

**유저의 입장에서 생각하며
최선의 방향을 고민하는 개발자 이정필입니다.**



About Me

이정필 | Lee Jung Pill

1999.06.18

성결대학교 컴퓨터 공학과

Contact

📞 010-5628-7623

✉️ wjdvlf99@naver.com

📍 경기도 안양시 석수동

Skills

Javascript

TypeScript

React

React-Query

Redux

Zustand

Tailwind Css

Styled-Component

Chart.Js

Aws

GoogleCloud

Notion

Confluence

Jira

Slack

Github

[포트폴리오 사이월드 버전 보기](#)

PROJECT

jaychis

24.09 ~ 25.01



커뮤니티

- lightHouse를 통해 측정한 성능 점수 90점 이상
- 가상화된 스크롤을 통한 무한 스크롤 구현으로 메모리 낭비 최소화
- 카카오 Oauth, 카카오 공유하기 기능
- useContext와 모달을 통한 에러 전역 관리
- Stage와 Production 서버 분리로 안정적인 사용자 경험을 보장

TypeScript, React, Redux, Ant-design,
Styled-component, Jira, Confluence

싹둑싹둑

24.02 ~ 24.06



의류 쇼핑몰

- 아토믹 디자인 패턴 적용을 통한 컴포넌트 분리
- Zustand, React-query를 통한 상태관리
- ICT 한이음 프로젝트 수료 및 졸업작품 경진대회 수상
- 깃허브 액션을 통한 CI / CD 파이프라인 구축
- 특허 출원

React, JavaScript, Tailwind, Vite,
React-query, Zustand, Ant-design

제이치스

가장 많이 검색된 주제, 가장 많은 댓글이 달린 게시글 등을 보여주는 백오피스 커뮤니티

개발 기간

- 24.09 ~ 25.01

개발 인원

- Front 1명, Back 1명, Full 1명

협업

- Git Hub
- Jira
- Confluence

기술 스택

- React
- Styled-Component
- Redux
- ant-Design



Jaychis

기여 내용

[카카오 API]

- 카카오 OAuth 인증을 기반으로 기존 계정 존재 여부에 따라 로그인 성공 또는 회원가입 페이지로 유도하여 초기 진입장벽을 낮췄습니다.
- 카카오 공유하기를 통해 게시글을 쉽게 공유할 수 있도록 하였습니다.

[에러 전역 관리]

- 에러 Context와 에러 Modal을 통해 에러를 전역적으로 관리하였습니다.
- 에러의 종류를 크게 2가지로 개발자의 실수로 인한 에러와 네트워크 오류로 인한 예측 불가한 에러가 있다고 생각하고 이를 일관성 있게 처리하게 위해 에러가 발생했을 때 useContext에 에러에 대한 상태 값을 전달하고, useContext와 연결된 에러 모달에 이를 표시하여 에러를 관리하였습니다.

[무한스크롤]

- 기존의 무한 스크롤은 DOM 요소가 증가함에 따라 렌더링 성능 저하가 발생하는 것을 확인했습니다. 이를 개선하기 위해 react-virtualized 라이브러리를 활용하여 가상화된 스크롤을 통해 화면에 보이는 DOM 요소만 렌더링 하는 방식으로 무한 스크롤을 구현하였고 메모리 사용량을 최소화할 수 있었습니다...
- 그 결과 React Developer Tools를 통한 속도 측정에서 렌더링 시간이 15ms에서 2.8ms로 단축되며 성능이 크게 향상되었습니다.

[이미지 최적화]

- 유저들이 업로드하는 다양한 이미지로 인해 초기로딩속도가 저하되는 문제가 발생하였습니다. 이를 해결하기 위해 이미지를 s3에 업로드하기 전 webp 형식으로 변환하는 기능을 구현하여 이미지 용량을 평균 30% 감소시켜 성능 악화 방지와 비용 개선 효과까지 얻을 수 있었습니다.

Jaychis

기여 내용

[초기로딩속도 개선]

- lighthouse로 측정한 성능 점수 49점 -> 92점으로 약 88% 개선
- LCP 점수 개선을 위해 메인 페이지에서 사용되지 않는 컴포넌트들을 React.lazy를 이용하여 **동적으로 로드**하였습니다. 이를 통해 기존의 번들이 여러 개의 청크로 나누어져 초기 로딩 시간이 단축되었습니다.

이후 LCP 점수를 추가로 개선하기 위해 tree shaking를 이용하여 사용되지 않는 코드들을 정리하여 1.6mb였던 메인 번들의 크기를 730kb로 감소시켰고 LCP 점수 또한 향상되었습니다.

[2개의 서버를 통한 사용자 경험 개선]

- 로컬 환경에서는 괜찮았지만 배포 이후 버그가 발생하거나 예상과 다른 UI가 적용되는 경험을 하였습니다.
- 배포 환경과 로컬 환경의 차이로 배포 상태에서 예기치 못한 버그가 발생할 수 있다는 점을 인지하고 이를 방지하기 위해 서버를 stage와 prod로 분리하여 stage 서버에서 테스트를 거친 후 prod로 배포하여 더 안정적인 사용자 경험을 제공할 수 있도록 했습니다.

[테스트 코드 작성]

- 안정적인 코드 품질을 위해 Jest와 testing-library를 활용하여 단위 테스트 코드를 작성하였습니다. 이를 통해 코드 변경 시 발생할 수 있는 버그를 사전에 예방하고 유지 보수 효율성을 향상시켰습니다.

[협업]

- Jira를 활용해 이슈를 관리하고 업무 우선순위를 조정하여 우선순위를 명확하게 파악할 수 있도록 했습니다. 또한 Confluence를 통해 개발 규칙, 회의록, 공통 문서 등을 정리하여 팀원 간의 원활한 정보 공유와 업무 연속성을 유지할 수 있도록 했습니다.

싹둑싹둑

판매자와 디자이너의 매칭을 통해 의류 구매 및 리폼을 동시에 진행 가능한 웹 플랫폼

개발 기간

- 24.02 ~ 24.06

개발 인원

- Front 2명, Back 2명

협업

- Git Hub
- Notion
- Swagger

기술 스택

- React
- tawind-css
- Zustand
- react-query



싹둑싹둑

기여 내용

[메인 페이지]

- React-Query를 이용하여 반복적인 비동기 데이터 호출을 방지하며 성능 최적화 및 리소스 낭비를 줄였습니다.
- 페이지 네이션을 구현하여 초기 데이터 로드량을 최소화했습니다

[처리속도 개선]

- 상품 상세 페이지의 좋아요 API 평균 응답 시간이 351ms로, 사용자 인터랙션 후 UI 반응이 지연되는 문제가 발생했습니다. 이를 해결하기 위해 사용자가 좋아요 버튼을 클릭할 때 서버 응답을 기다리지 않고 로컬 상태에서 즉시 좋아요 수를 증가 / 감소시켜 API 호출 수를 최적화하고 처리 속도를 99% 향상시켰습니다.

[아토믹 디자인 패턴]

- 컴포넌트 재사용성을 높이기 위해 아토믹 디자인 패턴을 적용했습니다. 하지만 일부 페이지에서는 아토믹 디자인과 상충되는 구조적 요구 사항이 있어 이를 변형해 사용했습니다.
- 컴포넌트를 최대한 Atoms, Molecules, Organisms로 구분하였고 복잡한 UI를 가진 폼의 경우 단일 Template으로 통합 하였습니다.

[액세스 토큰 재발급]

- 보안을 위해 액세스 토큰의 시간을 짧게 설정하였지만 이로 인해 네트워크 요청이 실패하며 발생하는 불편함이 있었습니다.
- 이를 개선하기 위해 인터셉터를 사용해 액세스 토큰이 만료된 상태로 API 요청 시 401 에러를 감지하여 리프레시 토큰을 이용해 새로운 액세스 토큰을 발급받은 후 이전에 실패했던 API 요청을 동일한 조건으로 다시 시도하는 기능을 개발하였습니다.

싹둑싹둑

기여 내용

[깃허브 액션을 통한 CI / CD 파이프라인]

- Aws를 통해 수동으로 배포를 하는것 보다는 배포 자동화를 통해 개발 효율성을 향상 시킬 필요가 있다고 생각 하였습니다.
- 이를 위해 GitHub Actions을 통한 CI/CD 파이프라인 구축으로 배포 자동화와 개발 효율성을 향상 시켰습니다.

[전역 상태관리]

- 프로젝트의 규모가 크지 않아 복잡한 상태 관리나 다단계 상태 변화가 필요한 상황이 아니었기에 Redux나 Recoil보다는 보일러 플레이트 코드가 적고 가벼운 Zustand가 더 적합하다고 판단하였습니다. 이를 통해 전역 상태 관리를 보다 간결하게 처리할 수 있었고, 필요한 상태를 효율적으로 관리하면서 성능을 최적화할 수 있었습니다.

끝까지 읽어주셔서 감사합니다.

[포트폴리오 사이트로 이동하기](#)

Email: wjdvlf99@naver.com

GitHub: <https://github.com/jungpill>

PhoneNumber: 010-5628-7623