程序设计实习 “不知道叫什么”队 小组作业功能设计

项目名称：

小游戏“程设通天路”（Doge Jump to Sky）

参考原型：

小游戏《涂鸦跳跃》（Doodle Jump）

设计背景：

学习《程序设计实习》这门课的过程中，我们往往会遇到许多难关。同学们通过努力，一步步往上跳跃，斩获“ac”。学习的途中会遇到“wa”“cle”“re”等困难，但它们最终也成为造就一个合格程序员的一部分。以轻松益智的小游戏为载体，产生这一项目，激励同学好好学习天天向上。

基础功能：

1、实现人物通过触碰不同的悬浮板，不断向上跳跃的过程。

2、悬浮板分为三类：普通板、水平移动板、一次性踏板。

3、记录上升高度，据此得到最终分数。

界面效果：

1. 人物形象以doge狗头呈现。
2. 砖块可以以“passed”“accepted”“wrong answer”的条形标志替换
3. 实现人物加速度动效
4. 增加其他若干效果与要素

附加功能：

1. 实现无穷闯关
2. 配备背景音乐
3. 增加弹簧道具
4. 增加一次性踏板的碎裂效果
5. 增加“boss”战，在上方抛出一些干扰增加难度
6. 增加其他道具事件