

Knking 10 단원 programming project 3 번

5 장의 포커 카드패 판정법

- 1) 카드의 rank 를 오름차순으로 정렬한다.
- 2) 정렬된 rank 들 중 이웃한 항 끼리 비교하여 그 차가 0 이 되는 것이 연속하여 몇 번 일어나는지 체크한다.
- 3) 연속적으로 0 이 되는 회수를 0 으로 초기화한 sum 변수에 더한다.
- 3) 이웃한 항의 차가 0 이 되지 않는다면, 자리수를 십의 자리로 올린다.
- 4) 다시 연속적으로 0 이 되는 회수에 10 을 곱하여 sum 변수에 더한다.
- 5) 2)번 이후의 과정을 반복한다.

카드패	형태	sum
Four of a kind	AAAAB	3
	BAAAA	30
Three of a kind	AAABC	2
	BAAAC	20
	BCAAA	200
One pair	AABCD	1
	BAACD	10
	BCAAD	100
	BCDAA	1000
Two pairs	AABBC	11
	AACBB	101
	CAABB	110
Full house	AAABB	12
	BBAAA	21

- 6) sum 의 각 자리수의 제곱을 더하여 변수 result 에 저장한다.
- 7) result = 9 이면 four of a kind,
result = 4 이면 three of a kind,
result = 1 이면 one pair,
result = 2 이면 tow pairs,
result = 5 이면 full house 로 결론 내린다.