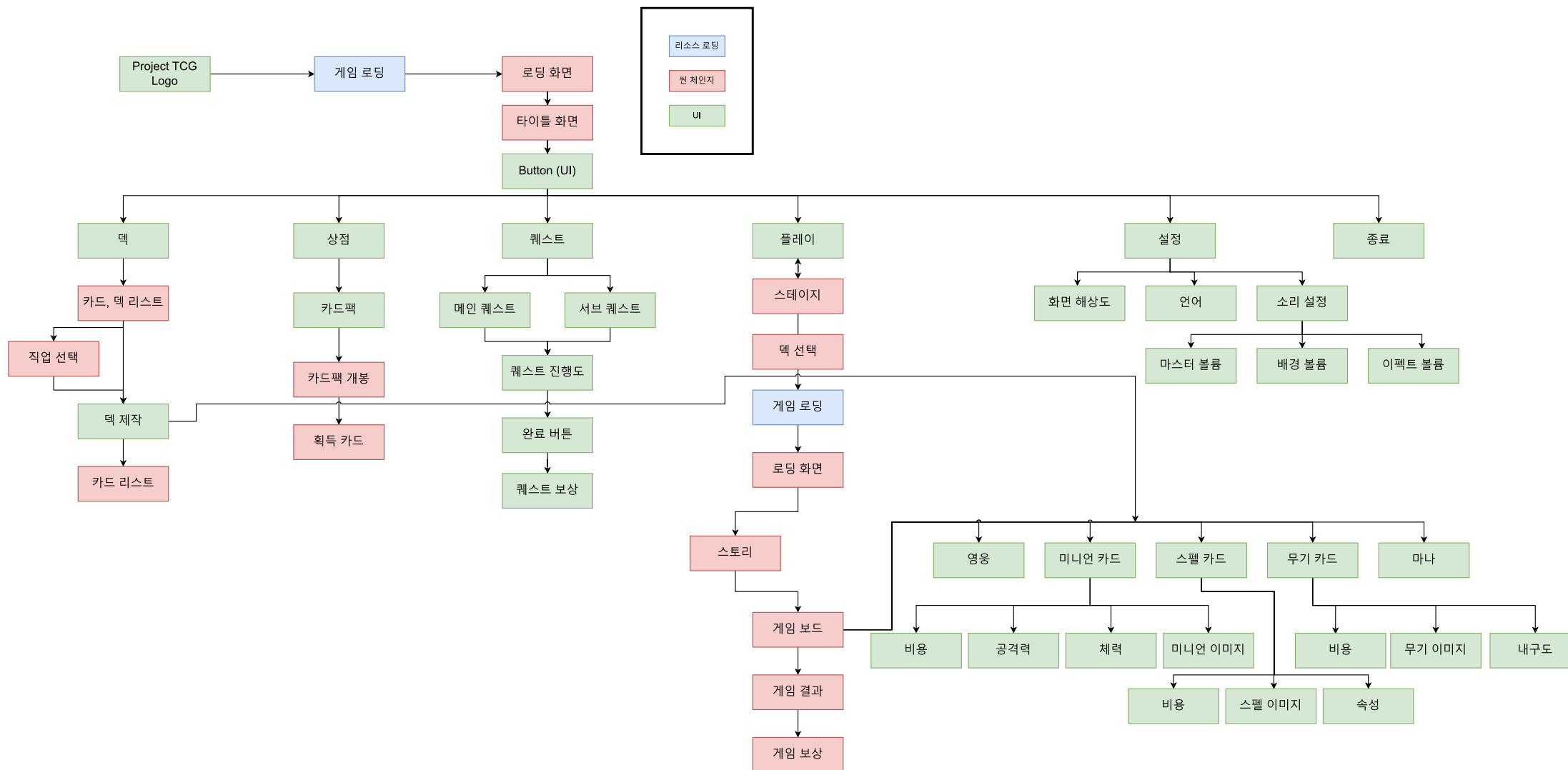


카드팩 이미지



5성 영웅 스킬 컷신 이미지

# 1. 개요 - 실행로우





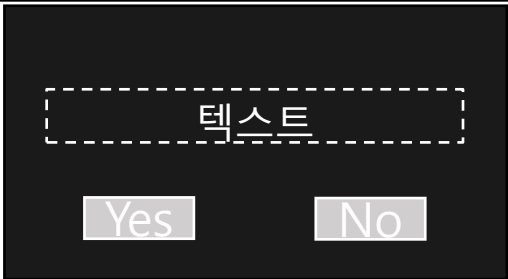

1280 x 720

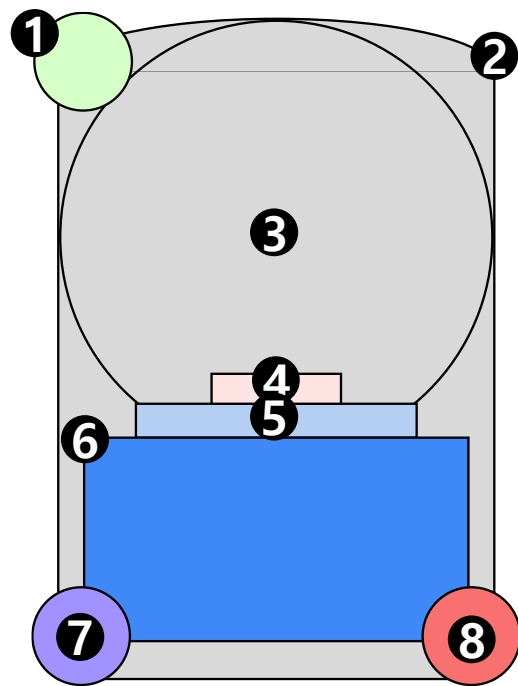
1. 1280 x 720 은 default 해상도이다
2. 게임 내에서 해상도 변경이 가능하다

아이콘	이름	타입	설명
	사각버튼	Button	상호작용을 하기 위한 버튼
	화살표 버튼	Button	페이지, 스테이지 단계 따위를 옮기기 위한 버튼
	체크 박스	Toggle	두 개의 상태 중 하나를 선택하기 위한 박스
	드롭 다운 박스	Dropdown	여러 옵션 중 하나의 값을 선택하기 위한 박스
	슬라이더	Slider	버튼을 밀고 당기며 값을 조정하기 위한 버튼
	입력 필드	Input Field	값을 입력하기 위한 공간
	게이지 바	Image	수치에 따른 변화를 보여주는 박스

아이콘	이름	타입	설명
	텍스트 박스	Text	텍스트를 출력하는 박스
	이미지 박스	Image	이미지를 출력하는 박스
	동영상 박스	Video Player	동영상을 출력하는 박스
	팝업창 박스	Panel	팝업창을 출력하는 박스












아이콘	이름	타입	설명
	선택 팝업창	Modal	두 가지를 하나를 선택 할 때 출력되는 팝업창
	확인 팝업창	Modal	어떠한 상황이 완료됐음을 플레이어에게 확인 시킬 때 출력되는 팝업창






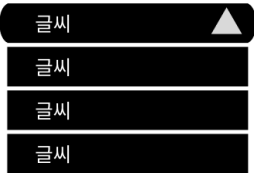

영웅, 하수인 카드




번호	UI 종류	내용
1	텍스트 박스	카드 소비 마나
2	이미지 박스	카드 레이아웃(3,4번을 제외한 모든 부분이 기본 레이아웃이다)
3	이미지 박스	카드의 이미지
4	이미지 박스	카드의 등급
5	텍스트 박스	카드의 이름
6	텍스트 박스	카드에 대한 설명
7	텍스트 박스	카드(영웅,하수인)의 공격력
8	텍스트 박스	카드(영웅,하수인)의 체력

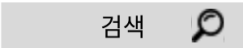


아이콘	상태	설명
	일반	버튼이 활성화 되어있는 디폴트 상태이다.
	호버	마우스 커서를 버튼에 올려둔 상태이다.
	누름	마우스로 버튼을 클릭한 상태이다.
	비활성화	버튼이 비활성화 되어있는 상태이다. 클릭이 되지 않는 상태이다.

아이콘	상태	설명
	일반	화살표 버튼이 활성화 되어 있는 기본 상태이다.
	오른쪽 비활성화	오른쪽 화살표 버튼이 비활성화 되어 있는 상태이다.
	왼쪽 비활성화	왼쪽 화살표 버튼이 비활성화 되어 있는 상태이다.
	오른쪽 누름	오른쪽 화살표 버튼을 누른 상태이다.
	왼쪽 누름	왼쪽 화살표 버튼을 누른 상태이다.


아이콘	상태	설명
<input type="checkbox"/>	비활성화	체크 박스와 관련된 상태가 비활성화 되어있는 상태이다.
<input checked="" type="checkbox"/>	활성화	체크 박스와 관련된 상태가 활성화 되어 있는 상태이다.

아이콘	상태	설명
	기본	드롭 다운 박스가 활성화 되어 있는 기본 상태이다.
	호버	마우스 커서를 올려둔 상태이다.
	비활성화	드롭 다운 박스가 비활성화 되어 있는 상태이다.
	누름	기본 상태에서 클릭하여 선택 가능한 하위 항목들이 보여지는 상태이다.
	#1	삼각형 버튼을 누르거나 하위 항목을 클릭하면 기본 상태로 돌아간다.
	#2	드롭 다운 박스 하위 항목에 마우스 커서를 올려둔 상태이다.

아이콘	상태	설명
	기본	슬라이더가 활성화 되어 있는 기본 상태이다.
	눌림	슬라이더의 버튼을 누른 상태이다.
	비활성화	슬라이더가 비활성화 되어 있는 상태이다.

아이콘	상태	설명
	기본	입력 필드가 활성화 되어 있는 기본 상태이다.
	누름	입력 필드를 누른 상태로 키보드를 이용하여 값을 입력할 수 있다.
	비활성화	입력필드가 비활성화 되어 있는 상태이다.



아이콘	상태	설명
	기본	게이지 바의 기본 상태이다.
	활성화	수치(게이지)가 상승하고 있는 상태이다.

#### 4. 타이틀 로고 레이아웃





번호	UI 종류	내용
1	이미지 박스	게임 타이틀 이미지
2	이미지 박스	게임 제목
3	게이지 바	로딩 진행 상태
4	텍스트 박스	Loading...





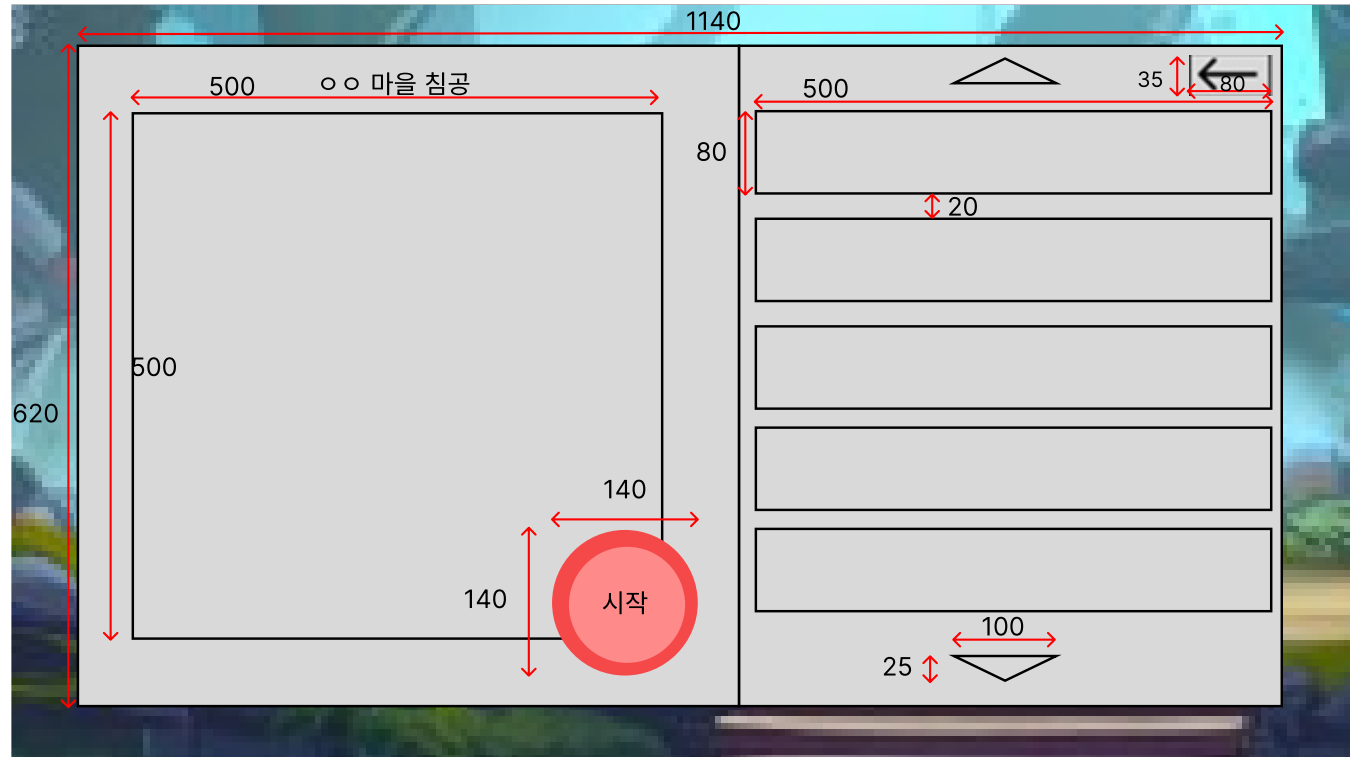


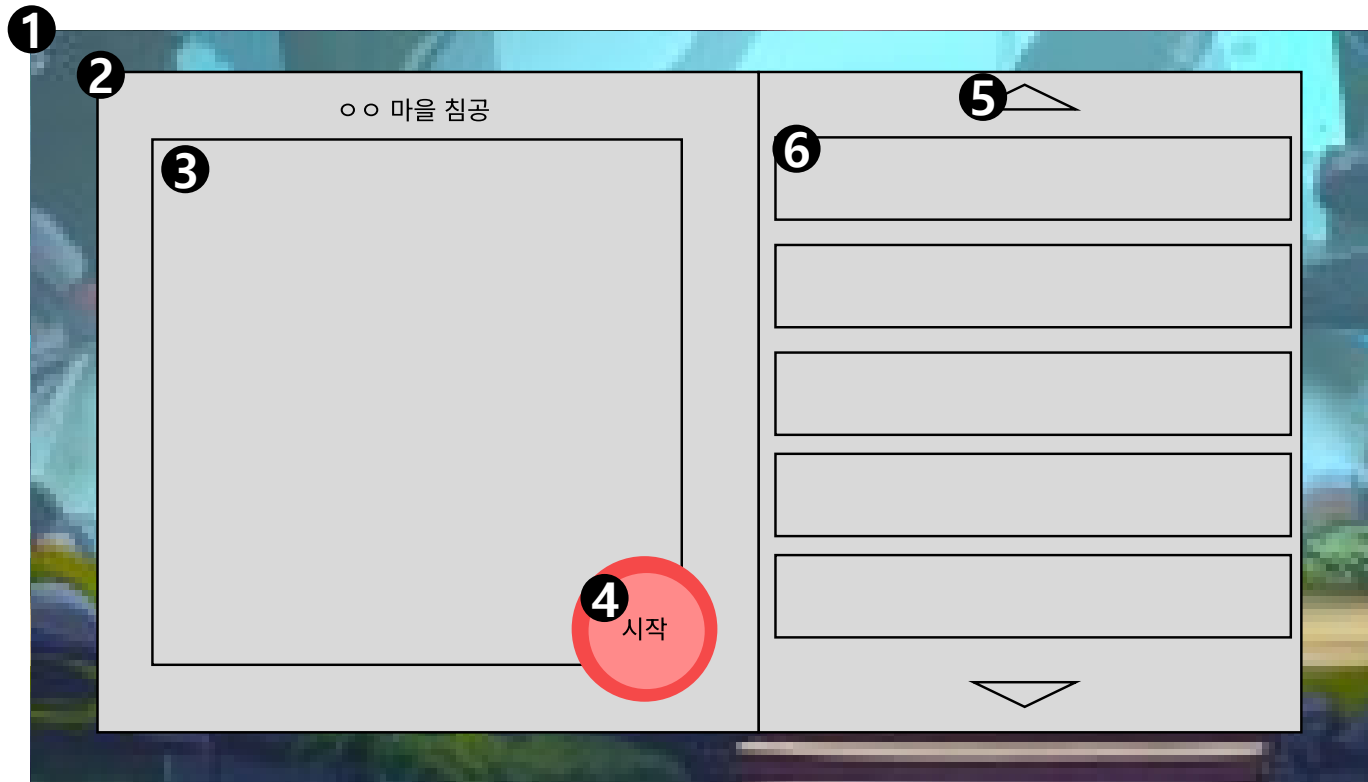
번호	UI 종류	내용
1	이미지 박스	게임 제목
2	사각 버튼	플레이
3	사각 버튼	퀘스트
4	사각 버튼	상점
5	사각 버튼	덱
6	사각 버튼	종료
7	사각 버튼	설정



1덱스	2덱스
플레이	스테이지 선택 씬 변경
퀘스트	퀘스트 팝업창 출력
상점	상점 씬 변경
덱	덱, 카트 리스트 씬 변경
종료	종료 팝업창 출력
설정	설정 팝업창 출력

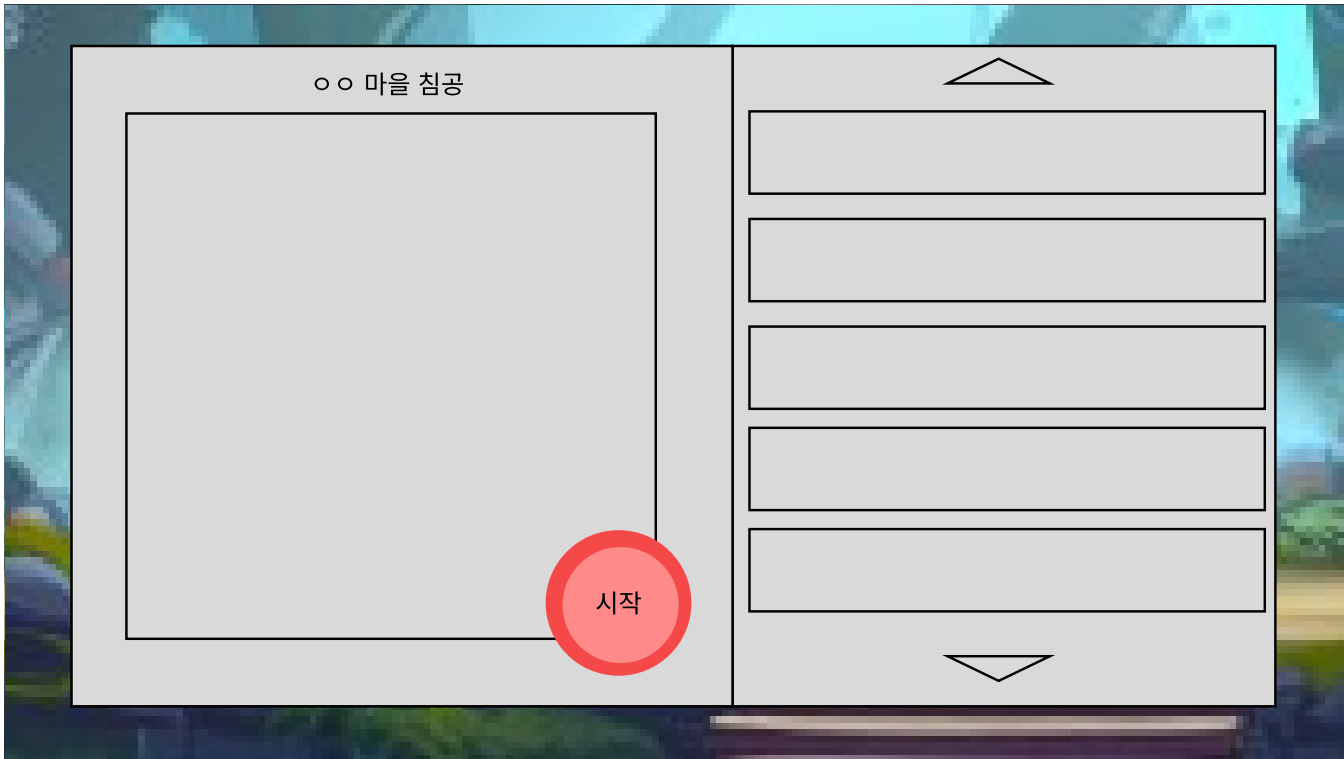
## 6. 스테이지 레이아웃





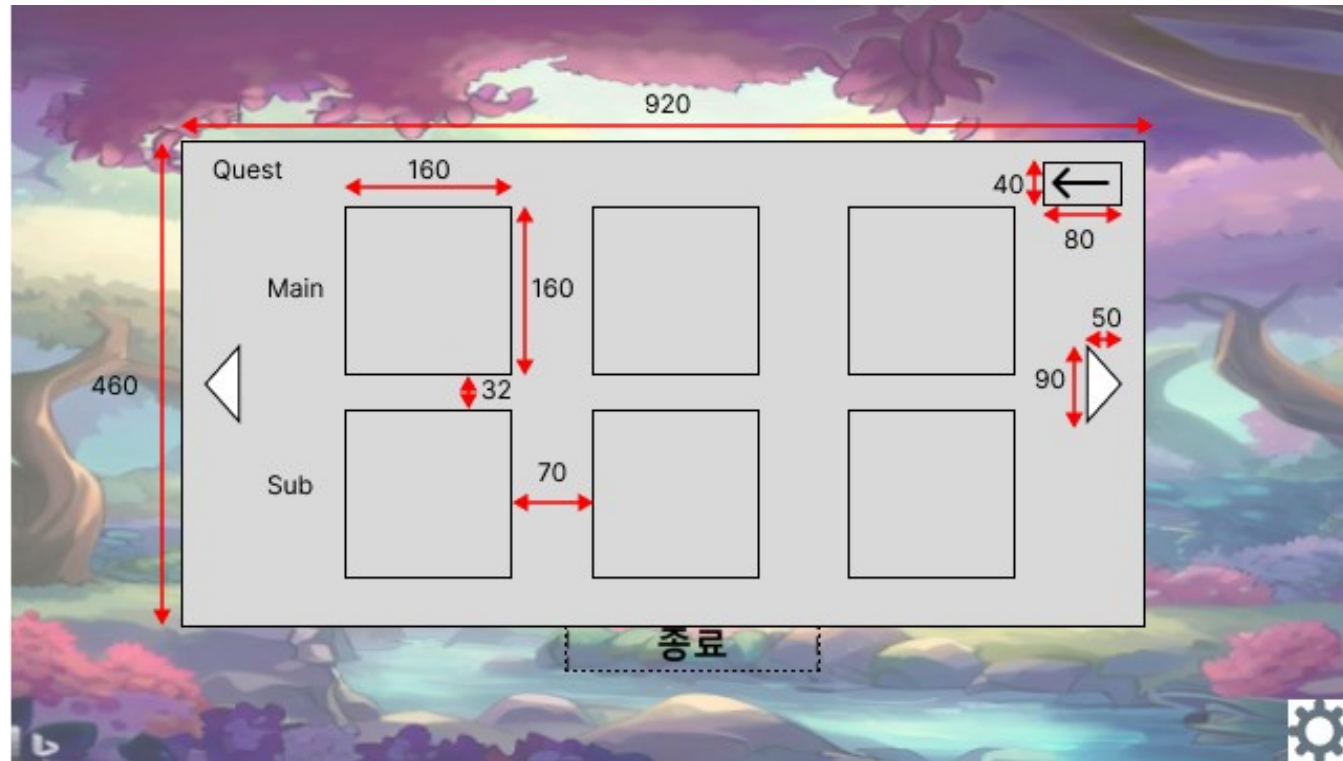
번호	UI 종류	내용
1	이미지 박스	스테이지 선택 배경 이미지
2	팝업 박스	스테이지 선택 팝업창
3	이미지 박스	선택한 스테이지 이미지
4	사각 버튼	시작 버튼
5	화살표 버튼	스테이지 목록을 위 아래로 옮김
6	이미지 박스	선택할 수 있는 스테이지 이미지





1덱스	2덱스	3덱스
시작 버튼	게임 플레이 화면	게임 결과 화면

## 7. 퀘스트 레이아웃





번호	UI 종류	내용
1	팝업창 박스	Quest, Main, Sub로 퀘스트를 구분하도록 만들어진 팝업창
2	사각 버튼	뒤로가기
3	이미지 박스	퀘스트 목록
4	화살표 버튼	퀘스트 목록이 3개를 넘어갈 경우 화살표 버튼을 통해 페이지를 넘김



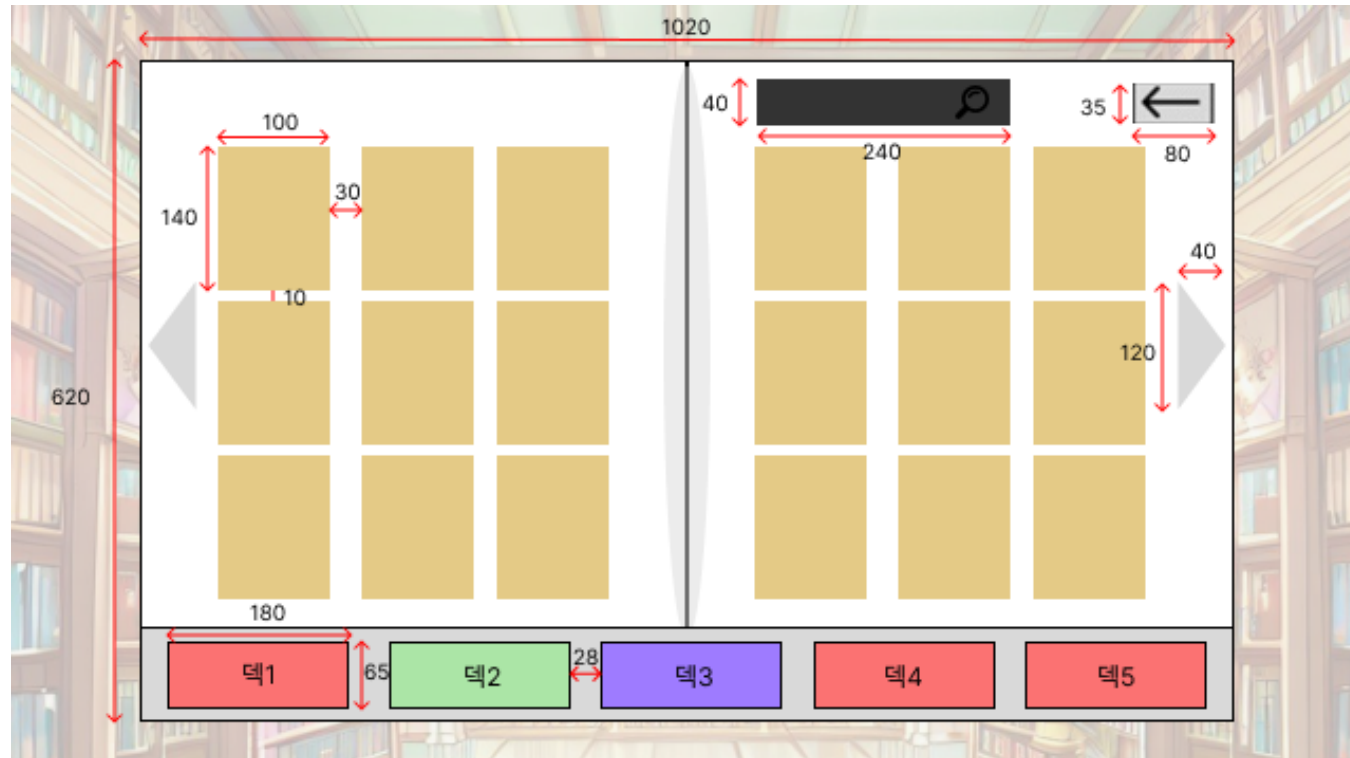


번호	UI 종류	내용
1	이미지 박스	상점 배경 이미지
2	이미지 박스	최근 확장팩, 이벤트 패키지 누르면 해당 구매 팝업으로 넘어감
3	사각 버튼	뒤로가기 버튼
4	화살표 버튼	버튼을 눌러 최근 확장팩, 이벤 트 패키지 배너를 넘김
5	팝업 박스	카드가 나열되는 팝업 박스
6	화살표 버튼	카드팩 종류가 4종을 넘길 경우 화살표 버튼을 눌러 화면에 띄움
7	이미지 박스	카드팩 이미지



1덱스	2덱스	3덱스	4덱스
New dlc 배너	이벤트 팝업창	구입 화면	카드팩 개봉
카드팩 이미지	구입 화면		

## 9. 텍 레이아웃

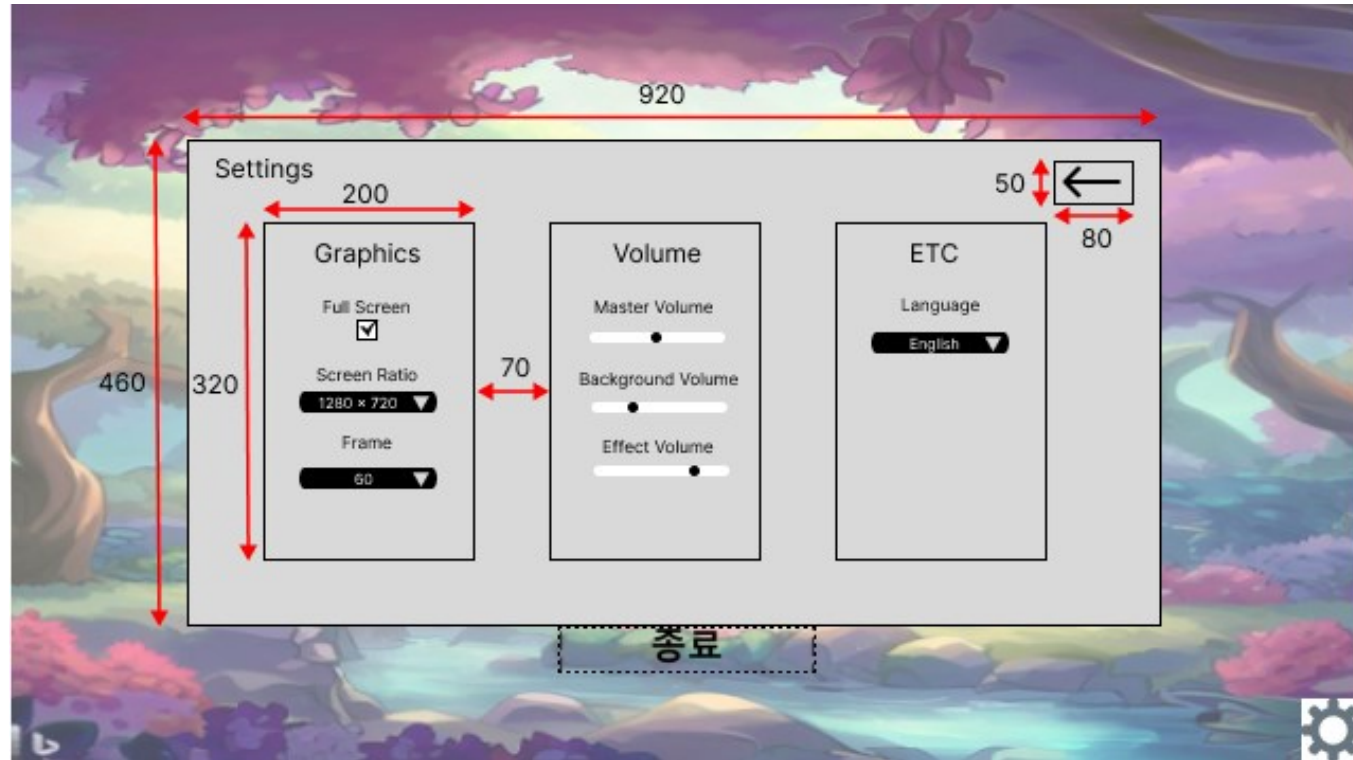


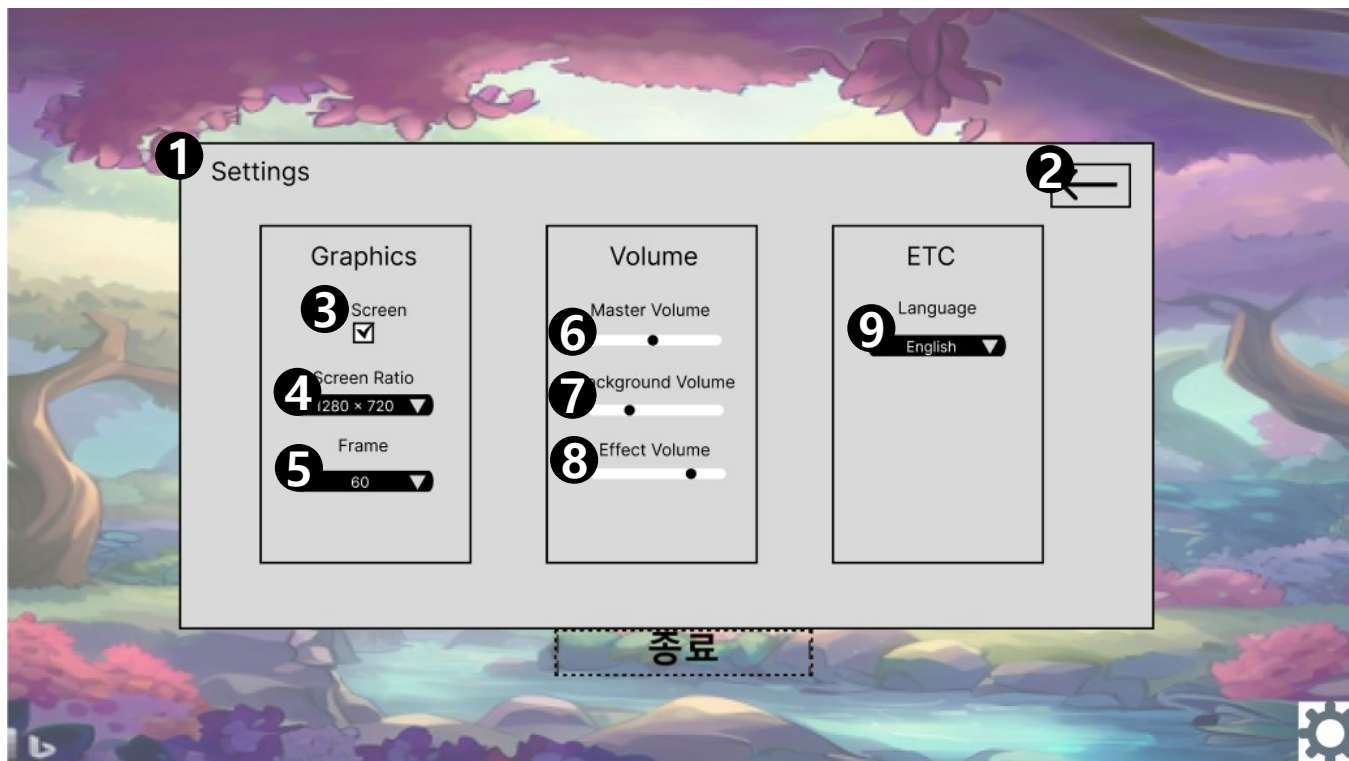




번호	UI 종류	내용
1	팝업 박스	현재 가지고 있는 카드와 덱을 보여주는 팝업 박스
2	입력 필드	카드와 관련된 텍스트를 입력하여 특정 카드들을 검색
3	사각 버튼	뒤로가기
4	이미지 박스	카드의 이미지
5	화살표 버튼	보유하고 있는 카드를 두 페이지 내에 모두 표현 할 수 없을 때 화살표 버튼을 통해 카드 목록 페이지를 이동할 수 있다.
6	사각 버튼	선택한 직업 표현
7	텍스트 박스	덱의 이름







번호	UI 종류	내용
1	팝업 박스	설정 팝업으로 Setting이란 단어와 Graphics, Volume, ETC 칸으로 나뉘어져 있음
2	사각 버튼	뒤로가기
3	체크 버튼	전체화면 선택
4	드롭 다운 박스	화면 비율 선택
5	드롭 다운 박스	프레임 선택
6	슬라이더	전체 소리 크기 조절
7	슬라이더	배경 음악 소리 크기 조절
8	슬라이더	이펙트 효과 소리 크기 조절
9	드롭 다운 박스	언어 선택