

강사: 장정모 E-mail: jungmoh@yahoo.com Website: https://jungmoh.github.io/		2025년 1학기 수강반번호: 212405 시간: 월 15:00-18:00 장소: 경상1호0112
미시경제학세미나 (ECN00075)		
교 과 서 김영세. (2022). 게임이론: 전략과 정보의 경제학 (제10판), 박영사.		
참 고 문 헌 (1) 왕규호 & 조인구. (2012). 게임이론, 박영사. (2) Osborne, J., & Rubinstein, A. (1994). A course in Game Theory. MIT Press.		
Office Hours (1) 추후 공지 (2) 다른 시간에 만나기를 원할 경우 미리 알려주기 바람		
수 록 업 (1) 경제학의 중요한 분석도구인 게임이론의 기본개념과 원리를 이해한다. (2) 정태 및 동태 게임에서의 해를 구하기 위한 구체적 방법을 배운다. (3) 이를 응용한 불완전정보, 경매, 계약 등 여러 경제현상을 분석한다.		
선 이 수 교 과 록 「미시경제학」과 「경제수학」을 이미 수강한 학생들을 대상으로 한다.		
시 험 (1) 중간고사 (2) 기말고사 (3) 시험을 보지 않은 학생은 0점 처리한다. (4) 부정행위를 한 학생은 0점 처리한다.		
연습문제 진도에 맞추어 연습문제를 3-4회 풀어서 제출해야 한다. 숙제의 해답은 강사의 홈페이지에 게시한다.		
성 적 시험 80%, 연습문제 15%, 출석 5%		
수 계 업 1주(3.10): 비협력적 게임의 개념; 전략형 게임의 정의와 우월전략 2주(3.17): 순수전략, 내쉬균형; 혼합전략 3주(3.24): 응용사례 (I) 4주(3.31): 응용사례 (II); 비판적 대안 5주(4.7): 전개형 게임; 부분게임완전균형; 역진귀납법		

수
계

업
획

6주(4.14): 전개형 게임의 응용사례

7주(4.21): 유한반복게임

8주(4.28): 중간시험

9주(5.12): 무한반복 죄수의 딜레마; 전래정리; 응용사례

10주(5.19): 미비정보; 정태적 베이지게임

11주(5.26): 동태적 베이지게임; 완전베이지균형

12주(6.2): 신호게임; 평판

13주(6.9): 경매; 메커니즘; 계약

14주(6.16): 협조적 게임이론

15주(6.23): 기말시험

※수업계획은 진도에 따라 다소 변경될 수 있음.