

# Agenda

- ◎ Contest 소개
- ◎ 출품작 소개
- ◎ 출품작 상세
- ◎ Contest 관련 사진
- ◎ 참고사이트 및 자료

# Contest 소개



Windows Live

여러분의 **idea!**  
윈도우 라이브 가젯으로 구현하세요.

**Windows Live  
Gadget Contest**

응모기간 : 8월 16일(수) ~ 10월 9일(월)

본 Contest 참여를 위한 가이드 하나

Windows Live Gadget Contest를 위한 MSDN 세미나 동영상 보기

01/ Windows Live.com의 탄생  
그리고, Windows Live Gadget Contest [동영상 보기](#)

02/ Windows Live Gadget 개발의 ABC [동영상 보기](#)

The poster features a blue background with white mechanical arm illustrations. A small robot icon is in the bottom left, and a man in a trench coat holding a magnifying glass is in the bottom right. The text is in Korean, promoting a gadget contest with a deadline of October 9th.

# Contest 소개



## 본 Contest 참여를 위한 가이드 들

### 참가방법

- 1 MSDN 사이트에서 참가 신청하기 [자세히 보기](#)  
본 Contest에 참여하실려면 반드시 위 사이트를 통해 등록을 하셔야 합니다.
- 2 위의 사이트에서 등록만 해도 MSN Music 한 달 이용권을 드립니다.
- 3 응모기간 준수하기 **8월16일(수)~10월9일(월)**
- 4 왼쪽 메뉴 카테고리에서 Gadget 관련 자료 모두 숙지하기
- 5 Gadget idea 보기 : [microsoftgadgets.com/Gallery](http://microsoftgadgets.com/Gallery)
- 6 Gadget 개발하기
- 7 Gadget 개발 계획서 샘플 보기 [자세히 보기](#)
- 8 Gadget 개발 계획서 제출하기 [자세히 보기](#)
- 9 10월 17일(화) 건국대 새천년 기념관에서 열리는 DevDays 참석해서  
본 Gadget Contest의 시상결과 확인하기



**한국 마이크로소프트 사장상 1명**

한국마이크로소프트의 대표이사가  
직접 상패 및 상품을 시상합니다.



최고급 사양 노트북

Platinum Gadget Award 1명



삼성 UMPC

Gold Gadget Award 2명



홍시어터

Silver Gadget Award 3명



Xbox 360

Bronze Gadget Award 4명

:: 본 이미지는 실제 상품과 다를 수 있습니다.

# Contest 소개

## Windows Live 가젯이란?

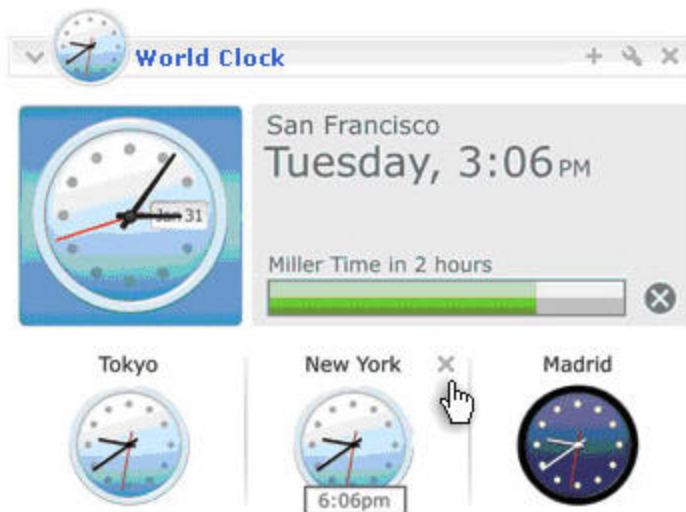
가젯이란 단일 작업과 관련된 서비스 및 정보를 단순하고 간결한 인터페이스를 통해 사용자에게 제공하는 간단한 소형 응용 프로그램입니다.

가젯은 다음 특징을 갖습니다.

- 단일 작업 또는 사용자 목표에 중점을 둡니다.
- 소형이고 간단하며 의도적으로 기능상에 제약을 두었습니다.
- 필수 정보와 기능을 제공합니다.
- 사용자가 쉽게 이해할 수 있는 정보를 제공합니다.
- 주변 환경에 잘 어울리지만 모양, 느낌 및 동작은 독특합니다.
- 사용자를 이끄는 매력적인 작업 환경을 만듭니다.
- 응용 프로그램을 대신하지 않습니다.

가젯은 여러 다양한 기능의 컨테이너가 아닙니다. 가젯을 설명하는 지침 텍스트를 추가한 경우에는 가젯이 좀 더 복잡해질 수 있습니다.

예:



- 깔끔한 UI
- 직관적인 구성
- 간결함
- 단일 작업이나 목표에 중점을 둠

# Contest 소개



## Contest 평가 기준

### 주 인터페이스 디자인지침

가젯을 디자인할 때는 다음 지침을 따르십시오.

- 가젯의 디자인은 기본 목적을 **벗어나지 않아야 합니다.**
- 사용자는 최소한의 설명이나 구성으로 가젯을 쉽게 사용할 수 있어야 합니다.
- 가젯은 공간을 **효과적으로 사용해야 합니다.** 가젯의 높이가 400픽셀 이상 증가하지 않도록 옵션을 지정할 경우 기본 상태에서 가젯은 200픽셀(높이)보다 작거나 같아야 합니다.
- 가젯은 **단일 작업에 주안점을 두어야 합니다.** 가젯은 응용 프로그램을 대신하지 않습니다. 실제로는 기존 응용 프로그램이나 기능을 보완해야 합니다. 가젯을 사용하면 사용자의 홈 페이지에 제품/서비스 또는 기능을 제공할 기회를 줍니다.
- **빠르게 반응하며 정보를 즉시 표시합니다.** 사용자가 콘텐츠가 나타날 때까지 기다리게 해서는 안 됩니다. 사용자가 콘텐츠를 기다려야 할 경우 가젯은 사용자에게 적절한 피드백을 제공해야 합니다.

# 출품작 소개

◎ 이름 : HeyEng

◎ 구현 기간 : 한달

◎ 구현 기술

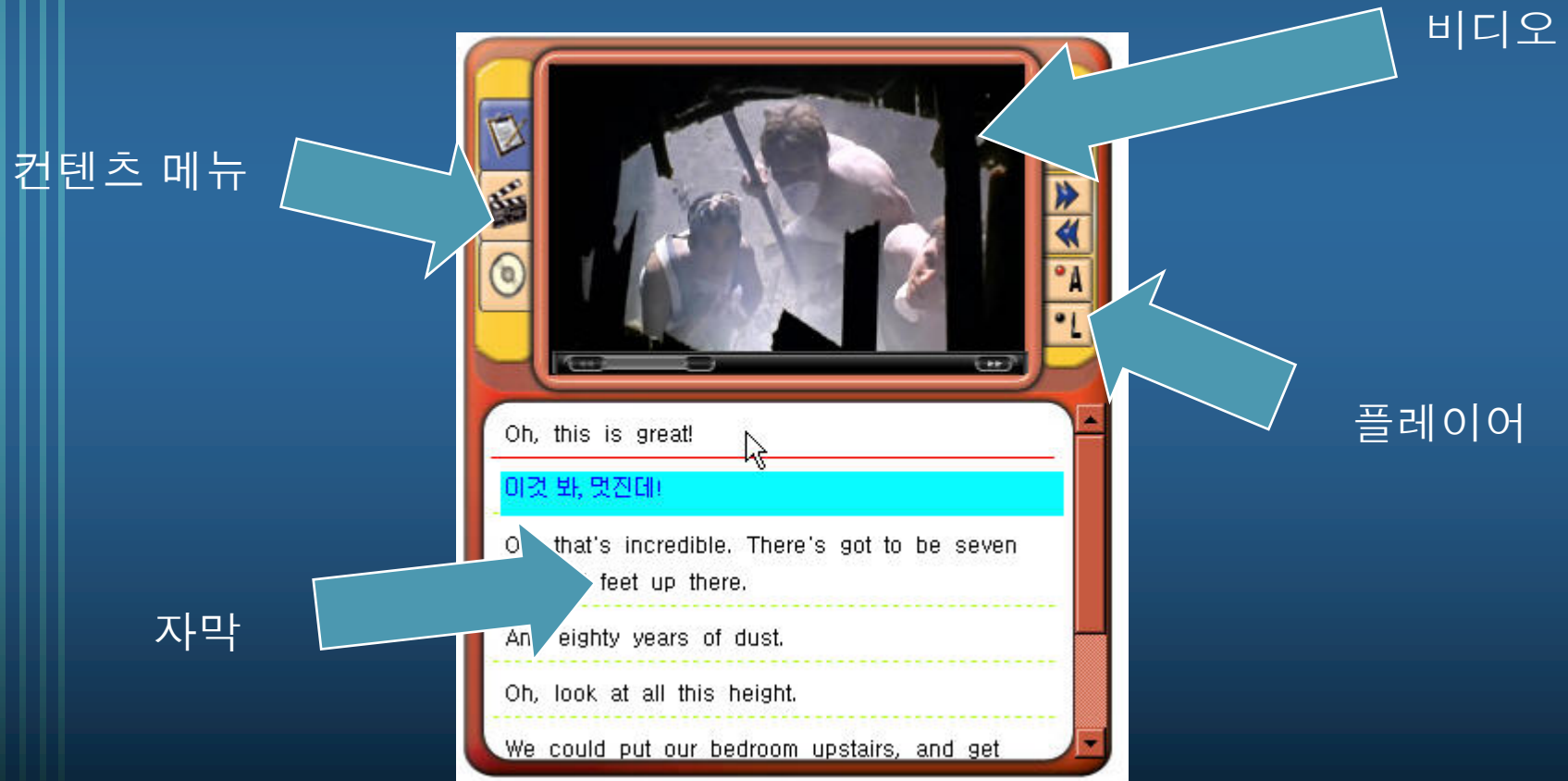
-JS, ASP.NET, XML, DOM, AJAX

◎ 구현 목적

영어의 습득을 미디어를 통해 좀더 친근한 방법으로 학습할수 있다.

# 출품작 소개

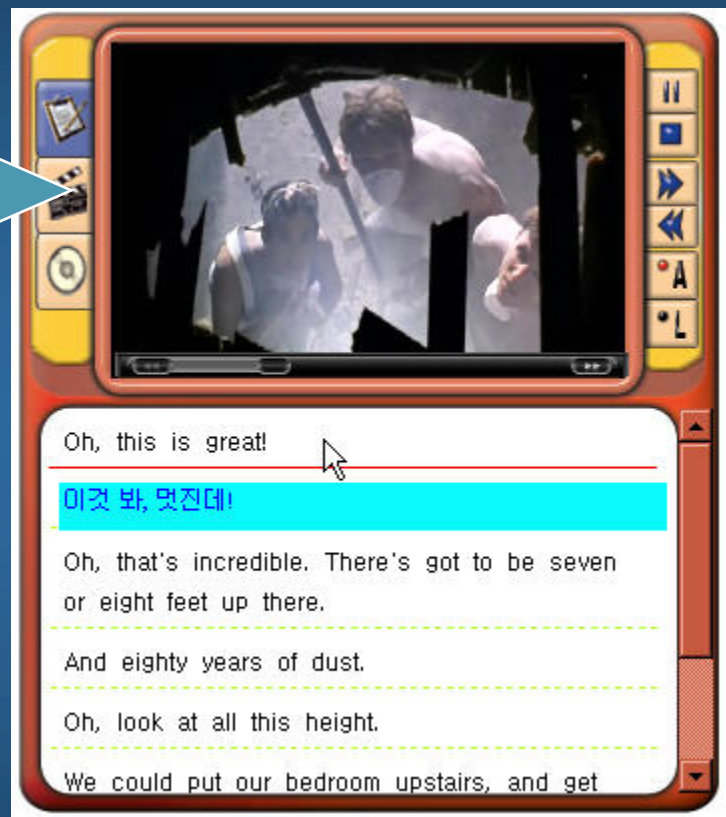
영화나 뮤직비디오 짧은 외국영상물 등을 영어 자막과 같이 보면서 영상물을 보는 App입니다.





# 출품작 소개

## 컨텐츠 메뉴



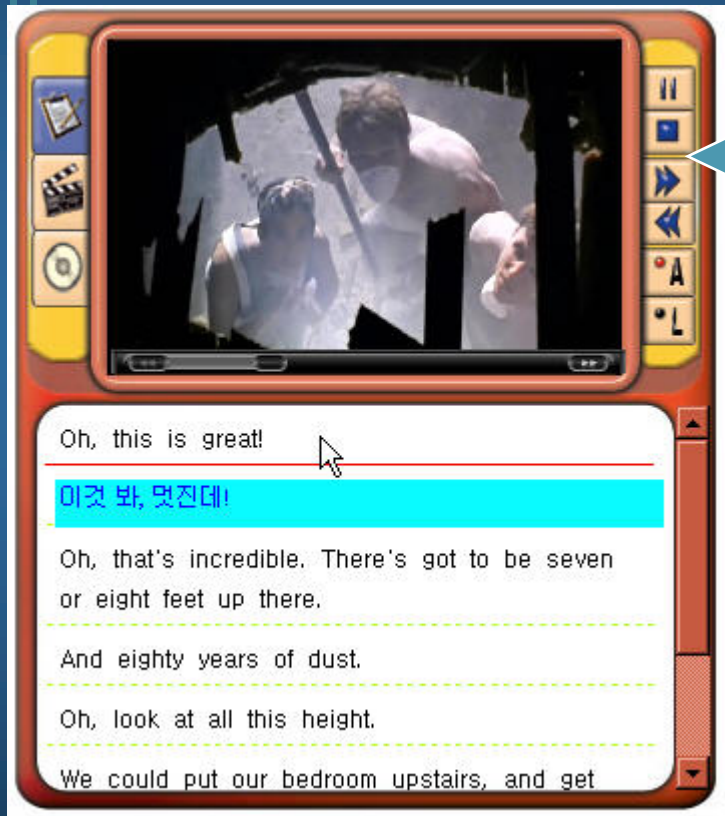
현재 버전은 각종 장면을 랜덤으로 볼수 있거나 영화와 뮤직비디오를 볼수 있는 메뉴가 있습니다.

웹 특성상 비디오는 스트리밍서버 구축을 하여야 서비스가 가능하고 공부 목적이기 때문에 장면별로 영화를 이미지로 캡처하여 한구간으로 설정하였습니다.

한 장면동안 영상은 스틸이미지로 멈춰 있으며 오디오는 재생됩니다.



# 출품작 소개

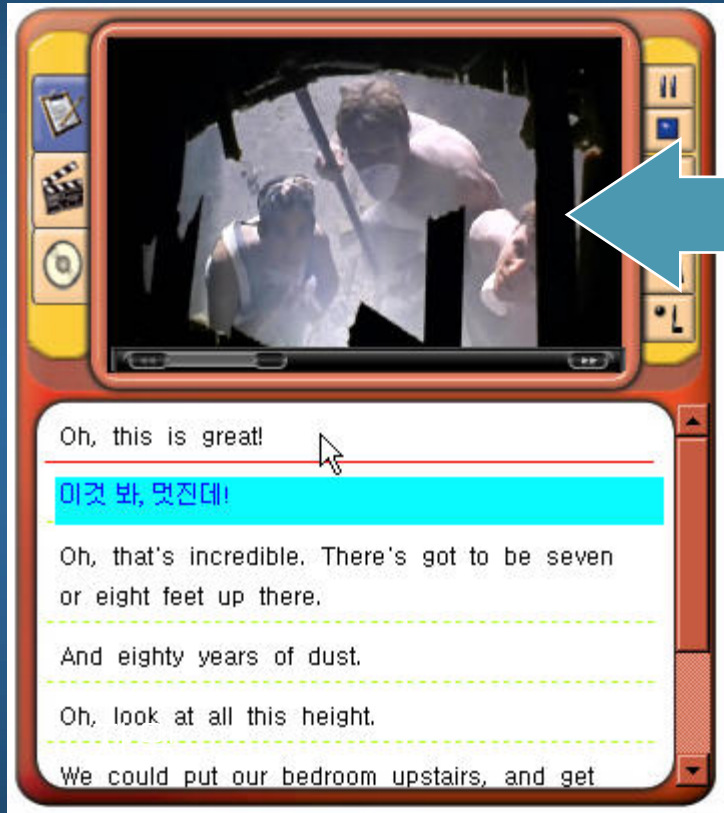


플레이어

플레이어는 윈도우미디어플레이어를 사용하였으며 스틸이미지일때와 뮤직비디오같은 영상을 볼때에 모드가 변형 되어 서비스 해주게 됩니다.

기존 미디어 버튼을 제거하고 현 인터페이스와 어울리게 하기 위해 제작하였으며사용자의 직관성을 위해 버튼위에 마우스에 올렸을때와 눌렀을때를 각각 제작하였습니다.

# 출품작 소개



비디오

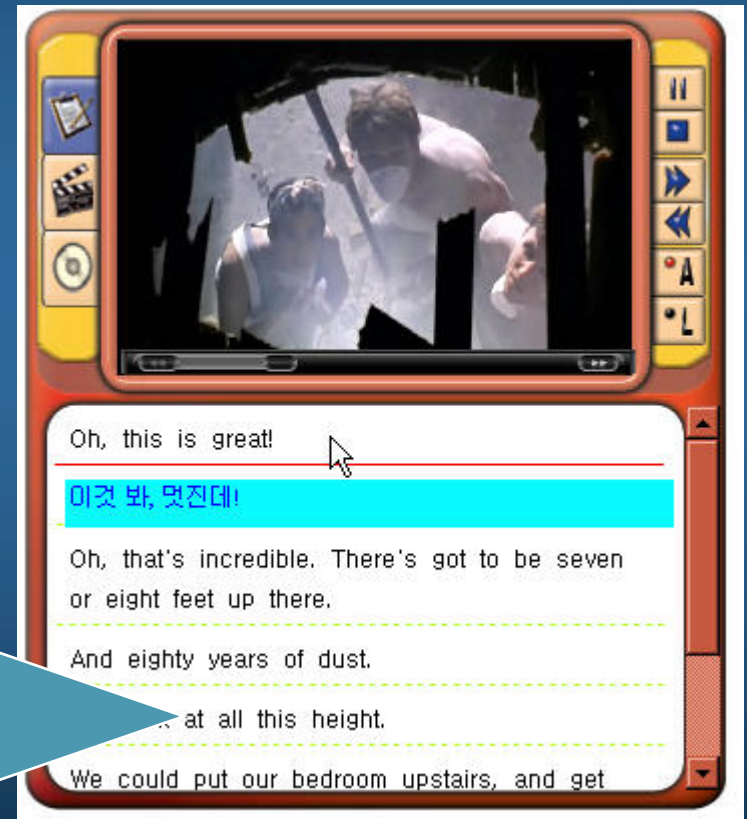
영화일때 장면별 이미지를 보여주며  
간단한 영상물일때는 영상을 보여주게  
됩니다.

매체를 고를때는 메뉴역할을 합니다.

# 출품작 소개

단어에 마우스를 올리면 데이터베이스에 저장된 데이터를 통해 번역을 하여 보여주게 되고 라인을 클릭하면 역시 데이터베이스를 통해 데이터를 받고 한 문장의 번역을 보여주게 됩니다.

자막



# 출품작 소개

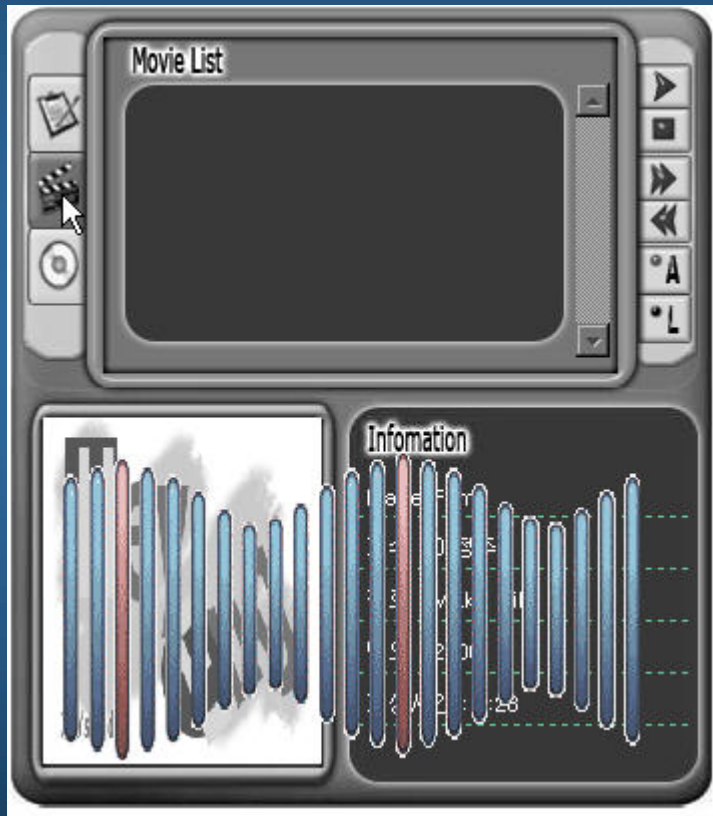


컨텐츠 메뉴에서 영화나 뮤직비디오를 클릭하면 이와 같은 화면 나옵니다.

본화면에서는 현재 서비스되는 컨텐츠를 볼수 있으며 간단한 설명을 볼수 있습니다.

컨텐츠이름에 마우스를 올릴때 AJAX를 이용하여 데이터를 받아 자막창에 정보를 뿌려주게 됩니다.

# 출품작 소개

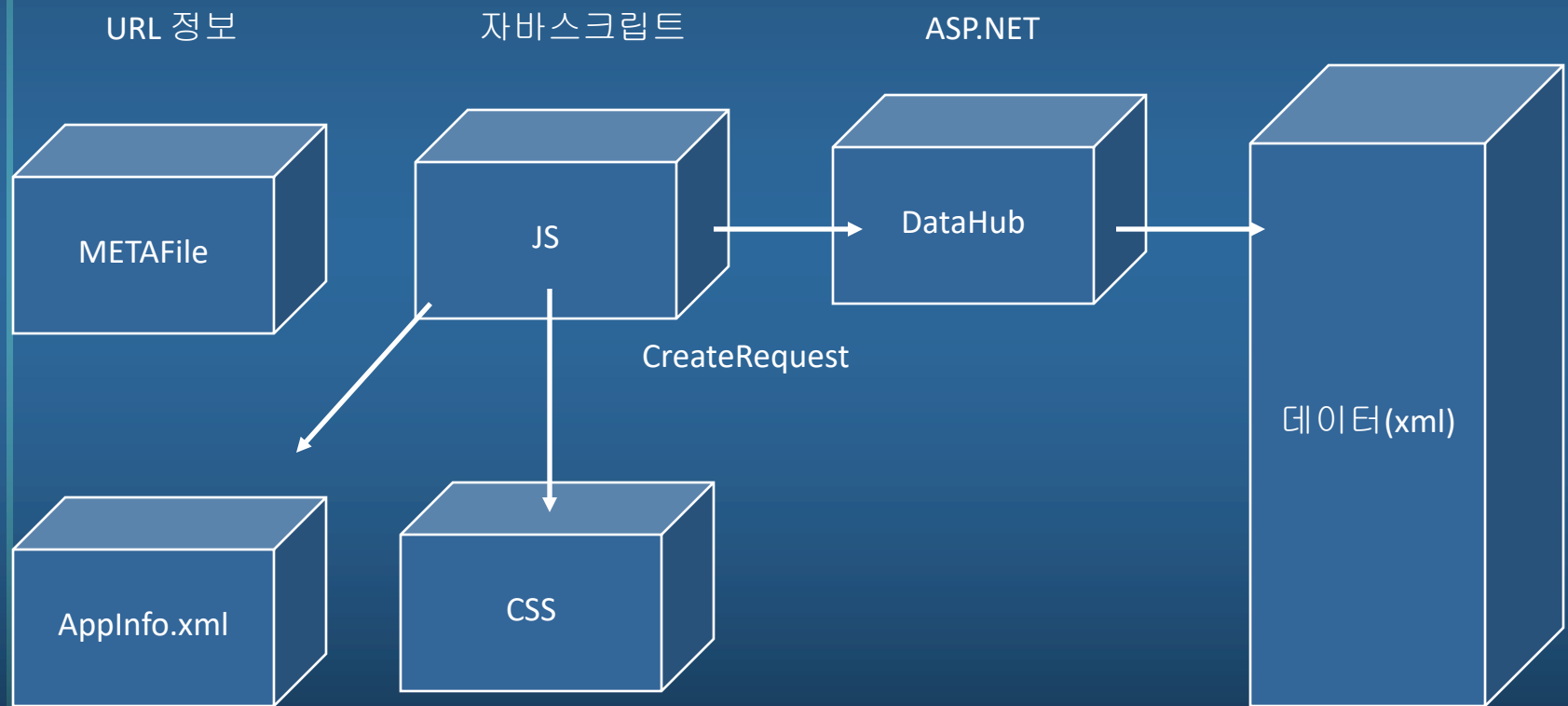


AJAX는 비동기통신이기 때문에 사용자에게  
의해 이벤트 발생시 로딩중인지 런타임  
에러인지를 구별할수 없습니다.

그리하여 서버에 데이터를 받을시  
이와 같이 데이터를 받는 중이라는 표시를  
보여주게 합니다.

# 내부 설명

## 내부 소스 컴포넌트

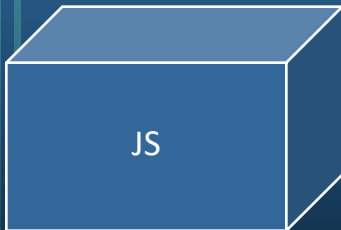


# 내부 설명



가젯을 Windows.LIVE에 바인딩시 필요한 정보들입니다.

각종 그림데이터, 자막데이터, 사전데이터의 경로가  
저장되어 있습니다.  
즉 데이터분산이 가능하게 됩니다.(속도 상승)



소스상에 중심이며 인터페이스와 이벤트 소스를 포함합니다.

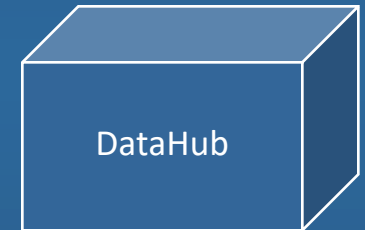


# 내부 설명



모든 컨트롤러들이나 테이블 그림등의 스타일을 외부(CSS)에 저장 됩니다.

번역할 문장을 받아 적절히 파싱하여 해당 데이터를 XML에서 읽어 비동기적으로 JS에 보내주게 됩니다.



모든 데이터(사전,자막,이미지)는 XML(1.0)로 저장되어 있습니다.

# Contest 관련 사진



# ..... Contest 관련 사진





# Contest 관련 사진



# 참고사이트 및 자료

## ◎ 세미나 & 시상식 사이트

[http://www.microsoft.com/korea/events/devdays2006fall/01\\_01\\_06.mspx](http://www.microsoft.com/korea/events/devdays2006fall/01_01_06.mspx)

## ◎ Contest 사이트

<http://gadget-contest.spaces.live.com/>

# ..... 감사의 글 .....

교수님들의 가르침이 있었기에 가능한 일이라 생각합니다.  
이점 정말 감사드리며 이것으로 마침표를 찍는게 아니라  
더욱 더 열심을 더하여 대전대학교 컴퓨터공학과  
브랜드를 돋보이게 하겠습니다.

## 감사합니다.