



# Ranking

ch-casa-voçia	10	0		
movimentos possíveis	7	1	M	▲
movimento-obrig	6	16	M	
Verif- vencedor	3	3	J	▲
texto matela	3	00		
prox- turno	3	00		
IA simples	2	6	IA	▲
todos-obrigatórios	2	1	J	
get-random-pos	2	0		
ch a vez	2			
15 movimentos validos	1			
jogar	1			
jogadas	1			
...	...	...		
loop jogo	◆			

## Legende

- IA Função q cuida da IA
- M Função que cuida dos movimentos
- J Função que cuida do status do jogo

◆ MAIN

○ critério de escolha foi:

Escolher as 3 funções com prioritariamente maior número de referências realizadas, maior número de referências feitas e que sejam de áreas diferentes do jogo (Ex: IA, Movimentação, Estado do Jogo), e finalmente, que estejam acopladas entre si, isto é, formem um caminho.