

Programming Assignment: Изучение нового языка

✓ Passed · 1/1 points

Deadline The assignment was due on April 28, 11:59 PM PDT
You can still pass this assignment before the course ends.

Instructions My submission

Discussions

Студента попросили написать класс `Learner`, помогающий изучать иностранный язык. В публичном интерфейсе класса должны быть две функции:

```
1 int Learn(const vector<string>& words);  
2 vector<string> KnownWords();
```

Функция `Learn` должна получать порцию слов, "запоминать" их и возвращать количество различных новых слов. Функция `KnownWords` должна возвращать отсортированный по алфавиту список всех выученных слов. В списке не должно быть повторов.

Студент написал следующее решение этой задачи, однако оно почему-то работает очень медленно. Вам надо его ускорить.

Вам дан файл `learner.cpp` с медленным решением задачи. **Не меняя публичный интерфейс класса `Learner`**, найдите в нём узкие места, исправьте их и сдайте переделанный класс в тестирующую систему.

learner.cpp

Ваш код будет тестироваться так:

```
1 int main() {  
2     Learner learner;  
3     string line;  
4     while (getline(cin, line)) {  
5         vector<string> words;  
6         stringstream ss(line);  
7         string word;  
8         while (ss >> word) {  
9             words.push_back(word);  
10        }  
11        cout << learner.Learn(words) << "\n";  
12    }  
13    cout << "=== known words ===\n";  
14    for (auto word : learner.KnownWords()) {  
15        cout << word << "\n";  
16    }  
17 }
```

Подсказки

Для этой задачи есть подсказка, которая должна помочь вам с решением. Если вам не удаётся решить задачу и вы чувствуете, что у вас кончились идеи, вы можете воспользоваться. Но сначала обязательно попробуйте решить задачу без подсказок.

Подсказка.pdf

How to submit

When you're ready to submit, you can upload files for each part of the assignment on the "My submission" tab.