

(주)KT 프로젝트

React로 KTwiz 정보제공 페이지 만들기



KT 4팀
4이클링홈런

최고의 UI/UX/DX를 위하여 런앤히트 ⓘ
완봉과 퍼펙트게임을 모두 이루며, 최고의 성과를 만들어가다

Contents

목차



프로젝트

정보 및 소개

1. 팀 소개
2. 프로젝트 목표와 기획
3. 기술 스택



4이클링홈런

팀 작명의 기원

● 사이클링홈런

: (사이클링 히트에서 유래한 말)

한 경기에서 1점 홈런, 2점 홈런, 3점 홈런, 만루 홈런이 모두 나오는 경우. 영어로는 홈런 사이클(Home run cycle)

홈런 4개를 한 경기에서 치는 것도 어려운데, 각각 다른 상황에서 적절하게 주자가 나와야 이 기록이 가능 - 이 때문에 사이클링 홈런은 메이저리그(MLB)에서도 단 한 번도 기록된 적이 없을 정도로 달성하기 극히 어려운 기록

아무도 해내지 못한 것을 우리는 만들어낸다는 각오

+ KT기업의 4팀인 점을 접목 → 4이클링홈런



KT Wiz 기업 제안서 토대의 프로젝트 목표와 기획

React로 KTwiz 정보제공 페이지 만들기

새로운 정보제공 페이지 개발

- KT Wiz 웹사이트 UI/UX 분석
- 기존 제공 정보 분석
- 기존 웹사이트에 메뉴 추가한 프로토 타입 구현
- 텍스트 위주의 정보 제공 개선
- 다양한 정보를 새롭게 표현해 야구를 더 재밌게!

새롭게 디자인
구성 개선



개발 환경 설정

기술 스택

- 프레임워크 - React, Vite
- 언어 - TypeScript
- 스타일 - Tailwindcss
- 패키지 매니저 - npm
- 데이터 관리 - Axios, React-Query
- 배포 - Vercel, Github-action
- 협업툴 - GitHub, Discord, Notion, Slack
- 컨벤션 - Husky, Prettier, ESLint

The screenshot shows a project summary page with two main sections: 'Project' and 'Tech'.

Project:

- (24.09.02~24.09.27) React로 KTwiz 정보제공 페이지 만들기

Tech:

Type	Tool
Library	React VITE
Language	TS TYPESCRIPT
Styling	TAILWINDCSS
Data Fetching	AXIOS REACTQUERY
Formatting	ESLINT PRETTIER
Package Manager	NPM
Version Control	GIT GITHUB
Deployment	VERCEL GITHUB ACTIONS
Collaboration	DISCORD NOTION

팀원

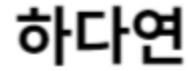
소개 및 역할

4팀 40이클링홈런팀의
전체 팀원 소개



40이클링홈런

정예멤버 4인

**하다연**

프로젝트 총괄 관리 및 기획, 멋진 팀장

홈페이지 - Shop 섹션 / 사이드바
wiz뉴스(및 상세페이지) 메뉴 구현
발표자료 준비**이효경**

데이터 및 자료 정리, 문서 작업

홈페이지 - Hero 섹션 / Nav바
KT wiz는?, 수원 kt wiz park,
GAME(순위기록) 메뉴 구현**양정규**

데이터 수집 및 정리, CI/CD기술자

홈페이지 - NEWS, EVENT 섹션
PLAYER(및 상세페이지) 메뉴 구현
위대한 발표자**조병찬**

컨텐츠 및 디자인 기획, 아이디어 뱅크

홈페이지 - GAME&RANK 섹션
홈, 메뉴 레이아웃 및 스크롤링
GAME(경기일정, 스코어, 관전포인트) 메뉴 구현

진행방법

프로젝트 진행 및 협업 방법

사기증진을 위해 사전 협의로 설정한 룰과 규칙 그리고 다양한 노력

1. 컨벤션 설정 및 환경 구축
2. 스크럼, PR, 코드리뷰, 이슈



컨벤션 설정 및 환경 구축

다양한 컨벤션 설정

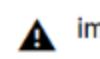
원활한 협업을 위해 프로젝트 초기 컨벤션 논의

- 코딩 컨벤션
- import 문 순서 컨벤션
- 깃 커밋컨벤션 커밋린트
- husky, eslint, prettier 사용



코드 작성 시 컨벤션

- 파일명: PascalCase 파일명 규칙
- 함수: 화살표 함수 사용 규칙
- export 구문: 하단 배치 규칙
- 타입명: PascalCase 타입명 규칙
- 키 값: camelCase 키 값 규칙
- 타입 사용: 타입 선호 규칙 (객체 타입은 interface)
- 상수: UPPER_SNAKE_CASE 상수명 규칙
- 브랜치: feature 브랜칭 규칙
- 폴더 구조: 페이지별 폴더 구조 규칙
- 폰트: Pretandard 폰트 사용 규칙
- 폴더 구조: assets, apis, components, constants 등 폴더 규칙
- 상수 관리: constants 폴더 상수 관리 규칙



▲ import 문 순서 컨벤션 (그룹별로 꼭 new 라인 필수!!)

1. 'builtin', // Node.js 내장 모듈
2. 'external', // 외부 모듈
3. 'internal', // 상대 경로로 된 모듈
4. 'parent', // 상위 디렉토리의 모듈
5. 'sibling', // 동일한 디렉토리의 모듈
6. 'index', // 상대 경로로 된 index 파일
7. 'object', // 객체 분해 구문
8. 'type', // 타입 모듈

{

```

    "extends": ["@commitlint/config-conventional"],

    "rules": {
        "type-case": [2, "always", "lower-case"],
        "type-empty": [2, "never"],
        "type-enum": [
            2,
            "always",
            [
                "feat",
                "fix",
                "docs",
                "style",
                "refactor",
                "perf",
                "test",
                "build",
                "ci",
                "chore",
                "revert"
            ]
        ],
        "subject-empty": [2, "never"],
        "subject-full-stop": [2, "never", ".."]
    }
}

```

스크럼, PR, 코드리뷰, 이슈 다양한 팀 룰 설정

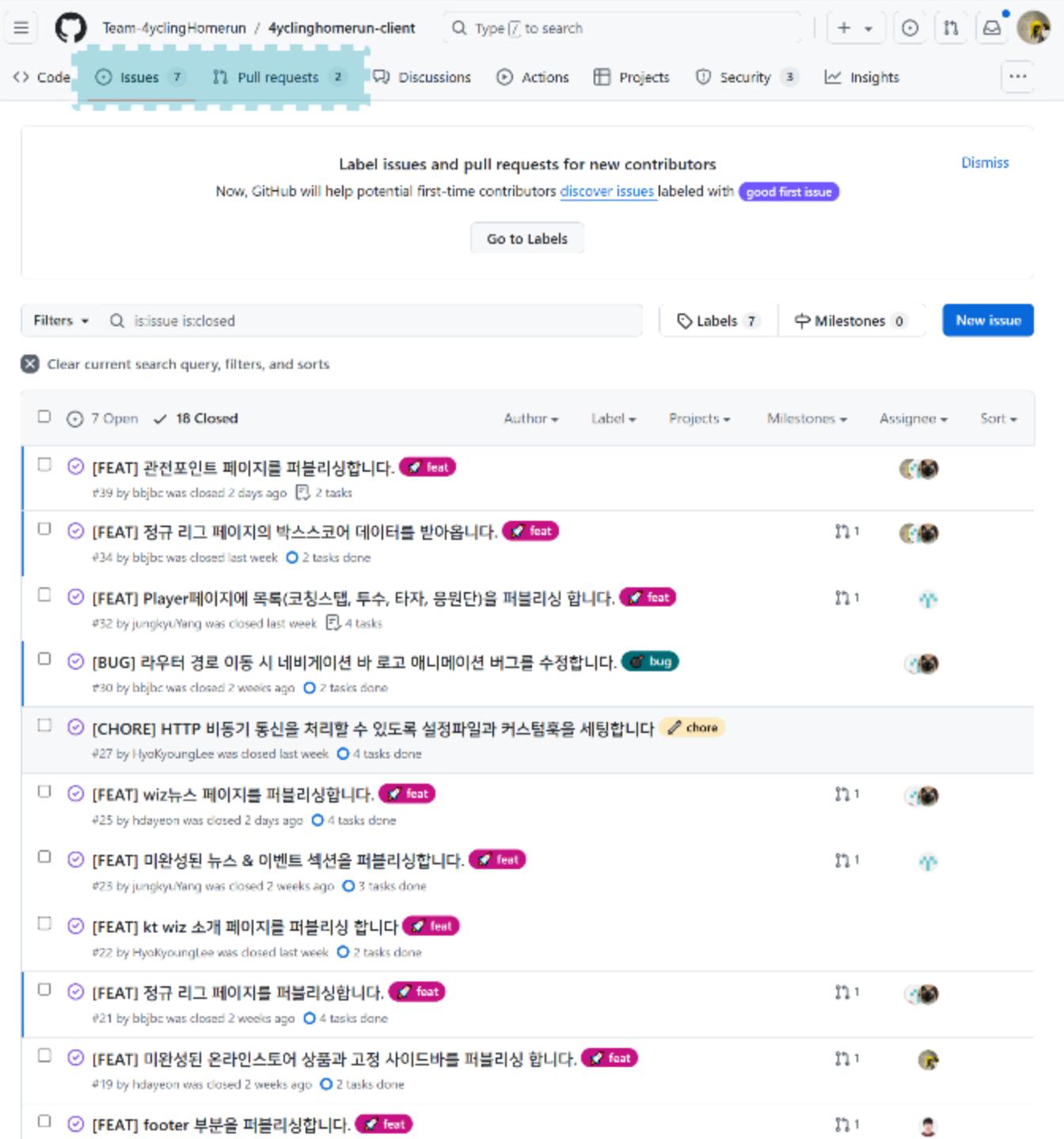
- 데일리 스크럼 시행
- 코어 타임 공유
- (GitHub) Issue 및 PR 필수 그리고 코드리뷰

 **우리의 규칙**

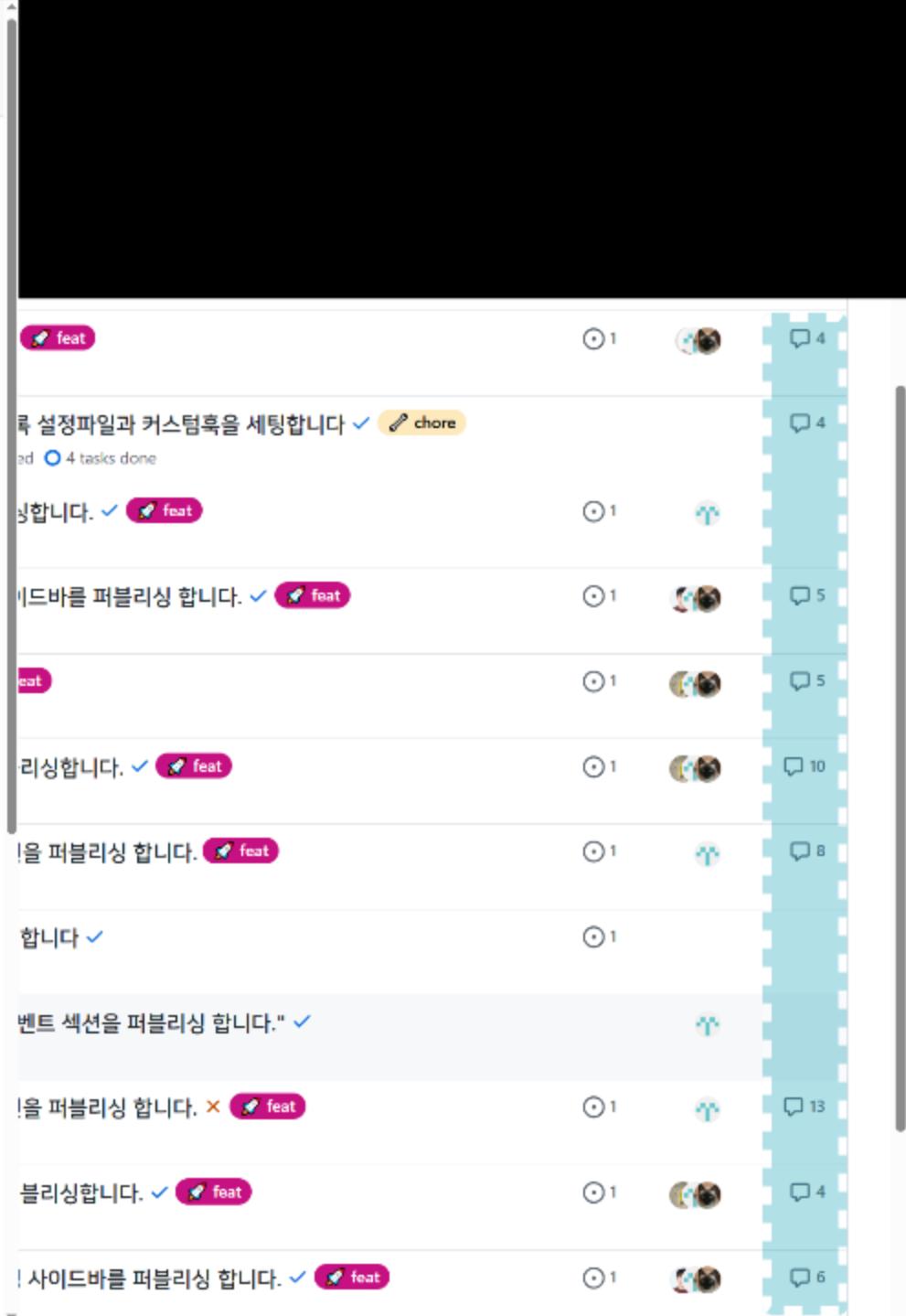
 주 1회 오프라인 회의
오프라인 : 12시 이후 기본 3시간

 온라인 데일리 스크럼(불참 시 하루 전날 알리기) / 코어 타임
평일 오전 10시

- 효경: 평일 9시 ~ 22시
- 병찬: 월목, 오후 제외 평일 가능
- 정규: 토일 7:30~3:30 제외 가능
- 다양: 거의 항상 가능, 매주 1~2일 휴식



The screenshot shows the GitHub Issues page for the repository 'Team-4cyclingHomerun / 4cyclinghomerun-client'. A modal window is open at the top left, titled 'Label issues and pull requests for new contributors', with the message 'Now, GitHub will help potential first-time contributors discover issues labeled with good first issue'. Below the modal, there are search filters ('Filters', 'issue is:closed'), a label count ('Labels 7'), and a milestone count ('Milestones 0'). The main list displays 18 closed issues and pull requests, each with a title, author, and status. Labels like 'feat' and 'bug' are visible next to some titles.



The screenshot shows a Trello board with a single column titled 'feat'. Each card contains a task description and a checkmark indicating it is completed. The tasks include setting up configuration files and custom hooks, publishing a sidebar, fixing bugs, and publishing news and event sections. The right side of the board shows a vertical stack of cards with their counts and a summary bar at the bottom.

주요기능

목표 및 개선점

기존 페이지 분석을 통해 세운 목표와 그에 따른 개선점

1. 목표 설정
2. 페이지별 개선점
3. 시연 영상
4. 구현 핵심 포인트



기존 페이지 분석 그리고 이번 프로젝트의 목표 설정

UI / UX 개선

기업의 아이덴티티 잘 표현되는 웹사이트
화려한 애니메이션과 이미지로 Kt wiz 구단 홍보
→ 사용자의 흥미유발 : 사용량(트래픽) 및 체류시간이
늘어나 브랜드의 성장에 도움

CI / CD 구축

github-action을 통해 배포 전
dependencies 확인, type 체크
→ 결함 조기 발견 / 일관성 있는 코드 작성 가능



스켈레톤 적용

페이지가 로드되거나 데이터를 가져오는 동안 사용자에게 빈 화면을 보여주지 않고, 어떤 요소를 갖고 있는지 보여주며 로딩 중임을 시각적으로 알리기 위해 사용
→ UX(사용자 경험) 증대

재사용성 고려 및 성능 최적화

usePageScroll, useAxios 등의 훅과
DetailPageLayout, table 등의 공통 컴포넌트 사용
→ 전체 코드와 스타일 통일성을 높이고 유지보수 용이

각 페이지별 / 기능별 개선점

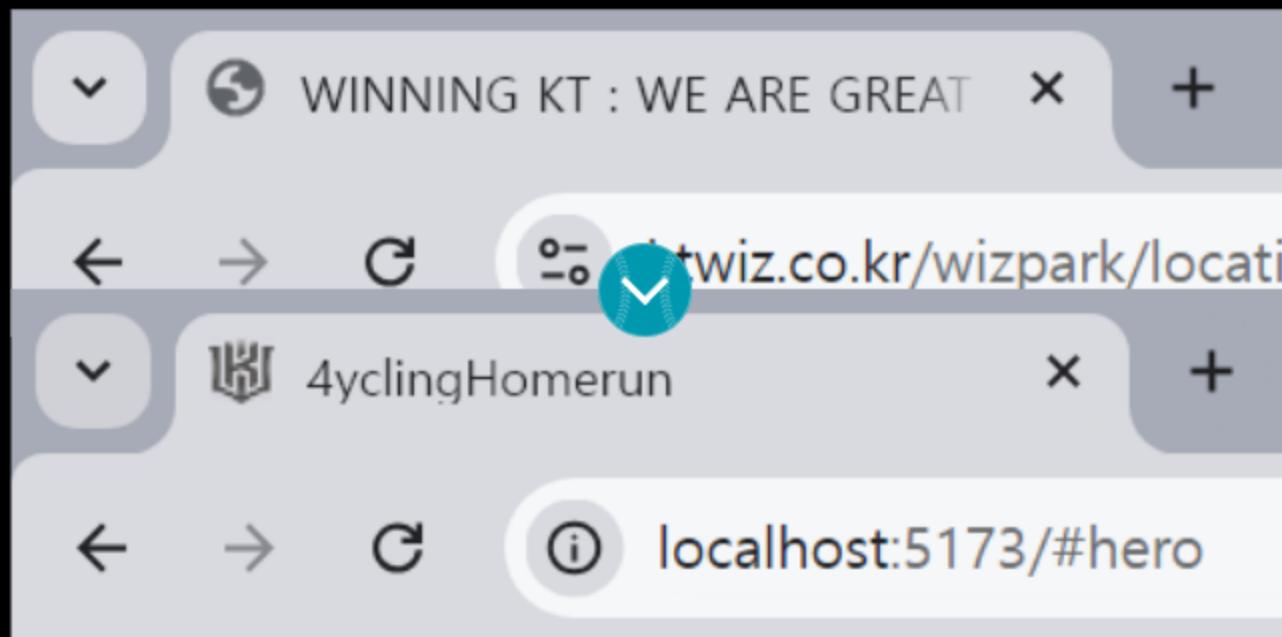
❶ 메인페이지 섹션 및 메뉴

메인페이지 페이지별, 메뉴 기능별

❷ 파비콘 등록

기존 : 없음

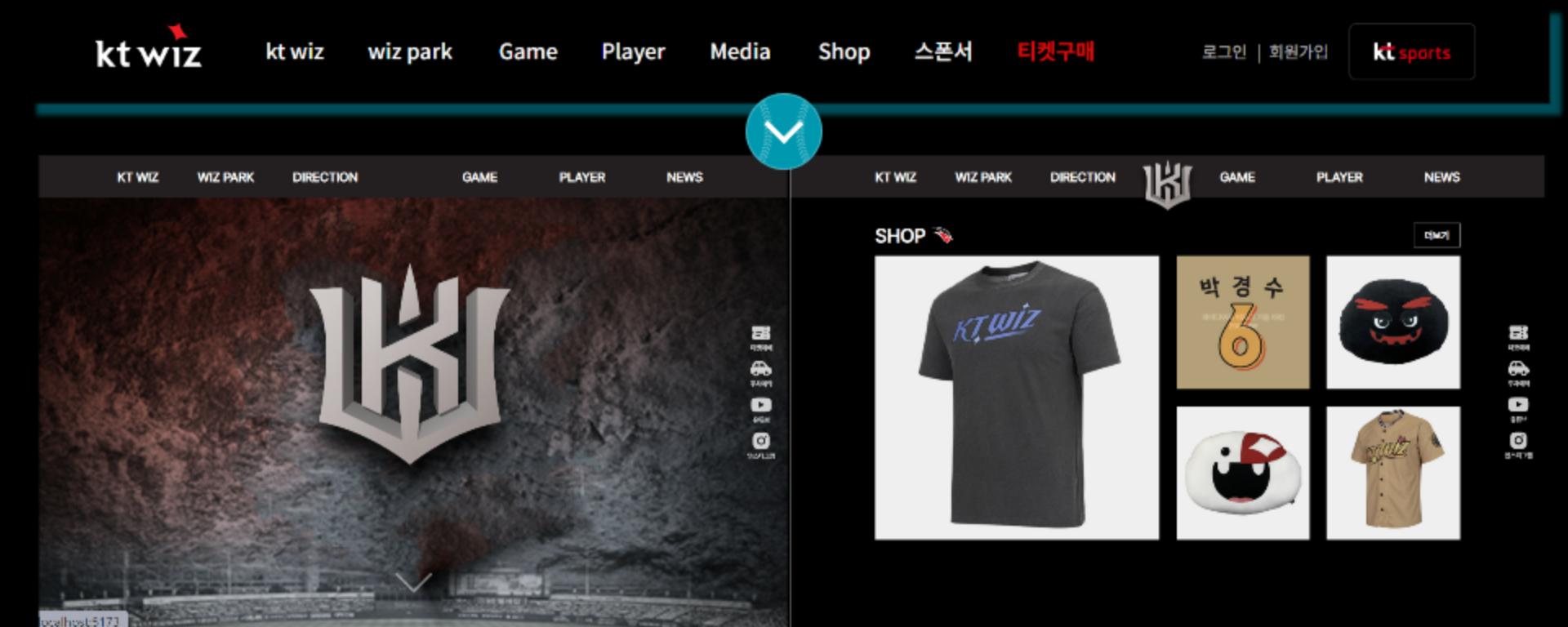
개선 : Kt wiz 로고 적용 → 검색 엔진 크롤러가 웹사이트를 더 쉽게 식별하고 색인화할 수 있으며, 사용자에게도 더 좋은 시각적 경험 제공



❸ navigation 메뉴바 개선

기존 : 평범한 메뉴바

개선 : 3D 로고로 더욱 입체감있게 표현해 사용자에게 KT Wiz의 강인함을 강조, 사용자에게 역동적이고 기억에 남는 이미지 각인



각 페이지별 / 기능별 개선점



① 메인페이지 풀페이지 스크롤링

기존 : 정적이고 전통적인 방식의 스크롤 구조

개선 : 각 섹션 독립된 페이지로 개별 렌더링

부드러운 페이지 전환, 다이나믹하고 재밌는 경험의 인터랙티브한 구성

→ 콘텐츠에 대한 주목 높이고 사용자 경험 크게 향상

② 메인페이지 사이드바

기존 : 없음

개선 : 우측에 고정 사이드바 구현

→ 주로 이용하는 기능에 손쉽게 접근



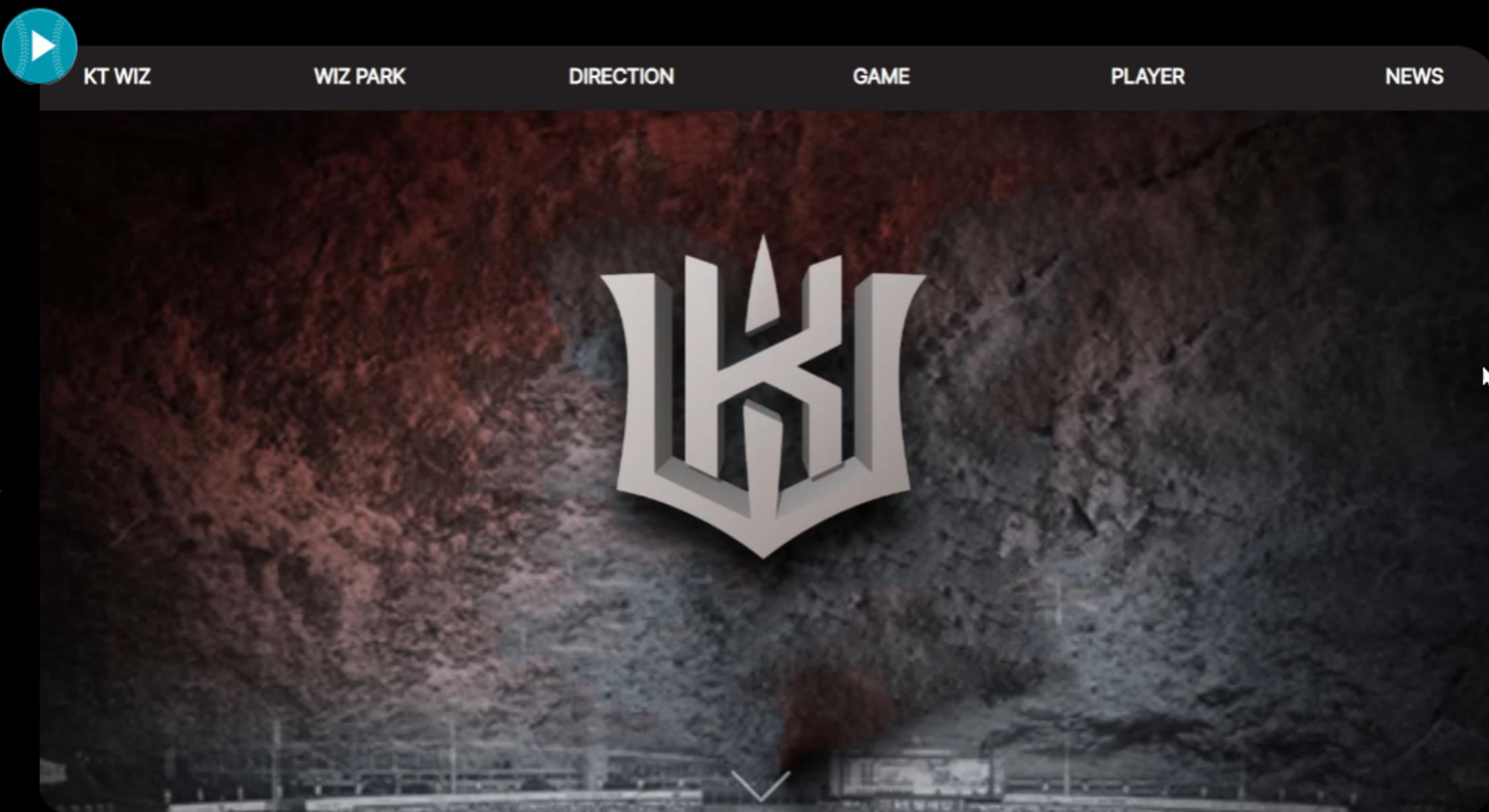
각 페이지별 / 기능별 개선점

① 메인페이지 Hero파트

기존 : hero 섹션 없음, 메인 페이지 상단에 이벤트 안내 배너

개선 :

- 기존에 없던 hero 섹션 기획 및 구현
 - KT Wiz의 마법사 아이덴티티를 각인시키기 위해
마법을 부리는 듯한 화려한 스크롤 애니메이션 사용
 - 홈페이지 첫 화면에서 사용자의 흥미 유발
- KT Wiz 홈페이지 첫인상 각인 및 KT Wiz 아이덴티티 전달



각 페이지별 / 기능별 개선점

① 메인페이지 GAME&RANK 파트

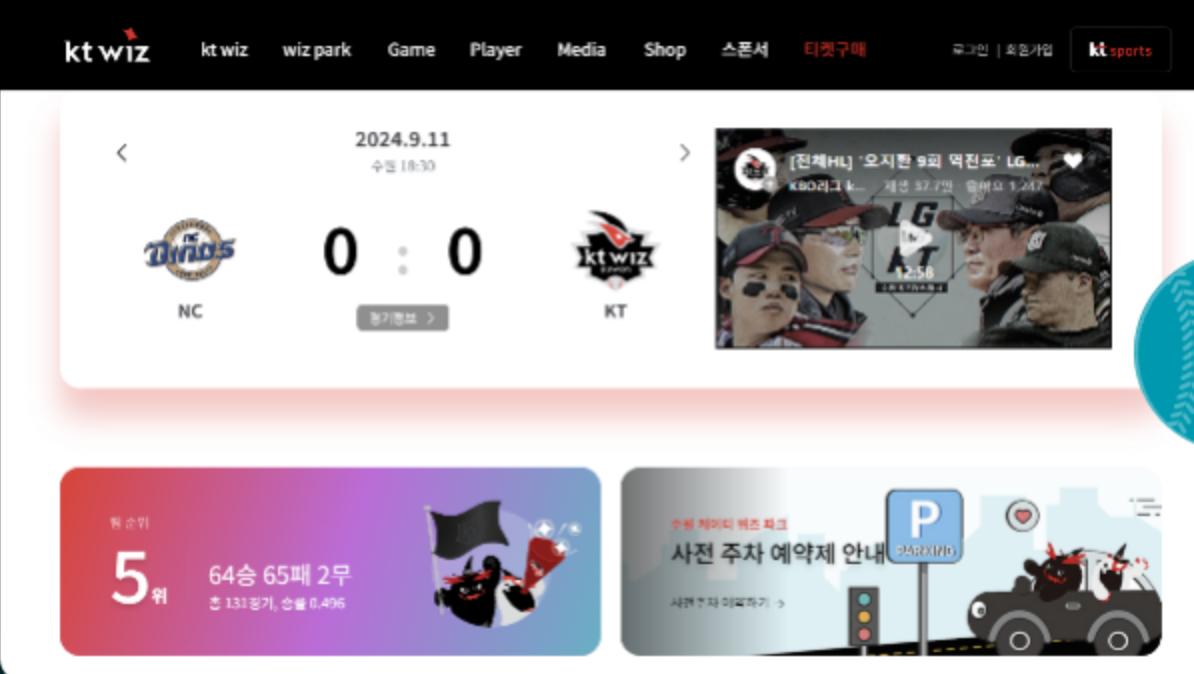
기존 : 단순한 팀 스케줄과 제한적인 정보의 팀 순위

개선 :

- 한번에 3개의 경기 일정 노출과 바로 다음 경기 강조 표시
- 일주일치 경기 확인 가능한 부드러운 애니메이션 캐러셀
- 팀 순위에 포스트시즌(PS) 진출 확률 데이터 추가
- 생중계 보기 버튼 새롭게 삽입

→ 사용자 편의성 고려한 인터랙티브한 환경 제공, 이는 사용자가 KT

Wiz 관련 정보를 더욱 흥미롭게 탐색, 궁극적으로 사용자 만족도 높이는데 기여



KT WIZ WIZ PARK DIRECTION GAME PLAYER NEWS

GAME & RANK

NEXT GAME

수원	2024년 09월 24일 18:30	kt wiz	VS	LOTTE GIANTS	KT	롯데
수원	2024년 09월 27일 18:30	kt wiz	VS	KIWOOM	KT	키움
수원	2024년 09월 28일 17:00	kt wiz	VS	KIWOOM	KT	키움

현재 순위
5위

현재 기록 (현재 141경기 중) 승률 PS 진출 확률
69승 70패 2무 49.6% 51.4%

생중계 보기
TING 구독
스트리밍 서비스에 따라 엑세스 요구사항이 다를 수 있습니다.

더보기

각 페이지별 / 기능별 개선점

① 메인페이지 NEWS 파트

기존 : wiz video 하이라이트 영상 게시

개선 : Wiz 뉴스 최신 소식을 보기쉽게 배치

The screenshot shows the KT Wiz homepage. At the top, there is a navigation bar with tabs: KT WIZ, WIZ PARK, DIRECTION, GAME, PLAYER, and NEWS. The NEWS tab is highlighted. Below the navigation bar is a large banner for 'wiz gallery' featuring a large white and blue cartoon character. To the right of the banner is a 'NEWS' section with a large red arrow pointing right. The news section displays three articles:

- 명예 한국인 노학수 여권 업고 트어!** (September 9, 2024) - A photo of a baseball player in a black cap and shirt.
- 첫승** (September 6, 2024) - A photo of a baseball player in a black cap and shirt.
- 트리플** (August 19, 2024) - A photo of a baseball player in a white uniform with his hands clasped.

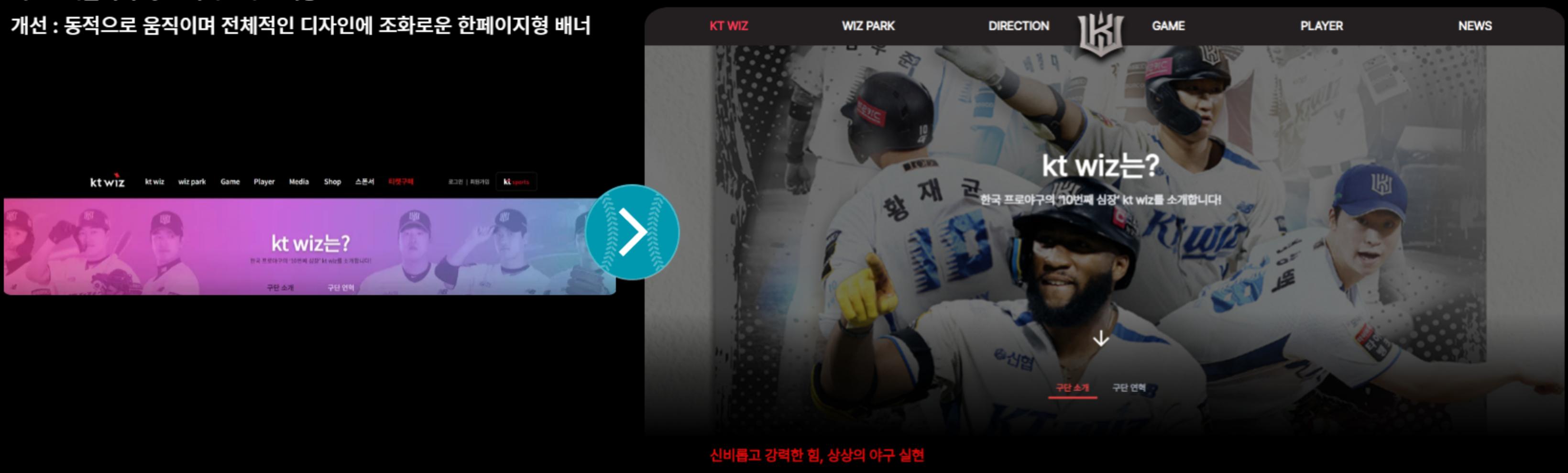
At the bottom of the news section is a button labeled '더보기' (More).

각 페이지별 / 기능별 개선점

① 각 메뉴페이지 상단 배너 레이아웃

기존 : 어울리지 않고 터어보이는 색상

개선 : 동적으로 움직이며 전체적인 디자인에 조화로운 한페이지형 배너



각 페이지별 / 기능별 개선점

① 메인페이지 Shop 파트

기존 : Wiz gallery로 Wiz포토 컨텐츠 배치, 사진 클릭 시 이동되지 않음

개선 :

- 가장 하단 kt wiz 온라인 스토어 부분 확장
- 스토어 신상품 20가지 데이터 중 5개 랜덤 노출, 각 상품페이지로 연결
→ 사용자 관점에서 관심이 많을 부분으로 생각되어 온라인 스토어 부분 확대, 상품매출 등의 비즈니스에 긍정적인 효과 기대



The screenshot shows the top navigation bar with tabs: KT WIZ, WIZ PARK, DIRECTION, a logo icon, GAME, PLAYER, and NEWS. Below this is a section titled 'SHOP' with a magnifying glass icon. A large image of a white backpack with 'KTWIZ' branding is the central focus. To its right are four smaller product thumbnails: a dark t-shirt with 'KTWIZ' text, a large blue number '6', a black plush toy with red eyes, and a dark baseball jersey with 'KTWIZ' text.

각 페이지별 / 기능별 개선점

① 메인페이지 EVENT 파트

기존 : 배너 위에 애매한 위치, 넘어가지 않는 캐러셀

개선 : 최근 소식을 알리기 위해 Wiz 알림 등의 소식을 프레젠테이션 형

식의 캐러셀로 배치



The improved design features a modern layout with a large 'EVENTS' heading. Below it is a prominent event card for the '2024 퓨쳐스 서머리그'. The main content area contains a grid of news cards, each with a thumbnail, title, and date. The overall design is cleaner and more organized than the original.

Category	Title	Date
공지사항	2024 정규리그 홈경기 운영안내	2024-08-12
KT워십	kt wiz, V1 팬 페스티벌 행사 취소	2024-07-16
이벤트	kt wiz, 힙합 그룹 에픽하이 초청...	2024-04-22
이벤트	kt wiz, 익산 시민과 함께하는 서...	2024-04-20

각 페이지별 / 기능별 개선점

① KT wiz는? : 구단 소개 페이지

기준 : 단순 줄글과 이미지로만 설명

개선 : 스크롤 애니메이션 추가하여 스크롤에 따라 동적으로 변화

→ 내용이 자연스럽게 강조되는 효과 제공

신비롭고 강력한 힘, 상상의 야구 실현

명문구단을 위한 철저한 풀랜!

재미와 즐거움을 추구하는 근성 있는 구단!

kt wiz는?

한국 프로야구의 '10번째 심장' kt wiz를 소개합니다.

구단 소개 구단 연혁

각 페이지별 / 기능별 개선점

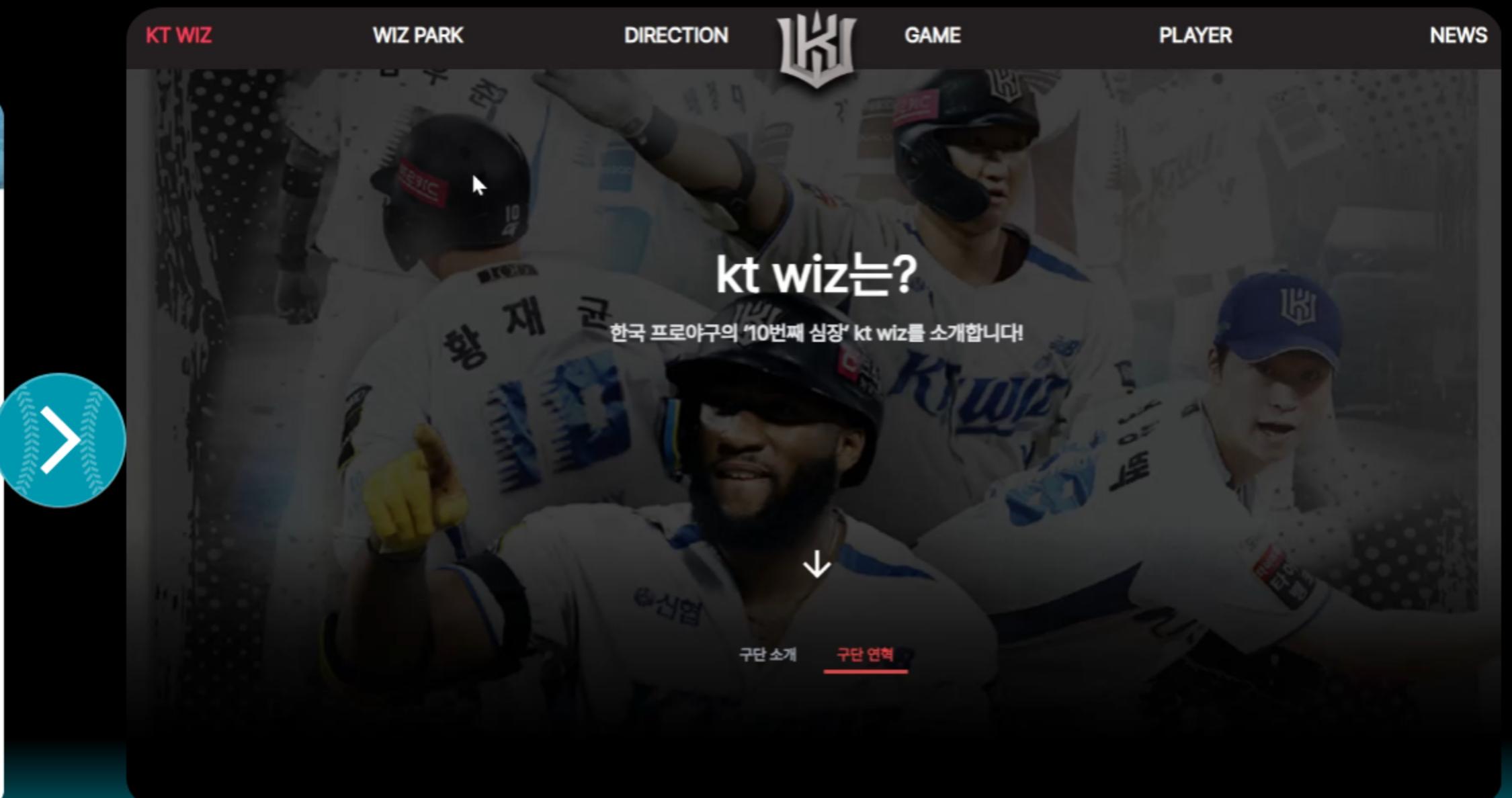
① KT wiz는? : 구단 연혁 페이지

기존 : 단순 줄글과 이미지로만 설명

개선 :

해당 연도 상징이 되는 사진을 보여줌 → 연혁을 직관적으로 각인

스크롤 애니메이션 → 사용자의 흥미 유발시켜 내용에 몰입

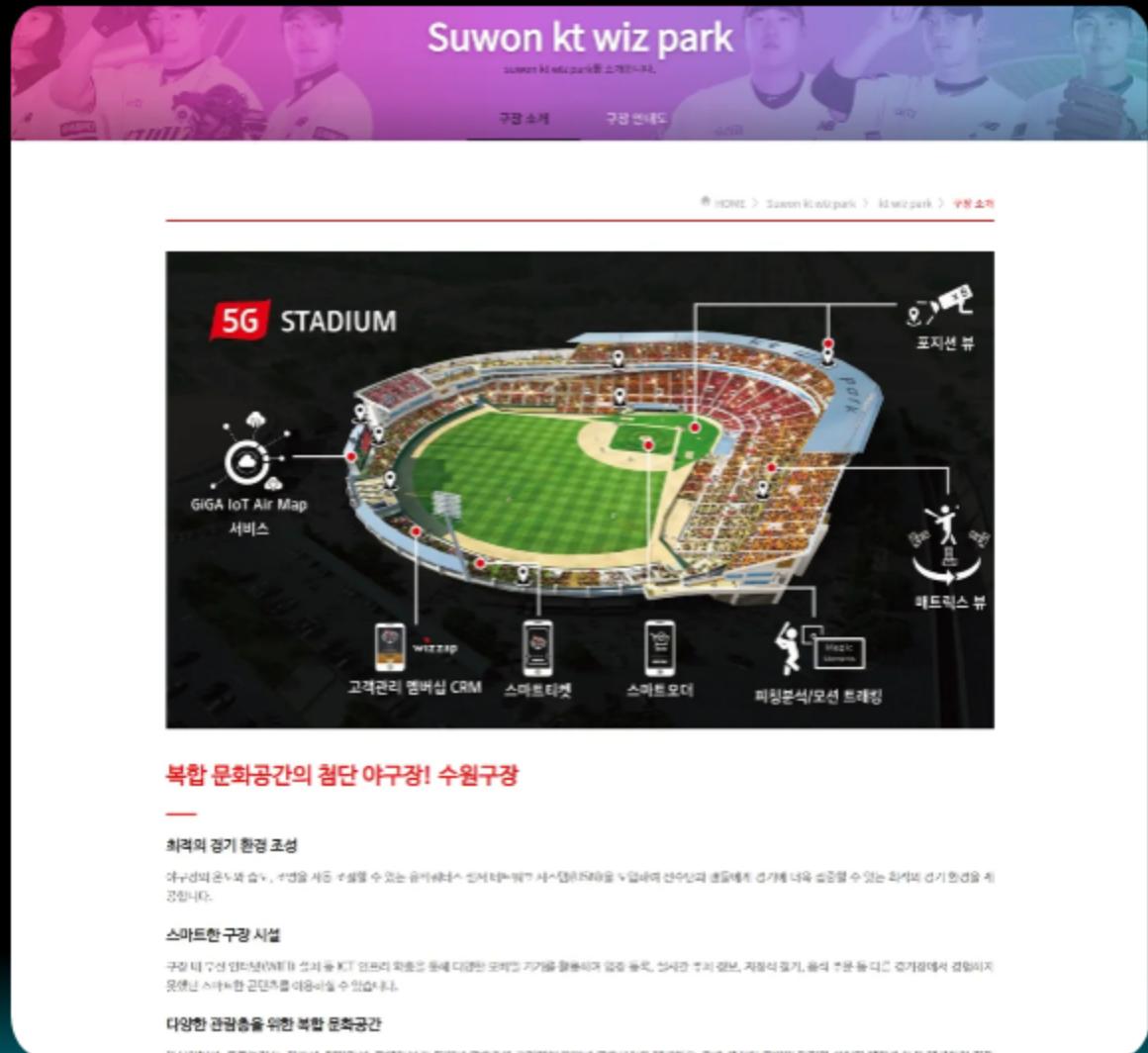


각 페이지별 / 기능별 개선점

① 수원 kt wiz park : 구장 소개 페이지

기존 : 단순 줄글과 이미지로만 설명

개선 : 기존 내용에 스크롤 애니메이션 추가하여 스크롤 따라 동적으로
변화 → 내용이 자연스럽게 강조되는 효과



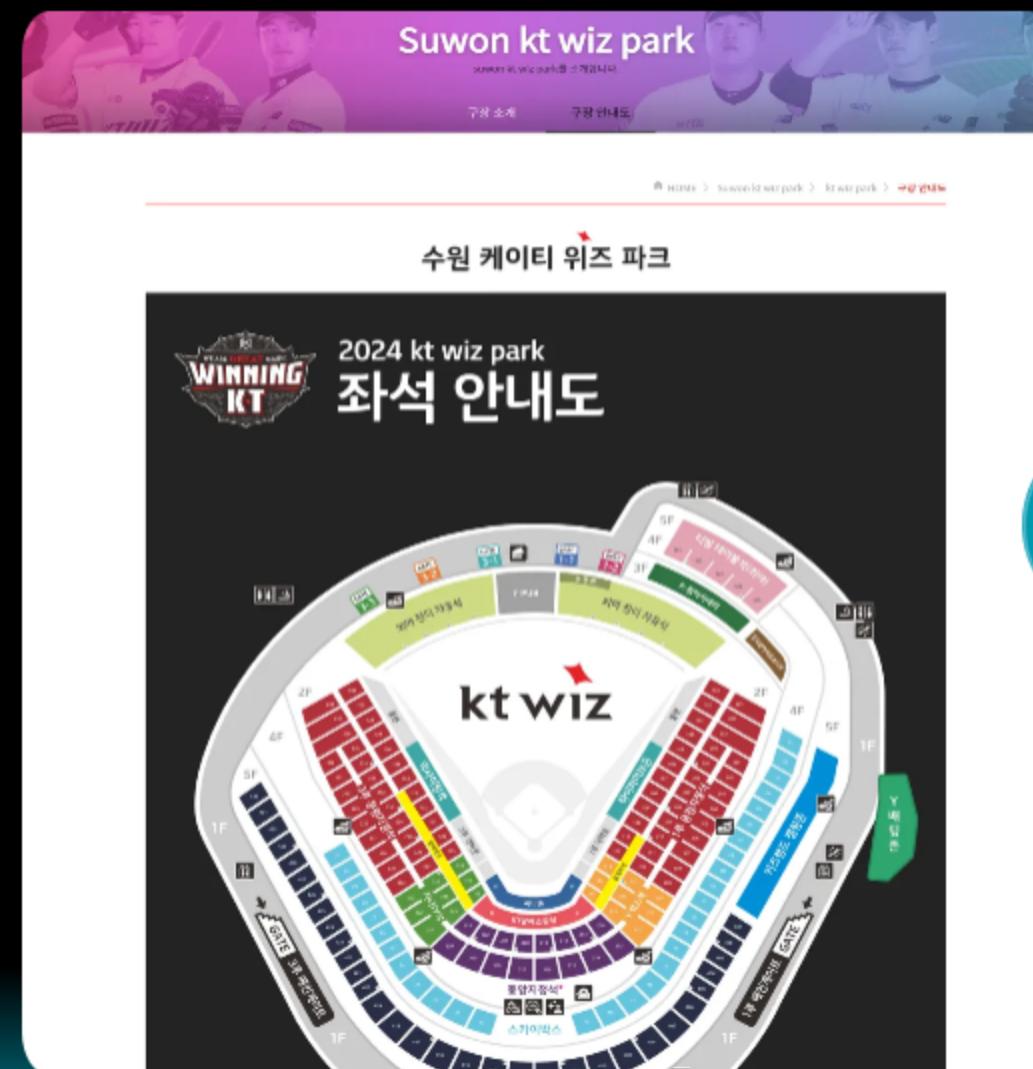
각 페이지별 / 기능별 개선점

① 수원 kt wiz park : 구장 안내도 페이지

기준 : 화면 넘어가는 큰 사진이 안내도로 삽입

개선 : 한 화면에 모든 이미지와 정보 내용 → 사용자 경험 높임

이미지 확장자 svg로 깨지지 않는 글씨 → 이미지 최적화



KT WIZ **WIZ PARK** **DIRECTION**  **GAME** **PLAYER** **NEWS**

구장 소개 구장 안내도

◀ kt wiz park 좌석 안내도

좌석안내

- 응원지정석
- KT알파쇼핑석
- 중앙지정석
- Y박스석
- 지니존
- 티빙 데일리석
- 절체어석
- 지니TV석
- 스카이박스(4층)
- 하이파이브존 / 의사이팀 존
- 외야 잔디 자유석
- 키즈랜드 캠핑존
- 스카이존(5층)

편의시설 안내

	매표소 Ticket Box		팀 스토어 Team Store		위즈센터 Wiz Center
	VIP 라운지 VIP Lounge		어린이 놀이방 Childcare Center		빅또리센터 Victory Center
	의무실 Medical Room		매점 Cafeteria		옥외화장실 Outside Toilet
	흡연부스 Smoking Booth		계단 Stairs		엘리베이터 Elevator
	물품 및 유모차 보관 소 Luggage Storage				

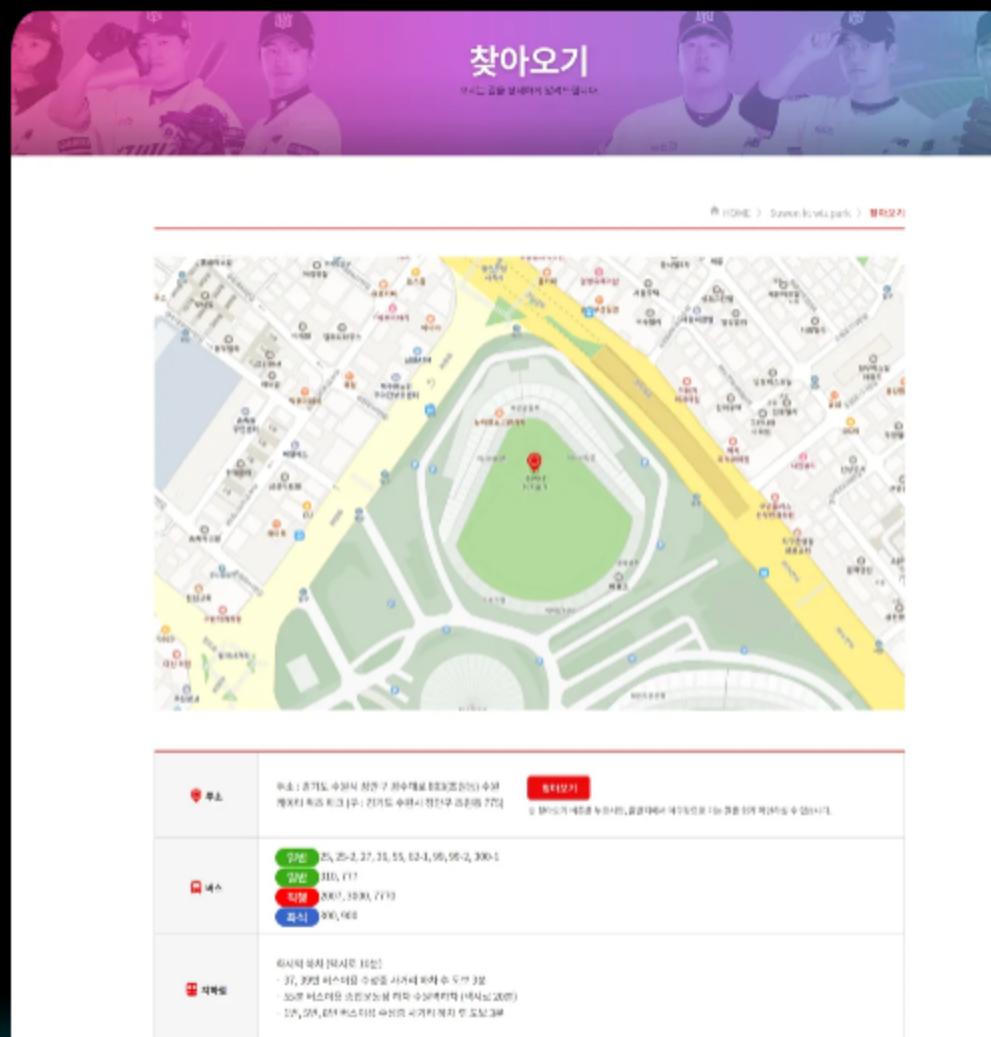
각 페이지별 / 기능별 개선점

① 찾아오기 : DIRECTION 페이지

기준 : 정적 이미지

개선 : 한 화면에 모든 이미지와 정보 내용 → 사용자 경험 높임

이미지 확장자 svg로 깨지지 않는 글씨 → 이미지 최적화



KT WIZ **WIZ PARK** **DIRECTION** **GAME** **PLAYER** **NEWS**

구장 소개 구장 안내도

◀ kt wiz park 좌석 안내도

좌석안내

- 응원지정석
- KT알파쇼핑석
- 중앙지정석
- Y박스석
- 자니존
- 티빙 데일리석
- 점체어석
- 지니TV석
- 스카이박스(4층)
- 허파파이브존 / 의사이팀 존
- 외야 잔디 자유석
- 스카이존(5층)

편의시설 안내

매표소	팀 스토어	위즈센터
Ticket Box	Team Store	Wiz Center
VIP 라운지	어린이 놀이방	빅또리센터
VIP Lounge	Childcare Center	Victory Center
의무실	매점	옥외화장실
Medical Room	Cafeteria	Outside Toilet
흡연부스	계단	엘리베이터
Smoking Booth	Stairs	Elevator
물품 및 유모차 보관소		
Luggage Storage		

각 페이지별 / 기능별 개선점

① 정규 리그 : GAME 페이지(경기일정)

기준 : 당일, 전일, 다음날의 일정과 달력형 일정

개선 : 리스트형 추가, 스크롤링되면 상단에 있던 탭이 내려와 그 화면

내에서 다른 경로로 이동 가능

달력형의 셀 또는 리스트형의 상세 보기 누르면 박스 스코어로 이동



각 페이지별 / 기능별 개선점

정규 리그 : GAME 페이지(박스스코어)

기준 : 다소 작고 눈에 띄지 않는 비가시성

개선:

- 엄청나게 많은 데이터, 복잡한 테이블을 tanstack/react-table 사용으로 쉽게 구현
 - createColumnHelper 함수로 타입 안정성 → 개발 시 오류 감소
 - 대규모의 데이터의 처리 필요로 tanstack의 라이브러리 사용
 - 긴 테이블에서도 헤더 확인을 위해 헤더를 고정 시킨 뒤 테이블에 스크롤링 가능 → 사용자의 불편한 경험 감소



각 페이지별 / 기능별 개선점

① 정규 리그 : GAME 페이지(순위기록)

기준 : 기록 정보

개선 :

테이블 형식

순위 가시성 높임



각 페이지별 / 기능별 개선점

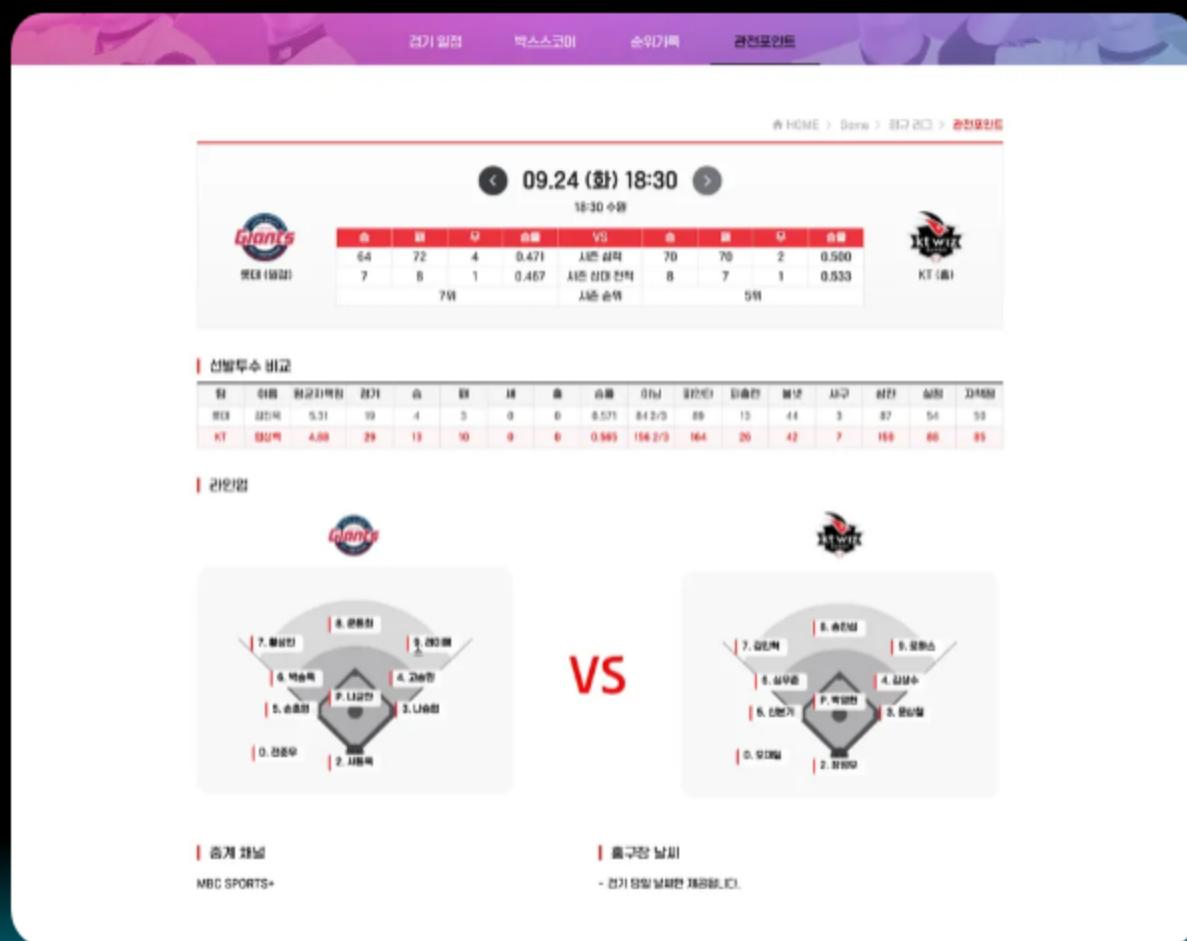
정규 리그 : GAME 페이지(관전포인트)

기준 : 로딩 중 아무 표시 없음, 단순 정보 게시 형태의 테이블

개선:

스켈레톤UI, 표 스타일, 움직이는 게이지 바 → 흥미 유발, 가시성 증가

간결한 배치, 중요 포인트 강조, 시각적 요소 추가 → 직관적인 정보



각 페이지별 / 기능별 개선점

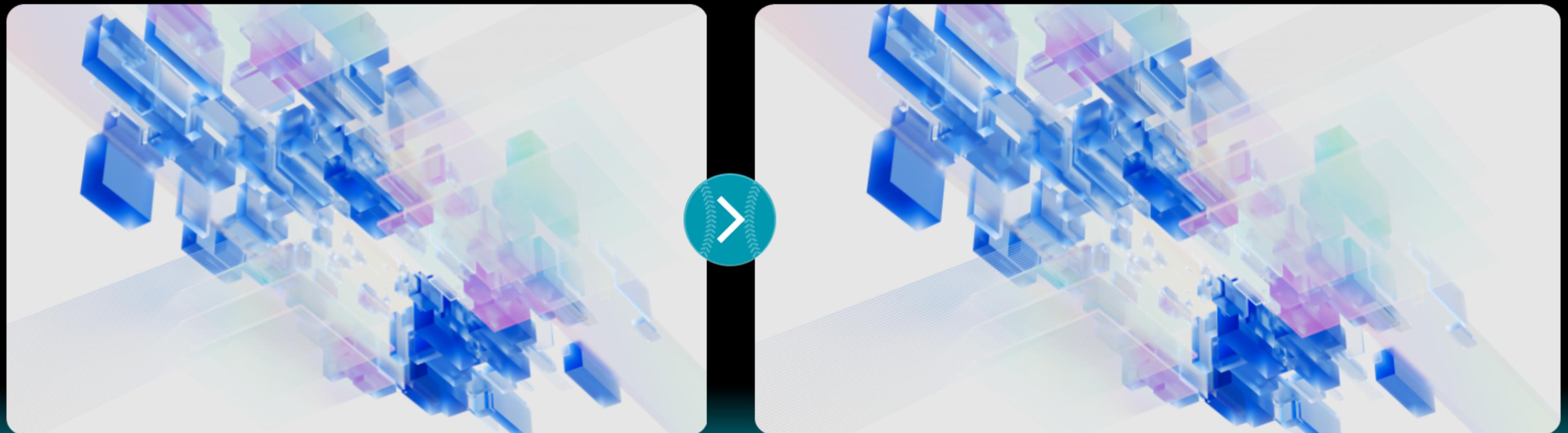
① 정규 리그 : GAME 페이지(관전포인트)

기존 : 관전포인트에 없던 기능 추가

개선 :

키 플레이어를 선발 투수 정보처럼 시각화, 개념 설명

경기의 흐름을 더 흥미롭게 따라갈 수 있도록 UI설계 → 한눈에 중요한
정보 확인

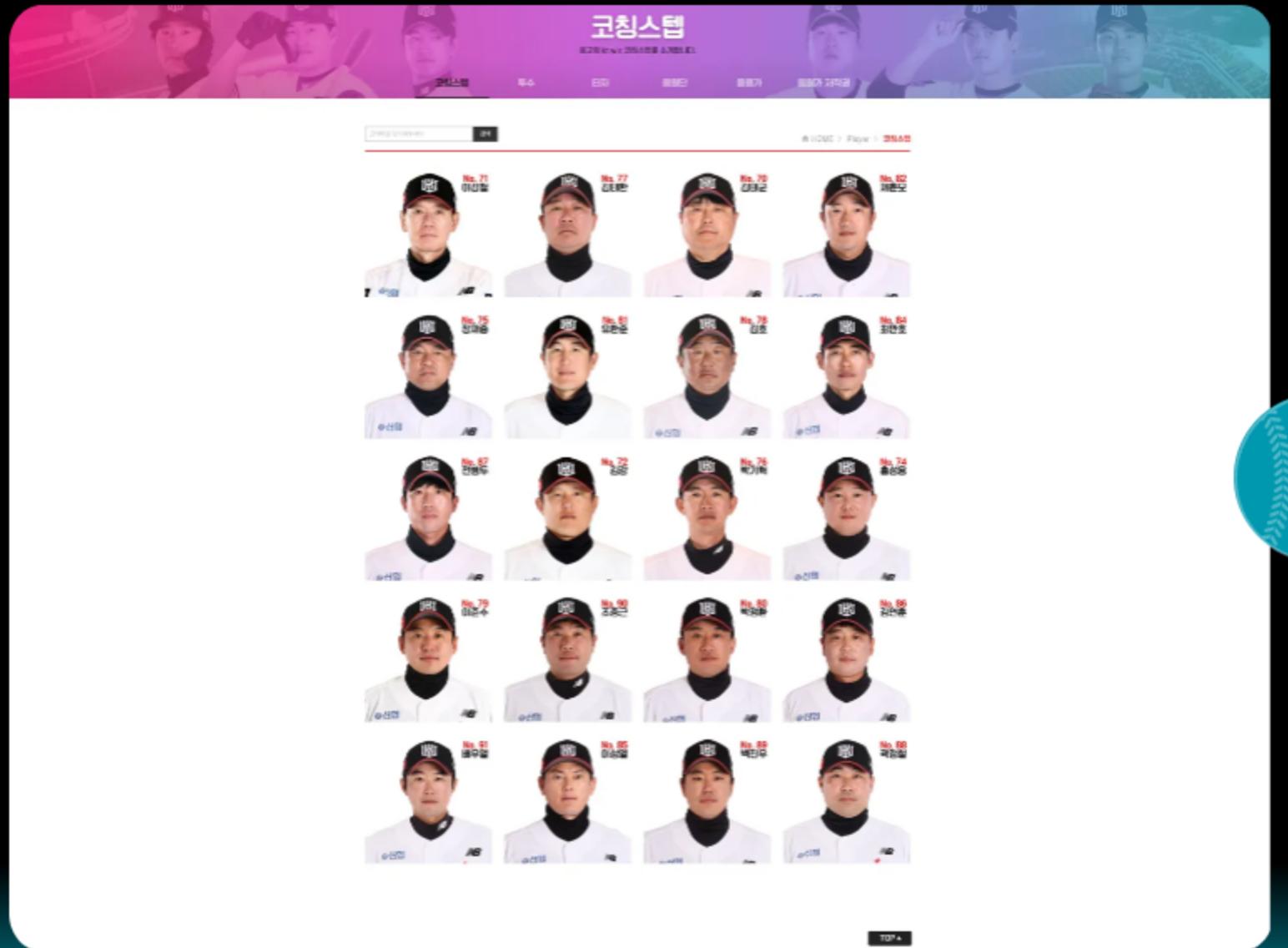


각 페이지별 / 기능별 개선점

① PLAYER : 선수 페이지

기존 : 정적인 단순 이미지 나열

개선 : 카드형 애니메이션 → 흥미 유발



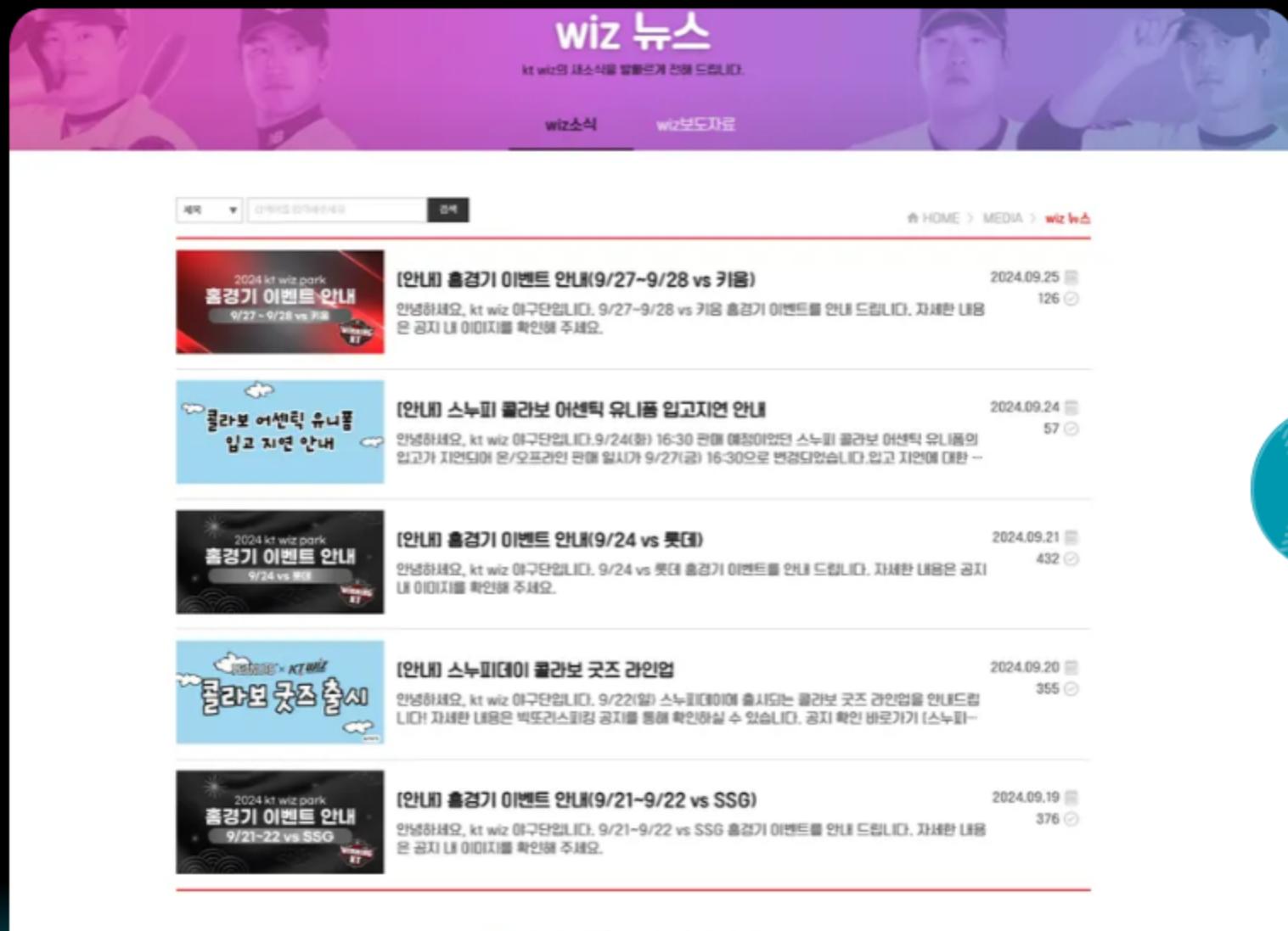
각 페이지별 / 기능별 개선점

① Media : NEWS 페이지

기존 : 작고 단순한 스타일

개선 : 큼직하고 세련된 디자인 적용 → 클릭하고 싶게 만들

없던 네이버 기사 탭 추가 → 더 많은 관심있는 정보 습득



시연 영상



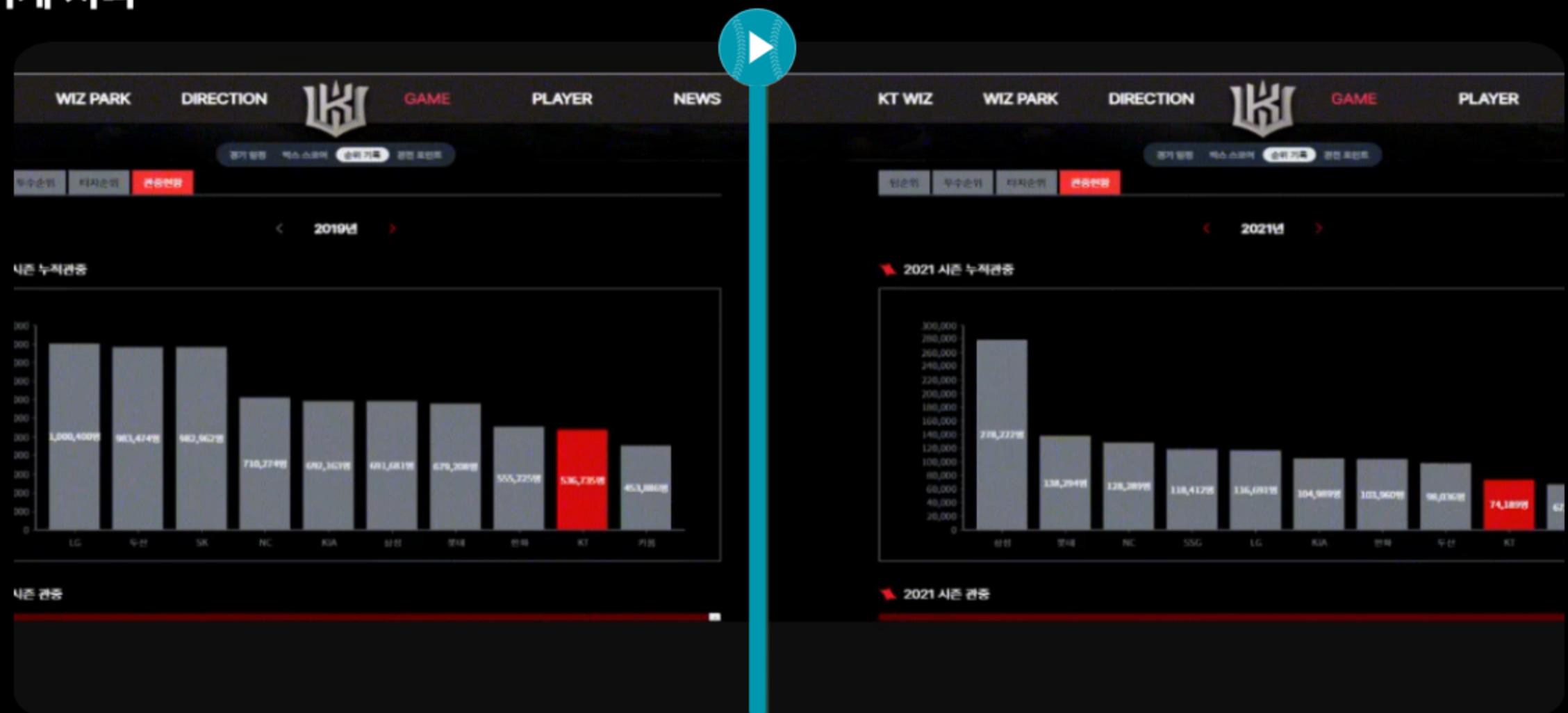
구현 핵심 포인트

로딩 로직 시간 설정

❶ 너무 짧은 로딩의 경우, 로딩 컴포넌트 안 보이게 처리

사용 전 : 기존엔 로딩 시간이 짧아도 로딩 컴포넌트가 렌더링되어 불필요하게 깜박임

사용 후 : 일정 로딩 시간 이하일 땐 로딩 컴포넌트를 렌더링하지 않아 깜박임 최소화,
HTTP 비동기 통신 처리하는 커스텀훅에 로직을 삽입
하여 모든 컴포넌트에서 일관성있게 렌더링



구현 핵심 포인트

axios 라이브러리와 커스텀훅



HTTP 비동기 통신 처리 설정 파일과 커스텀훅 세팅

1. Axios의 강력한 기능 활용
2. 코드 재사용성 증가
3. 컴포넌트 상태 관리 간소화
4. 의존성 관리와 간결성

```
4yclinghomeren-client / src / hooks / useAxios.ts

Code Blame 126 lines (112 loc) • 3.32 KB

7   import HttpClient from '@api/HttpClient';
8
9   type HttpMethod = 'GET' | 'POST' | 'PUT' | 'DELETE';
10
11  interface RequestParams<T, R> {
12    url: string;
13    method: HttpMethod;
14    initialData: T;
15    body?: BodyInit | null;
16    shouldFetchOnMount?: boolean;
17    processData?: (data: T) => R;
18    responseType?: ResponseType;
19  }
20
21  const useAxios = <T, R = T>({
22    url,
23    method,
24    initialData,
25    body,
26    shouldFetchOnMount,
27    processData,
28    responseType,
29  }: RequestParams<T, R>) => {
30    const [data, setData] = useState<R | T>(initialData);
31    const [isLoading, setIsLoading] = useState<boolean>(false);
32    const [delayLoading, setDelayLoading] = useState<boolean>(false);
33    const [isError, setIsError] = useState<boolean>(false);
34    const [error, setError] = useState<string | null>(null);
35
36    const MINIMUM_LOADING_TIME = 500;
37
38    const handleRequest = async () => {
39      setIsLoading(true);
40      const timer = setTimeout(() => {
41        setDelayLoading(true);
42      }, MINIMUM_LOADING_TIME);
43
44      try {
45        let response;
46        const config = responseType ? { responseType } : {};
47        switch (method) {
48          case 'GET':
49            response = await HttpClient.get(url, config);
50            break;
51          case 'POST':
52            response = await HttpClient.post(url, body, config);
53            break;
54          case 'PUT':
55        }
56      } catch (err) {
57        setError(err.message);
58      }
59    }
60
61    const GetBoxScore = (gameDate: number, gmkey: string) => {
62      const { data, isLoading, isError, error } = useAxios<GetBoxScoreResponse>({
63        method: 'GET',
64        url: `/game/boxscore?gameDate=${gameDate}&gmkey=${gmkey}`,
65        initialData: {
66          data: {
67            etcgames: [],
68            hbatters: [],
69            vbatters: [],
70            hpitchers: [],
71            vpitchers: [],
72            schedule: {
73              current: scheduleInitialState,
74              next: scheduleInitialState,
75              prev: scheduleInitialState,
76            },
77            scoreboard: [],
78          },
79        },
80        shouldFetchOnMount: true,
81      });
82
83      return { data, isLoading, isError, error };
84    }
85
86    export { GetBoxScore };
87
88  };
89
90  export default useAxios;
91
92  // ...
93
94  // ...
95
96  // ...
97
98  // ...
99
100 // ...
101 // ...
102 // ...
103 // ...
104 // ...
105 // ...
106 // ...
107 // ...
108 // ...
109 // ...
110 // ...
111 // ...
112 // ...
113 // ...
114 // ...
115 // ...
116 // ...
117 // ...
118 // ...
119 // ...
120 // ...
121 // ...
122 // ...
123 // ...
124 // ...
125 // ...
126 // ...
127 // ...
128 // ...
129 // ...
130 // ...
131 // ...
132 // ...
133 // ...
134 // ...
135 // ...
136 // ...
137 // ...
138 // ...
139 // ...
140 // ...
141 // ...
142 // ...
143 // ...
144 // ...
145 // ...
146 // ...
147 // ...
148 // ...
149 // ...
150 // ...
151 // ...
152 // ...
153 // ...
154 // ...
155 // ...
156 // ...
157 // ...
158 // ...
159 // ...
160 // ...
161 // ...
162 // ...
163 // ...
164 // ...
165 // ...
166 // ...
167 // ...
168 // ...
169 // ...
170 // ...
171 // ...
172 // ...
173 // ...
174 // ...
175 // ...
176 // ...
177 // ...
178 // ...
179 // ...
180 // ...
181 // ...
182 // ...
183 // ...
184 // ...
185 // ...
186 // ...
187 // ...
188 // ...
189 // ...
190 // ...
191 // ...
192 // ...
193 // ...
194 // ...
195 // ...
196 // ...
197 // ...
198 // ...
199 // ...
200 // ...
201 // ...
202 // ...
203 // ...
204 // ...
205 // ...
206 // ...
207 // ...
208 // ...
209 // ...
210 // ...
211 // ...
212 // ...
213 // ...
214 // ...
215 // ...
216 // ...
217 // ...
218 // ...
219 // ...
220 // ...
221 // ...
222 // ...
223 // ...
224 // ...
225 // ...
226 // ...
227 // ...
228 // ...
229 // ...
230 // ...
231 // ...
232 // ...
233 // ...
234 // ...
235 // ...
236 // ...
237 // ...
238 // ...
239 // ...
240 // ...
241 // ...
242 // ...
243 // ...
244 // ...
245 // ...
246 // ...
247 // ...
248 // ...
249 // ...
250 // ...
251 // ...
252 // ...
253 // ...
254 // ...
255 // ...
256 // ...
257 // ...
258 // ...
259 // ...
260 // ...
261 // ...
262 // ...
263 // ...
264 // ...
265 // ...
266 // ...
267 // ...
268 // ...
269 // ...
270 // ...
271 // ...
272 // ...
273 // ...
274 // ...
275 // ...
276 // ...
277 // ...
278 // ...
279 // ...
280 // ...
281 // ...
282 // ...
283 // ...
284 // ...
285 // ...
286 // ...
287 // ...
288 // ...
289 // ...
290 // ...
291 // ...
292 // ...
293 // ...
294 // ...
295 // ...
296 // ...
297 // ...
298 // ...
299 // ...
300 // ...
301 // ...
302 // ...
303 // ...
304 // ...
305 // ...
306 // ...
307 // ...
308 // ...
309 // ...
310 // ...
311 // ...
312 // ...
313 // ...
314 // ...
315 // ...
316 // ...
317 // ...
318 // ...
319 // ...
320 // ...
321 // ...
322 // ...
323 // ...
324 // ...
325 // ...
326 // ...
327 // ...
328 // ...
329 // ...
330 // ...
331 // ...
332 // ...
333 // ...
334 // ...
335 // ...
336 // ...
337 // ...
338 // ...
339 // ...
340 // ...
341 // ...
342 // ...
343 // ...
344 // ...
345 // ...
346 // ...
347 // ...
348 // ...
349 // ...
350 // ...
351 // ...
352 // ...
353 // ...
354 // ...
355 // ...
356 // ...
357 // ...
358 // ...
359 // ...
360 // ...
361 // ...
362 // ...
363 // ...
364 // ...
365 // ...
366 // ...
367 // ...
368 // ...
369 // ...
370 // ...
371 // ...
372 // ...
373 // ...
374 // ...
375 // ...
376 // ...
377 // ...
378 // ...
379 // ...
380 // ...
381 // ...
382 // ...
383 // ...
384 // ...
385 // ...
386 // ...
387 // ...
388 // ...
389 // ...
390 // ...
391 // ...
392 // ...
393 // ...
394 // ...
395 // ...
396 // ...
397 // ...
398 // ...
399 // ...
400 // ...
401 // ...
402 // ...
403 // ...
404 // ...
405 // ...
406 // ...
407 // ...
408 // ...
409 // ...
410 // ...
411 // ...
412 // ...
413 // ...
414 // ...
415 // ...
416 // ...
417 // ...
418 // ...
419 // ...
420 // ...
421 // ...
422 // ...
423 // ...
424 // ...
425 // ...
426 // ...
427 // ...
428 // ...
429 // ...
430 // ...
431 // ...
432 // ...
433 // ...
434 // ...
435 // ...
436 // ...
437 // ...
438 // ...
439 // ...
440 // ...
441 // ...
442 // ...
443 // ...
444 // ...
445 // ...
446 // ...
447 // ...
448 // ...
449 // ...
450 // ...
451 // ...
452 // ...
453 // ...
454 // ...
455 // ...
456 // ...
457 // ...
458 // ...
459 // ...
460 // ...
461 // ...
462 // ...
463 // ...
464 // ...
465 // ...
466 // ...
467 // ...
468 // ...
469 // ...
470 // ...
471 // ...
472 // ...
473 // ...
474 // ...
475 // ...
476 // ...
477 // ...
478 // ...
479 // ...
480 // ...
481 // ...
482 // ...
483 // ...
484 // ...
485 // ...
486 // ...
487 // ...
488 // ...
489 // ...
490 // ...
491 // ...
492 // ...
493 // ...
494 // ...
495 // ...
496 // ...
497 // ...
498 // ...
499 // ...
500 // ...
501 // ...
502 // ...
503 // ...
504 // ...
505 // ...
506 // ...
507 // ...
508 // ...
509 // ...
510 // ...
511 // ...
512 // ...
513 // ...
514 // ...
515 // ...
516 // ...
517 // ...
518 // ...
519 // ...
520 // ...
521 // ...
522 // ...
523 // ...
524 // ...
525 // ...
526 // ...
527 // ...
528 // ...
529 // ...
530 // ...
531 // ...
532 // ...
533 // ...
534 // ...
535 // ...
536 // ...
537 // ...
538 // ...
539 // ...
540 // ...
541 // ...
542 // ...
543 // ...
544 // ...
545 // ...
546 // ...
547 // ...
548 // ...
549 // ...
550 // ...
551 // ...
552 // ...
553 // ...
554 // ...
555 // ...
556 // ...
557 // ...
558 // ...
559 // ...
560 // ...
561 // ...
562 // ...
563 // ...
564 // ...
565 // ...
566 // ...
567 // ...
568 // ...
569 // ...
570 // ...
571 // ...
572 // ...
573 // ...
574 // ...
575 // ...
576 // ...
577 // ...
578 // ...
579 // ...
580 // ...
581 // ...
582 // ...
583 // ...
584 // ...
585 // ...
586 // ...
587 // ...
588 // ...
589 // ...
590 // ...
591 // ...
592 // ...
593 // ...
594 // ...
595 // ...
596 // ...
597 // ...
598 // ...
599 // ...
600 // ...
601 // ...
602 // ...
603 // ...
604 // ...
605 // ...
606 // ...
607 // ...
608 // ...
609 // ...
610 // ...
611 // ...
612 // ...
613 // ...
614 // ...
615 // ...
616 // ...
617 // ...
618 // ...
619 // ...
620 // ...
621 // ...
622 // ...
623 // ...
624 // ...
625 // ...
626 // ...
627 // ...
628 // ...
629 // ...
630 // ...
631 // ...
632 // ...
633 // ...
634 // ...
635 // ...
636 // ...
637 // ...
638 // ...
639 // ...
640 // ...
641 // ...
642 // ...
643 // ...
644 // ...
645 // ...
646 // ...
647 // ...
648 // ...
649 // ...
650 // ...
651 // ...
652 // ...
653 // ...
654 // ...
655 // ...
656 // ...
657 // ...
658 // ...
659 // ...
660 // ...
661 // ...
662 // ...
663 // ...
664 // ...
665 // ...
666 // ...
667 // ...
668 // ...
669 // ...
670 // ...
671 // ...
672 // ...
673 // ...
674 // ...
675 // ...
676 // ...
677 // ...
678 // ...
679 // ...
680 // ...
681 // ...
682 // ...
683 // ...
684 // ...
685 // ...
686 // ...
687 // ...
688 // ...
689 // ...
690 // ...
691 // ...
692 // ...
693 // ...
694 // ...
695 // ...
696 // ...
697 // ...
698 // ...
699 // ...
700 // ...
701 // ...
702 // ...
703 // ...
704 // ...
705 // ...
706 // ...
707 // ...
708 // ...
709 // ...
710 // ...
711 // ...
712 // ...
713 // ...
714 // ...
715 // ...
716 // ...
717 // ...
718 // ...
719 // ...
720 // ...
721 // ...
722 // ...
723 // ...
724 // ...
725 // ...
726 // ...
727 // ...
728 // ...
729 // ...
730 // ...
731 // ...
732 // ...
733 // ...
734 // ...
735 // ...
736 // ...
737 // ...
738 // ...
739 // ...
740 // ...
741 // ...
742 // ...
743 // ...
744 // ...
745 // ...
746 // ...
747 // ...
748 // ...
749 // ...
750 // ...
751 // ...
752 // ...
753 // ...
754 // ...
755 // ...
756 // ...
757 // ...
758 // ...
759 // ...
760 // ...
761 // ...
762 // ...
763 // ...
764 // ...
765 // ...
766 // ...
767 // ...
768 // ...
769 // ...
770 // ...
771 // ...
772 // ...
773 // ...
774 // ...
775 // ...
776 // ...
777 // ...
778 // ...
779 // ...
780 // ...
781 // ...
782 // ...
783 // ...
784 // ...
785 // ...
786 // ...
787 // ...
788 // ...
789 // ...
790 // ...
791 // ...
792 // ...
793 // ...
794 // ...
795 // ...
796 // ...
797 // ...
798 // ...
799 // ...
800 // ...
801 // ...
802 // ...
803 // ...
804 // ...
805 // ...
806 // ...
807 // ...
808 // ...
809 // ...
810 // ...
811 // ...
812 // ...
813 // ...
814 // ...
815 // ...
816 // ...
817 // ...
818 // ...
819 // ...
820 // ...
821 // ...
822 // ...
823 // ...
824 // ...
825 // ...
826 // ...
827 // ...
828 // ...
829 // ...
830 // ...
831 // ...
832 // ...
833 // ...
834 // ...
835 // ...
836 // ...
837 // ...
838 // ...
839 // ...
840 // ...
841 // ...
842 // ...
843 // ...
844 // ...
845 // ...
846 // ...
847 // ...
848 // ...
849 // ...
850 // ...
851 // ...
852 // ...
853 // ...
854 // ...
855 // ...
856 // ...
857 // ...
858 // ...
859 // ...
860 // ...
861 // ...
862 // ...
863 // ...
864 // ...
865 // ...
866 // ...
867 // ...
868 // ...
869 // ...
870 // ...
871 // ...
872 // ...
873 // ...
874 // ...
875 // ...
876 // ...
877 // ...
878 // ...
879 // ...
880 // ...
881 // ...
882 // ...
883 // ...
884 // ...
885 // ...
886 // ...
887 // ...
888 // ...
889 // ...
890 // ...
891 // ...
892 // ...
893 // ...
894 // ...
895 // ...
896 // ...
897 // ...
898 // ...
899 // ...
900 // ...
901 // ...
902 // ...
903 // ...
904 // ...
905 // ...
906 // ...
907 // ...
908 // ...
909 // ...
910 // ...
911 // ...
912 // ...
913 // ...
914 // ...
915 // ...
916 // ...
917 // ...
918 // ...
919 // ...
920 // ...
921 // ...
922 // ...
923 // ...
924 // ...
925 // ...
926 // ...
927 // ...
928 // ...
929 // ...
930 // ...
931 // ...
932 // ...
933 // ...
934 // ...
935 // ...
936 // ...
937 // ...
938 // ...
939 // ...
940 // ...
941 // ...
942 // ...
943 // ...
944 // ...
945 // ...
946 // ...
947 // ...
948 // ...
949 // ...
950 // ...
951 // ...
952 // ...
953 // ...
954 // ...
955 // ...
956 // ...
957 // ...
958 // ...
959 // ...
960 // ...
961 // ...
962 // ...
963 // ...
964 // ...
965 // ...
966 // ...
967 // ...
968 // ...
969 // ...
970 // ...
971 // ...
972 // ...
973 // ...
974 // ...
975 // ...
976 // ...
977 // ...
978 // ...
979 // ...
980 // ...
981 // ...
982 // ...
983 // ...
984 // ...
985 // ...
986 // ...
987 // ...
988 // ...
989 // ...
990 // ...
991 // ...
992 // ...
993 // ...
994 // ...
995 // ...
996 // ...
997 // ...
998 // ...
999 // ...
1000 // ...
1001 // ...
1002 // ...
1003 // ...
1004 // ...
1005 // ...
1006 // ...
1007 // ...
1008 // ...
1009 // ...
1010 // ...
1011 // ...
1012 // ...
1013 // ...
1014 // ...
1015 // ...
1016 // ...
1017 // ...
1018 // ...
1019 // ...
1020 // ...
1021 // ...
1022 // ...
1023 // ...
1024 // ...
1025 // ...
1026 // ...
1027 // ...
1028 // ...
1029 // ...
1030 // ...
1031 // ...
1032 // ...
1033 // ...
1034 // ...
1035 // ...
1036 // ...
1037 // ...
1038 // ...
1039 // ...
1040 // ...
1041 // ...
1042 // ...
1043 // ...
1044 // ...
1045 // ...
1046 // ...
1047 // ...
1048 // ...
1049 // ...
1050 // ...
1051 // ...
1052 // ...
1053 // ...
1054 // ...
1055 // ...
1056 // ...
1057 // ...
1058 // ...
1059 // ...
1060 // ...
1061 // ...
1062 // ...
1063 // ...
1064 // ...
1065 // ...
1066 // ...
1067 // ...
1068 // ...
1069 // ...
1070 // ...
1071 // ...
1072 // ...
1073 // ...
1074 // ...
1075 // ...
1076 // ...
1077 // ...
1078 // ...
1079 // ...
1080 // ...
1081 // ...
1082 // ...
1083 // ...
1084 // ...
1085 // ...
1086 // ...
1087 // ...
1088 // ...
1089 // ...
1090 // ...
1091 // ...
1092 // ...
1093 // ...
1094 // ...
1095 // ...
1096 // ...
1097 // ...
1098 // ...
1099 // ...
1100 // ...
1101 // ...
1102 // ...
1103 // ...
1104 // ...
1105 // ...
1106 // ...
1107 // ...
1108 // ...
1109 // ...
1110 // ...
1111 // ...
1112 // ...
1113 // ...
1114 // ...
1115 // ...
1116 // ...
1117 // ...
1118 // ...
1119 // ...
1120 // ...
1121 // ...
1122 // ...
1123 // ...
1124 // ...
1125 // ...
1126 // ...
1127 // ...
1128 // ...
1129 // ...
1130 // ...
1131 // ...
1132 // ...
1133 // ...
1134 // ...
1135 // ...
1136 // ...
1137 // ...
1138 // ...
1139 // ...
1140 // ...
1141 // ...
1142 // ...
1143 // ...
1144 // ...
1145 // ...
1146 // ...
1147 // ...
1148 // ...
1149 // ...
1150 // ...
1151 // ...
1152 // ...
1153 // ...
1154 // ...
1155 // ...
1156 // ...
1157 // ...
1158 // ...
1159 // ...
1160 // ...
1161 // ...
1162 // ...
1163 // ...
1164 // ...
1165 // ...
1166 // ...
1167 // ...
1168 // ...
1169 // ...
1170 // ...
1171 // ...
1172 // ...
1173 // ...
1174 // ...
1175 // ...
1176 // ...
1177 // ...
1178 // ...
1179 // ...
1180 // ...
1181 // ...
1182 // ...
1183 // ...
1184 // ...
1185 // ...
1186 // ...
1187 // ...
1188 // ...
1189 // ...
1190 // ...
1191 // ...
1192 // ...
1193 // ...
1194 // ...
1195 // ...
1196 // ...
1197 // ...
1198 // ...
1199 // ...
1200 // ...
1201 // ...
1202 // ...
1203 // ...
1204 // ...
1205 // ...
1206 // ...
1207 // ...
1208 // ...
1209 // ...
1210 // ...
1211 // ...
1212 // ...
1213 // ...
1214 // ...
1215 // ...
1216 // ...
1217 // ...
1218 // ...
1219 // ...
1220 // ...
1221 // ...
1222 // ...
1223 // ...
1224 // ...
1225 // ...
1226 // ...
1227 // ...
1228 // ...
1229 // ...
1230 // ...
1231 // ...
1232 // ...
1233 // ...
1234 // ...
1235 // ...
1236 // ...
1237 // ...
1238 // ...
1239 // ...
1240 // ...
1241 // ...
1242 // ...
1243 // ...
1244 // ...
1245 // ...
1246 // ...
1247 // ...
1248 // ...
1249 // ...
1250 // ...
1251 // ...
1252 // ...
1253 // ...
1254 // ...
1255 // ...
1256 // ...
1257 // ...
1258 // ...
1259 // ...
1260 // ...
1261 // ...
1262 // ...
1263 // ...
1264 // ...
1265 // ...
1266 // ...
1267 // ...
1268 // ...
1269 // ...
1270 // ...
1271 // ...
1272 // ...
1273 // ...
1274 // ...
1275 // ...
1276 // ...
1277 // ...
1278 // ...
1279 // ...
1280 // ...
1281 // ...
1282 // ...
1283 // ...
1284 // ...
1285 // ...
1286 // ...
1287 // ...
1288 // ...
1289 // ...
1290 // ...
1291 // ...
1292 // ...
1293 // ...
1294 // ...
1295 // ...
1296 // ...
1297 // ...
1298 // ...
1299 // ...
1300 // ...
1301 // ...
1302 // ...
1303 // ...
1304 // ...
1305 // ...
1306 // ...
1307 // ...
1308 // ...
1309 // ...
1310 // ...
1311 // ...
1312 // ...
1313 // ...
1314 // ...
1315 // ...
1316 // ...
1317 // ...
1318 // ...
1319 // ...
1320 // ...
1321 // ...
1322 // ...
1323 // ...
1324 // ...
1325 // ...
1326 // ...
1327 // ...
1328 // ...
1329 // ...
1330 // ...
1331 // ...
1332 // ...
1333 // ...
1334 // ...
1335 // ...
1336 //
```

구현 핵심 포인트

성능 최적화

게임페이지 내 useCallback 사용

handleTabChange 함수 : DetailPageLayout 컴포넌트에 props로 전달
 useCallback 사용으로 함수의 참조가 변경되지 않아 DetailPageLayout의
 불필요한 리렌더링 방지
 → 컴포넌트 성능 최적화, 자식 컴포넌트와의 더 효율적인 상호작용

이미지 파일 선택

이미지 최적화를 고려해 압축률이 좋은 webp와 XML 코드로 작성되어
 텍스트로 저장되는 svg를 주로 사용
 → 로드 속도가 빨라지며 네트워크 대역폭도 크게 절약,
 축소나 확대되어도 품질 유지, 검색 엔진이 SVG 그래픽을 키워드로 읽
 을 수 있어 웹 사이트 검색 순위 높이는 데 큰 도움

```

50      };
51
52  ↴ const GetBoxScore = (gameDate: number, gmkey: string) => {
53    const { data, isLoading, isError, error } = useAxios<GetBoxScoreResponse>({
54      method: 'GET',
55      url: `/game/boxscore?gameDate=${gameDate}&gmkey=${gmkey}`,
56      initialData: {
57        data: {
58          etcgames: [],
59          hbatters: [],
60          vbatters: [],
61          hpitchers: [],
62          vpitchers: [],
63          schedule: {
64            current: scheduleInitialState,
65            next: scheduleInitialState,
66            prev: scheduleInitialState,
67            },
68            scoreboard: [],
69          },
70        },
71        shouldFetchOnMount: true,
72      });
73
74      return { data, isLoading, isError, error };
75    };
76
77  export { GetBoxScore };

```

구현 핵심 포인트

메인페이지 useScrollPage 훅

사용자의 스크롤 편의성과 흥미위해 재사용 가능 훅 제작

1. 성능 최적화와 불필요한 리렌더링 방지를 위해
useCallback 사용

2. handleTouchStart 함수와
상대적으로 복잡한 로직의 handleScroll 함수를
메모이제이션

→ 재사용할 때 더 효율적으로 동작

```

4yclinghomerun-client / src / hooks / usePageScroll.ts

Code Blame 114 lines (95 loc) · 3.69 KB

14  const usePageScroll = ({

22    const handleScroll = useCallback(
23      (event: WheelEvent | TouchEvent) => {
24        // 요소 내부의 스크롤인지 확인
25        if ((event.target as HTMLElement).closest('.dropdown-scroll')) {
26          return; // 요소 내부의 스크롤이면 기본 동작 허용
27        }

28        event.preventDefault();

29        if (scrollTimeout.current) return;

30        let delta = 0;
31        if (event instanceof WheelEvent) {
32          delta = event.deltaY;
33        } else if (event instanceof TouchEvent) {
34          const touch = event.touches[0];
35          const touchEvent = event as TouchEventWithPrevY;
36          delta = touch.clientY - (touchEvent.prevTouchY ?? touch.clientY);
37          touchEvent.prevTouchY = touch.clientY;
38        }

39        if (delta > 0 && currentSection < sections.length - 1) {
40          setCurrentSection((prev) => prev + 1);
41        } else if (delta < 0 && currentSection > 0) {
42          setCurrentSection((prev) => prev - 1);
43        } else if (currentSection === 0) {
44          // 첫번째 sections에서 위로 스크롤할 때
45          window.scrollTo({
46            top: window.innerHeight * 1.9, // Hero 섹션으로 이동시킴
47            behavior: 'smooth', // 두드럽게 스크롤
48          });
49        }

50        scrollTimeout.current = setTimeout(() => {
51          scrollTimeout.current = null;
52        }, 1000);
53      },
54      [currentSection, sections.length],
55    );
56  });

57  useEffect(() => {
58    const handleTouchStart = useCallback((event: TouchEvent) => {
59      const touchEvent = event as TouchEventWithPrevY;
60      touchEvent.prevTouchY = event.touches[0].clientY;
61    }, []);
62
63    useEffect(() => {
64      if (!isActive) return; // ContentsSection이 아닐 때 실행 안 함
65
66      window.addEventListener('wheel', handleScroll, { passive: false });
67      window.addEventListener('touchmove', handleScroll, { passive: false });
68      window.addEventListener('touchstart', handleTouchStart);
69
70      return () => {
71        window.removeEventListener('wheel', handleScroll);
72        window.removeEventListener('touchmove', handleScroll);
73        window.removeEventListener('touchstart', handleTouchStart);
74      };
75    }, [handleScroll, handleTouchStart, isActive]);
76
77    useEffect(() => {
78      if (isActive) return; // ContentsSection이 아닐 때 실행 안 함
79
80      const handleHashChange = () => {
81        const hash = window.location.hash.slice(1);
82        const index = sections.findIndex((section) => section.id === hash);
83        if (index !== -1) {
84          setCurrentSection(index);
85        }
86      };
87
88      window.addEventListener('hashchange', handleHashChange);
89      handleHashChange();
90
91      return () => window.removeEventListener('hashchange', handleHashChange);
92    }, [sections, isActive]);
93
94    useEffect(() => {
95      if (isActive) {
96        window.location.hash = sections[currentSection].id;
97        // 스크롤을 랜 밀로 내려서 Hero 섹션은 보이지 않게 한
98        window.scrollTo({
99          top: document.body.scrollHeight, // 현재 문서의 높이로 스크롤 0으로
100         behavior: 'smooth', // 두드럽게 스크롤
101       });
102     } else {
103       // hero 섹션의 맨 hash를 hero로 변경
104       window.location.hash = 'hero';
105     }
106   }, [currentSection, sections, isActive]);
107
108   return { currentSection };
109 });
110
111 });

```

회고

추후 계획 및 배운 점

이후 추가 가능한 개발 사항 및 향후 계획과 프로젝트 경험 돌아보기

1. 추후 개발 계획
2. 프로젝트 회고



추가적으로 이루어질 수 있는 개발 사항

추후 계획

시간 등의 여러 제한적 조건으로 인해
미처 다 실현하지 못한 계획과 기술들에 대해
추가적으로 구현되었으면 좋겠다고 생각되는 부분들



반응형 제작

일반 PC 웹 사이즈에 고정된 스타일
→ 다양한 화면에서 유동적인 반응형 서비스로 구현



성능 최적화

다소 국한된 최적화 적용 부분
→ 데이터가 많은 부분이나 불필요한 렌더링이 발생하는 부분을
찾아내어 더 많은 범위에 효과적인 최적화 실현



추가 기능

온라인스토어 : 굿즈 상품 이미지 3D 구현
실시간 채팅 및 웹 게시판(현재는 앱으로만 가능) 구현

프로젝트를 돌아보면서

회고

1.

협업의 고난과 필요성

협업을 통해 많은 어려움을 겪었지만, 동시에 그 과정을 통해 성장하고 프로젝트의 퀄리티를 높일 수 있었습니다. 힘든 점이 있었지만 협업을 통해서 얻은 다양한 관점, 효율적인 작업 분담, 코드 리뷰 과정에서의 학습, 그리고 심리적 안정감이 큰 장점으로 작용했습니다. 프로젝트를 잘 이끌어가기 위해서는 팀원 간의 원활한 소통과 명확한 역할 분담이 중요하다는 것을 다시 한 번 깨닫게 되었습니다.

2.

설계의 중요성

프로젝트 초반에 구조와 컴포넌트 설계를 명확히 하지 않으면, 개발이 진행될수록 의존성이나 복잡성이 커지면서 유지보수가 어려워집니다. 이전에 겪었던 그러한 아쉬운 점으로 인해 이번 프로젝트에서는 초기에 다양한 컨벤션을 정립하고 시작한 결과, 코드를 재구성하거나 수정하는데에 훨씬 많은 시간을 절약할 수 있었습니다.

3.

테스트 미흡

유저 테스트나 테스트 코드의 부재로 예상치 못하게 계속해서 발견되는 소소한 버그들로 인해 진땀 흘렸습니다. 아직까지도 완전하지 못한 기능들이 있는 것 같아 그 점이 아쉬울 따름입니다. 다양한 실제상황에서 발생할 수 있는 시나리오에 대한 대처가 부족하다고 느꼈습니다.

Q&A

질의응답

질문받고 답변드리는 시간



발표 마치겠습니다.
감사합니다.

KT 4팀
4이클링홈런

Thanks to 프로젝트캠프 운영진분들, 전체 멤버분들 그리고 KT 이승혁 멘토님

4이클링홈런
하다연 이효경 양정규 조병찬